

AXM MANAGER

The next dimension of Locking System Management

AXM Lite

Handbok

29.11.2024

Innehållsförteckning

1.	Allmänna säkerhetsanvisningar	8
2.	Produktspecifika säkerhetsanvisningar	9
3.	Textformaterings innebörd.....	10
4.	Avsedd användning	11
5.	Allmänt	12
6.	Information om dataskydd.....	13
6.1	IT-grundskydd.....	13
6.1.1	Vilket skyddsbehov har de uppgifter som bearbetas i systemet?	13
6.1.2	Vilka krav rekommenderas på IT-infrastrukturen?	13
6.2	Kryptering	13
6.2.1	Är uppgifterna i System 3060 krypterade?	13
6.2.2	Vilka uppgifter är det som krypteras?.....	13
6.2.3	Är överföringsvägarna också krypterade, t.ex. trådlöst?	13
6.3	Hantering i enlighet med dataskyddsförordningen (GDPR).....	13
6.3.1	Vilka personrelaterade uppgifter sparas i programmet?.....	13
6.3.2	I vilket syfte sparas personrelaterade uppgifter i programmet?	14
6.3.3	Hur länge sparas personrelaterade uppgifter i programmet?	14
6.3.4	Kan rätten att läsa åtkomstlistor säkras ytterligare?	14
6.3.5	Är personrelaterade uppgifter i programmet skyddade mot åtkomst från tredje part?.....	15
6.3.6	Kan man begära en kopia på sparade uppgifter?	15
6.3.7	Kan personrelaterade uppgifter tas bort från programmet?.....	15
7.	Funktionsomfattning AXM Lite	16
8.	Systemvillkor	17
9.	Meddelanden om lansering.....	18
9.1	Version 1.0.2306.1402	18
9.2	Version 1.0.2205.2402.....	18
9.3	Version 1.0.2401.0501	18
9.4	Version 1.0.2402.2701	18
10.	Installation.....	19
10.1	Köra AXM som administratör (rekommenderas)	20
10.2	Uppdatera AXM	24
11.	Första steg efter installationen.....	26
11.1	Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem.....	28
11.2	Bästa praxis: Skydd av databasen.....	29

12. Registrering.....	30
13. AXM-programmets uppbyggnad	34
13.1 Sortera och filtrera	36
13.2 Assistenten	39
13.3 Flera möjligheter, samma resultat.....	39
13.4 Global sökning	40
13.5 Arbeta effektivare med AXM	40
13.5.1 Användning av flikar.....	40
13.5.2 Kortkommandon.....	41
13.5.3 Skapa fler objekt.....	41
14. Organisationsstruktur	43
14.1 Skapa behörighetsgrupper	43
14.2 Skapa tidsschema	44
14.3 Skapa tidsgrupp.....	48
14.4 Ta bort tidsgrupp.....	52
14.5 Ta bort tidsscheman	55
14.6 Skapa tidsomkoppling.....	57
14.7 Skapa och bearbeta helgdagar.....	60
14.8 Skapa och bearbeta helgdagslistor	64
14.9 Skapa plats	68
14.10 Skapa en byggnad och allokeras till en plats	71
14.11 Skapa hashtag	73
15. Personer och identifikationsmedier.....	76
15.1 Skapa identifikationsmedier	76
15.1.1 Skapa transpondrar och kort	76
15.1.2 Skapa pinkodsknappsatser	82
15.1.3 Skapa speciella identifikationsmedier.....	87
15.2 Duplicera identifikationsmedium (inkl. behörigheter och inställningar)	91
15.3 Ta bort identifikationsmedium	93
15.3.1 Ta bort transponder/kort.....	93
15.3.2 Ta bort pinkod (pinkodsknappsats AX)	97
15.4 Låta identifikationsmedier vara öppna dubbelt så länge	99
15.5 Stänga av ljudet i alla lås för ett identifikationsmedium	100
15.5.1 Stänga av ljudet i alla lås för en transponder eller ett kort	101
15.6 Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista).....	101
15.7 Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp)	102

15.8	Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfalldatum)	103
15.9	Hantera defekta identifikationsmedier.....	106
15.9.1	Iordningställande/ny synkronisering.....	110
15.9.2	Återställa och byta ut	115
15.9.3	Ta bort och byta ut.....	119
15.9.4	Ta ur drift och lämna i projekt.....	126
15.9.5	Ta ur drift och ta bort från projekt	133
15.10	Duplicera ett glömt identifikationsmedium temporärt	139
15.10.1	Tillfälligt duplicera glömd transponder eller glömt kort.....	139
15.11	Permanent spärra och byta ut identifikationsmedium som har förkommit på grund av förlust eller stöld.....	144
15.11.1	Permanent spärra och byta ut transpondrar/kort som har förkommit på grund av förlust eller stöld.....	145
15.11.2	Permanent spärra förlorad/stulen pinkodsknappsats.....	150
15.12	Notera och återställa återlämnat identifikationsmedium (åter till förteckningen) ...	155
15.12.1	Notera och återställa transpondrar/kort som återlämnats (åter till förteckningen)	155
15.13	Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande identifikationsmedier.....	158
15.13.1	Notera utgivningsdatum.....	159
15.13.2	Planera och logga batteribyte	162
15.13.3	Planera och logga återlämnande	167
15.14	Återfinna identifikationsmedium eller lås i matrisen	170
15.15	Exportera identifikationsmedier som lista	170
15.15.1	Exportera transpondrar/kort som lista.....	170
15.15.2	Exportera pinkoder och pinkodsknappsatser som lista.....	172
15.16	Visa serienummer och/eller TID till ett identifikationsmedium.....	173
15.16.1	Visa serienummer och TID till en transponder/ett kort.....	173
15.16.2	Visa serienummer till en pinkodsknappsats.....	175
15.17	Ställa in pinkodslängd (pinkodsknappsats AX).....	177
15.18	Ändra pinkod (pinkodsknappsats AX).....	180
16.	Dörrar och lås	182
16.1	Skapa lås.....	182
16.2	Duplicera lås (inkl. behörigheter och inställningar)	191
16.3	Ta bort lås.....	193
16.3.1	Ta bort enskilt lås via matrisen	194
16.3.2	Ta bort flera lås via fliken.....	195
16.4	Ändra låstyp i efterhand.....	197
16.5	Hantera defekta lås.....	200
16.5.1	Ny synkronisering (iordningställande)	202

16.5.2	Återställa och byta ut	204
16.5.3	Ta bort och byta ut.....	209
16.5.4	Återställning.....	213
16.5.5	Korrigerig (endast återställa i databas/mjukvaruåterställning.....	215
16.6	Allokera lås till byggnader/platser.....	217
16.7	Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)	219
16.8	Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt	221
16.9	Logga tillträden i låset (passerlista).....	226
16.10	Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt	227
16.11	Begränsa låsets läsräckvidd (närområdesläge).....	229
16.12	Stänga av ljudet i lås (vid batterivarning och programmering).....	231
16.13	Ignorera aktiverings- och förfalldatum för identifikationsmedier.....	232
16.14	Ställa in dörrövervakning (DoorMonitoring)	234
16.14.1	Ställa in DoorMonitoring för låscylindrar	234
16.15	Ändra inställningar för Smartrelä.....	240
16.15.1	Använda intern och extern antenn samtidigt.....	241
16.15.2	Invertera utgångar	242
16.15.3	Använda seriellt gränssnitt.....	244
16.15.4	Ändra signalering.....	245
16.16	Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås.....	246
16.16.1	Notera datum för montering, utbyte eller demontering.....	248
16.16.2	Planera och logga batteribyte	250
16.17	Exportera lås som lista	251
17.	Behörigheter.....	254
17.1	Ändra enskilda behörigheter (kryss).....	254
17.2	Ändra många behörigheter (för identifikationsmedier och/eller lås)	255
17.2.1	Tillåta alla eller spärra alla.....	255
17.2.2	Behörighetsgrupper	259
17.2.3	Styra behörigheter tidsmässigt (tidsscheman)	270
17.3	Behörighetskryssens betydelse i matrisen.....	276
18.	Låssystem.....	277
18.1	Ändra låssystemets lösenord.....	277
18.2	Använda övergripande låsnivå	281
18.2.1	Skapa övergripande låsnivå.....	282
18.2.2	Skapa transponder för övergripande låsnivå.....	284
18.2.3	Ge behörighet till transponder med övergripande låsnivå	285
19.	Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet.....	287
19.1	Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)	288

19.1.1	Visa utrustning och status för lås.....	291
19.1.2	Visa och exporterar passerlista för ett lås.....	292
19.2	Identifiera okänt lås.....	294
19.3	Återställa lås.....	296
19.4	Synkronisera identifikationsmedium	299
19.4.1	Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)	299
19.5	Identifiera okänt identifikationsmedium.....	305
19.5.1	Identifiera okända transpondrar/kort	305
19.5.2	Identifiera okänd pinkodsknappsats	307
19.6	Återställa identifikationsmedier.....	308
19.6.1	Återställa transpondrar/kort	308
19.6.2	Återställa pinkodsknappsats	312
19.7	Visa anslutna/kompatibla programmeringsenheter	315
20.	Ditt individuella AXM-gränssnitt	317
20.1	Byta plats på dörrar och personer i matrisen (överföra).....	317
20.2	Framhäva kolumner och rader i matrisen (aktivera/avaktivera hårkors).....	318
20.3	Klick för att ändra behörigheter.....	319
20.4	Dölja avaktiverade och defekta identifikationsmedier	320
20.5	Visa eller dölja kolumner och rader i matrisen.....	321
20.6	Läsa av passerlista/beträdelselista under synkronisering.....	323
20.7	Begränsa antalet poster i passerlistan i databasen.....	325
20.8	Nåla fast flikar	326
20.9	Ändra automatisk numrering.....	328
20.10	Ändra språk	329
20.11	Öppna inte genererade rapporter automatiskt.....	330
21.	Administrativa uppgifter	332
21.1	Skapa en säkerhetskopia	332
21.2	Återställa säkerhetskopia	334
21.3	Exportera felloggar	336
21.4	Visa versionsnummer och licensnyckel för AXM	337
21.5	Användarhantering.....	339
21.5.1	Ändra lösenord.....	339
21.5.2	Höja säkerheten hos lösenord	341
22.	Statistik och loggar	344
22.1	Visa och exporterar passerlista för ett lås.....	344
22.2	Visa och exporterar beträdelselista för transpondrar/kort.....	346

22.3	Visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till.....	348
22.4	Visa identifikationsmedier som är behöriga till en dörr	349
22.5	Visa utrustningsegenskaper för ett lås	350
22.6	Visa statistik och varningar (dashboard)	350
22.7	Följa upp aktiviteter i databasen (logg).....	352
22.7.1	Ställa in arkiveringstid för logg	354
23.	Bakgrundsinformation och förklaringar	356
23.1	Identifikationsmedier, lås och låsschema.....	356
23.2	Koppla in, öppna, låsa osv.	358
23.3	Synkronisering av databas och verklighet.....	360
23.4	Beträdelse- och passerlistor.....	361
23.5	Tidhantering.....	362
23.5.1	Tidsgrupper och tidscheman	362
23.5.2	Tidsomkopplingar	366
23.6	Behörighetsgrupper.....	374
23.7	Lösenord som används.....	375
23.8	Byggnader och platser	375
23.9	Hashtaggar	376
23.10	DoorMonitoring.....	376
23.10.1	Möjliga DoorMonitoring-status typer låscylinder	377
23.10.2	Möjliga DoorMonitoring-status typer SmartHandle	377
23.10.3	Möjliga DoorMonitoring-status typer SmartRelais 3.....	377
24.	Hjälp och ytterligare information.....	378

1. Allmänna säkerhetsanvisningar

Signalord: Eventuella omedelbara effekter av bristande efterlevnad

WARNING: Död eller allvarlig skada (möjligt, men osannolikt)

OBS: Skador på egendom eller fel

INFO: Låg eller ingen



WARNING

Tillgång spärrad

Felaktigt installerade och/eller programmerade komponenter kan leda till att dörrar spärras. SimonsVoss Technologies GmbH ansvarar inte för konsekvenserna av felaktig installation såsom spärrat tillträde till skadade personer eller personer i risksituationer, materiella skador eller andra typer av skador.

Blockerad åtkomst genom manipulering av produkten

Om du ändrar produkten på egen hand kan fel uppstå och åtkomst via en dörr kan blockeras.

- Ändra endast produkten vid behov och endast på det sätt som beskrivs i dokumentationen.



INFO

Avsedd användning

SimonsVoss-produkter är uteslutande avsedda för öppning och stängning av dörrar och liknande.

- Använd inte SimonsVoss-produkter för andra syften.

Kvalifikationer krävs

Installation och idrifttagning kräver specialiserad kunskap.

- Endast utbildad personal får installera och driftsätta produkten.

Ändringar eller teknisk vidareutveckling kan inte uteslutas och kan komma att genomföras utan föregående meddelande om detta.

Den tyska språkversionen är den ursprungliga bruksanvisningen. Andra språk (utarbetande på kontraktsspråket) är översättningar av originalinstruktionerna.

Läs och följ alla installations-, installations- och driftsinstruktioner. Skicka dessa instruktioner och alla underhållsinstruktioner till användaren.

2. Produktspecifika säkerhetsanvisningar

OBS

Ändringar i låssystemet får effekt först efter synkronisering

Om du bearbetar låssystemet med AXM Lite sparas ändringarna först bara i databasen.

Ändringar i de faktiska komponenterna sker först efter en synkronisering.

1. Kontrollera regelbundet i matrisen om komponenterna behöver synkroniseras (se *AXM-programmets uppbyggnad* [[▶ 34](#)]).
2. Särskilt i kritiska situationer (t.ex. om ett identifikationsmedium går förlorat) bör du omedelbart genomföra en synkronisering (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [[▶ 287](#)]).



INFO

Stäng inte öppna fönster med alt+F4

Öppna fönster i förgrunden spärrar det övriga AXM Lite för ytterligare inmatning. Om du inte stänger ett sådant fönster med befintliga knappar utan "hårt" med alt+F4 stängs visserligen fönstret men det övriga AXM Lite förblir gråmarkerat. Du spärras därmed från AXM Lite.

- Stäng inte fönster i förgrunden med alt+F4.

3. Textformaterings innebörd

Den här dokumentationen använder textformatering och illustrationselement för att underlätta förståelsen. I tabellen förklaras innebörden hos möjliga textformateringar:

<code>Exempel</code>	Knapp
<input checked="" type="checkbox"/> Exempel <input type="checkbox"/> Exempel	Kryssruta
<input checked="" type="radio"/> Exempel	Option
[Exempel]	Flik
"Exempel"	Namn på det visade fönstret
Exempel	Övre programrad
<code>Exempel</code>	Post i den utfällda övre programraden
<code>Exempel</code>	Snabbmenypost
▼ Exempel	Namn på en listruta
"Exempel"	Valmöjligheter i en listruta
"Exempel"	Område
<i>Exempel</i>	Fält
<i>Exempel</i>	Namn på en (Windows-)tjänst
<i>Exempel</i>	Kommandon (t.ex. CMD-kommandon i Windows)
Exempel	Databaspost
[Exempel]	MobileKey-typurval

4. Avsedd användning

AX Manager Lite (AXM Lite) är ett program för överskådlig administration av låssystem. Det förenklar administration och styrning av låskomponenter och behörigheter i System 3060. Stora och komplexa låssystem kan enkelt hanteras med hjälp av SQL-databasen.

5. Allmänt

AX Manager, förkortat AXM, är efterföljaren till den välkända LSM-programvaran.

Ett helt nytt, intuitivt och överskådligt användargränssnitt underlättar arbetet med alla komponenter som stöds (se Funktionsomfattning).

Nyheter i AXM

Jämfört med LSM kommer AXM med viktiga nyheter:

- Microsoft SQL-databas som välkänt underlag för databaser.
- Framtidskompatibel användning genom pekskrämsoptimering
- Enkelt arbete tack vare användarvänliga assistenter.
- Behörighetsgrupper: Samlingsbehållare för identifikationsmedier och lås. Alla identifikationsmedier som ingår är behöriga till alla lås som ingår.
- Full överblick: Global sökning i hela programvaran



Lite Edition

Med Lite Edition tar vi nu steget in i nästa dimension av låssystemadministration. Det är en utgåva med utvalda funktioner och ett begränsat låssystem (jämför LSM Starter Edition).

Du har 20 lås och 100 transpondrar till ditt förfogande.

6. Information om dataskydd

6.1 IT-grundskydd

6.1.1 Vilket skyddsbehov har de uppgifter som bearbetas i systemet?

Normalt behandlas och sparas bara okritiska uppgifter med så kallat normalt sökbehov i programmet. Det är uppgifter som vid en hypotetisk förlust varken skadar en persons rykte eller bilden av företaget. Inte heller någon särskild ekonomisk skada kan förväntas.

6.1.2 Vilka krav rekommenderas på IT-infrastrukturen?

Enligt Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI) är därför IT-grundskyddet för ett SimonsVoss-låssystem tillräckligt som säkerhetskoncept och gäller som rekommenderat minimikrav för IT-infrastrukturen.

6.2 Kryptering

6.2.1 Är uppgifterna i System 3060 krypterade?

Ja. Inom ramen för den systemegna kommunikationen är datapaket ändpunktskrypterade (end-to-end). Med de senaste versionerna av våra produkter ökas säkerhetsgraden eftersom de alltid har den senaste tekniken. Flerstegskrypteringsmetoder används (AES, 3DES).

6.2.2 Vilka uppgifter är det som krypteras?

Inom ramen för den systeminterna kommunikationen bearbetas inga personuppgifter utan de pseudonymiseras med hjälp av identifikationsnummer. Inge koppling till faktiska person är möjlig ens utan kryptering.

6.2.3 Är överföringsvägarna också krypterade, t.ex. trådlöst?

Nej. Genom att ändpunktskryptering används behövs ingen ytterligare kryptering av överföringsvägarna.

6.3 Hantering i enlighet med dataskyddsförordningen (GDPR)

6.3.1 Vilka personrelaterade uppgifter sparas i programmet?

Det är möjligt att spara följande uppgifter om en person i programmet:

- Förnamn
- Efternamn*
- Titel

- Adress
- Telefon
- E-post
- Personnummer*
- Användarnamn
- Avdelning
- Ort/byggnad
- Anställd från/till
- Födelsedatum
- Kostnadsställe
- Foto

Av dessa uppgifter är endast efternamn och personnummer så kallade *obligatoriska fält och krävs vid användning av programmet.

Särskilt känsliga kategorier av personrelaterade uppgifter enligt artikel 9 i dataskyddsförordningen sparas inte.

6.3.2 I vilket syfte sparas personrelaterade uppgifter i programmet?

För att det ska vara möjligt att använda ett elektroniskt låssystem fullt ut är det nödvändigt att tilldela de identifikationsmedier som används till bestämda användare (t.ex. medarbetare).

6.3.3 Hur länge sparas personrelaterade uppgifter i programmet?

Uppgifterna sparas inom ett låssystem (t.ex. ett företag) minst så länge som användaren har tillgång till ett identifikationsmedium. Den tidslängd under vilken uppgifter sparas (t.ex. loggar och åtkomstlistor) kan ändras av låssystemets administratör och anpassas till verksamhetens behov.

6.3.4 Kan rätten att läsa åtkomstlistor säkras ytterligare?

Vid användning av den valfria ZK-funktionen i våra låskomponenter kan åtkomsten till de data som samlas in med den utrustas med utökade användarrättigheter.

Exempel: En separat användare skapas för företagsrådet. Endast denna användare får läsrättigheter till åtkomstlistorna i händelse av misstanke. Dessutom kan denna användare skyddas med ett gemensamt lösenord. Endast en del av lösenordet är känt av två eller flera medlemmar i företagsrådet.

6.3.5 Är personrelaterade uppgifter i programmet skyddade mot åtkomst från tredje part?

I grunden är det användaren (slutkunden) av låssystemet och programmet som ansvarar för administration och säkerställande av åtkomstbehörigheter.

I själva låssystemet skyddas alla uppgifter av en krypteringsmetod i flera steg. Utan lösenord och rätt behörighet är det inte möjligt att öppna det grafiska användargränssnittet och komma åt uppgifter.

Inga uppgifter överförs automatiskt till tredje part och de används och bearbetas inte av SimonsVoss inom ramen för dess verksamhet.

6.3.6 Kan man begära en kopia på sparade uppgifter?

En kopia av alla insamlade uppgifter om en berörd person kan (från och med version 3.4) exporteras ut av någon med rätt användarbehörighet och ställas till förfogande (t.ex. i samband med en revision). Detta gör det möjligt för kunden att uppfylla artikel 15, stycke 3 i dataskyddsförordningen om den registrerades rätt till upplysningar.

6.3.7 Kan personrelaterade uppgifter tas bort från programmet?

Enligt artikel 17 i dataskyddsförordningen kan en registrerad person begära att kunden fullständigt raderar personrelaterade uppgifter från programmet (från och med version 3.4 SPI) och från den tillhörande databasen.

7. Funktionsomfattning AXM Lite



Projekt/låssystem	Ett projekt med ett låssystem
Användare	En användare
Antal lås	20
Antal identifikationsmedier	100 (endast transpondrar)
Lås och identifikationsmedier sin som stöds	<ul style="list-style-type: none"> ■ G2-komponenter ■ AX-komponenter
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Digital Cylinder AX ■ Stängningscylinder 3061 ■ SmartHandle AX ■ SmartHandle 3062 ■ Smartrelä 3063 (G2) ■ Smartrelä 2 3063 ■ Hänglås ■ Padlock AX ■ SmartLocker AX ■ Möbellås (G2)
Programmeringsenheter	<ul style="list-style-type: none"> ■ CD.Starter.G2 ■ SmartCD.G2/SmartCD2.G2 ■ SmartStick AX

Du kan när som helst uppgradera när den version du använder inte längre räcker till.

8. Systemvillkor

AXM Lite

Operativsystem	<ul style="list-style-type: none">■ Windows 10■ Windows 11
Processor	1,44 GHz eller snabbare (Intel, AMD) Inget stöd för ARM-processorer i System 3060
Arbetsminne	4 GB eller mer (rekommendation: 8 GB)
Ledigt utrymme	500 MB (fysiskt)
Skärm	<ul style="list-style-type: none">■ 10 tum eller större■ 1 280×768 eller mer
.NET Framework	4,7
MS SQL-version som stöds	SQL Server Express Local DB 2019

9. Meddelanden om lansering

9.1 Version 1.0.2306.1402

Släppt den 14.06.2023

Förbättringar

1. Funktion Fördelning av lås-ID och batterivarning efter kvitto
2. Optimering av hela säkerhetskopieringsprocessen

Buggfixar

1. Korrigering av transponderns målstatus vid tilldelning till behörighetsgrupper
2. Felaktiga programmeringskrav - Duplicerad transponder och ändrad tidsstyrning
3. Visning och konfiguration av cylinder 3061 med tryckknappsstyrning
4. Diverse textkorrigeringar
5. Visning och konfiguration av cylinder 3061 med tryckknappsstyrning

9.2 Version 1.0.2205.2402

Släppt den 05.01.2023

Förbättringar

1. Stöd för all vidareutveckling av våra AX-komponenter (HP2)

Buggfixar

1. Korrigering av visningen av siffror på främmande språk
2. Felaktiga programmeringskrav - Ändrade helgdagar
3. Korrigering av visning av batteristatus

9.3 Version 1.0.2401.0501

Släppt den 05.01.2024

Buggfixar

1. Utgångsdatum 01.01.2024 borttagen

9.4 Version 1.0.2402.2701

Utgiven 01.03.2024

Förbättringar

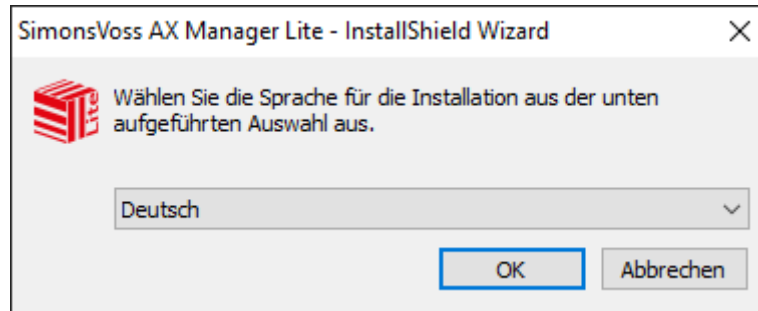
1. Stöd för nya SmartHandle AX Advanced

10. Installation

✓ Systemvillkor för AXM Lite uppfyllda (se *Systemvillkor* [▶ 17]).

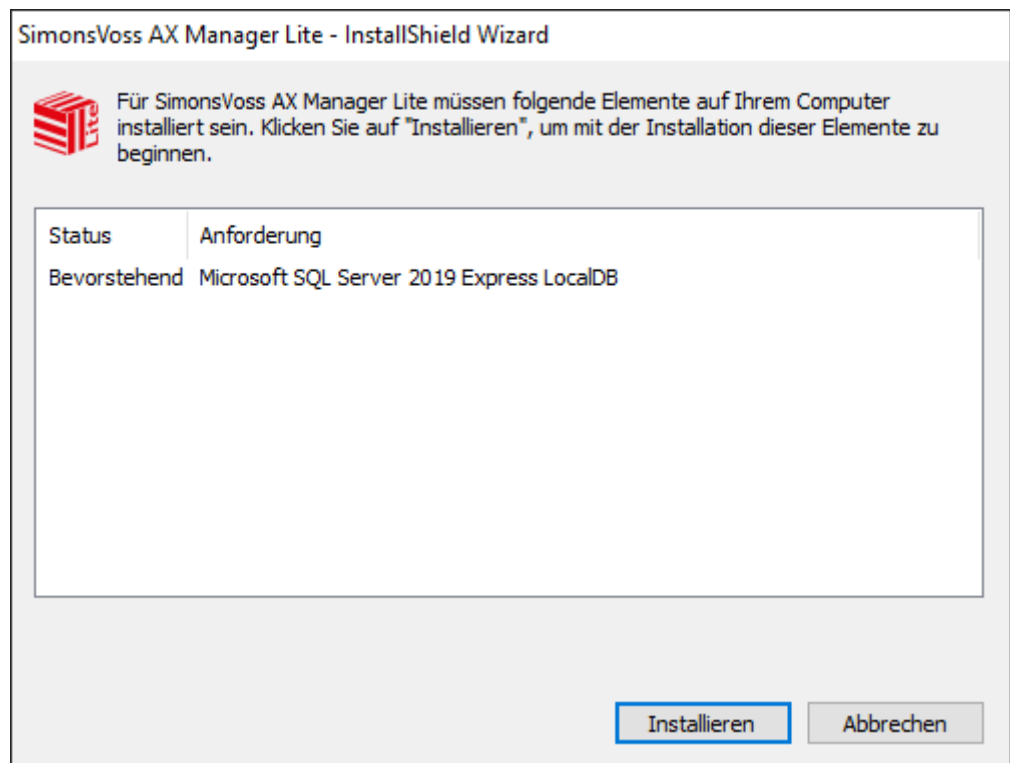
1. Kör installationsfilen.

↳ InstallShield Wizard öppnas.



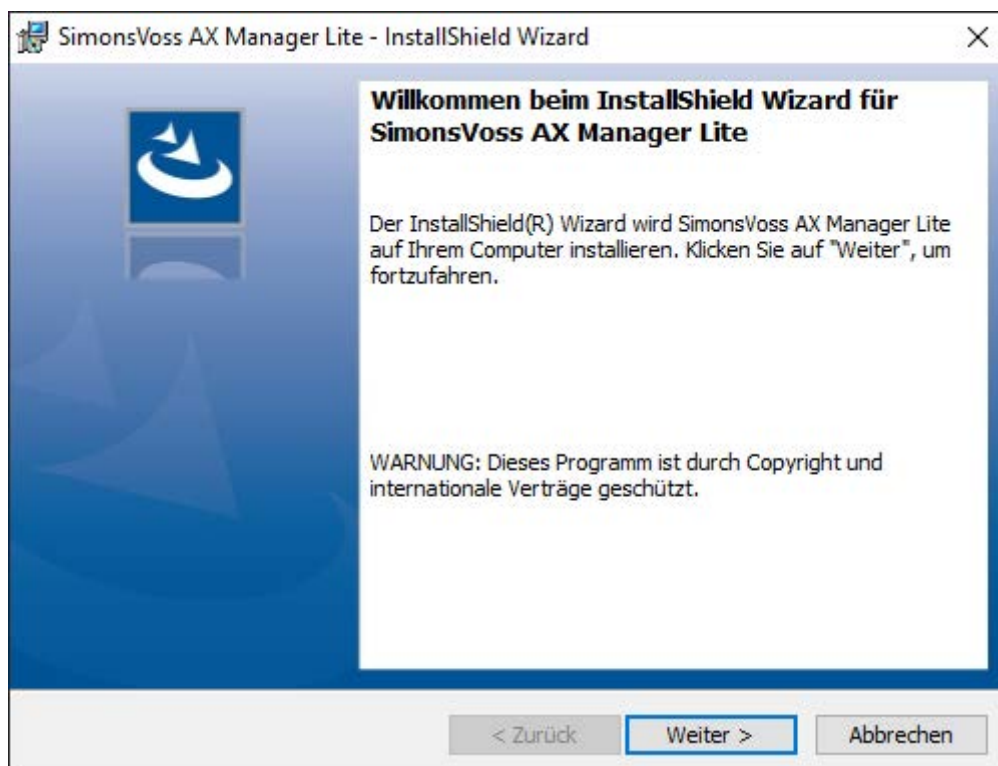
2. Välj vilket språk du vill att AXM Lite ska installeras med.

↳ Vid installationen kontrolleras om ytterligare programvara måste installeras.



3. Installera i förekommande fall den ytterligare programvara som visas.

↳ Installationsfönstret till AXM Lite öppnas.



4. Utför installationen av AXM Lite.

↳ AXM Lite har installerats.

10.1 Köra AXM som administratör (rekommenderas)

SimonsVoss rekommenderar principiellt att starta AXM Lite som administratör. Därmed kan möjliga problem som beror på att åtkomst- och skrivbehörighet saknas undvikas i förväg:

Manuell start som administratör

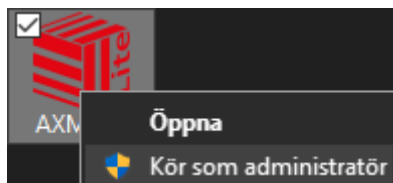
- ✓ AXM Lite installerat.
- ✓ Administratörsbehörighet finns.

1. Leta reda på genväg och symbol till AXM Lite.



2. Högerklicka på genvägen för att öppna snabbmenyn.

3. Klicka på posten **Kör som administratör**.



- ↳ AXM Lite körs som administratör.

Automatisk start som administratör

Manuell start som administratör har två nackdelar:

- Osmidigt.
- Du kan glömma bort att starta AXM Lite som administratör.

Därför rekommenderar SimonsVoss att ställa in egenskaperna för genvägen till AXM Lite så att AXM Lite alltid körs som administratör via den här genvägen.

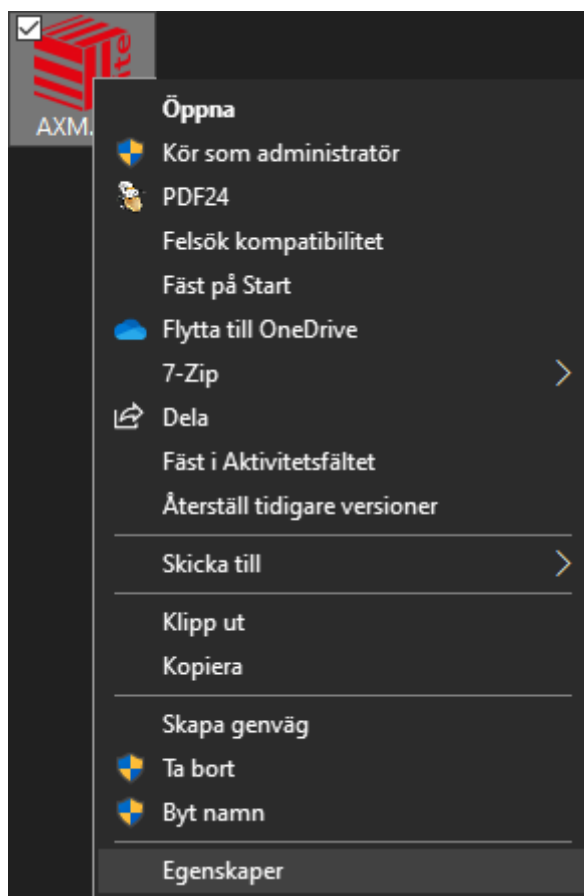
- ✓ AXM Lite installerat.
- ✓ Administratörsbehörighet finns.

1. Leta reda på genväg och symbol till AXM Lite.



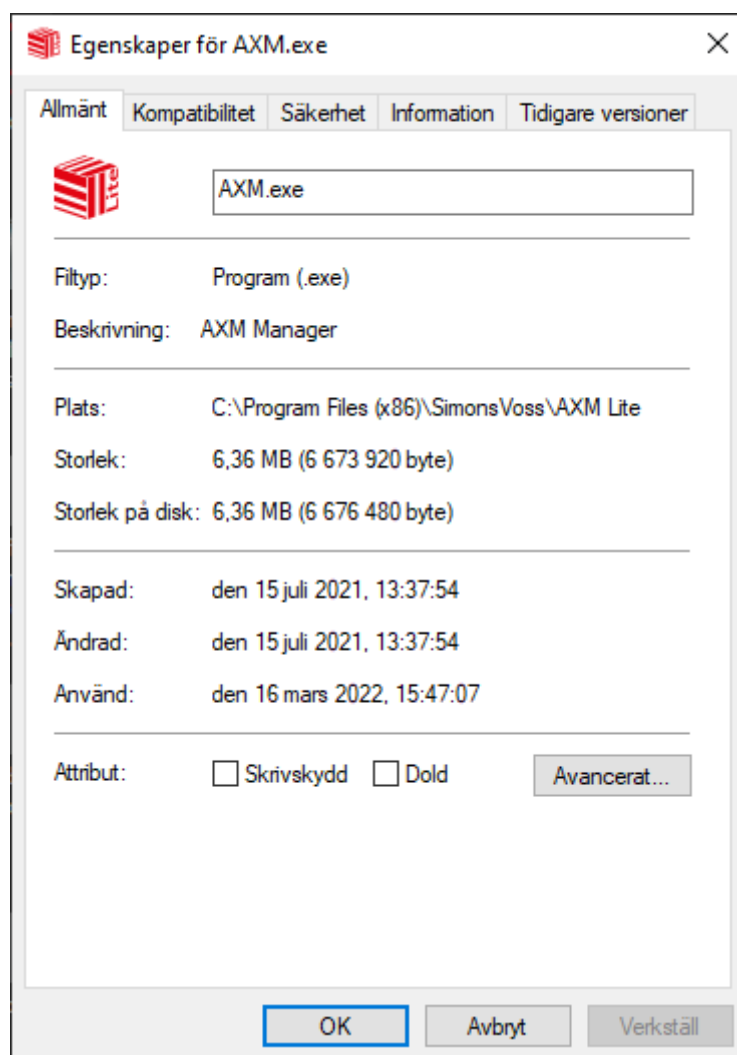
2. Högerklicka på genvägen för att öppna snabbmenyn.

3. Klicka på posten **Egenskaper**.



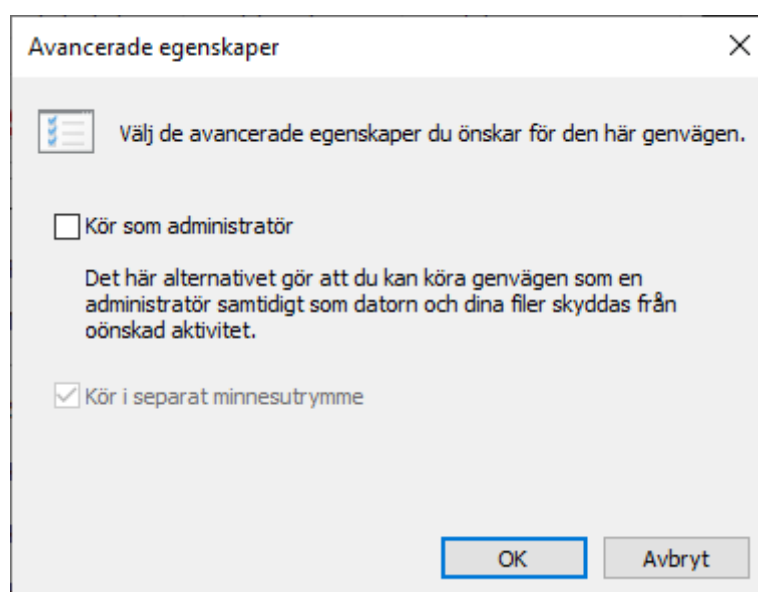
↳ Fönstret "Egenskaper för AXM ..." öppnas.

4. Växla till fliken [Länk].



5. Klicka på knappen **Avancerat...**.

↳ Fönstret "Avancerade egenskaper" öppnas.



6. Markera kryssrutan Kör som administratör.
 7. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Avancerade egenskaper" stängs.
 8. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Egenskaper för AXM ..." stängs.
- ↳ När du hädanefter startar AXM Lite via den här genvägen körs AXM Lite automatiskt som administratör.


10.2 Uppdatera AXM

Med den senaste versionen AXM Lite får du allra bästa mjukvaru- och hårdvarustöd. Vid varje start kontrollerar AXM Lite därför om det finns några nya uppdateringar och frågar sedan om du vill installera dem. Säkerhetskopiera databasen innan du uppdaterar (se *Skapa en säkerhetskopia* [▶ 332]).

Om du istället vill visa den version av AXM Lite som för närvarande är installerad läser du *Visa versionsnummer och licensnyckel för AXM* [▶ 337].

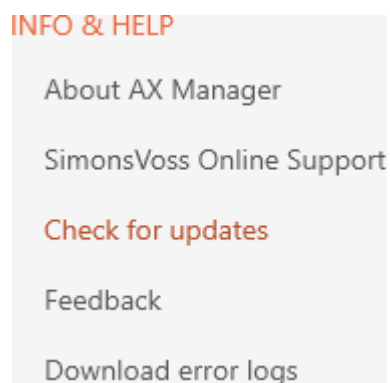
Du kan naturligtvis även kontrollera manuellt om det finns någon uppdatering och installera den.

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Databas säkerhetskopierad.

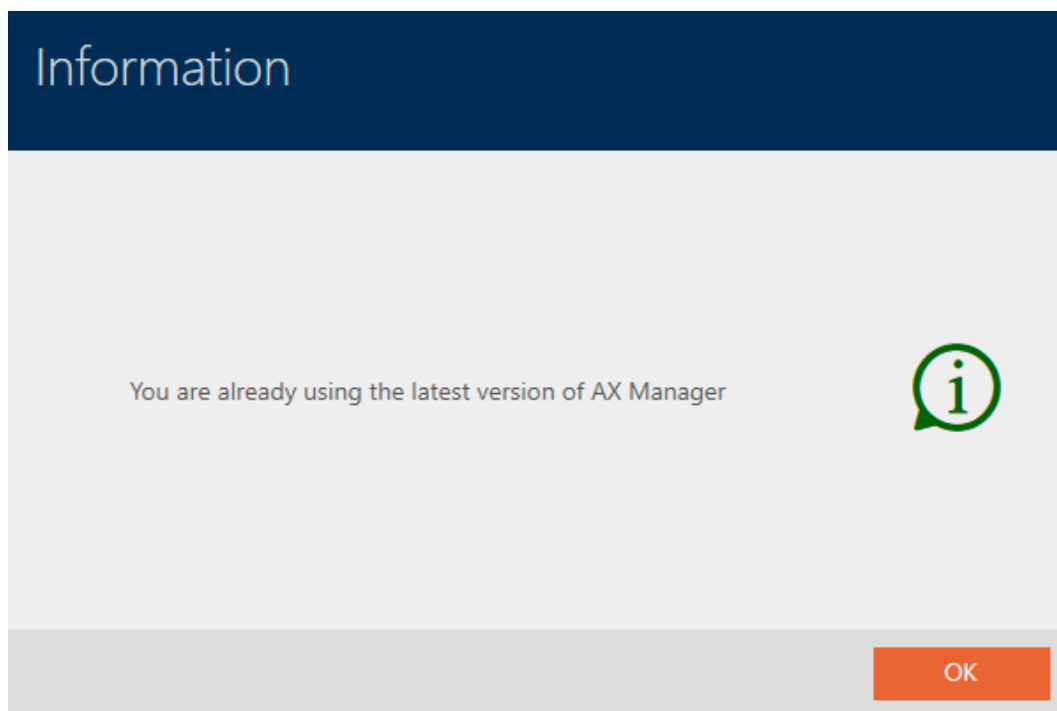
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INFO & HJÄLP | klickar du på **Kontrollera uppdateringar**.



↳ Om det finns en uppdatering visas den och du kan välja att installera den. Om AXM Lite är uppdaterad ser du detta fönster:



11. Första steg efter installationen

I AXM Lite öppnas ett inloggningsfönster efter installationen.

Willkommen bei AXM Lite (Beta)
Zum Starten melden Sie sich an ihrem Projekt an

Sicherung Wiederher. Fehlerdateien

Ein neues Projekt anlegen

Projektname

Benutzername

Neues Kennwort

Kennwort wiederholen

Sie haben sich bisher noch nicht an diesem Projekt angemeldet.
Deshalb müssen Sie zunächst ein Kennwort für den Admin-Benutzer festlegen.
Das Kennwort muss mind. 8 Zeichen lang sein.

Qualität

Erstellen

Abbrechen

Följande inmatningsfält visas:

- *Projektnamn*
- *Användarnamn*
- *Nytt lösenord*
- *Upprepa lösenordet*

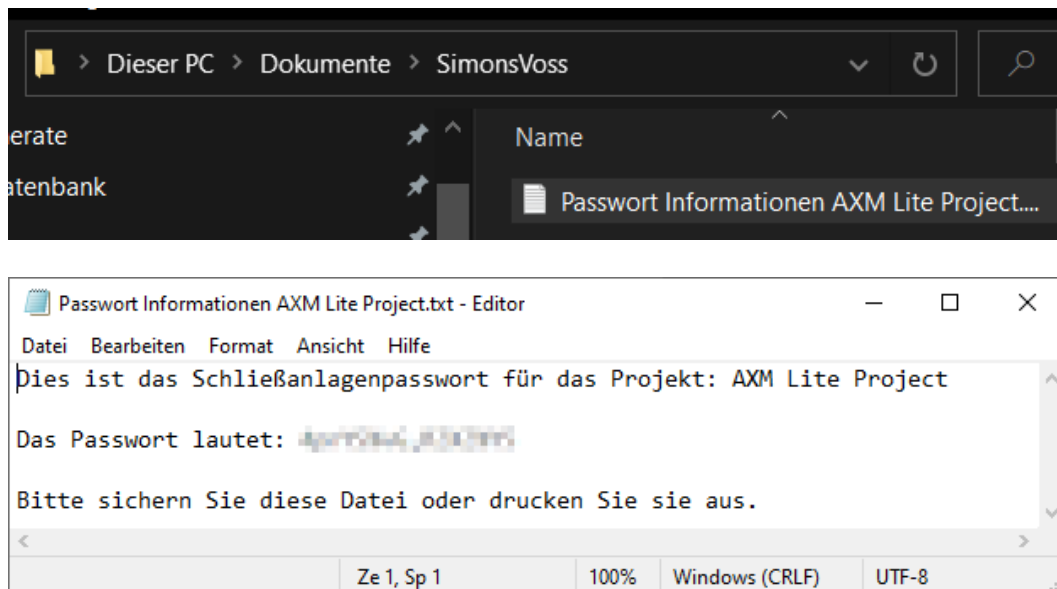
1. I fältet *Projektnamn* anger du ett projektnamn.
2. I fältet *Nytt lösenord* anger du ett lösenord med minst 8 tecken för att skydda ditt projekt.
 - ↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Quality

3. I fältet *Upprepa lösenordet* upprepar du det angivna lösenordet.
 4. Klicka på knappen **Skapa**.
- ↳ Ett nytt projekt har skapats.

Du kan vid behov ändra det angivna användarlösenordet (se [Ändra lösenord](#) [▶ 339]).

Det första lösenordet till låssystemet genereras automatiskt och sparas i en textfil (Dokumente\SimonsVoss).



Det går att ändra lösenordet till låssystemet (se *Ändra låssystemets lösenord* [▶ 277]).

OBS

Spara lösenordet till låssystemet på ett tillgängligt och säkert ställe.

Lösenordet till låssystemet är det absolut viktigaste lösenordet. Av säkerhetsskäl kan SimonsVoss inte återställa några komponenter utan låssystemets lösenord eller en säkerhetskopia. Det finns ingen generalnyckel.

Om lösenordet till låssystemet förkommer och inte heller kan återställas via en säkerhetskopia kan de berörda komponenterna inte längre programmeras. De måste avlägsnas från låsen och kasseras vilket kostar både tid och pengar.

1. Säkerställ att lösenordet till låssystemet alltid är tillgängligt för behöriga personer.
2. Ta då även hänsyn till såväl förutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet går i pension) och oförutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet säger upp sig).

Första start av AXM Lite

I AXM Lite erbjuds nu flera assistenter:

1. Lägga till lås
2. Lägga till transponder



Med hjälp av de här assistenterna kan du komma igång direkt med att bygga upp ditt låssystem och bekanta dig med gränssnittet i AXM Lite .

Innan du skapar ett större låssystem är det dock bästa att göra några organisatoriska förberedelser (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 28]).

Om det är första gången du arbetar med ett låssystem hittar du förklaringar och bakgrundsinformation här: *Bakgrundsinformation och förklaringar* [▶ 356].

11.1 Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem

Du sparar mycket tid och arbete om du bygger upp låssystem i en ordningsföljd där du om möjligt bara behöver öppna varje fönster en gång.

Det är i princip enklast om du börjar med att förbereda organisationsstrukturen (se *Organisationsstruktur* [▶ 43]).

Erfarenhetsmässigt har följande koncept visat sig fungera bra:

1. Skapa platser (se *Skapa plats* [▶ 68]).
2. Skapa byggnader (se *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [▶ 71]).
3. Skapa första tidsschema (se *Skapa tidsschema* [▶ 44]).
4. Skapa alla nödvändiga tidsgrupper (se *Skapa tidsgrupp* [▶ 48]).
5. Skapa ytterligare tidsscheman och koppla därvid tidsgrupperna direkt till respektive tidsschema.
6. Skapa behörighetsgrupper (se *Behörighetsgrupper* [▶ 259]).
7. Skapa identifikationsmedier och tilldela dem direkt när du skapar behörighetsgrupper och tidsgrupper (se *Skapa transpondrar och kort* [▶ 76] och *Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp)* [▶ 102]).
8. Skapa lås och tilldela dem direkt när du skapar behörighetsgrupper och tidsscheman (se *Skapa lås* [▶ 182] och *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [▶ 219]).
9. Synkronisera lås (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [▶ 288]).

10. Synkronisera identifikationsmedier (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [[▶ 299](#)]).

I den här ordningsföljden kan du direkt använda resultaten från de föregående stegen i de följande stegen.

- Skapa tidsgrupper för just skapade tidsscheman direkt i fönstret till det skapade tidsschemat
- Tidsgrupper och behörighetsgrupper direkt i fönstret till det skapade identifikationsmediet
- Tidsschema och behörighetsgrupp direkt i fönstret till det skapade låset

Bakgrundsinformation för överväganden vad gäller tidhantering och behörighetsgrupper:

- *Tidhantering* [[▶ 362](#)]
- *Behörighetsgrupper* [[▶ 374](#)]

Självklart kan du avvika från den här ordningsföljden och exempelvis börja med att skapa identifikationsmedier och lås utan tidsgrupper. Om du behöver tidhantering senare måste du

- tilldela ett tidsschema till varje lås som ingår i tidhanteringen och
- tilldela en tidsgrupp till varje transponder.

11.2 Bästa praxis: Skydd av databasen

Du ökar säkerhetsnivån i AXM Lite ytterligare om du skyddar åtkomst till SQL-databasen.

1. Skapa ett separat Windows-användarkonto för låssystemets administratör.
2. Använd starka lösenord till alla Windows-användarkonton.
3. Kryptera hårddisken där databasen ligger.

12. Registrering

Efter den första installationen kan du testa AXM Lite under 90 dagar. Därefter måste du registrera programmet för att kunna fortsätta att använda det.

Begära en licens

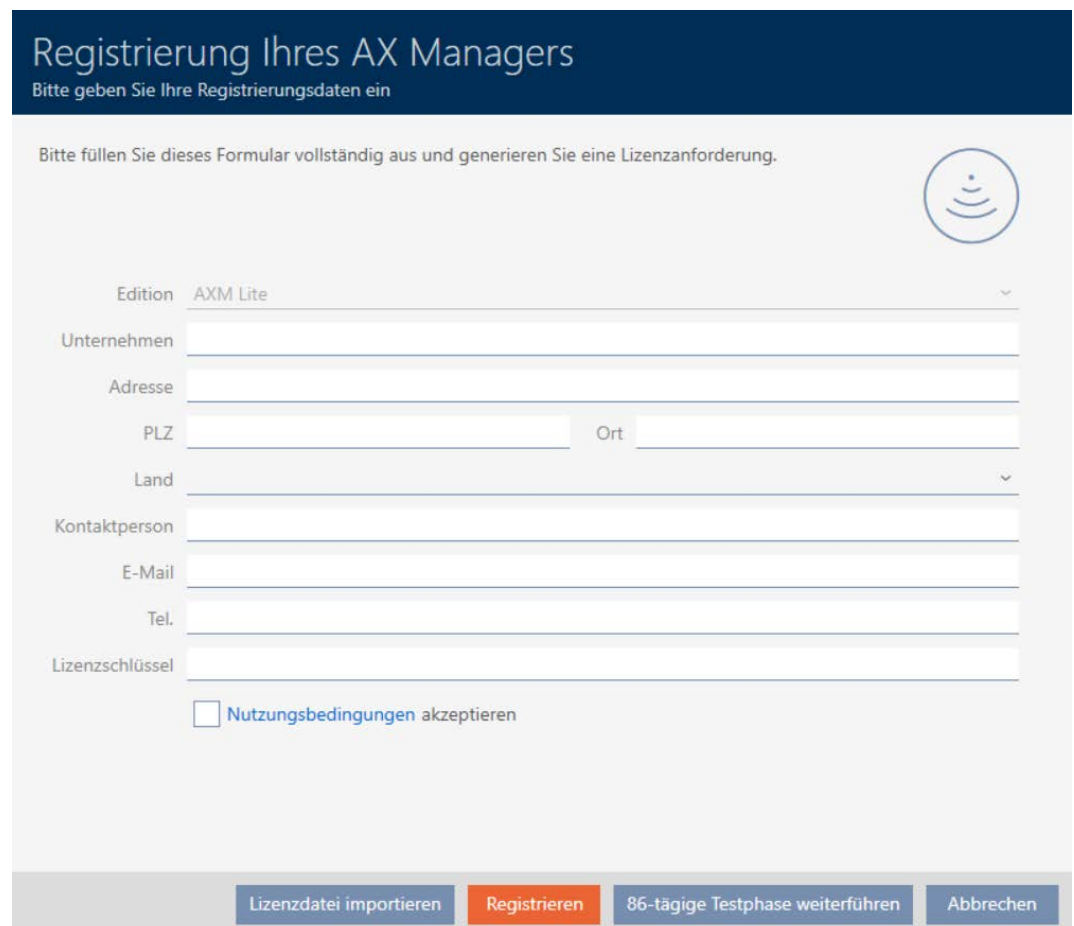
Som första steg måste du begära en licens. Då behöver du:

- Licensnyckel
- Kommissionsnummer
- Beställningsnummer
- ✓ AXM Lite öppet.

1. I det nedre området i AXM Lite klickar du på knappen **< Registrera nu**.



↳ Registreringsformuläret öppnas.



Registrierung Ihres AX Managers
Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.

Edition AXM Lite

Unternehmen

Adresse

PLZ Ort

Land

Kontaktperson

E-Mail

Tel.

Lizenzschlüssel

Nutzungsbedingungen akzeptieren

Lizenzdatei importieren Registrieren 86-tägige Testphase weiterführen Abbrechen

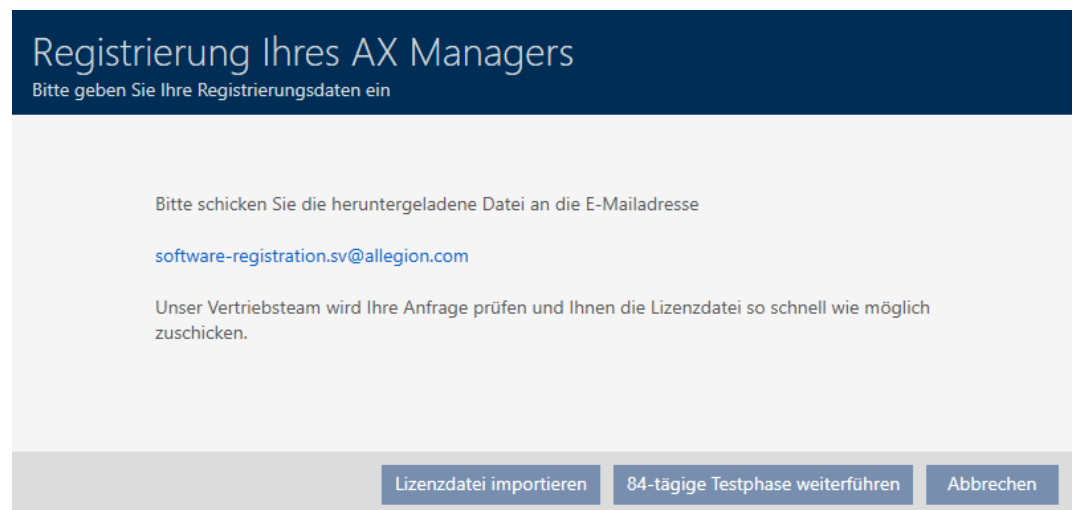
2. Fyll i registreringsformuläret fullständigt.

3. Ange licensnyckeln (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX).

4. Markera kryssrutan Godkänn användarvillkoren.



5. Klicka på knappen **Registrera**.
- ↳ Explorer-fönstret öppnas.
6. Spara registreringsfilen (ändelse: .rgo) i valfri filmapp.
- ↳ Explorer-fönstret stänger.
 - ↳ Registreringsformuläret visar e-postadressen.



7. Skicka ett mejl med registreringsfilen , beställningsnumret och kommissionsnumret till software-registration.sv@allegion.com.
- ↳ SimonsVoss granskar din licensbegäran.

Importerera licensfil

När din licensbegäran har godkänts får du ett mejl från SimonsVoss med en licensfil (ändelse: .lic).



Dear Madam and Sir,

Please find attached your license file. Save this file to your computer. The file can be read in from the registration screen within the Software.

Any questions regarding the operation of the software? Then please have a look at our FAQ area at: <http://www.simons-voss.com/FAQ-Bereich.1315.0.html?&L=1>

In case you have remaining questions or need support, please contact:

Technical Support
Support-simonsvoss@allegion.com
 Tel. + 49(0)89 99 228 333

Registrera AXM Lite genom att importera licensfilen.

- ✓ AXM Lite öppet.
- 1. Spara licensfilen du har fått i valfri filmapp.
- 2. I det nedre området i AXM Lite klickar du på knappen **< Registrera nu**.



- ↳ Registreringsformuläret öppnas.

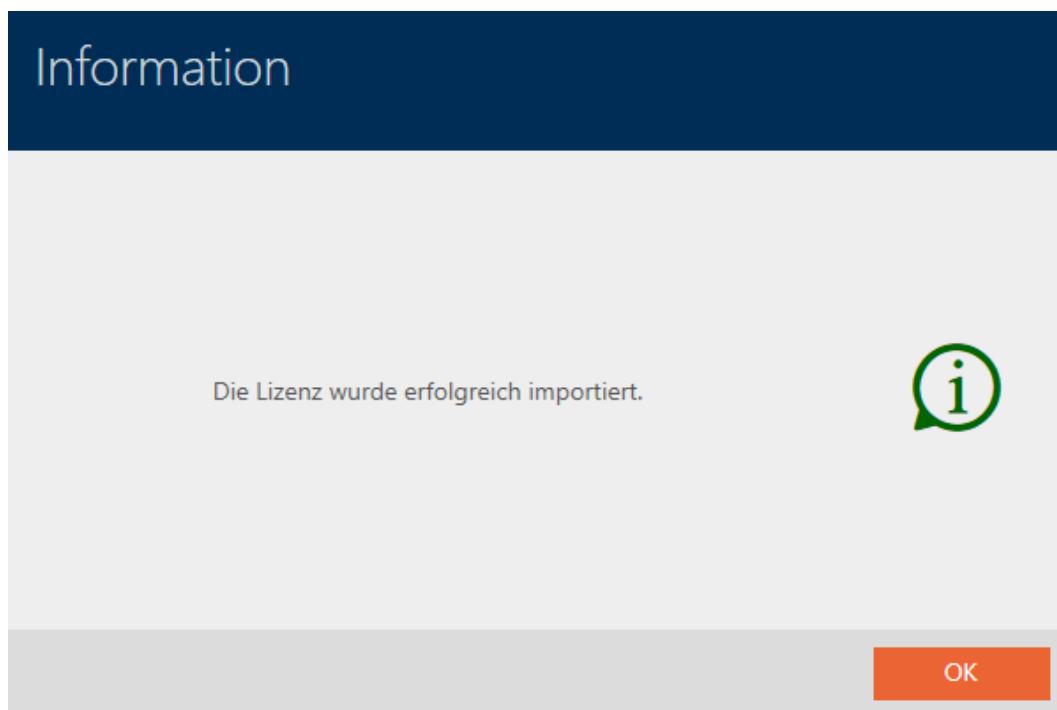


INFO

Inget nytt formulär krävs

Du behöver inte fylla i registreringsformuläret igen.

- 3. Klicka på knappen **Importera licensfil**.
- ↳ Explorer-fönstret öppnas.
- 4. Navigera till licensfilen.
- 5. Markera licensfilen.
- 6. Klicka på knappen **Öppna**.
- ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Licensfilen läses in.
- ↳ AXM Lite är registrerad.

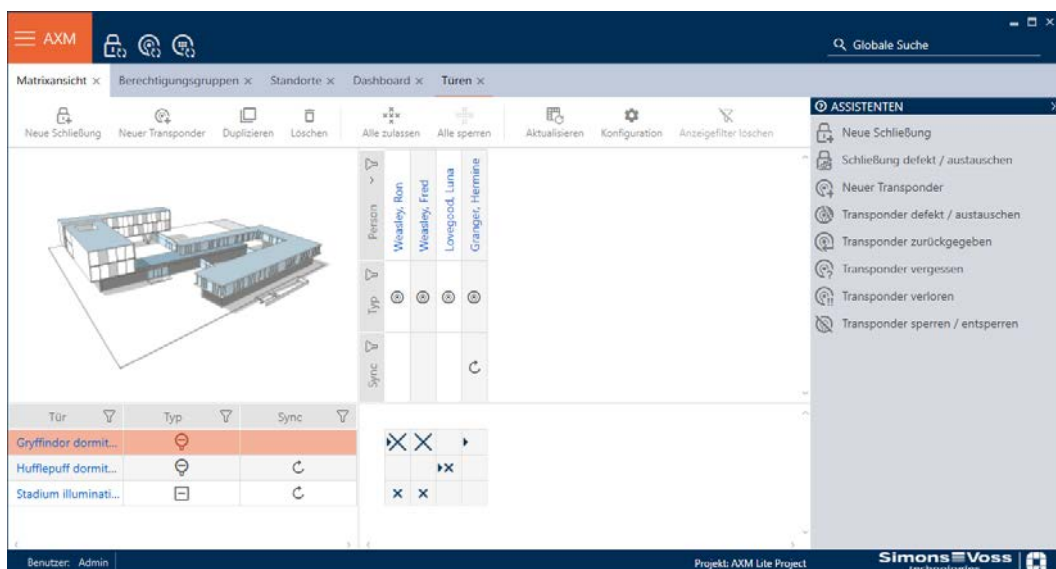


SimonsVoss-ID för molntjänster

Du måste skapa och ansluta ett SimonsVoss-ID för att kunna använda de molntjänster som är tillgängliga med AXM Plus. Härvid öppnas ett fönster i anslutning till registreringen (se *Registrering* [[▶ 30](#)]).

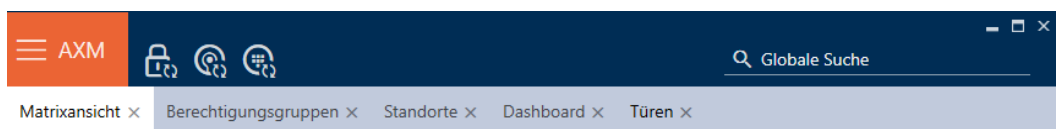
Dessutom måste du ha godkänt ett SEPA-debiteringsuppdrag för serviceavgiften.

13. AXM-programmets uppbyggnad



Gränssnittet till AXM Lite består framför allt av fyra stora delar:

AXM-fält och flikar



Med den orangefärgade AXM-knappen  Öppnar du AXM-fältet:



Här har du tillgång till alla tillgängliga flikar.

Därunder ser du de öppnade flikarna. En uppgift sker på en flik. Det finns till exempel en flik för [Behörighetsgrupper], en flik för [Platser] och så vidare.

Du använder flikarna i princip på samma sätt som du förmodligen är van vid från din webbläsare (se *Användning av flikar* [▶ 40]).

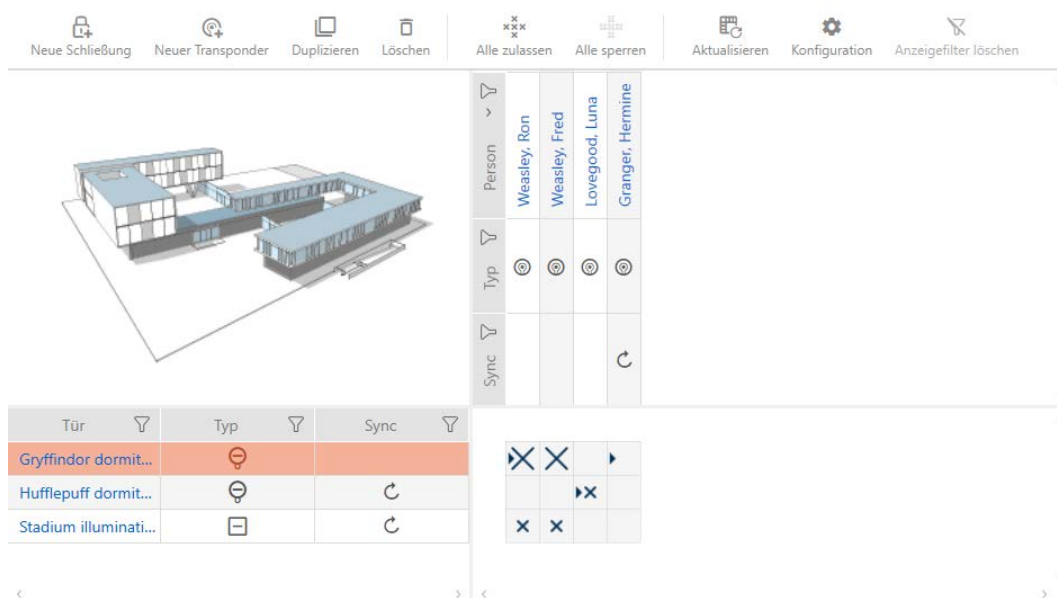
Bredvid AXM-knappen finns det tre knappar som är direktvägar till synkronisering av lås och identifikationsmedier.



De är ett alternativ för att starta synkronisering utan att först behöva öppna egenskaperna till låset resp. identifikationsmediet.

På höger sida finns en global sökfunktion. Här kan du söka efter alla typer av poster i hela databasen (se *Global sökning* [▶ 40]).

Matrisområde



Matrisområdet är maskinrummet till AXM Lite. Här ser du alla lås och identifikationsmedier. Med filterfunktionen kan du dölja poster för att skapa en översikt (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).

Normalt står varje rad för ett lås och varje kolumn för ett identifikationsmedium. Där rader och kolumner möts anges identifikationsmediets behörighet till låset i fråga (se *Behörigheter* [▶ 254]). Det finns i princip två olika huvudlägen:

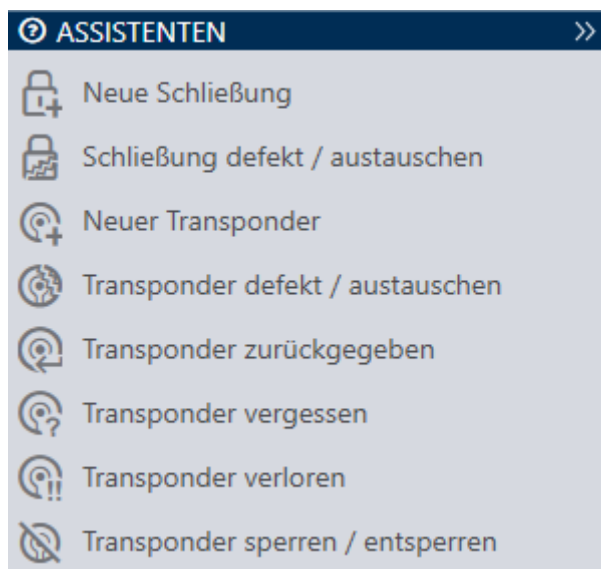
- Behörighet inställd (kryss)
- Ingen behörighet inställd (inget kryss)

Olika typer av information kan visas i matrisen. En av dem är synkroniseringsstatus. Om synkroniseringssymbolen (↻/↺) visas här måste du synkronisera (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [▶ 287]). När du klickar på ↻/↺ startar du omgående synkroniseringen av respektive post.

Dessutom har du tillgång till ett aktivitetsfält i matrisområdet som du kan använda vid bearbetning av matrisen.



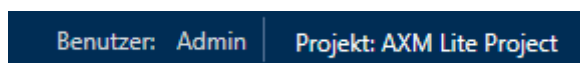
Assistentmeny



På höger sida i AXM Lite finns en assistentmeny. Här hittar du assistenter som är till hjälp i situationer som uppträder ofta (exempelvis borttappade identifikationsmedier).

Om du behöver mer plats kan du dölja assistentmenyn med **>>** och sedan visa den med **<<**.

Användar-/projektfält



Längst ner på skärmen ser du användar- och projektnamnen.

Dashboard

En ny funktion i AXM Lite är en så kallad dashboard (se *Visa statistik och varningar (dashboard)* [[▶ 350](#)]). Den visar statistik om databasen och visar varningar, till exempel om en uppgift inte är avslutad.

Dashboard nås via AXM-fältet.

Logg

Med loggen har du alltid en översikt över vem som har ändrat något i databasen (se *Följa upp aktiviteter i databasen (logg)* [[▶ 352](#)]).

Loggen nås också via AXM-fältet.

13.1 Sortera och filtrera


Stora listor och tabeller blir ofta oöverskådliga.

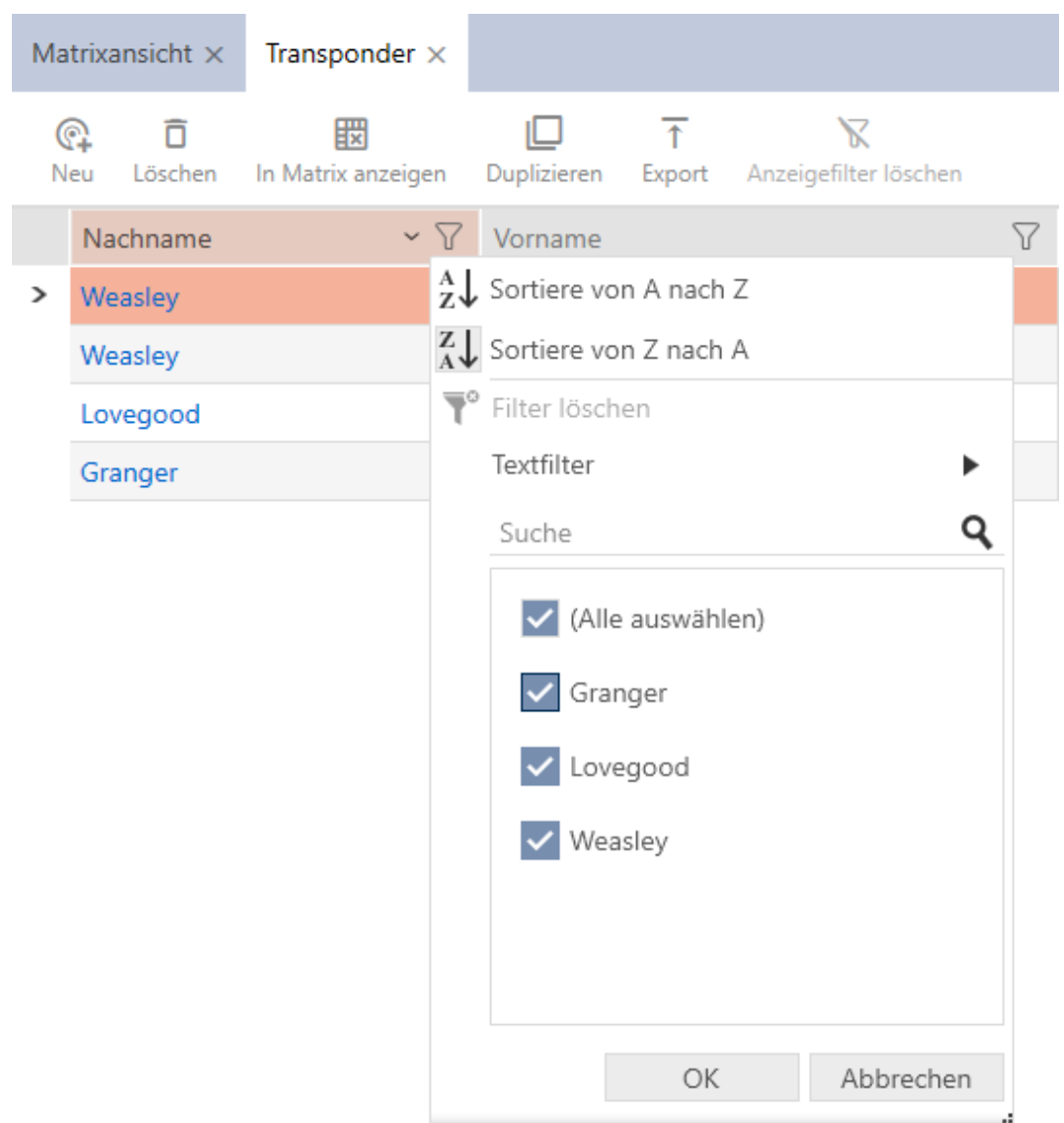
I AXM Lite finns därför funktioner för att sortera och filtrera information.

Sortera

1. Klicka på en kolumn- eller radrubrik.
 - ↳ Posterna sorteras efter denna kolumn/rubrik.
2. Klicka på samma rubrik igen.
 - ↳ Sorteringsordningen blir omvänd.

Filtrera

1. I en av de visade kolumn- eller radrubrikerna klickar du på knappen .
 - ↳ Filtermenyn öppnas.



The screenshot shows the AXM Lite interface with a table view. The table has two columns: 'Nachname' and 'Vorname'. The 'Nachname' column is selected, and a filter menu is open. The menu options are:

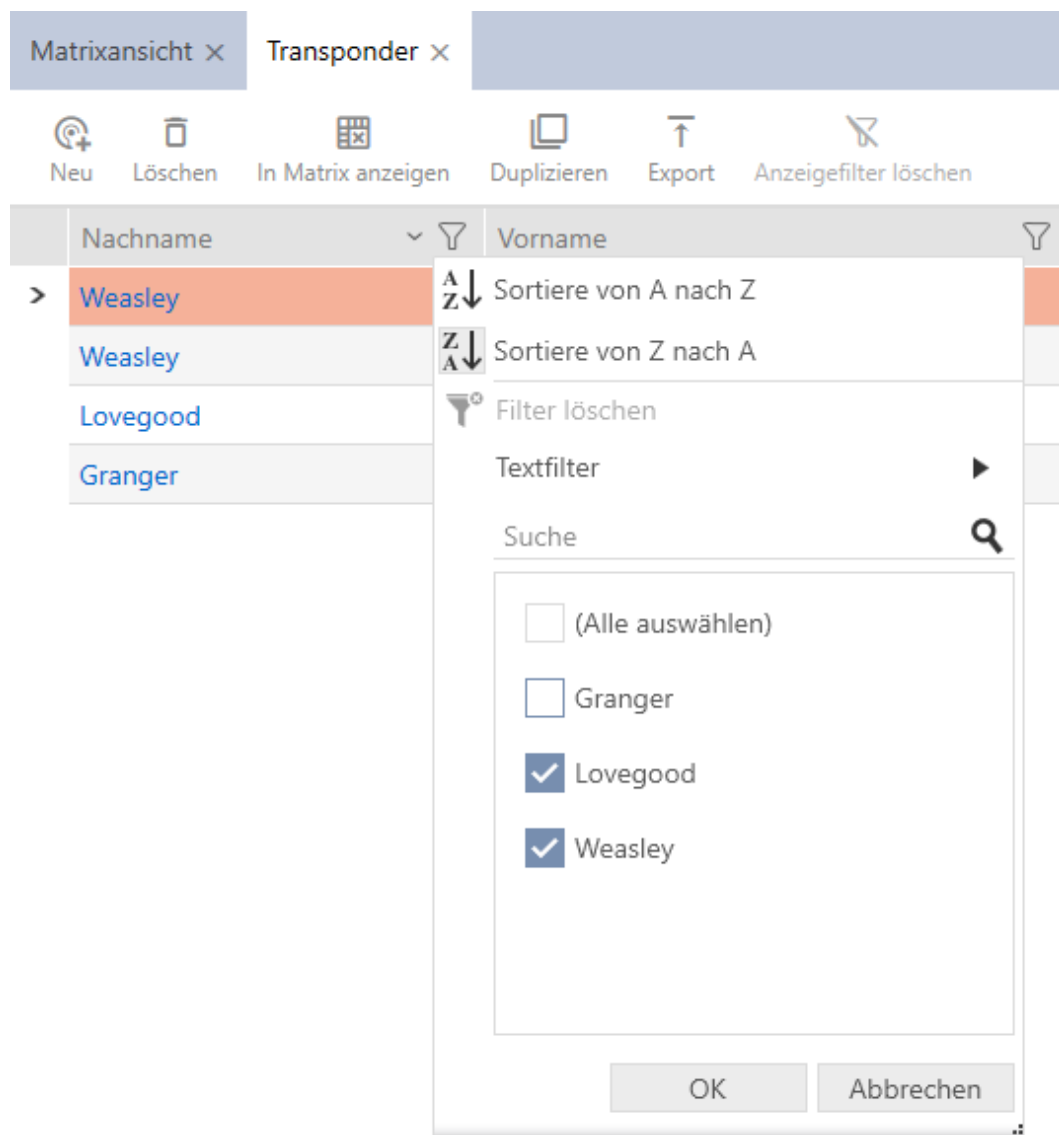
- Sortiere von A nach Z
- Sortiere von Z nach A
- Filter löschen
- Textfilter
- Suche

The search results show the following names with checkboxes:

- (Alle auswählen)
- Granger
- Lovegood
- Weasley

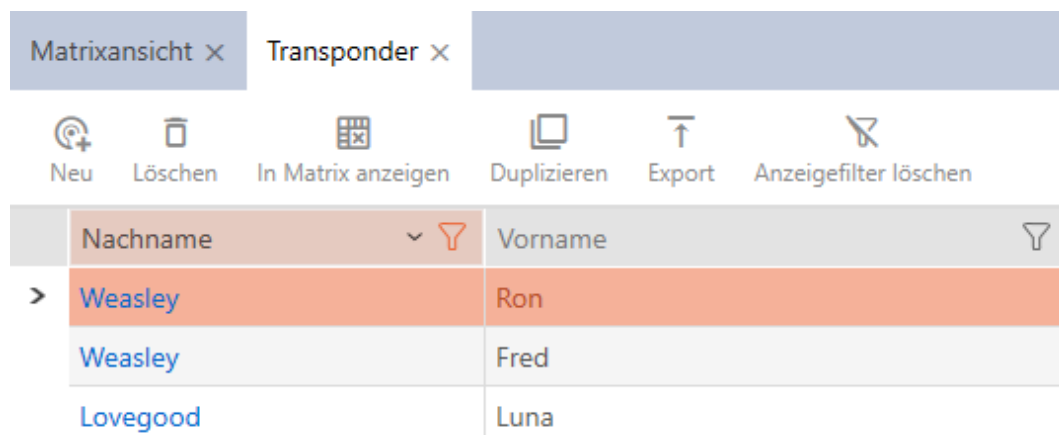
The 'OK' and 'Abbrechen' buttons are visible at the bottom of the menu.

2. Ställ in filtret.

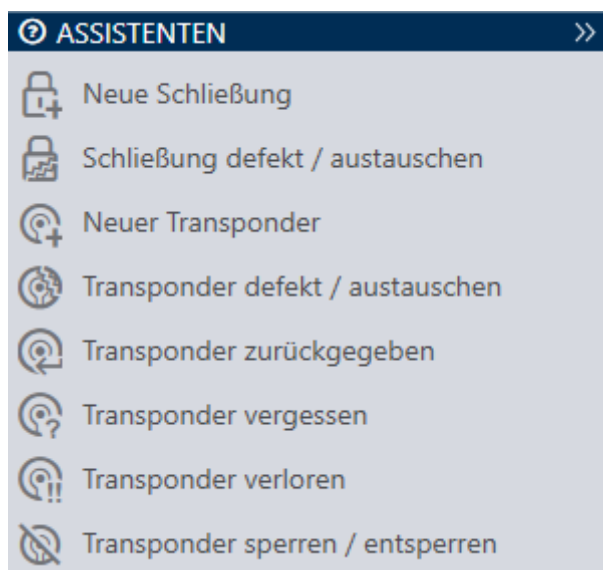


3. Klicka på knappen **OK**.

- ↳ Filtermenyn stängs.
- ↳ Posterna visas filtrerade.



13.2 Assistenten



Du kan använda assistenterna i assistentområdet för att utföra bestämda uppgifter snabbt och säkert. Klicka på den assistent du vill använda. Assistenten ställer frågor och ger bakgrundsinformation. Utifrån dina svar hjälper assistenten dig att lösa problemet.

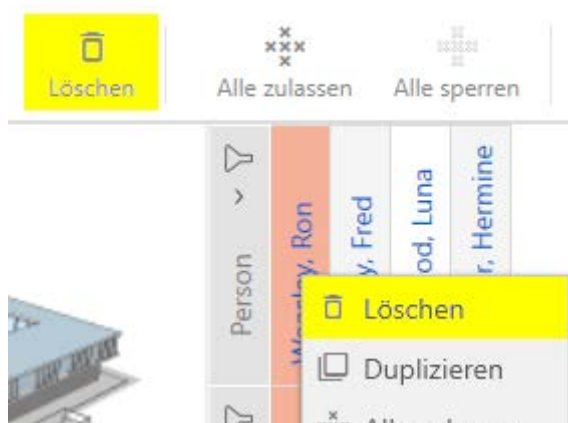
Om du behöver mer plats kan du dölja assistentmenyn med **>>** och sedan visa den med **<<**.

13.3 Flera möjligheter, samma resultat

I den här handboken beskrivs i regel bara ett sätt att utföra en bestämd aktivitet. Det betyder emellertid inte att det är det enda sättet.

Ofta finns det flera möjligheter att nå samma resultat.

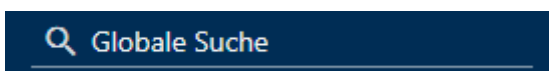
Du kan till exempel ta bort en post i matrisen på två olika sätt.



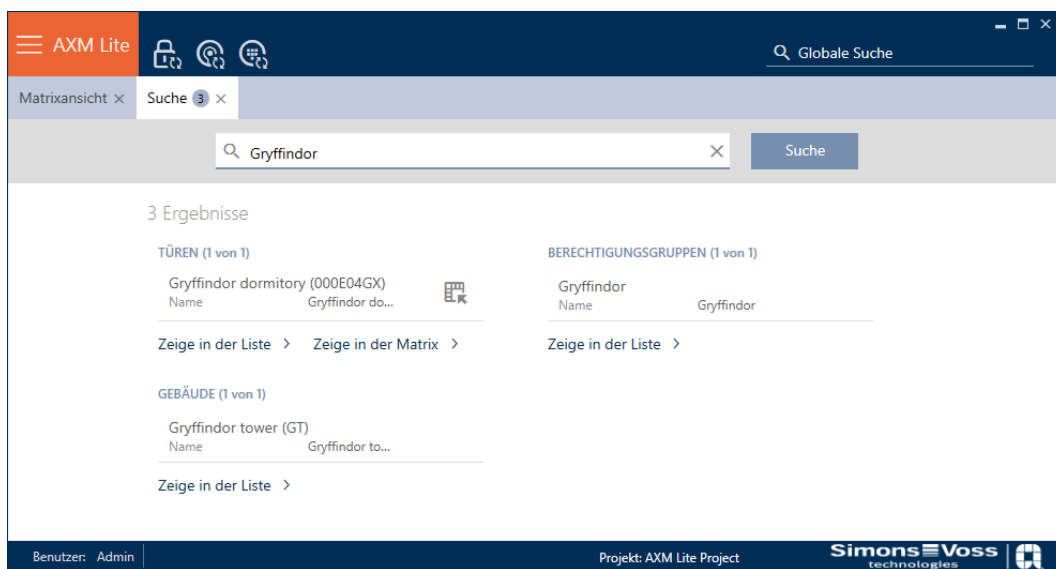
1. Via matrisfältet: **Radera**
2. Via snabbmenyn: **Radera**

Posten tas bort på båda sätten.

13.4 Global sökning

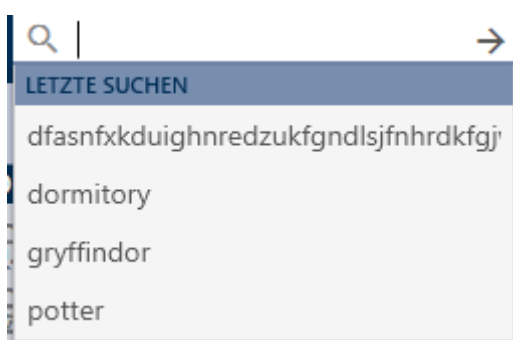


Global sökning i AXM Lite söker igenom alla poster och visar dem i en översikt.



Via knappen Visa i matrisen resp. [Visa i listan] kommer du direkt till den sökta posten i matris- eller listvyn.

Vid sökning i AXM Lite visas de senaste sökbegreppen automatiskt i sökfältet som en listruta.



13.5 Arbeta effektivare med AXM

13.5.1 Användning av flikar

I AXM Lite är det möjligt att utföra flera uppgifter samtidigt tack vare innovativ flikstyrning. Du kan ha flera flikar öppna samtidigt.

Flikar som du använder ofta kan du öppna automatiskt vid start (se *Nåla fast flikar* [► 326]).

Många flikar öppnas i förgrunden som fönster och måste först stängas innan du kan göra något annat. Det gäller bland annat följande flikar:

- [Säkerhetskopiering av projekt]
- [Ändra användarens lösenord]
- [INSTÄLLNINGAR]
- [Programmeringsenheter]
- [Om AX Manager]

Du känner igen en sådan flik på att övriga delar i AXM Lite blir gråmarkerade när fliken är öppen.



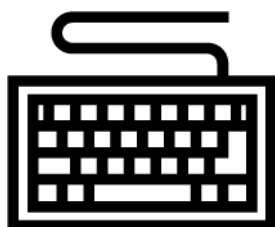
INFO

Stäng inte öppna fönster med alt+F4

Öppna fönster i förgrunden spärrar det övriga AXM Lite för ytterligare inmatning. Om du inte stänger ett sådant fönster med befintliga knappar utan "hårt" med alt+F4 stängs visserligen fönstret men det övriga AXM Lite förblir gråmarkerat. Du spärras därmed från AXM Lite.

- Stäng inte fönster i förgrunden med alt+F4.

13.5.2 Kortkommandon



Knappkombination	Reaktion
Fliken	Hoppar till nästa inmatningsfält.
Skift+tabb	Hoppar till föregående inmatningsfält.
Ctrl+tabb	Hoppar till nästa flik.
Ctrl+skift+tabb	Hoppar till föregående flik.
Ctrl+Z	Ångrar den senaste åtgärden (t.ex. om du av misstag raderar text i ett inmatningsfält)

13.5.3 Skapa fler objekt

Ofta är det så att du vill skapa flera objekt med samma eller liknande inställningar.

Ett exempel är flera identifikationsmedier kanske ska ha samma tidsmässiga inställningar.

I många fönster i AXM Lite har du hjälp av kryssrutan Skapa fler objekt . Om du markerar den här kryssrutan förblir det aktuella fönstret öppet med samma inställningar.

Exempel: Du skapar en transponder och markerar kryssrutan. Nu klickar du på knappen **Skapa**. Den önskade transpondern skapas och fönstret förblir öppet med samma inställningar. Till nästa transponder behöver du alltså inte ställa in allt på nytt utan bara ange ett nytt namn.

14. Organisationsstruktur

14.1 Skapa behörighetsgrupper







✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



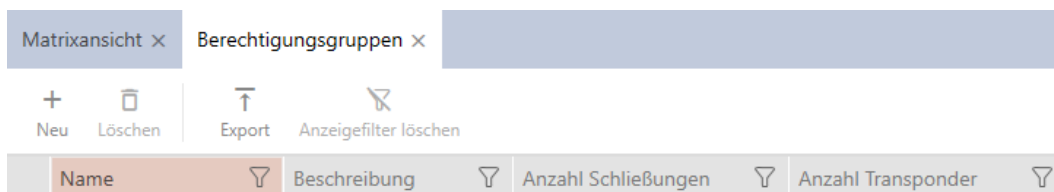
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Türen
-  Transponder
-  PinCode Tastaturen
-  **Berechtigungsgruppen**
-  Zeitplansteuerung

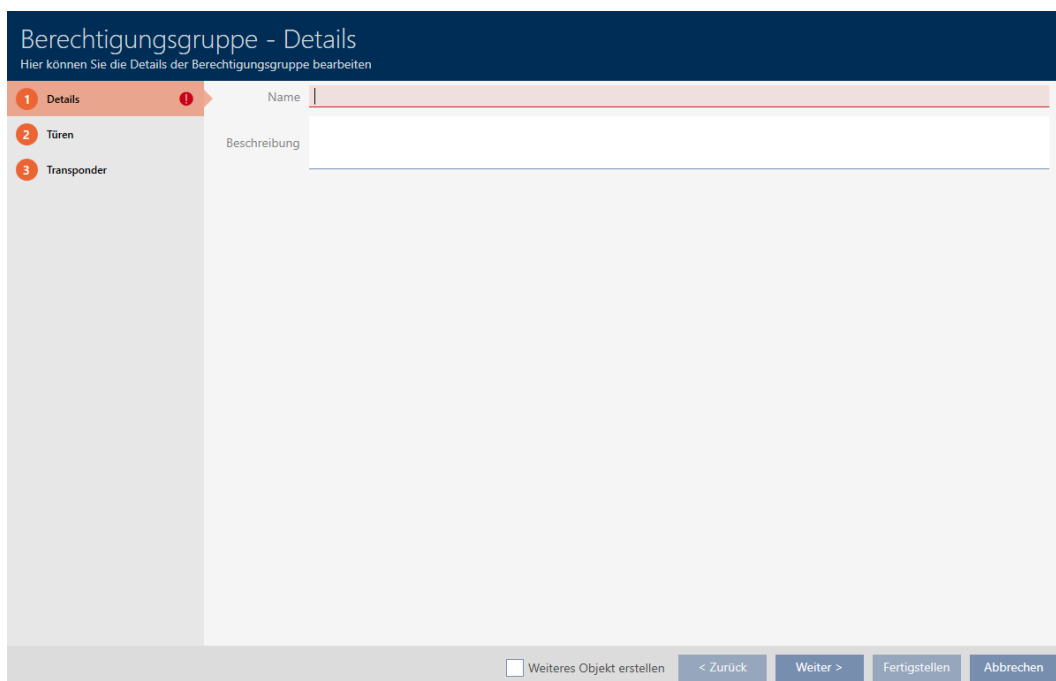
↳ AXM-fältet stängs.

↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

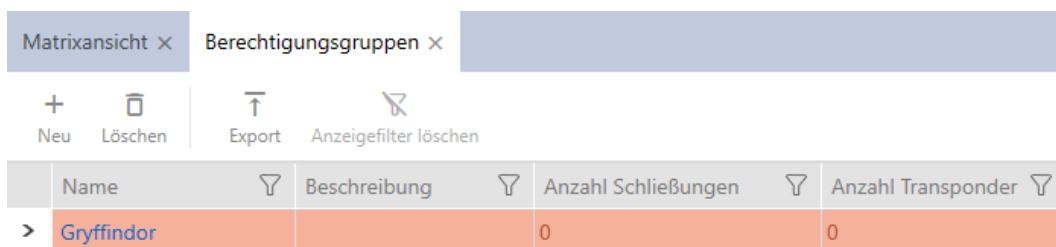


3. Klicka på knappen **Nytt** .

↳ Fönstret för en ny behörighetsgrupp öppnas.



4. I fältet *Namn* anger du ett namn på behörighetsgruppen.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret för den nya behörighetsgruppen stängs.
 - ↳ Den nya behörighetsgruppen visas i listan.



14.2 Skapa tidsschema

- ✓ AXM Lite öppet.
- 1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. AXM.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



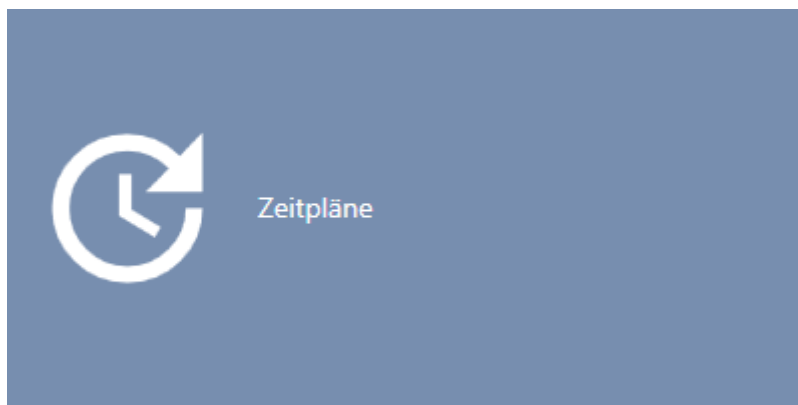
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

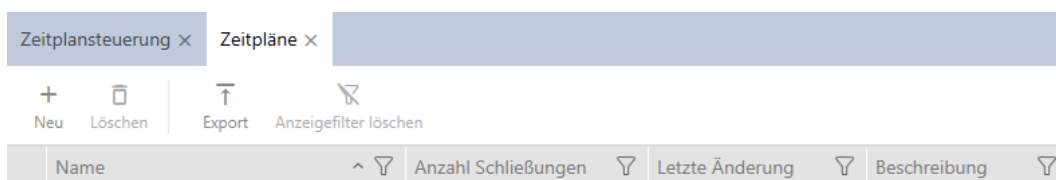
- Matrixansicht
- Türen
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung**


- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

3. Klicka på knappen **Tidsscheman** .



- ↳ Fliken [Tidsscheman] öppnas.



4. Klicka på knappen **Nytt** .

 - ↳ Fönstret för att skapa ett tidsschema öppnas.

Zeitplan - Details
Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. I fältet *Namn* anger du ett namn på tidsschemat.

6. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.

Zeitplan - Details
Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten


1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name Zeitplan 1

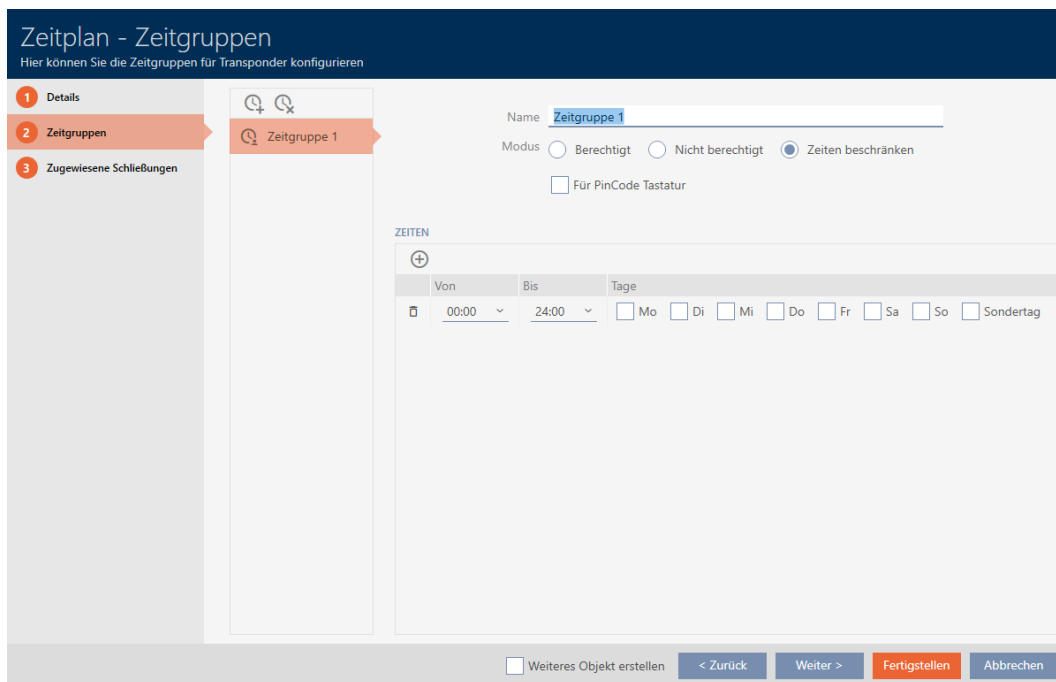
Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

7. Klicka på fliken  Tidsgrupper.

 Zeitgruppen

↳ Fönstret växlar till fliken "Tidsgrupper".



INFO

Den första tidsgruppen skapas automatiskt

För tidshantering i AXM Lite behövs minst en tidsgrupp. Därför skapas en tidsgrupp automatiskt i AXM Lite.

■ Aktivera minst en dag i den här tidsgruppen.

↳ Den automatiskt skapade tidsgruppen är giltig och tidsschemat kan färdigställas.

8. Om du ännu inte har skapat dina tidsgrupper: Skapa tidsgrupperna (se *Skapa tidsgrupp [▶ 48]*).

Om du redan har skapat tidsgrupperna i ett annats tidsschema: Ställ in tidsgrupperna för det här tidsschemat.

↳ Tidsschemat är skapat och fönstret för att skapa ett tidsschema stängs. Fortsätt i förekommande fall med att *Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen [▶ 272]* och *Lägga till lås i tidsschemat [▶ 270]*.

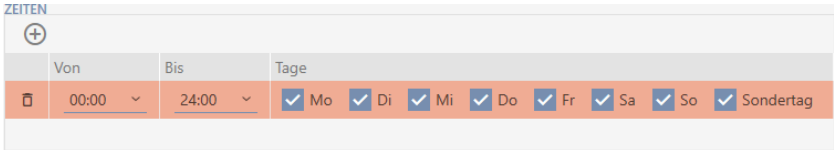

↳ Tidsschemat är skapat och visas i listan.

Zeitplansteuerung ×		Zeitpläne ×		
Name	^ ∨	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1		1	06.05.2021 11:53:10	

14.3 Skapa tidsgrupp

I princip gäller: Alla inställningar i en tidsgrupp gäller per tidsschema.

Inom en tidsgrupp kan du välja ett av tre lägen för varje tidsschema:

<p><input checked="" type="radio"/> Behörig</p>	<p>Alla identifikationsmedier i den här tidsgruppen är behöriga till alla lås i detta tidsschema enligt vad som anges i matrisen resp. behörighetsgrupperna.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Behörig motsvarar en tidsbegränsning som kan ge behörighet alla dagar och 0–24 timmar (alltså i realiteten ingen begränsning alls), se bild:</p>  <p>Om du försöker spara den här tidsbegränsningen ändras läget i AXM Lite automatiskt till <input checked="" type="radio"/> Behörig.</p>
<p><input type="radio"/> Inte behörig</p>	<p>Inga identifikationsmedier i den här tidsgruppen är behöriga till några lås i tidsschemat, inte ens om de visas som behöriga i matrisen.</p> <p><input type="radio"/> Inte behörig Motsvarar en tidsbegränsning om inte ger behörighet någon dag (alltså realiteten komplett begränsning), se bild:</p> 
<p><input type="radio"/> Begränsa tider</p>	<p>Alla identifikationsmedier i den här tidsgruppen är behöriga till alla lås i detta tidsschema enligt vad som anges i matrisen resp. behörighetsgrupperna om något av de inställda tidsintervallen infaller.</p>

Name

Modus Berechtigt Nicht berechtigt Zeiten beschränken

Für PinCode Tastatur

ZEITEN

	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	00:00	24:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

Det raffinerade konceptet med tidsintervall och dagar gör det möjligt att kombinera olika intervall och dagar, till exempel:

ZEITEN


	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	07:30	13:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input type="checkbox"/>	14:00	18:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input type="checkbox"/>	08:00	13:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

- Olika tidsintervall för samma dagar (till exempel en butik som har lunchstängt mellan klockan 13 och 14)
- Olika tidsintervall för olika dagar (till exempel en butik som bara har öppet lördag förmiddag)

Mer information finns under *Tidsgrupper och tidscheman* [[▶ 362](#)].

Kryssrutan Ledig dag fyller en funktion vid helgdagar. Du kan ange helgdagar och välja att behandla dem som veckodag eller specialdag. Om det aktuella datumet är en helgdag och denna helgdag ska behandlas som specialdag gäller tidsgruppen specialdagsregel (se *Skapa och bearbeta helgdagar* [[▶ 60](#)]).

Du kan skapa och ställa in tidsgrupper via fönstret för tidsscheman:

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Tidsschema skapat (se *Skapa tidsschema* [▶ 44]).
 - ✓ Fönstret för tidsscheman öppet (se *Skapa tidsschema* [▶ 44]).
1. Klicka på knappen  (såvida du inte ställer in den automatiskt skapade tidsgruppen).
 - ↳ Ny tidsgrupp skapad.
 2. I fältet *Namn* anger du ett namn på tidsgruppen.
 3. Välj alternativet Begränsa tider.

Name Zeitgruppe 1

Modus Berechtig Nicht berechtigt Zeiten beschränken

Für PinCode Tastatur

4. Om du vill använda den här tidsgruppen för PinCode-knappsats 3068: Markera kryssrutan För PinCode G1.



INFO

Tidsgrupper för pinkodsknappsatser

Pinkodsknappsatser använder G1-protokollet. Därför måste pinkodsknappsatser ha egna tidsgrupper. Dessa tidsgrupper kan bara användas för pinkodsknappsatser.

Om du inte har aktiverat låssystemet för pinkodsknappsatser (se *Aktivera pinkodsknappsatser*) finns inte kryssrutan För PinCode G1.

Redan skapade tidsgrupper kan inte aktiveras för pinkodsknappsatser i efterhand.

5. Aktivera dagarna för det första tidsintervallet (kryssrutorna Må, Ti, On, To, Fr, Lö, Sö och Ledig dag).

ZEITEN

	Von	Bis	Tage
<input type="button" value="🗑️"/>	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sonntag

The screenshot shows the configuration for 'Zeitgruppe 1'. The 'ZEITEN' table has 'Sonderntag' checked. The 'Behandeln als...' dropdown is set to 'Sonderntag'. A red double-headed arrow indicates the link between the checked 'Sonderntag' checkbox and the 'Sonderntag' option in the dropdown.

6. Ställ in tiden för de markerade dagarna.

	Von	Bis	Tage
☐	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

↳ Första tidsintervall fastställt.

7. Med knappen **+** kan du vid behov lägga till fler tidsintervall.

Zeitplan - Zeitgruppen
Hier können Sie die Zeitgruppen für Transponder konfigurieren

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name: Zeitgruppe 1
Modus: Berechtig Nicht berechtigt Zeiten beschränken
 Für PinCode Tastatur


	Von	Bis	Tage
☐	07:30	13:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
☐	14:00	18:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
☐	08:00	13:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

8. Klicka på knappen **Skapa** eller använd knappen **+** för att lägga till fler tidsgrupper.

↳ Tidsgrupp skapad och inställd för det valda tidsschemat.

**INFO****Ställa in nya tidsgrupper för andra tidsscheman**

Tidsgrupper är globala. En ny tidsgrupp som skapas existerar därför även i alla andra tidsscheman. Av säkerhetsskäl har alla tidsgrupper i ett nytt tidsschema som standard inställda till läge  Inte behörig.


1. Växla till övriga tidsscheman när du har skapat en tidsgrupp och ställ in tidsgruppen där.
2. Du kan naturligtvis även skapa flera tidsgrupper först och sedan ställa in dem sedan.

14.4 Ta bort tidsgrupp

**INFO****Ta bort tidsgrupper ur alla tidsscheman**

Tidsgrupper är tillgängliga globalt för alla låssystem inom ett projekt. En borttagen tidsgrupp tas bort i hela projektet, inte bara i ett tidsschema.

Alla identifikationsmedier som var allokerade till den borttagna tidsgruppen är inte längre allokerade till någon tidsgrupp och måste i förekommande fall läggas till i en ny tidsgrupp (se *Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen* [[▶ 272](#)]).

- Om du inte längre vill använda en tidsgrupp i ett tidsschema ställer du in tidsgruppen till läge  Behörig.
- ↳ Identifikationsmedier i den här tidsgruppen kan alltid öppna lås som de har behörighet till.

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



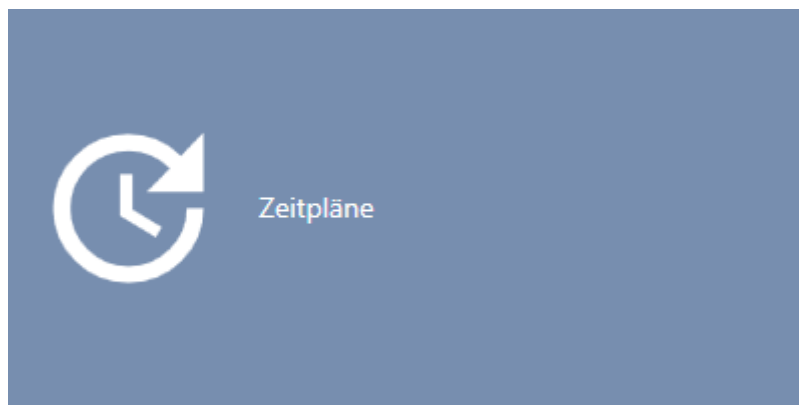
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten Tidsschema-styrning .

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- ✦ Matrixansicht
- ✦ Türen
- ✦ Transponder
- ✦ PinCode Tastaturen
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

3. Klicka på knappen Tidsscheman .



- ↳ Fliken [Tidsscheman] öppnas.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x	
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

4. Klicka på ett valfritt tidsschema för att öppna dess fönster.
 - ↳ Tidsschemats fönster öppnas.

Zeitplan - Details
Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen

5. Klicka på fliken **Tidsgrupper**.
↳ Fönstret växlar till fliken "Tidsgrupper".

Zeitplan - Zeitgruppen
Hier können Sie die Zeitgruppen für Transponder konfigurieren

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name


Modus Berechtigt Nicht berechtigt Zeiten beschränken

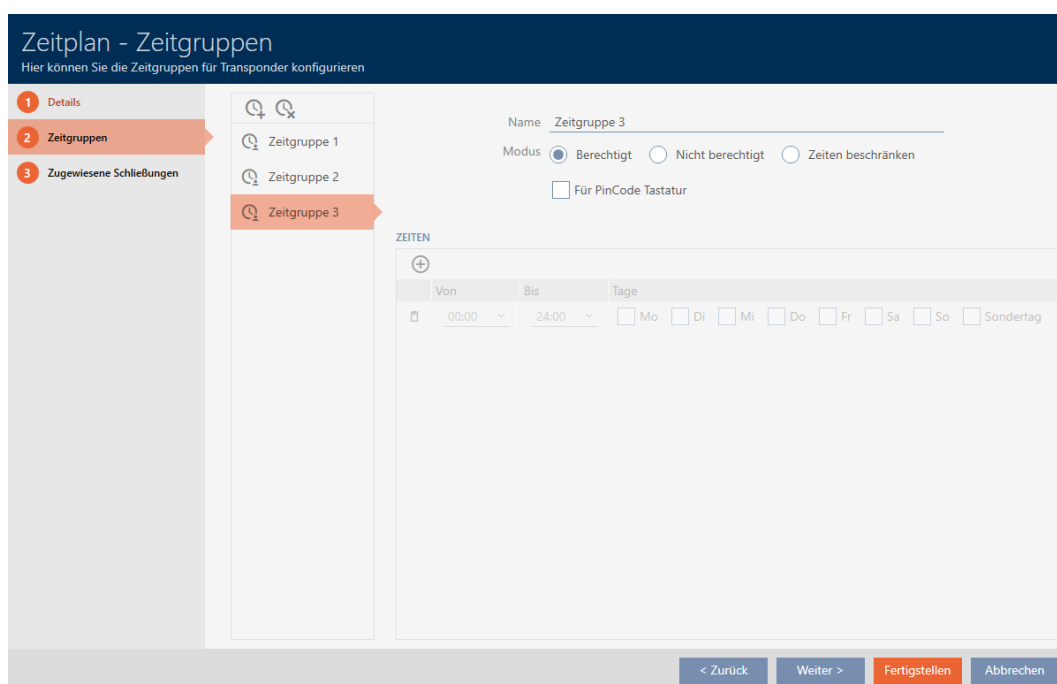
Für PinCode Tastatur

ZEITEN

Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/> 06:00	<input type="checkbox"/> 22:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag


Weiteres Objekt erstellen

6. Markera den tidsgrupp som du vill ta bort.
7. Klicka på knappen .
↳ Tidsgrupp borttagen.
8. Klicka på knappen **Skapa**.



14.5 Ta bort tidsscheman

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Tidsscheman är inte längre allokerade till något lås (bearbeta allokerade lås, se [Lägga till lås i tidsschemat \[► 270\]](#)).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



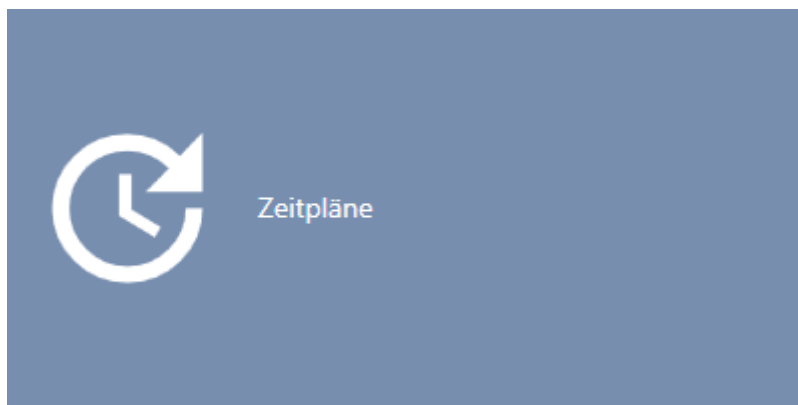
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Türen
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung**



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

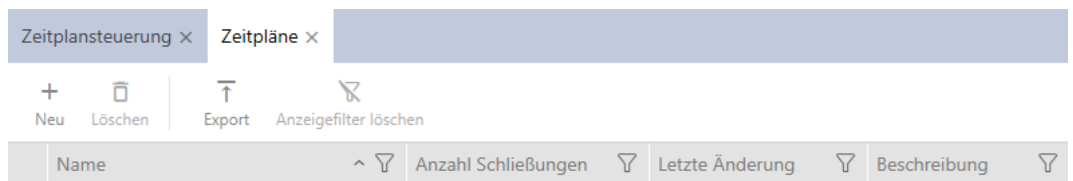
3. Klicka på knappen **Tidsscheman** .



- ↳ Fliken [Tidsscheman] öppnas.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x					
+ Neu		- Löschen					
↑ Export		⌵ Anzeigefilter löschen					
Name	^ ⌵	Anzahl Schließungen	⌵	Letzte Änderung	⌵	Beschreibung	⌵
> Zeitplan 1		1		06.05.2021 11:53:10			

4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
5. Markera de tidsscheman som du vill ta bort (ctrl+musklick för att markera ett, shift+musklick för att markera flera).
6. Klicka på knappen **Radera** .
- ↳ Tidsscheman borttagna.



14.6 Skapa tidsomkoppling

✓ AXM Lite öppet.

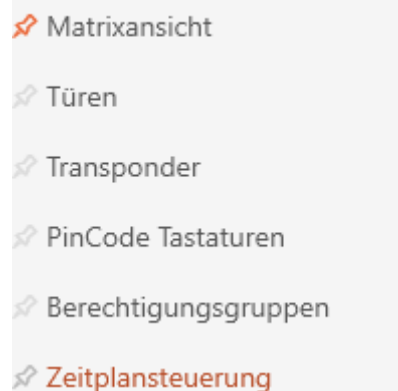
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. 

↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning**.

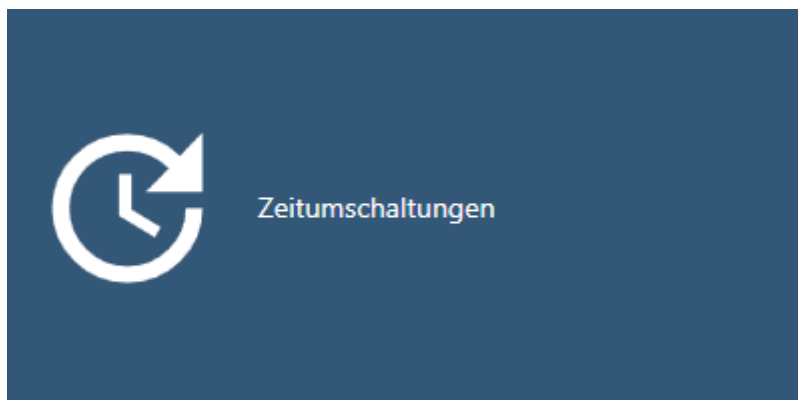
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



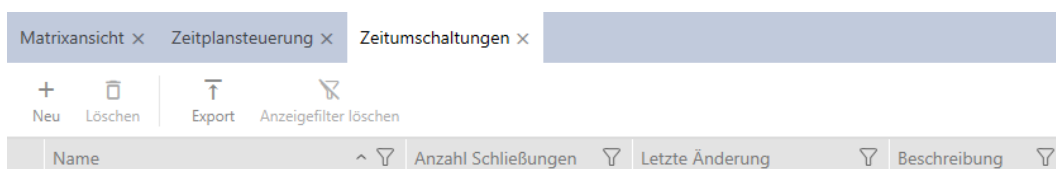
↳ AXM-fältet stängs.


↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

3. Klicka på knappen Tidsomkopplingar .

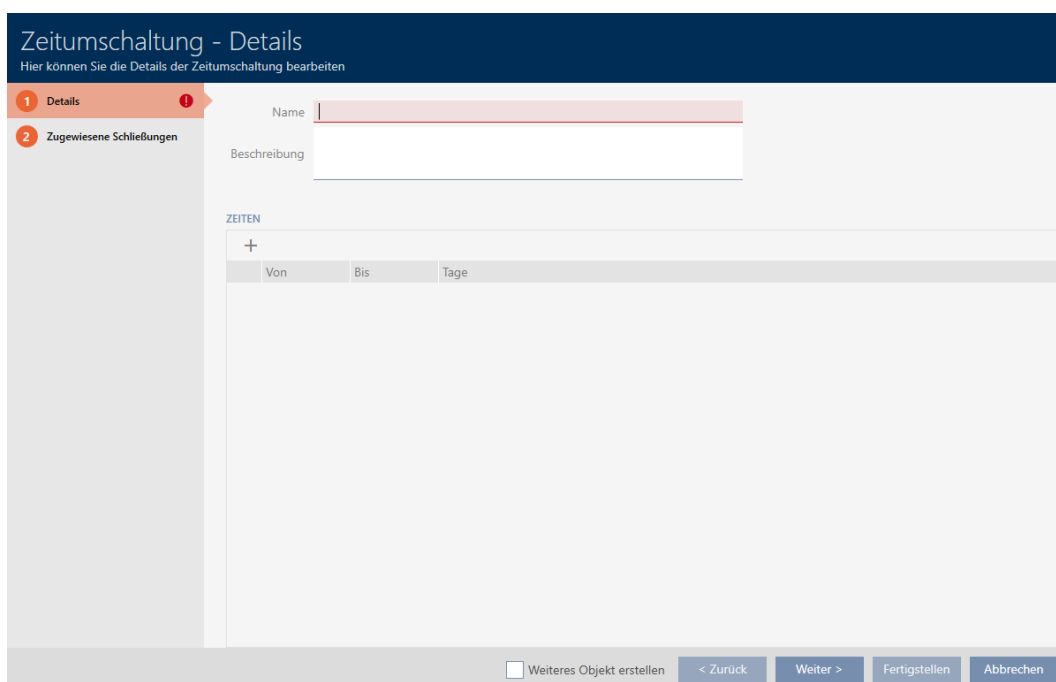


↳ Fliken [Tidsomkopplingar] öppnas.



4. Klicka på knappen Nytt .

↳ Fönstret för att skapa en tidsomkoppling öppnas.



5. I fältet *Namn* anger du ett namn på tidsomkopplingen.

The screenshot shows the 'Zeitumschaltung - Details' form. The 'Name' field is filled with 'Zeitumschaltung 1'. The 'Beschreibung' field is empty. Below the description is a section titled 'ZEITEN' with a '+' icon and a table with columns 'Von', 'Bis', and 'Tage'. The table is currently empty. At the bottom of the form, there are buttons for '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen', along with a checkbox for 'Weiteres Objekt erstellen'.

6. I fältet *Beskrivning* kan du ange en beskrivning om du vill.

7. Klicka på symbolen **+** för att ange ett nytt intervall för tidsomkopplingen.

8. Markera kryssrutorna för de veckodagar då låset ska kopplas in (Må, Ti, On, To, Fr, Lö, Sö, Ledig dag).

The screenshot shows the 'Zeitumschaltung - Details' form. The 'Name' field is filled with 'Zeitumschaltung 1'. The 'Beschreibung' field is empty. Below the description is a section titled 'ZEITEN' with a '+' icon and a table with columns 'Von', 'Bis', and 'Tage'. The table is filled with the following data:

	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

At the bottom of the form, there are buttons for '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen', along with a checkbox for 'Weiteres Objekt erstellen'.

9. I listrutorna ▼ Av och ▼ Till anger du tidsintervallet för dessa dagar.

10. Fastställ vid behov ytterligare intervall.

11. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Fönstret för att skapa en tidsomkoppling stängs.

↳ Tidsomkopplingen är skapad och visas i listan. Fortsätt i förekommande fall med *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [▶ 221].

Matrixansicht x		Zeitplansteuerung x		Zeitumschaltungen x	
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung		
> Zeitumschaltung 1	1	07.05.2021 17:33:50			

14.7 Skapa och bearbeta helgdagar



✓ AXM Lite öppet.

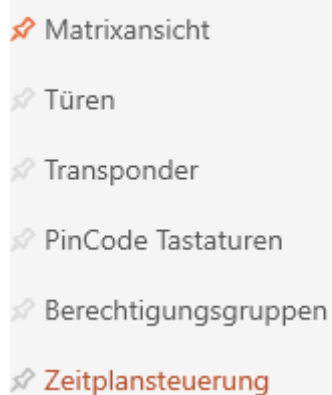
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

↳ AXM-fältet öppnas.



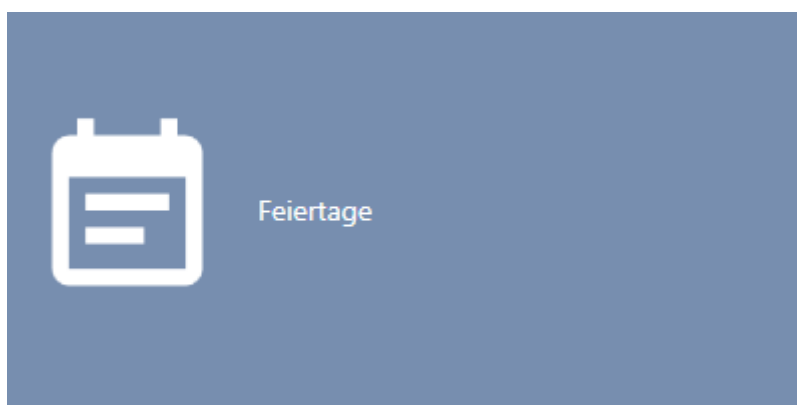
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

3. Klicka på knappen **Helgdagar** .



- ↳ Fliken [Helgdagar] öppnas.

Matrixansicht x Zeitplansteuerung x Feiertage x

+ Neu - Löschen ↑ Export ✖ Anzeigefilter löschen

Name	Von	Bis	Urlaub	Behandeln als
> 1. Advent	28.11.2021		Nein	Sonntag
1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		Nein	Sonntag
2. Advent	05.12.2021		Nein	Sonntag
2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		Nein	Sonntag
3. Advent	12.12.2021		Nein	Sonntag
4. Advent	19.12.2021		Nein	Sonntag
Allerheiligen	01.11.2021		Nein	Sonntag
Armistice de 1918	11.11.2021		Nein	Sonntag
Armistice de 1945	08.05.2021		Nein	Sonntag
Aschermittwoch	17.02.2021		Nein	Sonntag
Battle of the Boyne Day	12.07.2021		Nein	Sonntag
Buß- und Betttag	17.11.2021		Nein	Sonntag
Christi Himmelfahrt	13.05.2021		Nein	Sonntag
Erntedanktag	04.10.2021		Nein	Sonntag
Fastnacht	16.02.2021		Nein	Sonntag
Ersta Nationalfeiertag	21.04.2021		Nein	Sonntag

- Klicka på knappen **Nytt +**.
 ↳ Fönstret för att skapa en helgdag öppnas.

Feiertag - Details
 Hier können Sie die Details des Feiertags bearbeiten

1 Details

Name

Urlaub

Datum

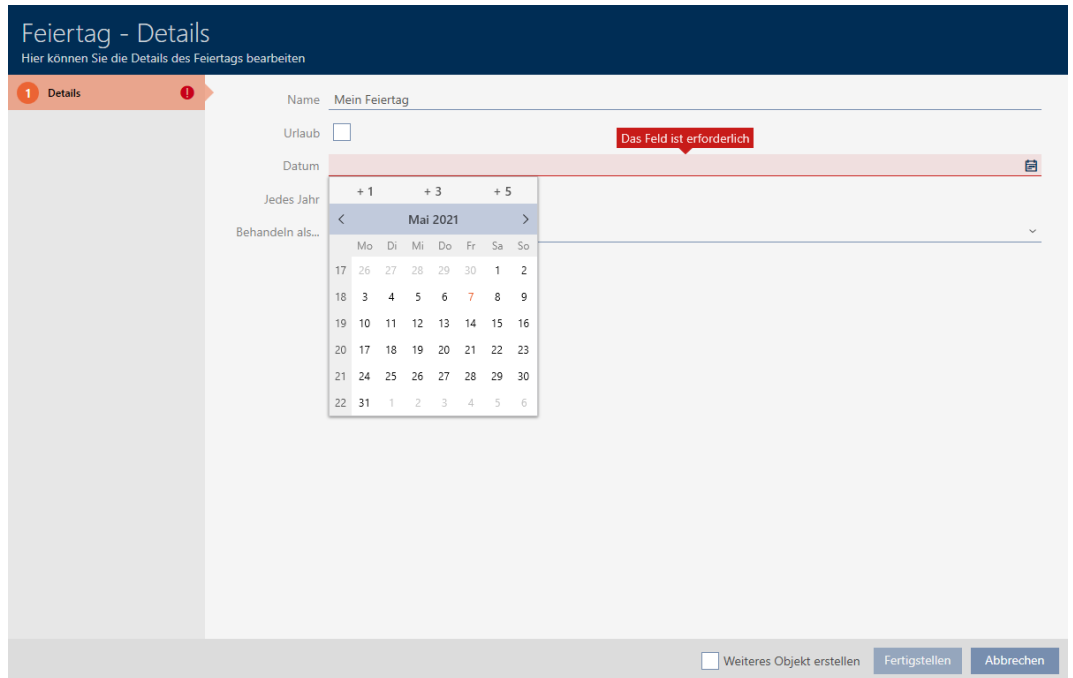
Jedes Jahr

Behandeln als... Sonntag

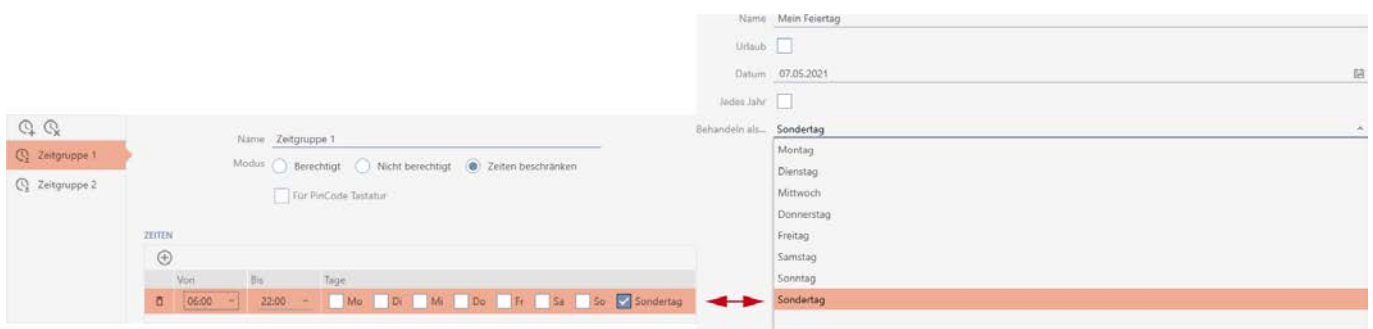
Weiteres Objekt erstellen **Fertigstellen** **Abbrechen**

- I fältet *Namn* anger du ett namn på helgdagen.
- Om helgdagen är en semesterdag: Markera kryssrutan Semester.

7. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



8. I listrutan ▼ **Behandla som...** Väljer du vilken av de möjliga dagarna i tids-schemat som ska användas för helgdagen ("Måndag", "Tisdag", "Onsdag", "Torsdag", "Fredag", "Lördag", "Söndag", "Ledig dag").



9. Klicka på knappen **Skapa**.
- ↳ Fönstret för att skapa en helgdag stängs.
 - ↳ Helgdagen är skapad och visas i listan.

Heilige Drei Könige	06.01.2021		Nein	Sonntag
Heiliger Abend	24.12.2021		Nein	Sonntag
Karfreitag	02.04.2021		Nein	Sonntag
Maifeiertag	01.05.2021		Nein	Sonntag
Maria Empfängnis	08.12.2021		Nein	Sonntag
Maria Himmelfahrt	15.08.2021		Nein	Sonntag
> Mein Feiertag	07.05.2021		Nein	Sonntag
Neujahr	01.01.2021		Nein	Sonntag
Ostermontag	05.04.2021		Nein	Sonntag
Ostersonntag	04.04.2021		Nein	Sonntag
Pfingstmontag	24.05.2021		Nein	Sonntag
Pfingstsonntag	23.05.2021		Nein	Sonntag
Reformationstag	31.10.2021		Nein	Sonntag

14.8 Skapa och bearbeta helgdagslistor

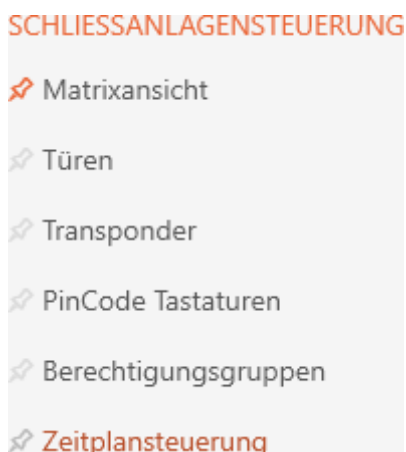
✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .


↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning**.

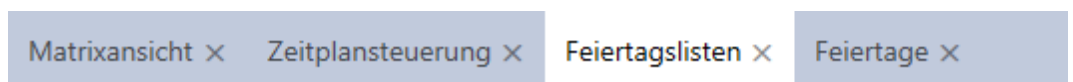


↳ AXM-fältet stängs.

- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.
- 3. Klicka på knappen Helgdagslistor .



- ↳ Fliken [Helgdagslistor] öppnas.



	Name	^	⌵	Letzte Änderung	⌵
>	Baden-Württemberg			26.04.2021 23:56:58	
	Bayern			26.04.2021 23:56:58	
	Berlin			26.04.2021 23:56:58	
	Brandenburg			26.04.2021 23:56:58	
	Bremen			26.04.2021 23:56:58	
	Hamburg			26.04.2021 23:56:58	
	Hessen			26.04.2021 23:56:58	
	Mecklenburg-Vorpommern			26.04.2021 23:56:58	
	Niedersachsen			26.04.2021 23:56:58	
	Nordrhein-Westfalen			26.04.2021 23:56:58	
	Rheinland-Pfalz			26.04.2021 23:56:58	
	Saarland			26.04.2021 23:56:58	
	Sachen-Anhalt			26.04.2021 23:56:58	
	Sachsen			26.04.2021 23:56:58	
	Schleswig-Holstein			26.04.2021 23:56:58	
	Thüringen			26.04.2021 23:56:58	

- Klicka på knappen **Nytt** **+**.
↳ Fönstret för att skapa en helgdagslista öppnas.

Feiertagsliste - Details
Hier können Sie die Details der Feiertagsliste bearbeiten

1 Details 1

2 Zugewiesene Feiertage

Name |

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- I fältet *Namn* anger du ett namn på helgdagslistan.
- Klicka på fliken **Allokerade helgdagar**.
↳ Fönstret växlar till fliken "Allokerade helgdagar".

Feiertagsliste - Feiertage
Hier können Sie Feiertage zu der Feiertagsliste hinzufügen

1 Details

2 Zugewiesene Feiertage

AUSGEWÄHLT (0)

Name	Von	Bis
------	-----	-----

NICHT AUSGEWÄHLT (34)

Name	Von	Bis
1. Advent	28.11.2021	
1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021	
2. Advent	05.12.2021	
2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021	
3. Advent	12.12.2021	
4. Advent	19.12.2021	
Alleheriligen	01.11.2021	
Armistice de 1918	11.11.2021	
Armistice de 1945	08.05.2021	
Aschermittwoch	17.02.2021	
Battle of the Boyne Da	12.07.2021	
Buß- und Betttag	17.11.2021	
Christi Himmelfahrt	13.05.2021	
Erntedanktag	04.10.2021	
Fastnacht	16.02.2021	
Festa Nazionale	25.04.2021	
Fête Nationale	14.07.2021	

Neuer Feiertag

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med **☿** (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).

8. Markera alla helgdagar som du vill allokera till din helgdagslista (ctrl+- musklick för att markera en, ctrl+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

9. Med **<** flyttar du bara de valda helgdagarna och med **<<** flyttar du alla helgdagar som visas.
- ↳ De markerade helgdagarna i den vänstra kolumnen läggs till i din helgdagslista.

Feiertagsliste - Feiertage
Hier können Sie Feiertage zu der Feiertagsliste hinzufügen

1 Details

2 Zugewiesene Feiertage

AUSGEWÄHLT (4)			
Name	Von	Bis	
1. Advent	28.11.2021		
2. Advent	05.12.2021		
3. Advent	12.12.2021		
4. Advent	19.12.2021		

NICHT AUSGEWÄHLT (31)			
Name	Von	Bis	
1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		
2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		
Allerheiligen	01.11.2021		
Armistice de 1918	11.11.2021		
Armistice de 1945	08.05.2021		
Aschermittwoch	17.02.2021		
Battle of the Boyne Da	12.07.2021		
Buß- und Betttag	17.11.2021		
Christi Himmelfahrt	13.05.2021		
Erntedanktag	04.10.2021		
Fastnacht	16.02.2021		
Festa Nazionale	25.04.2021		
Fête Nationale	14.07.2021		
Fronleichnam	03.06.2021		
Heilige Drei Könige	06.01.2021		
Heiliger Abend	24.12.2021		
Karfreitag	02.04.2021		

Neuer Feiertag

< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

10. Klicka på knappen **Skapa**.
- ↳ Fönstret för att skapa en helgdagslista stängs.
 - ↳ Helgdagslistan är skapad och visas i listan.

Matrixansicht ×		Zeitplansteuerung ×		Feiertagslisten ×		Feiertage ×	
+	🗑️	↑	🗒️				
Neu	Löschen	Export	Anzeigefilter löschen				
Name	^	🗒️	Letzte Änderung	🗒️			
Baden-Württemberg			26.04.2021 23:56:58				
Bayern			26.04.2021 23:56:58				
Berlin			26.04.2021 23:56:58				
Brandenburg			26.04.2021 23:56:58				
Bremen			26.04.2021 23:56:58				
Hamburg			26.04.2021 23:56:58				
Hessen			26.04.2021 23:56:58				
Mecklenburg-Vorpommern			26.04.2021 23:56:58				
> Meine Feiertagsliste			07.05.2021 14:15:08				
Niedersachsen			26.04.2021 23:56:58				
Nordrhein-Westfalen			26.04.2021 23:56:58				
Rheinland-Pfalz			26.04.2021 23:56:58				
Saarland			26.04.2021 23:56:58				
Sachen-Anhalt			26.04.2021 23:56:58				
Sachsen			26.04.2021 23:56:58				
Schleswig-Holstein			26.04.2021 23:56:58				
Thüringen			26.04.2021 23:56:58				


Nu kan du lägga till den skapade helgdagslistan till dina lås: *Begränsa läsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [► 219].

14.9 Skapa plats



Det måste finnas minst en plats i databasen. I AXM Lite skapas därför en standardplats.

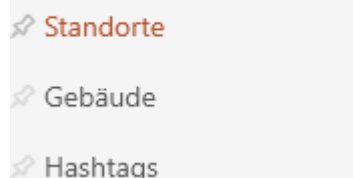
✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.

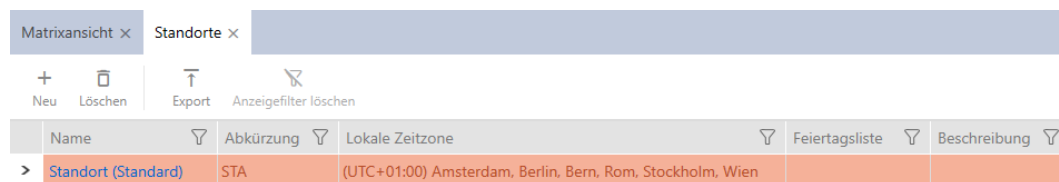


2. I gruppen | ORGANISATIONSTRUKTUR | väljer du posten **Platser** .

ORGANISATIONSTRUKTUR



↳ Fliken [Platser] öppnas.



3. Klicka på knappen **Nytt +**.
↳ Fönstret för att skapa en ny plats öppnas.

Standort - Details
Hier können Sie die Details des Standorts bearbeiten

1 Details

Name

Abkürzung

Lokale Zeitzone (UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien

Feiertagsliste + Neu

Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

4. I fältet *Namn* anger du platsens namn.
5. I fältet *Genväg* anger du en förkortning för platsen (max. 5 tecken).
6. I listrutan ▼ **Lokal tidszon** anger du platsens tidszon (kan ställas in från och med AXM Classic).
7. I listrutan ▼ **Helgdagslista** anger du den helgdagslista som ska användas för platsen (se även *Skapa och bearbeta helgdagslistor* [[↗ 64](#)]).

Standort - Details
Hier können Sie die Details des Standorts bearbeiten

1 Details

Name Unterföhring

Abkürzung UF

Lokale Zeitzone (UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien

Feiertagsliste + Neu

Beschreibung

Baden-Württemberg
Bayern
Berlin
Brandenburg
Bremen
Hamburg
Hessen
Mecklenburg-Vorpommern
Meine Feiertage
Niedersachsen
Nordrhein-Westfalen

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen



INFO

Helgdagslistor för lås och platser

Du kan allokera helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

8. I fältet *Beskrivning* anger du en beskrivning av platsen.

9. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Fönstret för att skapa en ny plats stängs.

↳ Den nya platsen visas i listan.

Name	Abkürzung	Lokale Zeitzone	Feiertagsliste	Beschreibung
Standort (Standard)	STA	(UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien		
> Unterföhring	UF	(UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rom, Stockholm, Wien	Meine Feiertage	

14.10 Skapa en byggnad och allokeras till en plats



Det måste finnas minst en byggnad i databasen. I AXM Lite skapas därför en standardbyggnad. Du kan naturligtvis lägga till fler byggnader.

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .

↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ORGANISATIONSSTRUKTUR | väljer du posten **Byggnad**.

ORGANISATIONSSTRUKTUR

↳ Standorte

↳ **Gebäude**

↳ Hashtags

↳ Fliken [Byggnad] öppnas.

Name	Abkürzung	Standort	Beschreibung
> Gebäude (Standard)	GEB	Standort (Standard)	

3. Klicka på knappen **Nytt +**.

↳ Fönstret för att skapa en ny byggnad öppnas.

Gebäude - Details
Hier können Sie die Details des Gebäudes bearbeiten

1 Details 1

Name

Abkürzung

Standort Standort (Standard)

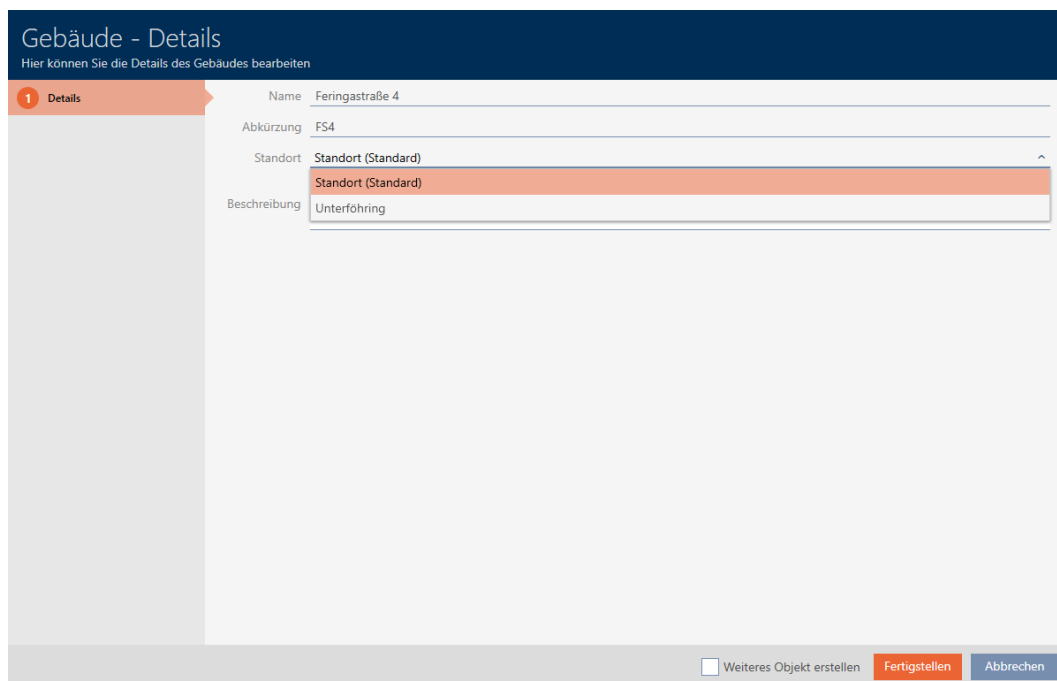
Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen **Fertigstellen** **Abbrechen**

4. I fältet *Namn* anger du byggnadens namn.

5. I fältet *Genväg* anger du en förkortning för byggnaden (max. 5 tecken).

6. I listrutan ▼ Plats väljer du den plats som byggnaden tillhör.



Gebäude - Details
Hier können Sie die Details des Gebäudes bearbeiten

1 Details

Name Feringastraße 4

Abkürzung FS4

Standort Standort (Standard)

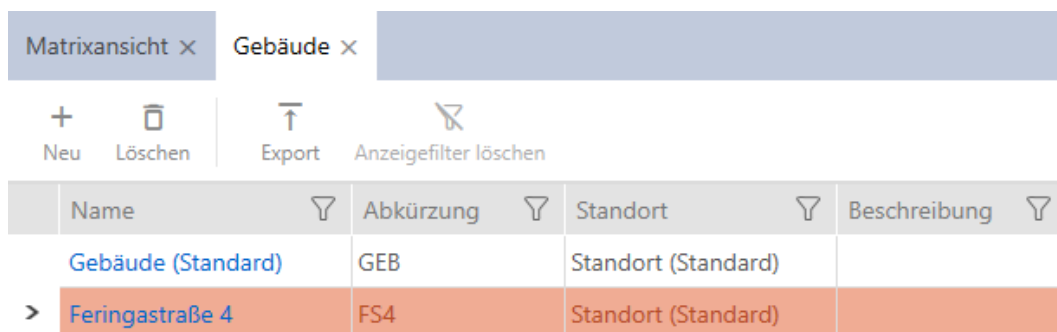
Beschreibung Unterföhring

Weiteres Objekt erstellen **Fertigstellen** Abbrechen

7. I fältet *Beskrivning* anger du en beskrivning av byggnaden.

8. Klicka på knappen **Skapa**.

- ↳ Fönstret för att skapa en ny byggnad stängs.
- ↳ Den nya byggnaden visas i listan.



Matrixansicht x Gebäude x

+ Neu - Löschen ↑ Export ✖ Anzeigefilter löschen


	Name	Abkürzung	Standort	Beschreibung
	Gebäude (Standard)	GEB	Standort (Standard)	
>	Feringastraße 4	FS4	Standort (Standard)	

14.11 Skapa hashtagg



Man kan markera nyckelord för personer och/eller dörrar med hashtaggar (se *Hashtaggar* [▶ 376]).

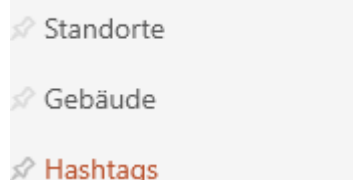
✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.

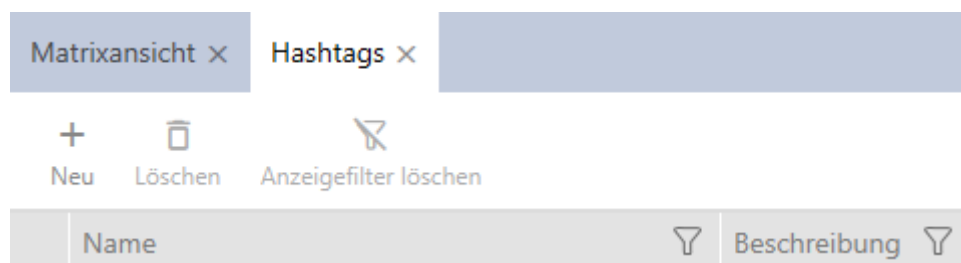


2. I gruppen | ORGANISATIONSTRUKTUR | väljer du posten **Hashtaggar**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



↳ Fliken [Hashtaggar] öppnas.



3. Klicka på knappen **Nytt** .
- ↳ Fönstret för att skapa en ny hashtag öppnas.

Hashtag - Details
 Hier können Sie die Details zum Hashtag bearbeiten

1 Details



Name

Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

4. I fältet *Namn* anger du din hashtagg (inga blanksteg).
5. I fältet *Beskrivning* anger du en beskrivning av hashtaggen.
6. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret för att skapa en ny hashtagg stängs.
 - ↳ Den nya hashtaggen visas i listan.

Matrixansicht x Hashtags x

+ Neu  Löschen  Anzeigefilter löschen

	Name	Beschreibung
>	Glastür	

15. Personer och identifikationsmedier

Alla ändringar som du gör i låssystemet får effekt först i och med synkroniseringen (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [▶ 299]).

15.1 Skapa identifikationsmedier

Med identifikationsmedier kan användarna koppla in och ur låsen (se även *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 356]).

I AXM Lite kan du välja mellan följande identifikationsmedier:

- Transponder
- Kort
- PinCode-knappsats AX
- PinCode-knappsats 3068 med G1-protokoll

Dessa identifikationsmedier skiljer sig åt:

Mer information om de olika identifikationsmedierna och skillnader mellan dem finns i kapitlet *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 356].

15.1.1 Skapa transpondrar och kort

Inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 28]) rekommenderar SimonsVossatt du först skapar behörighetsgrupper och tidsscheman/tidsgrupper:

- *Behörighetsgrupper* [▶ 259] (bakgrundsinformation se *Behörighetsgrupper* [▶ 374])
- *Skapa tidsschema* [▶ 44] resp. *Skapa tidsgrupp* [▶ 48] (bakgrundsinformation se *Tidsgrupper och tidsscheman* [▶ 362])
- ✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på knappen **Ny transponder** .
 - ↳ Fönstret för att skapa ett identifikationsmedium öppnas.

Transponder/Personen - Details

Bitte konfigurieren Sie hier die Details des Transponders und der zugehörigen Person.

1 Details

2 Transponderkonfiguration

3 Berechtigungsgruppen

4 Hashtags

TRANSPONDER DETAILS

Typ Transponder

Beschreibung

Zeitgruppe

PERSONENDETAILS

Nachname

Vorname

Personalnummer Auto

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Ange eventuellt en beskrivning.
3. Om identifikationsmediet ska ha tidsstyrda behörigheter: Markera kryssrutan Tidsgrupp.
4. I listrutan ▼ **Tidsgrupp** väljer du tidsgruppen (t.ex. "Tidsgrupp").
5. I fälten *Efternamn* och *Förnamn* anger du efternamn och förnamn på den person som ska använda identifikationsmediet.
 - ↳ Efternamn och förnamn visas senare i matrisen.
 - ↳ Personalnumret genereras automatiskt.

Transponder/Personen - Details

Bitte konfigurieren Sie hier die Details des Transponders und der zugehörigen Person.

1 Details

2 Transponderkonfiguration

3 Berechtigungsgruppen

4 Hashtags

TRANSPONDER DETAILS

Typ Transponder

Beschreibung

Zeitgruppe

PERSONENDETAILS

Nachname Weasley

Vorname Ron

Personalnummer Auto

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

**INFO****Personalnummerschema eller manuell inmatning**

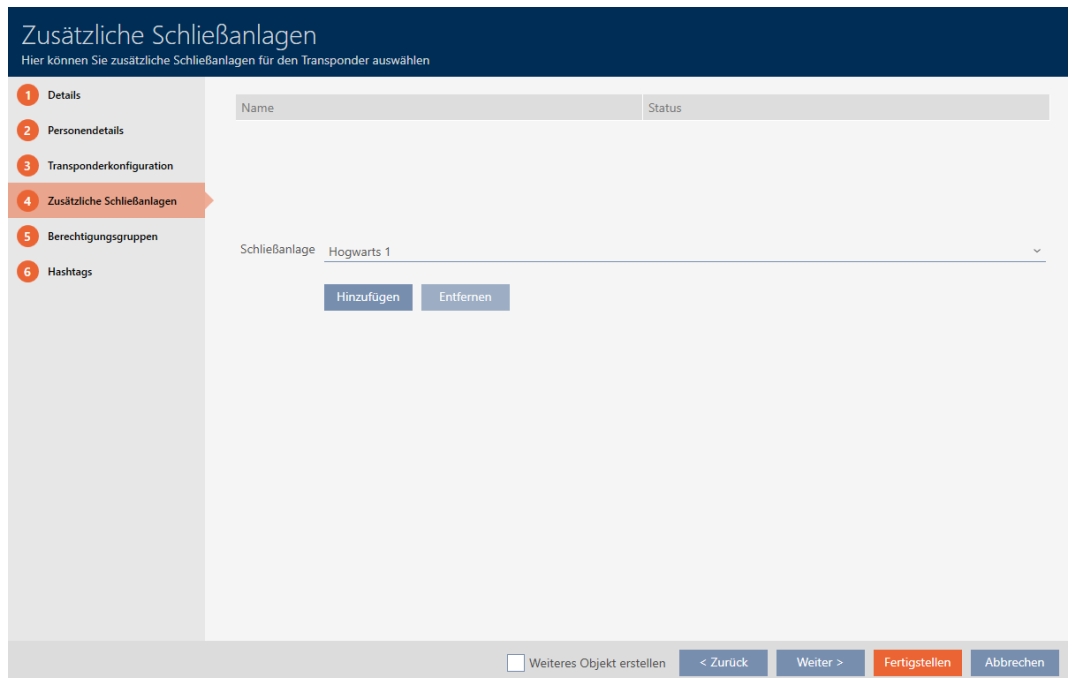
I AXM Lite genereras personalnumren enligt följande schema: PN-1, PN-2, PN-X. Förkortningen *PN* kan vid behov ändras (se *Ändra automatisk numrering* [▶ 328]).

Alternativt kan du även ange personalnumren manuellt:

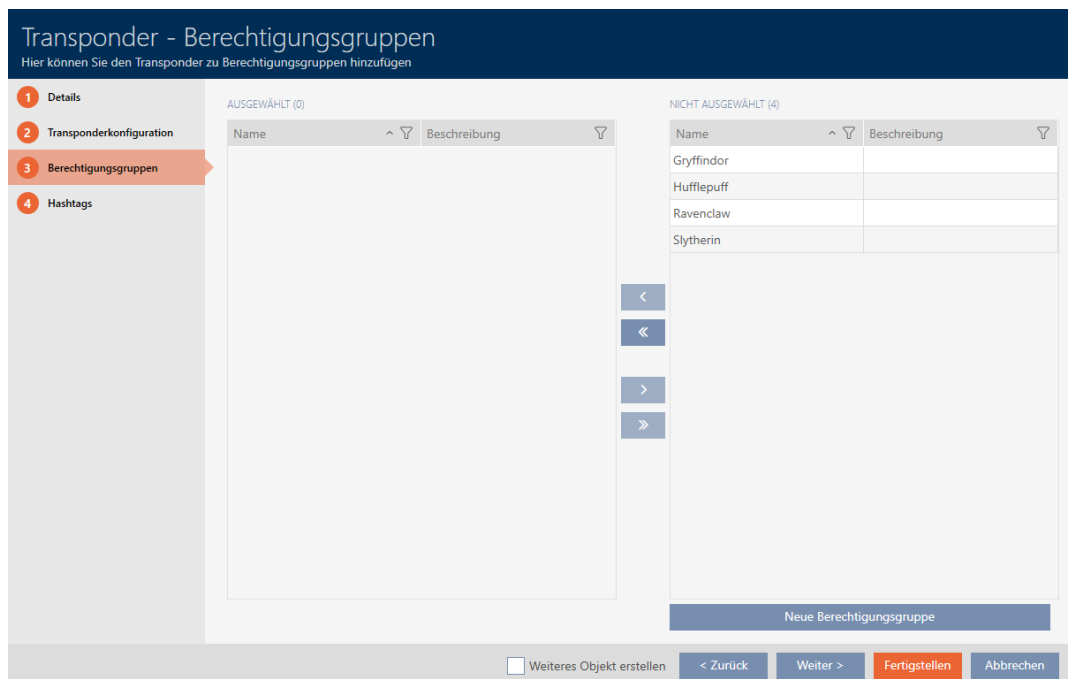
1. Avmarkera kryssrutan Auto.
↳ Fältet *Personalnummer* aktiveras.
2. I fältet *Personalnummer* anger du personalnumret.
6. Med knappen **Fortsätt >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa**.


7. Om låsen för det här identifikationsmediet ska vara öppna dubbelt så långs (fördubbling upp till max. 25 s): Markera kryssrutan Lång öppning.
8. Om låsen inte ska pipa för det här identifikationsmediet: Avmarkera kryssrutan Ingen akustisk öppningssignal.
9. Om information om vilka lås som använts ska sparas på identifikationsmediet: Markera kryssrutan Tillträdeslista.
10. Om transpondern inte ska gå att använda omedelbart: Avmarkera kryssrutan Från nu. Ange ett sedan ett aktiveringsdatum.



11. Om transpondern bara ska gå att använda under en begränsad tid: Avmarkera kryssrutan utan förfalldatum. Ange ett sedan ett förfalldatum.



12. Med knappen 'Fortsätt >' växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på 'Skapa'.



13. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 36]).
14. Markera de önskade behörighetsgrupperna i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller skift+musklick för att markera flera).

15. Med  flyttar du bara de valda behörighetsgrupperna och med  flyttar du alla visade behörighetsgrupper.
- ↳ Identifikationsmediet allokeras till de markerade behörighetsgrupperna.

Transponder - Berechtigungsgruppen
Hier können Sie den Transponder zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

1 Details
2 Transponderkonfiguration
3 Berechtigungsgruppen
4 Hashtags

AUSGEWÄHLT (1)

Name	Beschreibung
Gryffindor	

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Hufflepuff	
Ravenclaw	
Slytherin	

< << >> >

Neue Berechtigungsgruppe

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

16. Med knappen **Fortsätt >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa** .

Neue Person
Hier können Sie Hashtags zu der Person hinzufügen

1 Details
2 Transponderkonfiguration
3 Berechtigungsgruppen
4 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)




Name	Beschreibung
------	--------------

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Glastür	
Rohrrahmentür	
Rothaarige	

Neuer Hashtag

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

17. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
18. Markera de önskade hashtagarna i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller shift+musklick för att markera flera).
19. Med  flyttar du bara de valda hashtagarna och med  flyttar du alla hashtaggar.



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- ↳ De markerade hashtagarna i vänster kolumn används för det här identifikationsmediet.

20. Markera kryssrutan Skapa fler objekt för att lämna fönstret öppet med samma inställningar och skapa nästa identifikationsmedium.
21. Klicka på knappen **Skapa** för att skapa identifikationsmediet.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett nytt identifikationsmedium stängs.
 - ↳ Det nya identifikationsmediet visas i listan och i matrisen.

15.1.2 Skapa pinkodsknappsatser

Med pinkodsknappsatser kan användarna koppla in och ur låsen med hjälp av en sifferkod (pinkod) (se även *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [[▶ 356](#)]).

Inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [[▶ 28](#)]) rekommenderar SimonsVoss att du först skapar tidsscheman/ tidsgrupper:

- *Skapa tidsschema* [[▶ 44](#)] resp. *Skapa tidsgrupp* [[▶ 48](#)]
(bakgrundsinformation se *Tidsgrupper och tidscheman* [[▶ 362](#)])


I det här exemplet skapas en PinCode-knappsats AX. En PinCode-knappsats 3068 skapar du på samma sätt, du kan inte fastställa pinkodernas längd och pinkoderna i AXM Lite (se även *Jämförelse mellan pinkodsknappsats G1 och AX*).

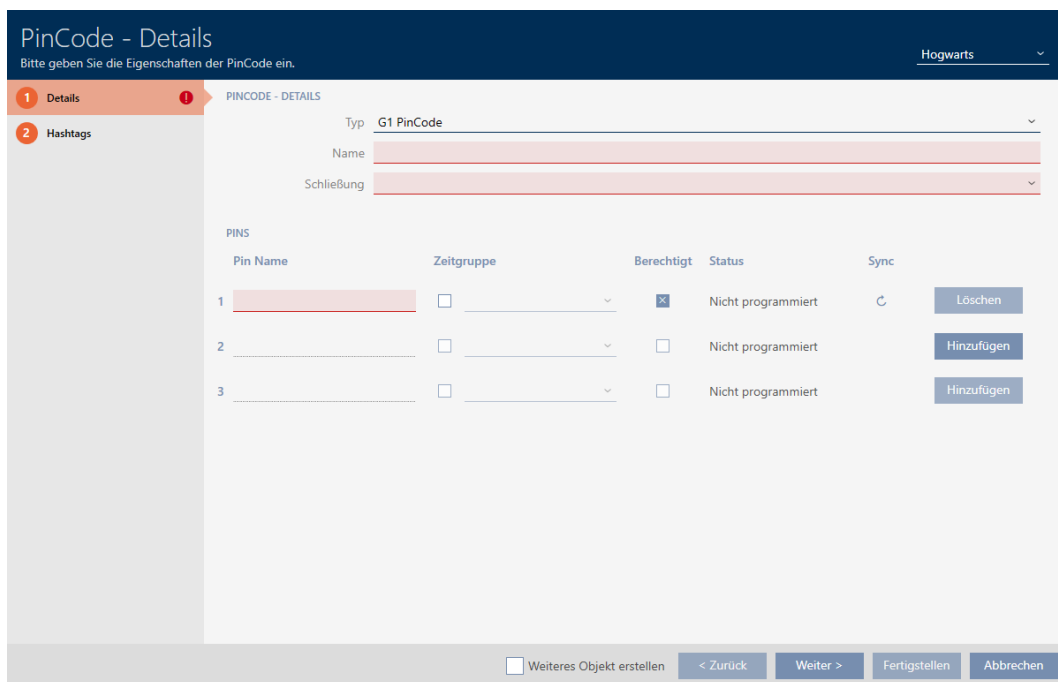


INFO

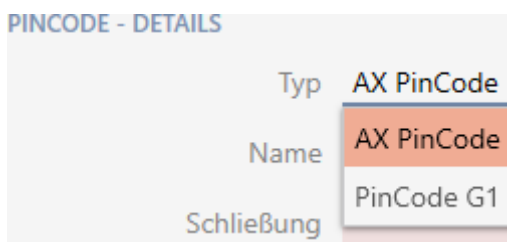
Behörigheter ställs in automatiskt

AXM Lite utgår från att du även vill tilldela behörigheter till nya pinkoder. Nya pinkoder får därför automatiskt behörighet till det tilldelade låset.

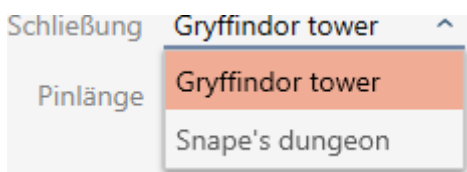
- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Låset för pinkodsknappsatsen är tillagt (se *Skapa lås* [▶ 182] i AXM-handboken).
1. Klicka på knappen **Ny PinCode** 
 - ↳ Fönstret "PinCode – detaljer" öppnas.



2. I listrutan ▼ **Typ** väljer du den pinkodsknappsats som du vill skapa.



3. Ange ett namn på pinkodsknappsatsen i fältet *Namn*.
4. I listrutan ▼ **Lås** väljer du det lås som du vill använda pinkodsknappsatsen med.



5. När du skapar en PinCode-knappsats AX: I listrutan ▼ Pinlängd anger du pinkodens längd.



Pinlänge 6 ^

4

5

6

7

8

9

10

Name

ab

6. I fältet *Pin-namn* anger du det namn som ska visas i matrisen för den här pinkoden.
7. Ange en pinkod.
 - ↳ Behörighet ställs in automatiskt.



INFO

Dubbla pinkoder är inte tillåtna med PinCode-knappsats AX

Alla pinkoder till en pinkodsknappsats måste vara olika för att upprätthålla säkerheten och spårbarheten.




AXM Lite identifierar dubbla pinkoder och markerar dem med *Pinkoden är inte unik* i rött.

8. Om du vill vänta med att ge pinkoden behörighet: Avmarkera kryssrutan Behörig.
9. Visa pinkodinställningarna om du vill styra aktiverings-/förfalldatum eller behörigheten tidsmässigt ▼.
10. Ange aktiverings-/förfalldatum i fälten *Giltig från* resp. *Giltig till*. (PinCode-knappsats AX: Noggrannhet på dagsnivå möjlig, PinCode-knappsats 3068: Noggrannhet på timnivå möjlig)
11. Markera i förekommande fall kryssrutan Tidsgrupp.
 - ↳ En listruta visas.

12. I listrutan ▼ **Tidsgrupp** väljer du den tidsgrupp som du vill använda för denna pinkod.



13. Klicka på knappen **Lägg till** för att skapa ytterligare pinkoder.

14. Med knappen **Fortsätt >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa**.
15. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
16. Markera de önskade hashtagarna i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller shift+musklick för att markera flera).
17. Med  flyttar du bara de valda hashtagarna och med  flyttar du alla hashtaggar.

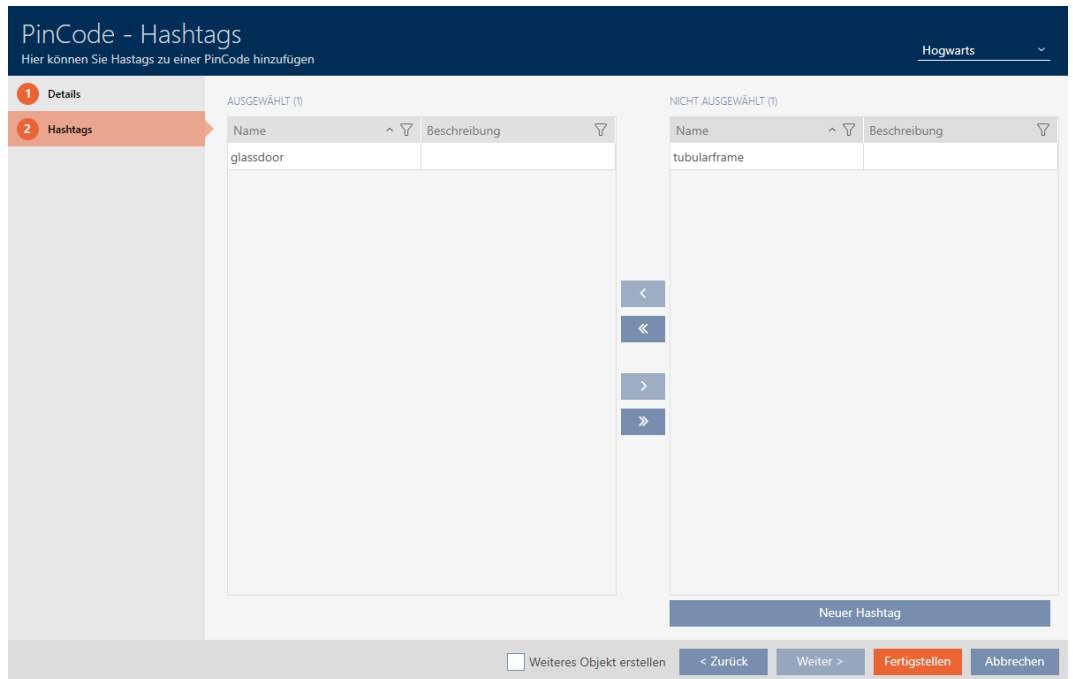


INFO

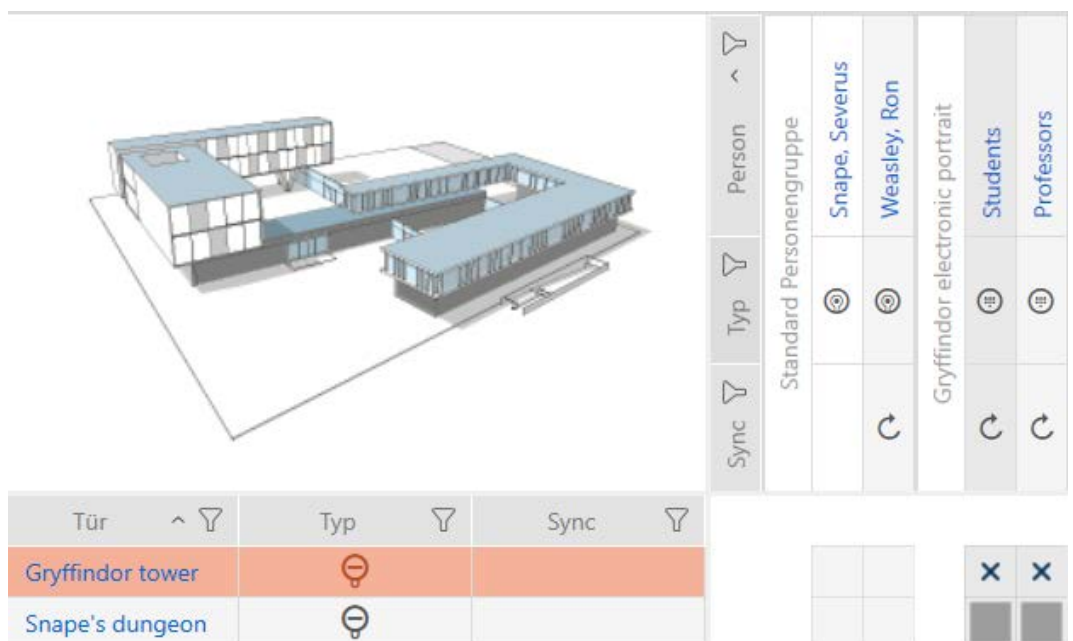
Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- ↳ De markerade hashtagarna i vänster kolumn används för den här pinkodsknappsatsen.



18. Markera kryssrutan Skapa fler objekt för att lämna fönstret öppet med samma inställningar och skapa nästa pinkodsknappsats.
19. Klicka på knappen **Skapa** för att skapa pinkodsknappsatsen.
 - ↳ Fönstret "PinCode – detaljer" stängs.
 - ↳ Den nya pinkodsknappsatsen och tillhörande pinkoder visas i listan och i matrisen.



15.1.3 Skapa speciella identifikationsmedier

Du kan tilldela ett speciellt identifikationsmedium en enda funktion nämligen Batteribyte eller Låsaktivering (se Speciella identifikationsmedier och deras funktioner). Detta identifikationsmedium kan därefter inte användas till något annat i det här projektet.

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.

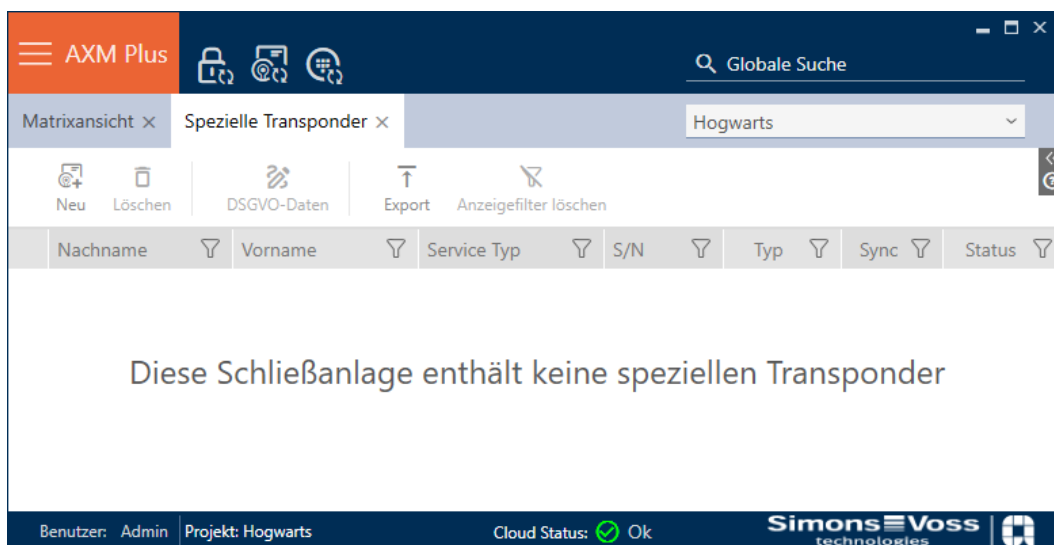



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Speciella transpondrar**.

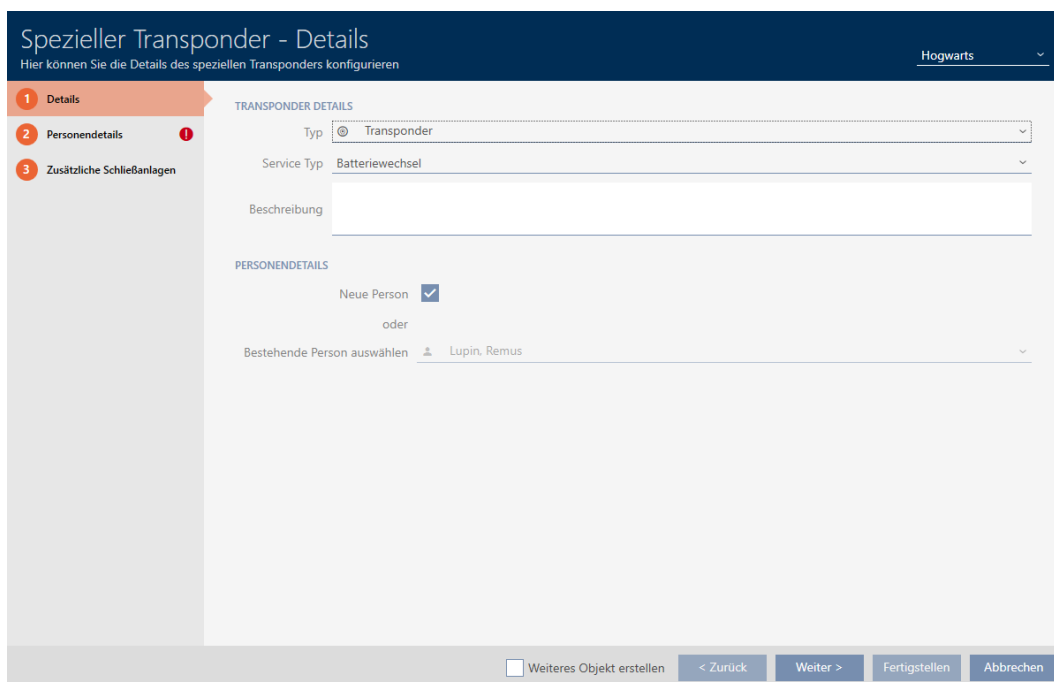
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder
- PinCodes
- Spezielle Transponder**
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

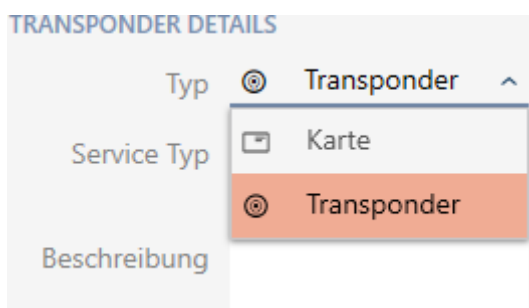
↳ Fliken [Speciella transpondrar] öppnas.



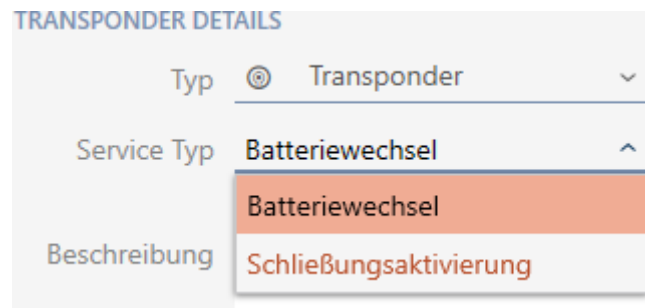
3. Klicka på knappen **Nytt** .
 - ↳ Fönstret "Speziell transponder" öppnas.



4. I listrutan ▼ **Typ** väljer du vilken typ av identifikationsmedium du vill göra till ett speciellt identifikationsmedium.

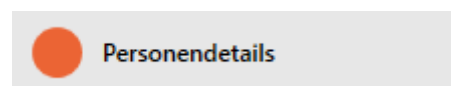


5. I listrutan ▼ **Servicetyp** väljer du vilken funktion det här identifikationsmediet ska ha ("Batteribyte" eller "Låsaktivering").



The screenshot shows the 'TRANSPONDER DETAILS' form. The 'Typ' dropdown is set to 'Transponder'. The 'Service Typ' dropdown is open, showing two options: 'Batteriewechsel' (highlighted in orange) and 'Schließungsaktivierung'.

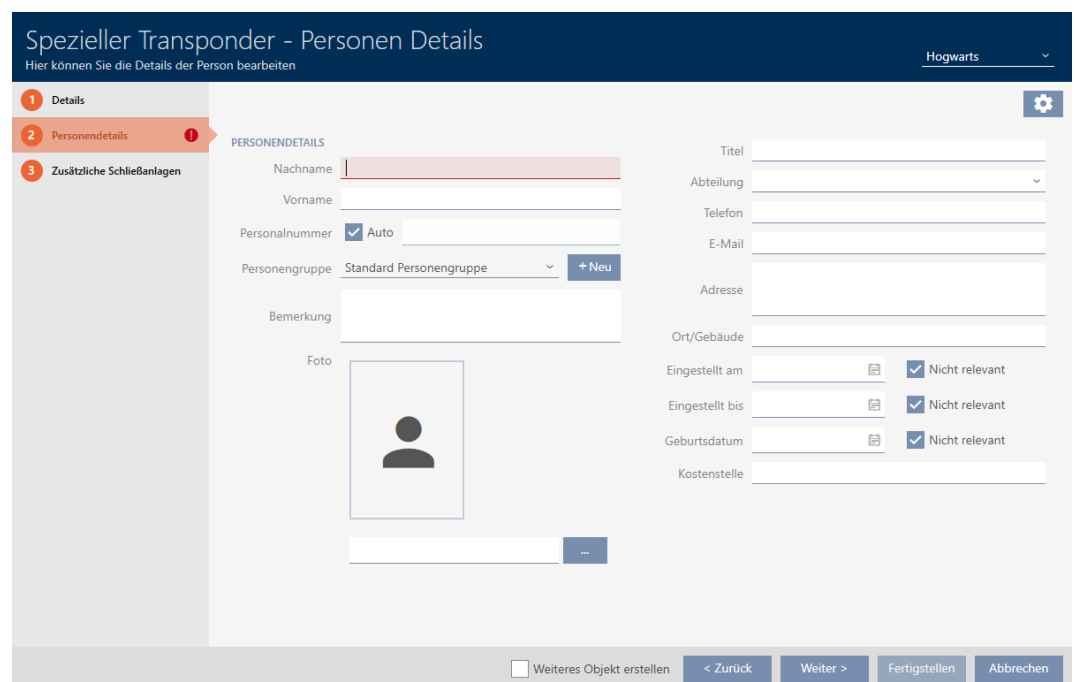
6. Ange eventuellt en beskrivning.



A button labeled 'Personendetails' with an orange circular icon to its left.

7. I fälten *Efternamn* och *Förnamn* anger du efternamn och förnamn på den person som ska använda identifikationsmediet.

↳ Personalnumret genereras automatiskt.



The screenshot shows the 'Spezieller Transponder - Personen Details' form. The form is divided into several sections:

- PERSONENDETAILS:** Includes fields for Nachname, Vorname, Personalnummer (with an 'Auto' checkbox), Personengruppe (dropdown menu), Bemerkung, and Foto (with a placeholder image).
- Right side:** Includes fields for Titel, Abteilung (dropdown), Telefon, E-Mail, Adresse, Ort/Gebäude, Eingestellt am, Eingestellt bis, Geburtsdatum, and Kostenstelle. There are also checkboxes for 'Nicht relevant' next to the date fields.

At the bottom of the form, there are buttons for '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen', along with a checkbox for 'Weiteres Objekt erstellen'.

**INFO****Personalnummerschema eller manuell inmatning**

I AXM Lite genereras personalnumren enligt följande schema: PN-1, PN-2, PN-X. Förkortningen *PN* kan vid behov ändras (se *Ändra automatisk numrering* [▶ 328]).

Alternativt kan du även ange personalnumren manuellt:

1. Avmarkera kryssrutan Auto.
↳ Fältet *Personalnummer* aktiveras.
2. I fältet *Personalnummer* anger du personalnumret.

Personengruppe Housekeepers ^ + Neu
Standard Personengruppe
Bemerkung Housekeepers

Spezieller Transponder - Zusätzliche Schließanlagen
Hier können Sie zusätzliche Schließanlagen für den speziellen Transponder auswählen
Hogwarts

1 Details
2 Personendetails
3 Zusätzliche Schließanlagen

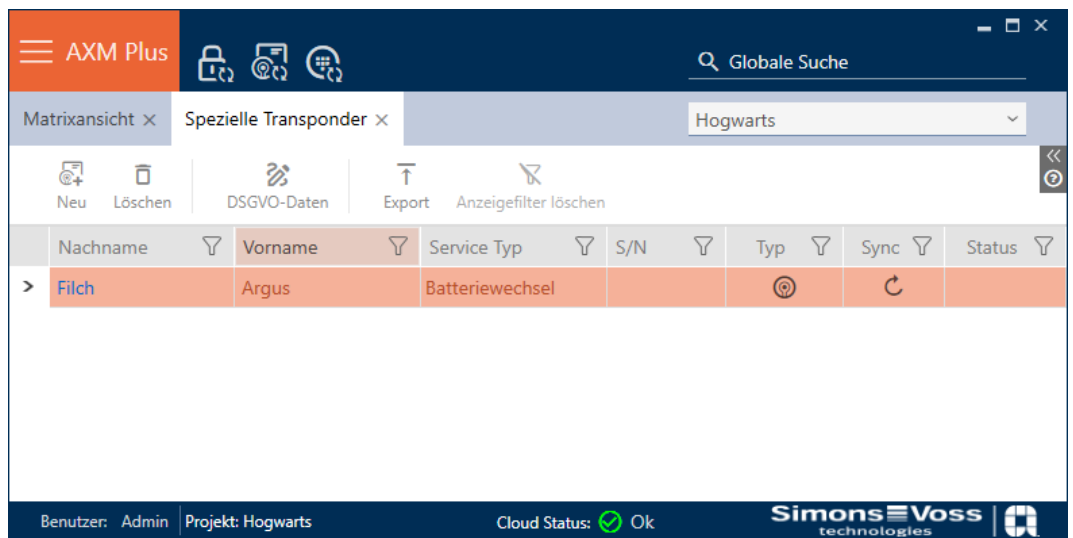
Name	Status
------	--------

Schließanlage Hogwarts 2

Hinzufügen Entfernen

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

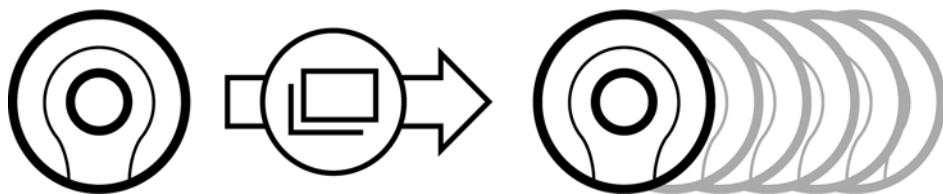
8. Om du vill använda detta speciella identifikationsmedium i flera låssystem: Lägg till ytterligare låssystem med knappen **Lägg till**.
9. Klicka på knappen **Skapa**.
↳ Fönstret "Speciella transpondrar" stängs.
↳ Det nya identifikationsmediet med speciell funktion visas i listan.



Nachname	Vorname	Service Typ	S/N	Typ	Sync	Status
Filch	Argus	Batteriewechsel				

Identifikationsmedier med speciella funktioner visas inte i matrisen.

15.2 Duplicera identifikationsmedium (inkl. behörigheter och inställningar)



I stället för att skapa ett nytt identifikationsmedium kan du även enkelt duplicera ett redan befintligt. I AXM Lite övertas då även de egenskaper som kan ändras i AXM Lite.

Följande dupliceras:

- Tidsgrupp
- Personuppgifter (utom Personalnummer, det genereras automatiskt med den inställda förkortningen (se *Ändra automatisk numrering* [▶ 328])
- Transponderkonfiguration
- Behörighetsgrupper
- Hashtaggar

Följande dupliceras inte:

- Inmatningar på fliken [Åtgärder]
- Information som sparas på hårdvaran och läses av vid synkronisering:
 - Serienummer
 - Firmware-version
 - Batteristatus

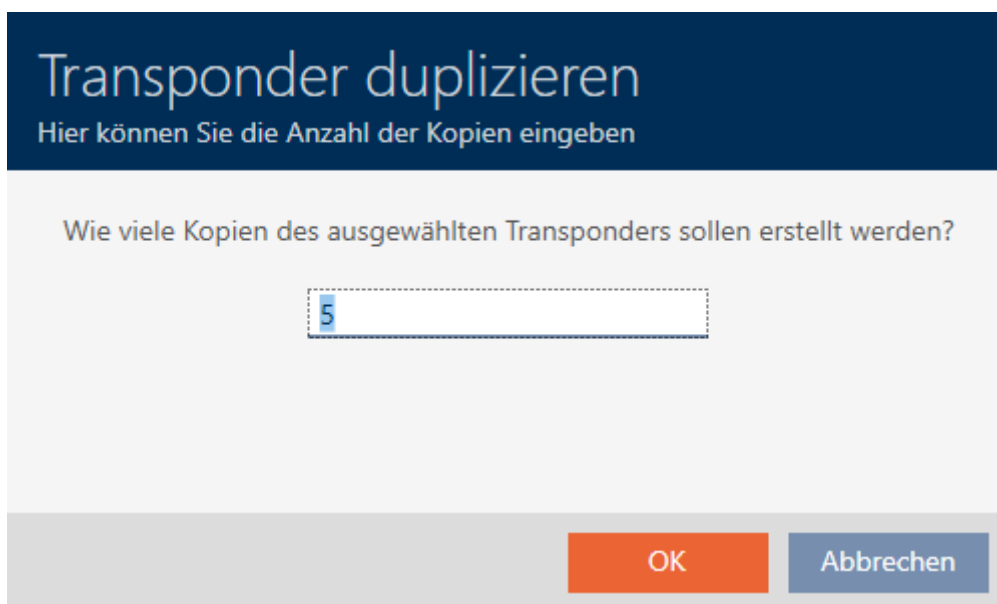
■ Tillträdeslista

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

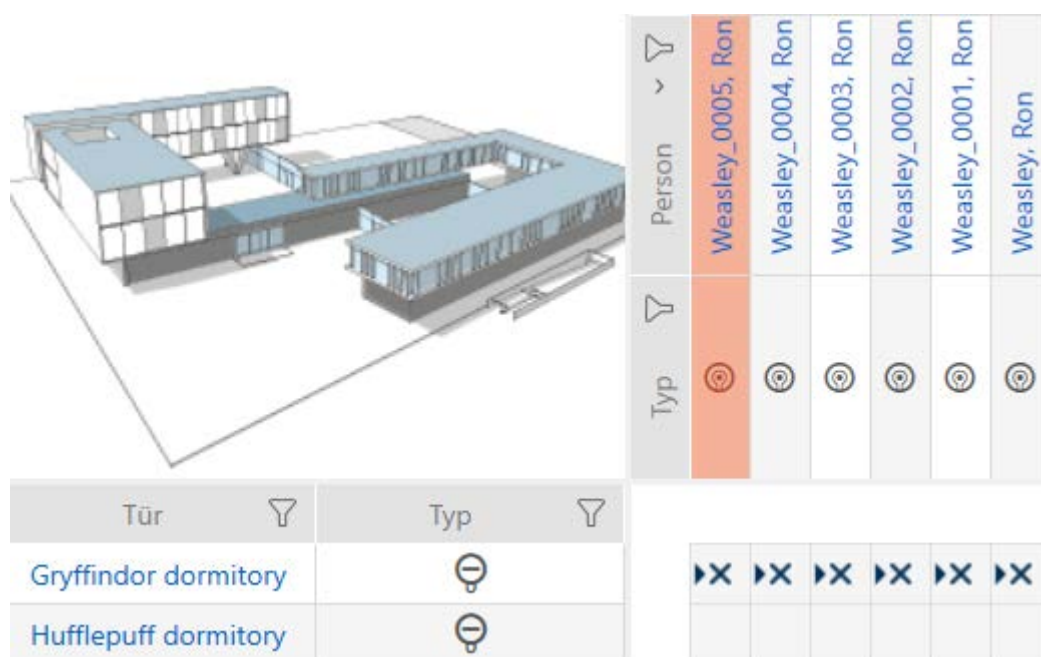
1. Markera det identifikationsmedium som ska dupliceras.



2. Klicka på knappen **Duplicera** .
- ↳ Fönstret för att ange antal kopior öppnas.



3. Klicka på knappen **OK**.
- ↳ Identifikationsmedium duplicerat.



15.3 Ta bort identifikationsmedium

15.3.1 Ta bort transponder/kort

Det finns två möjligheter att ta bort identifikationsmedier igen.

1. Borttagning via matrisvyn (*Ta bort enskilt identifikationsmedium via matrisen* [► 94])
2. Borttagning via fliken för identifikationsmedier (*Ta bort flera identifikationsmedier via fliken* [► 95])

På fliken kan du även ta bort flera identifikationsmedier samtidigt.



INFO

Borttagna identifikationsmedier fortfarande behöriga till låsen







Vid borttagning raderas ett identifikationsmedium bara i databasen, däremot i från låsen. Där finns det kvar (och är behörigt) tills det tas bort även där (till exempel genom synkronisering).


- Använd lämpliga åtgärder i ditt system (till exempel synkronisering) för att se till att identifikationsmediet inte längre kan användas med låsen.

15.3.1.1 Ta bort enskilt identifikationsmedium via matrisen

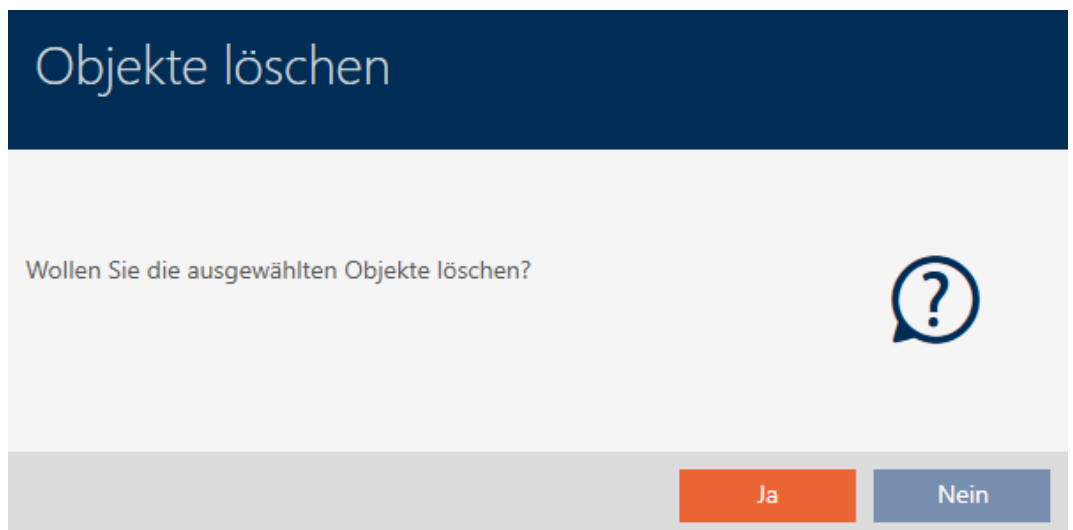
- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.
- ✓ Identifikationsmediet som ska tas bort är oprogrammerat eller återställt (återställning se *Återställa transpondrar/kort* [[▶ 308](#)]).

1. Markera det identifikationsmedium som du vill ta bort.

Typ	Person
	Weasley_0005, Ron
	Weasley_0004, Ron
	Weasley_0003, Ron
	Weasley_0002, Ron
	Weasley_0001, Ron
	Weasley, Ron

2. Klicka på knappen **Radera** .

- ↳ En anmodan om att bekräfta borttagningen öppnas.



3. Klicka på knappen **Ja**.

- ↳ Anmodan om att bekräfta borttagningen stängs.
- ↳ Identifikationsmediet har tagits bort.

Person	Typ
Weasley_0004, Ron	
Weasley_0003, Ron	
Weasley_0002, Ron	
Weasley_0001, Ron	
Weasley, Ron	

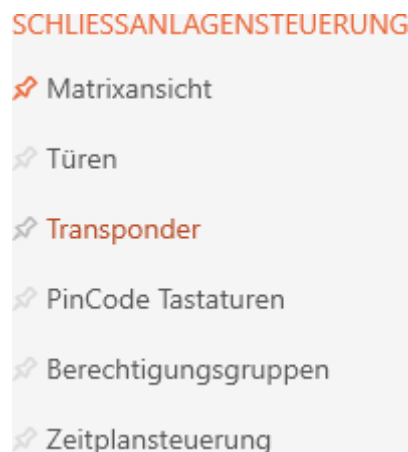
15.3.1.2 Ta bort flera identifikationsmedier via fliken

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Identifikationsmedierna som ska tas bort är oprogrammerat eller återställt (återställning se *Återställa transponder/kort* [► 308]).


1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. AXM.
 ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Transponder] öppnas.

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
- Markera alla identifikationsmedier du vill ta bort (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).

Matrixansicht x Transponder x


Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Export Anzeigefilter löschen

Nachname	Vorname
Weasley	Ron
Weasley_0001	Ron
Weasley_0002	Ron
Weasley_0003	Ron
Weasley_0004	Ron
> Weasley_0005	Ron

- Klicka på knappen Radera .
 - En anmodan om att bekräfta listan med identifikationsmedier som ska tas bort öppnas.

Objekte löschen

Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?

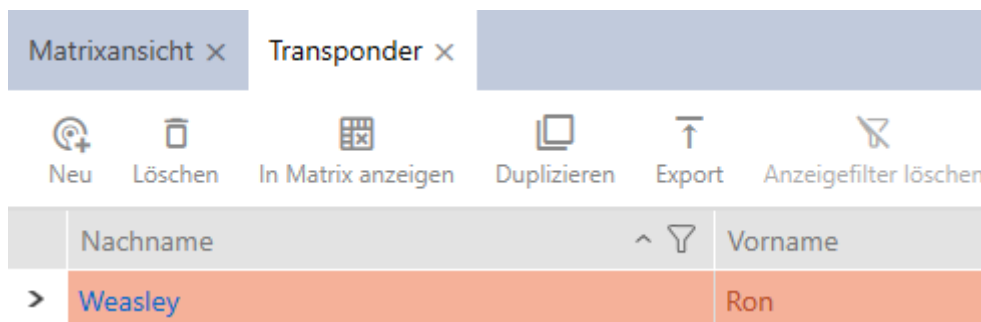


Objekte die gelöscht werden

- Weasley_0005, Ron
- Weasley_0004, Ron
- Weasley_0003, Ron
- Weasley_0002, Ron
- Weasley_0001, Ron

Ja Nein

- Klicka på knappen **Ja**.
 - Anmodan om att bekräfta listan med identifikationsmedier som ska tas bort stängs.
- Identifikationsmedierna har tagits bort.



	Nachname	Vorname
>	Weasley	Ron



INFO

Borttagna identifikationsmedier fortfarande behöriga till låsen

Vid borttagning raderas ett identifikationsmedium bara i databasen, däremot i från låsen. Där finns det kvar (och är behörigt) tills det tas bort även där (till exempel genom synkronisering).

- Använd lämpliga åtgärder i ditt system (till exempel synkronisering) för att se till att identifikationsmediet inte längre kan användas med låsen.

15.3.2 Ta bort pinkod (pinkodsknappsats AX)

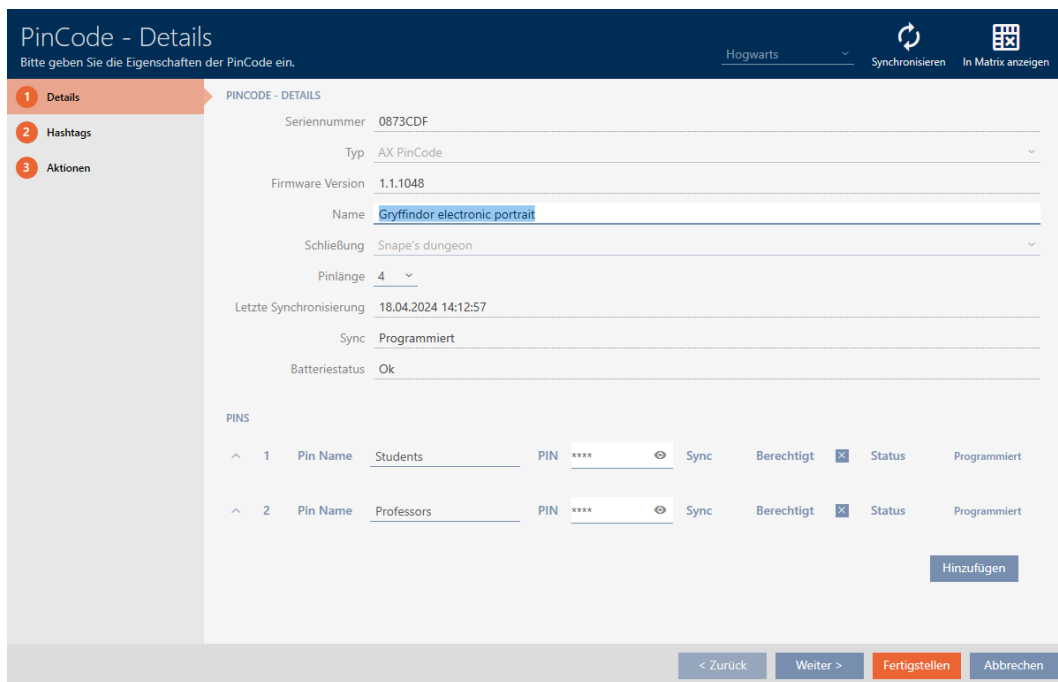


INFO

Beskrivningen gäller för PinCode-knappsats AX

Den inställning i AXM Lite som beskrivs här är bara tillgänglig för PinCode-knappsats AX. För PinCode-knappsats 3068 ändrar du den här inställningen med hjälp av Master-PIN direkt på PinCode-knappsats 3068.

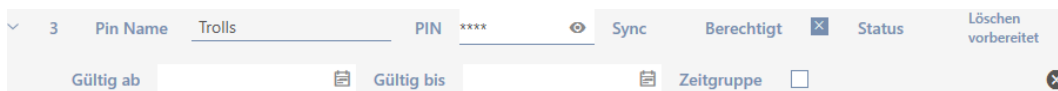
- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Matrisvyn öppen.
 - ✓ PinCode-knappsats AX skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [► 82]).
- Klicka på valfri pinkod för att öppna detaljerna till PinCode-knappsats AX.
 - Fönstret "PinCode – detaljer" öppnas.



2. Visa inställningarna för den pinkod som ska tas bort. ✓

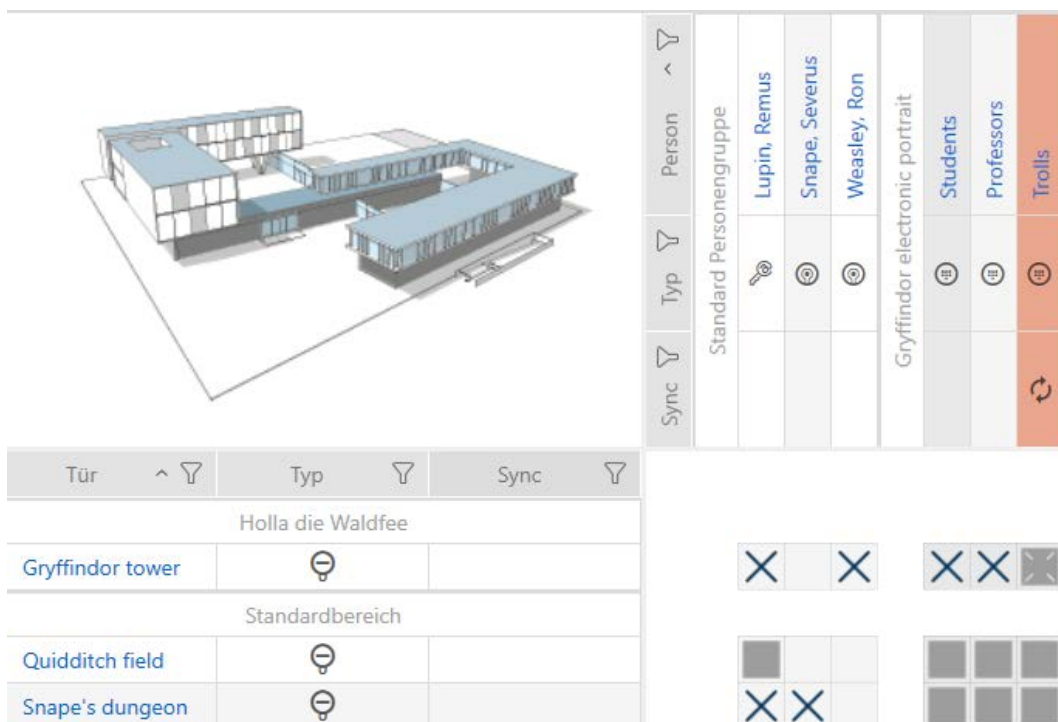
3. Klicka på  för att markera pinkoden som ska tas bort.

↳ Fältet *Status* visar *Förberedd för borttagning*.



4. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Den borttagna pinkoden visas med gråfärgad behörighet och programmeringsbehov i matrisen.



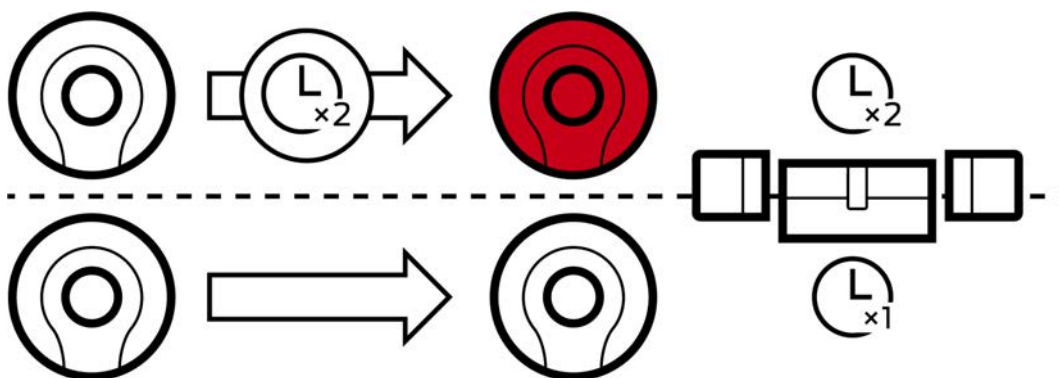
Efter synkronisering försvinner den borttagna pinkoden.

15.4 Låta identifikationsmedier vara öppna dubbelt så länge

Normalt är låsen öppna under den inställda varaktigheten vid impulsdrift.

För vissa personer kan det vara till hjälp om ett lås är inkopplat längre efter aktivering.

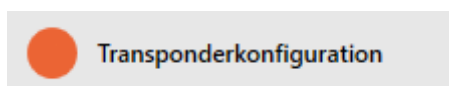
Därför kan identifikationsmediet överföra information till låset som öppnas att det ska vara inkopplat dubbelt så länge.



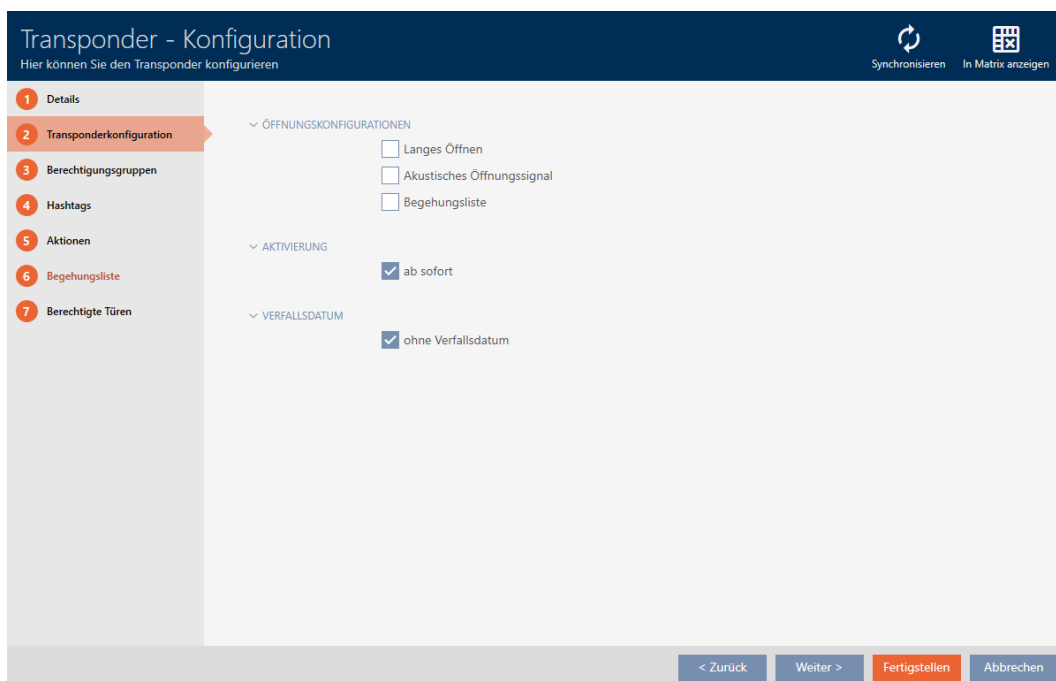
Den maximala inkopplingstiden uppgår till 25 s:

- 5 s blir 10 s
- 10 s blir 20 s
- 20 s blir dock bara 25 s
- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Klicka på det identifikationsmedium som ska aktivera dubbelt så lång öppettid.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
2. Klicka på fliken **Transponderkonfiguration**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Transponderkonfiguration".



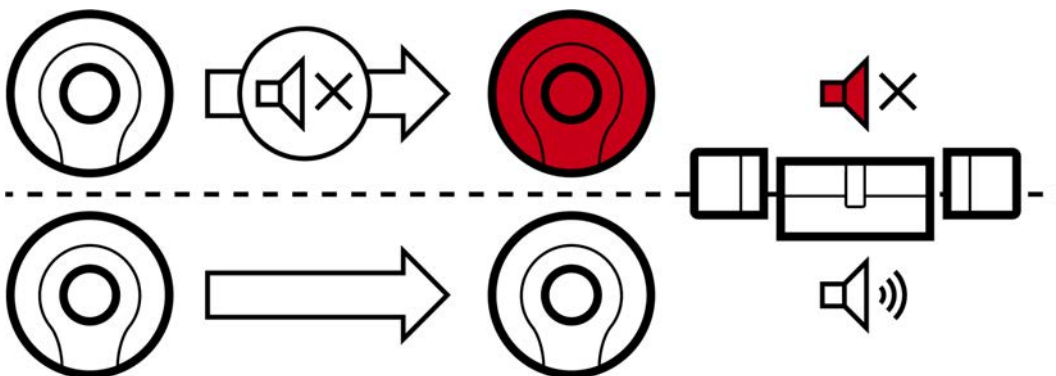
3. Markera kryssrutan Lång öppning.
4. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
 - ↳ Alla lås som aktiveras med det här identifikationsmediet är öppna dubbelt så länge.

15.5 Stänga av ljudet i alla lås för ett identifikationsmedium

Normal piper låsen när ett identifikationsmedium används för att aktivera låset.

I vissa situationer är den här akustiska öppningssignalen oönskad. Exempel: En sjuksköterska ska kunna gå in i en sal på ett sjukhus nattetid utan att väcka patienten med den akustiska ljudsignalen.


Därför kan den akustiska öppningssignalen kopplas bort för enskilda identifikationsmedier. Den här inställningen gäller enbart identifikationsmediet.

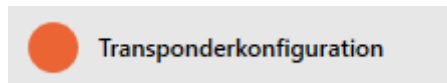


Det innebär:

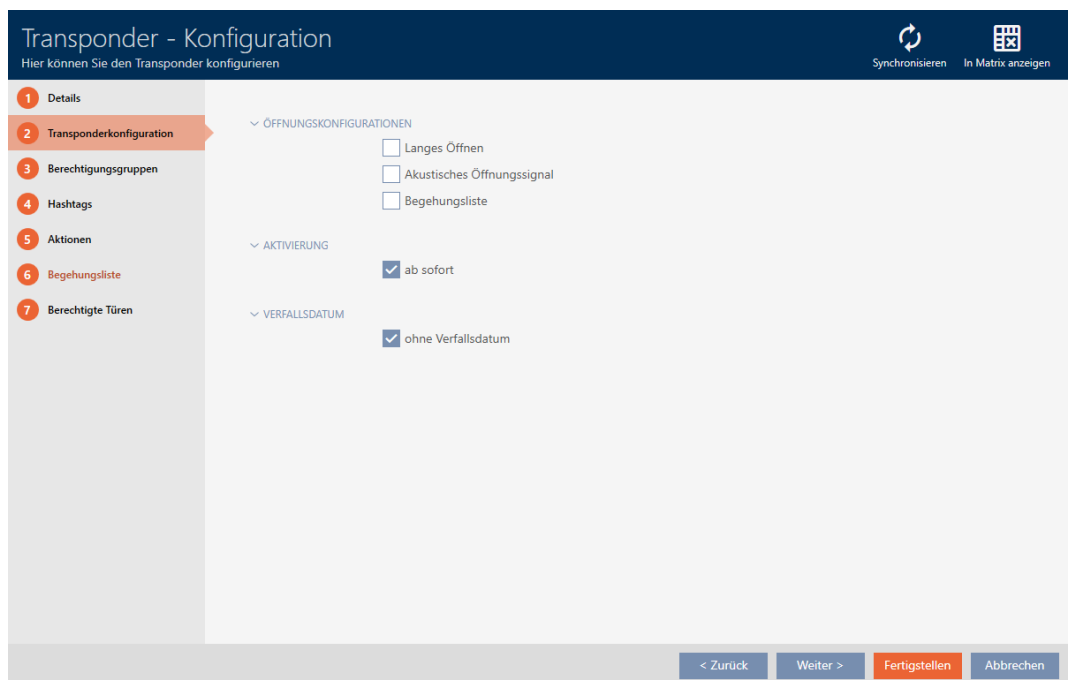
- Identifikationsmedier där kryssrutan Akustisk öppningssignal är avaktiverad öppnas alla lås utan att det piper.
- Andra identifikationsmedier öppnar alla lås med ljudsignal som vanligt.


15.5.1 Stänga av ljudet i alla lås för en transponder eller ett kort

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill koppla från ljudet för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 2. Klicka på fliken  Transponderkonfiguration.




- ↳ Fönstret växlar till fliken "Transponderkonfiguration".

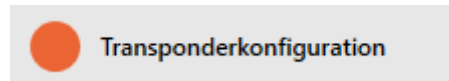


3. Avmarkera kryssrutan Akustisk öppningssignal.
4. Klicka på knappen  Skapa.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
- ↳ Öppningssignalen avaktiveras för all lås som aktiveras med det här identifikationsmediet.

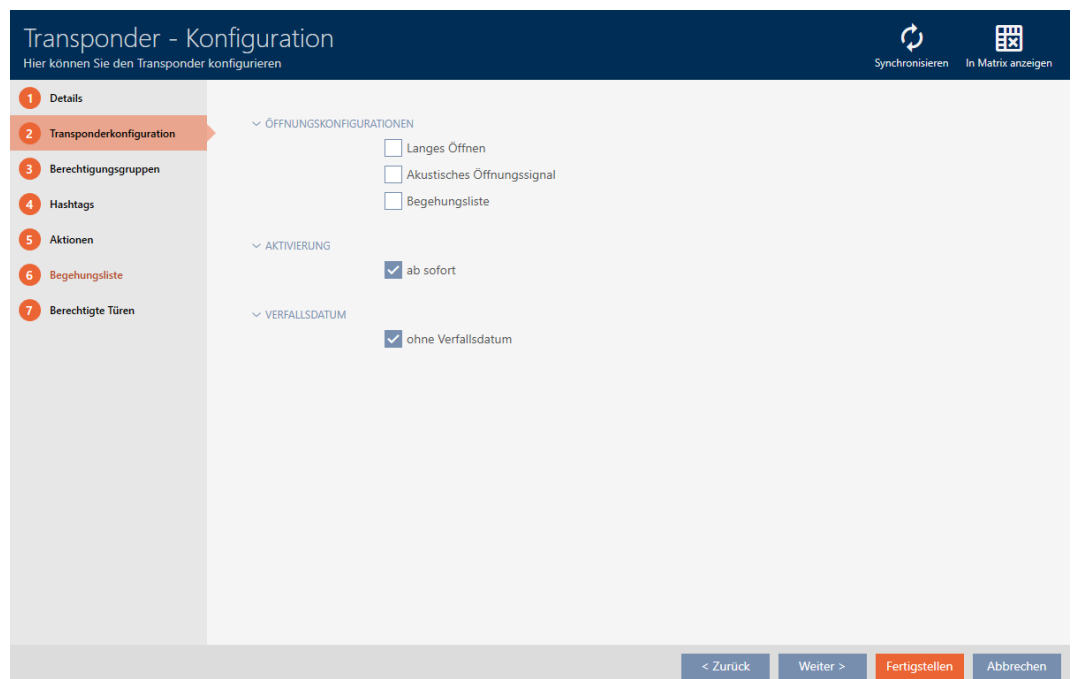
15.6 Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista)


Här aktiverar du beträdelselistan. I den loggar identifikationsmediet vilka lås som har aktiverats (se även *Beträdelse- och passerlistor* [[361](#)]).

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill aktivera beträdelselistan för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 2. Klicka på fliken  Transponderkonfiguration.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Transponderkonfiguration".



3. Markera kryssrutan Tillträdeslista.
4. Klicka på knappen  Skapa.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet loggar vilka lås som har aktiverats i beträdelselistan.

15.7 Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp)

Du styr behörigheterna hos ett identifikationsmedium med en tidsgrupp. Tidsgruppen är en del av tidshanteringen (se *Tidhantering* [▶ 362]). Se *Skapa tidsgrupp* [▶ 48] och *Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen* [▶ 272] för information om inställning av tidshantering för identifikationsmedier.

15.8 Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfalldatum)

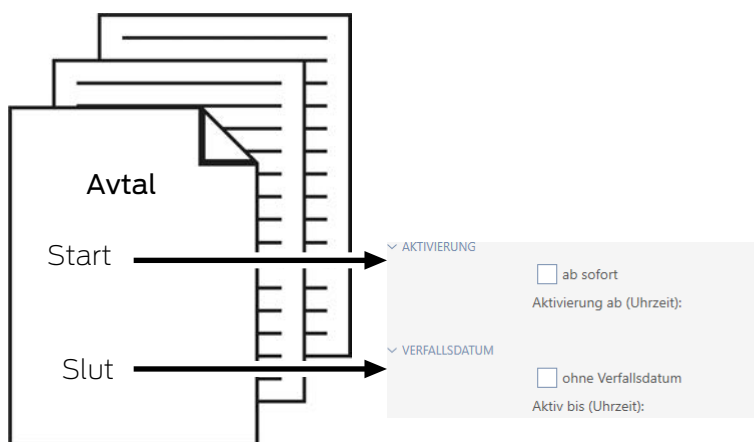
I AXM Lite finns två tidpunkter för identifikationsmedier:

- Aktiveringsdatum
- Förfalldatum

Dessa datum är användbara om identifikationsmedier bara ska kunna användas från och med en bestämd tidpunkt och/eller till en bestämd tidpunkt. Alternativt kan du naturligtvis även dela ut behörigheterna på aktiveringsdatumet och återkalla dem på förfalldatumet. Den avgörande skillnaden är att du då måste synkronisera alla berörda lås eller identifikationsmediet vid dessa tidpunkter.

Om du anger ett aktiverings- resp. förfalldatum besparar du dig detta arbete. Identifikationsmediet accepteras automatiskt av berörda lås vid en bestämd tidpunkt (aktiveringsdatum) eller upphör att fungera vid en bestämd tidpunkt (förfalldatum).

Den här funktionen lämpar sig exempelvis vid tidsbegränsade arbetsförhållanden.




1. Synkronisera identifikationsmediet bekvämt i förväg.
2. Ange aktiveringsdatumet till arbetets startdatum och förfalldatumet till det datum när arbetet upphör.

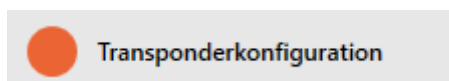
Båda datumen är normalt framtida datum. Om du vill ändra dessa datum för ett redan befintligt identifikationsmedium:

- Aktiveringsdatum i det förgångna: Identifikationsmediet aktiveras omedelbart vid nästa synkronisering.
- Förfalldatum i det förgångna: Identifikationsmediet avaktiveras omedelbart vid nästa synkronisering.

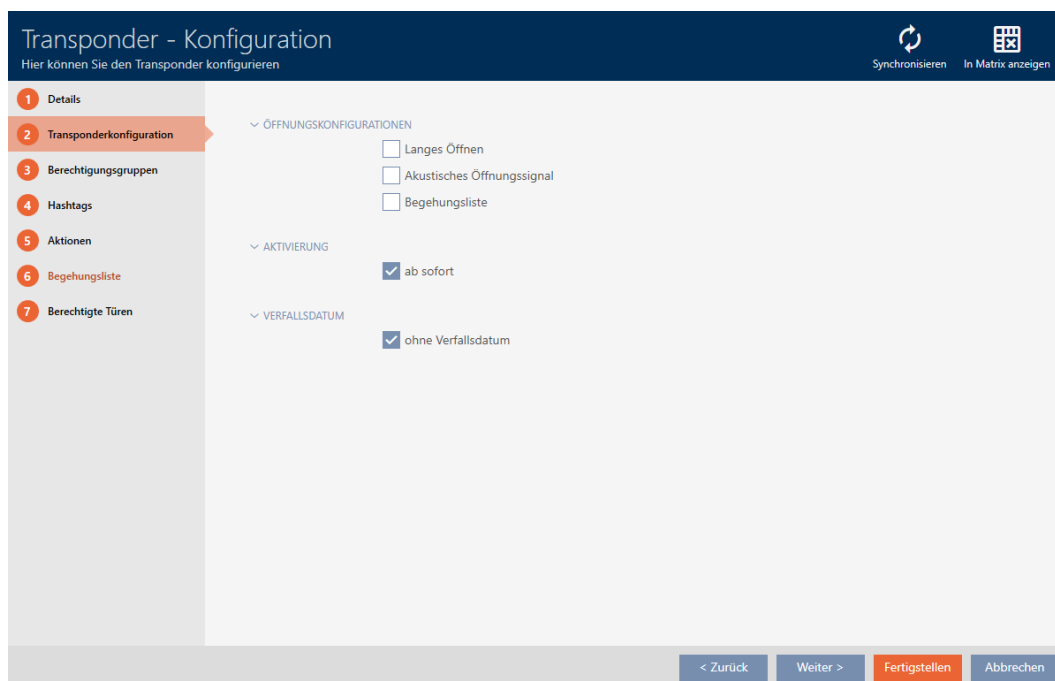
I detta fall visas en varning i AXM, till exempel:



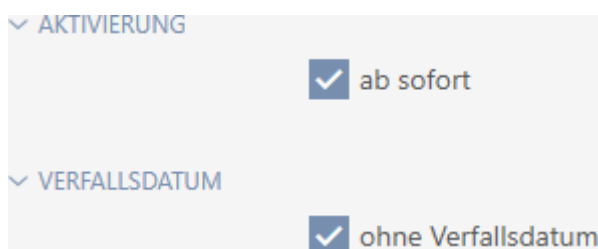
- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill ställa in aktiverings- respektive förfalldatum för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 2. Klicka på fliken  Transponderkonfiguration.




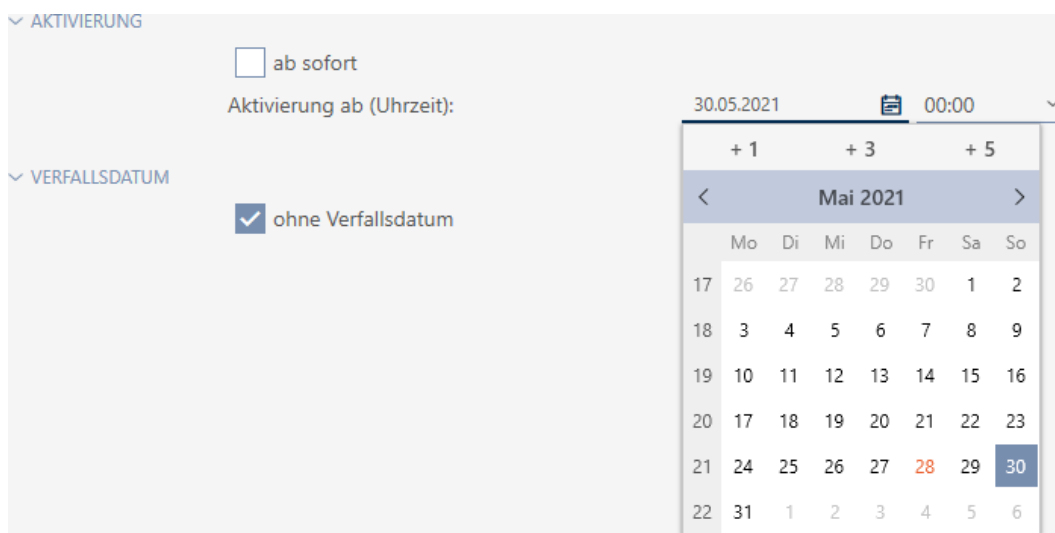
- ↳ Fönstret växlar till fliken "Transponderkonfiguration".




3. Öppna vid behov menyerna "Aktivering" och "Förfallodatum" .



- Om du vill ställa in ett aktiveringsdatum: Avmarkera kryssrutan Från nu.
- I listrutan ▼ Aktivera från (tidpunkt): anger du aktiveringsdatum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



- Om du vill ställa in ett förfalldatum: Avmarkera kryssrutan utan förfalldatum.
- I listrutan ▼ **Aktiv till (tidpunkt)**: anger du förfalldatum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.

▼ VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit):

29.05.2021  00:00 ▼

	+ 1	+ 3	+ 5				
<	Mai 2021						>
	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
17	26	27	28	29	30	1	2
18	3	4	5	6	7	8	9
19	10	11	12	13	14	15	16
20	17	18	19	20	21	22	23
21	24	25	26	27	28	29	30
22	31	1	2	3	4	5	6

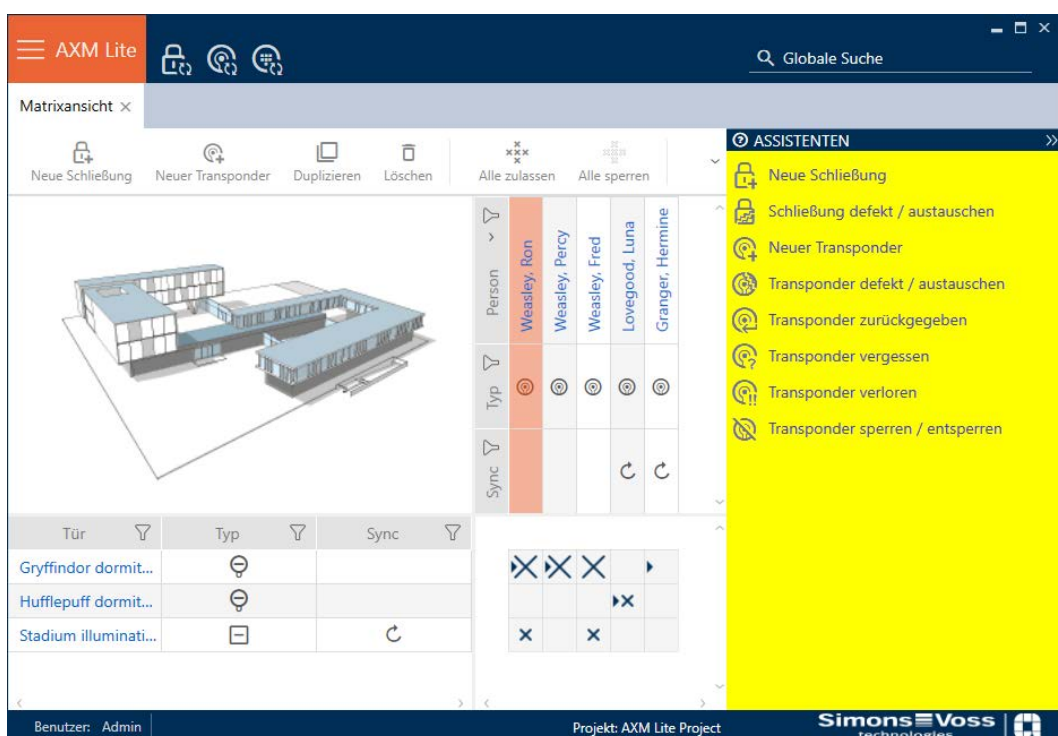
- Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet aktiveras resp. avaktiveras vid de angivna tidpunkterna.

15.9 Hantera defekta identifikationsmedier

Identifikationsmedier kan bli defekta.

- Mjukvarudefekt
- Hårdvarudefekt

I princip är alla åtgärder åtkomliga via assistentområdet på höger sida.



Om identifikationsmediet har förkommit på grund av stöld eller förlust måste det spärras (se *Permanent spärra och byta ut transponddrar/kort som har förkommit på grund av förlust eller stöld* [► 145]).

Följande översikt hjälper dig att välja rätt tillvägagångssätt. Det är bra om du vet hur identifikationsmedier och TID hänger ihop (se *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [► 356]).

Transponder/ersättningstransponder behövs omedelbart:

Lämpligt för:

Ny synkronisering (iordningställande)	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
Identifikationsmedier med odefinierad mjukvarustatus.	<ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedier som är skadade på utsidan (t.ex. repor). ■ Identifikationsmedier som bör bytas ut av försiktighetsskäl (t.ex blivit blöta). 	Totalförstörda identifikationsmedier (t.ex. brandskada) som behöver ersättas.

Situationsexempel:

Ny synkronisering (iordningställande)	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
	<p>En medarbetare har tappat sin transponder i poolen.</p> <p>Följd: Transpondern fungerar med risker att sluta fungera på grund av vattenpåverkan.</p>	<p>En medarbetare har tappat sin transponder i lägerelden.</p> <p>Följd: Transpondern har smält och är totalförstörd.</p>

Process:

Ny synkronisering (iordningställande)	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
<p><i>Iordningställa transponder/kort i (ny synkronisering)</i> [► 110]</p> <p>1. Återställa (= TID i databas åter ledigt)</p> <p>2. Ny synkronisering (= TID skrivs omedelbart till samma identifikationsmedium)</p> <p>Identifikationsmediet fungerar som förut efter iordningställandet.</p>	<p><i>Återställa och byta ut transponder/kort</i> [► 115]</p> <p>1. Återställa (= TID i databas markerat som defekt och borttaget från det ursprungliga identifikationsmediet.</p> <p>2. Synkronisera utbytesmediet med nytt TID</p> <p>Genom återställningen finns TID inte längre i identifikationsmediet. Identifikationsmediet kan därför inte längre användas. Det kan dock synkroniseras på nytt. Då skrivs ett nytt TID till identifikationsmediet.</p>	<p><i>Ta bort och byta ut transponder/kort</i> [► 119]</p> <p>1. Ta bort (= TID i databas markerat som defekt) och borttaget från projektet</p> <p>2. Synkronisera utbytesmediet med nytt TID</p> <p>Ett förstört identifikationsmedium kan av förklarliga skäl inte återställas eftersom det inte går att kommunicera med det. Därmed finns TID kvar på identifikationsmediet.</p> <p>Genom borttagning kan du "städa" i projektet. Det TID som är markerat som defekt sparas oberoende av detta permanent i databasen och delas inte ut mer.</p> <p>Som alternativ till borttagning kan du dölja defekta eller avaktiverade identifikationsmedier (se <i>Dölja avaktiverade och defekta identifikationsmedier</i> [► 320]).</p>

Transponder/ersättningstransponder behövs inte:

Lämpligt för:

Ta ur drift och lämna i projektet	Ta ur drift och ta bort från projektet
<p>Totalförstörda identifikationsmedier (t.ex. brandskada) som inte behöver ersättas (t.ex. medarbetaren slutar)</p>	<p>Totalförstörda identifikationsmedier (t.ex. brandskada) som inte behöver ersättas (t.ex. medarbetaren slutar)</p>

Situationsexempel:

Ta ur drift och lämna i projektet	Ta ur drift och ta bort från projektet
<p>Medarbetaren tappar transpondern i lägerelden under sin avskedsfest.</p> <p>Följd: Transpondern har smält och är totalförstörd, medarbetaren är inte längre kvar.</p>	<p>Medarbetaren tappar transpondern i lägerelden under sin avskedsfest.</p> <p>Följd: Transpondern har smält och är totalförstörd, medarbetaren är inte längre kvar.</p>

Process:

Ta ur drift och lämna i projektet	Ta ur drift och ta bort från projektet
<p><i>Ta transponder/kort ur drift och lämna i projektet [► 126]</i></p> <p>1. Markera som tagen ur drift (= TID i databasen markerad som defekt)</p> <p>Det förstörda identifikationsmediet behåller visserligen sitt TID, men i databasen markeras det permanent som defekt. Det går inte att skapa ny identifikationsmedier med detta TID: Därmed kan samma TID inte användas två gånger.</p>	<p><i>Ta transponder/kort ur drift och ta bort från projekt [► 133]</i></p> <p>1. Ta bort (= TID i databas markerat som defekt) och borttaget från projektet</p> <p>Genom borttagning kan du "städa" i projektet. Det TID som är markerat som defekt sparas oberoende av detta permanent i databasen och delas inte ut mer.</p> <p>Som alternativ till borttagning kan du dölja defekta eller avaktiverade identifikationsmedier (se <i>Dölja avaktiverade och defekta identifikationsmedier [► 320]</i>).</p>



Hantera defekt pinkodsknappsats

På samma sätt som för transpondrar och kort har du flera möjligheter om en pinkodsknappsats är defekt:

- Reparera PinCode (se *lordningställa pinkodsknappsats i (ny synkronisering) [► 111]*)
- Återställa och Byta ut PinCode (manuellt, inte via assistenten – se *Återställa och byta ut pinkodsknappsats [► 118]*)
- Ta bort och Byta ut PinCode (se *Ta bort och byta ut pinkodsknappsats [► 122]*)
- Ta PinCode ur drift och lämna i projektet (se *Ta pinkodsknappsats ur drift och lämna i projekt [► 129]*)
- Ta PinCode ur drift och ta bort från projektet (se *Ta pinkodsknappsats ur drift och ta bort från projekt [► 135]*)


15.9.1 Iordningställande/ny synkronisering

15.9.1.1 Iordningställa transponder/kort i (ny synkronisering)

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[36](#)]).
 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Transponder defekt/byt ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Transponder Weasley, Percy (000X9C10) ▾

Programmiergerät  SmartCD aktiv ▾

AKTION WÄHLEN

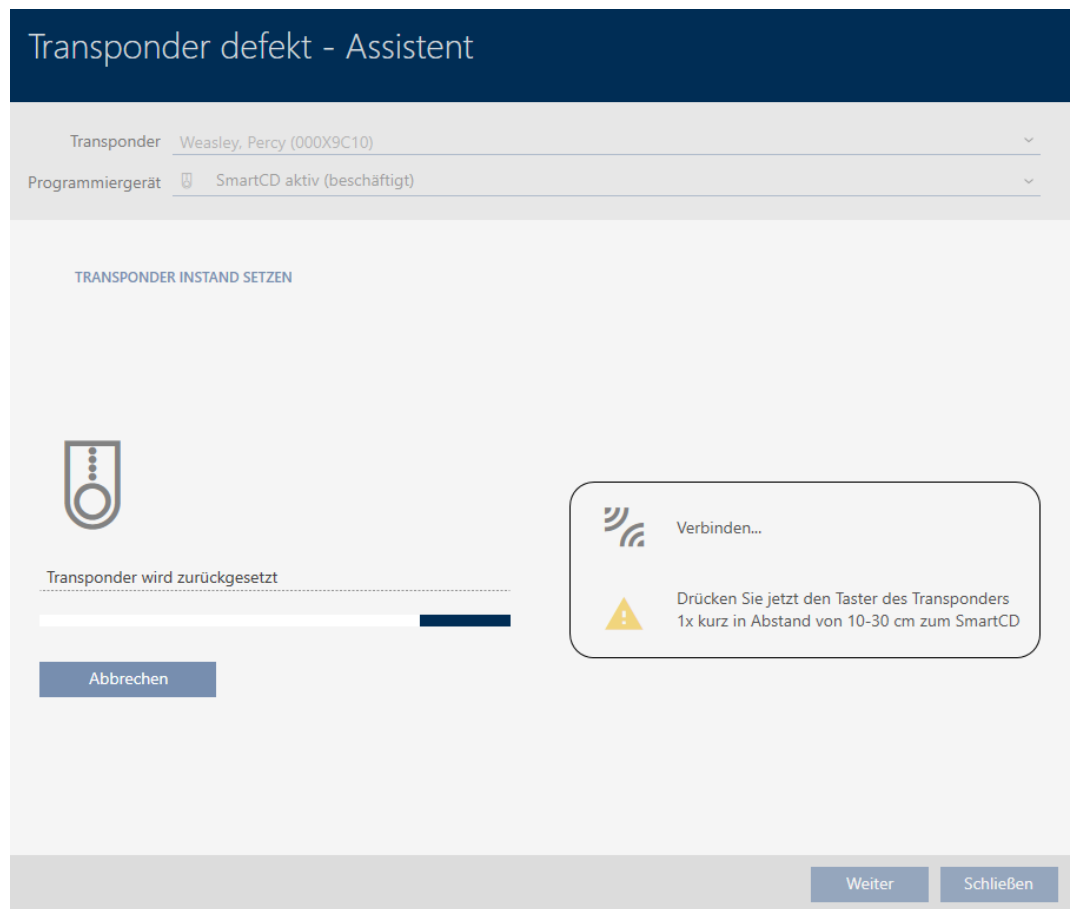
Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Välj alternativet Återställ transponder.
5. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Identifikationsmediet återställs.



↳ Identifikationsmediet synkroniseras.

↳ Identifikationsmediet synkroniserades på nytt med samma inställningar.

TRANSPONDER INSTAND SETZEN

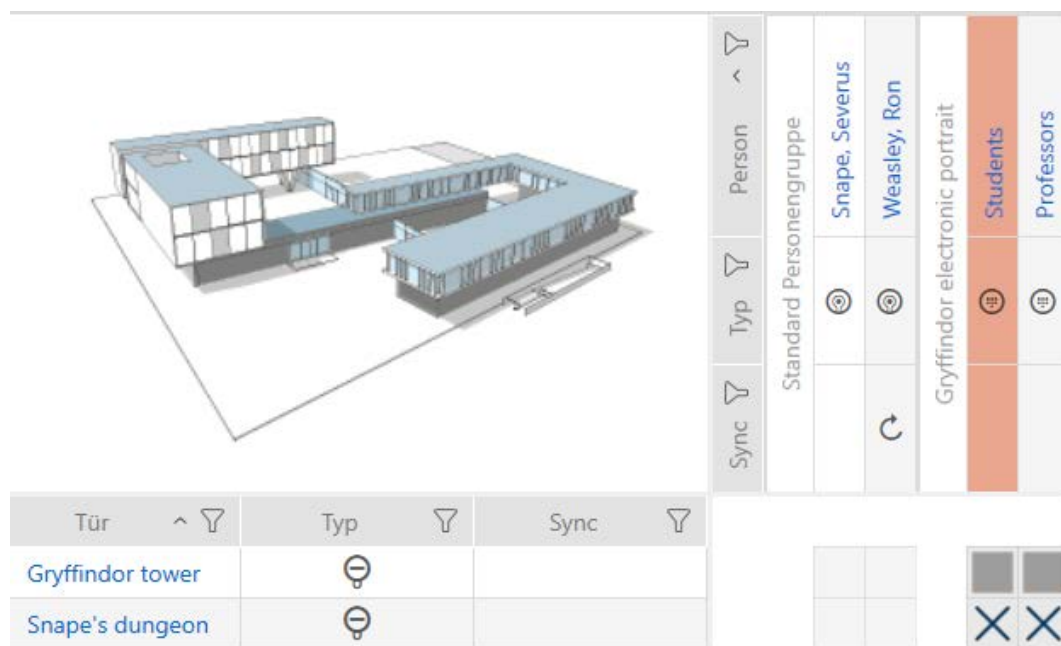
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


15.9.1.2 Iordningställa pinkodsknappsats i (ny synkronisering)

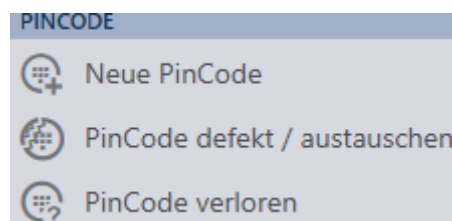
- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
- ✓ Pinkodsknappsats tillgänglig.
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).

2. Markera en pinkod till den defekta pinkodsknappsatsen.



3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  PinCode defekt/byt ut.



↳ Assistent för behandling av en defekt pinkodsknappsats öppnas.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN


- PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.
- PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.
- PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter

Schließen

4. Välj alternativet Reparera PinCode.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	<input checked="" type="radio"/> Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

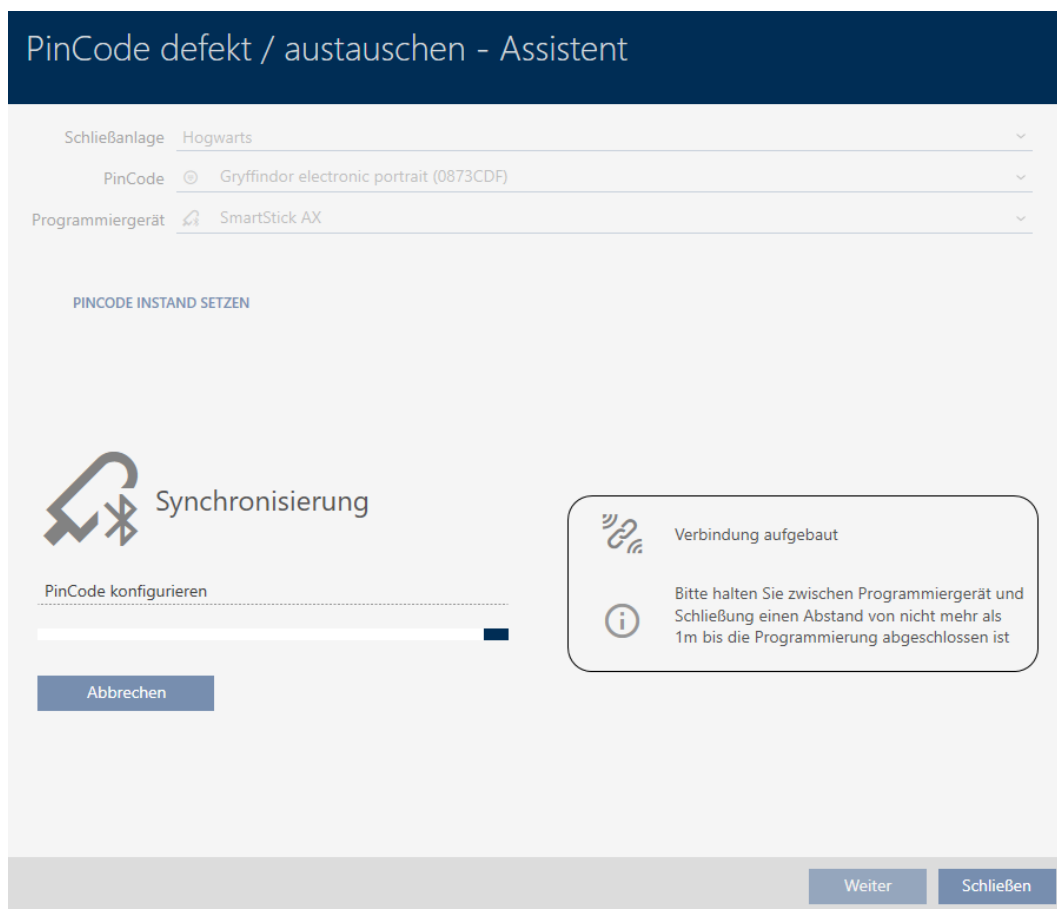
PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ Pinkodsknappsatsen återställs.



6. Följ anvisningarna.

↳ Pinkodsknappsatsen synkroniserades på nytt med samma inställningar.


PINCODE INSTAND SETZEN


Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.9.2 Återställa och byta ut

15.9.2.1 Återställa och byta ut transpondrar/kort


- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
- ✓ Identifikationsmedium finns.
- ✓ Identifikationsmedium för utbyte finns.
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
2. Markera det defekta identifikationsmediet.

3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Transponder defekt/byt ut**.

↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Transponder	Weasley, Percy (000X9C10)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

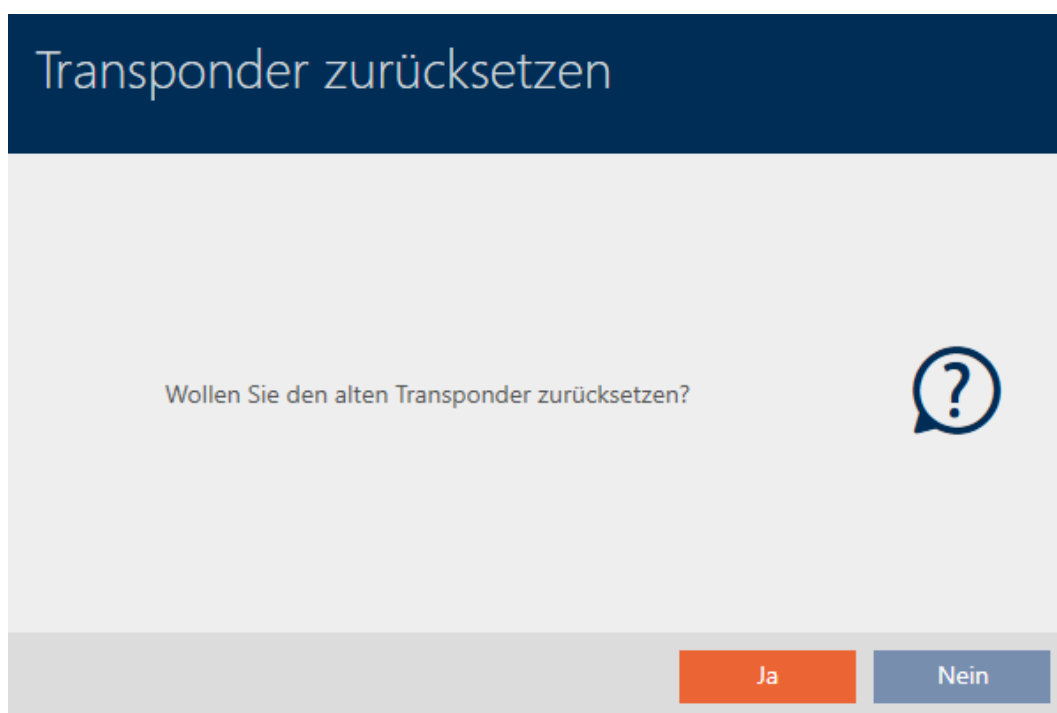
Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Välj alternativet **Byt ut transponder**.

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.



6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet återställs.
 - ↳ Assistent förbereder programmering av utbytesmediet.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

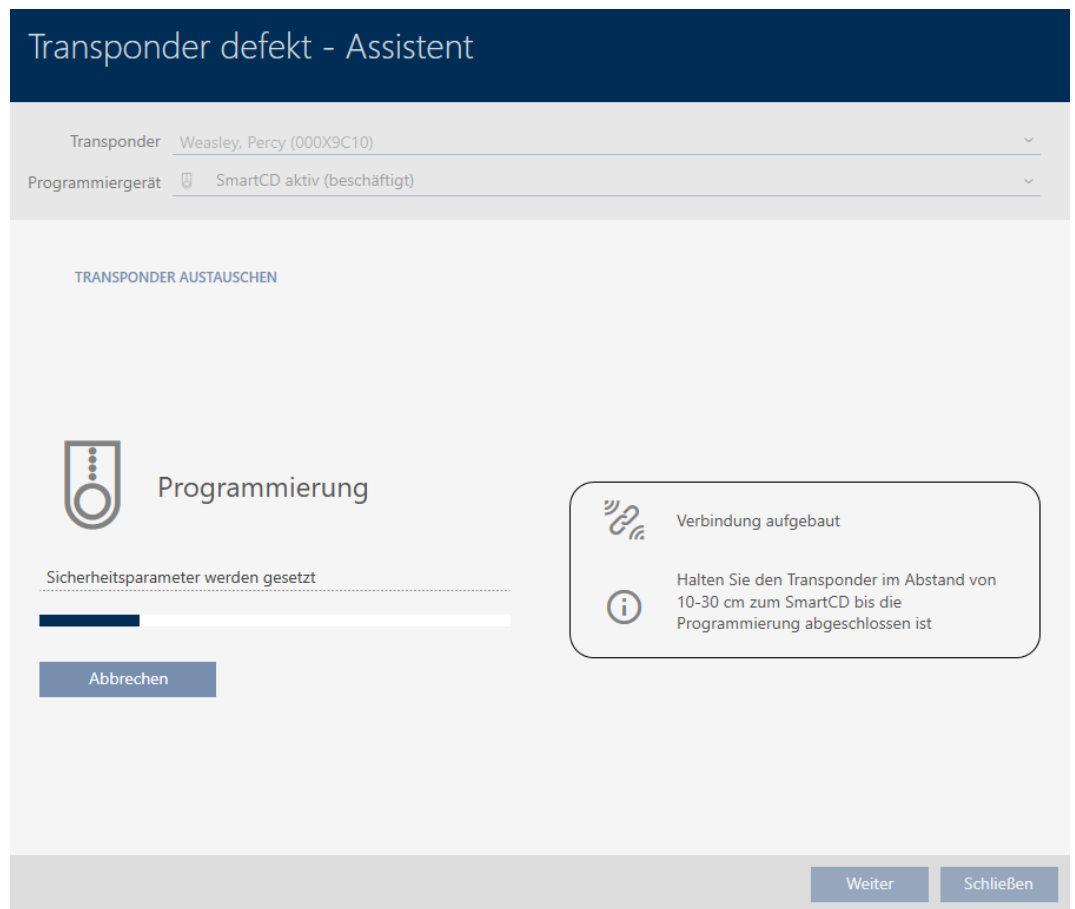
Ein Ersatztransponder wird erstellt, mit gleicher Konfiguration und Berechtigungen

Der Transponder wird der gleichen Person zugewiesen

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit

Die Programmierung wird automatisch gestartet

7. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Utbytesidentifikationsmediet programmeras.



↳ Utbytesidentifikationsmediet är synkroniserat.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.9.2.2 Återställa och byta ut pinkodsknappsats



Det finns ingen assistent för den här processen. Gå i stället till väga på följande sätt:

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
- ✓ Pinkodsknappsats tillgänglig.
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
- ✓ Ny pinkodsknappsats tillgänglig.


1. Återställ den defekta pinkodsknappsatsen (se *Återställa transpondrar/kort* [▶ 308]).
2. Lägg till en ny pinkodsknappsats (se *Skapa pinkodsknappsatser* [▶ 82]).
3. Synkronisera den nya pinkodsknappsatsen (se Synkronisera pinkodsknappsats).



15.9.3 Ta bort och byta ut

15.9.3.1 Ta bort och byta ut transpondrar/kort

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Identifikationsmedium för utbyte finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  **Transponder defekt/byt ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Transponder Weasley, Percy (000X9C10) 

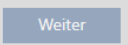
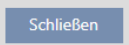
Programmiergerät  SmartCD aktiv 

AKTION WÄHLEN

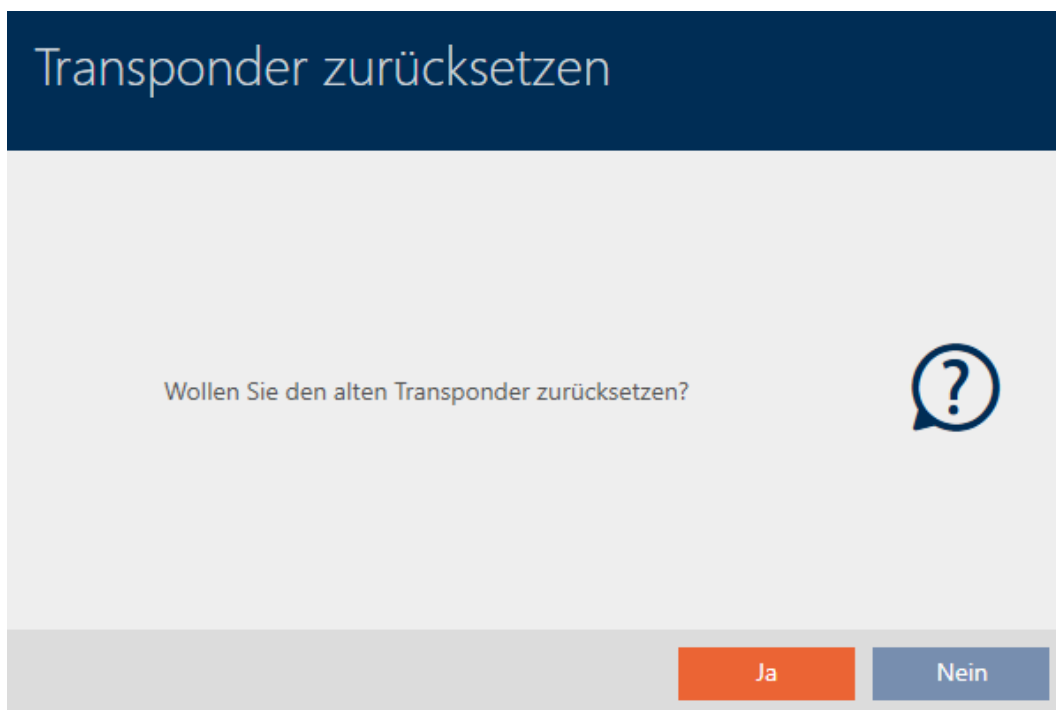
Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

4. Välj alternativet Byt ut transponder.
5. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.



6. Klicka på knappen **Nein**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Information om att kontrollera defekten öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Information om att kontrollera defekten stängs.
 - ↳ Assistent förbereder programmering av utbytesmediet.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Ein Ersatztransponder wird erstellt, mit gleicher Konfiguration und Berechtigungen

Der Transponder wird der gleichen Person zugewiesen

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit

Die Programmierung wird automatisch gestartet

8. Klicka på knappen **Fortsätt**.


↳ Utbytesidentifikationsmediet synkroniseras.

Transponder defekt - Assistent

Transponder Weasley, Percy (000X9C10)

Programmiergerät SmartCD aktiv (beschäftigt)

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

 Programmierung

Sicherheitsparameter werden gesetzt

Abbrechen

Verbindung aufgebaut

Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter Schließen


↳ Utbytesidentifikationsmediet är synkroniserat.

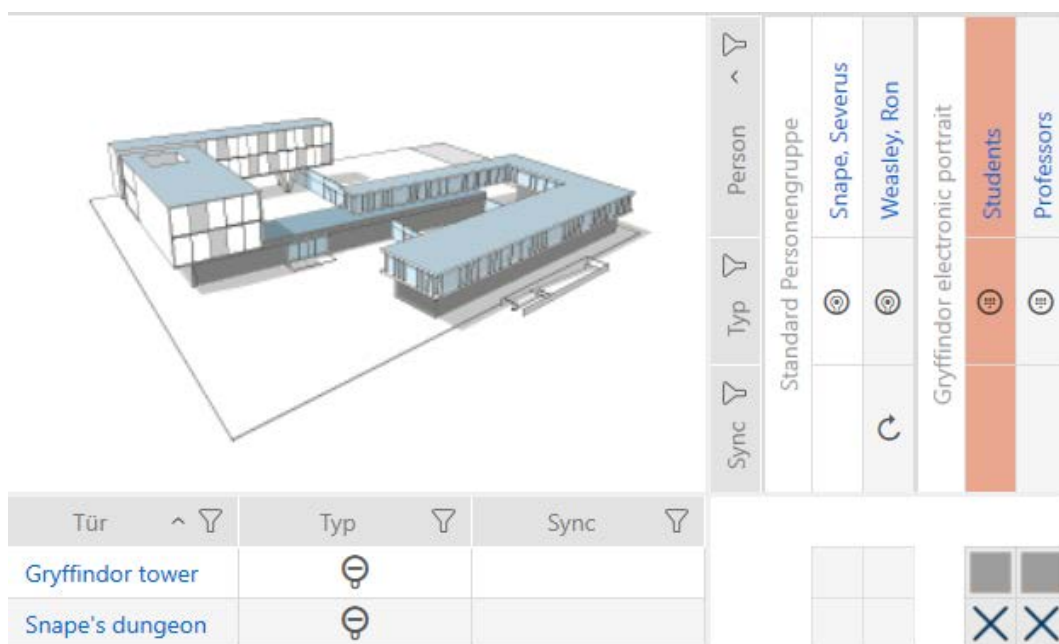
TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

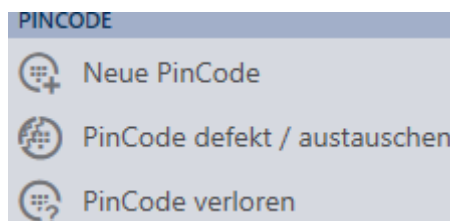
Nu kan du ta bort identifikationsmediet (se *Ta bort identifikationsmedium* [[▶ 93](#)]).

15.9.3.2 Ta bort och byta ut pinkodsknappsats

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
 - ✓ Ny pinkodsknappsats tillgänglig.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Markera en pinkod till den defekta pinkodsknappsatsen.



3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  PinCode defekt/byt ut.



↳ Assistent för behandling av en defekt pinkodsknappsats öppnas.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼


AKTION WÄHLEN

- PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.
- PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.
- PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

[Weiter](#)[Schließen](#)

4. Välj alternativet Byta ut PinCode.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts	▼
PinCode	<input checked="" type="radio"/> Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passende Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Sie wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ En anmodan om att bekräfta byte öppnas.

PinCode austauschen

Sind Sie sicher, dass die PinCode physikalisch defekt ist?

Warnung:

Wenn die PinCode nicht defekt ist, können unter Umständen Duplikate der PinCode entstehen, was zu einer Sicherheitslücke führen kann.



Ja Nein Abbrechen

- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Synkronisering av den nya pinkodsknappsatsen förbereds.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	SmartStick AX	▼

PINCODE AUSTAUSCHEN

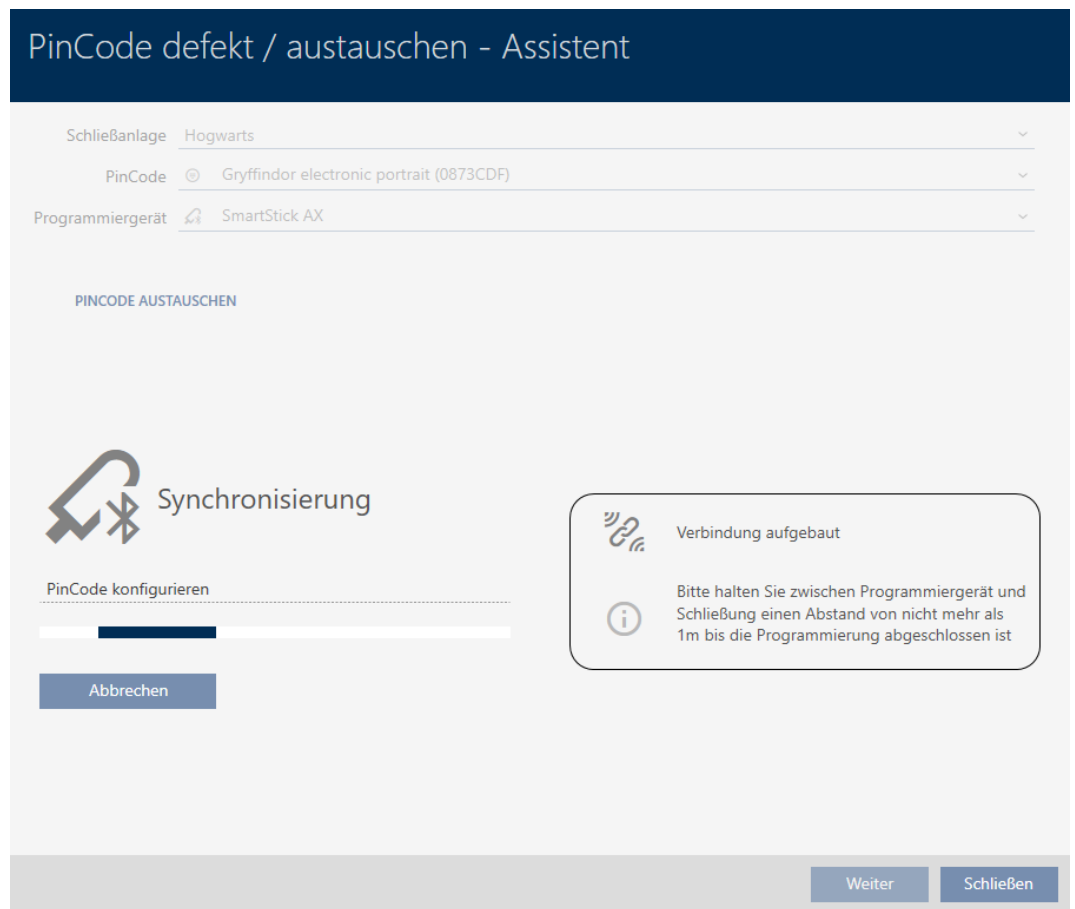
Bitte halten Sie die Ersatz-PinCode bereit.

Die PinCode wird in der Software von den Daten der defekten PinCode bereinigt.

Die Programmierung der Ersatz-PinCode wird automatisch gestartet.

Weiter **Schließen**

- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Den nya pinkodsknappsatsen synkroniseras.





↳ Pinkodsknappsatsen är utbytt.

PINCODE AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


15.9.4 Ta ur drift och lämna i projekt

15.9.4.1 Ta transponder/kort ur drift och lämna i projektet

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
- 1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
- 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
- 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Transponder defekt/byt ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Transponder Weasley, Percy (000X9C10) ▾

Programmiergerät  SmartCD aktiv ▾

AKTION WÄHLEN

Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.


Weiter Schließen

- Välj alternativet Ta transponder ur drift.
- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta urdrifftagning öppnas.

Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?



Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

Ja Nein

- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta urdrifftagning stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet öppnas.



7. Klicka på knappen **Nein**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet är taget ur drift.

TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN


Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


Identifikationsmedier som har tagits ur drift men inte tagits bort är markerade i matrisen:

Sync	Typ	Person
	👤	Weasley, Ron
🔄	👤	Weasley, Percy
	👤	Weasley, Fred
🔄	👤	Lovegood, Luna

✕	☐	✕	
	☐		▶✕
✕	☐	✕	

15.9.4.2 Ta pinkodsknappsats ur drift och lämna i projekt


- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
 2. Markera en pinkod till den defekta pinkodsknappsatsen.

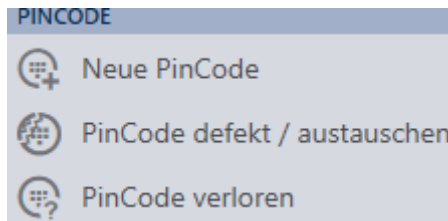


Sync	Typ	Person
	Standard Personengruppe	
	👤	Snape, Severus
🔄	👤	Weasley, Ron
	Gryffindor electronic portrait	
	👤	Students
	👤	Professors

Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower	👤	
Snape's dungeon	👤	

☐	☐	✕	✕
---	---	---	---


3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  PinCode defekt/byt ut.




↳ Assistent för behandling av en defekt pinkodsknappsats öppnas.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage Hogwarts ▾

PinCode  Gryffindor electronic portrait (0873CDF) ▾

Programmiergerät  SmartStick AX ▾

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.


Weiter Schließen

4. Välj alternativet Ta PinCode ur drift.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage Hogwarts ✓

PinCode Gryffindor electronic portrait (0873CDF) ✓

Programmiergerät  SmartStick AX ✓

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ En anmodan om att bekräfta urdrifttagning öppnas.

PinCode außer Betrieb nehmen

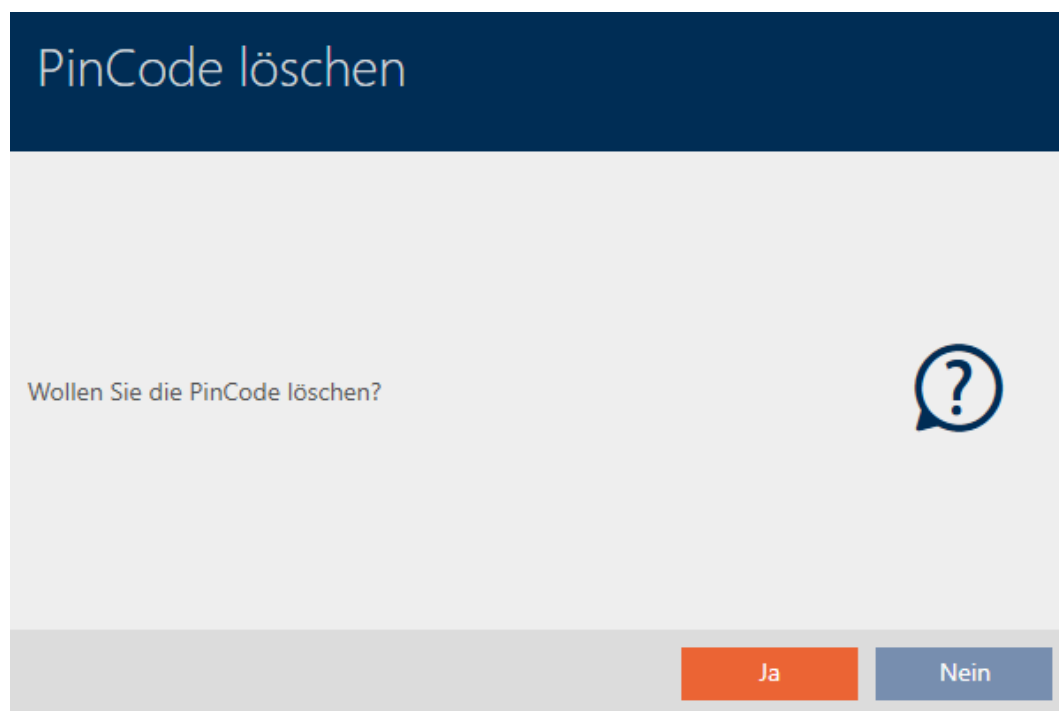
Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das die PinCode physikalisch defekt ist?

Ja Nein

6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta urdrifttagning stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av pinkodsknappsatsen öppnas.



7. Klicka på knappen **Nein**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av pinkodsknappsatsen stängs.
 - ↳ Pinkodsknappsatsen är tagen ur drift.

PINCODE AUßER BETRIEB NEHMEN



Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Pinkodsknappsatser som har tagits ur drift men inte tagits bort är markerade i matrisen:






15.9.5 Ta ur drift och ta bort från projekt

15.9.5.1 Ta transponder/kort ur drift och ta bort från projekt

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  **Transponder defekt/byt ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Transponder Weasley, Percy (000X9C10) 


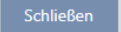
Programmiergerät  SmartCD aktiv 

AKTION WÄHLEN

Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.


 

- Välj alternativet Ta transponder ur drift.
- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta urdrifftagning öppnas.


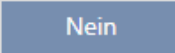
Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?



Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta urdrifftagning stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet öppnas.




7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet har tagits bort utan att ersättas.

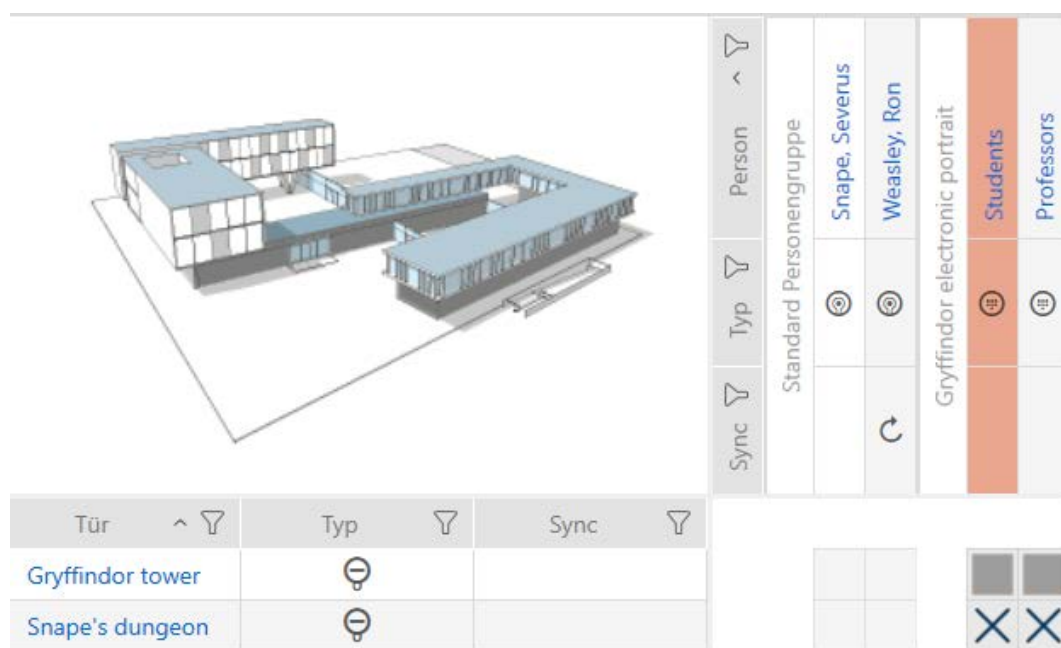
TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN


Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

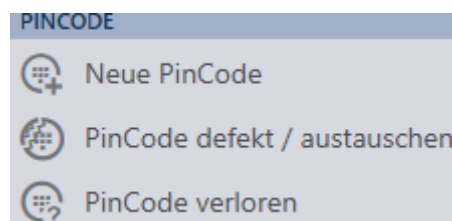
15.9.5.2 Ta pinkodsknappsats ur drift och ta bort från projekt

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).

2. Markera en pinkod till den defekta pinkodsknappsatsen.



3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  PinCode defekt/byt ut.



↳ Assistent för behandling av en defekt pinkodsknappsats öppnas.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

- PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.
- PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.
- PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter


Schließen

4. Välj alternativet Ta PinCode ur drift.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage Hogwarts ✓

PinCode Gryffindor electronic portrait (0873CDF) ✓

Programmiergerät  SmartStick AX ✓

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ En anmodan om att bekräfta urdrifttagning öppnas.

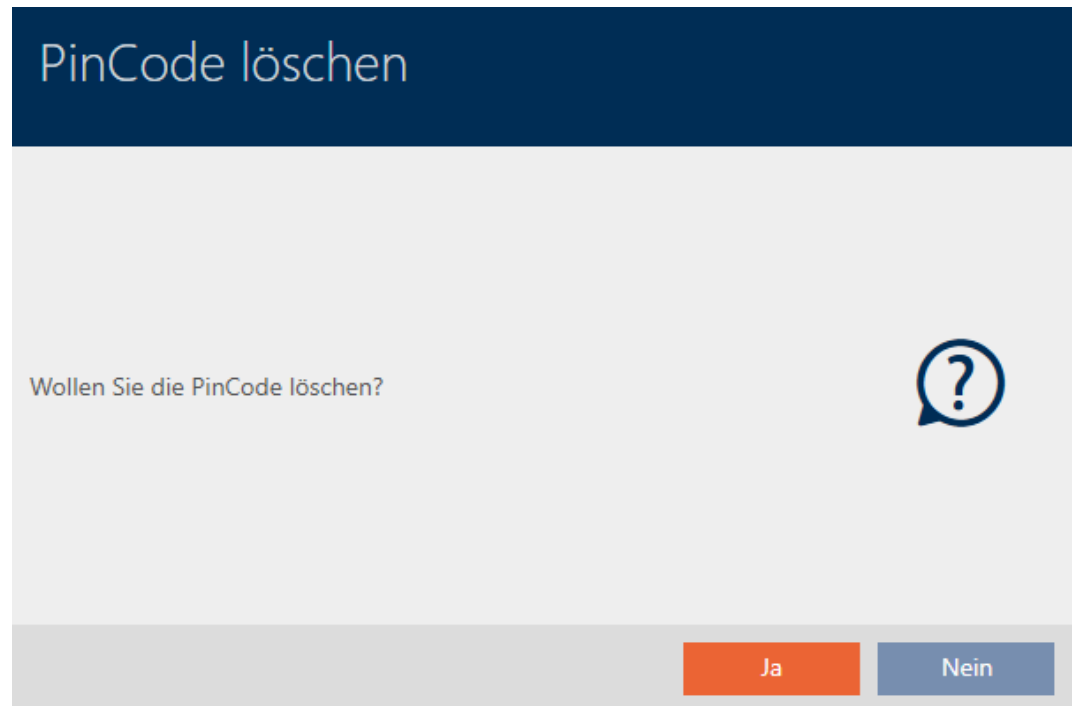
PinCode außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das die PinCode physikalisch defekt ist?

6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta urdrifttagning stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av pinkodsknappsatsen öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av pinkodsknappsatsen stängs.
8. Pinkodsknappsatsen är tagen ur drift har tagits bort utan att ersättas.

PINCODE AUßER BETRIEB NEHMEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.10 Duplicera ett glömt identifikationsmedium temporärt



15.10.1 Tillfälligt duplicera glömd transponder eller glömt kort



Glömda identifikationsmedier skiljer sig från defekta eller stulna/förlorade identifikationsmedier på följande sätt:

- I motsats till defekta identifikationsmedier är glömda identifikationsmedier fullt funktionsdugliga.

- I motsats till stulna/förlorade identifikationsmedier är detta medium på en känd/säker plats.

Medarbetare som har glömt sitt identifikationsmedium kan få en kopia med förfalldatum. Återställning eller borttagning är inte aktuellt i detta fall eftersom ingen har obehörig åtkomst till det glömda identifikationsmediet.

Duplikatet får ett annat TID och är därmed ur låsperspektiv ett självständigt identifikationsmedium (information om sambandet mellan TID och identifikationsmedium finns under *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 356]).

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium för temporärt duplikat finns för programmering.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
 2. Markera det glömda identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  Glömd transponder.
↳ Assistent för glömda identifikationsmedier öppnas.

Transponder vergessen

Transponder

Programmiergerät

TRANSPONDER VERGESSEN

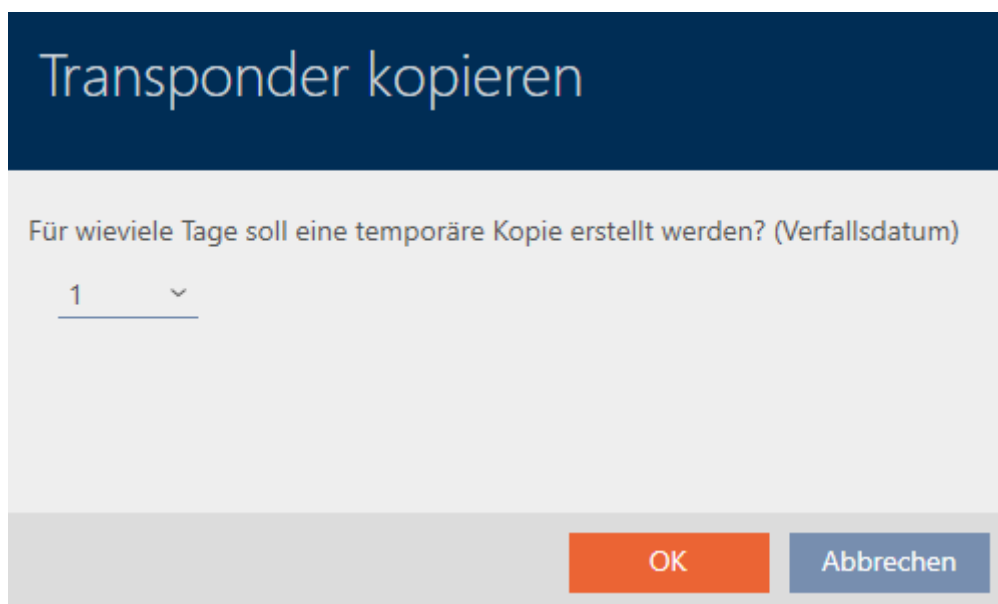
Ereignis:
Der gewählte Transponder ist für kurze Zeit nicht verfügbar, der Aufenthaltsort ist aber bekannt.

Hinweis:
Halten Sie einen Ersatztransponder bereit.

Aktion:
Der Assistent erstellt eine zeitlich begrenzte Kopie des betroffenen Transponders, welcher sofort programmiert werden kann.

- Bitte vergewissern Sie sich, dass der ausgewählte Transponder nicht verlorengegangen ist
- Ein zeitlich begrenzter Ersatz für den Transponder wird erstellt

- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att ange förfallodatum för duplikatet öppnas.



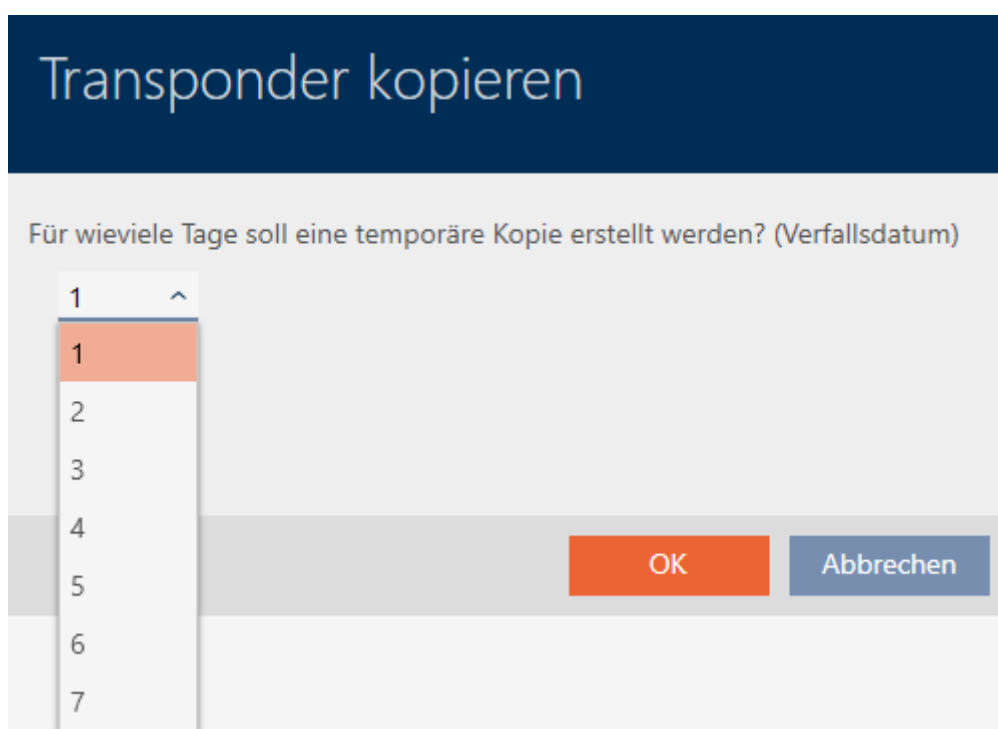
Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

1

OK Abbrechen

- Ange hur länge duplikatet ska vara aktivt (max. 7 dagar).



Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

1

1

2

3

4

5

6

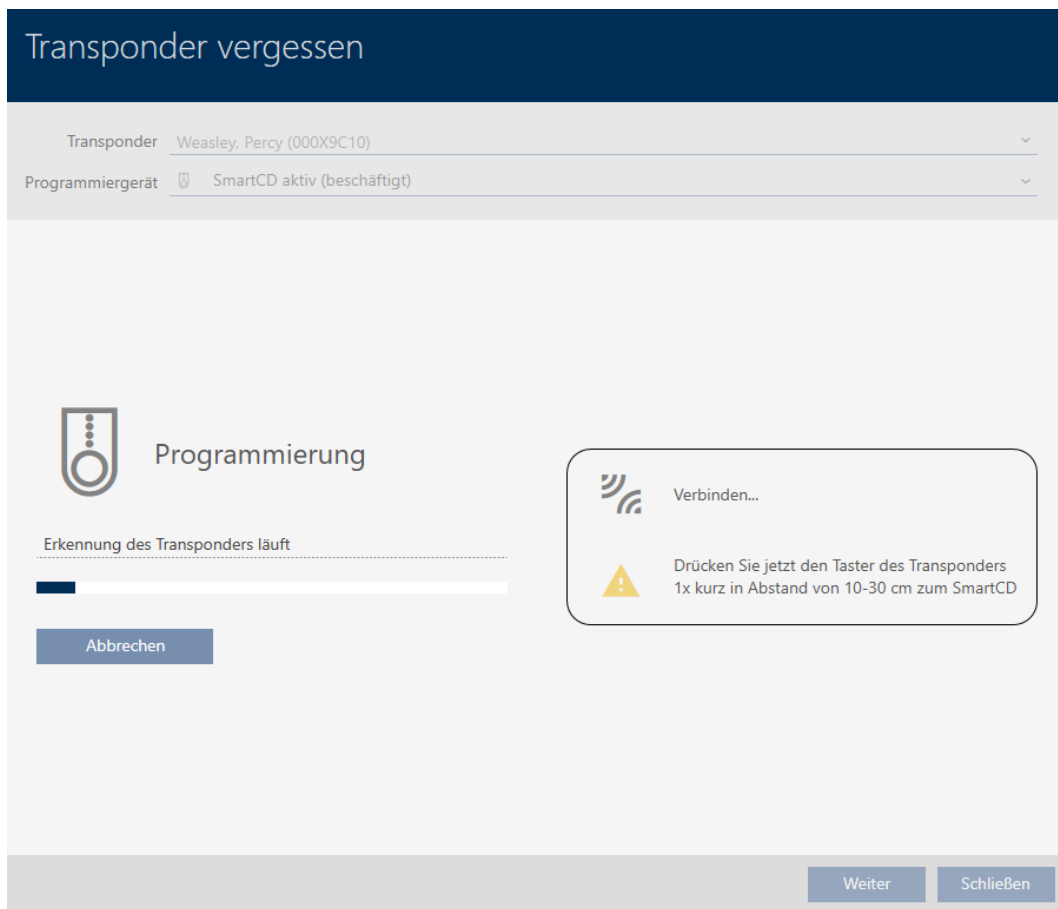
7

OK Abbrechen

- Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Anmodan om att ange förfallodatum för duplikatet stängs.
 - ↳ Fråga om omedelbar synkronisering öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fråga om omedelbar synkronisering stängs.
 - ↳ Duplikatet synkroniseras.



↳ Det glömda identifikationsmediet är duplicerat med förfallodatum.

TRANSPONDER VERGESSEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


Duplicerade identifikationsmedier visas även i matrisen:

Sync	Typ	Person
	☺	Weasley, Ron
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Fred
	☺	Lovegood, Luna
↻	☺	Granger, Hermine

I egenskaperna till duplikatet kan du visa förfallodatum och vid behov förlänga det (se *Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfallodatum)* [[103](#)]):

▼ VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit): 29.05.2021  23:00 ▼

I det här exemplet skapades duplikatet den 28 maj 2021 klockan 23.00 med giltighet en dag. Duplikatets förfallodatum är alltså den 29 maj 2021 kl. 23.00.

Om ett identifikationsmedium skulle glömmas under en längre tid (och därmed kanske inte vara glömt utan borttappat kan det vara en god idé att spärra det (se *Permanent spärra och byta ut transpondrar/kort som har förkommit på grund av förlust eller stöld* [[145](#)]).

15.11 Permanent spärra och byta ut identifikationsmedium som har förkommit på grund av förlust eller stöld



Ett identifikationsmedium som inte går att hitta utgör en säkerhetsrisk för låssystemet. Till skillnad från ett glömt identifikationsmedium vet du inte längre var mediet befinner sig utan obehöriga skulle kunna använda det för att skaffa sig tillträde.



Spärra omgående ett sådant identifikationsmedium (se *Permanent spärra och byta ut transpondrar/kort som har förkommit på grund av förlust eller stöld* [[145](#)]). Du kan då samtidigt skapa ett nytt identifikationsmedium till den berörda medarbetaren med ett annat TID men med samma inställningar och behörigheter. Dina lås registrerar ersättningsmediet som ett nytt identifikationsmedium (information om TID, se *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [[356](#)]).

Förlorade och stulna pinkodsknappsatser


En pinkodsknappsats sitter fast på en plats efter montering och kan inte få förlorad. Den kan dock gå förlorad före montering eller stjälas med våld efter montering. En tjuv skulle exempelvis kunna prova olika pinkoder i ett osäkert område för att hitta en som fungerar.



Eftersom du inte vet vilken pinkod lyckats få fram genom att prova måste du alltid spärra hela pinkodsknappsatsen (se *Permanent spärra förlorad/stulen pinkodsknappsats* [▶ 150]). Om bara en pinkod var känd och därmed osäker kan du ändra denna pinkod (se *Ändra pinkod (pinkodsknappsats AX)* [▶ 180]).

15.11.1 Permanent spärra och byta ut transpondrar/kort som har förkommit på grund av förlust eller stöld

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium för utbyte finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
 2. Markera det identifikationsmedium som tappats bort/blivit stulet.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  **Förlorad transponder**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett förlorat identifikationsmedium öppnas.

Transponder verloren

Transponder **Weasley, Percy (000X9C10)** 

Programmiergerät  **SmartCD aktiv** 

TRANSPONDER VERLOREN

Ereignis:
Der Aufenthaltsort des gewählten Transponders ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

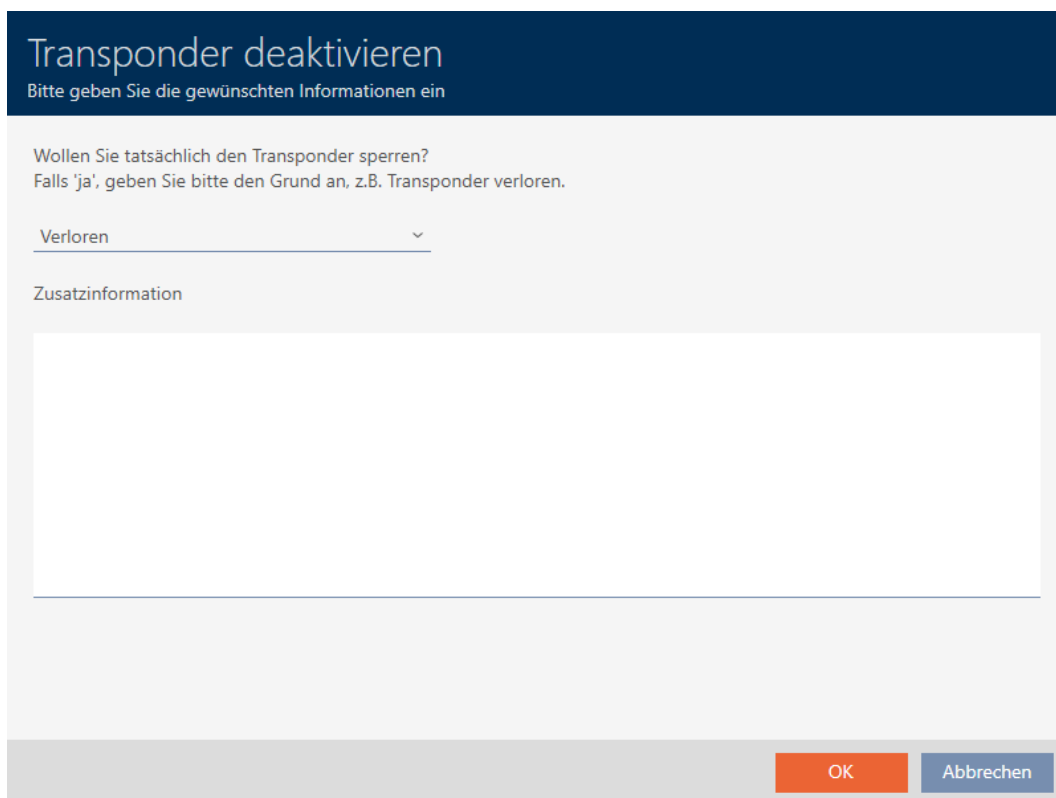
Hinweis:
Der Transponder muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch einen Ersatztransponder bereit.

Aktion:
Der Transponder wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Ein Ersatztransponder kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass der Transponder deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, einen Ersatztransponder zu erstellen

Weiter **Schließen**

4. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Ett fönster för att ange orsaken öppnas.



Transponder deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

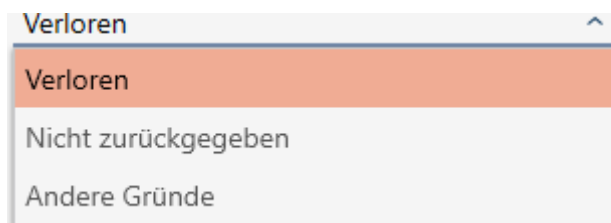
Wollen Sie tatsächlich den Transponder sperren?
Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. Transponder verloren.

Verloren

Zusatzinformation

OK Abbrechen

5. Välj orsak i listrutan.



Verloren

Verloren

Nicht zurückgegeben

Andere Gründe

6. Klicka på knappen **OK**.

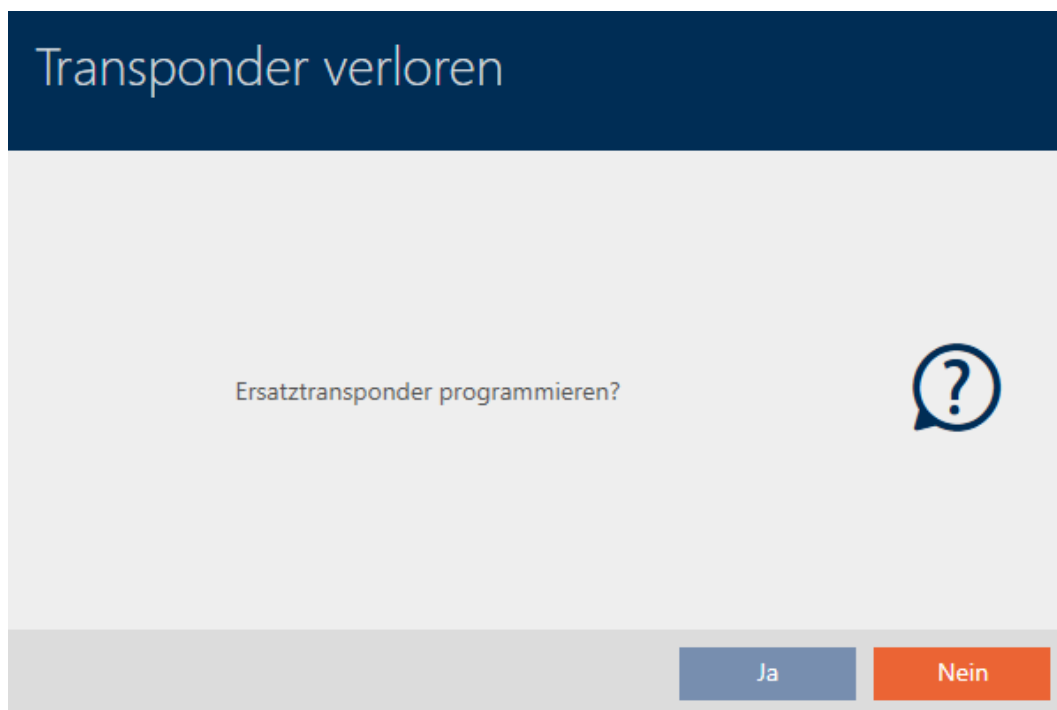
- ↳ En fönster med en fråga om du vill skapa ett ersättningsmedium öppnas.



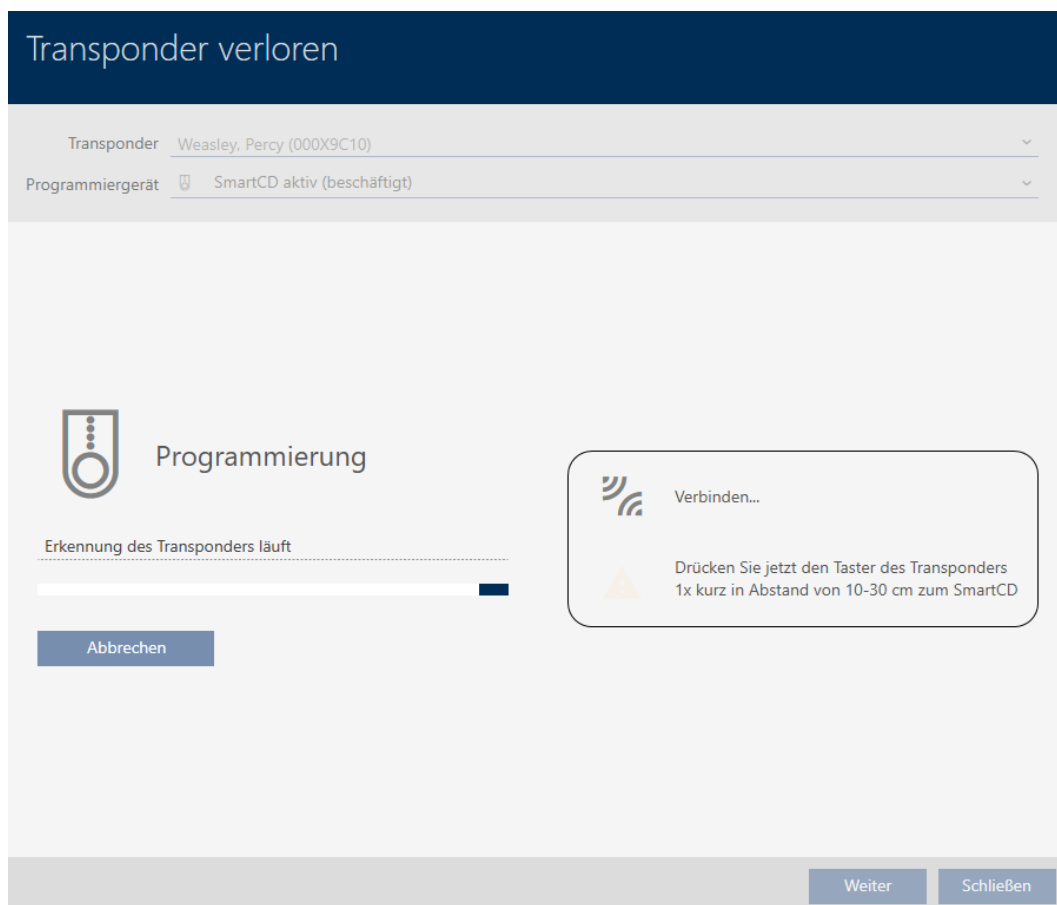
7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fönstret med frågan om du vill skapa ett ersättningsmedium stängs.
 - ↳ Det nya identifikationsmediet visas i bakgrunden i matrisen.

Sync	Typ	Person
	⊙	Weasley, Ron
↻	⊙	Weasley, Percy
↻	⊙	Weasley, Percy
	⊙	Weasley, Fred
	⊙	Lovegood, Luna
	⊙	Granger, Hermine

- ↳ En fönster med en fråga om du vill synkronisera ersättningsmediet öppnas.



8. Klicka på knappen **Ja**.
- ↳ Fönstret med frågan om du vill synkronisera ersättningsmediet stängs.
 - ↳ Synkroniseringen startar.



- ↳ Det förlorade identifikationsmediet är spärrat.
- ↳ Ersättningsidentifikationsmediet är synkroniserat.

TRANSPONDER VERLOREN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

- ↳ Ersättningsmediet visas bredvid det förlorade identifikationsmediet i matrisen.

Person	Typ	Sync
Weasley, Ron		
Weasley, Percy		
Weasley, Percy		
Weasley, Fred		
Lovegood, Luna		
Granger, Hermine		

OBS**Ändringar i låssystemet får effekt först efter synkronisering**

Om du bearbetar låssystemet med AXM Lite sparas ändringarna först bara i databasen.

Ändringar i de faktiska komponenterna sker först efter en synkronisering.

1. Kontrollera regelbundet i matrisen om komponenterna behöver synkroniseras (se *AXM-programmets uppbyggnad* [[34](#)]).
2. Särskilt i kritiska situationer (t.ex. om ett identifikationsmedium går förlorat) bör du omedelbart genomföra en synkronisering (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [[287](#)]).


OBS**Spärr-ID skrivs automatiskt till ersättningstranspondern.**

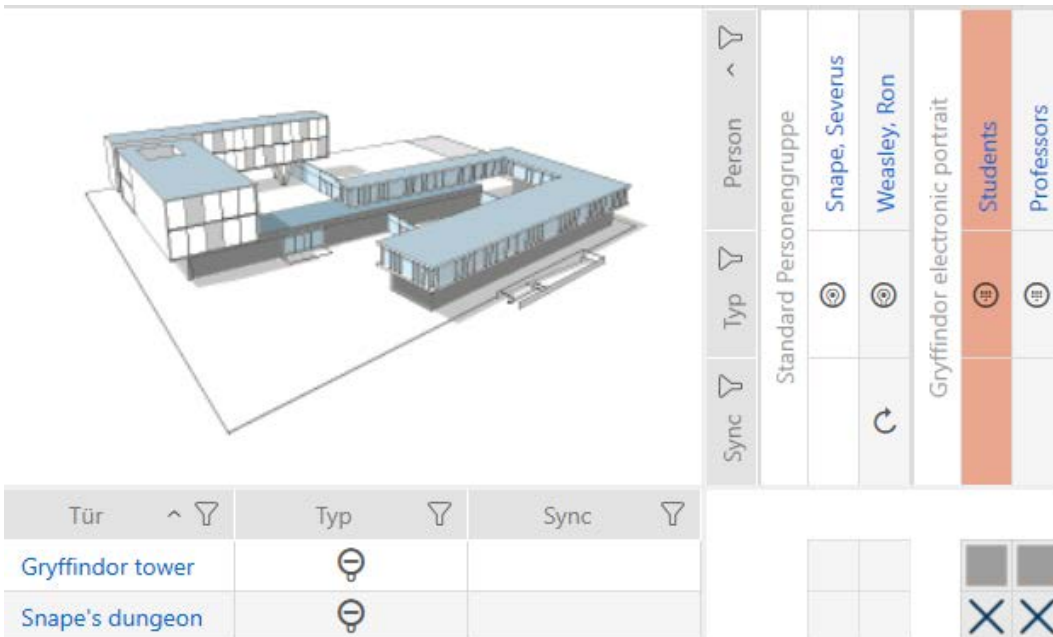
Om du skapar en ersättningstransponder till en förlorad/stulen transponder skriver AXM Lite automatiskt spärr-ID:t från den spärrade transpondern till ersättningstranspondern.



Med hjälp av ersättningstranspondern kan du på så sätt överföra spärr-ID:t till låsen även utan virtuellt nätverk. Därmed behöver du inte nödvändigtvis gå till låsen med en programmeringsenhet om du har en Lite-/Classic-version.







1. Håll ersättningstranspondern mot låsen.
2. Alternativ: Synkronisera låsen på plats.


15.11.2 Permanent spärra förlorad/stulen pinkodsknappsats

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
 - ✓ Till ny pinkodsknappsats: Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Markera en pinkod till den förlorade pinkodsknappsatsen.



Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower		
Snape's dungeon		

Person	Typ	Sync
Standard Personengruppe		
Snape, Severus		
Weasley, Ron		
Gryffindor electronic portrait		
Students		
Professors		

3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **PinCode förlorad**.
 ↳ Assistent för behandling av en förlorad pinkodsknappsats öppnas.

PinCode verloren - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

PINCODE VERLOREN

Ereignis:
Der Aufenthaltsort der gewählten PinCode ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

Hinweis:
Die PinCode muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch eine Ersatz-PinCode bereit.

Aktion:
Die PinCode wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Eine Ersatz-PinCode kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass die PinCode deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, eine Ersatz-PinCode zu erstellen

Weiter
Schließen

4. Klicka på knappen **Fortsätt**.
- ↳ Bekräftelsefönster öppnas.

PinCode deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

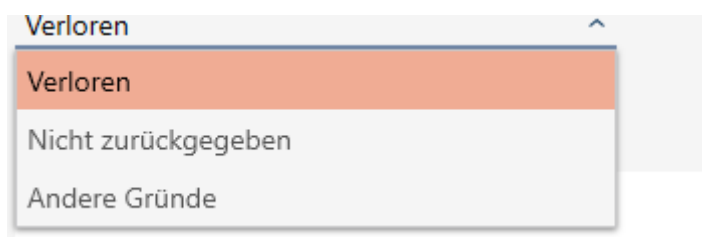
Wollen Sie tatsächlich die PinCode sperren?
Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. ob die PinCode verlorengegangen ist.

Verloren ▼

Zusatzinformation

OK
Abbrechen

5. I listrutan väljer du vid behov en annan orsak än "Borttappad".

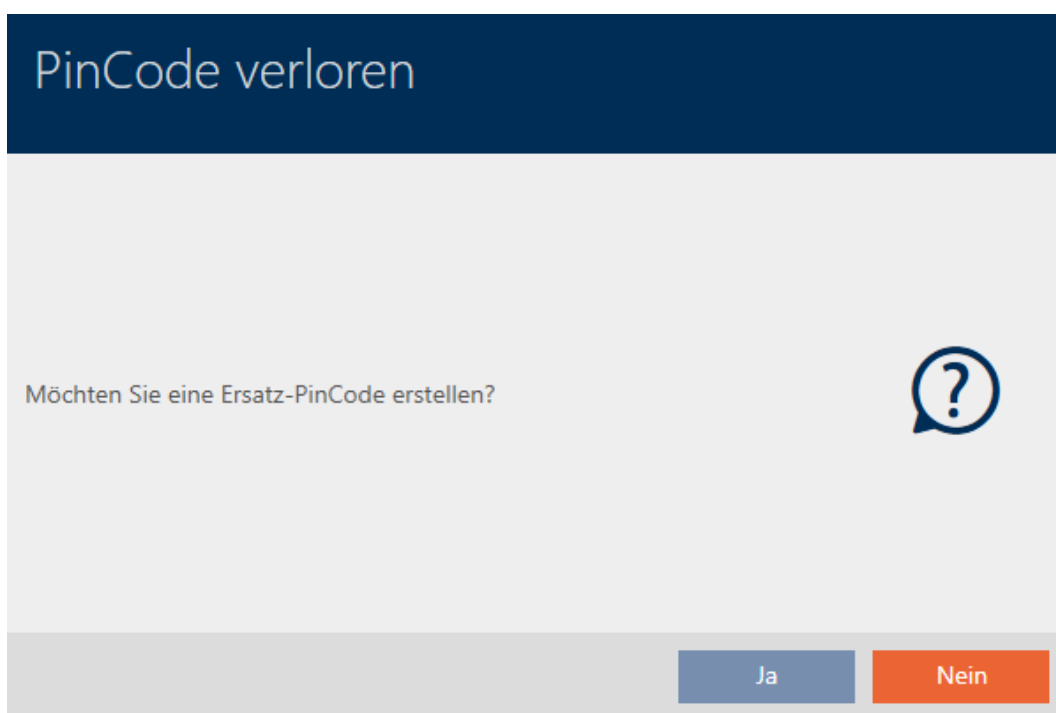


6. I fältet *Ytterligare information* anger du mer information.

7. Klicka på knappen **OK**.

↳ Bekräftelsefönster stängs.

↳ I AXM Lite kan du skapa en pinkodsknappsats som ersättning.



8. Om du behöver en ny klickar du på knappen **Ja**, i annat fall på knappen **Nej**.

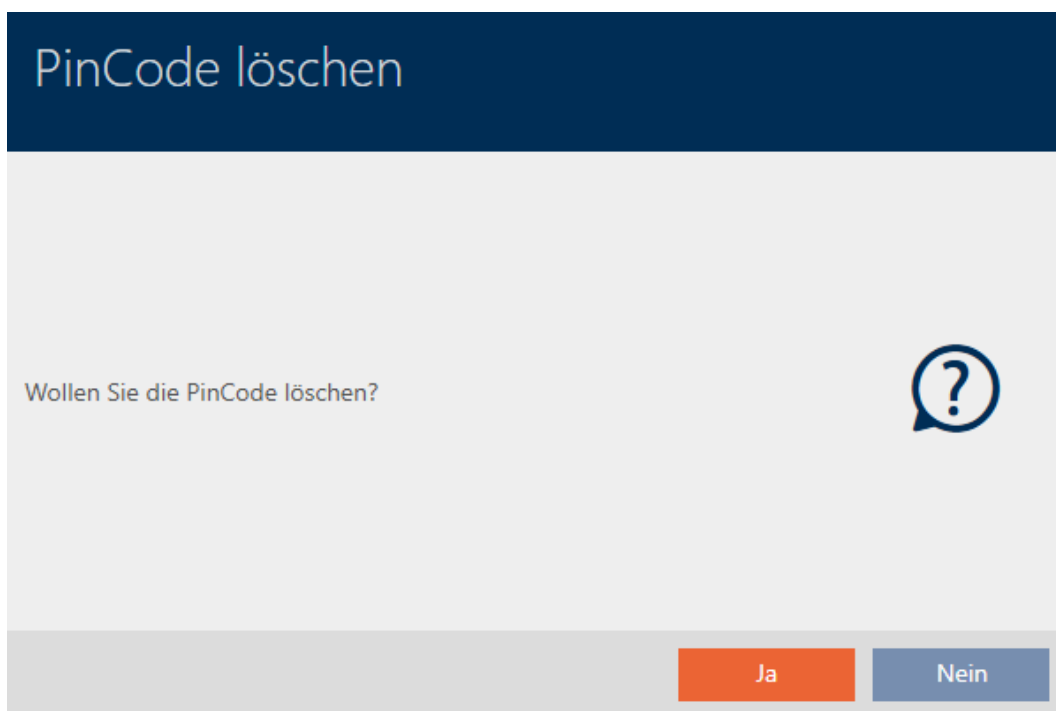
(Exempel: Ja)

↳ I AXM Lite skapas en ny pinkodsknappsats i bakgrunden.

↳ I AXM Lite kan du även i anslutning synkronisera den framtagna pinkodsknappsatsen.



9. Klicka på knappen **Ja**.
- ↳ Synkronisering av den nya pinkodsknappsatsen förbereds.
 - ↳ I AXM Lite kan du ta bort den förlorade pinkodsknappsatsen.



10. Klicka på knappen **Nej**.
- ↳ Pinkodsknappsatsen har spärrats och en nya pinkodsknappsats har synkroniserats.

PINCODE VERLOREN
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Båda pinkodsknappsaterna visas i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower	⊖	↻
Snape's dungeon	⊖	

Du behöver en annan pinkodsknappsats som ersättning. Om du försöker använda samma pinkodsknappsats visas ett felmeddelande i AXM Lite:

Fehler

DIE AKTION IST FEHLGESCHLAGEN.

Synchronisierung unmöglich. Bitte wenden Sie sich an unser Support-Team, um dieses Problem zu beheben.

OK

Alternativ: lordningställa pinkodsknappsats (se *lordningställa pinkodsknappsats i (ny synkronisering)* [▶ 111]).

15.12 Notera och återställa återlämnat identifikationsmedium (åter till förteckningen)


Ett identifikationsmedium som lämnas tillbaka till låssystemets administratörer ska tas ur drift.

Till skillnad från återställning och borttagning återställs det fysiska mediet visserligen men det finns kvar i låssystemet. I stället innehåller AXM Lite en notering om återlämnandet i identifikationsmediets historik.

Naturligtvis kan du även ta bort identifikationsmediet från låssystemet efter återställningen. Då försvinner även åtgärdslistan (historiken).


15.12.1 Notera och återställa transpondrar/kort som återlämnats (åter till förteckningen)

Gör så här om du vill återta en transponder eller ett kort utan att förlora åtgärdslistan:

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lämna tillbaka transponder**.
- ↳ Assistent för återlämning av identifikationsmedier öppnas.

Transponder zurückgegeben

Transponder **Weasley, Ron (002U0KLC)**

Programmiergerät  SmartCD aktiv

TRANSPONDER ZURÜCKGEBEN

Ereignis:
Der gewählte Transponder wurde an die Schließanlagenverwaltung übergeben und soll aus dem Verkehr gezogen werden.

Hinweis:
Der Transponder wird nicht aus der Schließanlage gelöscht, sondern erhält einen entsprechenden Eintrag in seiner Historie.

Aktion:
Die Rückgabe wird in der Historie vermerkt. Der Transponder kann im nächsten Schritt zurückgesetzt werden.

- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, den Transponder zurückzusetzen und zu löschen

Weiter **Schließen**


2. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställning av identifikationsmediet öppnas.




3. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet återställs.

Transponder zurückgeben


Transponder Weasley, Ron (002U0KLC)


Programmiergerät  SmartCD aktiv (beschäftigt)



Erkennung des Transponders läuft

Abbrechen

 Verbinden...

 Drücken Sie jetzt den Taster des Transponders
1x kurz in Abstand von 10-30 cm zum SmartCD


Weiter

Schließen

↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet öppnas.

Transponder zurückgeben

Möchten Sie den Transponder löschen?



Ja

Nein

4. Klicka på knappen **Nej**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet är återställt men inte borttaget.

TRANSPONDER ZURÜCKGEGEBEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Det genomförda återlämnandet noteras i identifikationsmediets åtgärdslista (se även *Planera och logga återlämning av transpondrar och kort* [[▶ 167](#)]).



Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin	
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin	
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin	
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin	
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin	

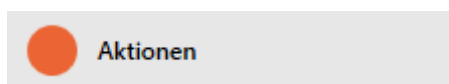
15.13 Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande identifikationsmedier

Startpunkten för administration av ditt identifikationsmedium är fliken "Transponder – åtgärder". Här visas följande poster i en samlad översikt:

- Skapat
- Programmering
- Utmatat
- Planenligt batteribyte
- Senaste batteribyte
- Planerad återlämning
- Lyckat återtagande

Beroende på typ av identifikationsmedium är inte alla poster tillgängliga. Eftersom en pinkod inte kan återtas på samma sätt som en transponder saknas posterna "Planerad återlämning" och "Lyckat återtagande" inte för pinkodsknappsatser.

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Klicka på det identifikationsmedium som ska administreras.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 3. Klicka på fliken  Åtgärder.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Åtgärder".


Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 00:39:41	Letzte Programmierung	Admin		
30.05.2021 00:26:56	Erstellt	Admin		

4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).

15.13.1 Notera utgivningsdatum

15.13.1.1 Notera utgivningsdatum för transponddrar och kort

I AXM Lite finns ingen automatisk information om när du har överlämnat identifikationsmediet. Den här informationen kan du därför ange manuellt för respektive identifikationsmedium.

1. Klicka på knappen  Nytt.
 - ↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.

Neue Aktion

Aktion

Letzter Batteriewechsel ▼

Datum Uhrzeit

30.05.2021 📅 02:46:25 ↕ ⦿

Beschreibung


Dokument in Aktionsliste abspeichern

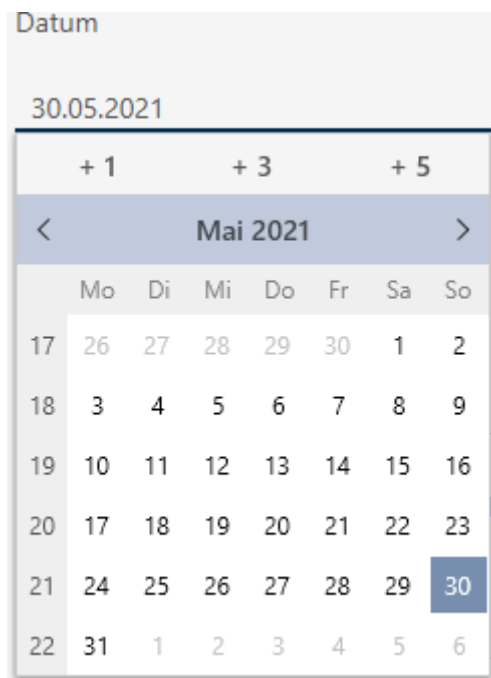
OK
Abbrechen


2. I listrutan ▼ Åtgärd väljer du posten "Utmatat".

- Aktion

 - Ausgegeben
 - Ausgegeben
 - Erfolgte Rücknahme
 - Geplante Rückgabe
 - Letzter Batteriewechsel
 - Planmäßiger Batteriewechsel

3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.

Neue Aktion

Aktion

Ausgegeben

Datum 30.05.2021 Uhrzeit 03:49:48

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

OK Abbrechen

10. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.

↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:49:48	Ausgegeben	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

15.13.2 Planera och logga batteribyte

15.13.2.1 Planera och logga batteribyte till transpondrar och kort

1. Klicka på knappen **+** **Nytt**.

↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.

Neue Aktion

Aktion

Letzter Batteriewechsel ▼

Datum **Uhrzeit**

30.05.2021 📅 02:46:25 ↕ ⦿

Beschreibung


Dokument in Aktionsliste abspeichern

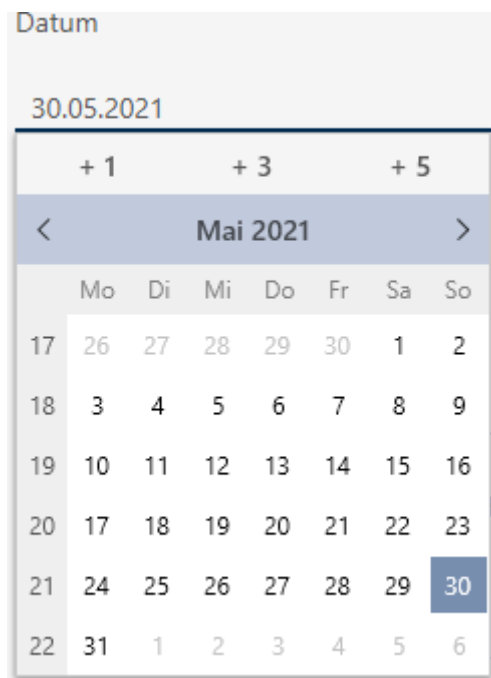
OK
Abbrechen


2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planenligt batteribyte" resp. "Senaste batteribyte" .

- Aktion**

 - Planmäßiger Batteriewechsel
 - Ausgegeben
 - Erfolgte Rücknahme
 - Geplante Rückgabe
 - Letzter Batteriewechsel
 - Planmäßiger Batteriewechsel

3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.

Neue Aktion

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

Datum: 30.05.2021 Uhrzeit: 04:00:44

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

OK Abbrechen

10. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.

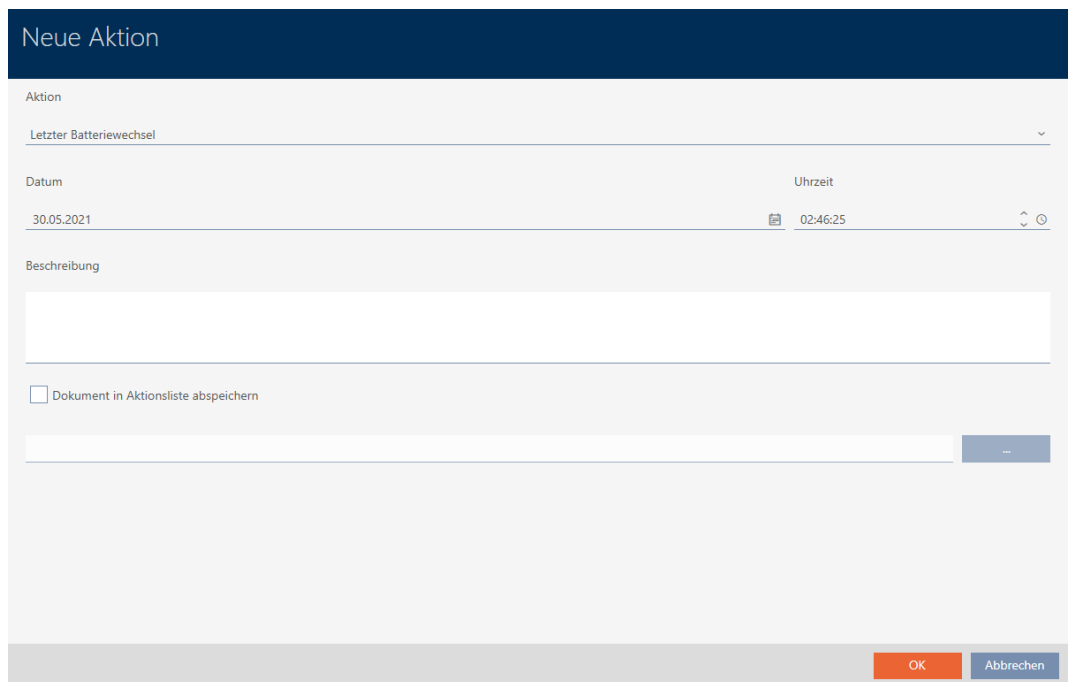
↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 04:00:44	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

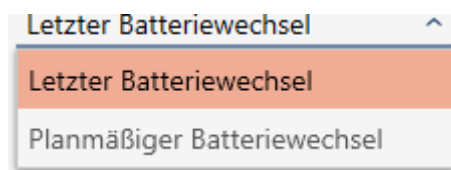
15.13.2.2 Planera och logga batteribyte till pinkodsknappsats


1. Klicka på knappen **+** **Nytt**.

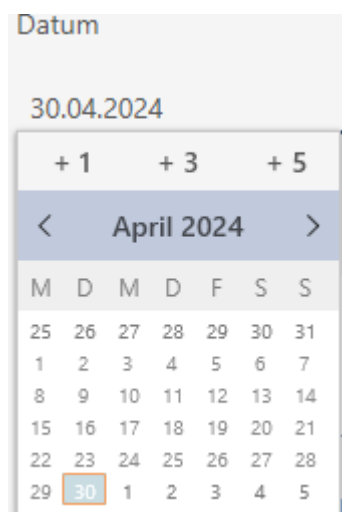
↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.



2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planenligt batteribyte" eller "Senaste batteribyte".

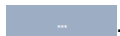


3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.

7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen



↳ Explorer-fönstret öppnas.

8. Markera dokumentet.

9. Klicka på knappen **Öppna**.

↳ Explorer-fönstret stänger.

Neue Aktion

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

Datum: 30.04.2024

Uhrzeit: 20:00:00

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\info.txt

OK Abbrechen

10. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.

↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.04.2024 20:00:00	Planmäßiger Batteriewechsel	Admin		D:\info.txt
30.04.2024 14:34:39	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:34:03	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:31:23	Zurückgesetzt	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:30:50	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:30:36	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = WrongDevice	
30.04.2024 14:30:24	Zurückgesetzt	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:29:59	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	

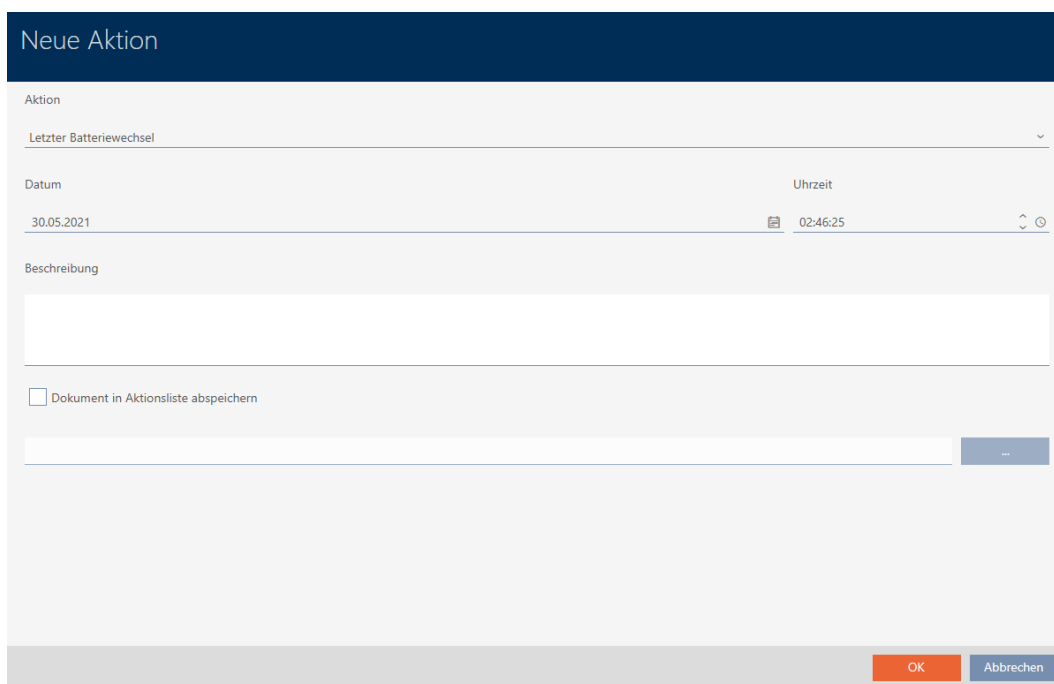
15.13.3 Planera och logga återlämnande

15.13.3.1 Planera och logga återlämning av transpondrar och kort

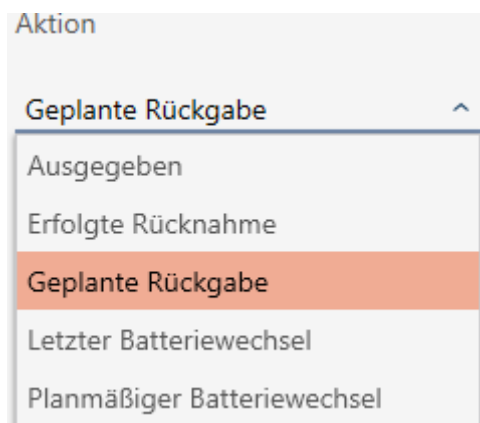
För att behålla överblicken över när olika identifikationsmedier ska återlämnas kan du göra en motsvarande notering om detta i åtgärdslistan.

I åtgärdslistan kan du även ange när ett identifikationsmedium faktiskt återlämnades. Här måste du dock återställa identifikationsmediet manuellt. Du kan även använda assistenten för återlämnade: *Notera och återställa transpondrar/kort som återlämnats (åter till förteckningen)* [▶ 155]. Posten i åtgärdslistan ger samma resultat oavsett om den läggs till med eller utan assistent.

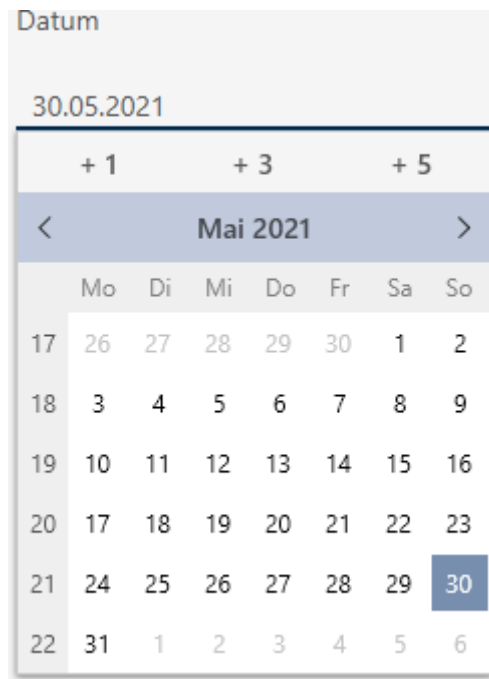
1. Klicka på knappen **+** **Nytt**.
↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.




2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planerad återlämning" resp. "Lyckat återtagande".



3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.



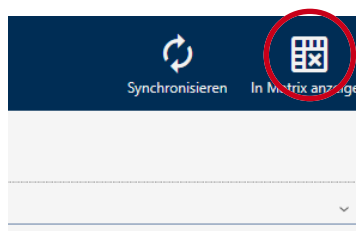
10. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.
- ↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:05:41	Geplante Rückgabe	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

15.14 Återfinna identifikationsmedium eller lås i matrisen

Du har olika möjligheter att komma till inställningarna för dina identifikationsmedier och lås. Ibland vill du kanske snabbt komma tillbaka till posten i matrisen för att exempelvis snabbt ändra en behörighet.

Du kommer alltid till inställningsfönstret med följande knapp:  Visa i matris



Denna knapp

1. öppnar alltid matrisvyn.
2. väljer posten för identifikationsmediet resp. låset.

På så sätt ser du genast vilket identifikationsmedium resp. lås som avses.


15.15 Exportera identifikationsmedier som lista

Alla identifikationsmedier i låssystemet kan exporteras i pdf-format.

I pdf-filen visas exakt samma identifikationsmedier i exakt samma ordningsföljd som i AXM Lite.

Det innebär att du kan sortera och filtrera vyn före export. Därmed sorterar och filtrerar du även den exporterade listan.

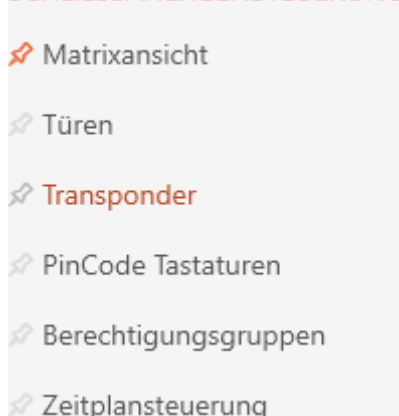
15.15.1 Exportera transpondrar/kort som lista

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

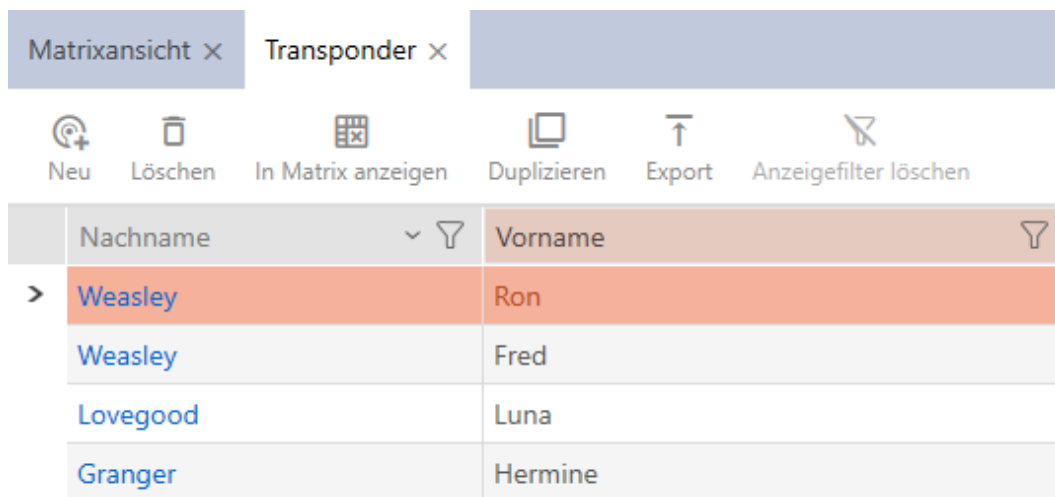


2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



↳ Listan med alla identifikationsmedier i låssystemet öppnas.



3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).

4. Klicka på knappen **Export** .

↳ Utforskarfönstret öppnas.

5. Spara pdf-filen i valfri mapp.

↳ Visade identifikationsmedier exporteras som pdf-fil (DIN A4).



Alle Transponder für die Schließanlage 'Hogwarts' - gefiltert

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Weasley	Ron		Transponder	Erstprogrammierung			
Weasley	Fred		Transponder	Erstprogrammierung			
Lovegood	Luna		Transponder	Erstprogrammierung			



Gedruckt am: 05.05.2021

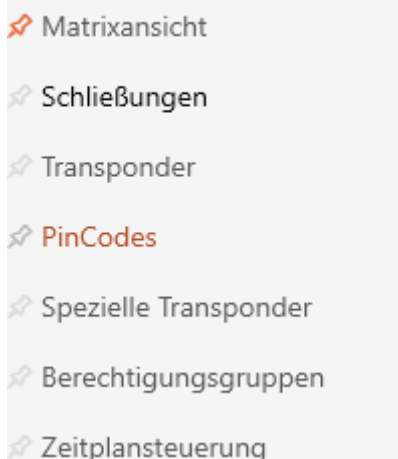
15.15.2 Exportera pinkoder och pinkodsknappsatser som lista

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Pinkodsknappsats skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [▶ 82]).
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. AXM.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

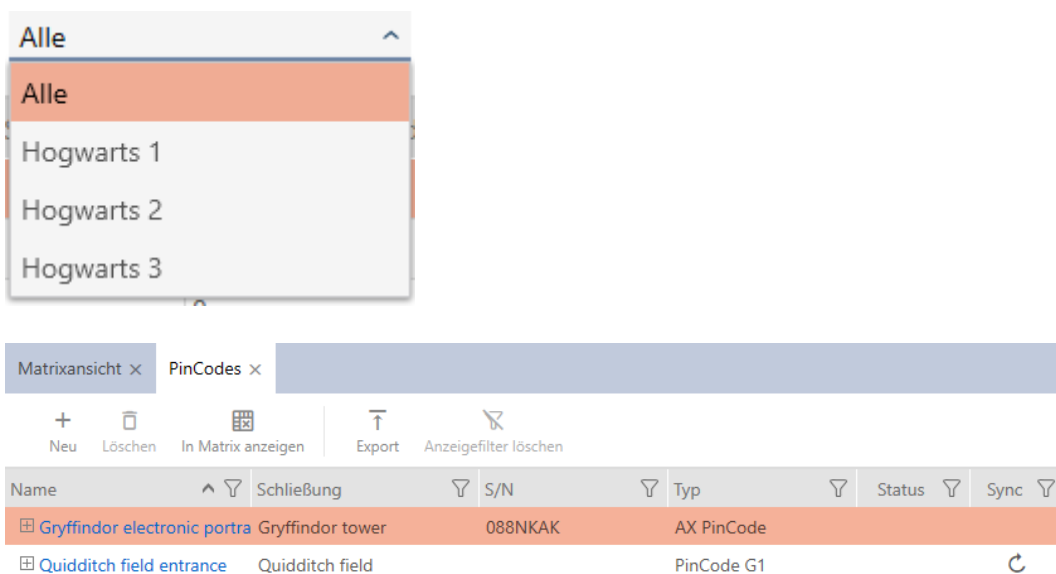


2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Pinkodsknappsatser**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ Listan med alla pinkodsknappsatser i låssystemet öppnas.



- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 - Klicka på knappen **Export** .
- ↳ Visade identifikationsmedier exporteras som pdf-fil (DIN A4).



Alle PinCodes für die Schließanlage 'Hogwarts'

Name	Schließung	S/N	Typ	Status	Sync
Gryffindor electronic portrait	Gryffindor tower	088NKAK	AX PinCode		Programmiert
1: Students	Hat Zugriff				
2: Professors	Hat Zugriff				
Quidditch field entrance	Quidditch field		PinCode G1		Erstprogrammierung
1: Students	Hat Zugriff				
2: Professors	Hat Zugriff				



15.16 Visa serienummer och/eller TID till ett identifikationsmedium


15.16.1 Visa serienummer och TID till en transponder/ett kort

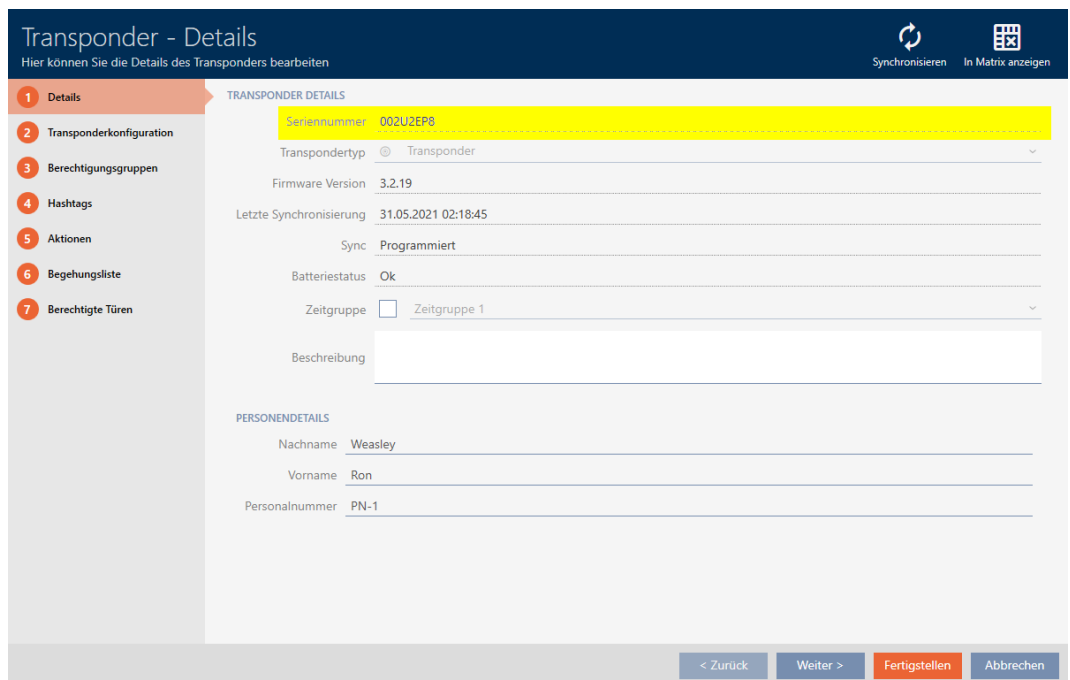
Dina transpondrar och kort har två nummer som är viktiga:


- Serienummer (sparat på identifikationsmediet och läses av under synkroniseringen)
- TID-nummer (delas ut flexibelt via AXM Lite och skrivs till identifikationsmediet under synkroniseringen)

Serienumret är ett unikt nummer för varje identifikationsmedium medan TID bara är unikt i ditt låssystem.

Om du exempelvis behöver TID-numret i supportsyften kan du visa TID hos synkroniserade identifikationsmedier via synkroniseringsfönstret.

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmediet synkroniserat.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Klicka på det identifikationsmedium som du vill visa serienummer och/eller TID för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 - ↳ Serienumret visas.



3. Klicka på knappen  **Synkronisera**.
 - ↳ Fönstret växlar till synkronisering.

4. Öppna fältet "Programmerade dataposter".

Pos	Schließanlage/SID	SID Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	Hogwarts	4414412	3200			

↳ TID-nummer visas i tabellen. Om du använder identifikationsmediet i flera låssystem visas vilket TID som används i respektive låssystem.

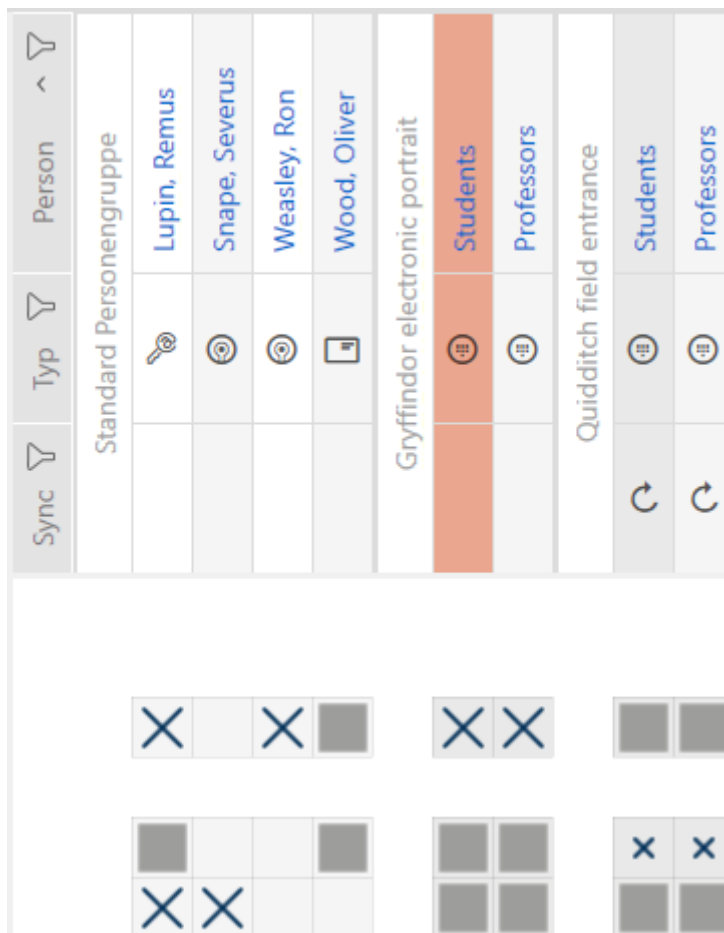
15.16.2 Visa serienummer till en pinkodsknappsats

Pinkodsknappsatserna har inga TID:n som direkt kan visas. Serienumren visas liksom för kort och transpondrar i detaljinformationen:

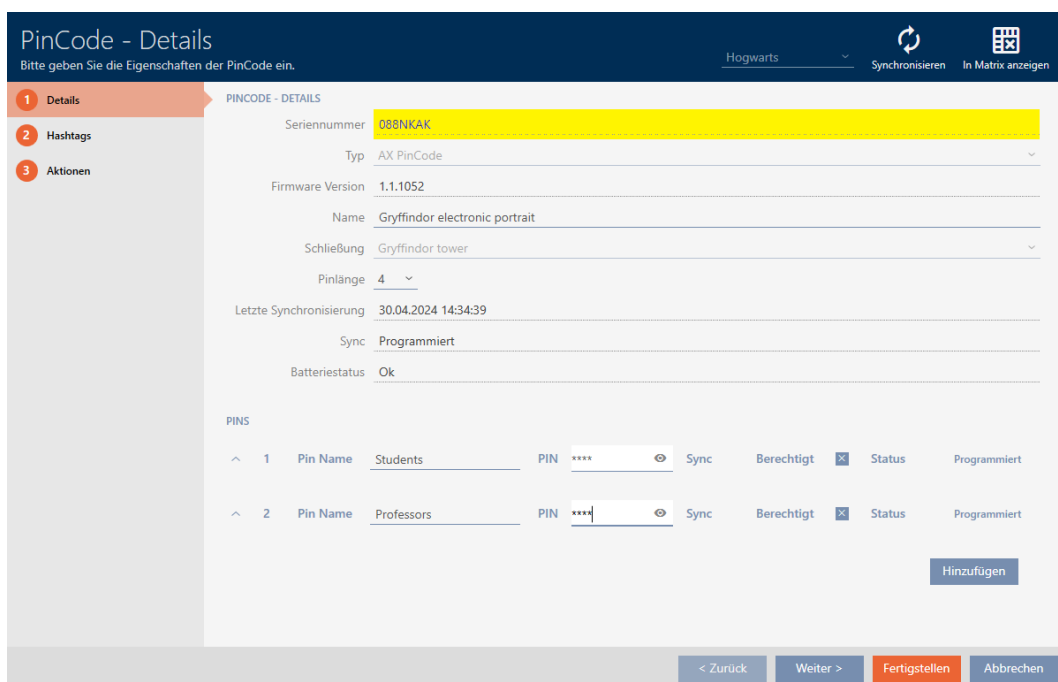
- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Pinkodsknappsats skapad och synkroniserad.
- ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).

- Klicka på en pinkod till en pinkodsknappsats vars serienummer du vill visa.



- Fönster till pinkodsknappsatsen öppnas.
- Serienumret visas.



15.17 Ställa in pinkodslängd (pinkodsknappsats AX)



INFO

Beskrivningen gäller för PinCode-knappsats AX

Den inställning i AXM Lite som beskrivs här är bara tillgänglig för PinCode-knappsats AX. För PinCode-knappsats 3068 ändrar du den här inställningen med hjälp av Master-PIN direkt på PinCode-knappsats 3068.

Du ställer alltid in pinkodslängden för hela PinCode-knappsats AX, alltså för alla pinkoder samtidigt. Därför måste du sedan dela ut varje pinkod igen och synkronisera PinCode-knappsats AX.

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.
- ✓ PinCode-knappsats AX skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [► 82]).

1. Klicka på valfri pinkod för att öppna detaljerna till PinCode-knappsats AX.

↳ Fönstret "PinCode – detaljer" öppnas.

PinCode - Details

Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details PINCODE - DETAILS

2 Hashtags

3 Aktionen

Seriennummer 0873CDF

Typ AX PinCode

Firmware Version 1.1.1048

Name Gryffindor electronic portrait

Schließung Snape's dungeon

Pinlänge 4

Letzte Synchronisierung 18.04.2024 14:12:57

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

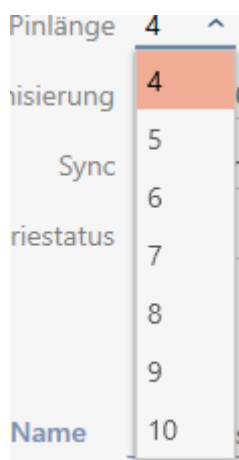
PINS

Pin Name	PIN	Sync	Berechtig	Status	Programmier
1 Students	****	Sync	Berechtig	Status	Programmiert
2 Professors	****	Sync	Berechtig	Status	Programmiert

Hinzufügen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. I listrutan ▼ Pinlängd anger du den önskade längden på pinkoden.



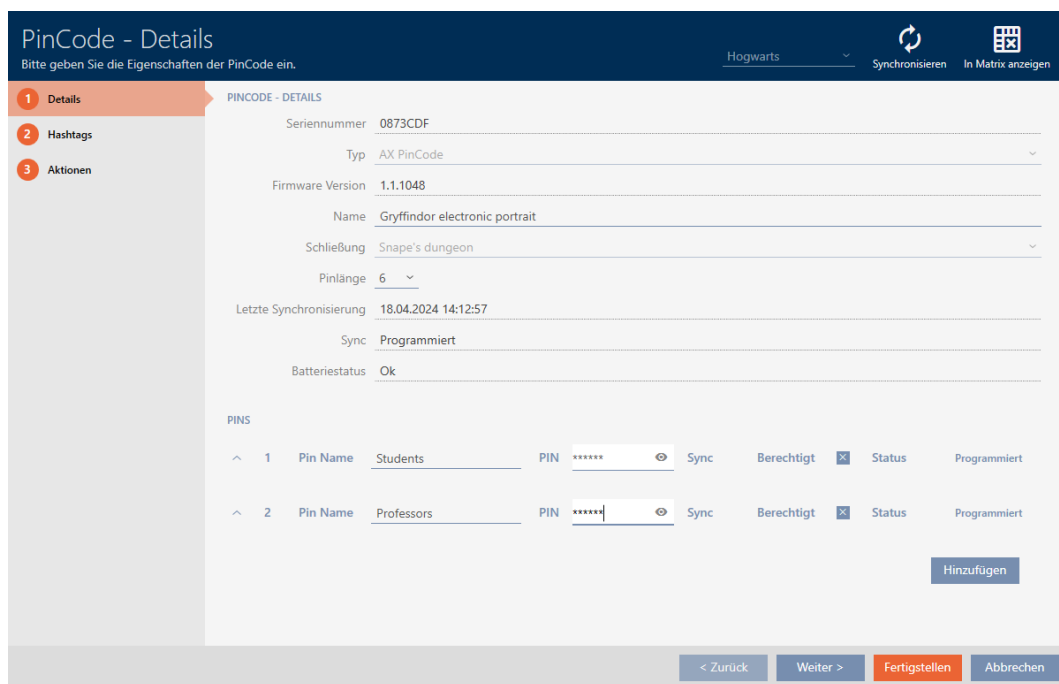
↳ I AXM Lite får du information om att ytterligare arbete krävs.



3. Klicka på knappen **OK**.

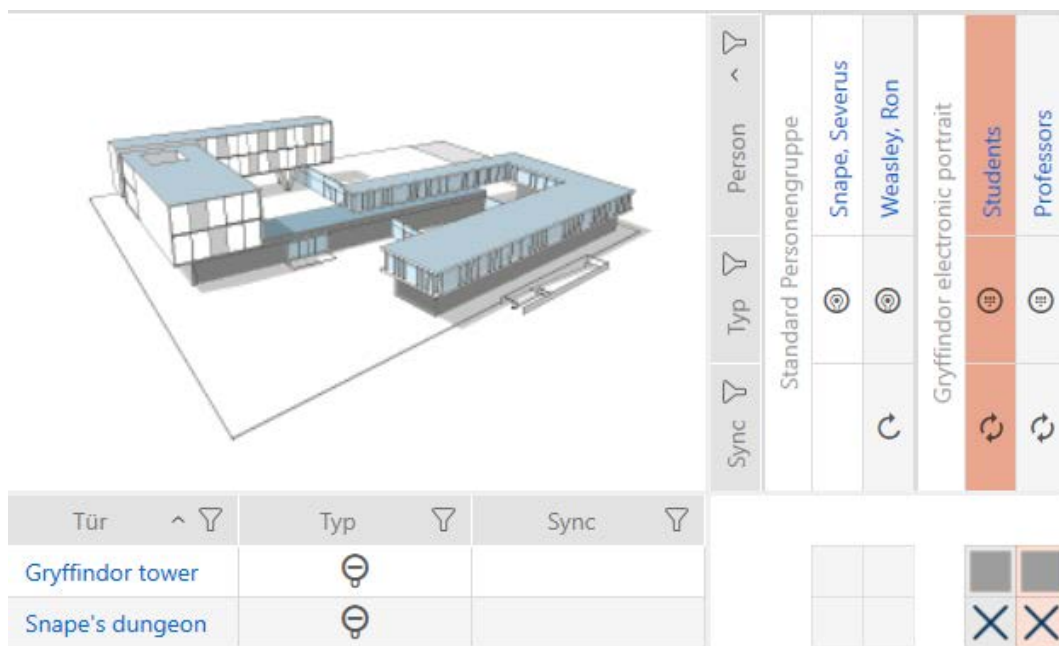
↳ Alla pinkoder är röda och måste delas ut på nytt.

4. Dela ut pinkoderna igen.



5. Klicka på knappen **Skapa**.

- ↳ Fönstret "PinCode – detaljer" stängs.
- ↳ Pinkodslängd och pinkoder har ändrats, och det programmeringsbehov som därmed har uppstått visas i matrisen.



15.18 Ändra pinkod (pinkodsknappsats AX)



INFO

Beskrivningen gäller för PinCode-knappsats AX

Den inställning i AXM Lite som beskrivs här är bara tillgänglig för PinCode-knappsats AX. För PinCode-knappsats 3068 ändrar du den här inställningen med hjälp av Master-PIN direkt på PinCode-knappsats 3068.

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.
- ✓ PinCode-knappsats AX skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [► 82]).

1. Klicka på valfri pinkod för att öppna detaljerna till PinCode-knappsats AX.
 - ↳ Fönstret "PinCode – detaljer" öppnas.

PinCode - Details
Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details PINCODE - DETAILS
2 Hashtags
3 Aktionen

Seriennummer 0873CDF
Typ AX PinCode
Firmware Version 1.1.1048
Name Gryffindor electronic portrait
Schließung Snape's dungeon
Pinlänge 4
Letzte Synchronisierung 18.04.2024 14:12:57
Sync Programmiert
Batteriestatus Ok

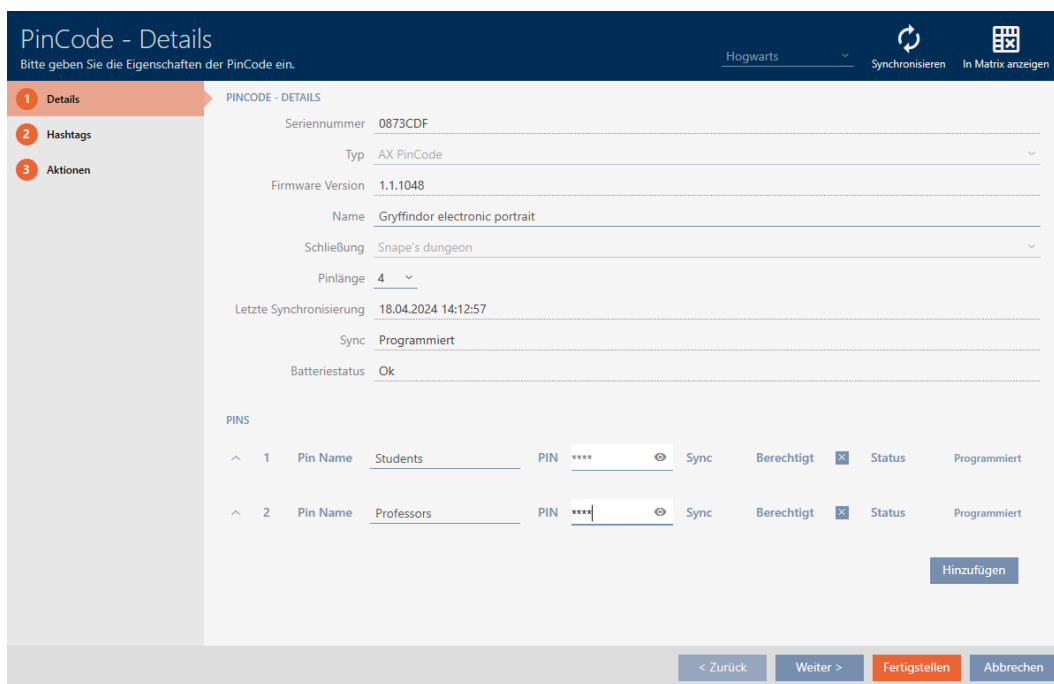
PINS

Pin Name	PIN	Sync	Berechtigt	Status
1 Students	****	Sync	Berechtigt	Programmiert
2 Professors	****	Sync	Berechtigt	Programmiert

Hinzufügen

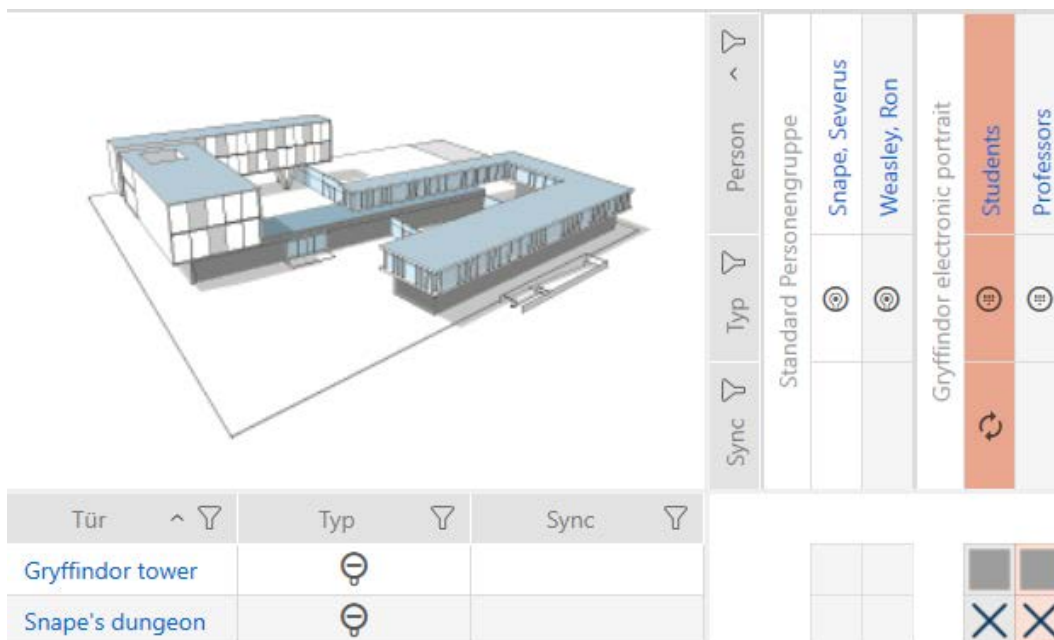
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Ange den nya pinkoden i motsvarande fält *Pin-namn*.



3. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Pinkoden har ändrats, och det programmeringsbehov som därmed har uppstått visas i matrisen.



16. Dörrar och lås

Alla ändringar som du gör i låssystemet får effekt först i och med synkroniseringen (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [▶288]).

16.1 Skapa lås

Beroende på typ av lås kan de

- kopplas in med ett identifikationsmedium. Användaren kan öppna dörren med låset (cylinder, SmartHandle).
- Kan låsas upp med ett identifikationsmedium, dvs. regeln körs in utan att användaren hjälper till. Användaren kan då öppna dörren (SmartLocker).
- kopplas om med ett identifikationsmedium. Omkopplingskontakten kan då öppna dörren (Smartrelä).

Mer information om ämnet finns under *Koppla in, öppna, låsa osv.* [▶358].

Inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶28]) rekommenderar SimonsVoss att du först tar hand om organisatoriskt förarbete:


- *Behörighetsgrupper* [▶259] (bakgrundsinformation se *Behörighetsgrupper* [▶374])
- *Skapa tidsschema* [▶44] resp. *Skapa tidsgrupp* [▶48] (bakgrundsinformation se *Tidsgrupper och tidscheman* [▶362])
- *Skapa tidsomkoppling* [▶57] (bakgrundsinformation se *Tidsomkopplingar* [▶366])
- *Skapa plats* [▶68] resp. *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [▶71] (bakgrundsinformation se *Byggnader och platser* [▶375])
- *Skapa hashtag* [▶73] (bakgrundsinformation se *Hashtaggar* [▶376])

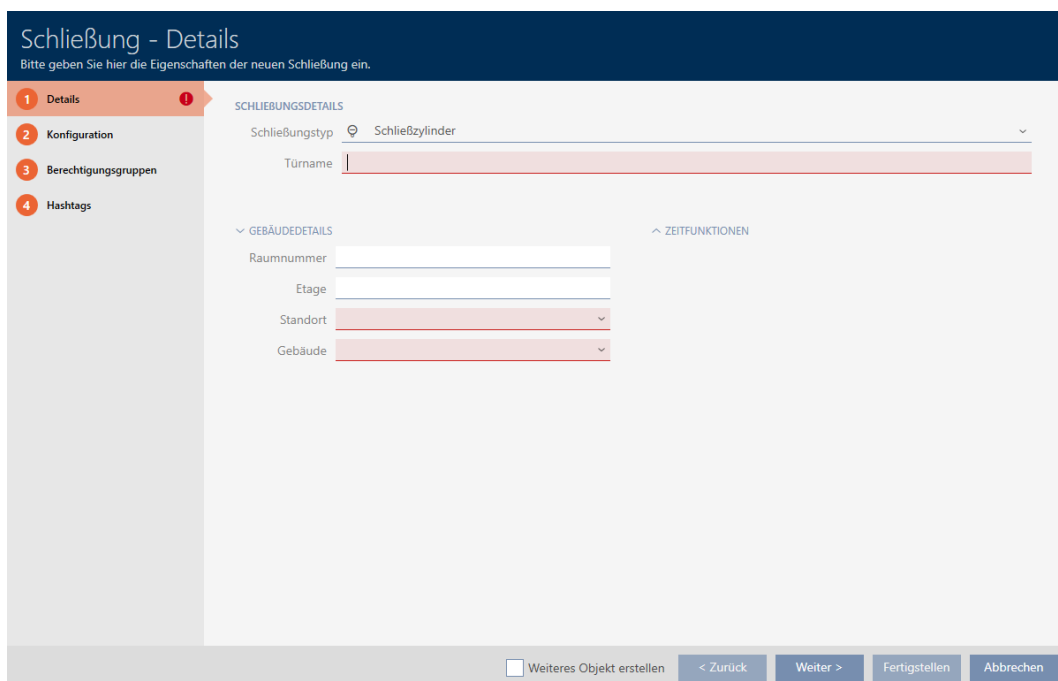


INFO

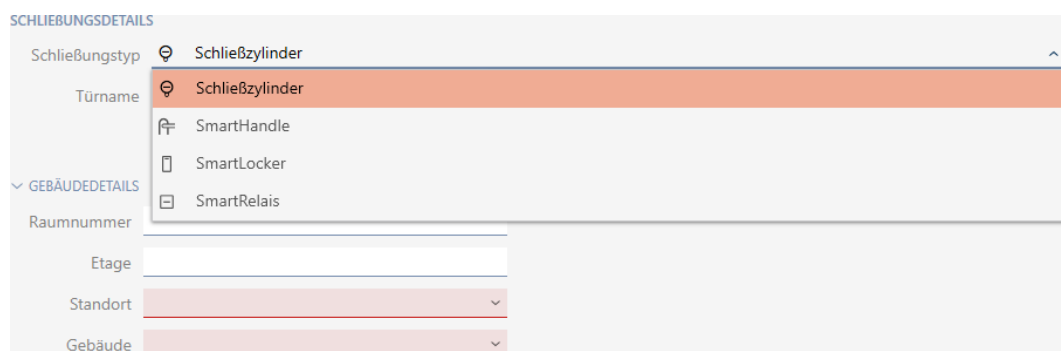
Dolda inställningar

När du har skapat ett lås och tryckt på knappen **Skapa** identifieras låstypen i AXM Lite. Därefter döljs alla inställningar som inte är relevanta.

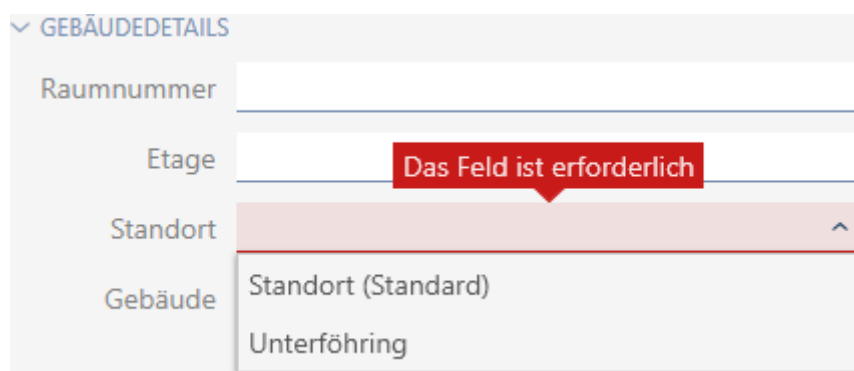
- ✓ AXM Lite öppet.
- 1. Klicka på knappen **Nytt lås** .
 - ↳ Fönstret för att skapa ett nytt lås öppnas.



2. I listrutan ▼ **Låsningstyp** väljer du vilket lås du lägger till.

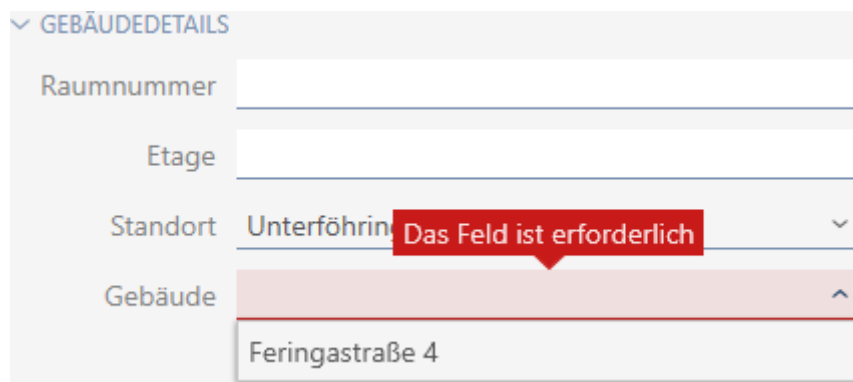


3. I fältet *Dörrens namn* anger du namnet på dörren där låset är monterat.
4. I fältet *Rumsnummer* kan du i förekommande fall ange numret på det rum där låset är monterat.
5. I fältet *Våning* kan du i förekommande fall ange på vilken våning låset är monterat.
6. I listrutan ▼ **Plats** väljer du den plats där låset är monterat.



↳ Val i listrutan ▼ **Byggnad** begränsas till den byggnad som hör till den valda platsen.

7. I listrutan ▼ **Byggnad** väljer du den byggnad där låset är monterat.



8. När du vill använda tidsfunktioner: Öppna menyn "Tidsfunktioner" och gör inställningarna (för detaljer se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [► 219] och *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 221]).



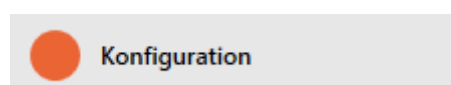
INFO

Helgdagslistor för lås och platser

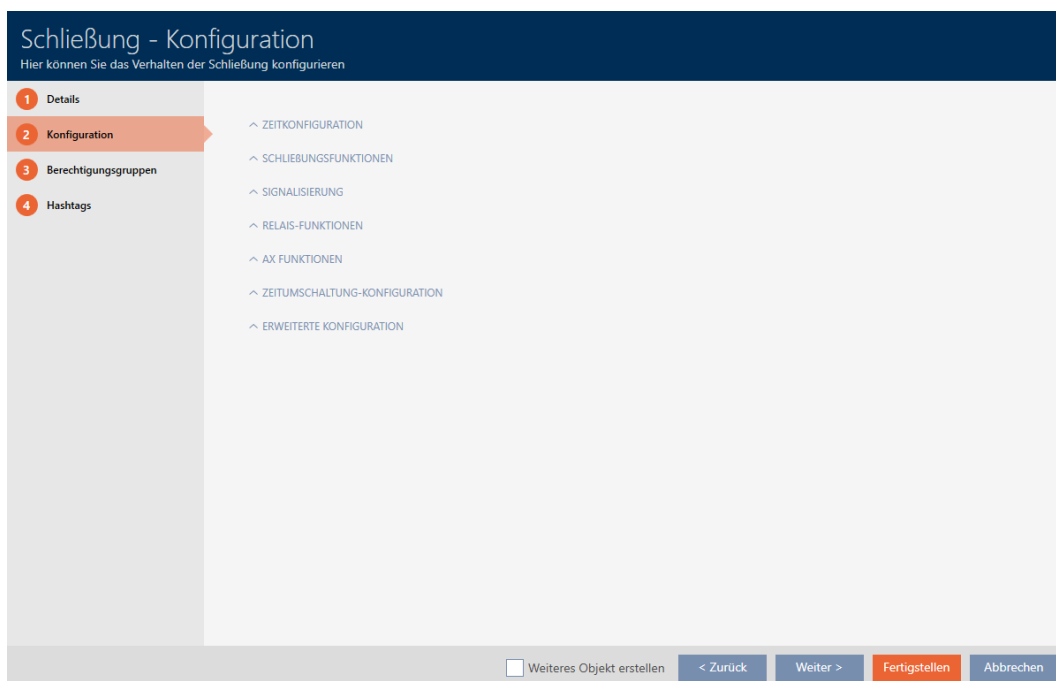
Du kan allokeras helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

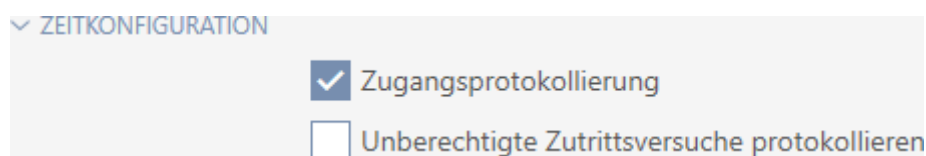
9. Klicka på fliken **Konfiguration**.



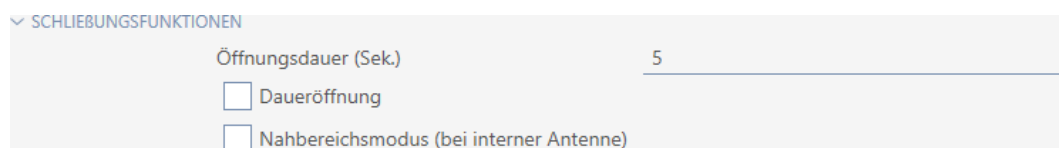
↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".



10. Om du vill logga tillträdesförsök: Öppna menyn "Tidskonfiguration" och gör inställningarna (se *Logga tillträden i låset (passerlista)* [► 226]).



11. Om du vill ändra öppningstid eller använda närområdesläge: Öppna menyn "Låsfunktioner" och gör inställningarna (se *Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt* [► 227] och *Begränsa låsets läsräckvidd (närområdesläge)* [► 229]).

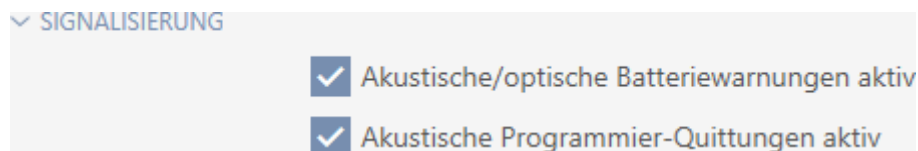


INFO

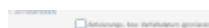
Tryckknappskontroll kan inte ställas in

Vissa låscylindrar är försedda med en knapp på innerknoppen (alternativ .TS). Om AXM Lite identifierar en sådan låscylinder visas kryssrutan Tryckknappskontroll. Den kan dock inte ställas in, dvs du kan inte avaktivera knappen.

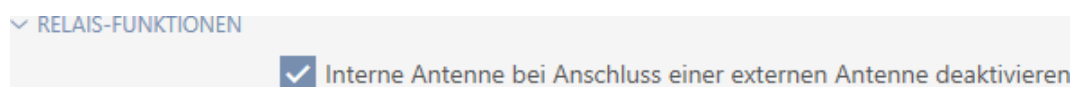
12. Om du vill ändra signaler vid batterivarning eller programmeringskvittering: Öppna menyn "Signalering" och gör inställningarna (se *Stänga av ljudet i lås (vid batterivarning och programmering)* [▶ 231]).



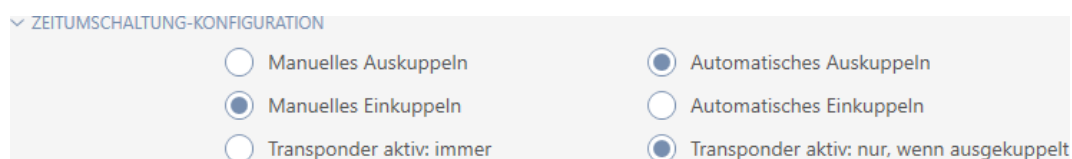
13. Om du vill ignorera aktiveringsfönstret (se Aktiveringsdatum/förfalldatum): Öppna menyn "AX-funktioner" och gör inställningarna (se *Ignorera aktiverings- och förfalldatum för identifikationsmedier* [▶ 232]).



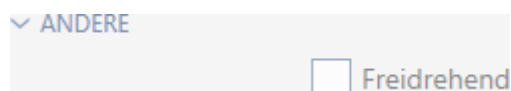
14. Om du vill använda den interna och externa antennen samtidigt hos ett Smartrelä: Öppna menyn "Reläfunktioner" och gör inställningarna (se *Använda intern och extern antenn samtidigt* [▶ 241]).



15. Om du vill koppla in och ur låset automatiskt: Öppna menyn "Tidsomkoppling konfiguration" och gör inställningarna (se *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [▶ 221]).
Den här inställningen gäller endast för detta låset, inte för hela låssystemet.



16. Om du vill använda en fritt roterande Digital Cylinder AX: Öppna menyn "Andra" och markera kryssrutan Fritt roterande.



**INFO**

Fritt roterande kan bara väljas för en oprogrammerad Digital Cylinder AX.

En redan programmerad Digital Cylinder AX kan inte omkonfigureras till en friroterande Digital Cylinder AX i efterhand.

1. Duplicera Digital Cylinder AX för att skapa en oprogrammerad kopia med samma inställningar.
2. Markera kryssrutan Fritt roterande för kopian.
3. Återställ aktuell Digital Cylinder AX och synkronisera den friroterande kopian.
4. Ta sedan bort den tidigare Digital Cylinder AX-versionen.

↳ I AXM Lite skapas en ytterligare Digital Cylinder AX och kryssrutan Närområdesläge markeras automatiskt för båda. Båda låsen är oberoende av varandra och måste synkroniseras separat.

Schließung - Konfiguration

Bei freidrehendem AX Schließzylinder(FD) werden zwei Schließungen angelegt:
Eine für den Innenknäuf und eine andere für den Außenknäuf.
Beide Schließungen müssen separat konfiguriert und programmiert werden!



OK

▼ DOORMONITORING

"TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN	
Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.)	aus
"Tür zu lange offen" Event nach (Min.)	aus

SCHLOSSRIEGEL	
Tourigkeit des Schlosses	aus
"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels	aus

PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE

"Tür offen" Ereignisse

Schlossriegel-Ereignisse

WEITERLEITUNG IM NETZWERK

"Tür offen" Ereignisse

Schlossriegel-Ereignisse

Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk

17. Om du vill ändra signalerna hos ett Smartrelä eller använda det seriella gränssnittet: Öppna menyn "Utökad konfiguration" och gör inställningarna (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [▶ 240]).

▼ ERWEITERTE KONFIGURATION

Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine

Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

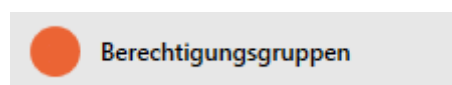
Externe LED Externer Piepser

SR Signal invertieren

LED ausschalten

Piepser ausschalten

18. Klicka på fliken  Behörighetsgrupper.



↳ Fönstret växlar till fliken "Behörighetsgrupper".

Schließung - Berechtigungsgruppen
Hier können Sie die Schließung zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

1 Details
2 Konfiguration
3 Berechtigungsgruppen
4 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)

Name	Beschreibung
------	--------------

NICHT AUSGEWÄHLT (4)

Name	Beschreibung
Gryffindor	
Hufflepuff	
Ravenclaw	
Slytherin	

< << >> >

Neue Berechtigungsgruppe

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

19. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).


20. Markera alla behörighetsgrupper som du vill allokeras ditt lås till (ctrl+- musklick för att markera en, ctrl+musklick för att markera flera).



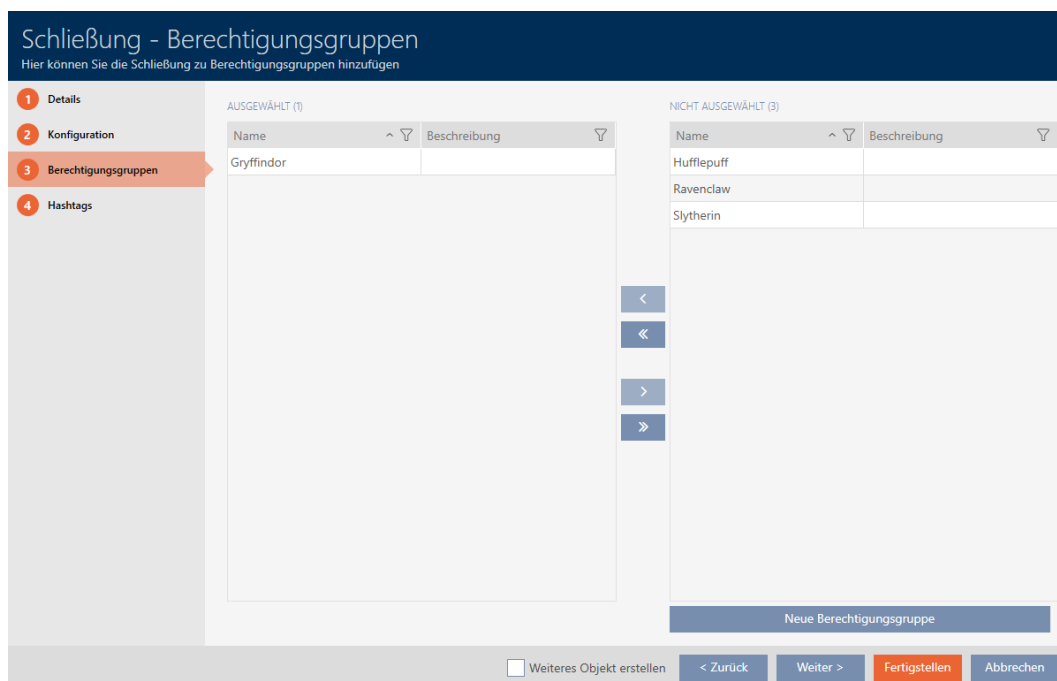
INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

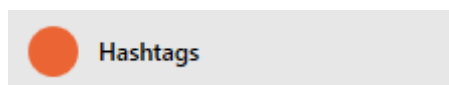
Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

21. Med  flyttar du bara de valda behörighetsgrupperna och med  flyttar du alla visade behörighetsgrupper.

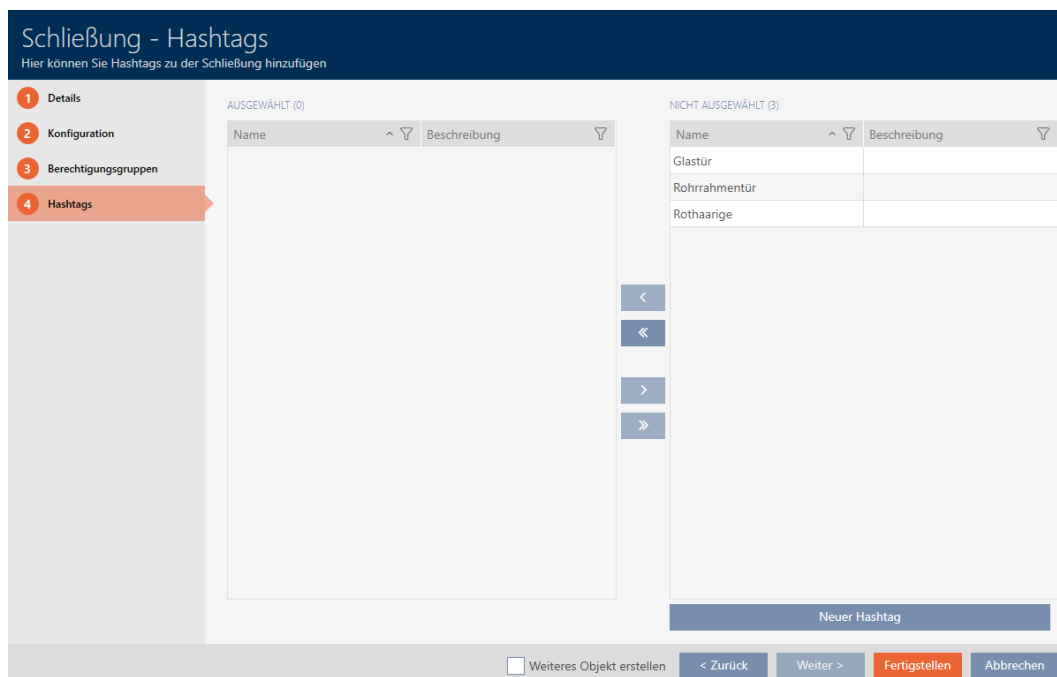
↳ Låset läggs till i behörighetsgrupperna i vänster kolumn.



22. Klicka på fliken  Hashtaggar .



↳ Fönstret växlar till fliken "Hashtaggar".



23. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).


24. Markera alla hashtaggar som du vill allokeras till ditt lås (ctrl+musklick för att markera en, ctrl+musklick för att markera flera).



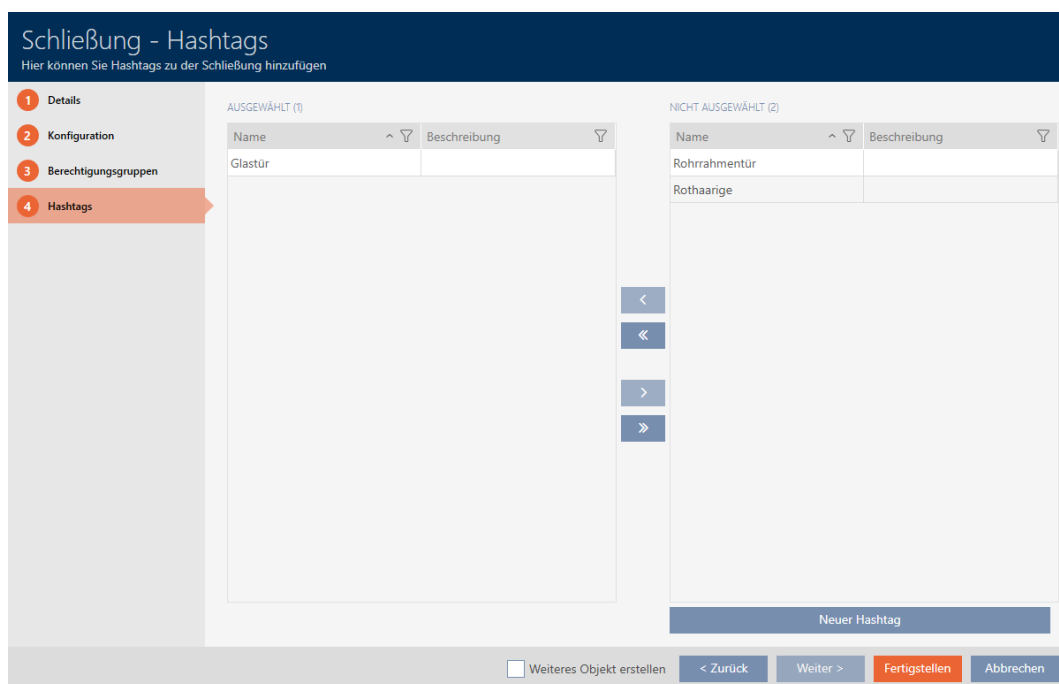
INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

25. Med  flyttar du bara de valda hashtagarna och med  alla visade hashtaggar.

↳ Hashtaggar i den vänstra kolumnen läggs till i låset.



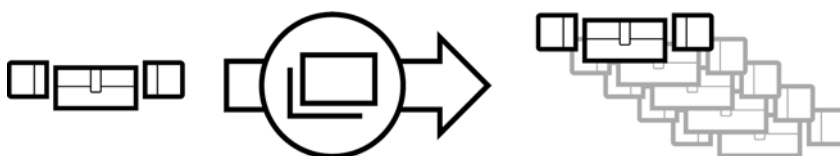
26. Markera kryssrutan Skapa fler objekt för att lämna fönstret öppet med samma inställningar och skapa nästa lås.

27. Klicka på knappen **Skapa** för att skapa låset.

↳ Fönstret för att skapa ett nytt lås stängs.

↳ Det nya låset visas i listan och i matrisen.

16.2 Duplicera lås (inkl. behörigheter och inställningar)



I stället för att skapa ett nytt lås kan du även enkelt duplicera ett redan befintligt. AXM Lite övertar då även de egenskaper som kan ändras i AXM Lite.

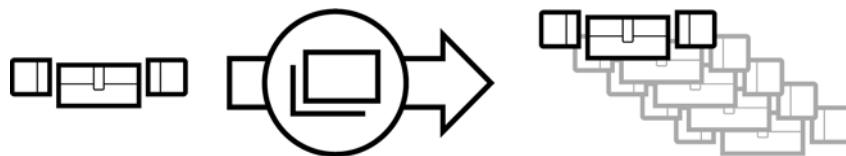
Följande dupliceras:

- Byggnadsdetaljer
- Dörrdetaljer (utom dörrnummer, det genereras automatiskt med den inställda förkortningen (se *Ändra automatisk numrering* [▶ 328]))
- Tidsfunktioner
- Konfiguration
- Behörighetsgrupper
- Hashtaggar

Följande dupliceras inte:

- Uppgifter på fliken [Åtgärder]
- Information som sparas på hårdvaran och läses av vid synkronisering:
 - Serienummer
 - Firmware-version
 - Batteristatus
 - Passerlista
 - Tilldelad pinkodsknappsats
- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Lås finns.

1. Markera låset som ska dupliceras.



2. Klicka på knappen **Duplicera** .

↳ Fönstret för att ange antal kopior öppnas.

Schließungen duplizieren


Hier können Sie die Anzahl der Kopien eingeben

Wie viele Kopien der ausgewählten Schließung sollen erstellt werden?

OK
Abbrechen

3. Klicka på knappen **OK**.

↳ Låset är duplicerat.



Person	Typ
Weasley, Ron	⊖
Weasley, Fred	⊖
Lovegood, Luna	⊖
Granger, Hermine	⊖

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	⊖
Hufflepuff dormitory	⊖
Gryffindor dormitory_0001	⊖
Gryffindor dormitory_0002	⊖
Gryffindor dormitory_0003	⊖
Gryffindor dormitory_0004	⊖
Gryffindor dormitory_0005	⊖

▶	▶	▶
▶	▶	▶
▶	▶	▶
▶	▶	▶
▶	▶	▶
▶	▶	▶
▶	▶	▶
▶	▶	▶

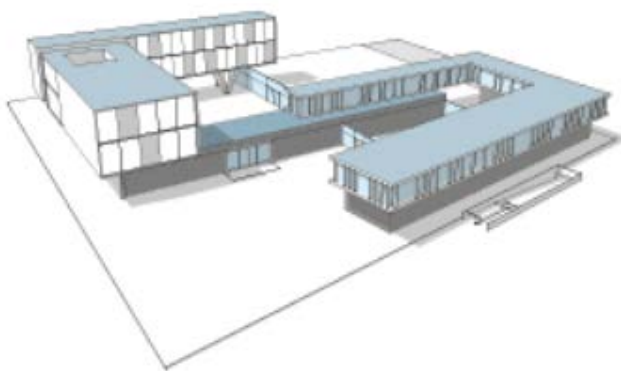
16.3 Ta bort lås

Det finns två möjligheter att ta bort lås igen.

1. Borttagning via matrisvyn (*Ta bort enskilt lås via matrisen* [▶ 194])
 2. Borttagning via fliken för lås (*Ta bort flera lås via fliken* [▶ 195])
- På fliken kan du även ta bort flera lås samtidigt.

16.3.1 Ta bort enskilt lås via matrisen

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Matrisvyn öppen.
1. Markera det lås som du vill ta bort.



Person	Typ
Weasley, Ron	☹
Weasley, Fred	☹
Lovegood, Luna	☹
Granger, Hermine	☹


Tür	Typ
Gryffindor dormitory	☹
Hufflepuff dormitory	☹
Gryffindor dormitory_0001	☹

▶	✕	✕
▶	✕	✕

2. Klicka på knappen **Radera** .
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagningen öppnas.

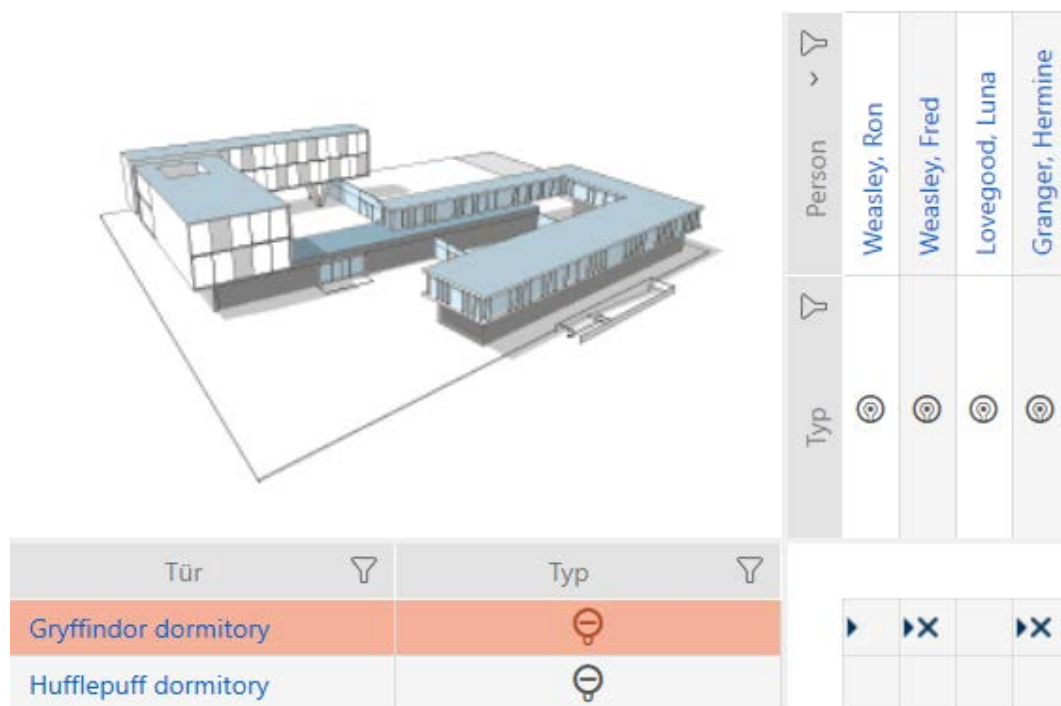
Objekte löschen

Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?




Ja
Nein

3. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagningen stängs.
 - ↳ Låset är borttaget.



16.3.2 Ta bort flera lås via fliken

- ✓ AXM Lite öppet.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. 
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



- I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Lås** .

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Türen**
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Lås] öppnas.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊕			01.06.2021 14:52:21	000E04GX	10000
Gryffindor dormitory_0001			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
> Gryffindor dormitory_0005			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
Hufflepuff dormitory			⊕			01.06.2021 18:21:58	0084GEAD	10001

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
- Markera alla lås du vill ta bort (ctrl+musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊕			18.05.2021 17:13:31	0083TPRU	10000
Gryffindor dormitory_0001			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
> Gryffindor dormitory_0005			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung
Hufflepuff dormitory			⊕	Ⓒ				ohne Programmierung

- Klicka på knappen **Radera** .
 - ↳ En anmodan om att bekräfta listan med lås som ska tas bort öppnas.



6. Klicka på knappen **Ja**.

↳ Anmodan om att bekräfta listan med lås som ska tas bort stängs.

↳ Låsen är borttagna.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormitory						18.05.2021 17:13:31	0083TRU	10000
Hufflepuff dormitory								ohne Programmierung

16.4 Ändra låstyp i efterhand

Ibland visar det sig först senare att en annan låstyp passar bättre för en användningsplats. Det kan exempelvis tänkas att en cylinder av bekvämlighetsskäl bör bytas ut om ett SmartHandle.

I AXM Lite har du möjlighet att välja en annan låstyp i efterhand. Därvid behålls alla behörigheter och kompatibla inställningar för låset.

- Inställningar som finns hos såväl den ursprungliga som den nya låstypen bibehålls.
- Inställningar från den ursprungliga låstypen som inte finns hos den nya låstypen försvinner.
- Inställningar som finns hos den nya men inte hos den ursprungliga låstypen ställs in till ett standardvärde.

	Ursprunglig lås- typ	Ny låstyp	Resultat
Inställning A (t.ex. <i>öppningstid</i> (<i>sek.</i>))	Inställbar	Inställbar	Övertas
Inställning B (t.ex. <input checked="" type="checkbox"/> Invertera SR-signal)	Inställbar	Inte inställbar	Försvinner
Inställning C	Inte inställbar	Inställbar	Ställs in till stan- dardvärde

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor main room	⊖	↻

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor main room	⊖	↻

Den här låstypen kan bara ändras för osynkroniserade lås.

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyen öppen.
- ✓ Lås finns.
- ✓ Lås inte synkroniserat (återställ vid behov, se [Återställa lås \[▶ 296\]](#)).

1. Klicka på det lås som du vill ändra typen för.

↳ Låssets fönster öppnas.

Schließung - Details Synchronisieren In Matrix anzeigen

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

- 1 Details
- 2 Konfiguration
- 3 Ausstattung
- 4 Zustand
- 5 Aktionen
- 6 Berechtigungsgruppen
- 7 Hashtags
- 8 Berechtigte Transponder

SCHLIEßUNGSDETAILS

Seriennummer n/a

Schließungstyp ⊖ Schließzylinder

Firmware Version _____

Letzte Synchronisierung _____

Sync Erstprogrammierung

TÜRDETAILS

Name Gryffindor main room

Tür-Code DC-00022

Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer _____

Etage _____

Standort Hogwarts

Gebäude Gryffindor tower

ZEITFUNKTIONEN

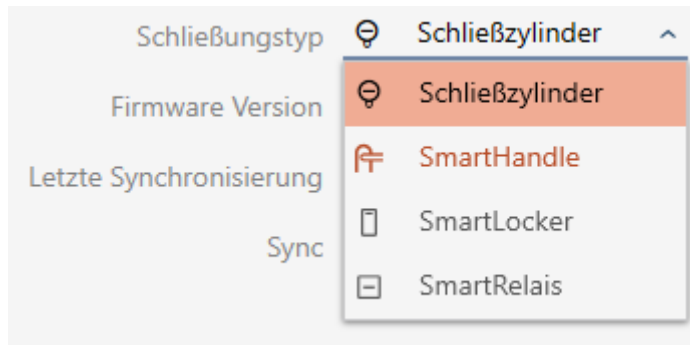
Zeitplan + Neu

Zeitumschaltung + Neu

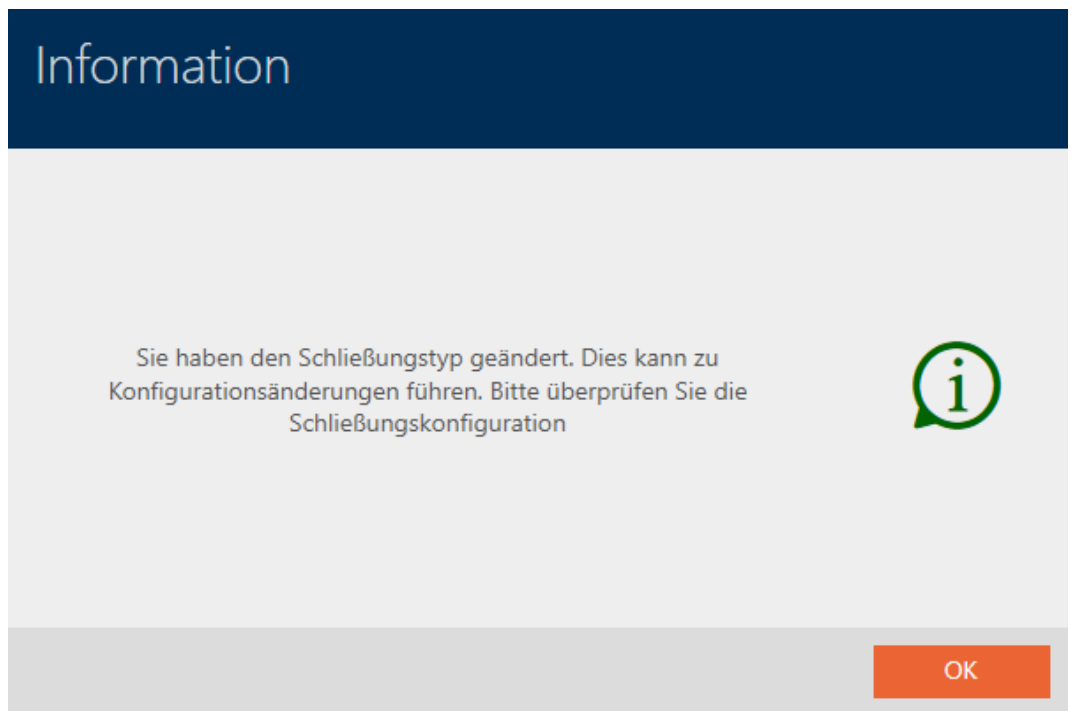
Feiertagsliste Wizardry calendar (vererbt) + Neu

[< Zurück](#) [Weiter >](#) [Fertigstellen](#) [Abbrechen](#)

2. I listrutan ▼ **Låsningstyp** väljer du den nya låstypen.



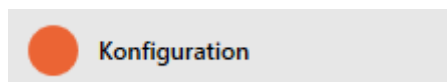
↳ Varning om konfigurationsändringen öppnas.



3. Klicka på knappen **OK**.

↳ Varning om konfigurationsändringen stängs.

4. Klicka på fliken **Konfiguration**.



↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".

5. Kontrollera konfigurationen och ändra vid behov.

6. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Låsets fönster stängs.

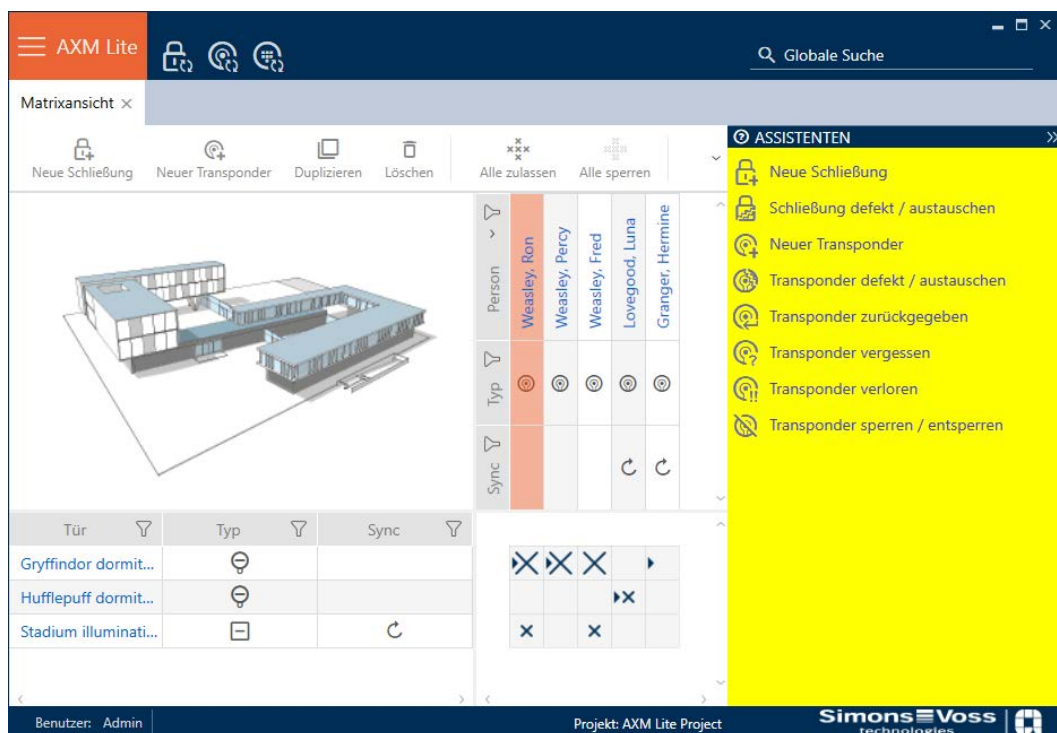
↳ Låstypen har ändrats.

16.5 Hantera defekta lås

Defekta lås är irriterande. Det finns olika orsaker till att de inte fungerar:

- Mjukvarudefekter
- Hårdvarudefekter

I princip är alla åtgärder åtkomliga via assistentområdet på höger sida.



I AXM Lite finns assistenter som du kan använda vid reparation av defekta lås.

Följande översikt hjälper dig att välja rätt tillvägagångssätt (information om sambandet mellan lås och lås-ID:n (Lock-ID eller LID) som är internt sparade i projektet. *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 356]

Låset behövs omedelbart.

Lämpligt för:

lordningställa	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
Lås med odefinierad mjukvarustatus	<ul style="list-style-type: none"> ■ Lås som är skadade på utsidan (t.ex. repor). ■ Lås som bör bytas ut av försiktighetsskäl (t.ex blivit blöta). 	Totalförstörda lås (t.ex. knoppen har gått av) som behöver ersättas.

Situationsexempel:

Iordningställa	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
	Sjukhussäng kört in i knopp, knopp deformerad	Sjukhussäng kört in i knopp, knopp har gått av

Process:

Iordningställa	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
<p><i>Ny synkronisering (iordningställande) [► 202]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Återställa (= LID i databas åter ledigt) Ny synkronisering (= LID skrivs omedelbart till samma lås) <p>Låset fungerar som förut efter iordningställandet.</p>	<p><i>Återställa och byta ut [► 204]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Återställa (= LID i databas markerat som defekt och borttaget från det ursprungliga låset) Synkronisera utbyteslås med nytt LID <p>På grund av återställning finns LID inte längre i låset. Låset kan därför inte längre användas. Det kan dock synkroniseras på nytt. Då skrivs ett nytt LID till låset.</p> <p>Det tidigare låset finns kvar med sitt LID i databasen och markeras som defekt.</p>	<p><i>Ta bort och byta ut [► 209]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Synkronisera utbyteslås med nytt LID Ta bort defekt lås <p>Ett förstört lås kan av förklarliga skäl inte längre återställas. Det ersätts därför av ett nytt lås med nytt LID. Det defekta låsets LID kan i framtiden användas med ett annat lås.</p>

Låset behövs inte omedelbart.

Lämpligt för:

Återställning	Korrigerig (mjukvaruåterställning)
<ul style="list-style-type: none"> ■ Lås som är skadade på utsidan (t.ex. repor). ■ Lås som bör bytas ut av försiktighetsskäl (t.ex blivit blöta). 	Lås med odefinierad mjukvarustatus

Situationsexempel:

Återställning	Korrigerig (mjukvaruåterställning)
Sjukhussäng kört in i knopp, knopp deformerad. Dörren måste repareras, därför inget omedelbart behov av en låscylinder.	Avbruten programmering

Process:

Återställning	Korrigerig (mjukvaruåterställning)
<p><i>Återställning [▶ 213]</i></p> <p>Genom återställning tar du bort låsets LID.</p> <p>Du kan senare synkronisera ett annat lås med denna post som då får samma LID.</p>	<p><i>Korrigerig (endast återställa i databas/mjukvaruåterställning [▶ 215])</i></p> <p>Korrigerig gäller bara databasen i AXM Lite. Det faktiska låset påverkas inte. Kort sagt återställer du låset i databasen utan att faktiskt återställa det fysiska låset.</p> <p>Vid en korrigerig i databasen separeras LID-numret från det LID som används i låset (i ärläge).</p> <p>Efter korrigerig av en post kan du senare synkronisera ett valfritt lås med denna post som då får samma LID. Efter mjukvaruåterställningen saknar AXM Lite information om att detta LID redan har delats ut. Se därför till att återställa det lås som tidigare har använts med den här posten (se <i>Återställa lås [▶ 296]</i>). Då tar du bort LID-numret från det gamla låset och förhindrar att samma LID används två gånger.</p>





INFO

AX-komponenter: SmartCD.MP eller SmartStick AX för första synkronisering

Under den första synkroniseringen av AX-komponenter överförs stora mängder data. Bärfrekvensen och därmed överföringshastigheten är avsevärt högre hos SmartCD.MP eller SmartStick AX.

- Använd om möjligt SmartCD.MP SmartStick AX särskilt vid den första synkroniseringen av AX-komponenter.

16.5.1 Ny synkronisering (iordningställande)

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera [▶ 36]*).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  Lås defekt/byta ut.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließung Gryffindor dormitory (0083TPRU) ▾

Programmiergerät SmartCD aktiv ▾

AKTION WÄHLEN

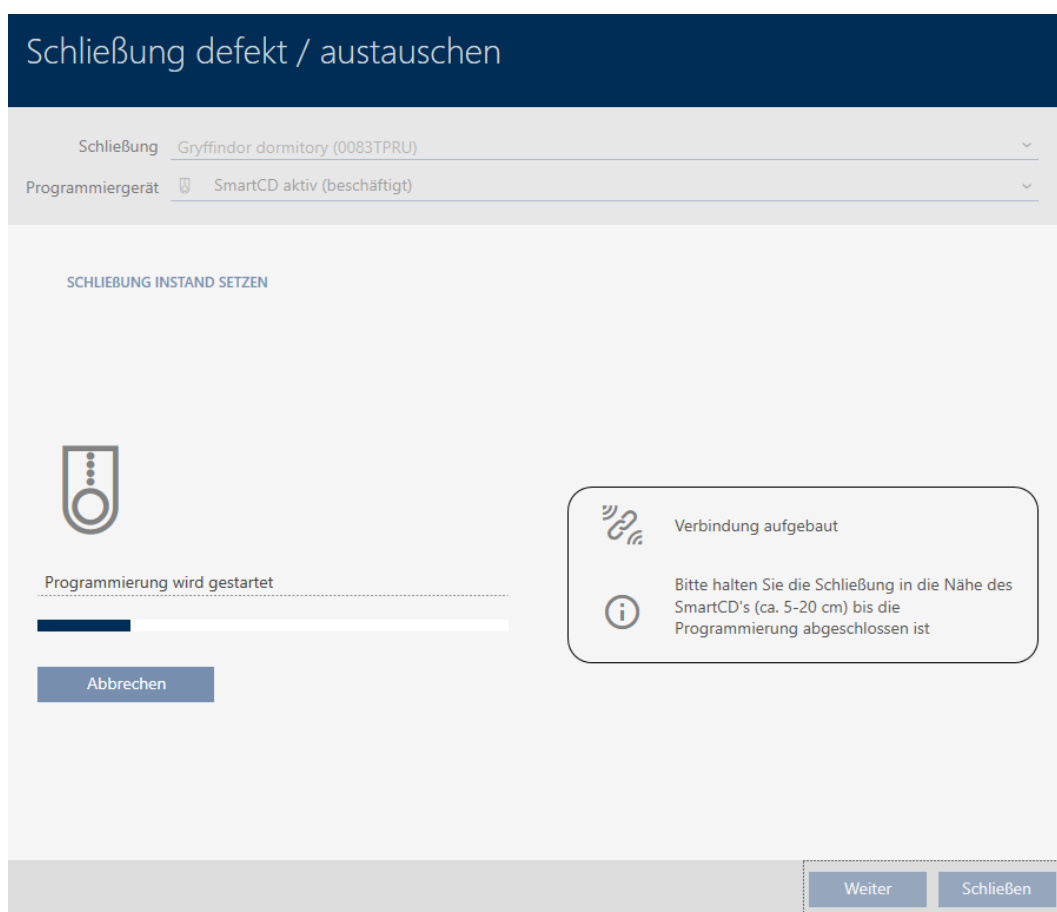
Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen



- Välj alternativet Iordningställ lås .
- Klicka på knappen **Fortsätt** .
↳ Låset synkroniseras på nytt.



↳ Låset är synkroniserat på nytt.


SCHLIEBUNG INSTAND SETZEN
Schließung erfolgreich instand gesetzt.

16.5.2 Återställa och byta ut

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lämpligt ersättningslås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lås defekt/byta ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließung Gryffindor dormitory (0083TPRU) ▾

Programmiergerät  SmartCD aktiv ▾

AKTION WÄHLEN

Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Välj alternativet Byta ut lås.
- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Låset återställs.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås öppnas.

Schließung austauschen

Möchten Sie eine Ersatzschließung erstellen?

- Wenn Sie "Ja" betätigen, wird eine Kopie der vorhandenen Schließung erstellt und zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet
- Wenn Sie "Nein" betätigen, wird der vorhandene Schließungsdatensatz zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet

Name der Kopie

Ja **Nein**


- Ändra i förekommande fall posten i fältet *Kopians namn*.
- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås stängs.
 - ↳ Ersättningslåset visas i bakgrunden i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor dormitory_1	⊖	↻

- ↳ Assistent förbereder synkronisering av ersättningslåset.

Schließung defekt / austauschen

Schließung Gryffindor dormitory_1 ⌵

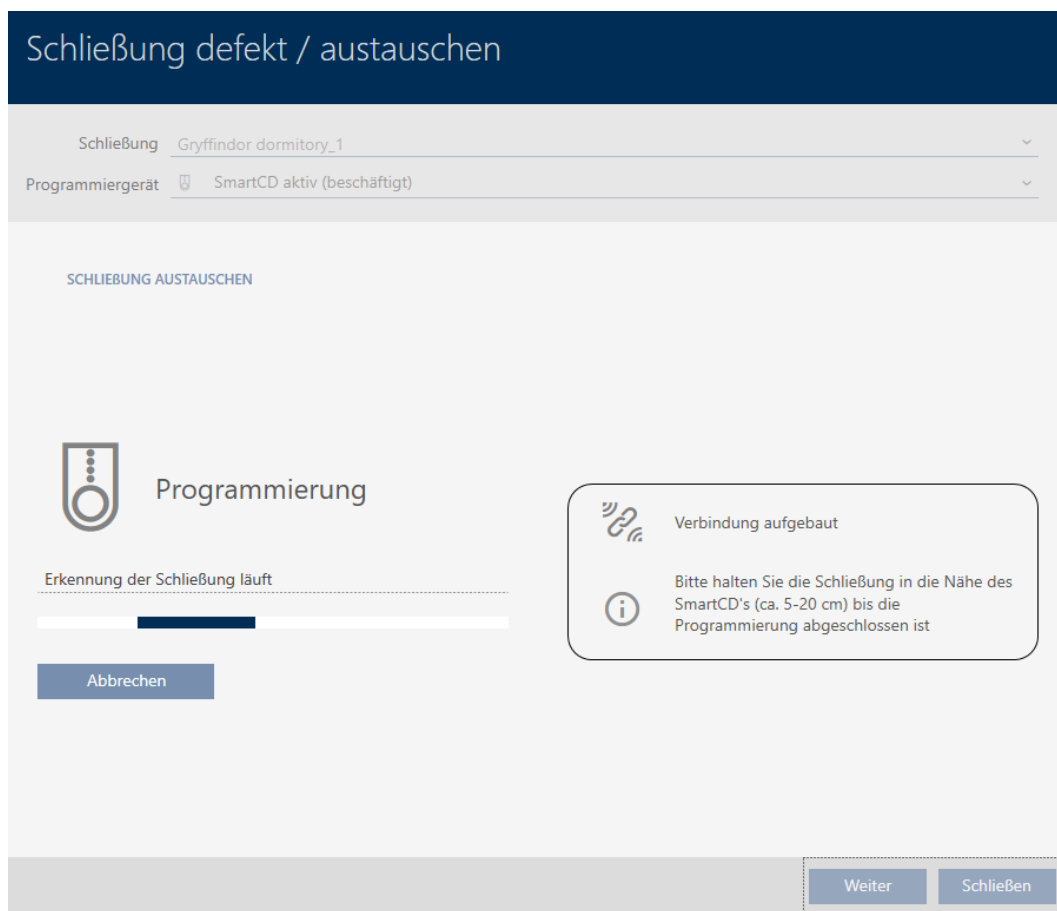
Programmiergerät  SmartCD aktiv ⌵

SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

Weiter Schließen

9. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Ersättningslåset synkroniseras.





↳ Ersättningslåset är synkroniserat.

SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

↳ Ersättningslåset visas i matrisen.


Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor dormitory_1	⊖	

16.5.3 Ta bort och byta ut

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lämpligt ersättningslås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lås defekt/byta ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließung Gryffindor dormitory (0083TPRU) ▾

Programmiergerät  SmartCD aktiv ▾

AKTION WÄHLEN

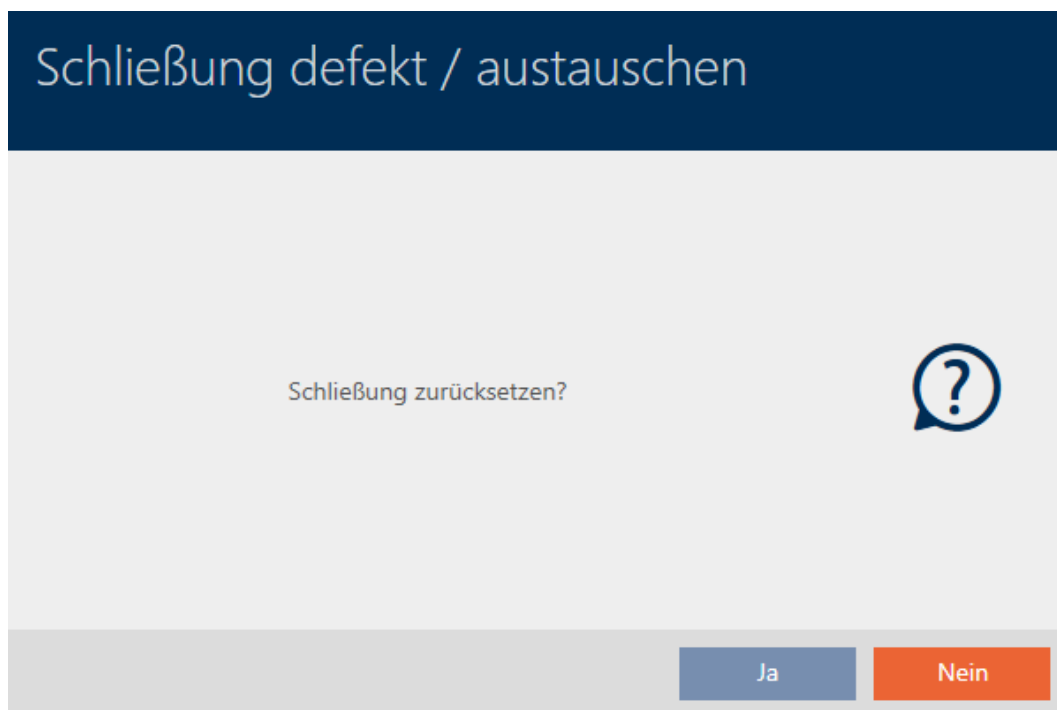
Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

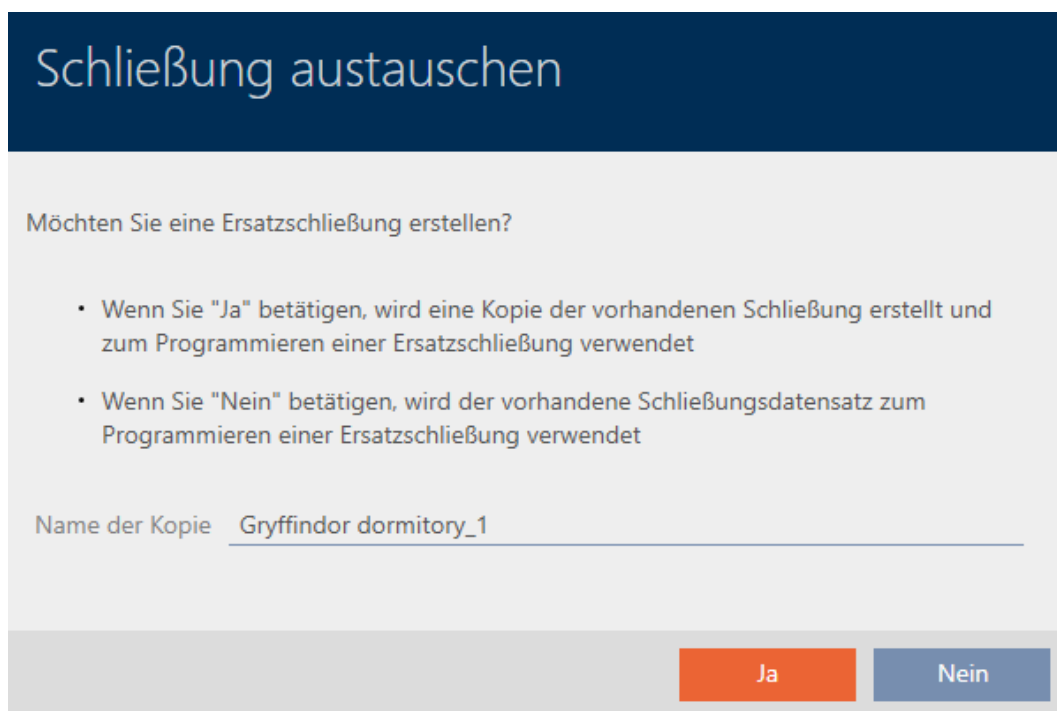
Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

4. Välj alternativet Byta ut lås.
5. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.




6. Klicka på knappen **Nej**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås öppnas.



7. Ändra i förekommande fall posten i fältet *Kopians namn*.
8. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås stängs.
 - ↳ Ersättningslåset visas i bakgrunden i matrisen.
 - ↳ Assistent förbereder synkronisering av ersättningslåset.

Schließung defekt / austauschen

Schließung Gryffindor dormitory_1 ⌵

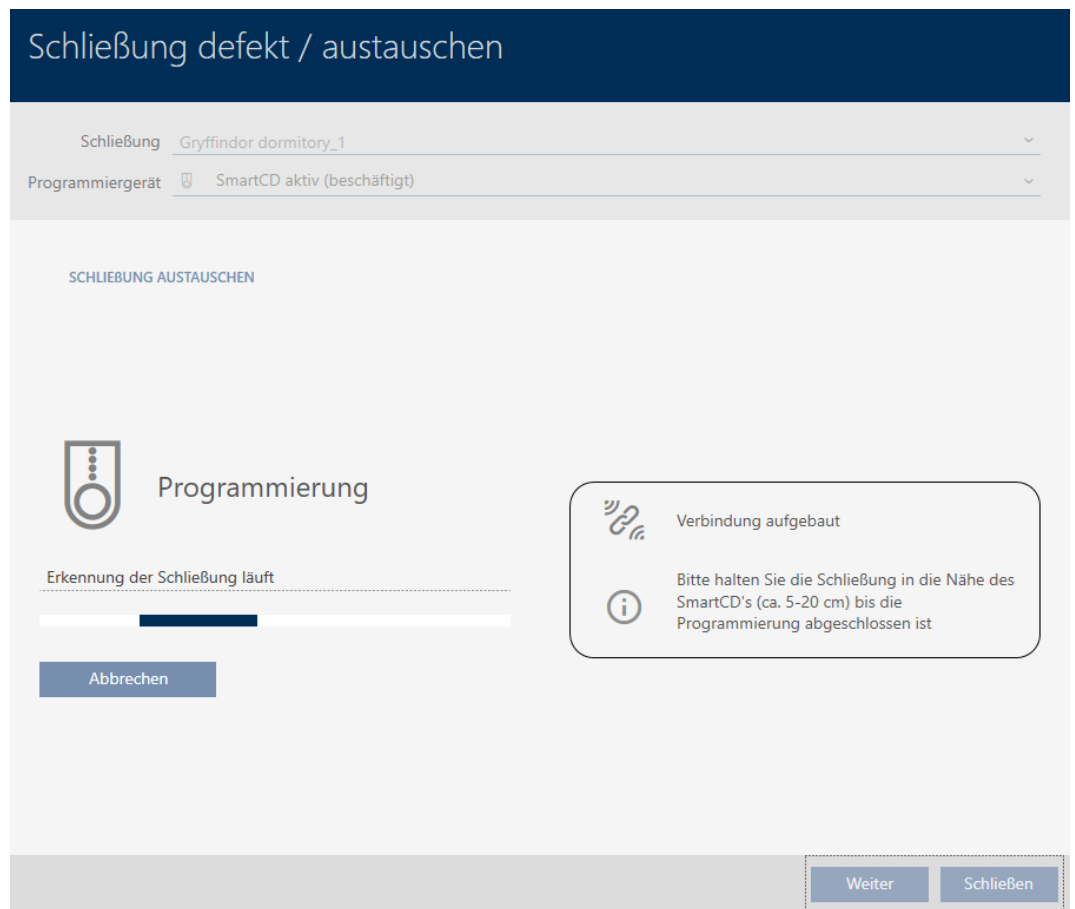
Programmiergerät  SmartCD aktiv ⌵

SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

Weiter Schließen

9. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Ersättningslåset synkroniseras.



↳ Ersättningslåset är synkroniserat.

SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN


Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt







10. Klicka på knappen **Stäng**.

↳ Assistent för behandling av ett defekt lås stängs.



11. Markera det defekta originallåset.

Tür	^	Typ	Sync
Castle			
Gryffindor tower			
Standardbereich			
Gryffindor dormit...			
Gryffindor dormit...			
Main gate			
Quidditch field			
Snape's dungeon			

12. Klicka på knappen **Radera** .
 - ↳ Det defekta låset tas bort från låsschemat.
 - ↳ Ersättningslåset visas i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor tower		
Standardbereich		
Gryffindor dormit...		
Main gate		
Quidditch field		
Snape's dungeon		

16.5.4 Återställning

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lås defekt/byta ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließung Gryffindor dormitory (0083TPRU) ⌵

Programmiergerät SmartCD aktiv ⌵

AKTION WÄHLEN

Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Välj alternativet Återställa/korrigera lås .
- Klicka på knappen **Fortsätt** .
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

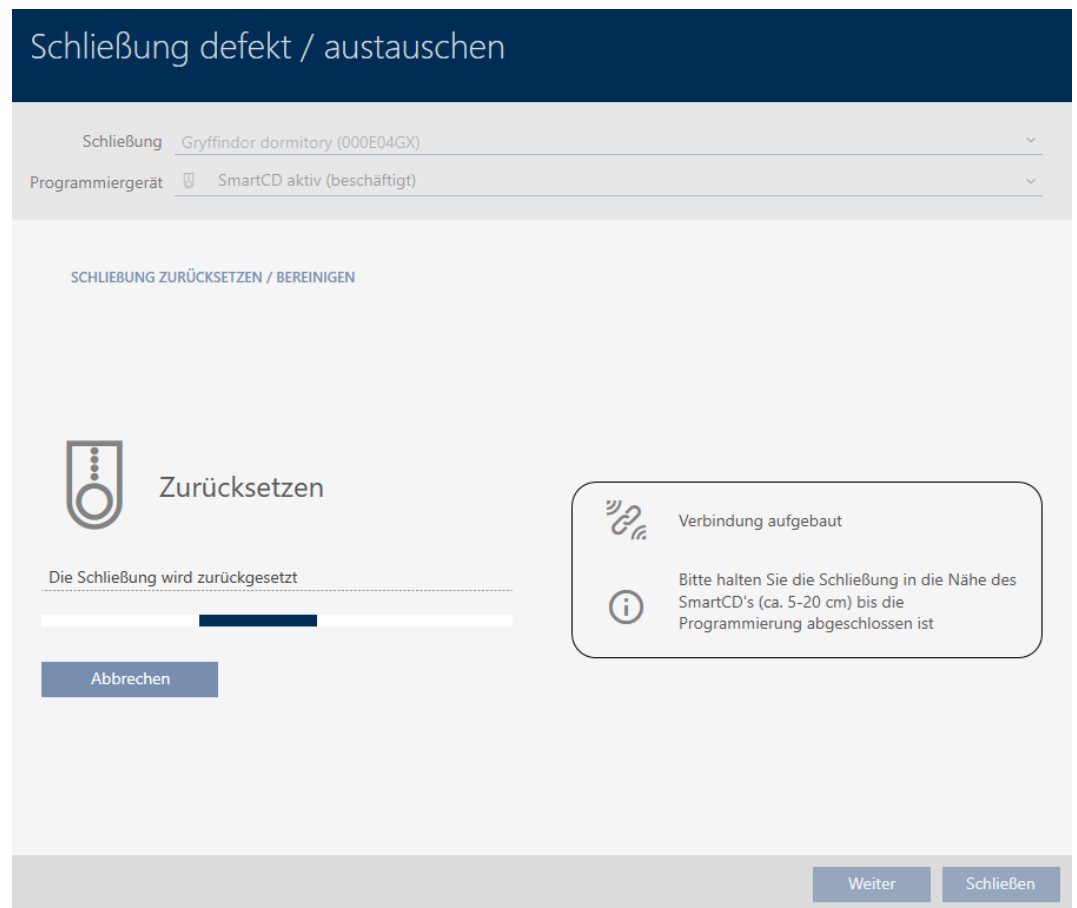
Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Låset återställs.





- ↳ Låset är återställt.

SCHLIEBUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN


Schließung erfolgreich zurückgesetzt

16.5.5 Korrigering (endast återställa i databas/mjukvaruåterställning)

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lås defekt/byta ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließung Gryffindor dormitory (0083TPRU) ▾

Programmiergerät  SmartCD aktiv ▾

AKTION WÄHLEN

Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter **Schließen**

- Välj alternativet Återställa/korrigera lås .
- Klicka på knappen **Fortsätt** .
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

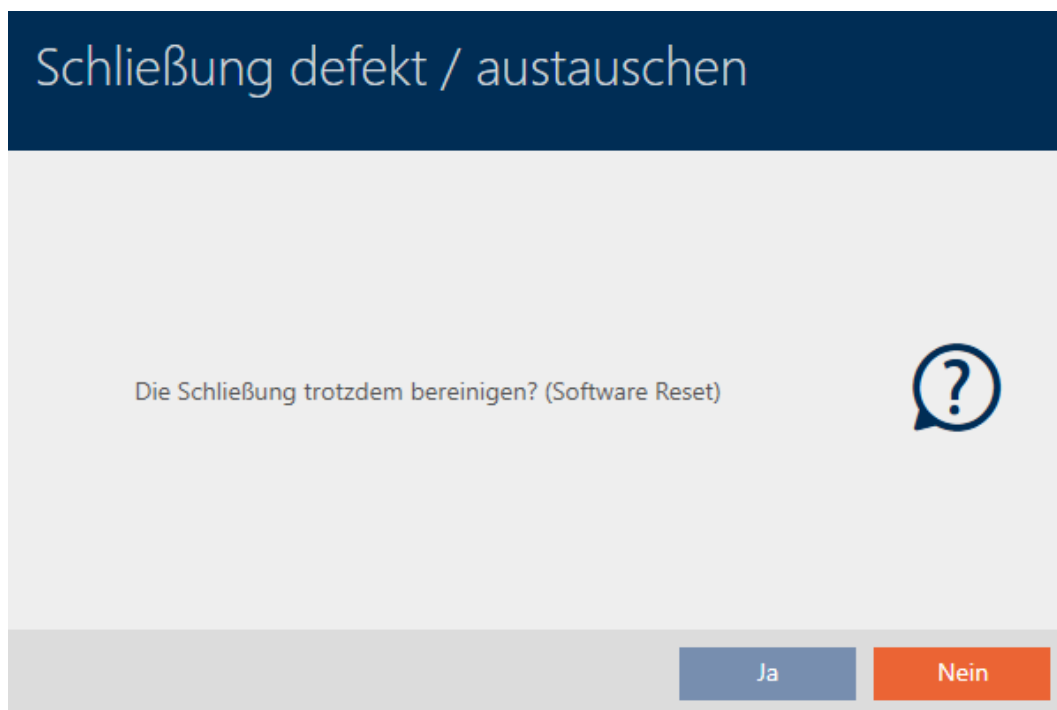
Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja **Nein**

6. Klicka på knappen **Nej**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta korrigeringen öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Låset återställs i databasen oberoende av det faktiska låset.

SCHLIEBUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich bereinigt.

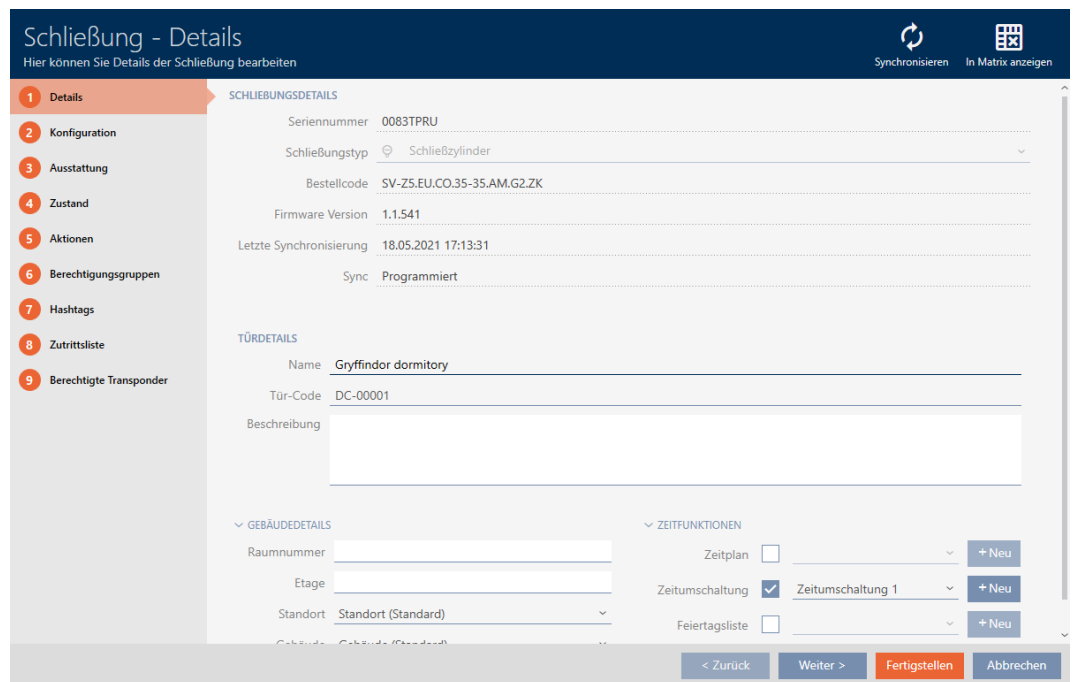
16.6 Allokerar lås till byggnader/platser

När du skapar ett lås måste du ange en plats och en byggnad. Bäst är att följa bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 28]) och klara av alla organisatoriska förberedelser innan låsen skapas (se *Organisationsstruktur* [▶ 43]). På så sätt behöver du bara öppna fönstren en gång.

Naturligtvis kan du allokerar låsen till andra byggnader i efterhand.

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Minst en plats skapad (se *Skapa plats* [▶ 68]).
- ✓ Minst ett byggnad skapad (se *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [▶ 71]).

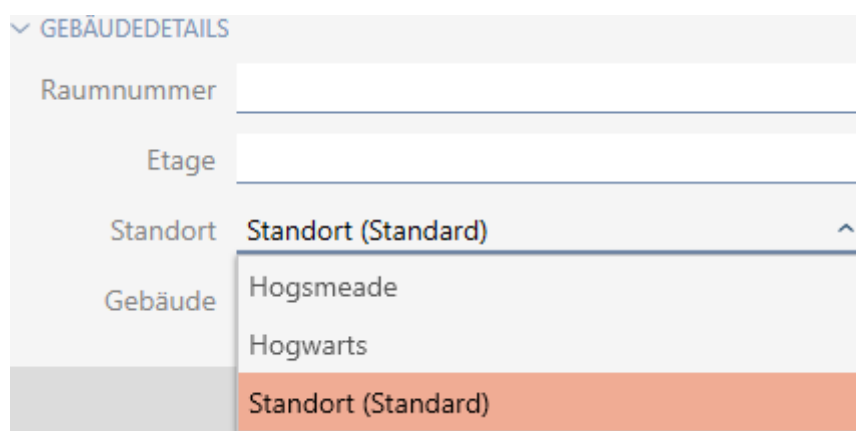
1. Klicka på det lås som du vill allokerar till en plats och en byggnad.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.



2. Öppna menyn "Byggnader – detaljer".



3. I listrutan ▼ Plats anger du platsen där låset används.



↳ Val av byggnader i listrutan ▼ Byggnad begränsas till byggnader som hör till den valda platsen.

4. I listrutan ▼ Byggnad väljer du byggnaden där låset används.

5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Låset är allokerat till en annan byggnad/plats.



INFO

Helgdagslistor för lås och platser

Du kan allokeras helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

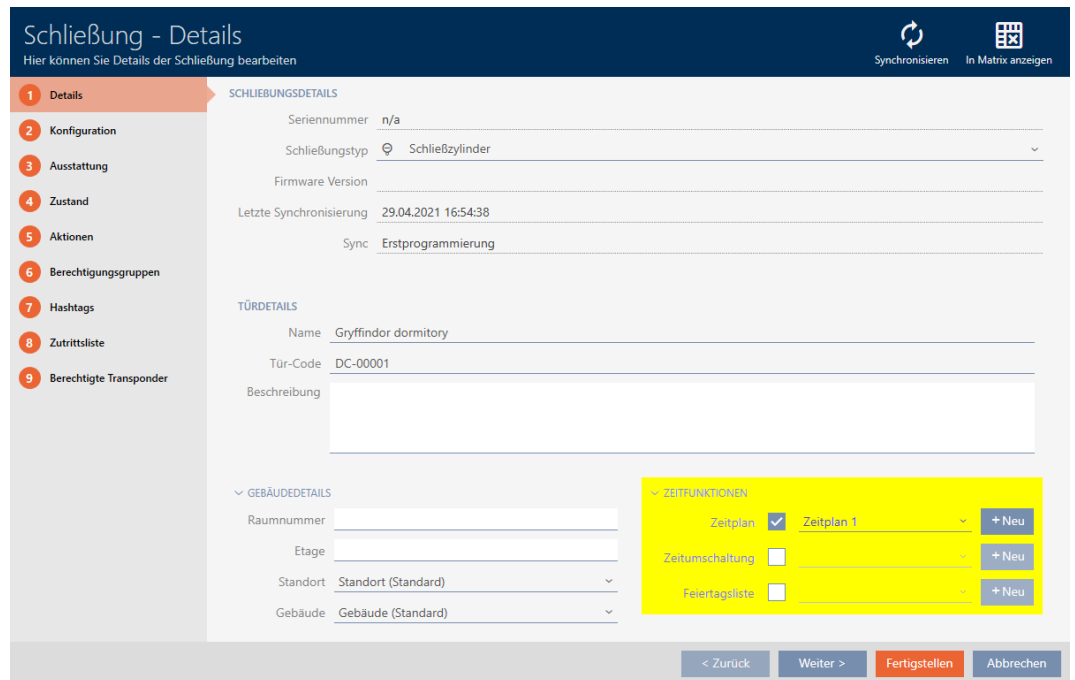
16.7 Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)

Med ett tidsschema för låset begränsar du behörigheterna till bestämda dagar och tider (se *Tidhantering* [▶ 362]).

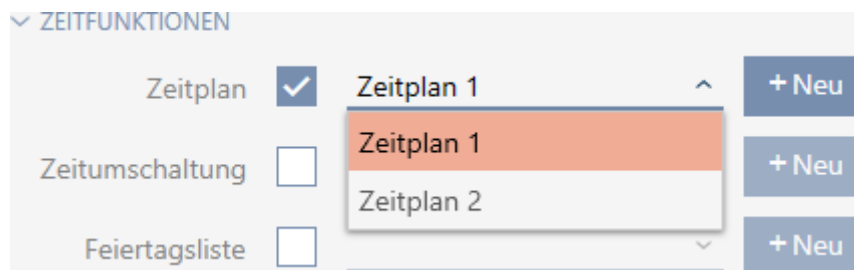
Det här kapitlet beskriver hur du lägger till enskilda lås till ett tidsschema via låsets fönster. Flera lås kan läggas till snabbare i tidsschemat: *Lägga till lås i tidsschemat* [▶ 270].

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Lås skapat (se *Skapa lås* [▶ 182]).
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.
- ✓ Tidsschema skapat (se *Skapa tidsschema* [▶ 44]).

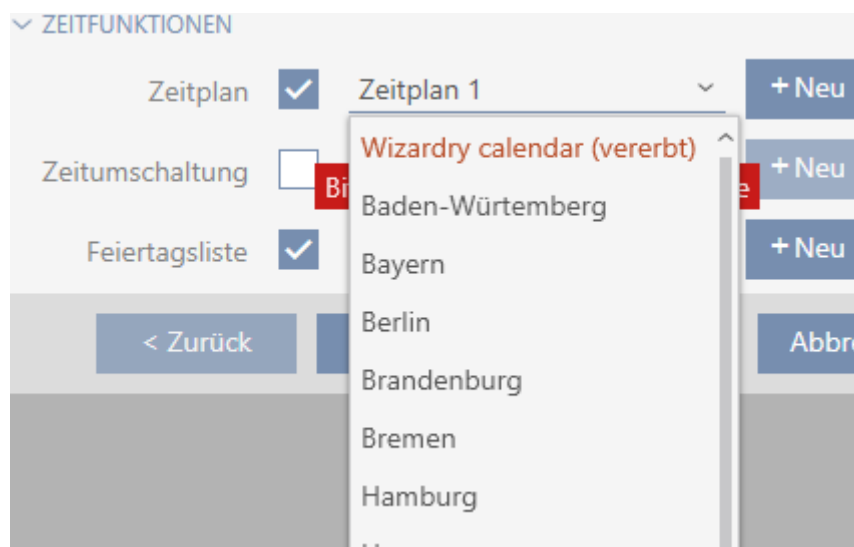
1. Klicka på det lås som du vill lägga till.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.



2. Öppna menyn "Tidsfunktioner" .
3. Markera kryssrutan Tidsschema.
4. I listrutan ▼ Tidsschema väljer du tidsschema för låset.



5. Markera kryssrutan Helgdagslista.
6. I listrutan ▼ Helgdagslista väljer du helgdagslista för låset.



**INFO****Helgdagslistor för lås och platser**

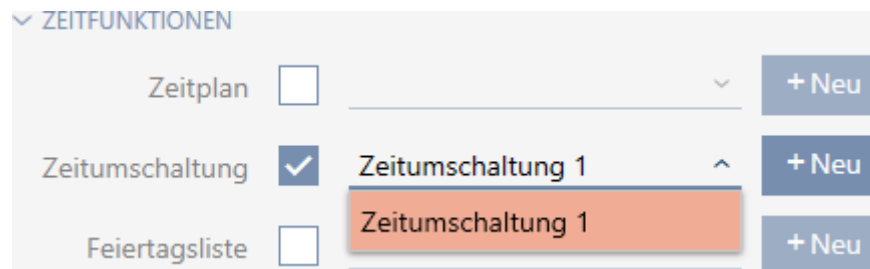
Du kan allokera helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

7. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Låset är tillagt i tidsschemat.


16.8 Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt

I idealfallet har skapade du tidsomkopplingarna redan innan du skapade låsen (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 28] och *Skapa tidsomkoppling* [► 57]). Därigenom kan du ställa in tidsomkopplingarna direkt i låsegenskaperna när du skapar låsen:



Naturligtvis kan du lägga till låsen till tidsomkopplingarna även i efterhand.

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.
- ✓ Tidsomkoppling skapad (se *Skapa tidsomkoppling* [► 57]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



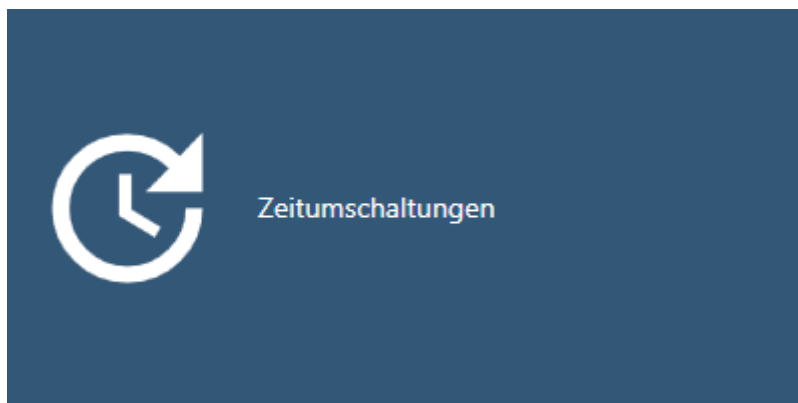
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Türen
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

3. Klicka på knappen **Tidsomkopplingar** .



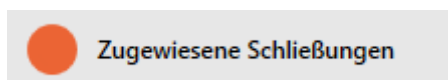
- ↳ Fliken [Tidsomkopplingar] öppnas.

Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitumschaltung 1	1	07.05.2021 17:33:50	

4. Klicka på den tidsomkoppling dit du vill lägga till låsen.

- ↳ Tidsomkopplingens fönster öppnas.

5. Klicka på fliken **Tilldelade lås**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Tilldelade lås".

Zeitumschaltung - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu einer Zeitumschaltung hinzufügen

1 Details

2 **Zugewiesene Schließungen**

AUSGEWÄHLT (0)


Name	Zeitumschaltungsp	Raun	Etag

NICHT AUSGEWÄHLT (2)

Name	Zeitumschaltungsp	Raun	Etag
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			

< << >> >

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen



- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
- Markera alla lås som du vill öppna och stänga med tidsschemat (ctrl+- musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).

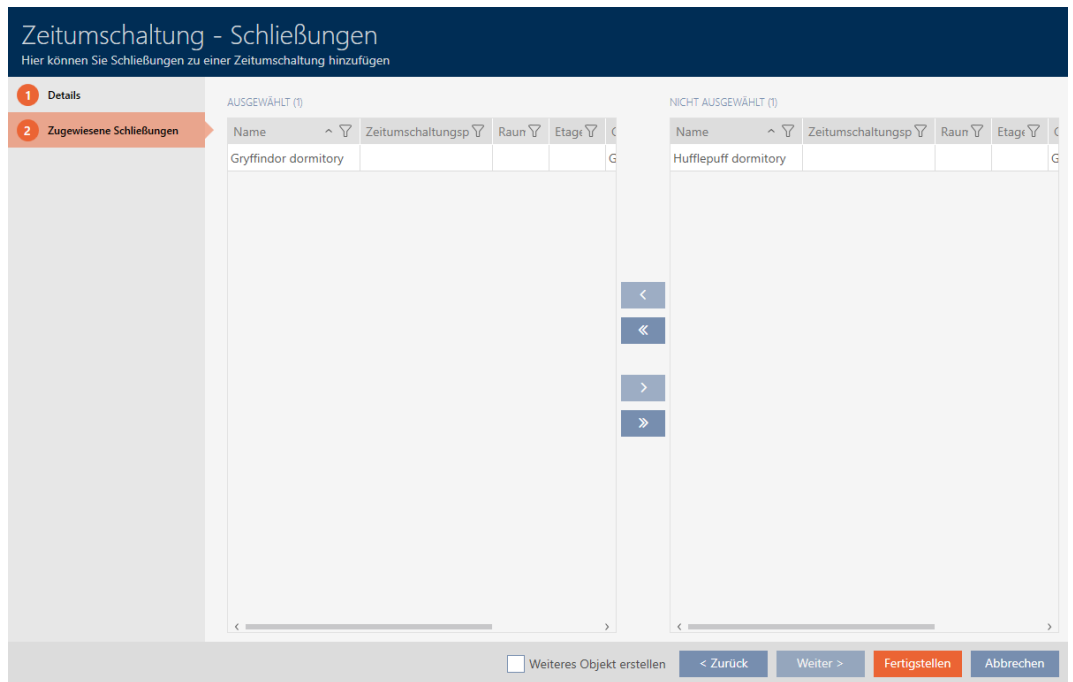


INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.
 - De markerade låsen i den vänstra kolumnen läggs till i tidsomkopplingen.



9. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Tidsomkopplingens fönster stängs.

10. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. **AXM**.

↳ AXM-fältet öppnas.



11. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Lås**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Türen**
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

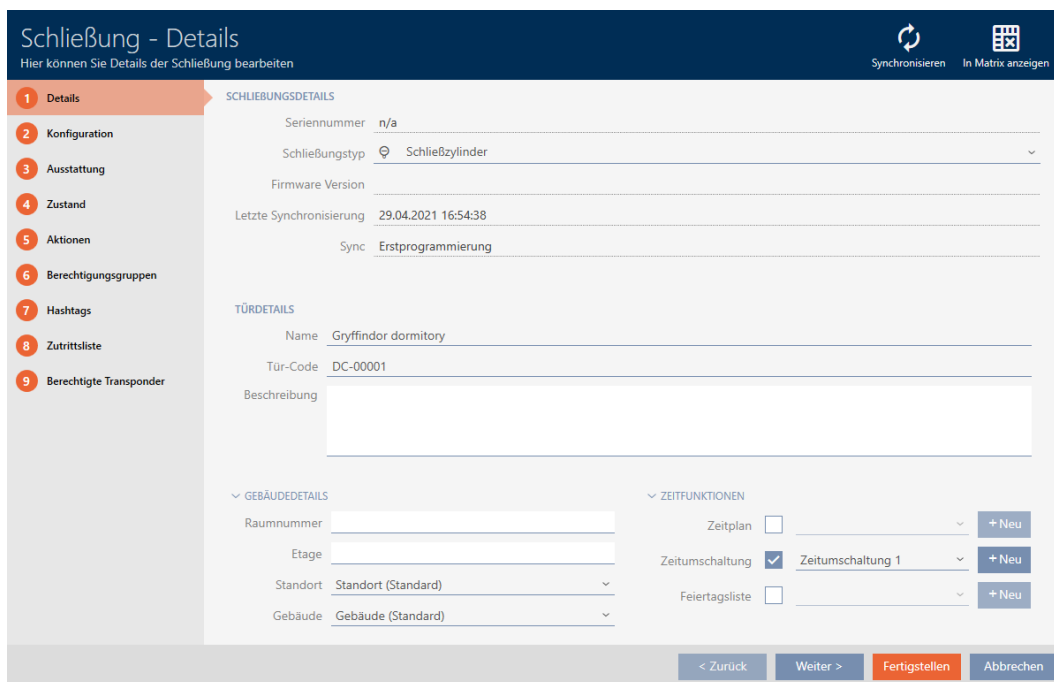
↳ AXM-fältet stängs.

↳ Fliken [Lås] öppnas.

12. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).

13. Klicka på den dörr som ska styras med tidsomkopplingen.

↳ Låsets fönster öppnas.




Schließung - Details
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details SCHLIEßUNGSDetails

Seriennummer n/a

Schließungstyp  Schließzylinder

Firmware Version

Letzte Synchronisierung 29.04.2021 16:54:38

Sync Erstprogrammierung

7 TürDetails

Name Gryffindor dormitory

Tür-Code DC-00001

Beschreibung

▼ GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer

Etage

Standort Standort (Standard)

Gebäude Gebäude (Standard)

▼ ZEITFUNKTIONEN

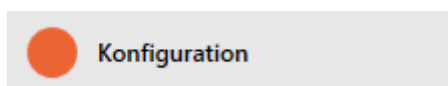
Zeitplan + Neu


Zeitumschaltung Zeitumschaltung 1 + Neu

Feiertagsliste + Neu

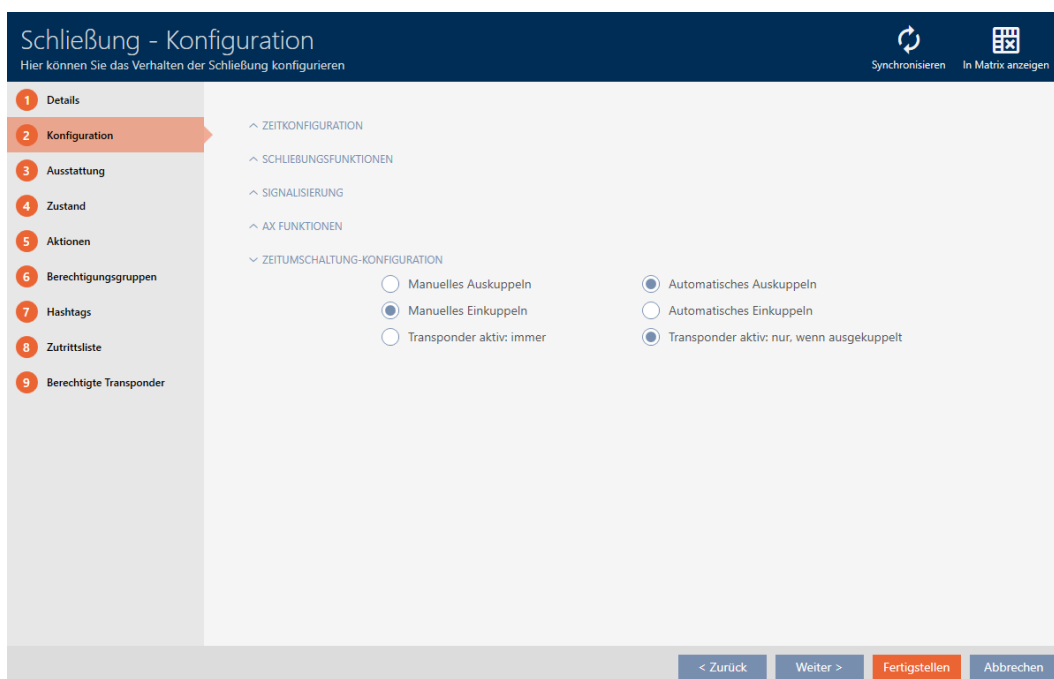
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

14. Klicka på fliken .



 **Konfiguration**

↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".



Schließung - Konfiguration
Hier können Sie das Verhalten der Schließung konfigurieren

Synchronisieren In Matrix anzeigen

2 Konfiguration

^ ZEITKONFIGURATION

^ SCHLIEßUNGSFUNKTIONEN

^ SIGNALISIERUNG

^ AX FUNKTIONEN

▼ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

Manuelles Auskuppeln Automatisches Auskuppeln

Manuelles Einkuppeln Automatisches Einkuppeln

Transponder aktiv: immer Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

15. I menyn "Tidsomkoppling konfiguration" ställer du in önskade åtgärder (se *Tidsomkopplingar* [[▶ 366](#)]).

▼ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

<input type="radio"/> Manuelles Auskuppeln	<input checked="" type="radio"/> Automatisches Auskuppeln
<input checked="" type="radio"/> Manuelles Einkuppeln	<input type="radio"/> Automatisches Einkuppeln
<input type="radio"/> Transponder aktiv: immer	<input checked="" type="radio"/> Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt

16. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Tidsomkoppling är inställt.

16.9 Logga tillträden i låset (passerlista)

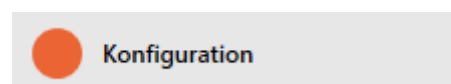
Här aktiverar du passerlistan. I den loggar låset vilka Identifikationsmedier har aktiverats (se även *Beträdelse- och passerlistor* [[▶ 361](#)]).

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.

1. Klicka på det lås som ska logga tillträden.

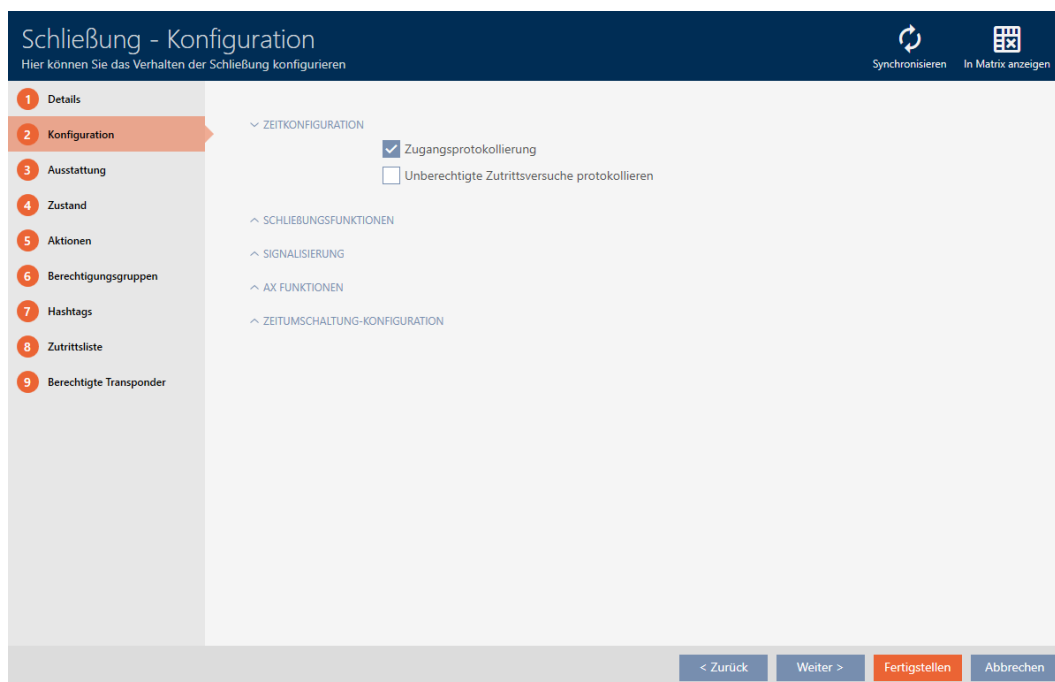
↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken **Konfiguration**.



↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".

3. Öppna menyn "TIDSKONFIGURATION" (visas bara för .ZK-lås).



4. Markera kryssrutan Tillträdesloggning (aktiverat som standard för .ZK-lås).

5. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Tillträdesloggning aktiverat för låset.

De loggade tillträdena läses av vid synkroniseringen (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [▶ 288]).

Därefter kan passerlistorna öppnas i låsets fönster via fliken [Tillträdeslista] (se *Visa och exporterar passerlista för ett lås* [▶ 292]).

16.10 Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt

I fabriksinställningarna programmerar AXM Lite låsen så att de kopplas in under 5 sekunder. Du har dock även möjlighet att göra andra inställningar:

- Impulsöppning mellan 0 s och 25 s: Efter aktivering med ett identifikationsmedium är låset inkopplat under denna tid. Därefter kopplas det automatiskt ur.
- varaktig öppning: Efter aktivering med ett identifikationsmedium kopplas låset in och förblir inkopplat. Låset kopplas inte ur förrän aktivering på nytt sker med ett identifikationsmedium.

Dessutom kan du arbeta med inställningar som inte är låsrelaterade:

- *Låta identifikationsmedier vara öppna dubbelt så länge* [▶ 99]
- *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [▶ 221]

I det här kapitlet beskrivs hur du ställer in impulsvaraktighet eller aktiverar kontinuerlig öppning:

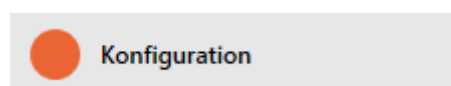
✓ AXM Lite öppet.

✓ Lås skapat.

1. Klicka på det lås som du vill ändra öppningsvaraktigheten för.

↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken **Konfiguration**.



↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".

3. Öppna menyn "Låsfunktioner".

4. I fältet *öppningstid (sek.)* Ställer du in önskad inkopplingstid.

5. Markera alternativt kryssrutan Permanent öppning för att ställa in varaktig öppning.

6. Klicka på knappen **Skapa**

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Låsets öppningsvaraktighet är inställd.

16.11 Begränsa låsets läsräckvidd (närområdesläge)

Närområdesläget minskar låsens läsräckvidd. Särskilt friroterande Digital Cylinder AX måste användas i närområdesläget. Den är utrustad med två elektroniska knoppar som skulle aktiveras samtidigt om inte närområdesläget används.



INFO

Närområdesläge för friroterande Digital Cylinder AX automatiskt aktivrat

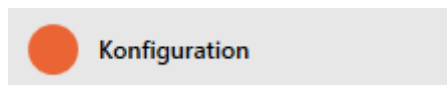
När du markerar alternativet Friluftsliv för en Digital Cylinder AX kommer AXM Lite även att automatiskt aktivera Närområdesläge .

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på det lås som ska ha begränsad läsräckvidd.

↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken  Konfiguration.



↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "Låsfunktioner".

4. Markera kryssrutan Närområdesläge (visas bara för lämpliga lås).

5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Närområdesläge aktiverat för låset.

16.12 Stänga av ljudet i lås (vid batterivarning och programmering)

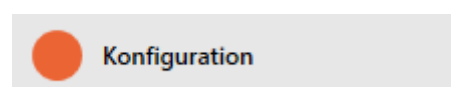
I låsegenskaperna kan du avaktivera följande signaler:

- Akustiska och optiska batterivarningar
- Akustiska programmeringskvittenser

Om ett identifikationsmedium aktiveras signaleras inkoppling av låset som vanligt. För varje identifikationsmedium utom för pinkodsknappsatser kan du även ställa in att låsen inte ska signalera vid aktivering (se *Stänga av ljudet i alla lås för en transponder eller ett kort* [▶ 101]).

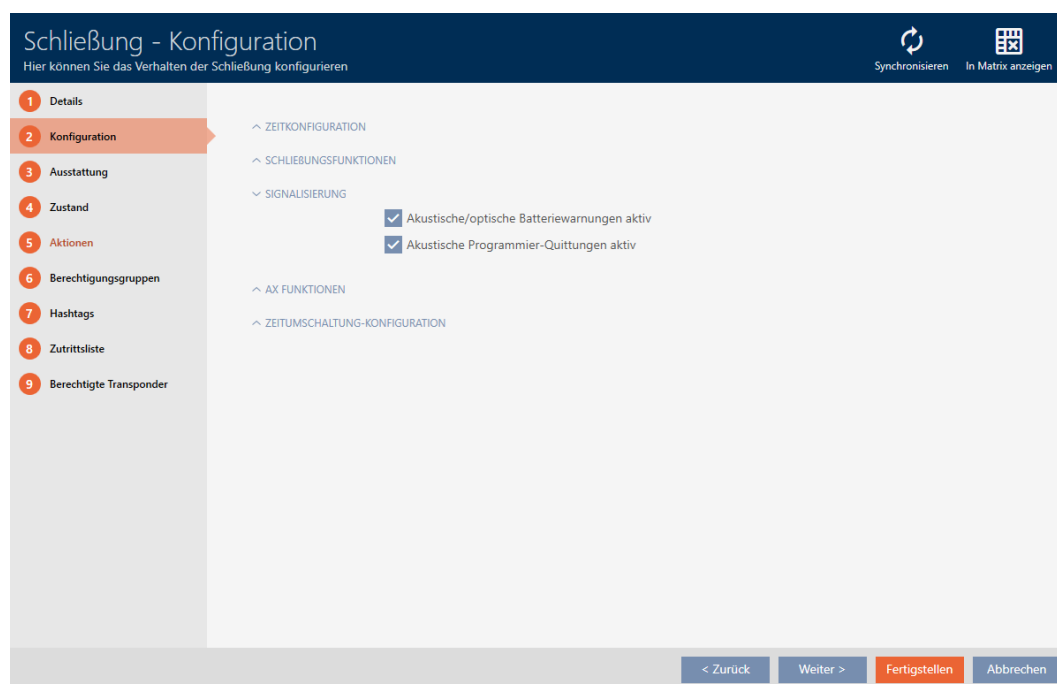
- ✓ AXM Lite öppet.
1. Klicka på det lås där ljudet ska stängas av.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken **Konfiguration**.

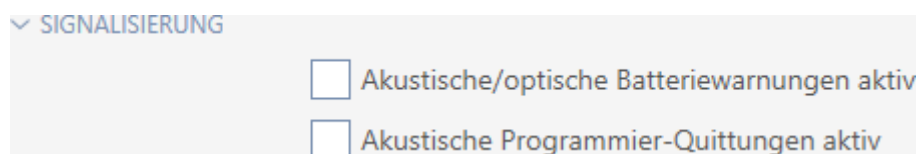


- ↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "Signalering".



4. Avmarkera kryssrutorna Akustiska/optiska batterivarningar aktiva och Akustiska programmeringskvittenser aktiva.



5. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Låset signalerar inte längre några batterivarningar eller akustiska programmeringskvittenser.

16.13 Ignorera aktiverings- och förfallodatum för identifikationsmedier

I egenskaperna till identifikationsmedierna kan du fastställa om de ska aktiveras resp. avaktiveras på ett bestämt datum (se *Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfallodatum)* [▶ 103]).

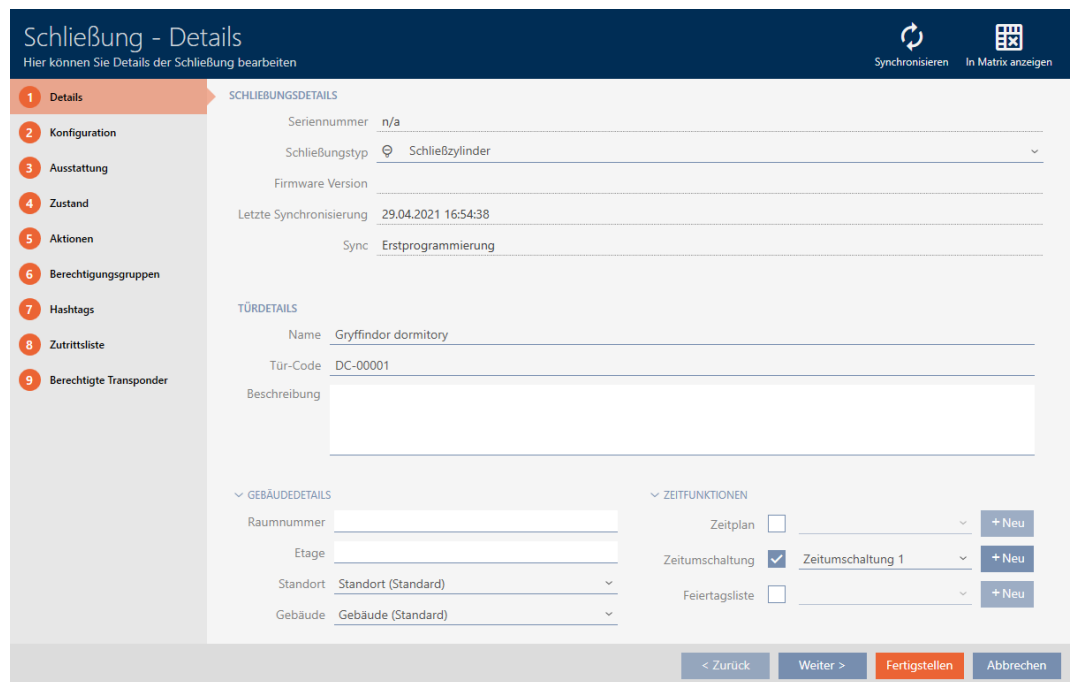
AX-lås ignorerar dessa aktiverings- och förfallodatum efter önskemål och accepterar då berörda identifikationsmedier trots detta.

✓ AXM Lite öppet.

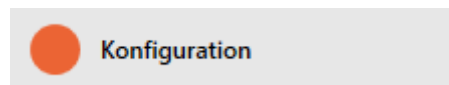
✓ AX-baserat lås.

1. Klicka på det lås där ljudet ska stängas av.

↳ Låsets fönster öppnas.

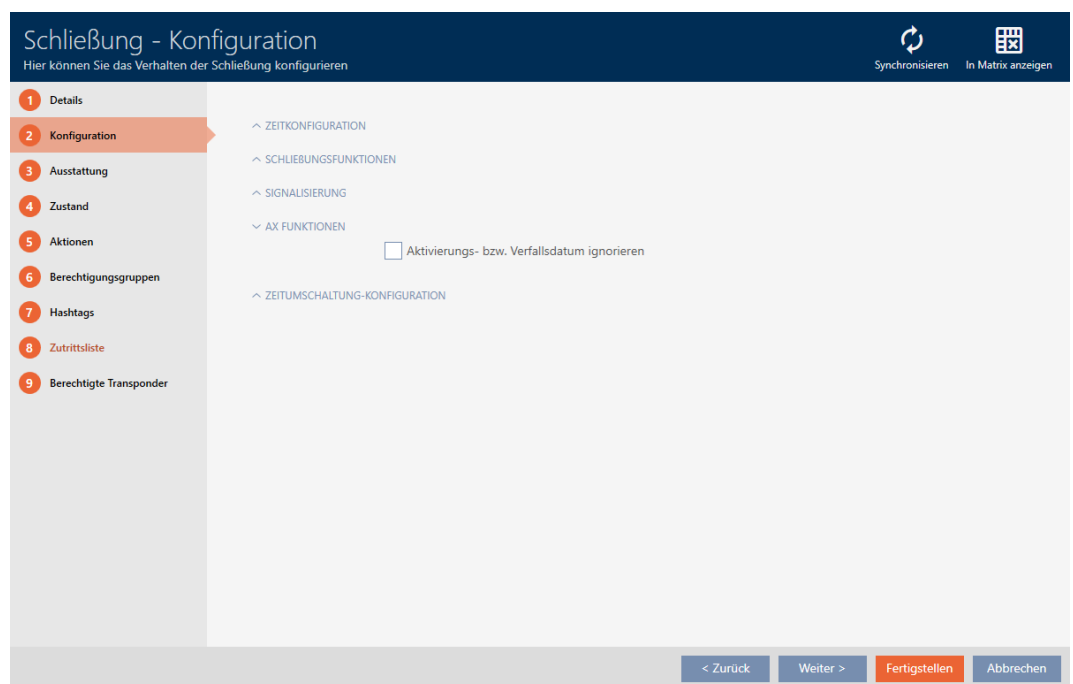


2. Klicka på fliken  Konfiguration.

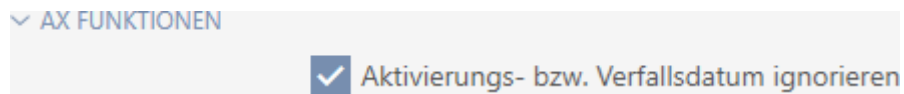


↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "AX-funktioner".



4. Markera kryssrutan Ignorera aktiverings- resp. förfallodatum.



5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Låset kan även aktiveras med identifikationsmedier som inte är i sin aktiveringstidsrymd.

16.14 Ställa in dörrövervakning (DoorMonitoring)

Med DoorMonitoring kan du övervaka status för lås och dörrar (se även *DoorMonitoring* [[▶ 376](#)]).



INFO

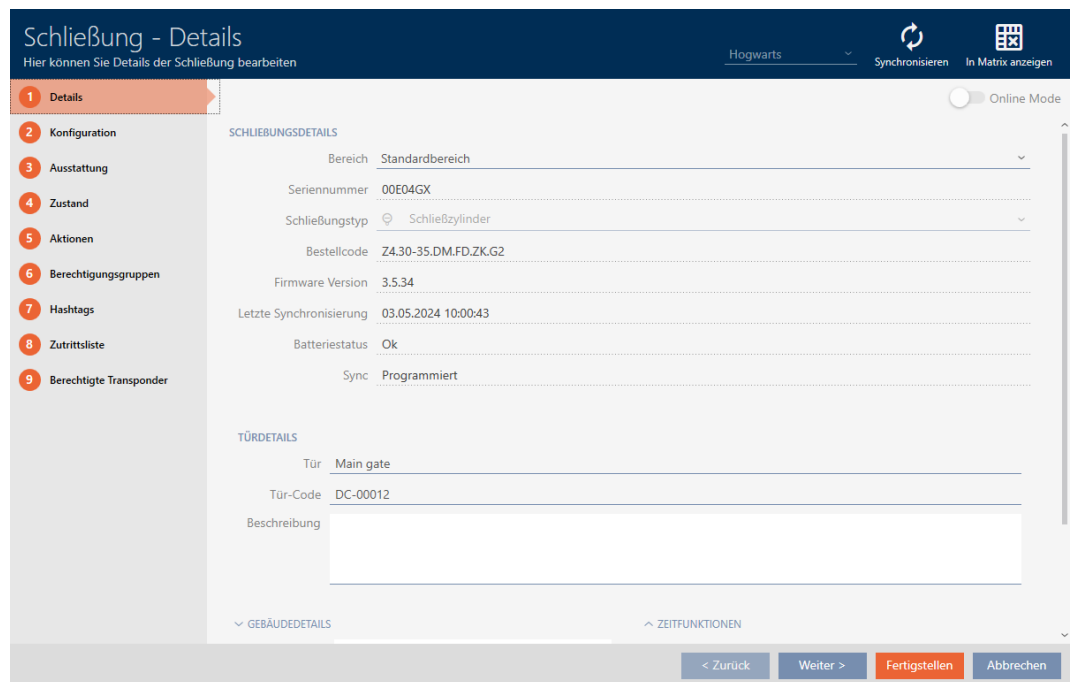
DoorMonitoring utan direkt anslutning (WaveNet) tillgängligt med begränsning

I ett direktanslutet låssystem kan lås som är anslutna till WaveNet direkt överföra DoorMonitoring-händelser via nätverket. Du ser dessa händelser direkt i programmet för låsschemat (t.ex. AXM).

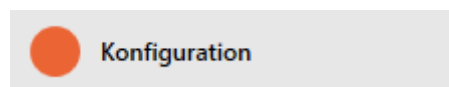
Utän WaveNet loggas DoorMonitoring-händelserna i låsen och sparas passerlistan. Du ser dessa händelser först efter att tillträdeslistan har lästs av i programmet med låsschemat.

16.14.1 Ställa in DoorMonitoring för låscylindrar

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Låset är DoorMonitoring-kompatibelt (artikelnumret innehåller .DM).
1. Klicka på det lås som du vill ställa in DoorMonitoring för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

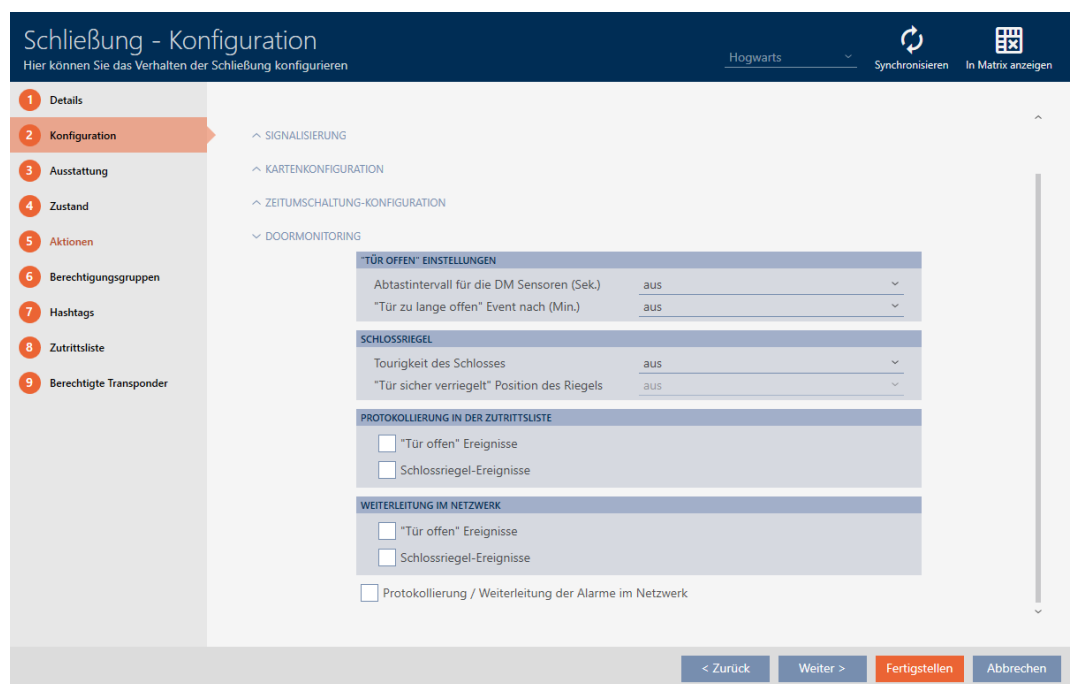


2. Klicka på fliken  Konfiguration.



↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "Dörrövervakning".



4. Gör önskade inställningar.

5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ DoorMonitoring är inställt för låset.

Du kan välja följande inställningar:

”Dörr öppen”-inställningar

"TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN	
Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.)	aus
"Tür zu lange offen" Event nach (Min.)	aus

Med hjälp av en speciell cylinderskruv och en liten magnetbricka registrerar DoorMonitoring-låscylindern om dörren är öppen eller stängd.

Inställning	Förklaring
Avkänningsintervall för DM-sensornerna (sek.)	<p>Den frekvens med vilken låscylindern kontrollerar om den lilla magnetbrickan befinner sig framför cylinderskruv. I detta fall gäller dörren som stängd.</p> <p>Möjliga värden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ sekunder ■ sekund ■ sekunder ■ sekunder ■ sekunder ■ sekunder ■ sekunder <p>Tätare kontroller leder till att en öppen dörr registreras snabbare, men även till högre strömförbrukning.</p>

Inställning	Förklaring
"Dörr öppen för länge"-händelse efter (min.)	<p>Säkerhetsrelevanta dörrar såsom brandskyddsörrar får inte vara varaktigt öppna. Med den här inställningen får du veta om en dörr är öppen längre än vanligt. Dörren kan exempelvis vara uppställd med en kil.</p> <p>När den inställda tiden har förflutit utlöses händelsen Dörr öppen för länge.</p> <p>Möjliga tidsinställningar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ minuter ■ minuter ■ minut ■ minuter ■ minuter ■ minuter

Låsregel

SCHLOSSRIEGEL	
Tourigkeit des Schlosses	aus
"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels	aus

Med en särskild sensor registrerar DoorMonitoring-låscylindern hur ofta medbringaren vrids runt. Tillsammans med följande inställningar fastställer systemet hur långt regeln är utkörd

Inställning	Förklaring
Varv på låset	<p>Antal varv som krävs för att köra ut instickslåsets regel helt.</p> <p>Möjliga värden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ av ■ 1 varv ■ 2 varv ■ 3 varv ■ 4 varv

Inställning	Förklaring
Position "Dörr säkert låst" på regeln	<p>Hos instickslås med två eller flera varv kan det hända att dörren visserligen är låst men att regeln inte är så långt utkörd att den är säkert förankrad i dörren. I detta fall betraktas dörren bara som Dörr är låst men inte som Dörr är säkert stängd.</p> <p>Med den här inställningen fastställer du hur många varv som krävs för att regeln ska vara tillräckligt utkörd i dörren och låsningen ska betraktas som säker.</p> <p>De tillgängliga inställningar beror på va du har angett för Varv på låset:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ av ■ ■ ■ ■

Protokollföring i tillträdeslistan

PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE

- "Tür offen" Ereignisse
- Schlossriegel-Ereignisse

Du kan även logga DoorMonitoring-händelser i passerlistan. På så sätt kan du använda DoorMonitoring i begränsad omfattning även utan direkt anslutning.

Med dessa inställningar fastställer du vilka händelser som ska loggas till passerlistan i DoorMonitoring-låset.

Inställning	Förklaring
Händelser "Dörr öppen"	<p>Markera den här kryssrutan för att skriva Händelser "Dörr öppen" till passerlistan för låset.</p> <p>Det gäller dessa händelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Dörren är öppen <input checked="" type="checkbox"/> Dörr är stängd <input checked="" type="checkbox"/> Dörren är öppen länge
Låsregelhändelser	<p>Markera den här kryssrutan för att skriva Låsregelhändelser till passerlistan för låset.</p> <p>Det gäller dessa händelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Dörr är låst <input checked="" type="checkbox"/> Dörr är säkert stängd

Vidarebefordring i nätverket

WEITERLEITUNG IM NETZWERK	
<input type="checkbox"/>	"Tür offen" Ereignisse
<input type="checkbox"/>	Schlossriegel-Ereignisse
<input type="checkbox"/>	Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk

DoorMonitoring fungerar bäst med ett direktanslutet system (WaveNet). För att hitta den inställning som passar bäst i din situation kan du själv bestämma vilka händelser du vill överföra till databasen via WaveNet.

Ytterligare överföringar innebär förhöjd nätverkstrafik och därmed ökad strömförbrukning.

Inställning	Förklaring
Händelser "Dörr öppen"	<p>Markera den här kryssrutan för att överföra Händelser "Dörr öppen" till databasen.</p> <p>Det gäller dessa händelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Dörren är öppen <input checked="" type="checkbox"/> Dörr är stängd <input checked="" type="checkbox"/> Dörren är öppen länge <p>När du markerar den här kryssrutan sparas händelserna även automatiskt i passerlistan.</p>

Inställning	Förklaring
Låsregelhändelser	<p>Markera den här kryssrutan för att överföra Låsregelhändelser till databasen.</p> <p>Det gäller dessa händelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Dörr är låst ■ Dörr är säkert stängd <p>När du markerar den här kryssrutan sparas händelserna även automatiskt i passerlistan.</p>
Protokollföring/vidarebefordring av larm i nätverket	<p>DoorMonitoring-låset registrerar olika larmsituationer. Den kan överföras till databasen.</p> <p>Det gäller exempelvis följande situationer:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Dörr öppen för länge ■ Manipulationsförsök (t.ex. om Cylinderskruv har manipulerats) ■ Dörren öppnades trots att den har status låst eller säkert låst

16.15 Ändra inställningar för Smartrelä

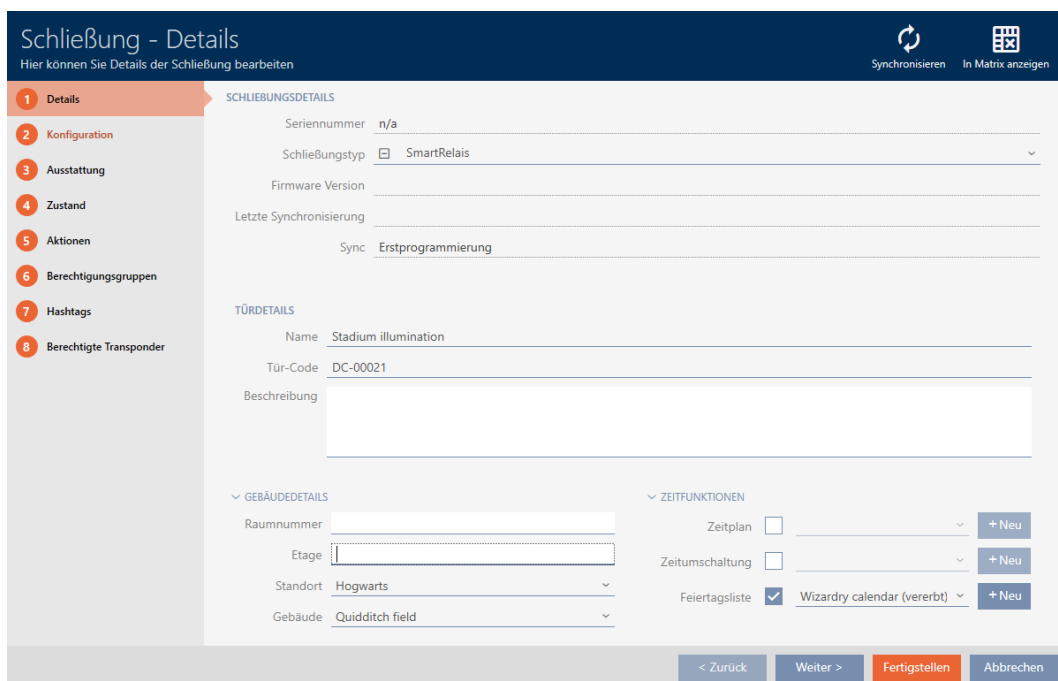
Du ser bara inställningar för Smartrelä i följande fall:

- Du skapar ett nytt lås och har ännu inte klickat på knappen **Skapa**.
- Du har öppnat ett lås av typen "".

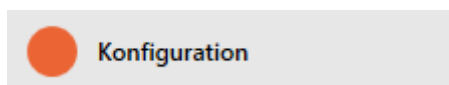
Alla inställningar av Smartreläet ändras på fliken "Konfiguration":

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.

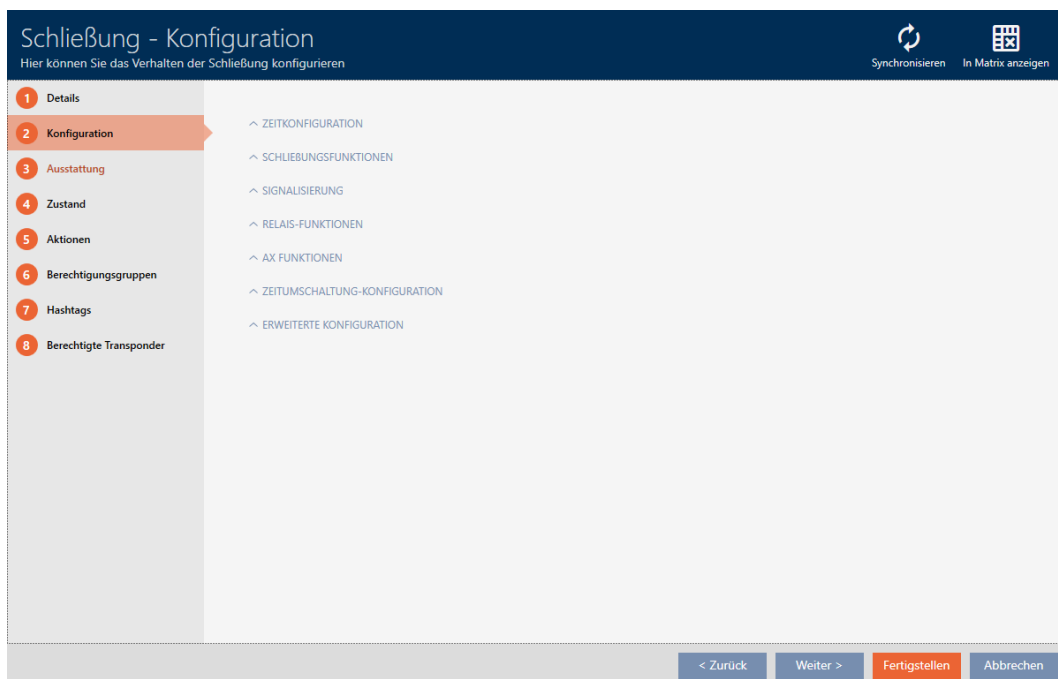
1. Klicka på Smartreläet.
 - ↳ Smartreläets fönster öppnas.



2. Klicka på fliken  Konfiguration.



↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".



16.15.1 Använda intern och extern antenn samtidigt

Vissa Smartreläer har tillgång till en extra antenn (SREL.AV).

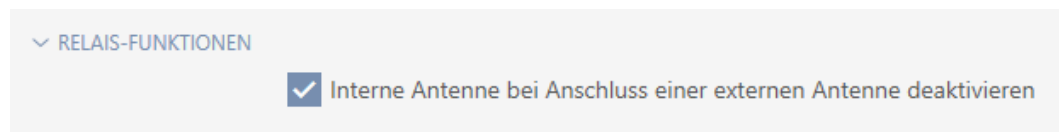


Normalt avaktiveras den interna antennen när Smartreläet registrerar en extern antenn.

i AXM Lite kan du dock ställa in att båda antennerna ska användas samtidigt:

- ✓ Fliken "Konfiguration" Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [▶240]).

1. Öppna menyn "Reläfunktioner" .



2. Avmarkera kryssrutan Avaktivera intern antenn vid anslutning av en extern antenn.
3. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Smartreläets fönster stängs.
 - ↳ Smartreläets interna antenn förblir aktiv även vid anslutning av en intern antenn.

16.15.2 Invertera utgångar

Ett relä har två lägen:

- Slutet (spole strömsatt)
- Inte slutet (viloläge)

Normalt befinner sig reläet i viloläge och sluts (drar) när ett identifikationsmedium aktiveras.

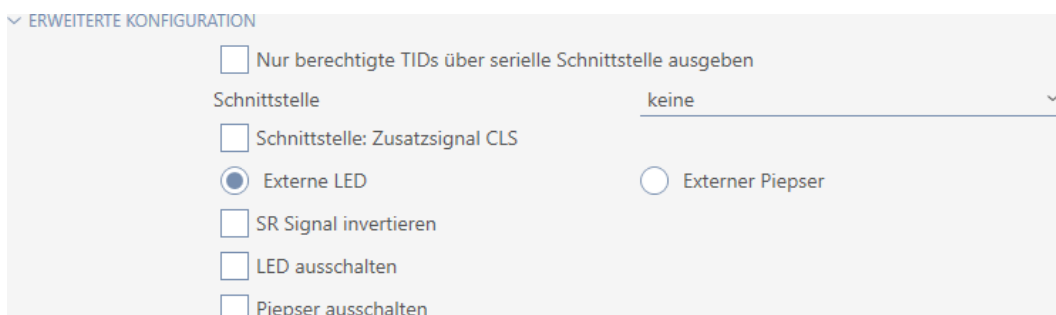
Beroende på typ av utgång (slutare eller växelkontakt) ändrar kryssrutan

- Invertera SR-signal Smartreläets beteende:

Växelkontakt	Slutare
<ul style="list-style-type: none"> ■ SREL ■ SREL.AV ■ SREL.W ■ SREL.G2 ■ SREL.W.G2 ■ SREL 3 ■ SREL 3 Advanced ■ SREL AX Classic 	SREL2.G2
<input type="checkbox"/> Invertera SR-signal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä drar, COM ansluten till NO ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä i viloläge COM ansluten till NC 	<input type="checkbox"/> Invertera SR-signal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä drar, kontakter anslutna ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä i viloläge, kontakter inte anslutna
<input checked="" type="checkbox"/> Invertera SR-signal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä i viloläge COM ansluten till NC ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä drar, COM ansluten till NO 	<input checked="" type="checkbox"/> Invertera SR-signal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä i viloläge, kontakter inte anslutna ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä drar, kontakter anslutna

✓ Fliken "Konfiguration" Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [▶ 240]).

1. Öppna menyn "Utökad konfiguration" .



2. Markera kryssrutan Invertera SR-signal.

3. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Smartreläets fönster stängs.

↳ Smartreläets utgångar inverteras.

16.15.3 Använda seriellt gränssnitt

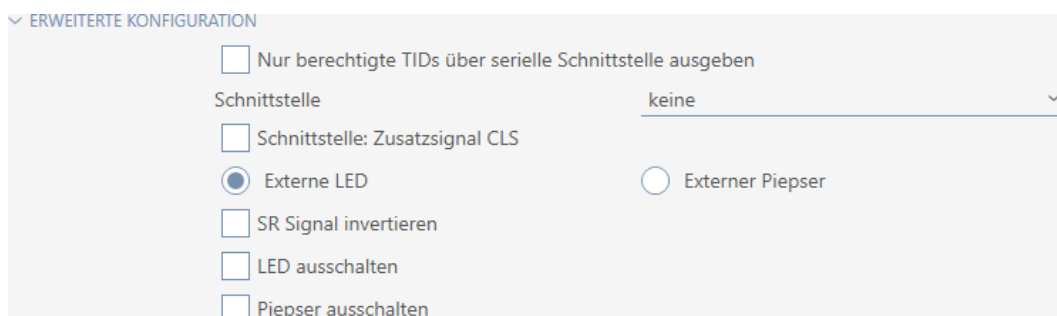
Smartreläer med ett seriellt gränssnitt kan skicka vidare data från identifikationsmedier till externa system. Följande system går att välja:

- "ingen"
- "Wiegand 33-bit"
- ""
- ""
- ""
- ""
- ""
- ""
- ""

Ställ in det seriella gränssnittet så att det passar till önskat system. Information om kabeldragning finns i handboken till respektive Smartrelä.

✓ Fliken "Konfiguration" Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [▶240]).

1. Öppna menyn "Utökad konfiguration".

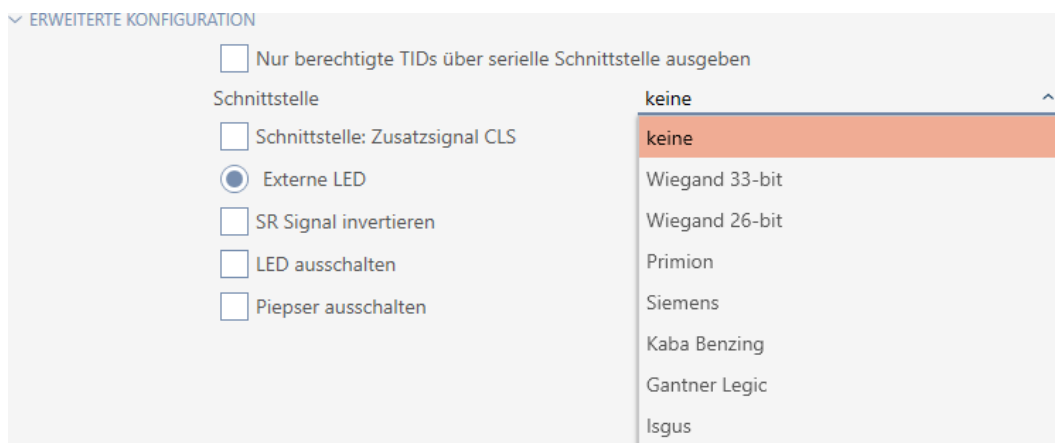


ERWEITERTE KONFIGURATION

- Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben
- Schnittstelle keine ▾
- Schnittstelle: Zusatzsignal CLS
- Externe LED Externer Piepser
- SR Signal invertieren
- LED ausschalten
- Piepser ausschalten

2. Om du inte vill skicka vidare obehöriga identifikationsmedier till det externa systemet: Markera kryssrutan Överför endast behöriga TID via seriellt gränssnitt.

- I listrutan ▼ **Gränssnitt** väljer du det externa systemet: "Wiegand 33-bit", "", "", "", "", "" eller "".



- Om du behöver en card load-signal för det externa systemet: Markera kryssrutan Gränssnitt: Extra signal CLS.
- Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Smartreläets fönster stängs.
 - ↳ Smartreläets seriella gränssnitt är aktiverat.

16.15.4 Ändra signalering

Olika situationer kan kräva olika signalering.

I AXM Lite kan du därför ställa in signaleringen för Smartreläet.

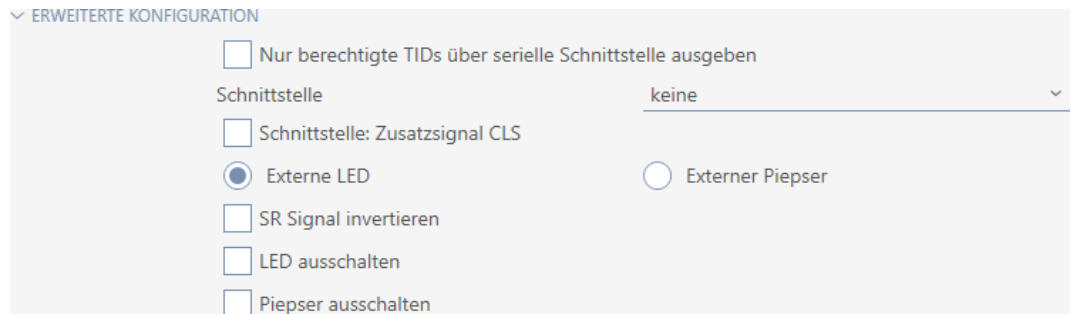
På SREL.ADV och SREL2.G2 finns en anslutning för en extern lysdiod resp. en extra pipenhet. Information om anslutning finns i handboken till respektive Smartrelä.

Med alternativet Extern LED eller Extern beeper ställer du in om anslutningen under öppning ska aktiveras varaktigt eller bara vid omkoppling till jord.

<input checked="" type="radio"/> Extern LED	<input checked="" type="radio"/> Extern beeper
Anslutningen kopplar varaktigt mot jord under öppning. Lysdioden lyser så långs om Smartreläet kopplar.	Anslutningen kopplar bara vid omkoppling. Pipenheten piper bara när Smartreläet kopplar om. Ett varaktigt pipljud vore störande.

- ✓ Fliken "Konfiguration" Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [▶240]).

1. Öppna menyn "Utökad konfiguration" .



2. Välj mellan alternativen Extern LED och Extern beeper.
3. Genom att markera kryssrutorna Slå från LED resp. Slå från beeper kopplar du från lysdioden eller pipenhet till Smartreläet (gäller även extern lysdiod resp. extern pipenhet).
4. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Smartreläets fönster stängs.
 - ↳ Smartreläets signalering har ändrats.

16.16 Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås

Startpunkten för administration av ditt lås är fliken "Åtgärder".

Här visas följande poster i en samlad översikt:

- Skapat
- Programmering
- Monterat
- Utbytt
- Demonterat
- Planenligt batteribyte
- Senaste batteribyte
- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Låset är skapat.

1. Klicka på det lås som du vill administrera.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken  Åtgärder.

↳ Fönstret växlar till fliken "Åtgärder".

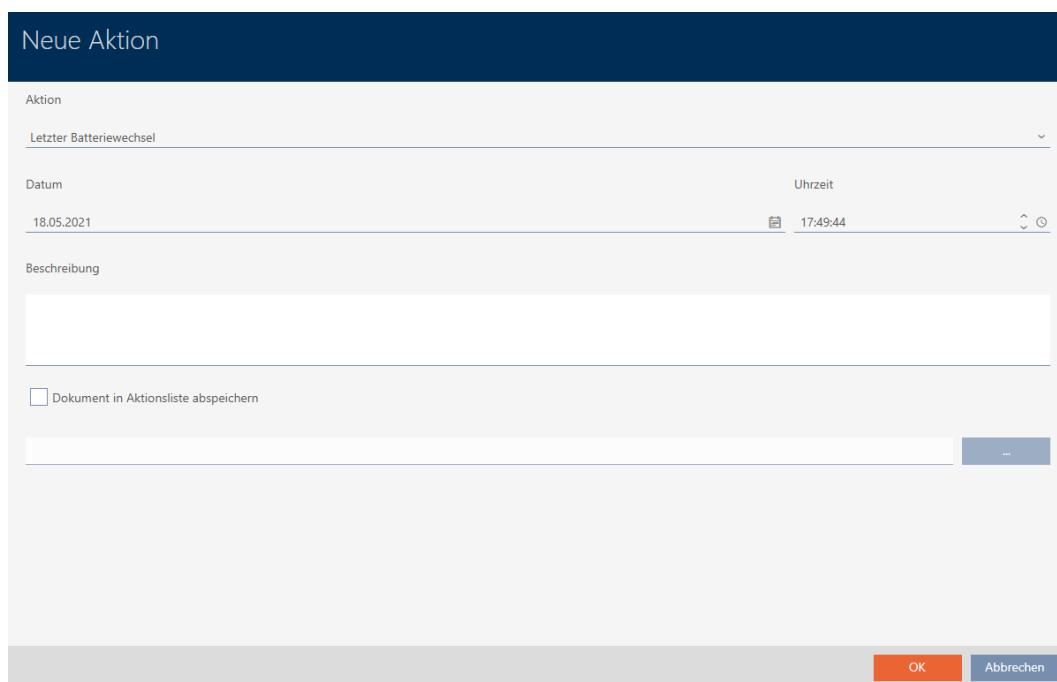
Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).

16.16.1 Notera datum för montering, utbyte eller demontering

✓ I låsets fönster visas fliken "Åtgärder" (Se *Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås* [▶ 246]).

1. Klicka på knappen **Nytt +**.
↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.



Neue Aktion

Aktion
Letzter Batteriewechsel


Datum
18.05.2021

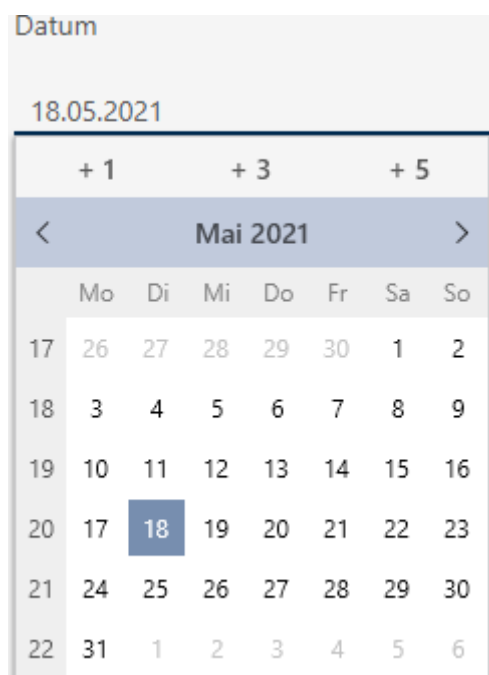
Uhrzeit
17:49:44

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

OK Abbrechen

2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Monterat", "Utbytt" eller "Demonterat".
3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.




Datum

18.05.2021

+ 1 + 3 + 5

< Mai 2021 >

	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
17	26	27	28	29	30	1	2
18	3	4	5	6	7	8	9
19	10	11	12	13	14	15	16
20	17	18	19	20	21	22	23
21	24	25	26	27	28	29	30
22	31	1	2	3	4	5	6

4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.

Neue Aktion

Aktion


Eingebaut

Datum Uhrzeit

18.05.2021 📅 17:49:44

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt 

OK
Abbrechen

10. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.
 - ↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.


Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

16.16.2 Planera och logga batteribyte


✓ I låsets fönster visas fliken "Åtgärder" (Se *Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås* [▶ 246]).

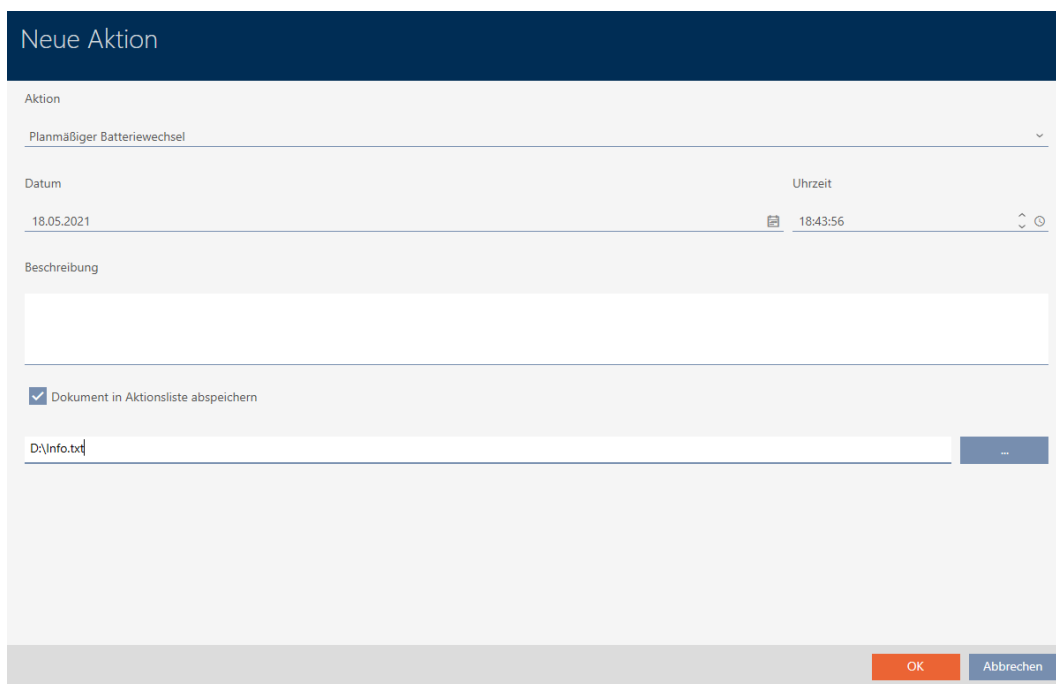
1. Klicka på knappen **Nytt +**.
↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.

The screenshot shows a dialog box titled "Neue Aktion" (New Action). The "Aktion" (Action) field is set to "Letzter Batteriewechsel" (Last battery change). The "Datum" (Date) is "18.05.2021" and the "Uhrzeit" (Time) is "17:49:44". There is a "Beschreibung" (Description) text area which is currently empty. Below the text area is a checkbox labeled "Dokument in Aktionsliste abspeichern" (Save document in action list) which is unchecked. At the bottom right, there are two buttons: "OK" (orange) and "Abbrechen" (blue).

2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planenligt batteribyte" resp. "Senaste batteribyte".
3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.

This screenshot is similar to the previous one, but the "Datum" (Date) field is now "18.05.2021" and the "Uhrzeit" (Time) is "18:43:56". A calendar is open over the date field, showing the month of May 2021. The date 18 is highlighted. The calendar has a header with "<" and ">" arrows, and a table of days. The "OK" and "Abbrechen" buttons are visible at the bottom right.

4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.



10. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.
 - ↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 18:43:56	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

16.17 Exportera lås som lista

Alla lås i låssystemet kan exporteras i pdf-format.

I pdf-filen visas exakt samma lås i exakt samma ordningsföljd som i AXM Lite.

Det innebär att du kan sortera och filtrera vyn före export. Därmed sorterar och filtrerar du även den exporterade listan.

✓ AXM Lite öppet.

✓ Lås är skapat.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. 
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Lås**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Türen**
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

↳ Listan med alla lås i låssystemet öppnas.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormitory			⊖	↻		29.04.2021 16:54:38		ohne Programmierung
Hufflepuff dormitory			⊖	↻				ohne Programmierung

3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).

4. Klicka på knappen **Export** .

↳ Utforskarfönstret öppnas.

5. Spara pdf-filen i valfri filmapp.

↳ Visade identifikationsmedier exporteras som pdf-fil (DIN A4).

Alle Türen für die Schließanlage 'Hogwarts'

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	S/N
Gryffindor dormitory			Schließzylinder	Erstprogrammierung		
Hufflepuff dormitory			Schließzylinder	Erstprogrammierung		


17. Behörigheter

17.1 Ändra enskilda behörigheter (kryss)

Du delar snabbast ut enskilda behörigheter till enskilda dörrar direkt i matrisen.

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.

1. Klicka på en ruta i matrisen.
 - ↳ Behörighet delas ut för motsvarande identifikationsmedium (kolumn) till motsvarande lås (rad).



Person	Typ
Weasley, Ron	🔒
Weasley, Fred	🔒
Lovegood, Luna	🔒
Granger, Hermine	🔒

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	🔒
Hufflepuff dormitory	🔒

			✕

2. Klicka på samma ruta igen.
 - ↳ Behörigheten återkallas.



↳ Enskild behörigheten har delats ut resp. återkallats.



INFO

Ändrade behörigheter börjar gälla först efter synkronisering.

Ändrade behörigheter sparas först bara i databasen och påverkar inte faktiska identifikationsmedier och lås.

- Synkronisera identifikationsmedierna och/eller låsen efter att du har ändrat behörigheter.

Som standard delas behörigheten ut med ett enkelt klick. Du kan dock ställa in efter vilket klick behörigheten ska delas ut (se *Klick för att ändra behörigheter* [▶ 319]):

- Enkelt musklick
- Dubbelklick
- Ctrl + enkelt musklick



17.2 Ändra många behörigheter (för identifikationsmedier och/eller lås)

17.2.1 Tillåta alla eller spärra alla



I stället för enskilda behörigheter kan du även


- tillåta eller spärra alla aktuellt visade identifikationsmedier till ett lås
- tillåta eller spärra ett identifikationsmedium i alla aktuellt visade lås





Funktionerna **Godkänn alla**  och **Spärra alla**  hänför sig till de visade identifikationsmedierna resp. låsen. Du kan även använda filter för att bara tillåta vissa identifikationsmedier resp. lås.



Den här beskrivningen hänför sig till att tillåta alla visade identifikationsmedier i ett lås. Analogt är även följande möjligt:

- Spärra alla identifikationsmedier till ett lås
- Tillåta ett identifikationsmedium i alla aktuellt visade lås
- Spärra ett identifikationsmedium i alla aktuellt visade lås

Utgångsläge:




Person	Typ
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Lovegood, Luna	
Granger, Hermine	





Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Matrisvy öppen
- ✓ Identifikationsmedium finns.
- ✓ Lås finns.

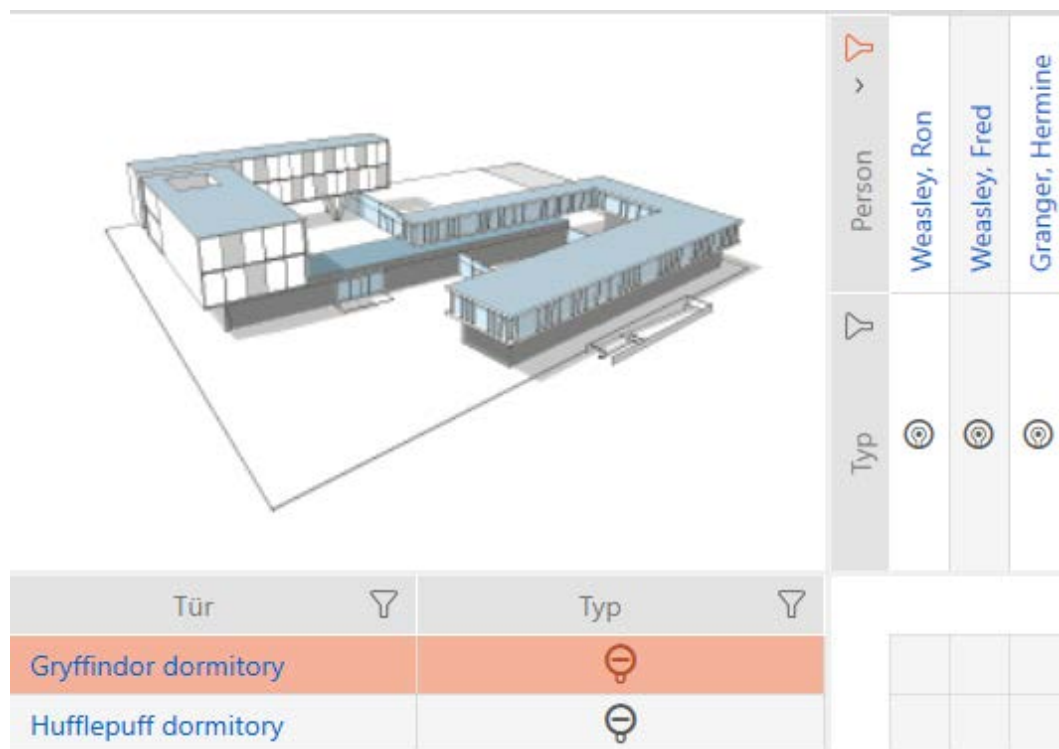
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).



Person	▼
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Granger, Hermine	

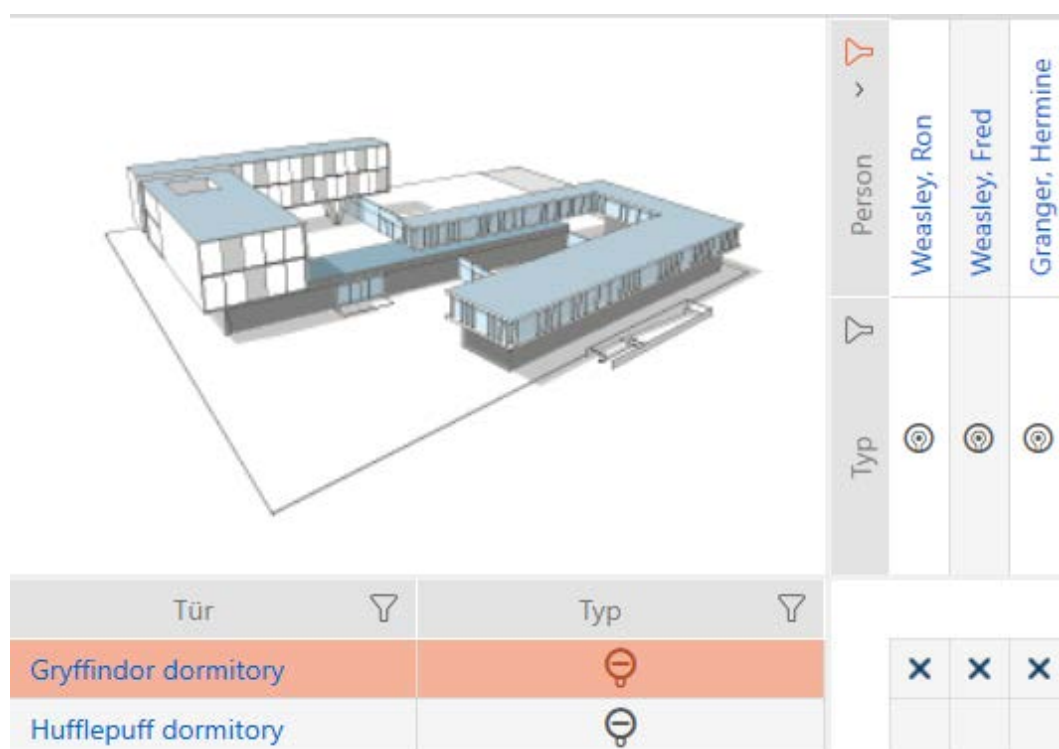
Tür				Typ	
Gryffindor dormitory					
Hufflepuff dormitory					

2. Markera det lås som du vill godkänna alla visade identifikationsmedier för.



3. Klicka på knappen **Godkänn alla**

↳ Alla visade identifikationsmedier är godkända i det markerade låset.



Om du sedan tar bort filtret igen med knappen **Ta bort visningsfilter** då kan du se att de bortfiltrerade identifikationsmedierna inte godkändes:

The screenshot displays a 3D architectural rendering of a building complex. Below the rendering is a table with two columns: 'Tür' (Door) and 'Typ' (Type). The 'Tür' column lists 'Gryffindor dormitory' and 'Hufflepuff dormitory'. The 'Typ' column shows a red lightbulb icon for 'Gryffindor dormitory' and a grey lightbulb icon for 'Hufflepuff dormitory'. To the right of the main table is a larger table with a 'Person' column and four rows of names: 'Weasley, Ron', 'Weasley, Fred', 'Lovegood, Luna', and 'Granger, Hermine'. Below this table is another grid with 'X' marks in the first three columns of the first row.

Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory	⚪	Weasley, Ron
Hufflepuff dormitory	⚪	Weasley, Fred
		Lovegood, Luna
		Granger, Hermine

17.2.2 Behörighetsgrupper

Behörighetsgrupper är en enkel möjlighet att skapa behörigheter för flera dörrar och identifikationsmedier samtidigt (se *Behörighetsgrupper* [▶ 374]).

Matris utan behörigheter

☰ AXM Lite
 🔒
🔄
🔑

Matrixansicht × Schließanlagen ×

🔒+
 Neue Schließung


🔄+
 Neuer Transponder

📄
 Duplizieren

🗑️
 Löschen

⌘⌘⌘⌘
 Alle zulassen

⌘⌘⌘⌘
 Alle sperren




Person	
Weasley, Ron	🔒
Weasley, Fred	🔒
Lovegood, Luna	🔒
Granger, Hermine	🔒

Tür		Typ	
Gryffindor dormitory		🔒	
Hufflepuff dormitory		🔒	

Matris med behörigheter

Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

Neue Schließung
 Neuer Transponder
 Duplizieren
 Löschen
 Alle zulassen
 Alle sperren

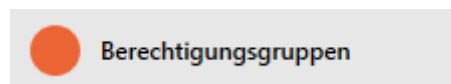


Person	Typ
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Lovegood, Luna	
Granger, Hermine	

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

17.2.2.1 Lägg till lås och identifikationsmedier i behörighetsgrupper

I idealfallet har skapade du behörighetsgrupper redan innan du skapade låsen (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 28] och *Skapa behörighetsgrupper* [▶ 43]). Därigenom kan du ställa in behörighetsgrupperna direkt i egenskaperna när du skapar låsen och identifikationsmedierna:



Naturligtvis kan du lägga till låsen och identifikationsmedierna till behörighetsgrupperna även i efterhand.

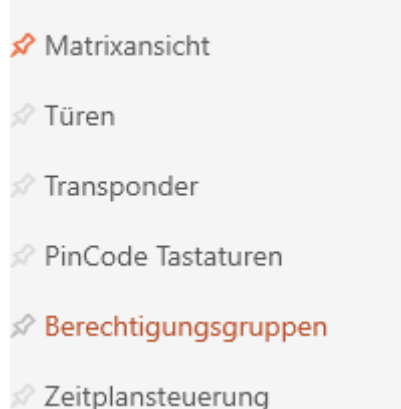
- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Behörighetsgrupper skapade (se *Skapa behörighetsgrupper* [▶ 43]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

+ Neu 🗑️ Löschen ↑ Export 🗑️ Anzeigefilter löschen

	Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
>	Gryffindor		0	0
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0



3. Klicka på den behörighetsgrupp där du vill lägga till lås och identifikationsmedier.

- ↳ Behörighetsgruppens fönster öppnas.

Berechtigungsgruppe - Details
Hier können Sie die Details der Berechtigungsgruppe bearbeiten

1 Details
2 Türen
3 Transponder

Name Gryffindor
Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klicka på fliken  Lås.



↳ Fönstret växlar till fliken "Lås".

Berechtigungsgruppe - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
2 Türen
3 Transponder


AUSGEWÄHLT (0)
Name Bereich Raun Etag

NICHT AUSGEWÄHLT (2)
Name Bereich Raun Etag

Gryffindor dormitory				
Hufflepuff dormitory				



< << > >>

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
- Markera alla lås du vill lägga till i behörighetsgruppen (ctrl+musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).

**INFO****Dubbelklick som alternativ till pilknappar**

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

7. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.
 - ↳ De markerade låsen i den vänstra kolumnen läggs till i behörighetsgruppen.

Berechtigungsgruppe - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
2 Türen
3 Transponder

AUSGEWÄHLT (1)

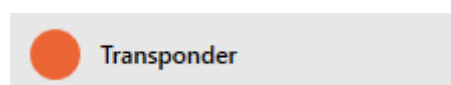
Name	Bereich	Raum	Etag
Gryffindor dormitory			

NICHT AUSGEWÄHLT (1)

Name	Bereich	Raum	Etag
Hufflepuff dormitory			

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

8. Klicka på fliken  Transpondrar.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Transpondrar".

Berechtigungsgruppe - Transponder
Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
2 Türen
3 Transponder


AUSGEWÄHLT (0)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
----------	---------	-----	--------------

NICHT AUSGEWÄHLT (4)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Granger	Hermine		
Lovegood	Luna		
Weasley	Ron		
Weasley	Fred		

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen



- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
- Markera alla identifikationsmedier du vill lägga till i behörighetsgruppen (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- Med  flyttar du bara de valda identifikationsmedierna och med  alla visade lås.
 - De markerade identifikationsmedierna i den vänstra kolumnen läggs till i behörighetsgruppen.

Berechtigungsgruppe - Transponder
Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
2 Türen
3 Transponder

AUSGEWÄHLT (3)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Granger	Hermine		
Weasley	Ron		
Weasley	Fred		

NICHT AUSGEWÄHLT (1)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Lovegood	Luna		

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen







12. Klicka på knappen **Skapa**.


- ↳ Fönstret för den behörighetsgruppen stängs.
- ↳ Alla identifikationsmedier i den här behörighetsgruppen har behörighet till alla lås i den här behörighetsgruppen.
- ↳ Matrisvyn visas igen.





13. Klicka på knappen **Uppdatera** .

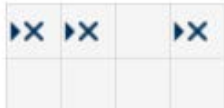
- ↳ I matrisen visas behörigheter från din behörighetsgrupp (du ser en liten trekant bredvid krysset).

Matrixansicht × Berechtigungsgruppen ×

 Neue Schließung
  Neuer Transponder
  Duplizieren
  Löschen
  Alle zulassen
  Alle sperren

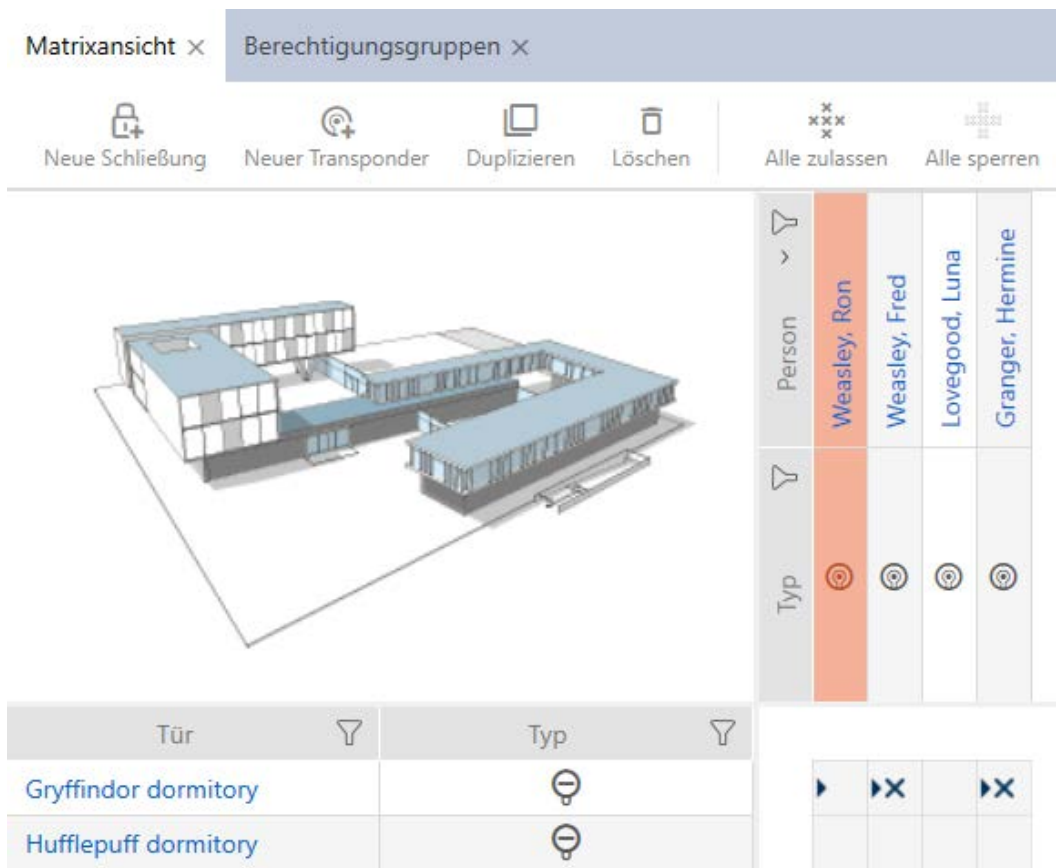


Tür	Person	Typ
Gryffindor dormitory	Weasley, Ron	
Hufflepuff dormitory	Weasley, Fred	
	Lovegood, Luna	
	Granger, Hermine	



Du kan även skriva över enskilda behörigheter i behörighetsgrupperna manuellt. Det finns exempelvis möjlighet att ta bort behörigheten för ett identifikationsmedium som egentligen skulle vara behörigt till ett lås.

Du går då tillväga som vid normal tilldelning av enskilda behörigheter (se *Ändra enskilda behörigheter (kryss)* [▶ 254]). I detta fall försvinner bara kryssset, inte trekanten:



Trekanten visar också att det egentligen föreligger en behörighet från en behörighetsgrupp.

17.2.2.2 Exportera behörighetsgrupper som lista

Alla behörighetsgrupper i låssystemet kan exporteras i pdf-format.

I pdf-filen visas exakt samma behörighetsgrupper i exakt samma ordningsföljd som i AXM Lite .

Det innebär att du kan sortera och filtrera vyn före export. Därmed sorterar och filtrerar du även den exporterade listan.

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .

↳ AXM-fältet öppnas.



SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- Matrixansicht
- Türen
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen**
- Zeitplansteuerung

↳ AXM-fältet stängs.

Berechtigungsgruppen ×

+ Neu Löschen Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
Gryffindor		1	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

2. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
 3. Klicka på knappen **Export** .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Visade behörighetsgrupper exporteras som pdf-fil (DIN A4).



Alle Berechtigungsgruppen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Name	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
Gryffindor	1	3
Hufflepuff	0	0
Ravenclaw	0	0
Slytherin	0	0

17.2.3 Styra behörigheter tidsmässigt (tidsscheman)

Tidshanteringen i AXM Lite består av:

- Tidsscheman för lås
- Tidsgrupper för transpondrar

En detaljerad beskrivning och ett exempel finns här: [Tidhantering \[▶ 362\]](#).

I AXM Lite kan du bara skapa tidsgrupper via ett tidsschema. Det första steget efter att konceptet har skapats är alltså ett tidsschema. [Skapa tidsschema \[▶ 44\]](#).

Tidsscheman och tidsgrupper i flera låssystem

Tidsscheman och tidsgrupper som har tagits fram i ett låssystem kan ställas in för hela projektet. Det går att välja dem även i andra låssystem såvida låssystemet befinner sig i samma projekt. Ändringar av tidsscheman och tidsgrupper får därför samma effekt för alla låssystem inom ett projekt.

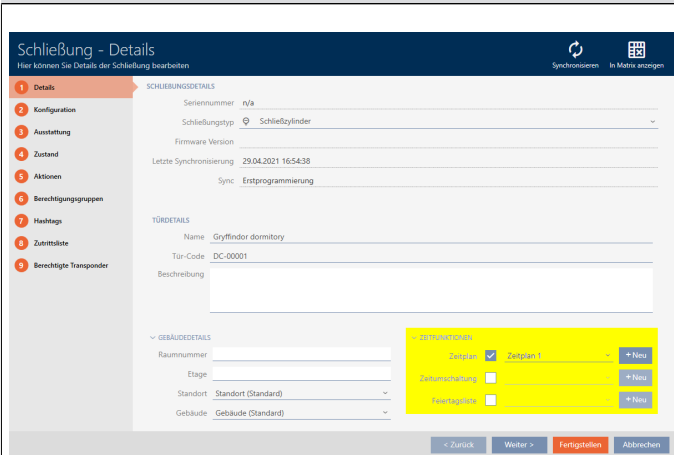
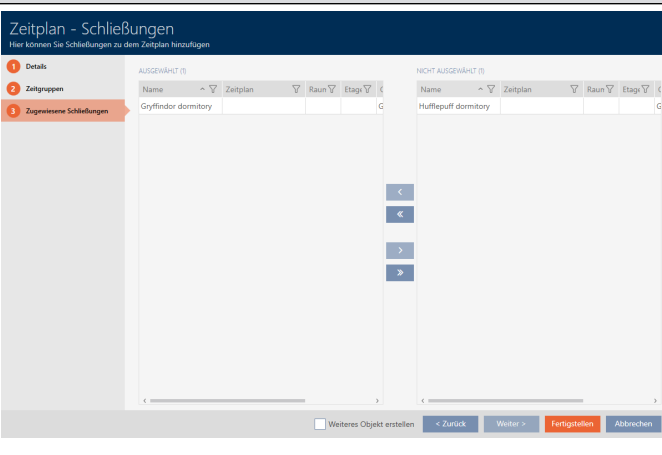
Låssystem som ingår i andra projekt omfattas inte av ändringarna. Du kan inte se eller ställa in tidsscheman och tidsgrupper från andra projekt.

17.2.3.1 Lägga till lås i tidsschemat

Det bästa är att skapa tidsscheman först och låsen sedan (se [Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem \[▶ 28\]](#)). Då kan du lägga till låsen i tidsschemat samtidigt som du skapar låsen (se [Skapa lås \[▶ 182\]](#)).

Ibland kanske du ändå redan har skapat lås och bestämmer dig först senare för att styra behörigheterna tidsmässigt. I detta fall lägger du helt enkelt till låsen till dina tidsscheman i efterhand.

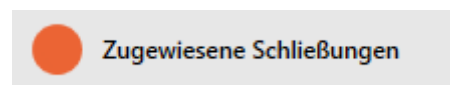
Det kan du göra på två sätt:

Låsets fönster	Tidsschemats fönster
	
<ul style="list-style-type: none"> ■ Kan användas direkt när låset har skapats ■ Endast ett lås per genomgång möjlig 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Kan användas direkt när tidsschemat skapas ■ Flera lås per genomgång möjliga

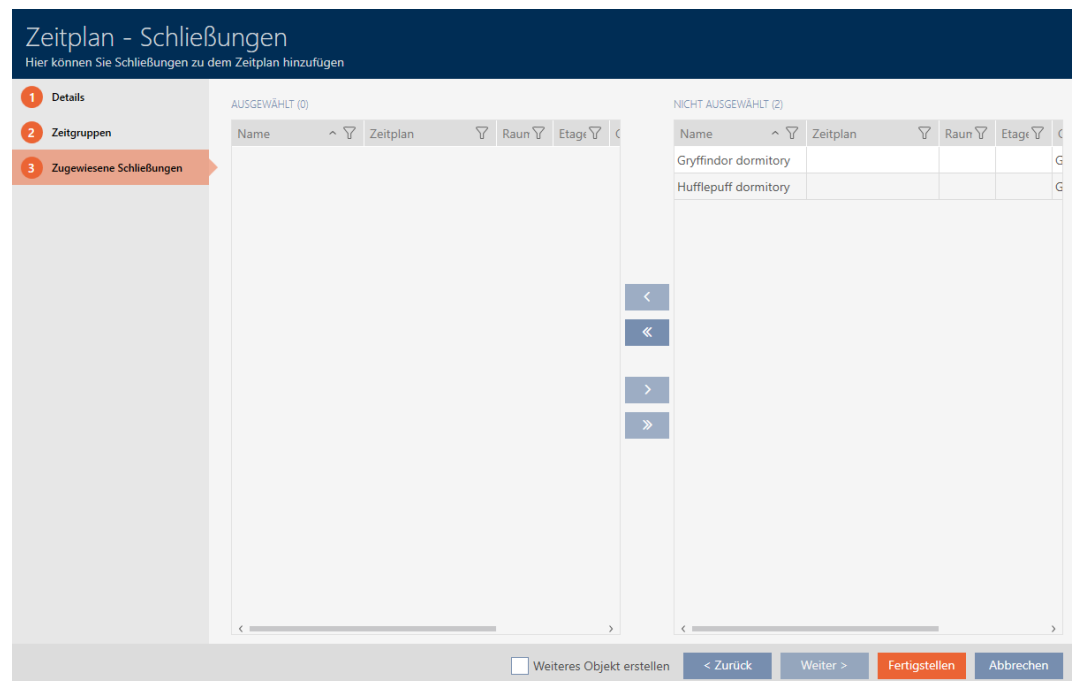
Det här kapitlet beskriver hur du lägger till lås i ett tidsschema via tidsschemats fönster (för att lägga till via låsegenskaperna, se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [▶ 219]).


- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Tidsschema skapat (se *Skapa tidsschema* [▶ 44]).
- ✓ Fönstret för tidsscheman öppet (se *Skapa tidsschema* [▶ 44]).
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.

1. Klicka på fliken  Tilldelade lås.



↳ Tidsschemats fönster växlar till fliken "Tilldelade lås".



2. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
3. Markera alla lås du vill tilldela (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

4. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.



INFO

Lås från andra tidsscheman

Lås från andra tidsscheman visas också i listan. På så sätt kan du överföra lås från andra tidsscheman till det aktuella tidsschemat.

1. Filtrera/sortera de visade låsen.
2. Kontrollera om de markerade låsen redan används i ett annat tidsschema.

↳ Låsen i den vänstra kolumnen läggs till i tidsschemat.

5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Tidsschemats fönster stängs.
 - ↳ Låsen är tillagda i tidsschemat.

17.2.3.2 Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen

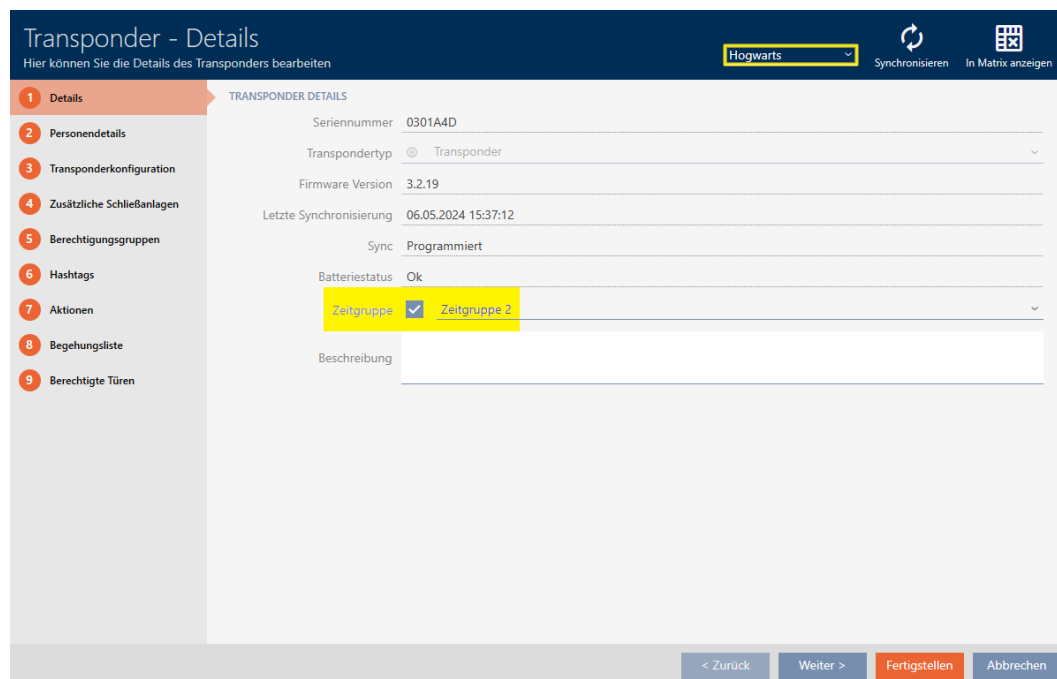
Det bästa är att skapa tidsgrupper först och låsen sedan (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 28]). Du kan lägga till dina identifikationsmedier i tidsgrupperna redan när du skapar dem (se *Skapa identifikationsmedier* [▶ 76]).

Ett identifikationsmedium kan bara läggas till i en tidsgrupp via sina egenskaper.

Tidsgrupper i flera låssystem

Du kan använda identifikationsmedier i flera låssystem (se Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt och Återanvända ett identifikationsmedium i andra projekt/databaser). Samma

identifikationsmedium kan ha olika tidsgrupper i respektive system. På så sätt kan du välja låssystem och dess egenskaper uppe till höger i detaljerna till identifikationsmediet.

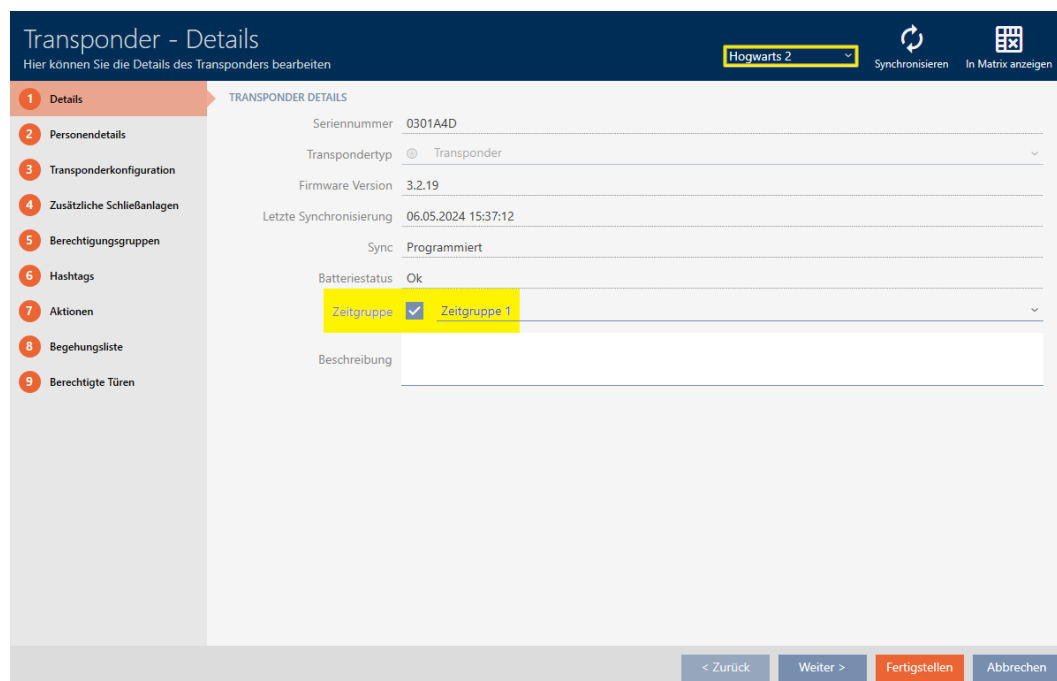


The screenshot shows the 'Transponder - Details' page. The left sidebar contains a navigation menu with items 1 through 9. The main content area is titled 'TRANSPONDER DETAILS' and contains the following fields:

- Serienummer: 0301A4D
- Transpondertyp: Transponder
- Firmware Version: 3.2.19
- Letzte Synchronisierung: 06.05.2024 15:37:12
- Sync: Programmiert
- Batteriestatus: Ok
- Zeitgruppe: Zeitgruppe 2 (highlighted in yellow)
- Beschreibung: (empty text area)

At the bottom right, there are four buttons: '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

Om du byter låssystem i listrutan kan du välja en annan tidsgrupp för identifikationsmediet i detta låssystem.



The screenshot shows the 'Transponder - Details' page. The left sidebar contains a navigation menu with items 1 through 9. The main content area is titled 'TRANSPONDER DETAILS' and contains the following fields:

- Serienummer: 0301A4D
- Transpondertyp: Transponder
- Firmware Version: 3.2.19
- Letzte Synchronisierung: 06.05.2024 15:37:12
- Sync: Programmiert
- Batteriestatus: Ok
- Zeitgruppe: Zeitgruppe 1 (highlighted in yellow)
- Beschreibung: (empty text area)

At the bottom right, there are four buttons: '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

Pinkodsknappsatser kan bara användas i ett och samma låssystem. Därför kan du bara välja en tidsgrupp per pinkod för pinkodsknappsatser.

Lägga till transpondrar/kort i tidsgruppen

Transponder - Details
Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Transponderkonfiguration
3 Berechtigungsgruppen
4 Hashtags
5 Aktionen
6 Begehungsliste
7 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Serienummer n/a

Transpondertyp Transponder

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync Erstprogrammierung

Batteriestatus

Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

PERSONENDETAILS

Nachname Weasley

Vorname Ron

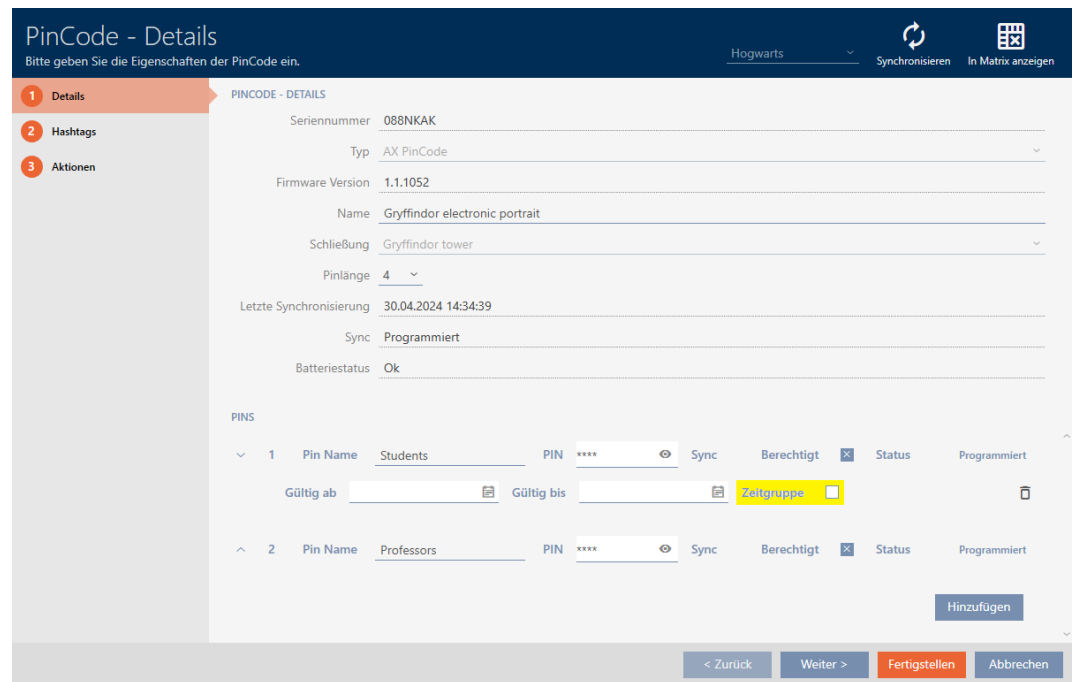
Personalnummer PN-1

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

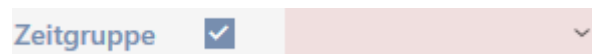
✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på det identifikationsmedium som ska läggas till i en tidsgrupp.
↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 2. Markera kryssrutan Tidsgrupp.
 3. I listrutan ▼ **Tidsgrupp** väljer du tidsgruppen (t.ex. "Tidsgrupp").
 4. Klicka på knappen **Skapa**.
↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
- ↳ Identifikationsmediet har lagts till i tidsgruppen.

Lägga till pinkoder för en pinkodsknappsats i tidsgruppen



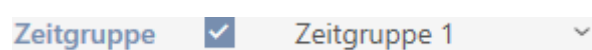
- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Pinkodsknappsats med pinkoder skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [▶ 82]).
 - ✓ Tidsgrupper skapade (se *Skapa tidsgrupp* [▶ 48]).
1. Klicka på den pinkod som ska läggas till i en tidsgrupp.
 - ↳ Fönster till tillhörande pinkodsknappsats öppnas.
 2. Visa inställningarna för pinkoden med knappen .
 3. Markera kryssrutan Tidsgrupp
 - ↳ En listruta visas.













4. Välj önskad tidsgrupp.



5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönster till pinkodsknappsatsen stängs.
 - ↳ Pinkoden har lagts till i tidsgruppen.



17.3 Behörighetskryssens betydelse i matrisen

Kryss	Betydelse
	Inte behörig.
	Behörig i databasen, men ännu inte programmerad.
	Behörig och programmerad.
	Behörighet återkallad, men borttagning av behörighet ännu inte programmerad.
	Behörig via en behörighetsgrupp i databasen, men ännu inte programmerad.
	Behörig och programmerad via en behörighetsgrupp.
	Behörighet via en behörighetsgrupp föreligger och är programmerad, men den här behörigheten har tagits bort manuellt. Borttagning av behörighet ännu inte programmerad.
	Behörighet föreligger via en behörighetsgrupp, men den här behörigheten togs bort manuellt före programmering.
	Behörig och programmerad, men identifikationsmediet har spärrats (t.ex. efter stöld).
	Inte behörig, identifikationsmediet har spärrats (t.ex. efter stöld). Eller: Inte möjlig, t.ex. tilldelades pinkodsknappsatsen till ett annat lås.

18. Låssystem

18.1 Ändra låssystemets lösenord

OBS

Spara lösenordet till låssystemet på ett tillgängligt och säkert ställe.

Lösenordet till låssystemet är det absolut viktigaste lösenordet. Av säkerhetsskäl kan SimonsVoss inte återställa några komponenter utan låssystemets lösenord eller en säkerhetskopia. Det finns ingen generalnyckel.

Om lösenordet till låssystemet förkommer och inte heller kan återställas via en säkerhetskopia kan de berörda komponenterna inte längre programmeras. De måste avlägsnas från låsen och kasseras vilket kostar både tid och pengar.

1. Säkerställ att lösenordet till låssystemet alltid är tillgängligt för behöriga personer.
2. Ta då även hänsyn till såväl förutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet går i pension) och oförutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet säger upp sig).



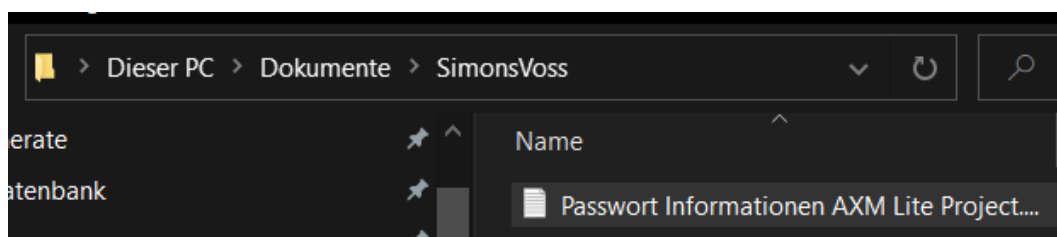
INFO

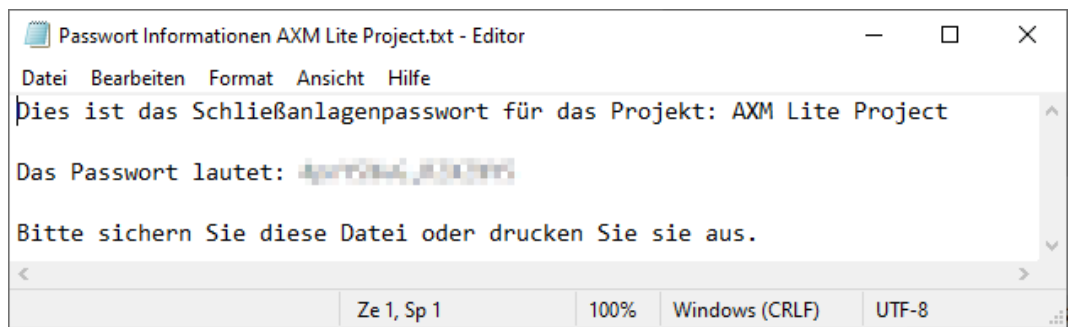
Programmeringsarbete efter ändrat lösenord till låssystemet

Samtliga data som överförs mellan lås och identifikationsmedier är krypterade. Låssystemets lösenord behövs vid denna kryptering. Det innebär att ett ändrat lösenord till låssystemet måste kommuniceras till alla lås och alla identifikationsmedier.


Ändring av lösenordet till låssystemet orsakar ett omfattande programmeringsbehov på grund av alla ändringar i databasen.

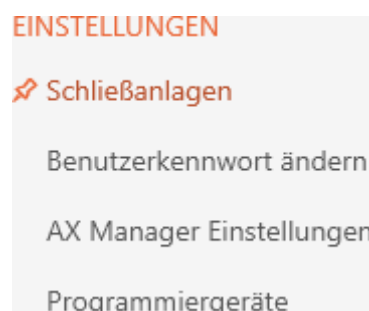
Det lösenordet till låssystemet som genererades när projektet skapades är sparade i en textfil (**Dokumente\SimonsVoss**).



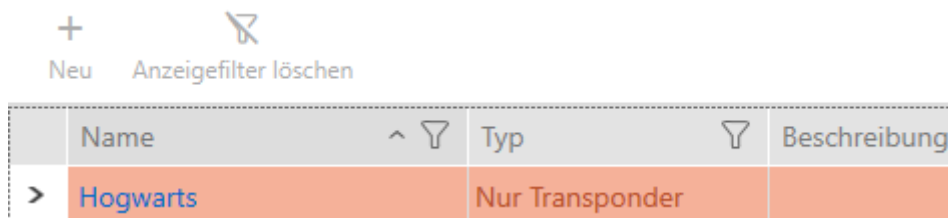


- ✓ Det gamla lösenordet till låssystemet är känt.
- ✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. 
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



- ↳ Fliken [Låssystem] med en lista över alla låssystem i databasen öppnas.



2. Klicka på det låssystem som du vill ändra lösenord för.
 - ↳ Låssystemets fönster öppnas.

Schließanlage - Details
Hier können Sie die Details der Schließanlage bearbeiten

1 Details

2 Passwort

Name


Typ

Beschreibung

^ OPTIONEN

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. Klicka på fliken  Nytt lösenord.

 **Passwort**

↳ Fönstret växlar till fliken "Nytt lösenord".

Schließanlage - Passwort
Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details

2 Passwort

Passwort

Altes Passwort

Passwort

Passwort bestätigen

Qualität


Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#*.,:;) verwendet werden.

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

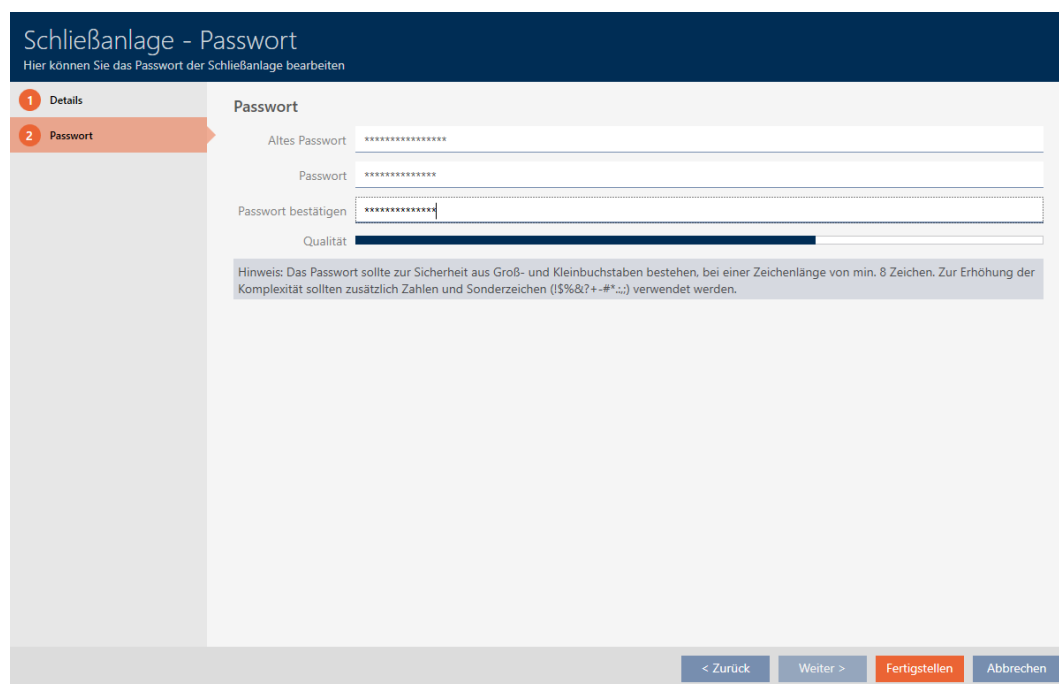
4. I fältet *Gammalt lösenord* Anger du det gamla lösenordet till låssystemet.

5. I fältet *Nytt lösenord* anger du det nya lösenordet till låssystemet med minst 8 tecken.

↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

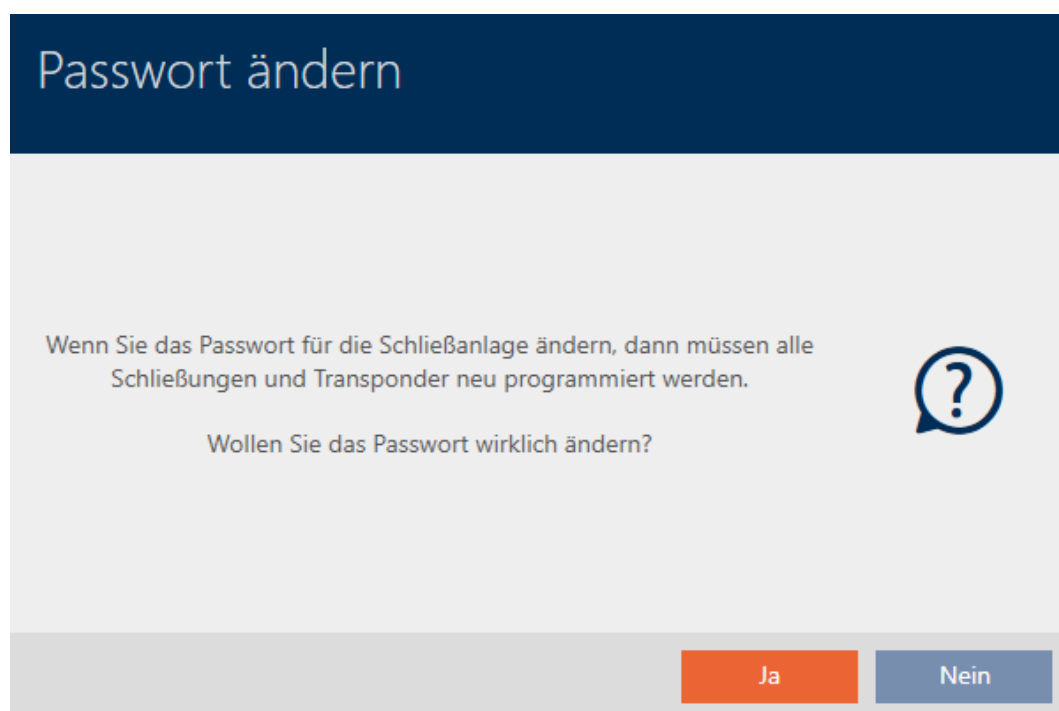
Quality 

6. I fältet *Bekräfta lösenord* bekräftar du det nya lösenordet.

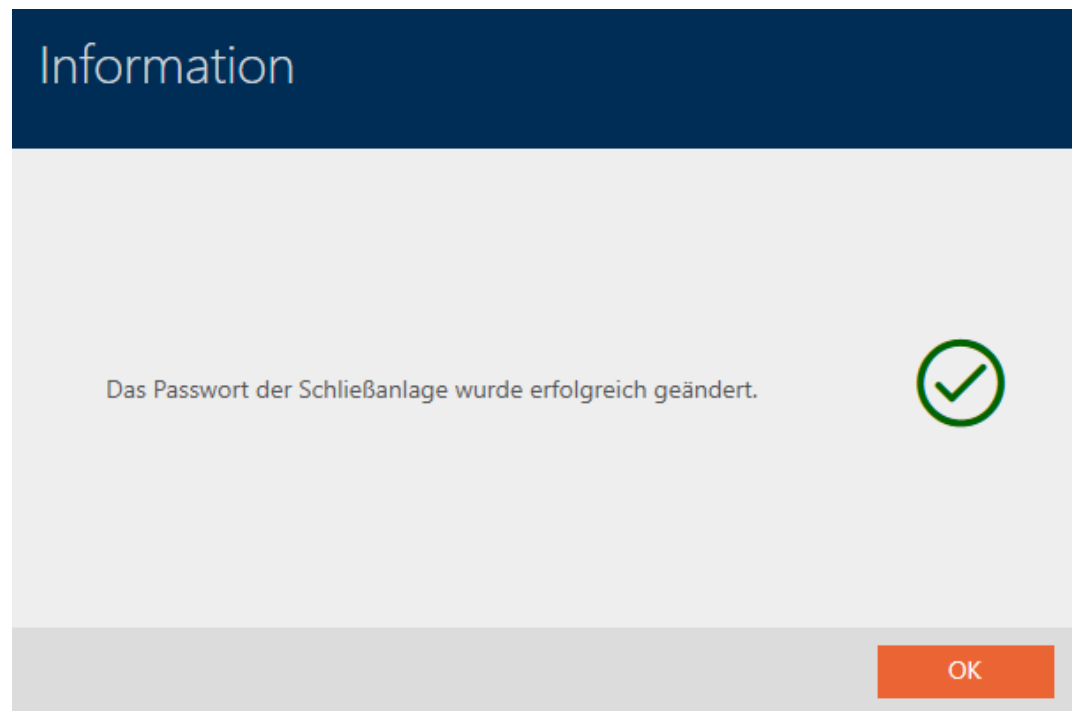


7. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Varningsmeddelande om den förestående programmeringsinsatsen visas.



8. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Varningsmeddelandet stängs.
 - ↳ Lösenordet till låssystemet har ändrats.



OBS

Dokumentera det ändrade lösenordet till låssystemet

När projektet skapas genereras ett lösenord till låssystemet som sparas i en textfil. Den här textfilen uppdateras inte när du ändrar låssystemets lösenord.

- ❑ Ange själv det nya lösenordet i textfilen eller säkerställ att lösenordet dokumenteras på annat sätt.

18.2 Använda övergripande låsnivå

Med en övergripande låsnivå kan du använda en transponder i flera låssystem inom samma projekt (t.ex. transpondrar för räddningstjänsten). Mer information om övergripande låsnivåer finns under De övergripande låsnivåernas detaljfunktion.


En övergripande låsnivå ställs in i flera steg:

1. Skapa en övergripande låsnivå och tilldela låssystem till den (se *Skapa övergripande låsnivå* [▶ 282]).

2. Skapa en transponder i något av de tilldelade låssystemen (se *Skapa transponder för övergripande låsnivå* [▶ 284]).
 - ↳ Transpondern läggs automatiskt till i alla låssystem som är tilldelade till den övergripande låsnivån.
3. Ge transpondern behörighet i de tilldelade låssystemen (se *Ge behörighet till transponder med övergripande låsnivå* [▶ 285]).

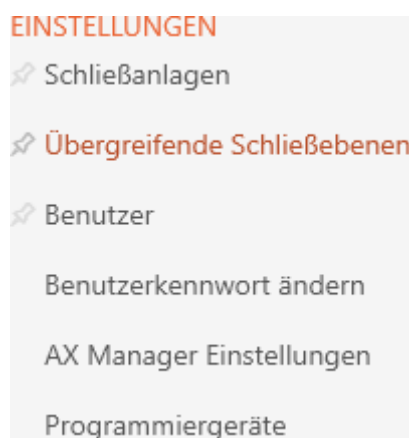
18.2.1 Skapa övergripande låsnivå

- ✓ AXM Lite öppet.

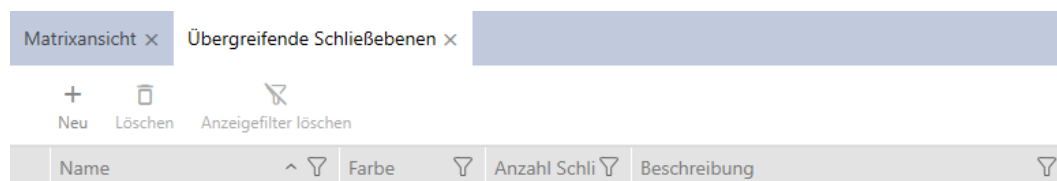
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



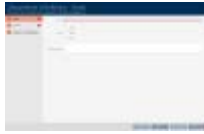
2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Övergripande låsnivåer**.



- ↳ Fliken [Övergripande låsnivåer] öppnas.



3. Klicka på knappen **Nytt** .
 - ↳ Fönstret "Övergripande låsnivå" öppnas.






4. Ange ett namn på den övergripande låsnivån i fältet *Namn*.
5. Välj färg på den övergripande låsnivån (Grön, Blå eller Röd).
6. Ange eventuellt en beskrivning.
7. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Fönstret växlar till fliken "Nytt lösenord".



8. Ange ett lösenord för den övergripande låsnivån i fältet .
9. Upprepa lösenordet i fältet *Bekräfta lösenord*.
 - ↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Quality

10. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Fönstret växlar till fliken "Tilldelade låssystem".
11. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera [▶ 36]*).
12. Markera de önskade låssystemen i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller skift+musklick för att markera flera).
13. Med  flyttar du bara de valda låssystemen och med  alla visade låssystem.
 - ↳ Identifikationsmediet blir senare tillgängligt i de tilldelade låssystemen.



14. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Ett fönster för att spara lösenordet som pdf-fil öppnas i Utforskaren.



15. Spara pdf-filen med lösenordet på valfri plats och se till att hålla det skyddat.
 - ↳ Lösenordet är sparat som pdf-fil.




- ↳ Fönstret *Övergripande låsnivå* stängs.
- ↳ Övergripande låsnivå är skapad och visas på fliken [Övergripande låsnivåer].



Med hjälp av den övergripande låsnivån kan du nu skapa transponderar som visas i alla tilldelade låssystem (se *Skapa transponder för övergripande låsnivå* [▶ 284]).

18.2.2 Skapa transponder för övergripande låsnivå

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lista med transponderar eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Övergripande låsnivå skapad och låssystem tilldelat (se *Skapa övergripande låsnivå* [▶ 282]).
1. Växla till ett låssystem som du har tilldelat till den övergripande låsnivån.
 2. Klicka på knappen **Ny transponder** .
 - ↳ Fönstret för att skapa ett identifikationsmedium öppnas.



3. Markera kryssrutan Övergripande låsnivå.
 - ↳ Alternativ för val av den övergripande låsnivå visas.
 - ↳ Fliken **Ytterligare låssystem** försvinner.



4. Fyll i de återstående alternativen som för en vanlig transponder (se *Skapa transponderar och kort* [▶ 76]).
5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett nytt identifikationsmedium stängs.
 - ↳ Transpondern skapas i alla tilldelade låssystem.
 - ↳ Eftersom den tillhör en övergripande låsnivå visas den i låsnivåns färg (rött i exemplet).

Transponder i det första låssystemet:



Transponder i det andra låssystemet:



Transpondern som har skapats i flera låssystem kan du nu ge behörighet till de olika låsen (se *Ge behörighet till transponder med övergripande låsnivå* [► 285]).

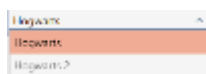
När synkroniseringen är klar visas fälten *Transponder* och i den färg som den övergripande låsnivån har (exempel: röd).



18.2.3 Ge behörighet till transponder med övergripande låsnivå

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.
- ✓ Övergripande låsnivå skapad (se *Skapa övergripande låsnivå* [► 282]).
- ✓ Transponder skapad i övergripande låsnivå (se *Skapa transponder för övergripande låsnivå* [► 284]).

1. Växla till låssystemet från den övergripande låsnivån i listrutan.



2. Dela ut alla önskade behörigheter i det här låssystemet.



3. Växla till nästa låssystem i listrutan som du har tilldelat till den övergripande låsnivån.

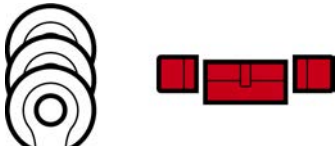
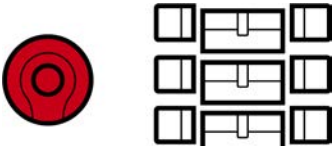
4. Dela ut alla önskade behörigheter även där.



5. Synkronisera lås och transpondrar som vanligt (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [► 288] och *Synkronisera identifikationsmedium* [► 299]).
 - ↳ Tack vare den övergripande låsnivån kan samma transponder användas med lås i olika låssystem.

19. Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet


Efter införandet av G2-protokollet kan du välja om du vill synkronisera låset eller identifikationsmediet vid exempelvis en ny behörighet.

Synkronisera lås	Synkronisera identifikationsmedium
<i>Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista) [▶ 288]</i>	<i>Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista) [▶ 299]</i>
<p>Praktiskt när många identifikationsmedier har fått behörighet till ett lås. I detta fall behöver bara ett lås synkroniseras i stället för många identifikationsmedier.</p> 	<p>Praktiskt när ett identifikationsmedium har fått behörighet till många lås. I detta fall behöver bara ett identifikationsmedium synkroniseras i stället för många lås.</p> 



Även andra faktorer påverkar det här beslutet, till exempel:

- Tillgängliga programmeringsenheter
- Lås eller identifikationsmedium på plats
- Avläsning av passerlista eller beträdelselista

Synkronisering utifrån matrisen

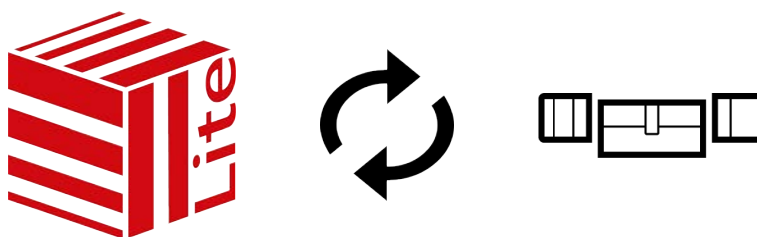
Du kan visa behovet av synkronisering i matrisen. Om du klickar direkt på symbolen  startar du omgående synkroniseringen av respektive post.

Första synkronisering eller reguljär synkronisering

En första synkronisering (symbol: ) skiljer sig från andra synkroniseringar (symbol: ) genom den större datamängden. Använd därför företrädesvis en SmartStick AX eller en SmartCD.MP med AX-lås, särskilt vid första synkronisering.

SmartStick AX	SmartCD.MP
	

19.1 Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)



Synkroniseringen är dubbelriktad:

- Avläsning av data som är lagrad i låset (t.ex. batteristatus)
- Skrivning av nya data till låset (t.ex. behörigheter)

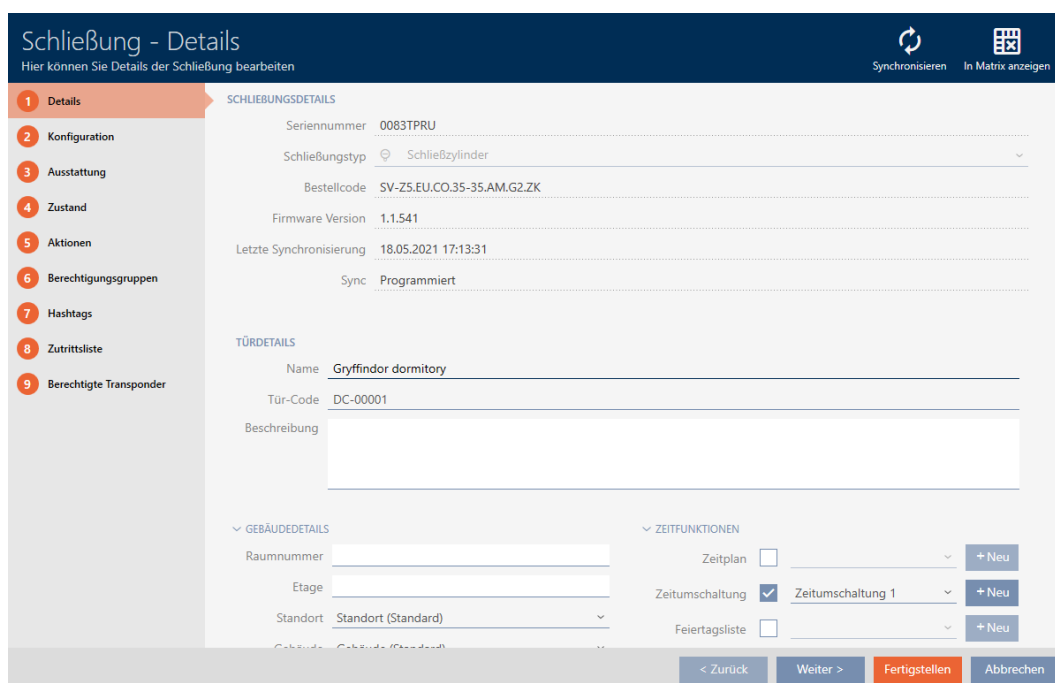
Passerlistor kan läsas av separat (knapp **Läs av tillträdeslista**).

Alternativt kan passerlistor även läsas av i samband med synkronisering (se *Läsa av passerlista/beträddeslista under synkronisering* [[▶ 323](#)]).

Avlästa data kan sedan visas (se exempelvis *Visa utrustning och status för lås* [[▶ 291](#)] eller *Visa och exportera passerlista för ett lås* [[▶ 292](#)]).

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.

1. Klicka på det lås som du vill synkronisera.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.



2. Klicka på knappen **Synkronisera** .
 - ↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.

Schließung synchronisieren
Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Schließanlage: Hogwarts
Schließung: Hufflepuff dormitory
Programmiergerät: SmartCD aktiv

SCHLIEßUNGSDATEN

Letzte Synchronisierung
Sync: Erstprogrammierung
Batteriestatus
Zeitplan: Zeitplan 1
Zeitumschaltung

Synchronisieren
Status auslesen
Zutrittsliste auslesen
Zurücksetzen

Schließen

3. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för synkronisering.



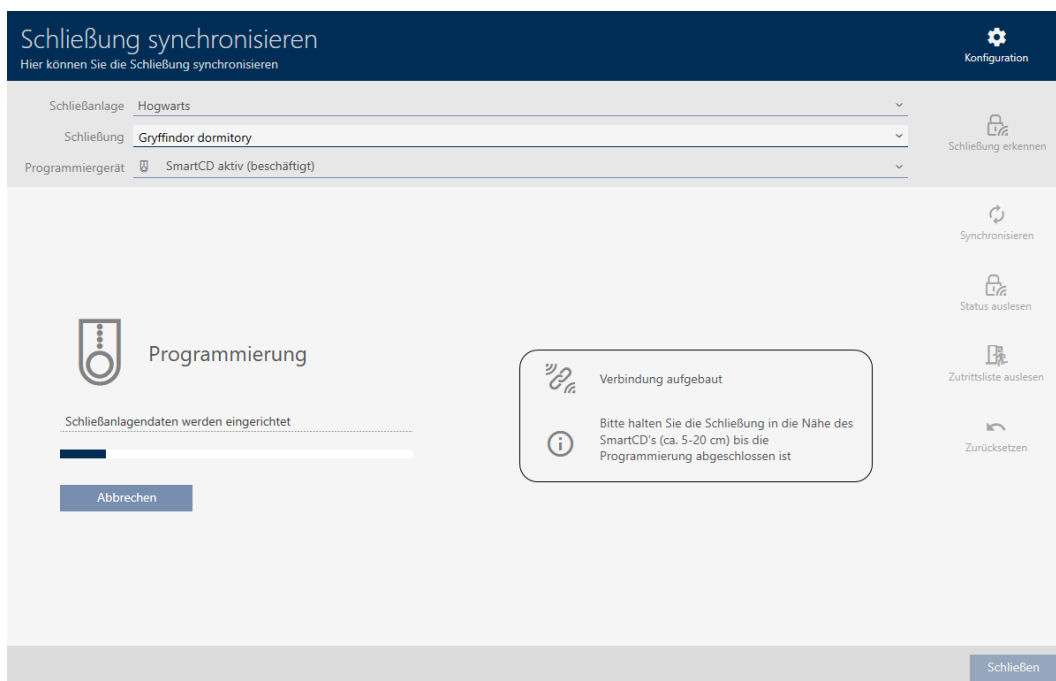
INFO

AX-komponenter: SmartCD.MP eller SmartStick AX för första synkronisering

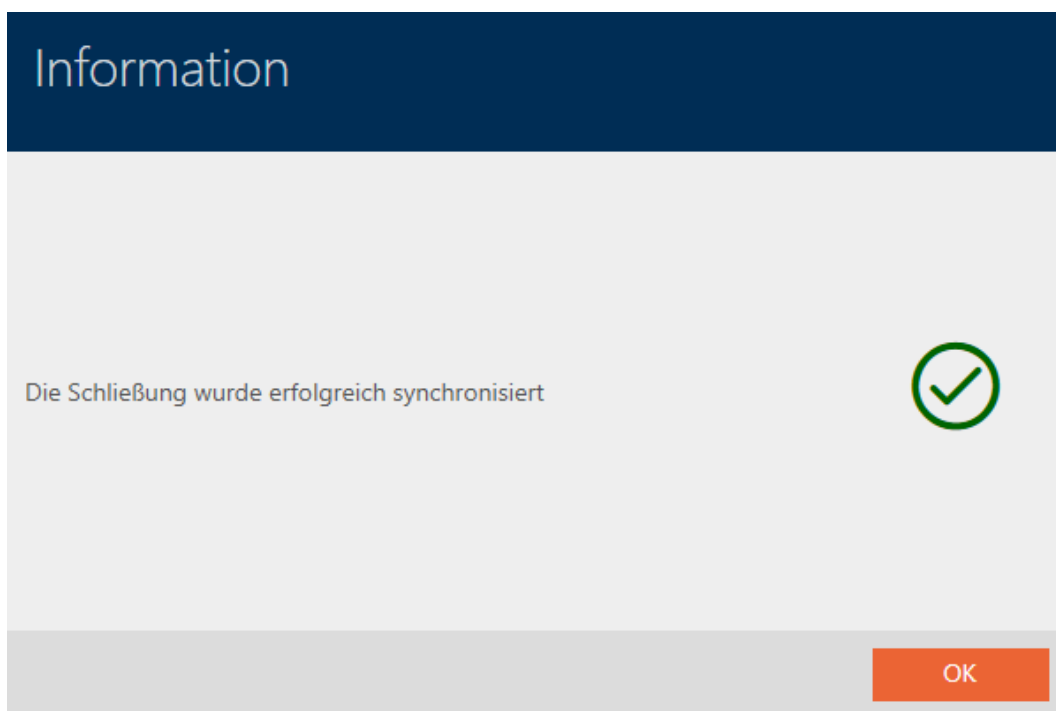
Under den första synkroniseringen av AX-komponenter överförs stora mängder data. Bärfrekvensen och därmed överföringshastigheten är avsevärt högre hos SmartCD.MP eller SmartStick AX.

- Använd om möjligt SmartCD.MP SmartStick AX särskilt vid den första synkroniseringen av AX-komponenter.

4. Klicka på knappen **Synkronisera** . .
- ↳ Låset synkroniseras.



↳ Låset är synkroniserat.



INFO

Den första transponderaktivering efter första programmering av AX-produkter nekas

Om det första identifikationsmedium som används efter den första programmeringen är en transponder kan den att nekas en gång och synkroniseras med låset i bakgrunden. Därefter fungerar transpondern som vanligt.

19.1.1 Visa utrustning och status för lås

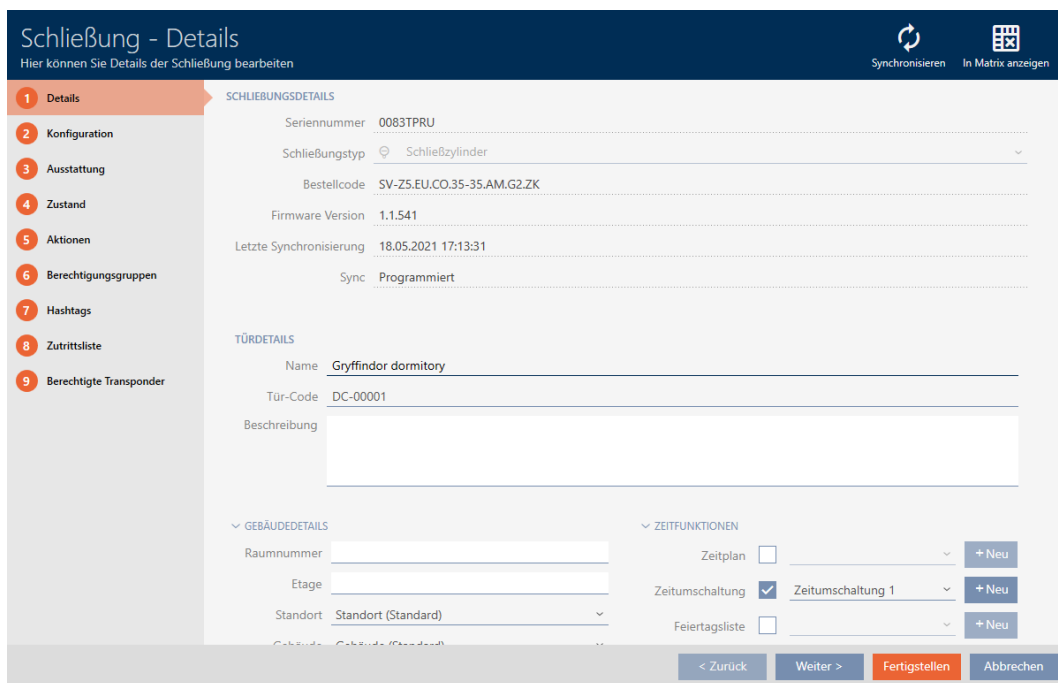


INFO

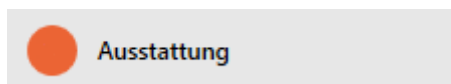
Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Lite visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lås synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på det lås som du vill visa status för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.



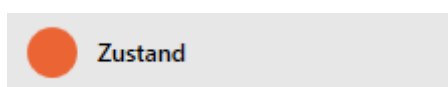
2. Klicka på fliken **Utrustning**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Utrustning".
- ↳ Avlästa utrustningsegenskaper visas (endast för synkroniserade lås).

Abkürzung	Beschreibung
Z5	Digital Zylinder AX
EU	Europrofil
CO	Comfort
30-30	Baulänge - Außenlänge 30 mm - Innenlänge 30 mm
A	Aktiv
G2	Produktgeneration G2
ZK	Zutrittsprotokollierung / Zeitzonesteuerung
LN	LockNode

3. Klicka på fliken  Status.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Status".
- ↳ Avläst status visas (endast för synkroniserade lås).



19.1.2 Visa och exporterar passerslista för ett lås

Med ZK-funktionen (=tillträdeskontroll) kan en logg sparas i låsen över vilka identifikationsmedier som har används (se *Logga tillträden i låset (passerslista)* [▶ 226]). Sedan kan de loggade tillträdena exempelvis läsas av vid synkronisering och skrivs till databasen (se *Läsa av passerslista/beträdelserlista under synkronisering* [▶ 323] och *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerslista)* [▶ 288]).

Du kan visa och exporterar de passerslistor som är sparade i databasen.

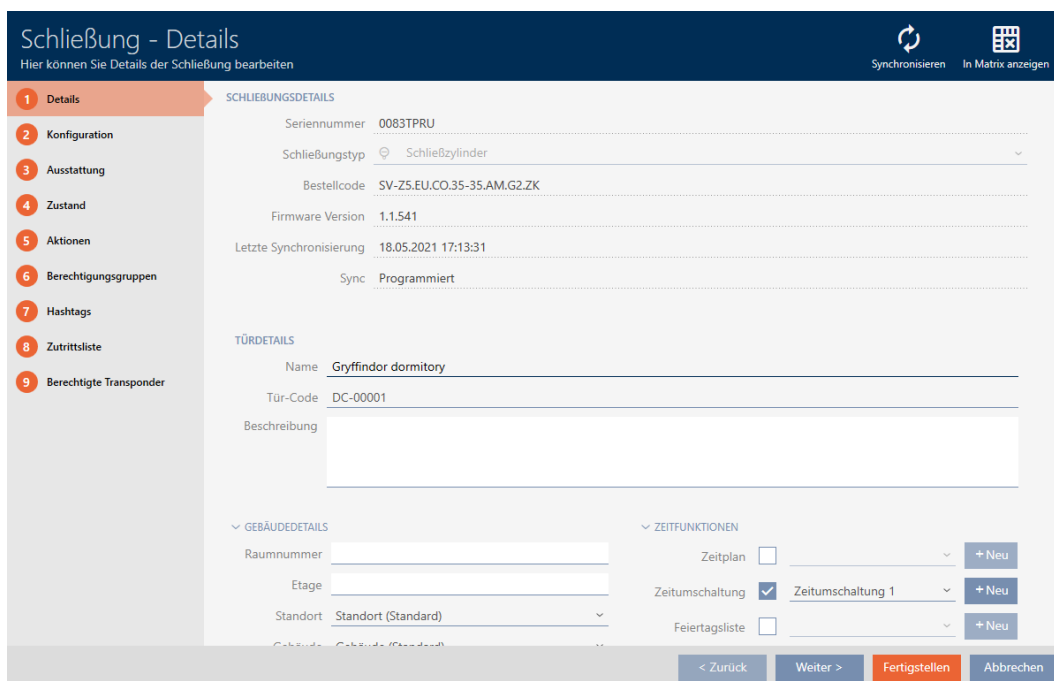


INFO

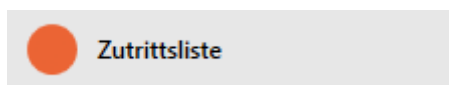
Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Lite visas här den status som är sparad i databasen.

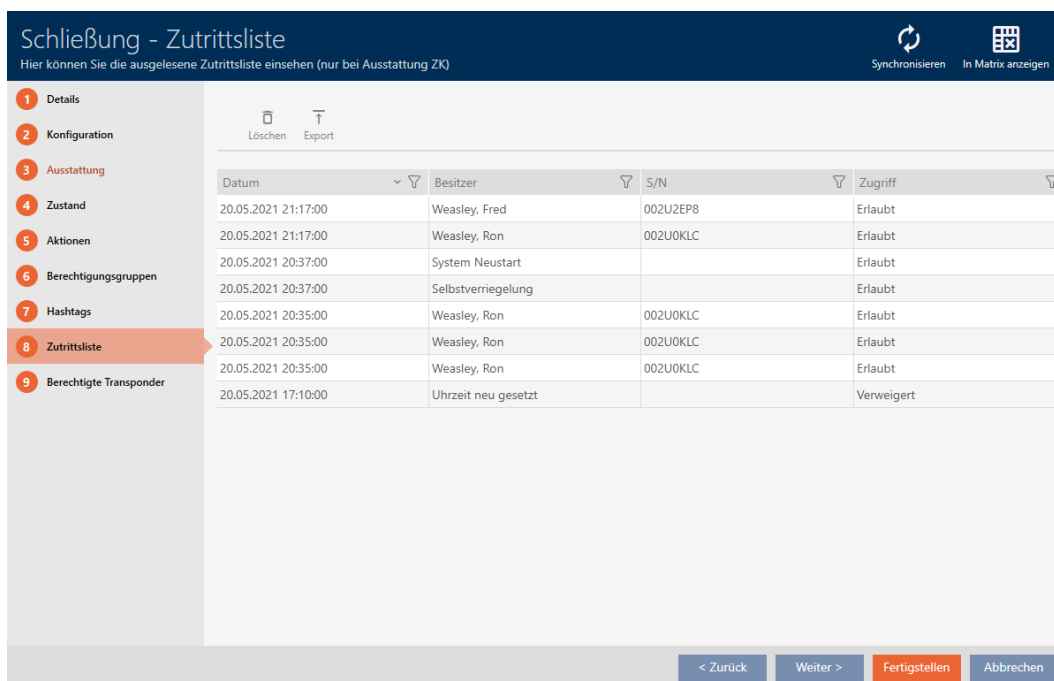
- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lås synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på det lås som du vill visa passerslistan för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.




2. Klicka på fliken  Tillträdeslista.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Tillträdeslista".
- ↳ Avläst passerlista visas (endast för synkroniserade lås).



1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).


2. Klicka på knappen **Export** .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
3. Spara den exporterade passerlistan i valfri filmap.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Tillträdeslistan exporteras.



Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
30.05.2021 04:57:00	Weasley, Ron	002U2EP8	Erlaubt	Master
30.05.2021 04:55:00	Weasley, Ron	002U2EP8	Erlaubt	Master
30.05.2021 04:54:00	Weasley, Ron	002U2EP8	Erlaubt	Master
30.05.2021 04:53:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Verweigert	Master
30.05.2021 04:42:00	Weasley, Ron	002U2EP8	Erlaubt	Master
30.05.2021 04:37:00	##ServiceTId_IDS_AX_SYSSTART		Erlaubt	Master
30.05.2021 04:37:00	##ServiceTId_IDS_TTL_SELF_CLOSE		Erlaubt	Master
21.05.2021 11:26:00	Weasley, Fred	002U2EP8	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:26:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:26:00	Weasley, Fred	002U2EP8	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:13:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:13:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:13:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 21:17:00	Weasley, Fred	002U2EP8	Erlaubt	Master
20.05.2021 21:17:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 20:37:00	##ServiceTId_IDS_AX_SYSSTART		Erlaubt	Master
20.05.2021 20:37:00	##ServiceTId_IDS_TTL_SELF_CLOSE		Erlaubt	Master
20.05.2021 20:35:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 20:35:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 20:35:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 17:10:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Verweigert	Master
30.03.2019 00:45:00	##ServiceTId_IDS_DM_DOOR_CLOSED		Erlaubt	Master

19.2 Identifiera okänt lås

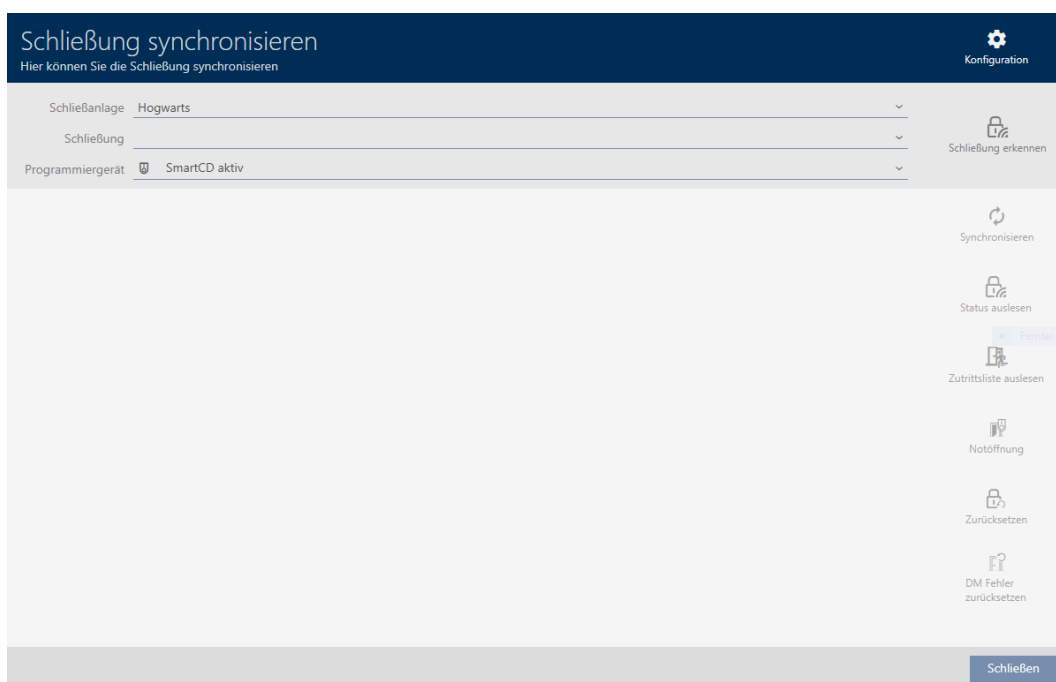
Om du har ett okänt lås kan du exempelvis identifiera det genom synkroniseringssymbolen () och vid behov återställa det (se *Återställa lås* [[▶ 296](#)]).

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
- ✓ AXM Lite öppet.

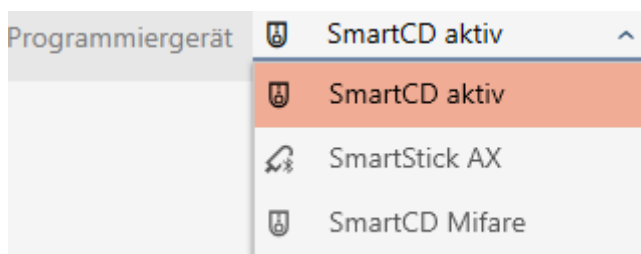
1. I rubrikraden klickar du på symbolen 



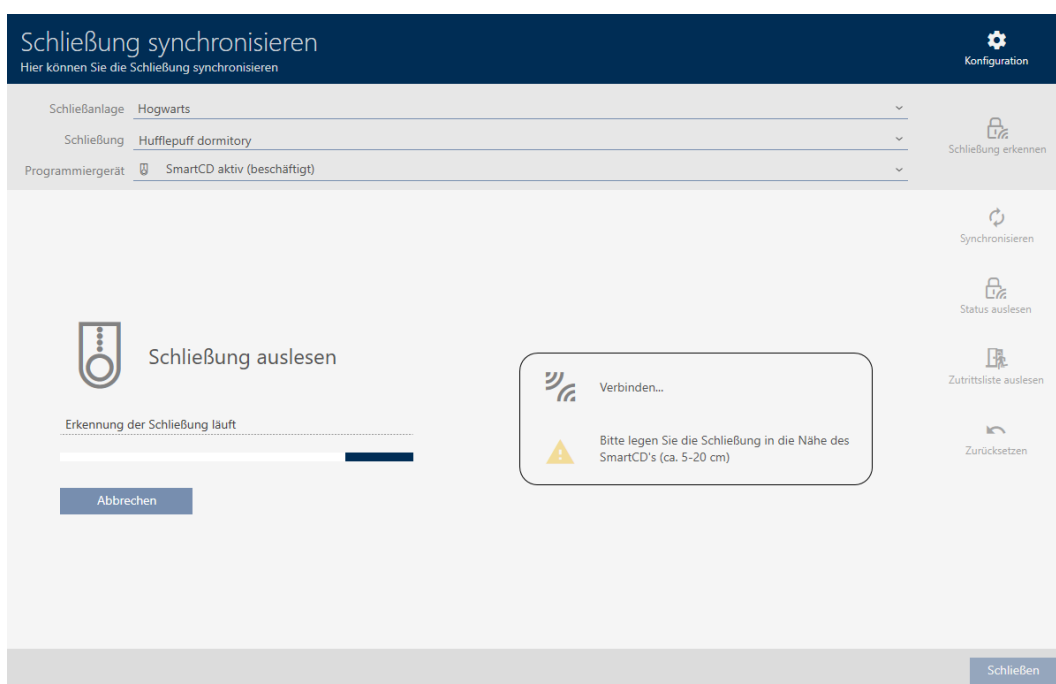
↳ Fönstret "Synkronisera lås" öppnas.



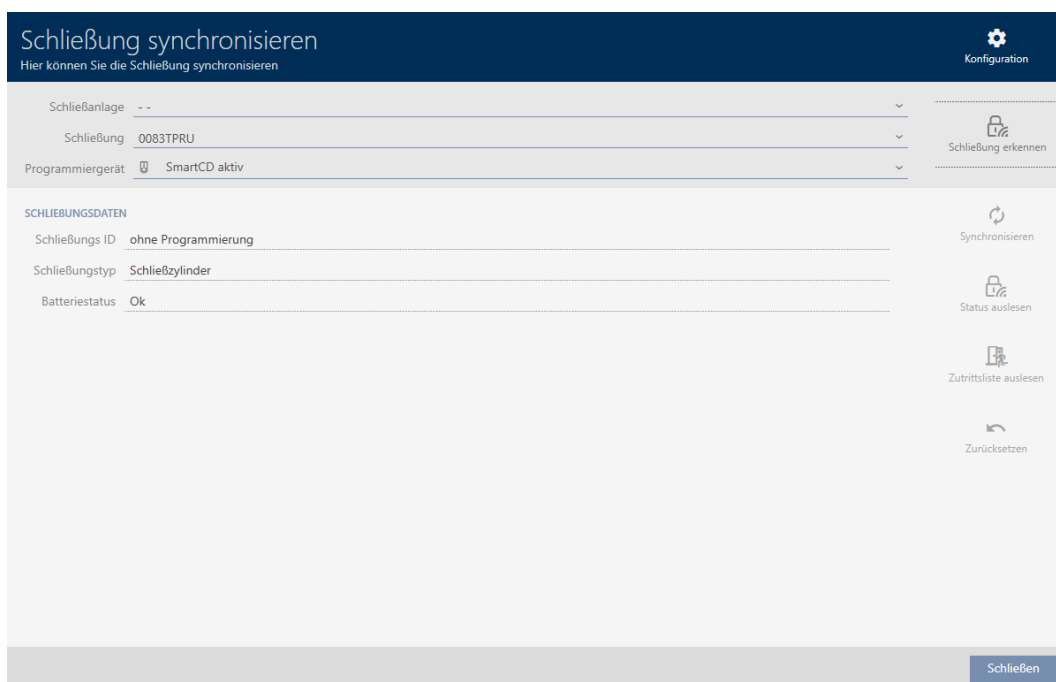
2. I listrutan ▼ **Programmiergerät** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att identifiera låset.



3. Klicka på knappen **Identifiera lås** 
 ↳ Låset identifieras.



↳ Låsinformationen visas i låsets fönster.

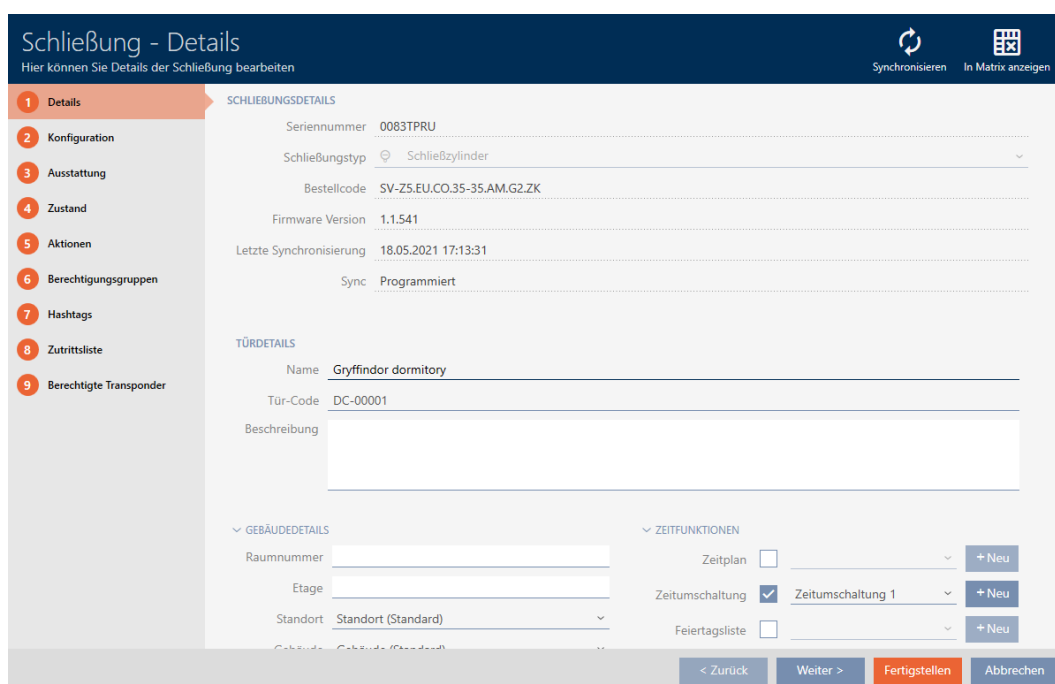


Nu kan du vid behov återställa låset (se *Återställa lås* [► 296]).

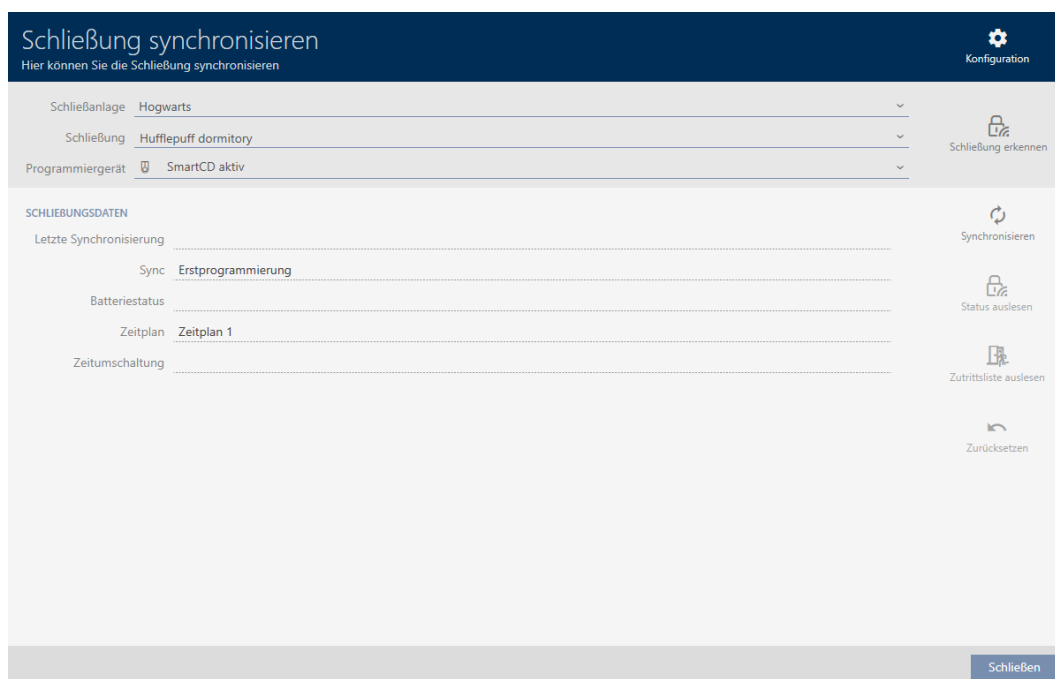
19.3 Återställa lås

Innan du kan återanvända låscylindrar och andra komponenter för ett annat lås eller låssystem måste du återställa dem.

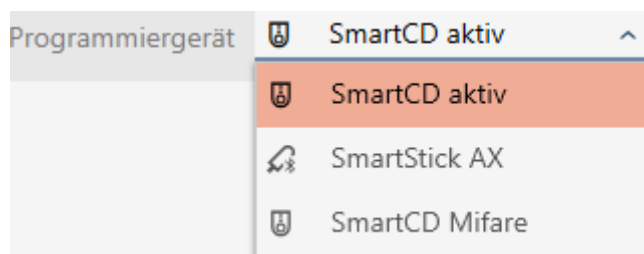
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på det lås som du vill återställa.
Om låset inte är känt: Klicka på valfritt lås och identifiera låset (se *Identifiera okänt lås* [▶ 294]). Fortsätt sedan.
↳ Låsets fönster öppnas.



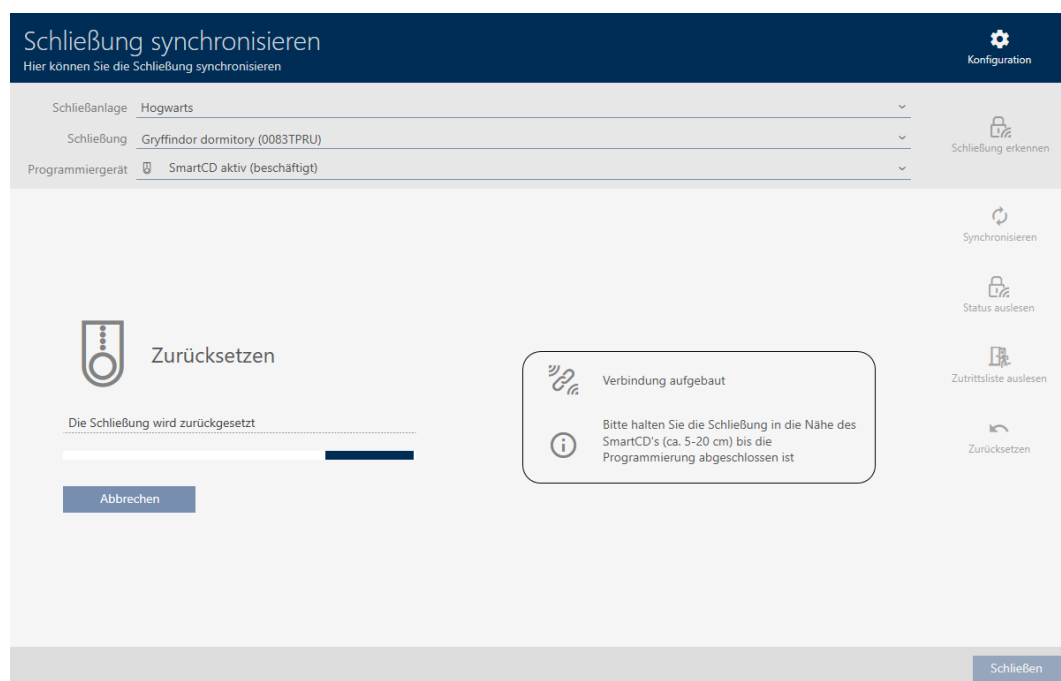
2. Klicka på knappen **Synkronisera** . ↻.
↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.



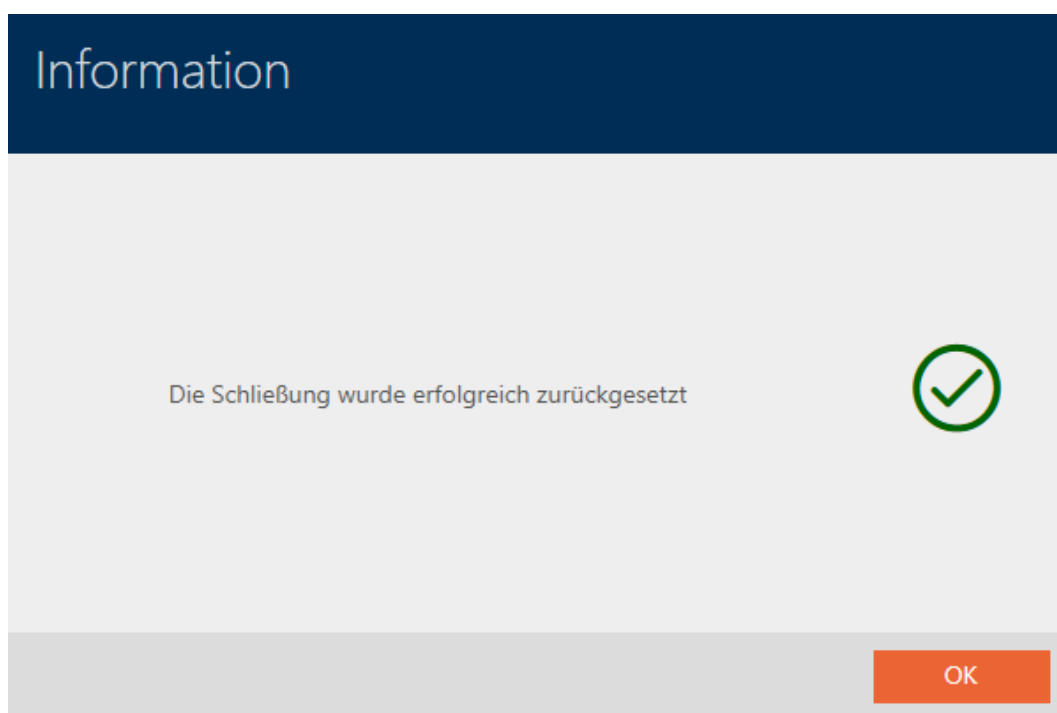
3. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att återställa låset.



4. Klicka på knappen **Återställ**.
 ↳ Låset återställs.




5. Bekräfta i förekommande fall frågan om du vill läsa av passerlistorna ännu en gång.
 ↳ Låset är återställt.



19.4 Synkronisera identifikationsmedium

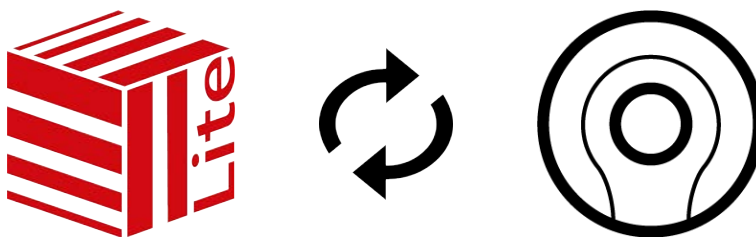
Synkroniseringen är dubbelriktad:

- Avläsning av data som är lagrad i identifikationsmediet (t.ex. batteristatus)
- Skrivning av nya data till identifikationsmediet (t.ex. behörigheter)

Beträdelselistor kan läsas av separat (knapp **Läsa av beträdelselista** ). Alternativt kan beträdelselistor även läsas av i samband med synkronisering (se *Läsa av passerlista/beträdelselista under synkronisering* [[▶ 323](#)]).

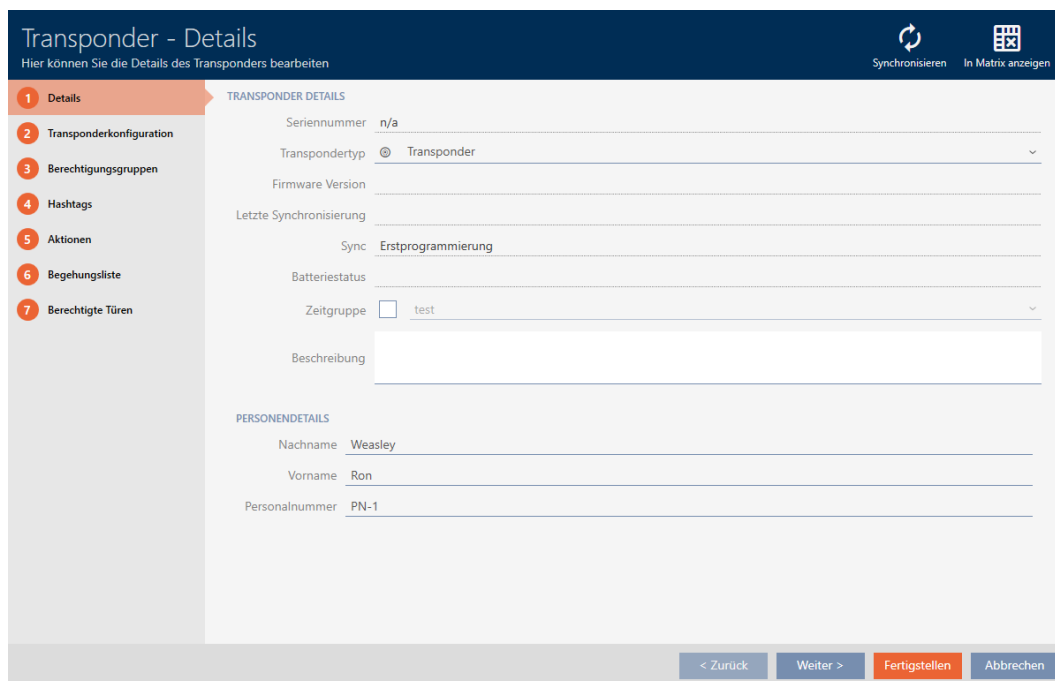
Avlästa data kan sedan visas (se exempelvis *Visa batteristatus för identifikationsmedium* [[▶ 302](#)] eller *Visa och exporterar beträdelselista för transponder/kort* [[▶ 302](#)]).

19.4.1 Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)

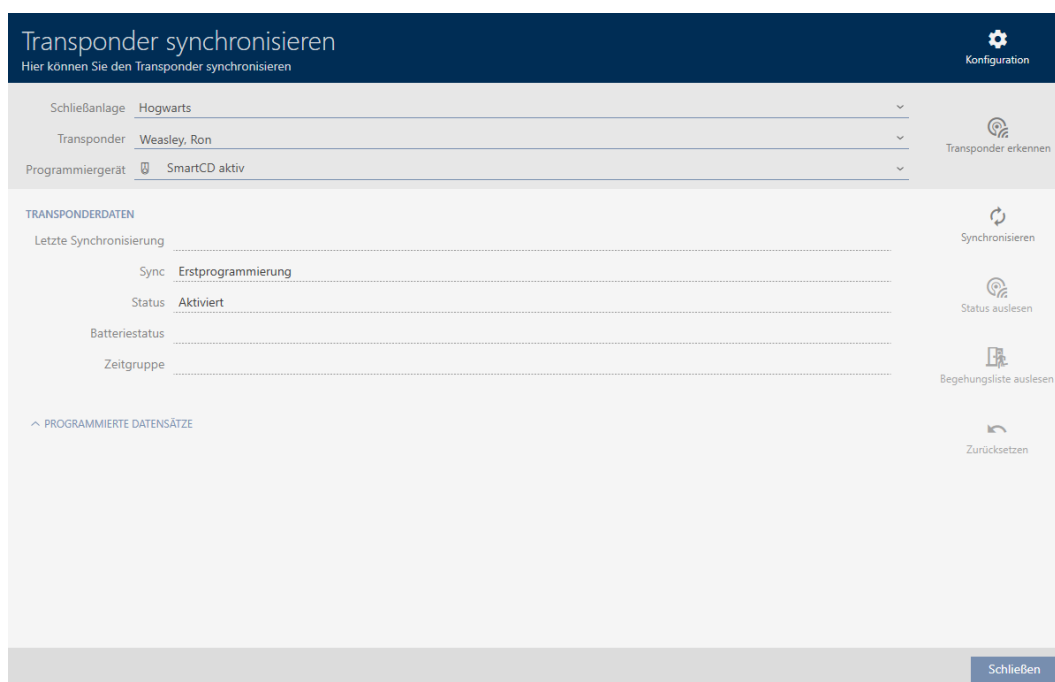



Följande exempel visar synkronisering av en transponder.

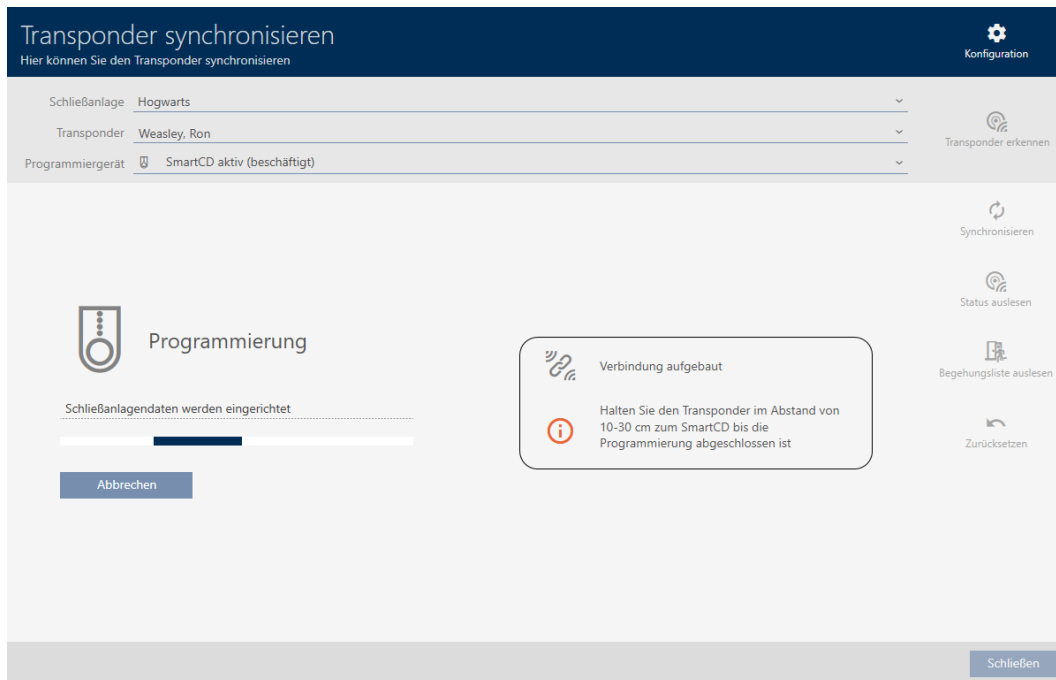
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Listan med identifikationsmedier eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill synkronisera.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.



2. Klicka på knappen **Synkronisera**.
 - ↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.



3. Klicka på knappen **Synkronisera**. 
 - ↳ Identifikationsmediet synkroniseras.



- ↳ Identifikationsmediet är synkroniserat.



19.4.1.1 Visa batteristatus för identifikationsmedium



INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Lite visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Identifikationsmedium synkroniserat minst en gång.
- Klicka på identifikationsmedium som du vill visa status för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

- ↳ Batteristatus visas.

19.4.1.2 Visa och exporterar beträdelselista för transponddrar/kort

Om du önskar kan identifikationsmedier logga med vilka lås de har använts (se *Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista)* [▶ 101]). Därefter överförs de sparade posterna i beträdelselistan till databasen till exempel i samband med en synkronisering (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [▶ 299]).

Du kan visa och exporterar de beträdelselistor som är sparade i databasen.

**INFO****Visad status motsvarar senaste synkronisering.**

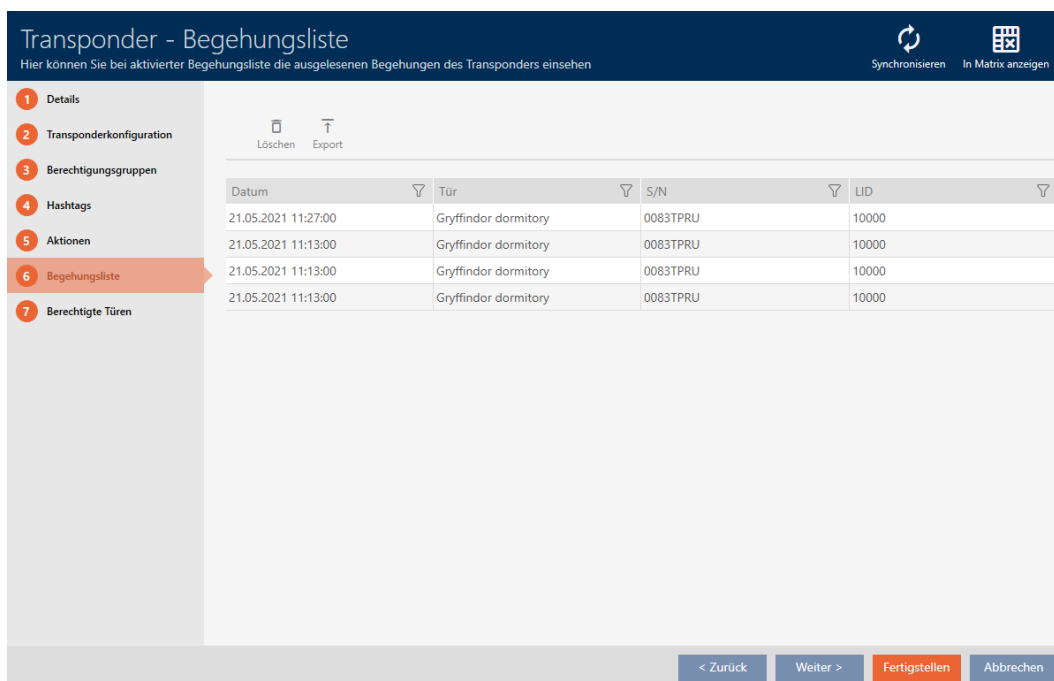
I AXM Lite visas här den status som är sparad i databasen.



- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på identifikationsmedium som du vill visa beträdelselistan för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken  Tillträdeslista



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Tillträdeslista".



3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
4. Klicka på knappen **Export** .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
5. Spara den exporterade beträdelselistan i valfri filmap.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
 - ↳ Beträdelselistan har exporterats.



Begehungsliste für den Transponder '002U0KLC'

Datum	Tür	S/N	LID
21.05.2021 11:27:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000
21.05.2021 11:13:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000
21.05.2021 11:13:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000
21.05.2021 11:13:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000

19.5 Identifiera okänt identifikationsmedium

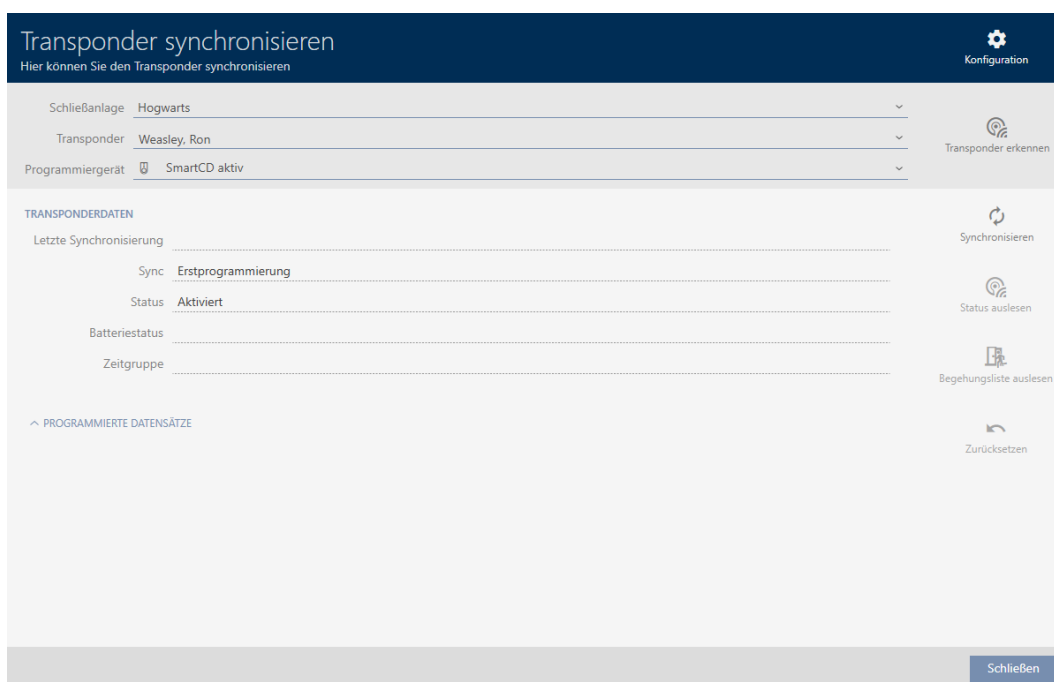
19.5.1 Identifiera okända transpondrar/kort


- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
- ✓ AXM Lite öppet.

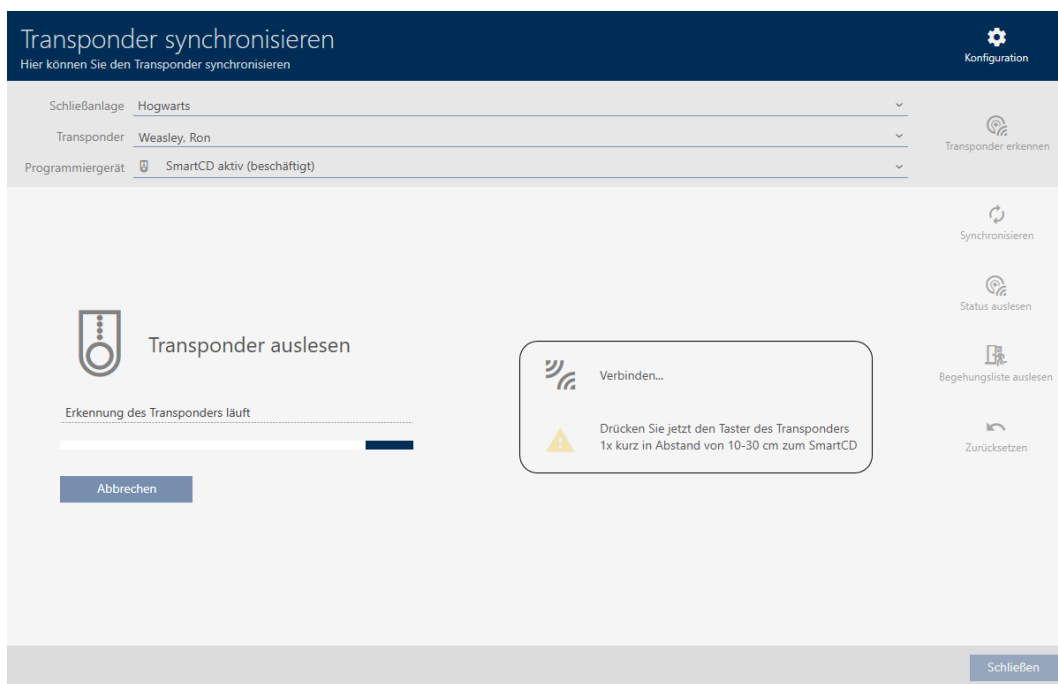
1. I rubrikraden klickar du på symbolen 



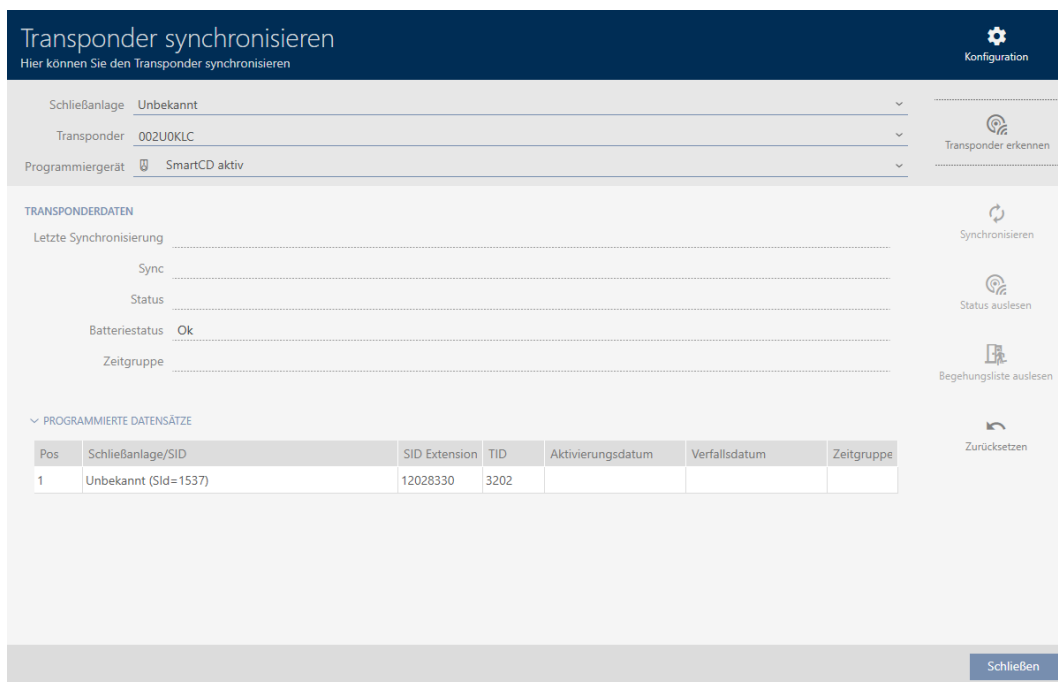
↳ Fönstret "Synkronisera transponder" öppnas.



2. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att identifiera identifikationsmediet.
3. Klicka på knappen **Identifiera transponder** 
4. Följ eventuella anvisningar.
 - ↳ Identifikationsmediet identifieras.



↳ Information om identifikationsmediet visas i fönstret.



Nu kan du vid behov återställa identifikationsmediet (se *Återställa transponddrar/kort* [▶ 308]).

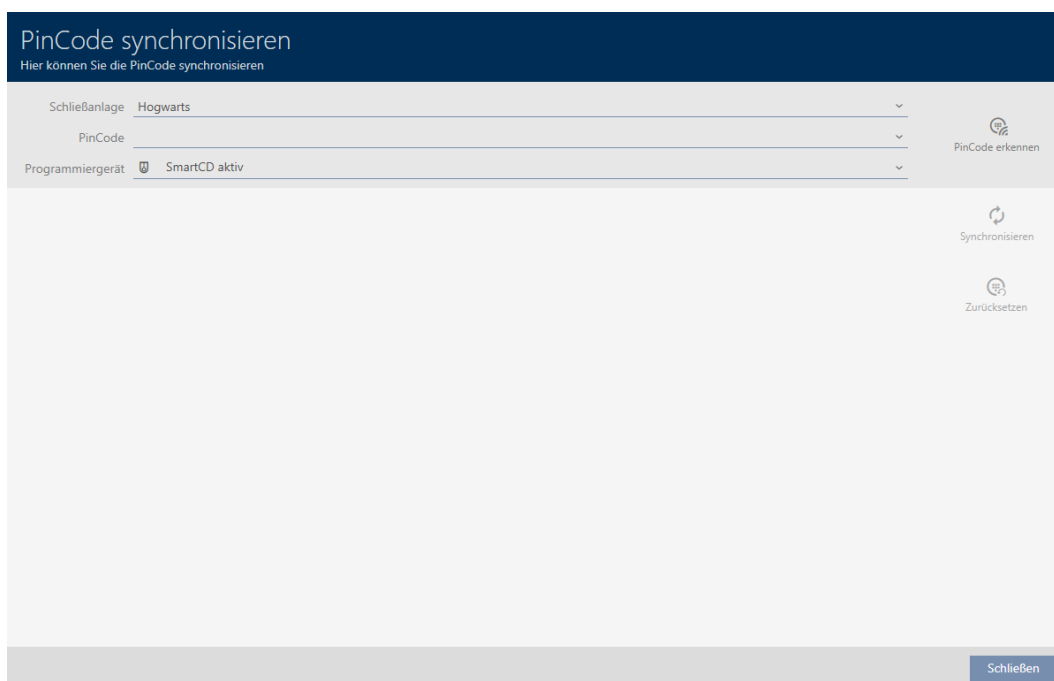
19.5.2 Identifiera okänd pinkodsknappsats

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten (SmartStick AX för PinCode-knappsats AX, SmartCD2.G2 för PinCode-knappsats 3068)
- ✓ AXM Lite öppet.

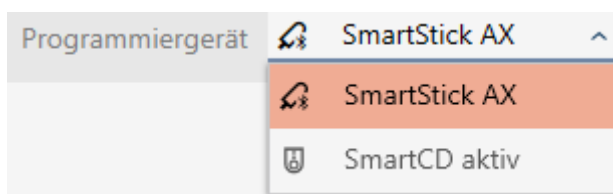
1. I rubrikraden klickar du på symbolen 




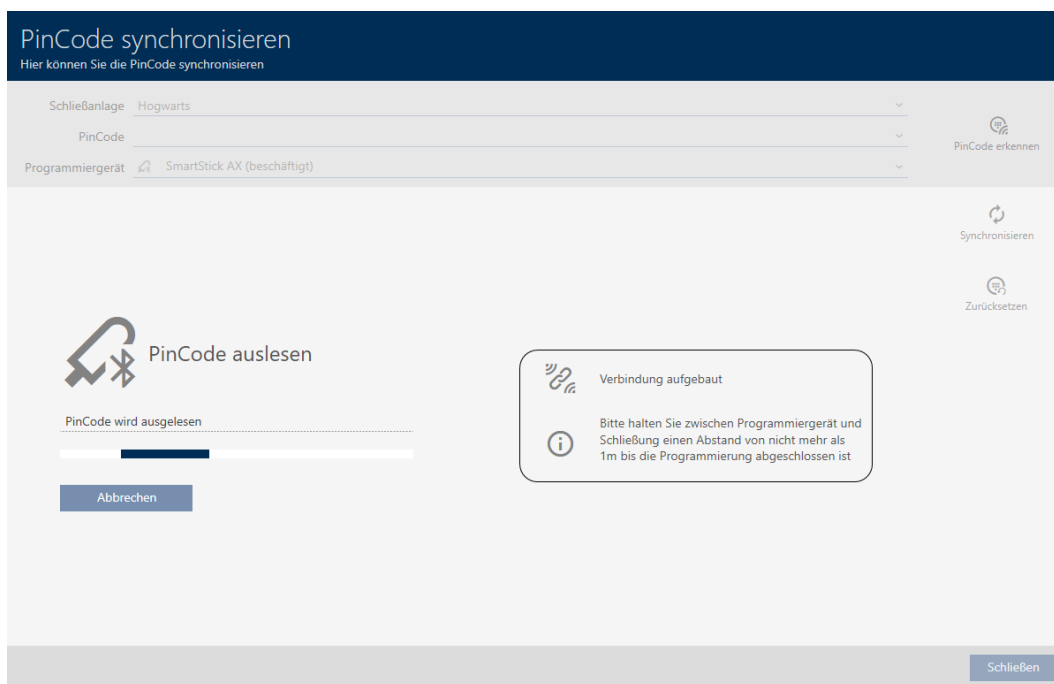
↳ Fönstret "Synkronisera PinCode" öppnas.



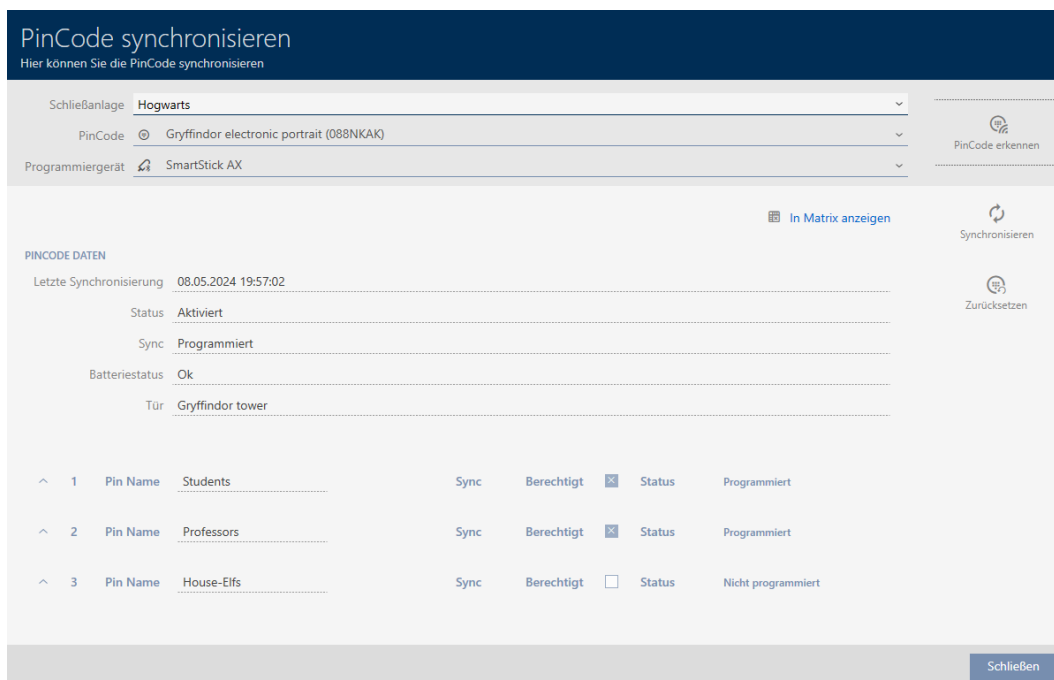
2. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att identifiera pinkodsknappsatsen.



3. Klicka på knappen **Identifiera PinCode** 
4. Följ eventuella anvisningar.
 - ↳ Pinkodsknappsatsen läses av.



↳ Information om pinkodsknappsatsen visas i fönstret.



Nu kan du vid behov återställa pinkodsknappsatsen (se *Återställa pinkodsknappsats* [▶ 312]).

19.6 Återställa identifikationsmedier

19.6.1 Återställa transpondrar/kort

Innan du kan återanvända transpondrar och andra komponenter för ett annat identifikationsmedium eller låssystem måste du återställa dem.

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Listan med identifikationsmedier eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill återställa.
Om identifikationsmediet inte finns i ditt låssystem: Identifiera identifikationsmediet (se *Identifiera okända transponderar/kort* [▶ 305]). Fortsätt sedan.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details
Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details 2 Personendetails 3 Transponderkonfiguration 4 Zusätzliche Schließanlagen 5 Berechtigungsgruppen 6 Hashtags 7 Aktionen 8 Begehungsliste 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer 00XTN6K

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 10.05.2024 06:16:19

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klicka på knappen **Synkronisera**.
 - ↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.

3. I listrutan ▼ Programmeringsenhet väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att återställa identifikationsmediet.
4. Klicka på knappen Återställ .
5. Välj vilka av de befintliga dataposterna som du vill återställa.

Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input type="checkbox"/>	1 Unbekannt (Sid=1537)	3202		0 Aktiviert



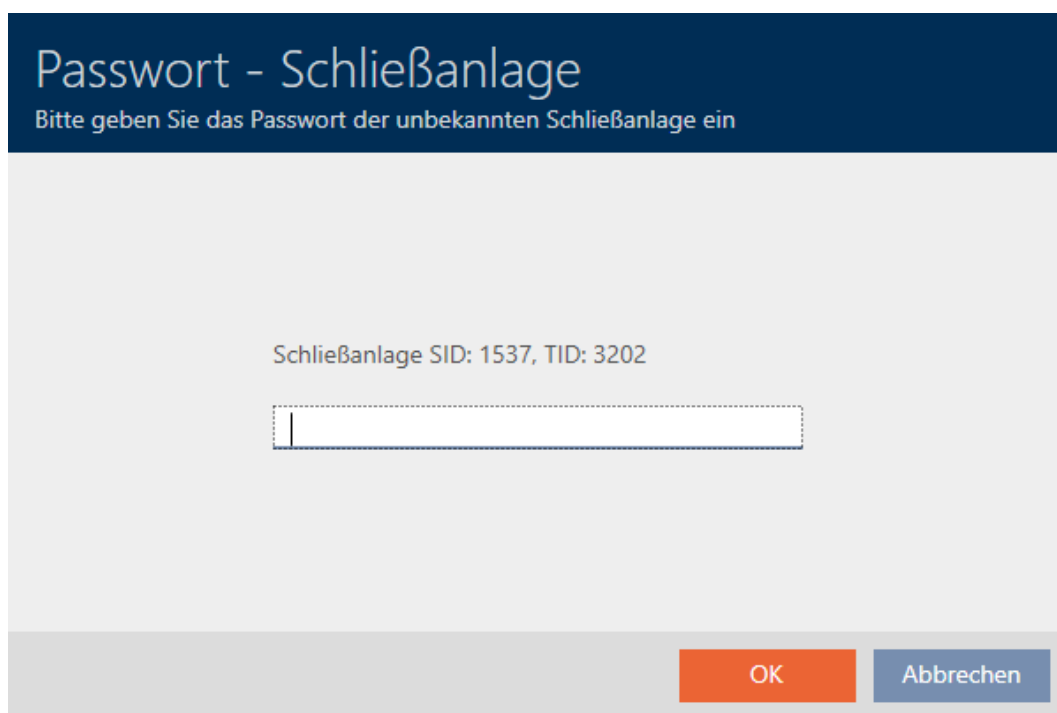
INFO

Återställa dataposter från okända låssystem

Om det finns ett låsschema sparat på identifikationsmediet som inte kommer från samma projekt kan AXM Lite inte identifiera det här låssystemet och anger den som **Okänd**.

Med kryssrutan i kolumnen "Pos" kan du även välja sådana dataposter. Eftersom AXM Lite inte känner till låssystemet och därmed inte heller lösenordet till låssystemet måste du i detta fall ange lösenordet till det okända låssystemet.

6. Ange lösenordet till det låssystem som den här dataposten tillhör.

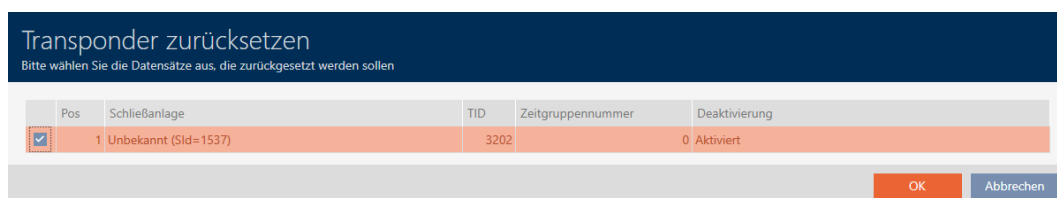


Passwort - Schließanlage
Bitte geben Sie das Passwort der unbekannt Schließanlage ein

Schließanlage SID: 1537, TID: 3202

OK Abbrechen

↳ Krysrutan vid den datapost som ska återställas markeras.

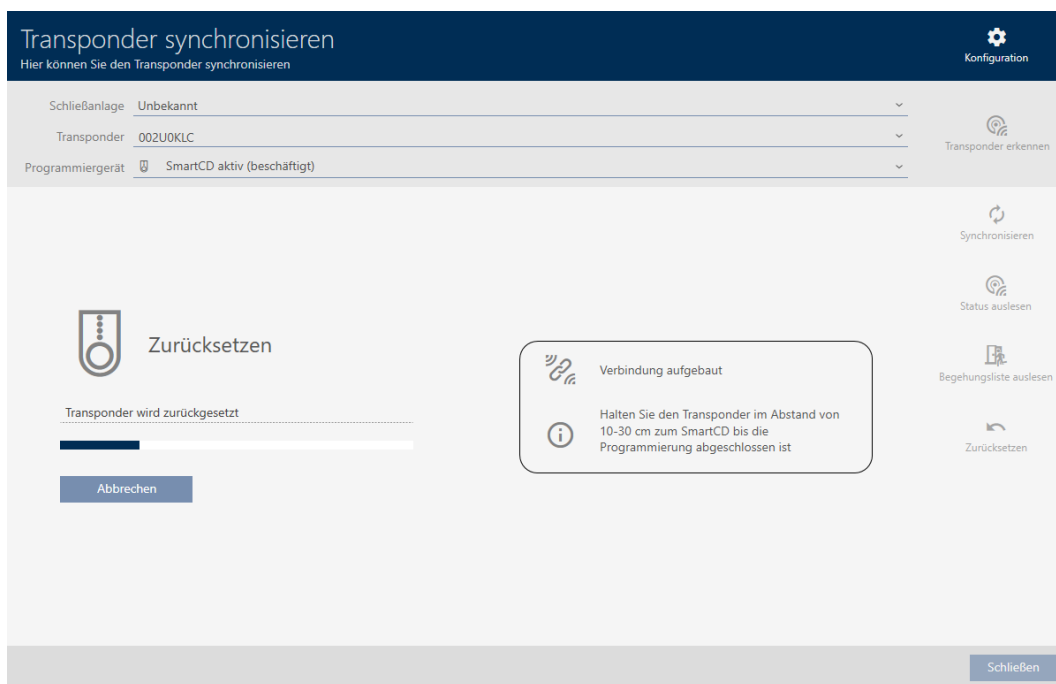


Transponder zurücksetzen
Bitte wählen Sie die Datensätze aus, die zurückgesetzt werden sollen

Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input checked="" type="checkbox"/>	1 Unbekannt (Sid=1537)	3202		0 Aktiviert

OK Abbrechen

7. Klicka på knappen **OK**.
8. Följ eventuella ytterligare anvisningar.
 - ↳ Identifikationsmediet återställs.



↳ Identifikationsmediet har återställts.



19.6.2 Återställa pinkodsknappsats

Innan du kan återanvända en pinkodsknappsats och andra komponenter för ett annat identifikationsmedium eller låssystem måste du återställa dem.

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten (SmartStick AX för PinCode-knappsats AX, SmartCD2.G2 för PinCode-knappsats 3068)
 - ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Pinkodslista eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på den pinkodsknappsats som du vill återställa.
Om pinkodsknappsatsen inte finns i ditt låssystem: Identifiera pinkodsknappsatsen (se *Identifiera okänd pinkodsknappsats* [▶ 307] i AXM-handboken). Fortsätt sedan.
↳ Fönster till pinkodsknappsatsen öppnas.

PinCode synchronisieren
Hier können Sie die PinCode synchronisieren

Schließanlage: **Hogwarts**
PinCode: **Gryffindor electronic portrait (088NKAK)**
Programmiergerät: **SmartStick AX**

PINCODE DATEN

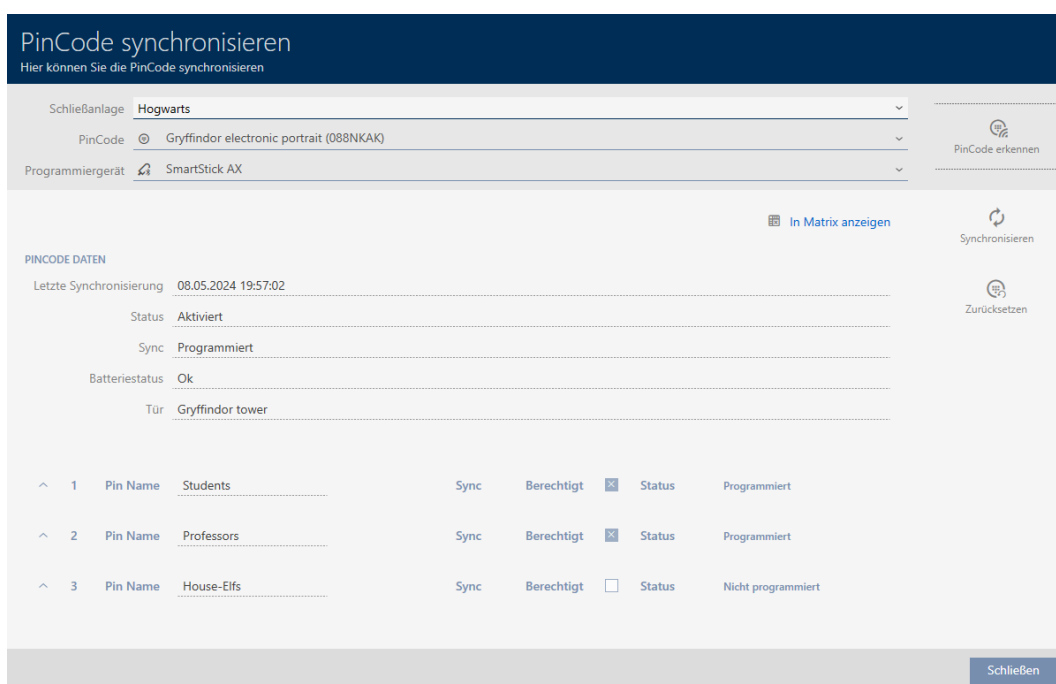
Letzte Synchronisierung: 08.05.2024 19:57:02

Status: **Aktiviert**
Sync: **Programmiert**
Batteriestatus: **Ok**
Tür: **Gryffindor tower**

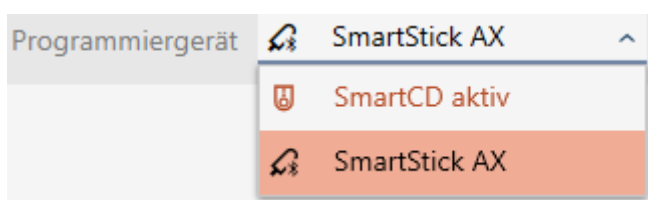
Pin Name	Sync	Berechtigt	Status
1 Students	Sync	Berechtigt <input checked="" type="checkbox"/>	Status Programmiert
2 Professors	Sync	Berechtigt <input checked="" type="checkbox"/>	Status Programmiert
3 House-Elfs	Sync	Berechtigt <input type="checkbox"/>	Status Nicht programmiert

Schließen

2. Klicka på knappen **Synkronisera**.
↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.



3. I listrutan ▼ Programmeringsenhet väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att återställa pinkodsknappsatsen.



4. Klicka på knappen Återställ.



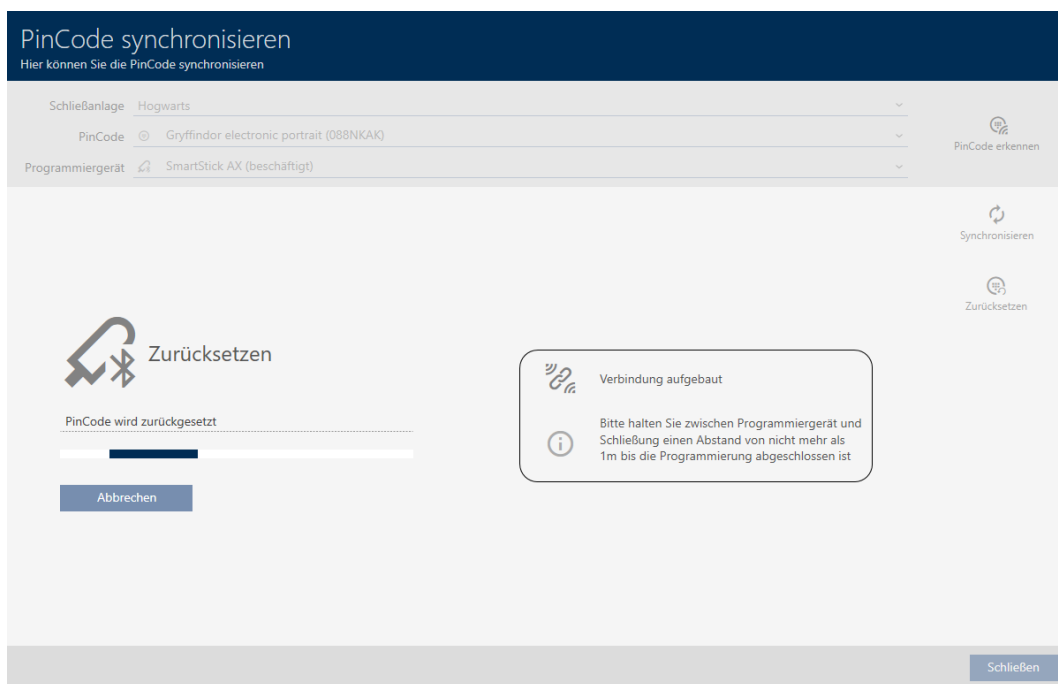
INFO

Återställning av pinkodsknappsatser som inte finns i projektet

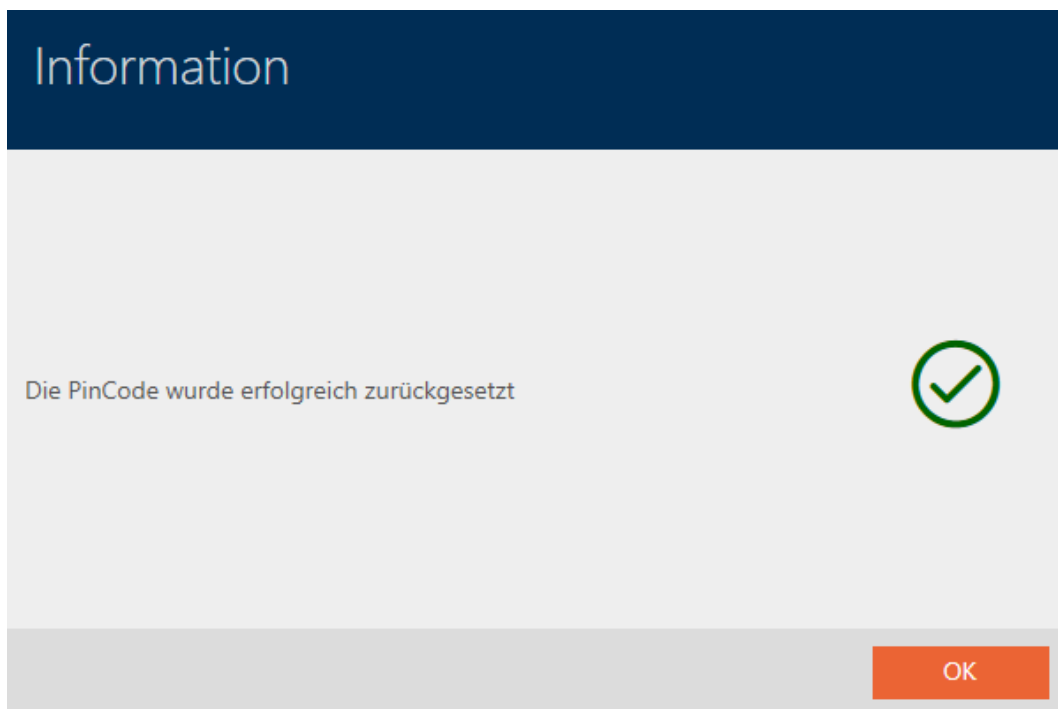
Du kan återställa pinkodsknappsatser i AXM Lite även om de inte är skapade i samma projekt. I detta fall känner dock inte AXM Lite till lösenordet som används i låssystemet.

- Ange därför på anmodan lösenordet till låssystemet.

5. Ange lösenordet till det låssystem som den här pinkodsknappsatsen tillhör.
6. Följ eventuella ytterligare anvisningar.
 - ➔ Pinkodsknappsatsen återställs.



↳ Pinkodsknappsatsen är återställd.



19.7 Visa anslutna/kompatibla programmeringsenheter

i det här fönstret kan du kontrollera om en ansluten programmeringsenhet fungerar och känns igen.

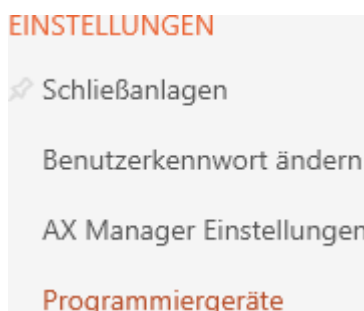
✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. 

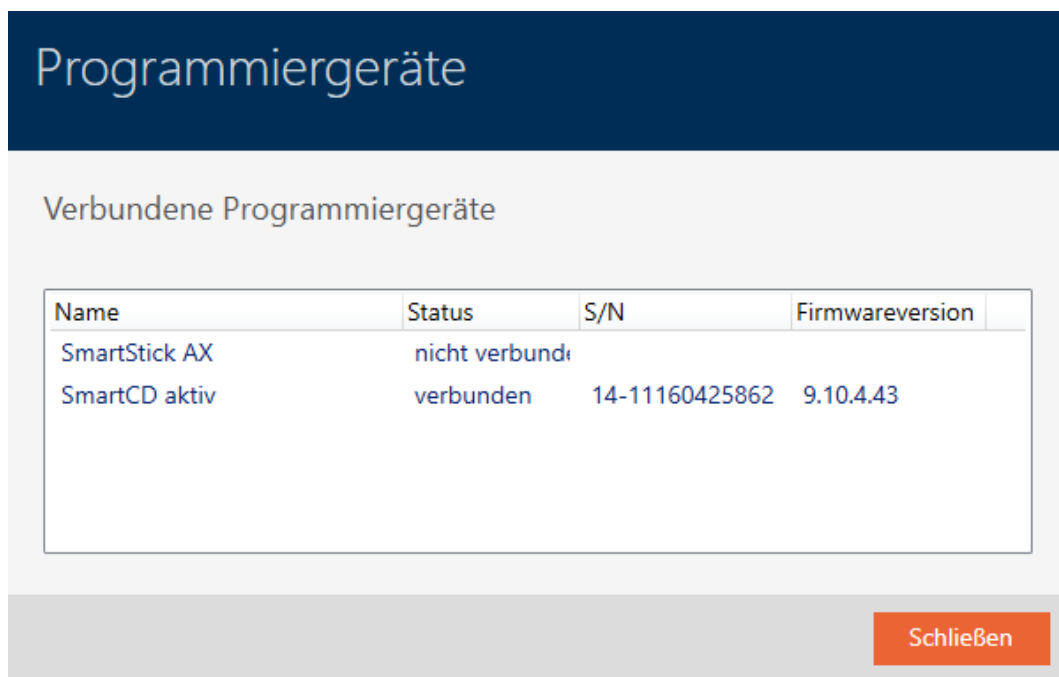
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Programmeringsenheter**.



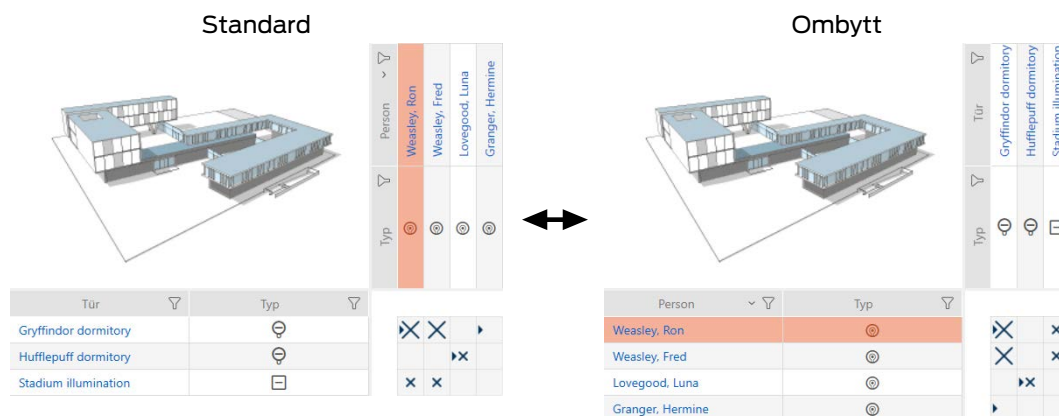
↳ Ett fönster med programmeringsenheter öppnas.



I det här fönstret visas alla kompatibla programmeringsenheter. Listan med programmeringsenheter skiljer sig åt beroende på vilken version av AXM du använder (se *Funktionsomfattning AXM Lite* [▶ 16]). I statusfältet ser du om en programmeringsenhet är ansluten och identifierad av AXM Lite.

20. Ditt individuella AXM-gränssnitt

20.1 Byta plats på dörrar och personer i matrisen (överföra)

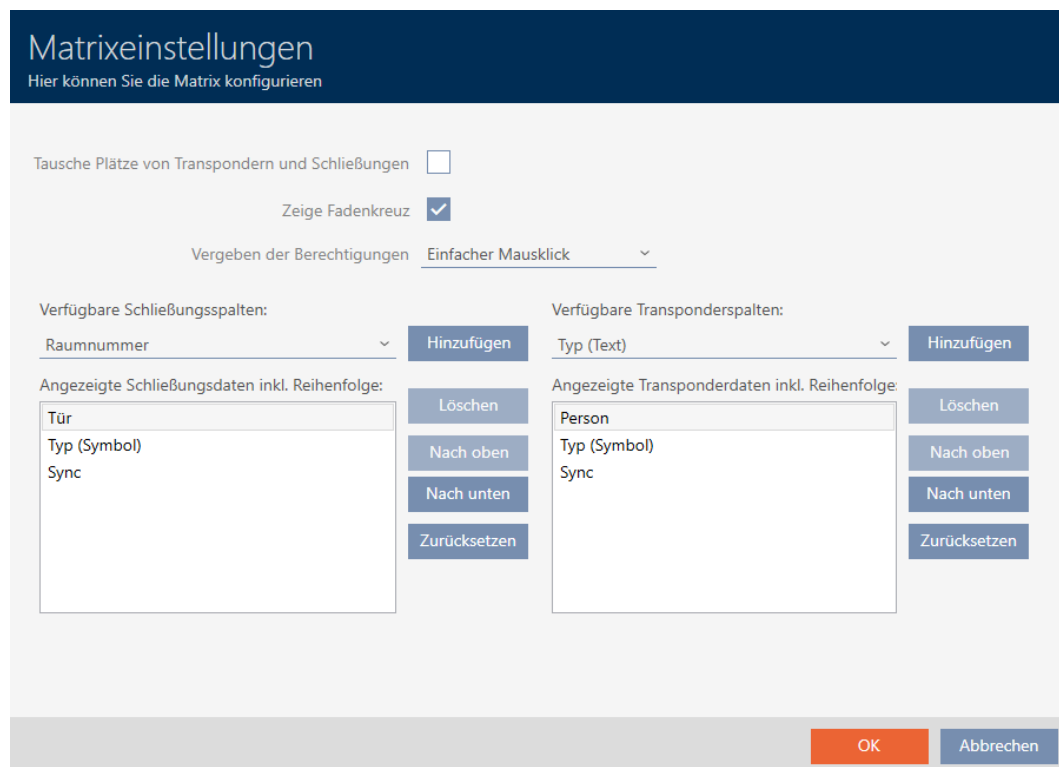


I standardvyn visas dörrarna som rader och personerna som kolumner. Det kan du ändra.

✓ Matrisvyn öppen.

1. Klicka på knappen  Konfiguration.

↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite öppnas.



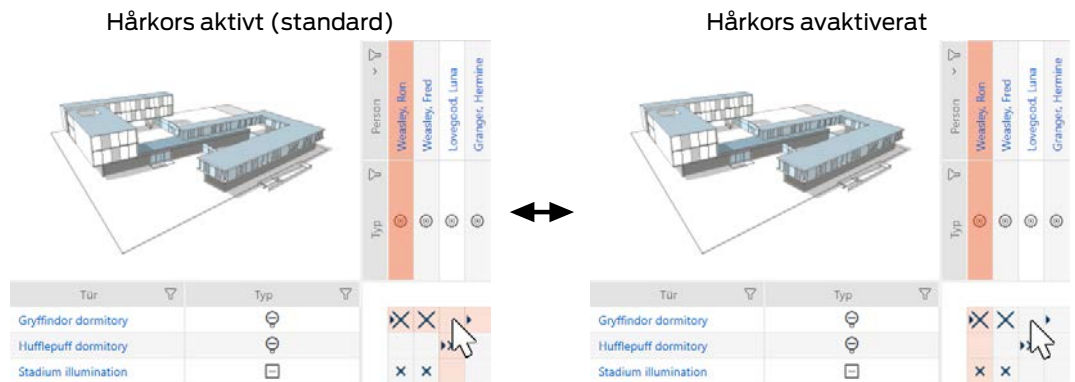
2. Markera kryssrutan Byt plats på transpondrar och lås.

3. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite stängs.

↳ Dörrar och personer byter plats i matrisvyn.

20.2 Framhäva kolumner och rader i matrisen (aktivera/avaktivera hårkors)



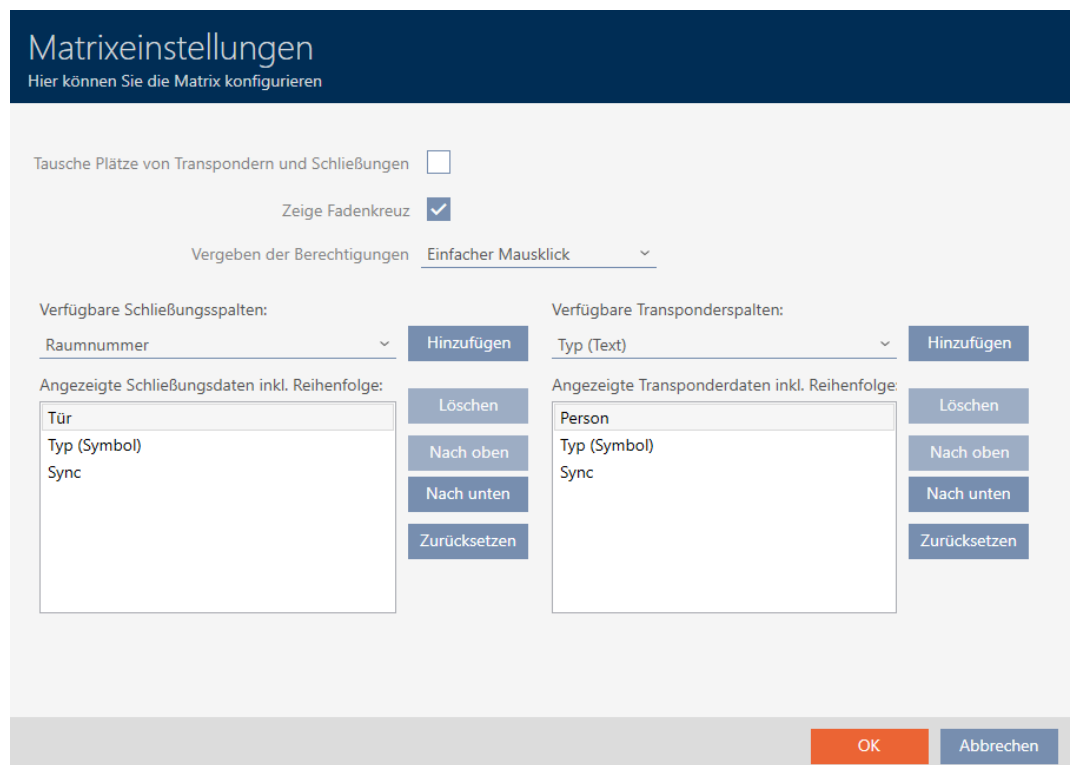
De rutor som muspekaren befinner sig över hör till ett lås resp. ett identifikationsmedium. Som standard framhävs hela raden och hela kolumnen i färg. På så sätt hittar du snabbt motsvarande lås och identifikationsmedium. Den här funktionen kallas hårkors.

Alternativt kan du avaktivera hårkorset. I detta fall framhävs kolumnen och raden som det valda låset och identifikationsmediet tillhör, oberoende av muspekaren.

✓ Matrisvyn öppen.

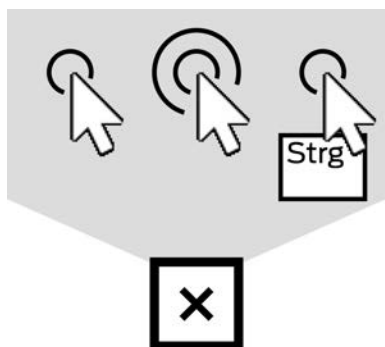
1. Klicka på knappen  Konfiguration.

↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite öppnas.




2. Markera eller avmarkera kryssrutan Visa hårkors.
3. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite stängs.
 - ↳ Hårkorset visas inte längre.

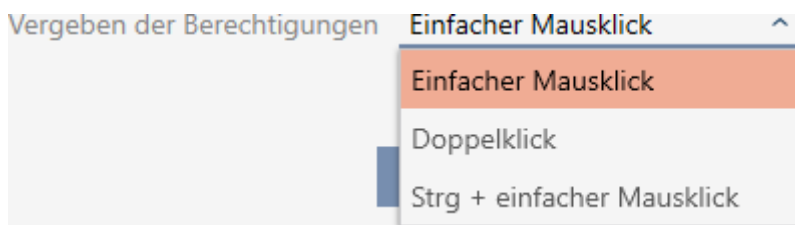
20.3 Klick för att ändra behörigheter



Du har tre möjligheter att ställa in enskilda behörigheter genom att klicka i matrisvyn:


- Enkelt musklick (standard)
 - Dubbelklick
 - Ctrl + enkelt musklick
- ✓ Matrisvyn öppen.
1. Klicka på knappen  **Konfiguration**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite öppnas.

2. I listrutan ▼ **Tilldelning av rättigheter** väljer du posterna "Enkelt musklick", "Dubbelklick" eller "Ctrl + enkelt musklick".




3. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite stängs.
 - ↳ Klick för behörigheter har ändrats.

20.4 Dölja avaktiverade och defekta identifikationsmedier

Här har du möjlighet att "städa" matrisen och dölja alla defekta och avaktiverade identifikationsmedier. Du känner igen sådana identifikationsmedier genom symbolen  och genom att de inte längre går att synkronisera.

- ✓ Matrisvyn öppen.

1. Klicka på knappen  **Konfiguration**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite öppnas.

Matrizeinstellungen

Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen

Zeige Fadenkreuz

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Verfügbare Schließungsspalten: Raumnummer

Verfügbare Transponderspalten: Typ (Text)

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Tür
Typ (Symbol)
Sync

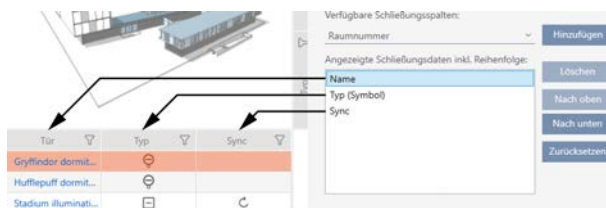
Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:

Person
Typ (Symbol)
Sync

2. Avmarkera kryssrutan Visa avaktiverade transpondrar.
3. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite stängs.
 - ↳ Avaktiverade och defekta identifikationsmedier döljs.

20.5 Visa eller dölj kolumner och rader i matrisen

Följande beskrivning gäller för visade kolumner för lås. Raderna med identifikationsmer kan hanteras på motsvarande sätt.



- ✓ Matrisvyn öppen.
1. Klicka på knappen **Konfiguration**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite öppnas.

Matrizeinstellungen

Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen

Zeige Fadenkreuz

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer

Hinzufügen

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Tür

Typ (Symbol)

Sync

Löschen

Nach oben

Nach unten

Zurücksetzen

Verfügbare Transponderspalten:

Typ (Text)

Hinzufügen

Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:

Person

Typ (Symbol)

Sync

Löschen

Nach oben

Nach unten

Zurücksetzen

OK Abbrechen

↳ Aktuellt visade låskolumner visas.

Verfügbare Schließungsspalten:

Sync

Hinzufügen

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Name

Typ (Symbol)

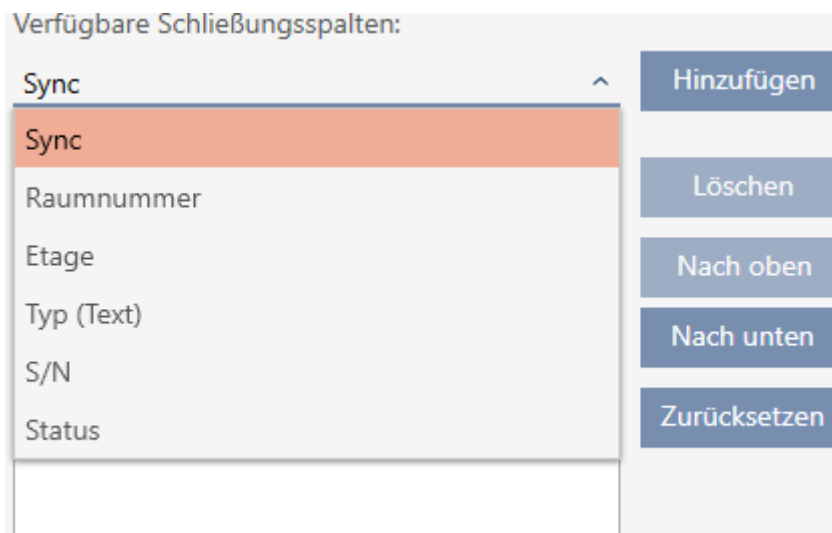
Löschen

Nach oben

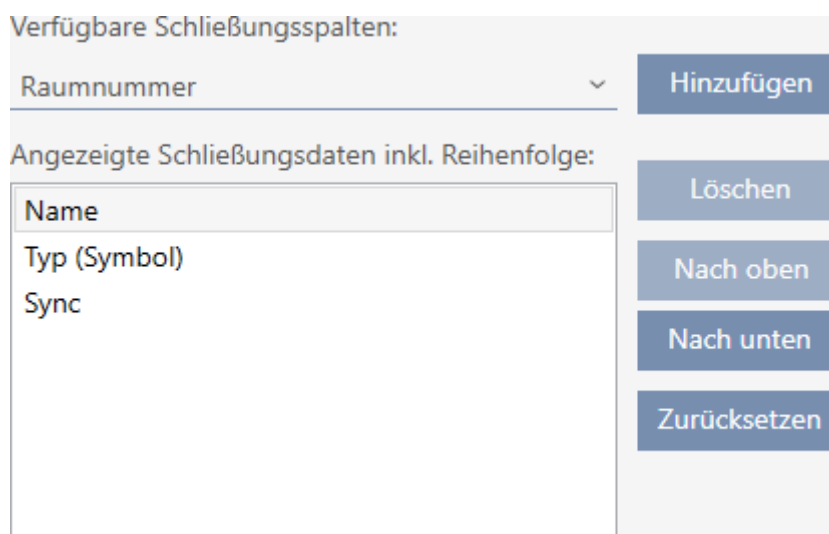
Nach unten

Zurücksetzen

2. I listrutan ▼ **Tillgängliga låskolumner**: väljer du de kolumner som ska visas i matrisen.




3. Komplettera och ta bort kolumner med knapparna **Lägg till** eller **Radera**.



4. Ändra ordningsföljden med knapparna **Uppåt** eller **Nedåt**.
5. Med knappen **Återställ** kan du även återställa standardvyn.
6. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Lite stängs.
 - ↳ Kolumnerna har ändrats enligt önskemål.

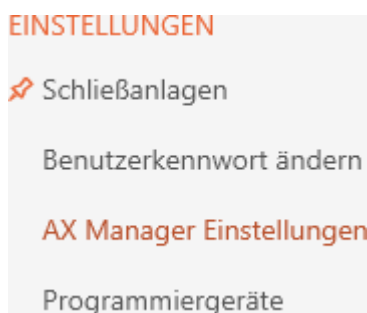
20.6 Läs av passerlista/beträdelselista under synkronisering

- ✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

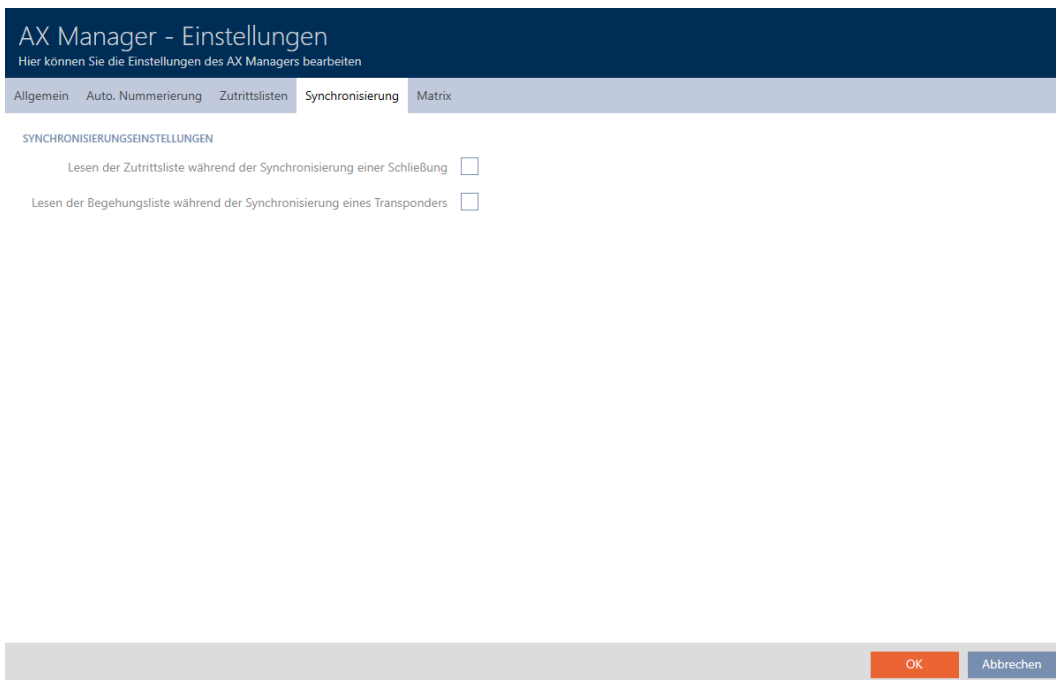


2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Lite öppnas.


3. Växla till fliken [Synkronisering].



4. Markera i förekommande fall kryssrutorna Läs av passerlistan under synkronisering av ett lås eller Läs av beträdelislistan under synkronisering av en transponder.

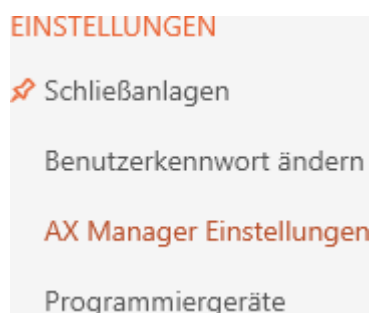
5. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönster med inställningar i AXM Lite stängs.
- ↳ Passerlistan resp. beträdelselistan kommer nu att avläsas vid synkronisering.

20.7 Begränsa antalet poster i passerlistan i databasen

- ✓ AXM Lite öppet.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Lite öppnas.

3. Växla till fliken [Händelselogg].

AX Manager - Einstellungen
Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein Auto. Nummerierung **Zutrittslisten** Synchronisierung Matrix

ZUTRITTSLISTEN BEGRENZEN

nicht begrenzen

zeitlich Tage

nach Anzahl Zutritte

OK Abbrechen

4. Välj något av de tre alternativen obegränsat, Tidsmässigt (max. 2 000 dagar) eller Efter antal (max. 10 000 poster).

5. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönster med inställningar i AXM Lite stängs.

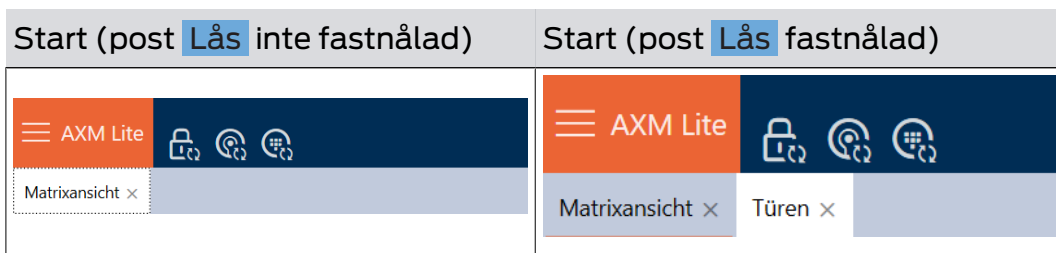
↳ Begränsningen av passerlistan har ställts in.



20.8 Nåla fast flikar

Med tiden kommer du att märka att du använder vissa poster i AXM-fältet oftare än andra.

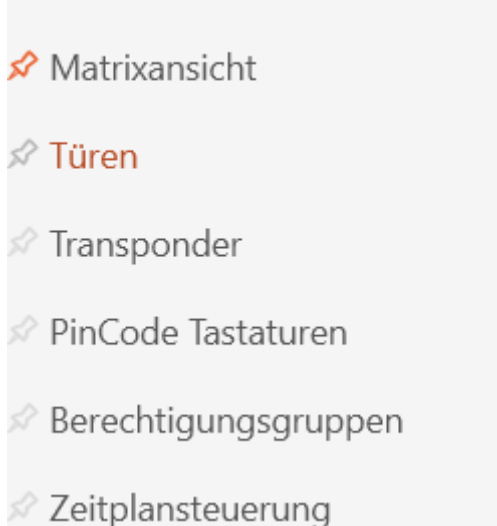


Bredvid vissa poster ser du ett grått stift. Du kan nåla fast motsvarande poster med detta stift så att de öppnas automatiskt nästa gång du startar AXM Lite.



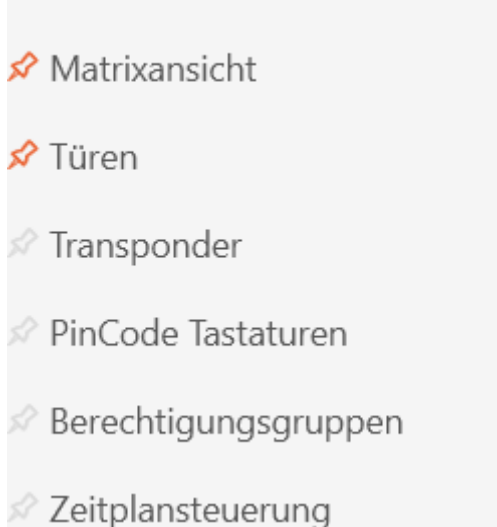
- ✓ AXM Lite öppet.
- 1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.
- 2. Klicka på det grå stiftet  bredvid den post som du vill nåla fast.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ Stiftet blir orange.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ Den fastnålade posten öppnas automatiskt vid nästa start av AXM Lite.


20.9 Ändra automatisk numrering

Numrering av personal och dörrar hanteras automatiskt i AXM Lite som standard.

Personnummer	Dörrnummer
<p>PERSONENDETAILS</p> <p>Nachname <u>Weasley</u></p> <p>Vorname <u>Ron</u></p> <p>Personalnummer <u>PN-1</u></p>	<p>TÜRDETAILS</p> <p>Name <u>Gryffindor dormitory</u></p> <p>Tür-Code <u>DC-00001</u></p>
PN-1	DC-00001
PN-2	DC-00002
PN-X	DC-XXXXX

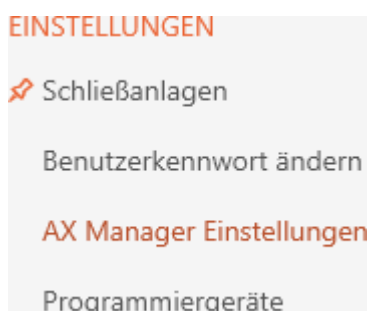
Förkortningen *PN-* (Personal Number) och *DC-* (Door Code) kan ändras i egenskaperna till AXM Lite:

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
- ↳ AXM-fältet öppnas.

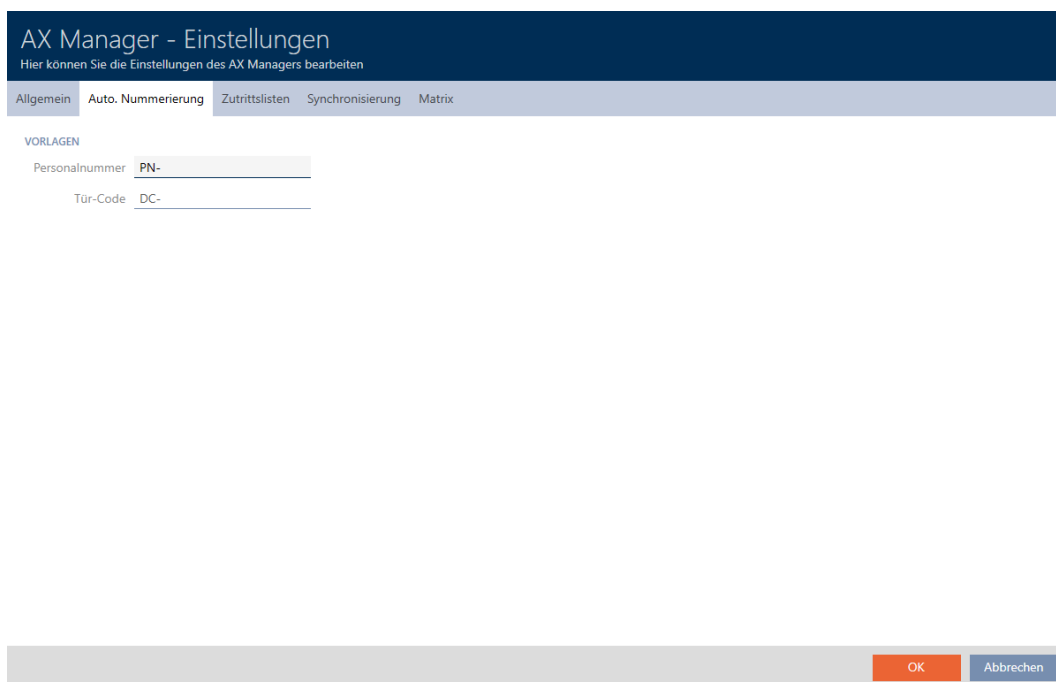


2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Lite öppnas.

3. Växla till fliken [Auto. numrering].



AX Manager - Einstellungen
Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein Auto. Nummerierung Zutrittslisten Synchronisierung Matrix

VORLAGEN

Personalnummer **PN-**

Tür-Code **DC-**

OK Abbrechen

4. I fälten *Personalnummer* resp. *Dörrkod* anger du önskad förkortning.

5. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönster med inställningar i AXM Lite stängs.

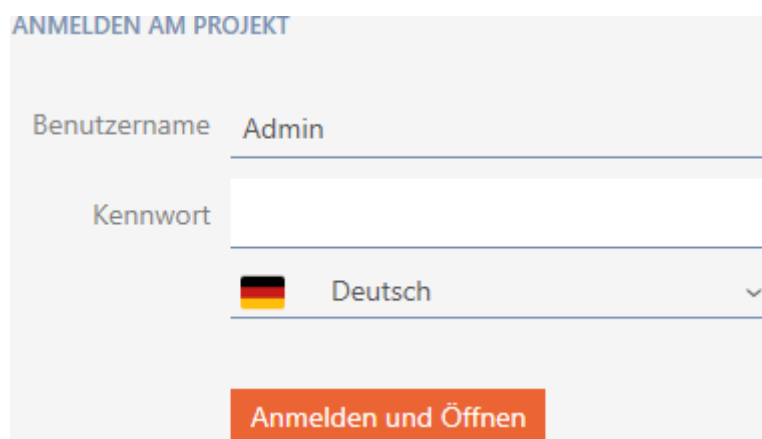
↳ Nya personalnummer och dörrkoder visas hädanefter med den ändrade förkortningen.

↳ Befintliga personalnummer och dörrkoder ändras inte.

20.10 Ändra språk

I AXM Lite finns olika språk tillgängliga. Alla tillgängliga språk installeras automatiskt vid installation av programmet.

När du startar programmet första gången visas ett fönster där du kan skapa ditt första projekt. Därefter visas det vanliga inloggningsfönstret:



ANMELDEN AM PROJEKT

Benutzername Admin

Kennwort

Deutsch

Anmelden und Öffnen

Nedanför fältet *Lösenord* väljer du önskat språk.

ANMELDEN AM PROJEKT

Benutzername Admin

Kennwort

Deutsch

Deutsch

English

Français

Italiano

Dutch

Belg

Dansk


Svenska

20.11 Öppna inte genererade rapporter automatiskt

Som standard öppnas genererade rapporter direkt i AXM Lite så att du kan läsa dem.

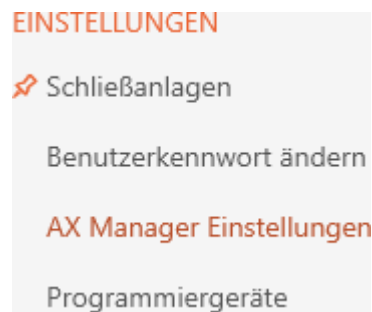
De många rapporterna kan emellertid störa ditt arbetsflöde. Därför kan du ställa in huruvida rapporterna ska öppnas automatiskt eller inte:

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.

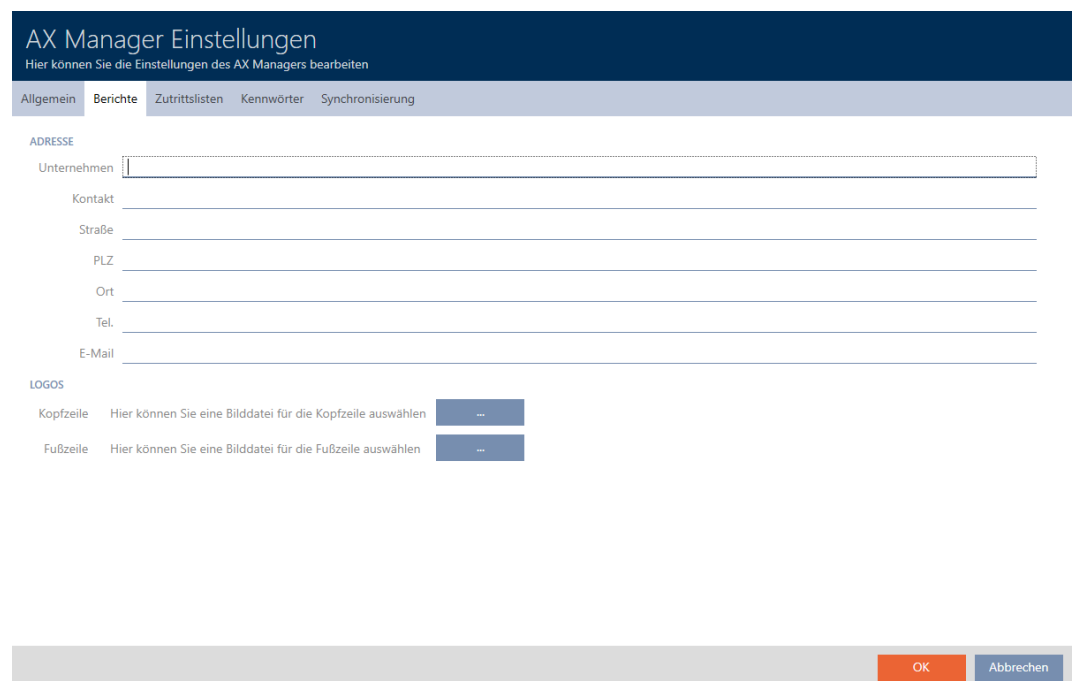


2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



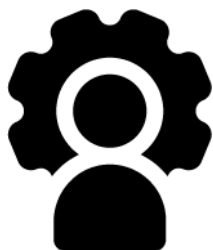
- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönstret "AX Manager – inställningar" öppnas.

3. Växla till fliken [Rapporter].

A screenshot of the 'AX Manager Einstellungen' configuration page. The page has a dark blue header with the title 'AX Manager Einstellungen' and the subtitle 'Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten'. Below the header is a navigation bar with tabs: 'Allgemein', 'Berichte', 'Zutrittslisten', 'Kennwörter', and 'Synchronisierung'. The 'Berichte' tab is active. The main content area is divided into two sections: 'ADRESSE' and 'LOGOS'. The 'ADRESSE' section contains input fields for 'Unternehmen', 'Kontakt', 'Straße', 'PLZ', 'Ort', 'Tel.', and 'E-Mail'. The 'LOGOS' section contains two rows: 'Kopfzeile' and 'Fußzeile', each with a text label, a description 'Hier können Sie eine Bilddatei für die Kopfzeile auswählen' and 'Hier können Sie eine Bilddatei für die Fußzeile auswählen' respectively, and a blue button with three dots. At the bottom right of the page, there are two buttons: 'OK' (orange) and 'Abbrechen' (blue).

4. Avaktivera kryssrutan Öppna PDF-dokument efter att de har sparats.
5. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "AX Manager – inställningar" stängs.
- ↳ Rapporter öppnas hädanefter inte automatiskt efter att de har sparats.

21. Administrativa uppgifter



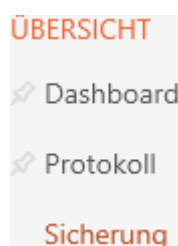
21.1 Skapa en säkerhetskopia

Genom att göra regelbundna säkerhetskopior kan du enkelt återställa databasen med ett bara en liten arbetsinsats.

Du kan bekvämt själv skapa säkerhetskopian AXM Lite:


I inloggningsfönstret (knappen **Säkerhetskopiering av projekt** 

Alternativ: I det expanderbara AXM-fältet (knappen **Säkerhetskopiering av projekt**):



I det här avsnittet beskrivs hur du skapar en säkerhetskopia av databasen via det expanderbara AXM-fältet.

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ÖVERSIKT | klickar du på [Säkerhetskopiering av projekt](#).

ÜBERSICHT

↳ Dashboard

↳ Protokoll

Sicherung

↳ AXM-fältet stängs.

↳ Fönstret för att ställa in lösenord öppnas.

Passwortschutz

Bitte vergeben Sie ein eigenständiges Passwort für die Datenbanksicherung

Passwort

Passwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

3. Ange ett lösenord i fältet *Nytt lösenord* för att skydda den här säkerhetskopian.

↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Quality

4. Upprepa det angivna lösenordet i fältet *Upprepa lösenord*.

5. Klicka på knappen **OK**.

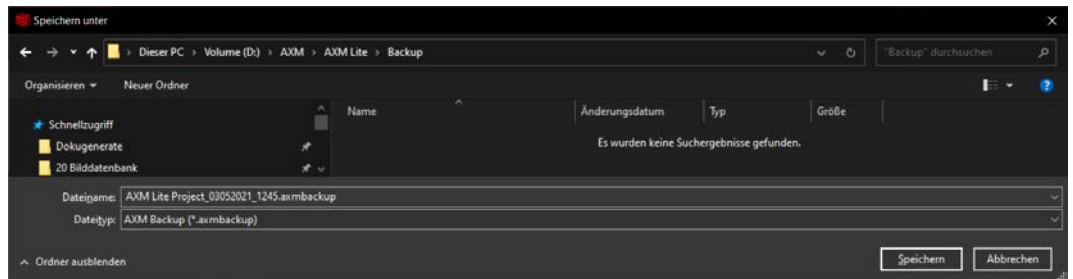
↳ Fönstret för att ställa in lösenord stängs.

↳ Säkerhetskopian skapas.

Datenbanksicherung wird durchgeführt

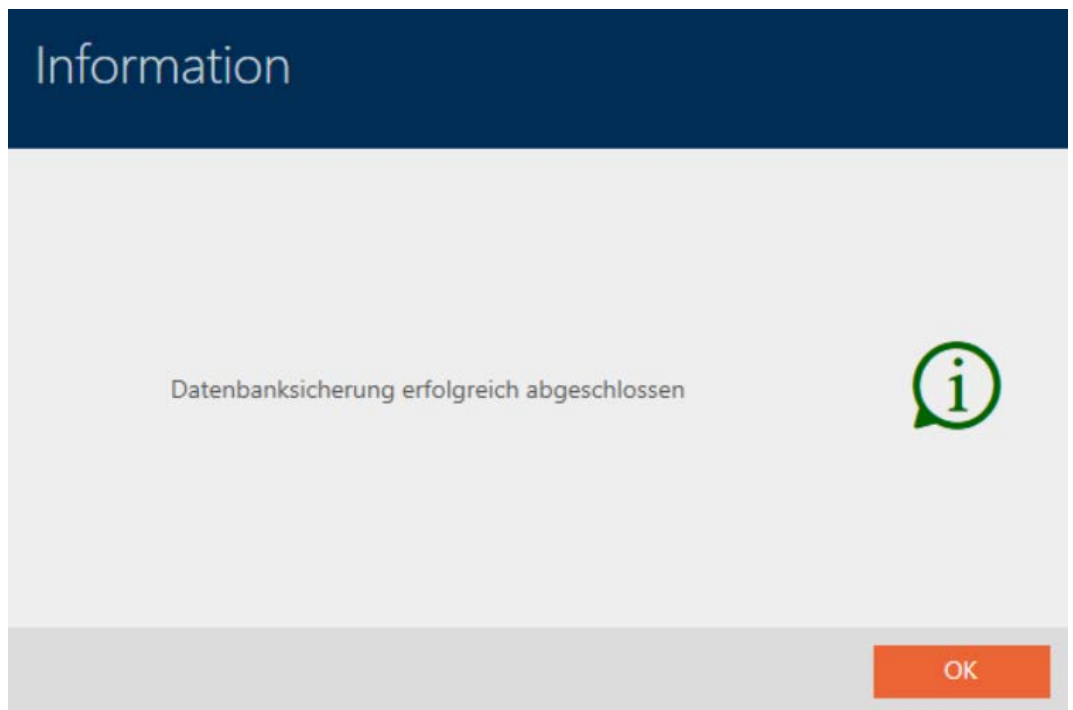
↳ Explorer-fönstret öppnas.

6. Spara säkerhetskopian (filnamnstillägg: .axmbackup) i valfri filmap.

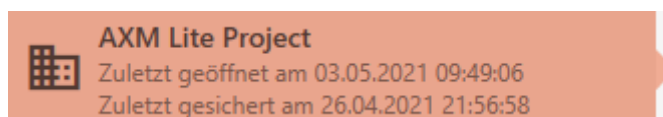


↳ Explorer-fönstret stänger.

↳ Säkerhetskopieringen är slutförd.



I inloggningsvyn till AXM Lite ser du när du skapade den senaste säkerhetskopian.



21.2 Återställa säkerhetskopia


När du installerar en säkerhetskopia återställer du databasen till en tidigare säkerhetskopierad version.

**INFO****Säkerhetskopian påverkar inte låsen**

Återställningen berör enbart databasen. Den påverkar inte befintliga identifikationsmedier och lås.

- Synkronisera vid behov identifikationsmedier och transpondrar (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [[287](#)]).

✓ Säkerhetskopia finns (se *Skapa en säkerhetskopia* [[332](#)]).

1. I inloggningsvyn klickar du på knappen **Återställning**. 
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
2. Navigera till säkerhetskopian.
3. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
 - ↳ Fönstret för att ange lösenord öppnas.

Passwortschutz

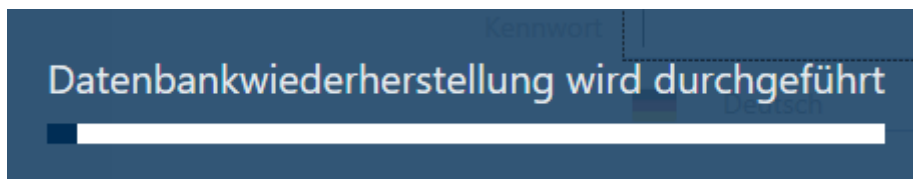
Bitte geben Sie zur Wiederherstellung das Sicherungspasswort ein (nicht das Anmelden-Kennwort!)

Passwort

OK

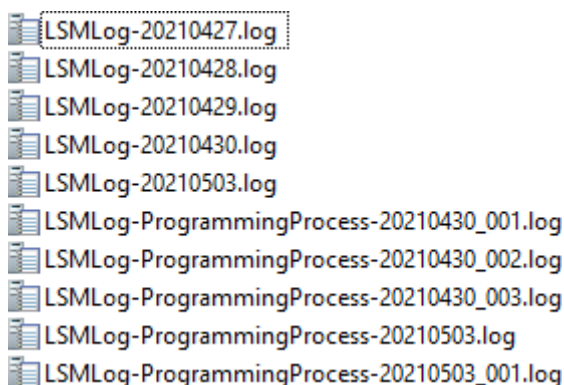
Abbrechen

4. I fältet *Nytt lösenord* skriver du det lösenord som du angav när du skapade säkerhetskopian.
5. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för att ange lösenord stängs.
 - ↳ Databasen återställs.



21.3 Exportera felloggar


Felloggar bidrar till att det går snabbare att åtgärda supportärenden och avgränsa problem som uppstår.



Du kan exportera felloggar antingen i inloggningsvyn (knapp **Felloggar** ↑) eller i AXM-fältet (knapp **Hämta felloggar**).

Följande avsnitt beskriver hur du kan exportera felloggar via AXM-fältet:

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INFO & HJÄLP | väljer du posten **Hämta felloggar**.



↳ Explorer-fönstret öppnas.

3. Spara felloggen (filnamnställ: .zip) i valfri filmap.

↳ Felloggen har exporterats.

21.4 Visa versionsnummer och licensnyckel för AXM

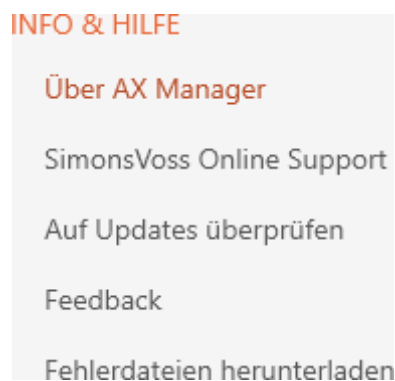
✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INFO & HJÄLP | klickar du på **Om AX Manager**.



↳ Informationsfönster om AXM Lite öppnas.

Über AX Manager

AX Manager

Edition	AXM Lite
Version	1.0.2105.1203
Treiber-Version	7.23.0
Lizenz	Registriert am 12.05.2021 Lizenzdetails

Copyright 2020 SimonsVoss Technologies GmbH / Alle Rechte vorbehalten

OK

- Klicka på knappen **Lizenzinformation**.
 - ↳ Informationsfönster om AXM Lite stängs.
 - ↳ Informationsfönster om licens öppnas.

Lizenzdetails

LIZENZINFORMATIONEN

Edition	AXM Lite
Registriert am	12.05.2021
Registriert für	SimonsVoss Technologies GmbH
	FeringasträÙe 4, 85774 Unterföhring, Deutschland
	Telefon: 089 3000-300
	E-Mail: kontakt@simonsvoss.com
	Fax: 089 3000-305
Lizenzschlüssel	88F81828A-8E7718C8A218C1E2

Schließen

- Klicka på knappen **Stäng**.
 - ↳ Informationsfönster om licens stängs.

Här kan du även registrera AXM Lite (se *Registrering* [► 30]).

21.5 Användarhantering


21.5.1 Ändra lösenord

Ditt lösenord måste uppfylla följande krav:

- Det består av minst 8 tecken
- Det innehåller både versaler och gemener

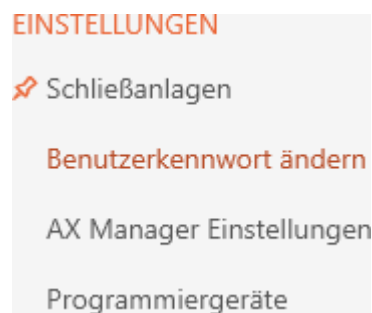
Lösenordet blir ännu säkrare om du även använder siffror (1234...) och specialtecken (!\$%&?...).

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Ändra användarens lösenord**.



- ↳ Fönster för att ändra lösenord öppnas.

Kennwortänderung
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort

Neues Kennwort

Neues Kennwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

3. I fältet *Gammalt lösenord* anger du ditt nuvarande lösenord.
4. I fälten *Nytt lösenord* och *Upprepa nytt lösenord* anger du det nya lösenordet.
 - ↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Kennwortänderung
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort *****

Neues Kennwort *****

Neues Kennwort wiederholen *****

Qualität

OK Abbrechen

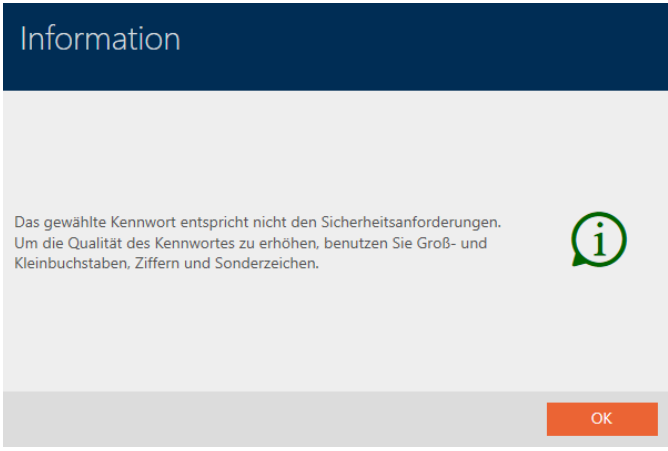
- ↳ Användarlösenordet har ändrats.




21.5.2 Höja säkerheten hos lösenord

Lösenord är en viktig del av säkerhetskonceptet. Du kan höja säkerheten med olika inställningar.

<p><input checked="" type="checkbox"/> Lösenordet måste ändras med jämna mellanrum</p>	<p>När det inställda ändringsintervallet har gått ut måste användaren skapa ett nytt lösenord. Du ställer själv in ändringsintervallet med <i>Föreskrivet ändringsintervall (i dagar)</i>.</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> Spärra användaren efter att fel lösenord har angetts tre gånger</p>	<p>Det nya lösenordet får inte vara detsamma som något av de tio senaste lösenorden.</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> Använd lösenordshistorik för de 10 senaste lösenorden</p>	<p>En användare som anger fel lösenord tre gånger kan inte logga in förrän spärren har tagits bort.</p> <div data-bbox="801 1608 1481 1937" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; background-color: #f9f9f9;"> <p style="margin: 0;">ANMELDEN AM PROJEKT</p> <p style="margin: 5px 0;">Benutzername <input type="text" value="AdminAL"/></p> <p style="margin: 5px 0;">Kennwort <input type="password" value="*****"/></p> <p style="margin: 5px 0;"> Deutsch v</p> <p style="text-align: center; margin: 10px 0;">Anmelden und Öffnen</p> </div> <p style="margin-top: 10px; font-size: small;">Der Benutzer wurde gesperrt. Bitte wenden sie sich an den Projekt-Administrator.</p> <p>I AXM Lite måste du som <i>Admin</i> ta bort användaren <i>AdminAL</i> och lägga till den på nytt.</p>

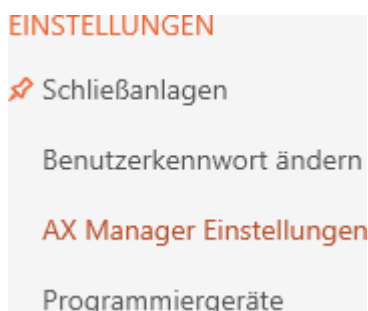
<p><input checked="" type="checkbox"/> Hög lösenordssäkerhet</p>	<p>I AXM Lite avisas automatiskt "12345678" och andra enkla lösenord.</p> 
<p><input checked="" type="checkbox"/> Spärrmekanism vid inaktivitet (i minuter)</p>	<p>Om inga åtgärder vidtas i AXM Lite inom den inställda inaktivitetstiden spärras AXM Lite automatiskt.</p>

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fönster med inställningar i AXM Lite öppnas.
3. Växla till lösenordsfliken.

4. Markera de önskade kryssrutorna.
5. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med inställningarna till AXM Lite stängs.
 - ↳ Nya krav på lösenord är aktiva.

22. Statistik och loggar



22.1 Visa och exporterera passerlista för ett lås

Med ZK-funktionen (=tillträdeskontroll) kan enlogg sparas i låsen över vilka identifikationsmedier som har används (se *Logga tillträden i låset (passerlista)* [▶ 226]). Sedan kan de loggade tillträdena exempelvis läsas av vid synkronisering och skrivs till databasen (se *Läsa av passerlista/beträdelislista under synkronisering* [▶ 323] och *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [▶ 288]).

Du kan visa och exporterar de passerlistor som är sparade i databasen.



INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Lite visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lås synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på det lås som du vill visa passerlistan för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

Schließung - Details
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

SCHLIEßUNGSDetails

Seriennummer 0083TPRU
Schließungstyp Schließzylinder
Bestellcode SV-Z5.EU.CO.35-35.AM.G2.ZK
Firmware Version 1.1.541
Letzte Synchronisierung 18.05.2021 17:13:31
Sync Programmiert

TÜRDETAILS

Name Gryffindor dormitory
Tür-Code DC-0001
Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS

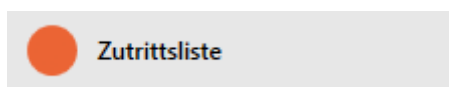
Raumnummer
Etage
Standort Standort (Standard)

ZEITFUNKTIONEN

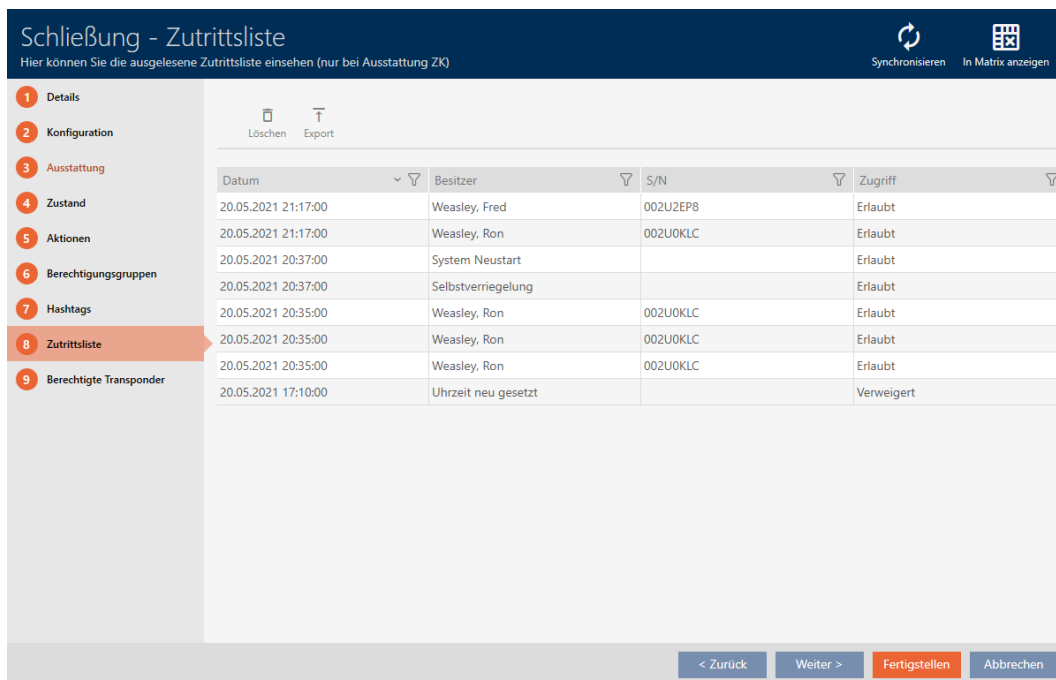
Zeitplan + Neu
Zeitumschaltung Zeitumschaltung 1 + Neu
Feiertagsliste + Neu

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen



2. Klicka på fliken  Zutrittsliste.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Tillträdeslista".
- ↳ Avläst passerlista visas (endast för synkroniserade lås).

A screenshot of the "Schließung - Zutrittsliste" interface. The title bar shows "Schließung - Zutrittsliste" and "Hier können Sie die ausgelesene Zutrittsliste einsehen (nur bei Ausstattung ZK)". There are icons for "Synchronisieren" and "In Matrix anzeigen". A sidebar on the left contains a menu with items 1-9, with "8 Zutrittsliste" selected. The main area has "Löschen" and "Export" buttons. Below is a table with columns: Datum, Besitzer, S/N, and Zugriff. The table contains 7 rows of data. At the bottom, there are navigation buttons: "< Zurück", "Weiter >", "Fertigstellen", and "Abbrechen".

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff
20.05.2021 21:17:00	Weasley, Fred	002U2EP8	Erlaubt
20.05.2021 21:17:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt
20.05.2021 20:37:00	System Neustart		Erlaubt
20.05.2021 20:37:00	Selbstverriegelung		Erlaubt
20.05.2021 20:35:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt
20.05.2021 20:35:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt
20.05.2021 17:10:00	Uhrzeit neu gesetzt		Verweigert

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
2. Klicka på knappen **Export** .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
3. Spara den exporterade passerlistan i valfri filmap.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Tillträdeslistan exporteras.

Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
30.05.2021 04:57:00	Weasley, Ron	002U2EP8	Erlaubt	Master
30.05.2021 04:55:00	Weasley, Ron	002U2EP8	Erlaubt	Master
30.05.2021 04:54:00	Weasley, Ron	002U2EP8	Erlaubt	Master
30.05.2021 04:53:00	##ServiceTid_IDS_AX_SETTIME		Verweigert	Master
30.05.2021 04:42:00	Weasley, Ron	002U2EP8	Erlaubt	Master
30.05.2021 04:37:00	##ServiceTid_IDS_AX_SYSSTART		Erlaubt	Master
30.05.2021 04:37:00	##ServiceTid_IDS_TTL_SELF_CLOSE		Erlaubt	Master
21.05.2021 11:26:00	Weasley, Fred	002U2EP8	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:26:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:26:00	Weasley, Fred	002U2EP8	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:13:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:13:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
21.05.2021 11:13:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 21:17:00	Weasley, Fred	002U2EP8	Erlaubt	Master
20.05.2021 21:17:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 20:37:00	##ServiceTid_IDS_AX_SYSSTART		Erlaubt	Master
20.05.2021 20:37:00	##ServiceTid_IDS_TTL_SELF_CLOSE		Erlaubt	Master
20.05.2021 20:35:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 20:35:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 20:35:00	Weasley, Ron	002U0KLC	Erlaubt	Master
20.05.2021 17:10:00	##ServiceTid_IDS_AX_SETTIME		Verweigert	Master
30.03.2019 00:45:00	##ServiceTid_IDS_DM_DOOR_CLOSED		Erlaubt	Master

22.2 Visa och exporterar beträdelselista för transponder/kort

Om du önskar kan identifikationsmedier logga med vilka lås de har använts (se *Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista)* [▶ 101]). Därefter överförs de sparade posterna i beträdelselistan till databasen till exempel i samband med en synkronisering (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [▶ 299]).

Du kan visa och exporterar de beträdelselistor som är sparade i databasen.



INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Lite visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på identifikationsmedium som du vill visa beträdelselistan för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details
Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

TRANSPONDER DETAILS

- Serienummer: 002U0KLC
- Transpondertyp: Transponder
- Firmware Version: 3.2.19
- Letzte Synchronisierung: 20.05.2021 20:16:25
- Sync: Programmiert
- Batteriestatus: Ok
- Zeitgruppe: test
- Beschreibung:

PERSONENDETAILS

- Nachname: Weasley
- Vorname: Ron
- Personalnummer: PN-1

Buttons: < Zurück, Weiter >, Fertigstellen, Abbrechen

2. Klicka på fliken **Tillträdeslista**

Begehungsliste



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Tillträdeslista".

Transponder - Begehungsliste
Hier können Sie bei aktivierter Begehungsliste die ausgelesenen Begehungen des Transponders einsehen

Löschen Export

Datum	Tür	S/N	LID
21.05.2021 11:27:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000
21.05.2021 11:13:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000
21.05.2021 11:13:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000
21.05.2021 11:13:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000

Buttons: < Zurück, Weiter >, Fertigstellen, Abbrechen

3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
4. Klicka på knappen **Export** .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
5. Spara den exporterade beträdelselistan i valfri filmapp.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
 - ↳ Beträdelselistan har exporterats.





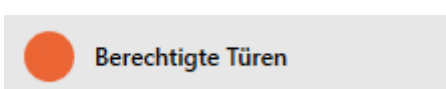
Begehungsliste für den Transponder '002U0KLC'

Datum	Tür	S/N	LID
21.05.2021 11:27:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000
21.05.2021 11:13:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000
21.05.2021 11:13:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000
21.05.2021 11:13:00	Gryffindor dormitory	0083TPRU	10000

22.3 Visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till

Alternativt kan du även visa de identifikationsmedier som är behöriga till en dörr: *Visa identifikationsmedier som är behöriga till en dörr* [[▶ 349](#)]

- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Klicka på ett identifikationsmedium för att visa vilka dörrar det är behörigt till.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 3. Klicka på fliken  **Behöriga dörrar**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Behöriga dörrar".

Transponder - Berechtigte Türen

Hier können Sie die Türen einsehen, an denen der Transponder berechtigt ist

Synchronisieren In Matrix anzeigen

Tür	Tür-Code	Etage	Raumnummer	Gebäude	Standort	Bereich	LID
Gryffindor dormit	DC-00001			Gryffindor tower	Hogwarts	Systemgruppe	10000
Stadium illuminati	DC-00021			Quidditch field	Hogwarts	Systemgruppe	0



< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

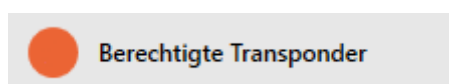
↳ Dörrar som identifikationsmediet är behörigt till visas.

22.4 Visa identifikationsmedier som är behöriga till en dörr

Alternativt kan du även visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till: *Visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till* [▶ 348]

- ✓ AXM Lite öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.
- ✓ Lås finns.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
2. Klicka på det lås som du vill visa behöriga identifikationsmedier för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.
3. Klicka på fliken  Behöriga transponrar.





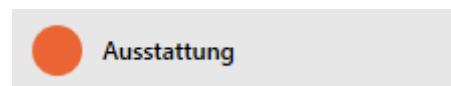
- ↳ Fönstret växlar till fliken "Behöriga transponrar".
- ↳ Identifikationsmedier som är behöriga till dörren visas.

22.5 Visa utrustningsegenskaper för ett lås

Under synkronisering avläses även utrustningsegenskaperna hos ett lås. På så sätt kan AXM Lite kontrollera om låset är kompatibelt med de önskade inställningarna (t.ex. om en ZK-funktion finns).

Du kan visa de avlästa utrustningsegenskaperna i AXM Lite:


- ✓ AXM Lite öppet.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Låset synkroniserat.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).
 2. Klicka på det lås som du vill visa utrustningsegenskaper för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.
 3. Klicka på fliken  **Utrustning**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Utrustning".
- ↳ Utrustningsegenskaper visas

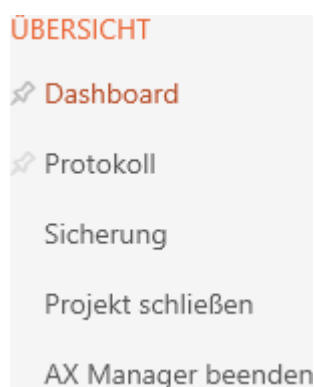
22.6 Visa statistik och varningar (dashboard)

I AXM Lite finns en ny dashboard som ger dig överskådlig statistik om databasen.

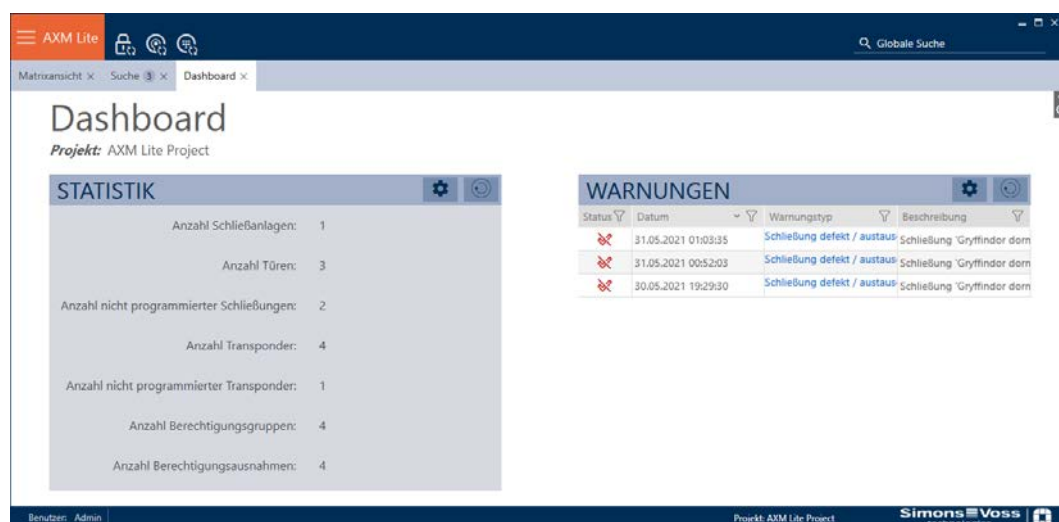
- ✓ AXM Lite öppet.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ÖVERSIKT | väljer du posten **Dashboard**.




- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Dashboard] öppnas.



↳ Dashboard visas.

Till höger ser du statistik om databasen och till vänster visas varningar:

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 36]).
2. I kolumnen Varning klickar du på en varning.
 - ↳ Varningen öppnas.

Warnung - Bearbeiten

Hier können Sie die Warnung bearbeiten

DETAILS

Titel

Schließung 'Gryffindor dormitory' muss zurückgesetzt werden.

Text

Erledigt?

Kommentar

3. Ändra fälten *Titel* och *Text* vid behov.
 4. Åtgärda eventuellt varningen. Återgå sedan till varningen och markera kryssrutan Åtgärdat?.
 5. I fältet *Kommentar* skriver du en kommentar.
 6. Klicka på knappen .
- ↳ Varningen stängs.
 - ↳ Varningen visas i dashboard och är markerad som åtgärdad med en bock.

22.7 Följa upp aktiviteter i databasen (logg)

I AXM Lite loggas alla ändringar och inställningar i databasen. På så sätt kan du alltid kontrollera i efterhand vad som har ändrats i databasen.

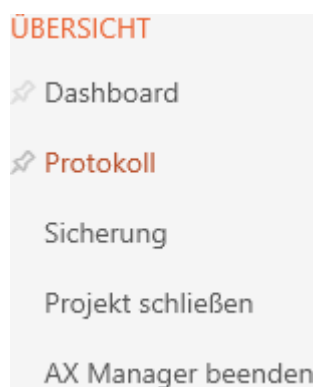
Du kan ställa in hur länge loggen ska arkiveras (se *Ställa in arkiveringstid för logg* [[▶ 354](#)]).

✓ AXM Lite öppet.

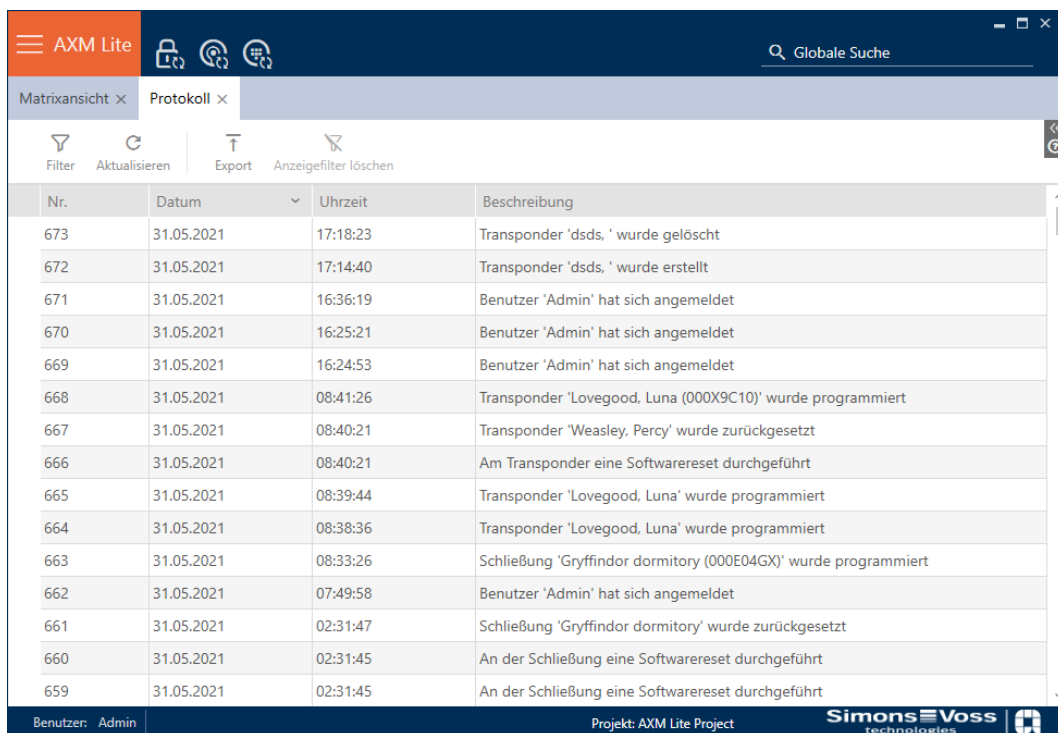
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
- ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ÖVERSIKT | väljer du posten **Protokoll** .



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Protokoll] öppnas.




3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 36](#)]).

- ↳ Loggen visas.

Med knappen **Exportera** ↑ har du möjlighet att exportera loggen och därmed spara en varaktig kopia av den.

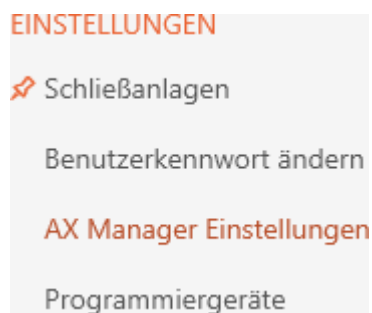
22.7.1 Ställa in arkiveringstid för logg

✓ AXM Lite öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
↳ AXM-fältet öppnas.

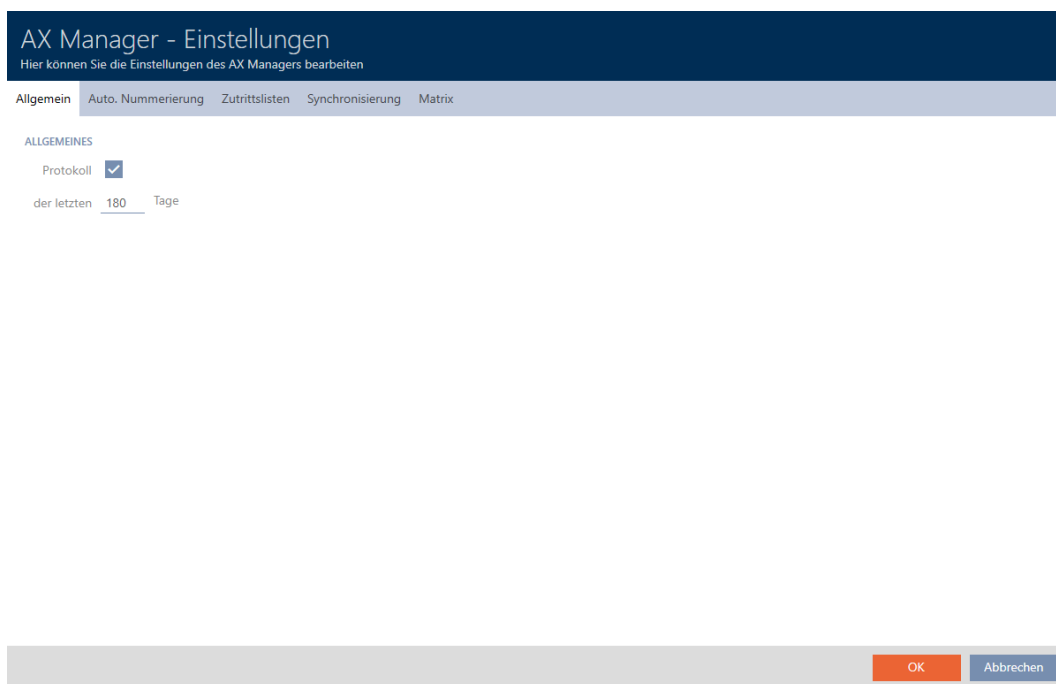


2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar** .



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Lite öppnas.

3. Växla till fliken [Allmänt].



4. Om du inte alls vill logga några ändringar i databasen: Avmarkera kryssrutan Protokoll.
 5. Ange önskad arkiveringstid (max. 670 dagar).
 6. Klicka på knappen .
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Lite stängs.
 - ↳ Loggen begränsas till den angivna varaktigheten.

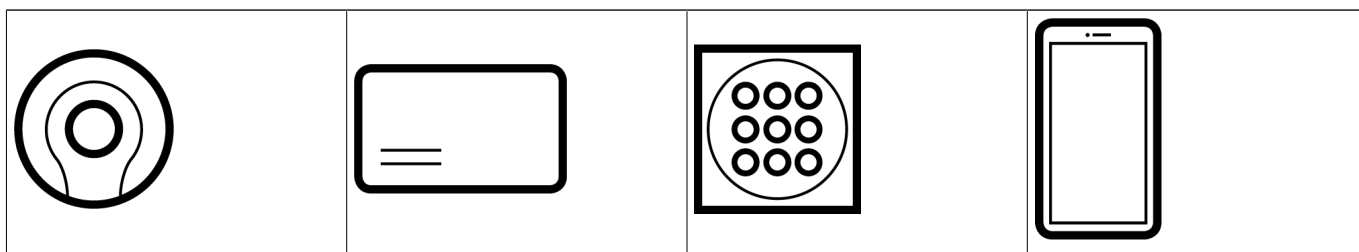
23. Bakgrundsinformation och förklaringar

23.1 Identifikationsmedier, lås och låsschema

Om identifikationsmedier

Under samlingsbegreppet identifikationsmedier förstår man alla komponenter som en person kan använda för att identifiera sig vid ett lås. Dit hör framför allt:

- Transponder
- Kort (SmartCard)
- Tagg (SmartTag)
- Pinkodsknappsatser



Identifikationsmedier kan kommunicera med följande tekniker:

- Aktiv teknik (25 kHz)
- Passiv teknik (RFID, 13,56 MHz)
- Bluetooth Low Energy (BLE, 2,4 GHz)
- Aktiva identifikationsmedier (= transpondrar, PinCode-knappsats 3068) har ett batteri och kan själva (aktivt) börja kommunicera med ett lås.
- Passiva identifikationsmedier (= kort, taggar) har inga batterier och måste förses med ström via ett induktionsfält i låset. Först då kan det kommunicera med låset.
- Identifikationsmedier med BLE (= PinCode-knappsats AX och AX2Go) har ett batteri liksom aktiva identifikationsmedier men kommunicerar med låset via BLE.

Beroende på användning erbjuder de olika teknikerna fördelar.

Dina transpondrar och kort har två nummer som är viktiga:

- Serienummer (sparat på identifikationsmediet och läses av under synkroniseringen)
- TID-nummer (delas ut flexibelt via AXM Lite och skrivs till identifikationsmediet under synkroniseringen)

Serienumret är ett unikt nummer för varje identifikationsmedium medan TID bara är unikt i ditt låssystem.

Under synkronisering upprättas en koppling mellan det avlästa serienumret och TID (transponder-ID) i databasen. I AXM Lite finns alltså information om vilket serienummer och vilket TID-nummer som hör ihop.

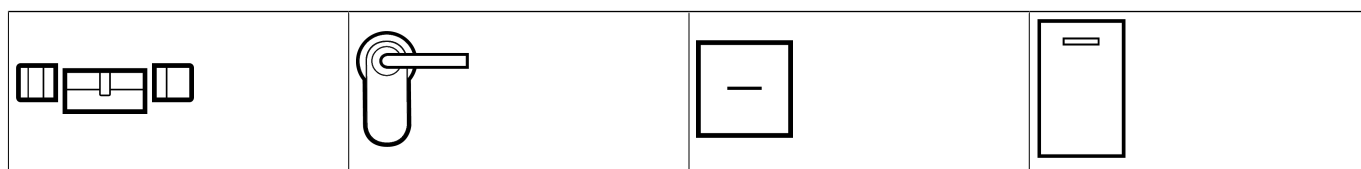
	TID
Serienummer 002TU6TC	3203

Den här kopplingen finns dock bara i AXM Lite och skrivs inte till identifikationsmedier eller lås. Ett lås använder TID-numret (och inte serienumret) för att kontrollera om ett identifikationsmedium är behörigt eller inte.

Om lås

Under samlingsbegreppet lås förstår man alla komponenter som aktiveras med ett identifikationsmedium. Lås är normalt monterade i dörrar (förutom Smartreläer). Till lås räknas i första hand:

- Låscylinder
- SmartHandle
- Smartrelä
- SmartLocker



Även lås kan använda olika tekniker för att kommunicera med identifikationsmedier:

- Aktiv
- Passiv
- BLE

Det är viktigt att de tekniker som används passar ihop. Ett passivt lås kan normalt inte öppnas med ett aktivt identifikationsmedium, utan enbart med ett passivt.

Varje lås har liksom ett identifikationsmedium två viktiga nummer.

S/N	Schließungs ID
000C1957	129
000DSP7E	128
000E04GX	10000
000DC331	10001

- Serienummer (sparat i låset och läses av under synkroniseringen)
- Lås-ID (förkortas LID, delas ut flexibelt via AXM Lite och skrivs till identifikationsmediet under synkroniseringen)

Under synkronisering upprättas en koppling mellan det avlästa serienumret och LID-numret i databasen. I AXM Lite finns alltså information om vilket serienummer och vilket LID-nummer som hör ihop. Den här kopplingen finns dock bara i AXM Lite och skrivs inte till identifikationsmedier eller lås. Ett lås använder TID-numret (och inte serienumret) för att kontrollera om ett identifikationsmedium är behörigt eller inte.

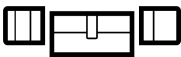
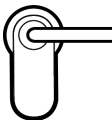
Normalt behöver du inte bry dig om TID och LID eftersom de hanteras av AXM Lite i bakgrunden.


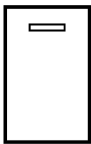
Om låsschemat

I låsschemat avbildas och sparas matrisen kan man säga kraftigt förenklat. Det innehåller bland annat behörigheterna. I låsschemat framgår vilka lås och identifikationsmedier som har ömsesidig behörighet.

23.2 Koppla in, öppna, låsa osv.

Olika låstyper reagerar olika på ett behörigt identifikationsmedium:

Lås	Reaktion	Användarens åtgärd
Låscylinder 	Koppla in: Den elektroniska knoppen är mekaniskt ansluten till medbringaren.	Öppna: <ol style="list-style-type: none"> 1. Vrid knoppen. 2. Fatta handtaget. 3. Öppna dörren med handtaget.
SmartHandle 	Koppla in: Handtaget på den elektroniska sidan är mekaniskt anslutet till fyrkanten.	Öppna: <ol style="list-style-type: none"> 1. Tryck ner handtaget. 2. Öppna dörren med handtaget.

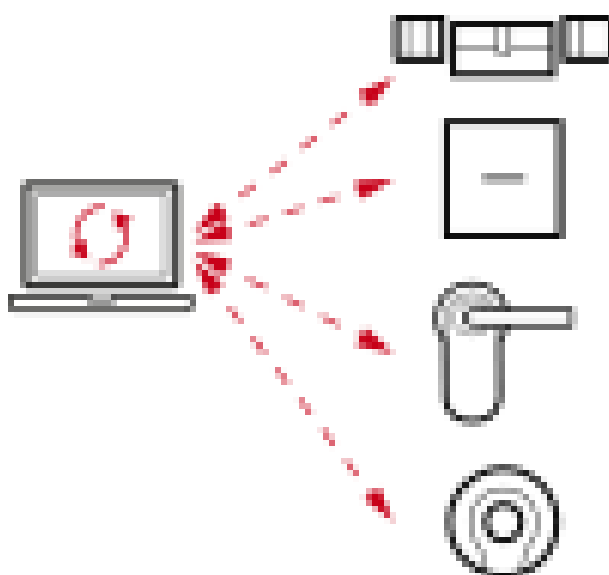
Lås	Reaktion	Användarens åtgärd
Smartrelä 	Koppla om: Reläkontakten i Smartreläet kopplar om. Beroende på Smartrelä är det en slutarkontakt eller en växelkontakt. Anslutna elektriska dörrar öppnas nu.	Ingen ytterligare åtgärd krävs. I regel är dörren redan öppen.
SmartLocker AX 	Köra in regel: Motorblocket i SmartLocker drar regeln inåt och låser upp dörren.	Öppna: 1. Öppna dörren.

I grunden gäller: Förutom Smartreläet är inget lås i stånd att öppna, stänga eller låsa en dörr. Det krävs alltid en åtgärd från användaren (till exempel vrida på knoppen och öppna dörren). Även Smartreläet behöver en ansluten dörrstyrning, en ansluten motor eller liknande.


Begrepp	Betydelse
Aktivera	Ett identifikationsmedium används med ett lås.
Inkoppling	Låscylinder och SmartHandle: Den elektroniska knoppen resp. det elektroniska handtaget kopplas till medbringaren resp. fyrkanten.
Öppna	En dörr öppnas av användaren (efter att exempelvis en låscylinder har kopplats in).
Stäng	En dörr öppnas av användare och går i lås. Instickslåsets regel har ännu inte skjutits ut.
Urkoppling	Låscylinder och SmartHandle: Den elektroniska knoppen resp. det elektroniska handtaget lossas från medbringaren resp. fyrkanten.
Koppla om	Endast Smartrelä: Reläet kopplar om och reläkontaktorna sluter resp. växlar.

Begrepp	Betydelse
Låsa	Endast låscylinde: Låscylinde är inkopplad, knoppen vrids en gång. Instickslåsets regel skjuts ut.
Låsa säkert	Endast låscylinde: Låscylinde är inkopplad, knoppen vrids två gånger. Instickslåsets regel skjuts ut fullständigt.

23.3 Synkronisering av databas och verklighet



Allt som du ändrar i AXM Lite sparas först bara i databasen. Det föreligger inge automatisk förbindelse mellan databasen och låsen respektive identifikationsmedierna.

Först i samband med synkroniseringen (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [► 287]) får ändringarna effekt. I matrisen visar symbolen  att något har ändrats sedan den senaste synkroniseringen och att ett lås resp. ett identifikationsmedium måste synkroniseras.

Under synkroniseringen överförs data i båda riktningar:

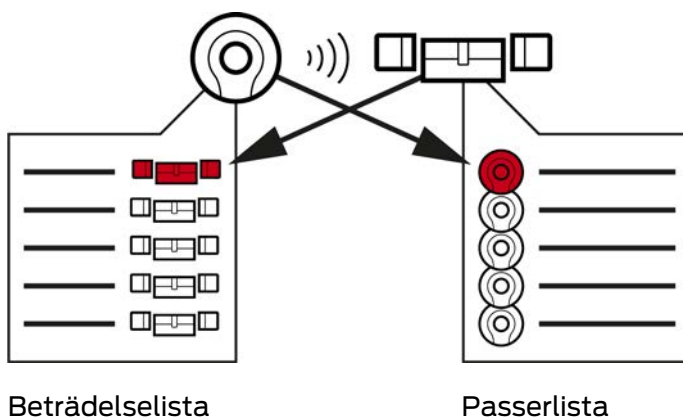
- Från databas till lås/identifikationsmedium skickas exempelvis behörighetsändringar
- Från lås/identifikationsmedium till databas skickas exempelvis batteristatus

OBS**Ändringar i låssystemet får effekt först efter synkronisering**

Om du bearbetar låssystemet med AXM Lite sparas ändringarna först bara i databasen.

Ändringar i de faktiska komponenterna sker först efter en synkronisering.

1. Kontrollera regelbundet i matrisen om komponenterna behöver synkroniseras (se *AXM-programmets uppbyggnad* [▸ 34]).
2. Särskilt i kritiska situationer (t.ex. om ett identifikationsmedium går förlorat) bör du omedelbart genomföra en synkronisering (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [▸ 287]).

23.4 Beträdelse- och passerlistor

Om ett identifikationsmedium kommunicerar med ett lås kan detta loggas av båda enheterna (förutsättning för låset är att ZK-funktionen finns).

För kort är en kortkonfiguration med AV-mall en förutsättning.

- I identifikationsmediet sparas det berörda låset i en beträdelselista.
- I låset sparas det berörda identifikationsmediet i en passerlista.

Båda listorna kan avläsas vid en synkronisering och importeras till databasen:

- *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [▸ 288]
- *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [▸ 299]

Därefter kan du visa båda listorna:

- *Visa och exportera passerlista för ett lås* [▸ 344]
- *Visa och exportera beträdelselista för transponddrar/kort* [▸ 346]

23.5 Tidhantering

Tidshanteringen i System 3060 är mycket omfattande och erbjuder många inställningsmöjligheter. I grunden finns det två av varandra oberoende tidsfunktioner:

- Begränsa behörigheter till bestämda tider (*Tidsgrupper och tidscheman* [[362](#)])
- Koppla in lås automatiskt (*Tidsomkopplingar* [[366](#)])



INFO

Sommartid och vintertid

För alla tidsstyrda funktioner används och spara tid och omkopplingstidpunkter i den enhet som synkroniseringen utgår ifrån.

- Kontrollera före synkroniseringen att datum och tid är korrekt inställda.

23.5.1 Tidsgrupper och tidscheman

Här följer ett exempel på hur tidsschema och tidsgrupp samspelar:

Utgångsläge

För enkelhetens skull består exempelföretaget av tre personer:

1. Medarbetare
2. Praktikant
3. Städare

Dessutom har exempelföretaget två dörrar:

1. Huvudingång
2. Labb

Dessutom används följande viktiga tidsspann i exempelföretaget:

- Flextid mellan kl. 7.00 och 22.00
- Fixtid mellan kl. 9.00 och 16.00
- Städtid på tisdagar och torsdagar mellan 17.00 och 19.00

Överväganden vad gäller tidsmässiga begränsningar och behörigheter

Som ansvarsfull företagare resonerar du enligt följande:

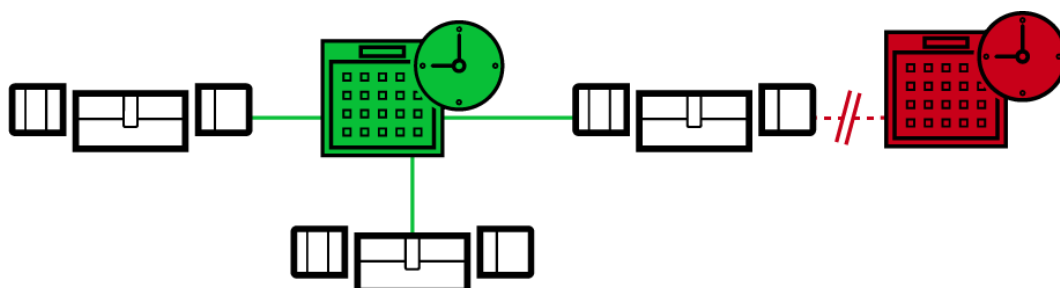
Överväganden om:	Huvudingång	Labb
Medarbetare	Medarbetaren har tillträde till byggnaden under hela flextiden och även på helger mellan kl. 7.00 och 22.00.	Medarbetaren har tillträde till labbet under hela flextiden och även på helger mellan kl. 7.00 och 22.00.
Praktikant	Vid dåligt väder ska praktikanten inte behöva vänta utomhus på att medarbetaren kommer. Därför har praktikanten också tillträde till byggnaden under hela flextiden mellan kl. 7.00 och 22.00 på vardagar.	Labbet är en farlig arbetsplats. Av säkerhetsskäl vill du att praktikanten bara ska ha tillträde till labbet under medarbetarens uppsikt. Du begränsar därför praktikantens tillträde till labbet till medarbetarens fixtid (kl. 9.00 till 16.00).
Städare	Städaren har behörighet att komma in i byggnaden under städtiden på tisdagar och torsdagar mellan 17.00 och 19.00.	Labbet är farligt och ska därför bara vara tillgängligt för insatt personal. Det är möjligt att städpersonalen växlar och att alla inte är insatta. Därför vill du inte att städaren har tillträde till labbet överhuvudtaget.

Du noterar att det finns två dörrar där behörigheter ska styras med tre olika tider. Därför behöver du:

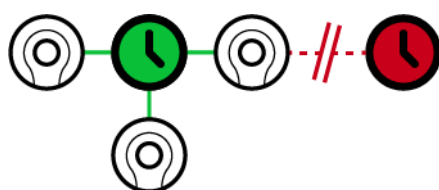
- Två tidsscheman för dörrarna och låsen:
 - Tidsschema "huvudentré"
 - Tidsschema "labb"
- Tre tidsgrupper för personerna i företaget:
 - Tidsgrupp "medarbetare"
 - Tidsgrupp "praktikant"
 - Tidsgrupp "städare"

Nytt tidsschema eller ny tidsgrupp?

- Ett tidsschema per lås, men valfritt antal lås per tidsschema kan tilldelas.



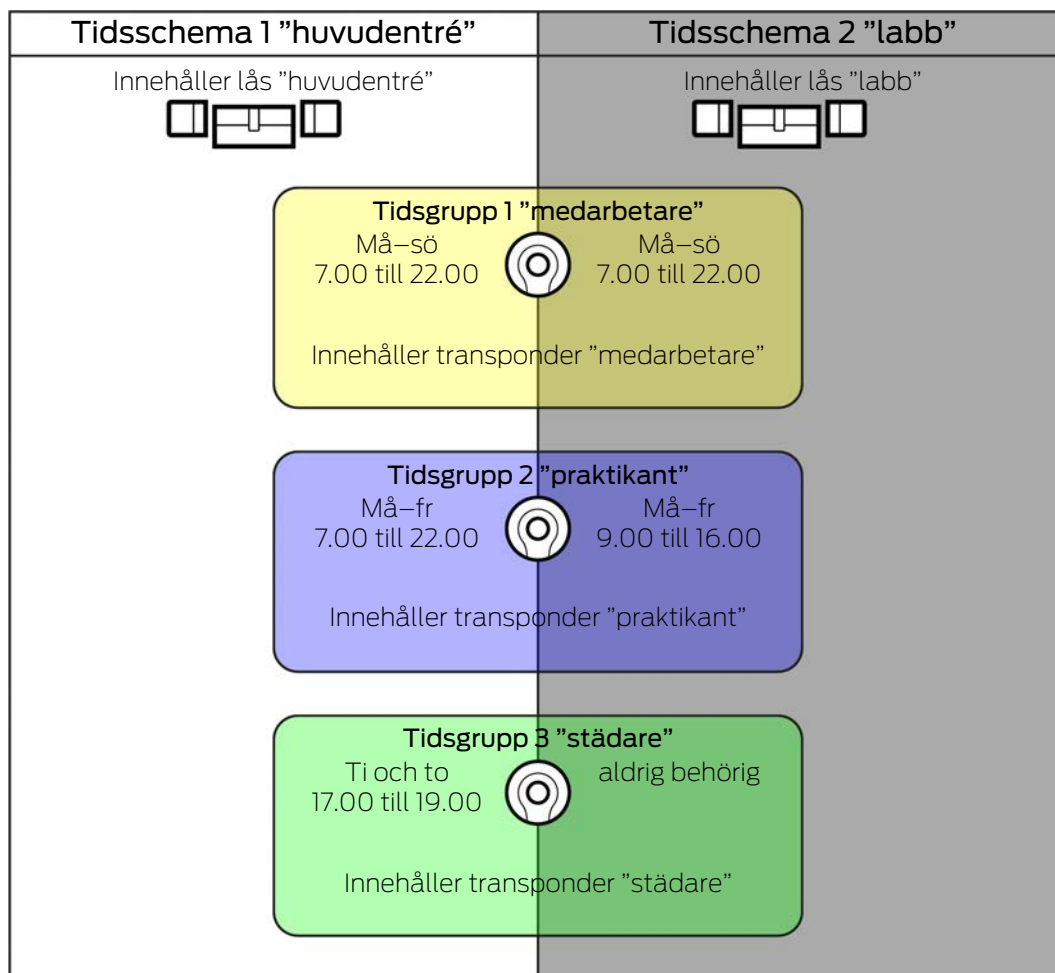
- En tidsgrupp per identifikationsmedium, men valfritt antal identifikationsmedier per tidsgrupp kan tilldelas.



- Alla tidsgrupper kan visas/väljas i alla tidsscheman men ställs in individuellt för varje tidsschema. Om du skapar och ställer in en tidsgrupp i ett tidsschema visas tidsgruppen även i alla andra tidsscheman. Den visas dock bara där och är av säkerhetsskäl inställd till "inte behörig" som standard.

Nytt tidsschema	Ny tidsgrupp
<p>När samma identifikationsmedium ska ha behörighet till två lås vid olika tider.</p> <p>Eftersom du bara kan tilldela en tidsgrupp per identifikationsmedium tilldelar du i detta fall låsen ett eget tidsschema.</p> <p>Exempel: Praktikantens transponder får visserligen öppna huvudentrén mellan kl. 7.00 och 22.00 men samma transponder får bara öppna labbet mellan kl. 9.00 och 16.00.</p>	<p>När två identifikationsmedier ska ha behörighet till samma lås vid olika tider.</p> <p>Eftersom du bara kan tilldela ett tidsschema per lås tilldelar du i detta fall identifikationsmedierna en egen tidsgrupp.</p> <p>Exempel: Medarbetaren får öppna huvudentréns lås mellan kl. 7.00 och 22.00 varje dag, men praktikan- ten får bara öppna samma lås mellan kl. 7.00 och 22.00 på vardagar.</p>

Schematisk bild



	Huvudingång	Labb
Medarbetare	<ul style="list-style-type: none"> ■ Medarbetarens transponder: Tidsgrupp "medarbetare" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "huvudentré" ■ Tidsgrupp "medarbetare" i tidsschema "huvudentré" behörig dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00 Medarbetaren kan komma in genom huvudentrén dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00.	<ul style="list-style-type: none"> ■ Medarbetarens transponder: Tidsgrupp "medarbetare" ■ Lås labb: Tidsschema "labb" ■ Tidsgrupp "medarbetare" i tidsschema "labb" behörig dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00 Medarbetaren kan komma in i labbet dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00.

	Huvudingång	Labb
Praktikant	<ul style="list-style-type: none"> ■ Praktikantens transponder: Tidsgrupp "praktikant" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "huvudentré" ■ Tidsgrupp "praktikant" i tidsschema "huvudentré" behörig vardagar mellan kl. 7.00 och 22.00 <p>Praktikanten kan komma in genom huvudentrén på vardagar mellan kl. 7.00 och 22.00.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Praktikantens transponder: Tidsgrupp "praktikant" ■ Lås labb: Tidsschema "labb" ■ Tidsgrupp "praktikant" i tidsschema "labb" behörig vardagar mellan kl. 9.00 och 16.00 <p>Praktikanten kan komma in i labbet på vardagar mellan kl. 9.00 och 16.00.</p>
Städare	<ul style="list-style-type: none"> ■ Städarens transponder: Tidsgrupp "städare" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "huvudentré" ■ Tidsgrupp "städare" i tidsschema "huvudentré" tisdagar och torsdagar mellan kl. 17.00 och 19.00. <p>Städaren kan komma in genom huvudentrén tisdagar och torsdagar mellan kl. 17.00 och 19.00.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Städarens transponder: Tidsgrupp "städare" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "labb" ■ Tidsgrupp "städare" aldrig behörig i tidsschema "labb" <p>Städaren kan aldrig komma in i labbet.</p>

23.5.2 Tidsomkopplingar

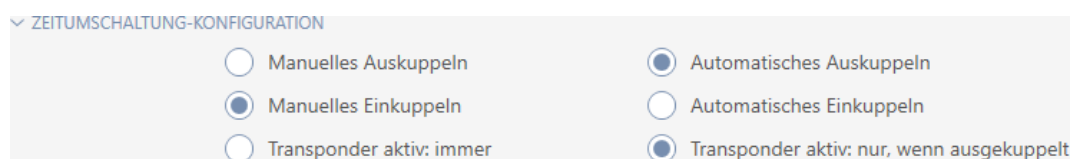
Med tidsomkopplingar kan du koppla in och ur låsen automatiskt.

1. Lägg fast dagar och tidsintervall i en tidsomkoppling (se *Skapa tidsomkoppling* [► 57]).
2. Lägg sedan till önskade lås till denna tidsomkoppling (se *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 221]).
3. Bestäm till sist önskad åtgärd för respektive lås (se *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 221]).

I princip gäller:

- Inom ett tidsintervall beter sig låsen som i varaktigt öppningsläge.
- Utanför ett tidsintervall beter sig låsen som i impulsöppningsläge.

Åtgärden kan regleras mer exakt med dessa alternativ:



Manuell urkoppling

Låset kopplas ur:

- Utanför tidsintervallet och
- Behörigt identifikationsmedium aktiveras

Förblir urkopplat. Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla in låset även utanför tidsintervallet för den inställda impulsvaraktigheten (Ställa in impulsvaraktighet, se *Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt* [[227](#)]).

Automatisk urkoppling

Låset kopplas ur:

- Tidsintervallet avslutas

Förblir urkopplat. Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla in låset även utanför tidsintervallet för den inställda impulsvaraktigheten (Ställa in impulsvaraktighet, se *Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt* [[227](#)]).

Manuell inkoppling

Låset kopplas in:

- Inom tidsintervallet och
- Behörigt identifikationsmedium aktiveras

Exempel: Butik i ett inköpscentrum vars skjutdörr inte ska öppnas automatisk när inköpscentret öppnar. Butiksinnehavaren kan vara försenad på grund av köp och vill inte att butiken ska öppnas utan kontroll.

Låset förblir inkopplat under tidsintervallet.

Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla ur låset även under tidsintervallet (undantag: Alternativ Transponder aktiv Endast om urkopplad aktiverad).

Låset förblir urkopplat tills:

- Du aktiverar ett identifikationsmedium på nytt under samma tidsintervall: Låset kopplas in igen, tidsomkopplingen fortsätter som vanligt.
- För alternativ Manuell inkoppling: Ett nytt tidsintervall börjar och ett identifikationsmedium aktiveras.
- För alternativ Automatisk inkoppling: Ett nytt tidsintervall börjar.

Automatisk inkoppling

Låset kopplas in:

- Tidsintervall börjar

Låset förblir inkopplat under tidsintervallet.

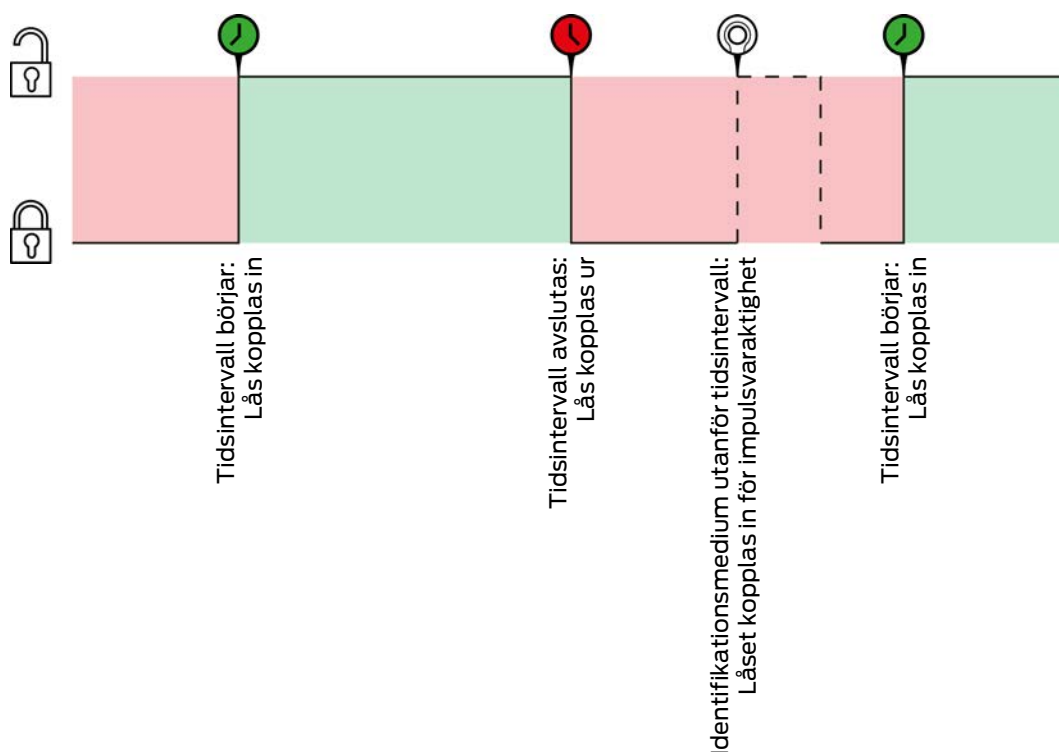
Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla ur låset även under tidsintervallet (undantag: Alternativ Transponder aktiv Endast om urkopplad aktiverad).

Låset förblir urkopplat tills:

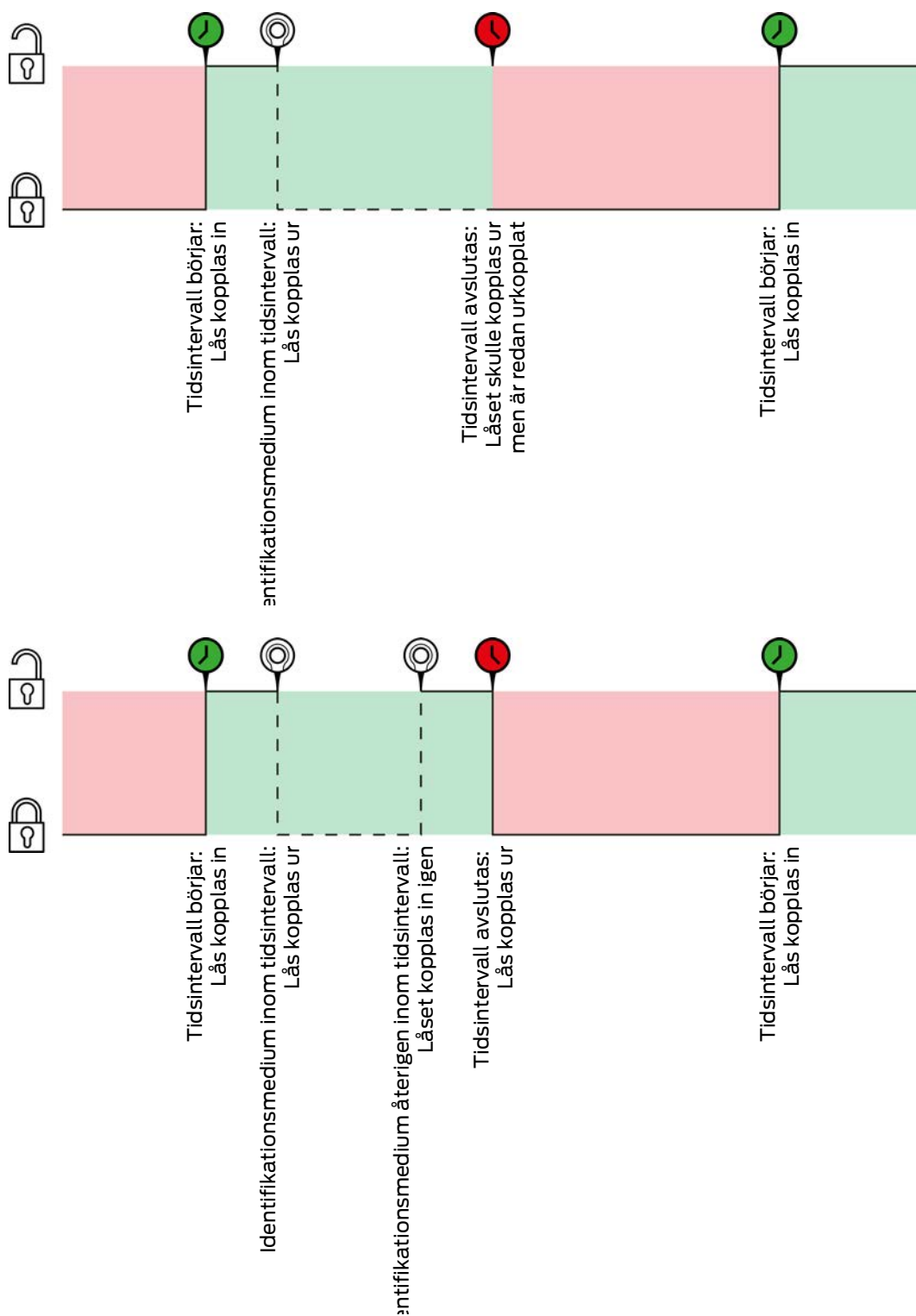
- Du aktiverar ett identifikationsmedium på nytt under samma tidsintervall: Låset kopplas in igen, tidsomkopplingen fortsätter som vanligt.
- För alternativ Manuell inkoppling: Ett nytt tidsintervall börjar och ett identifikationsmedium aktiveras.
- För alternativ Automatisk inkoppling: Ett nytt tidsintervall börjar.

23.5.2.1 Exempel

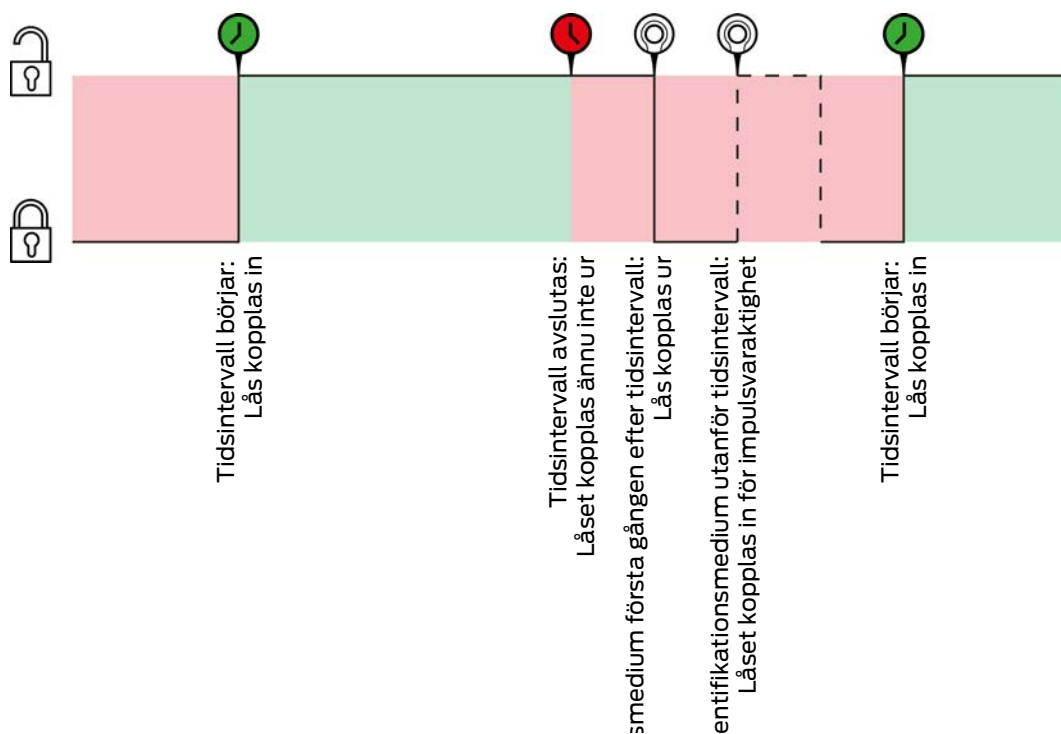
Automatisk inkoppling, Automatisk urkoppling



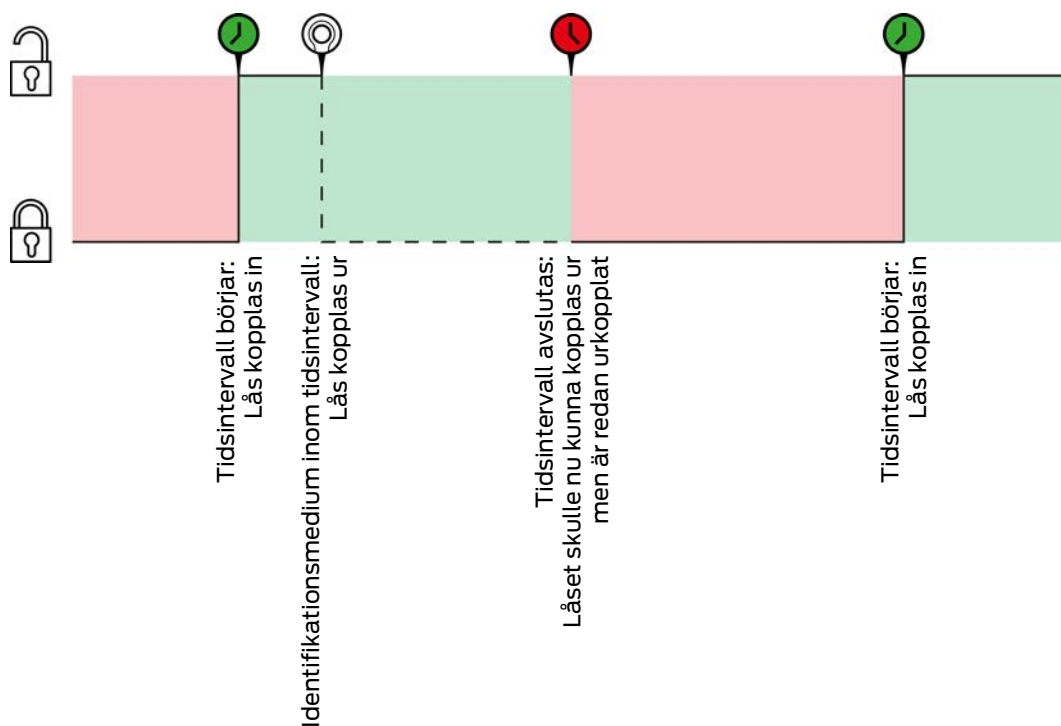
För båda följande exempel måste alternativet Transponder aktiv: alltid vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.

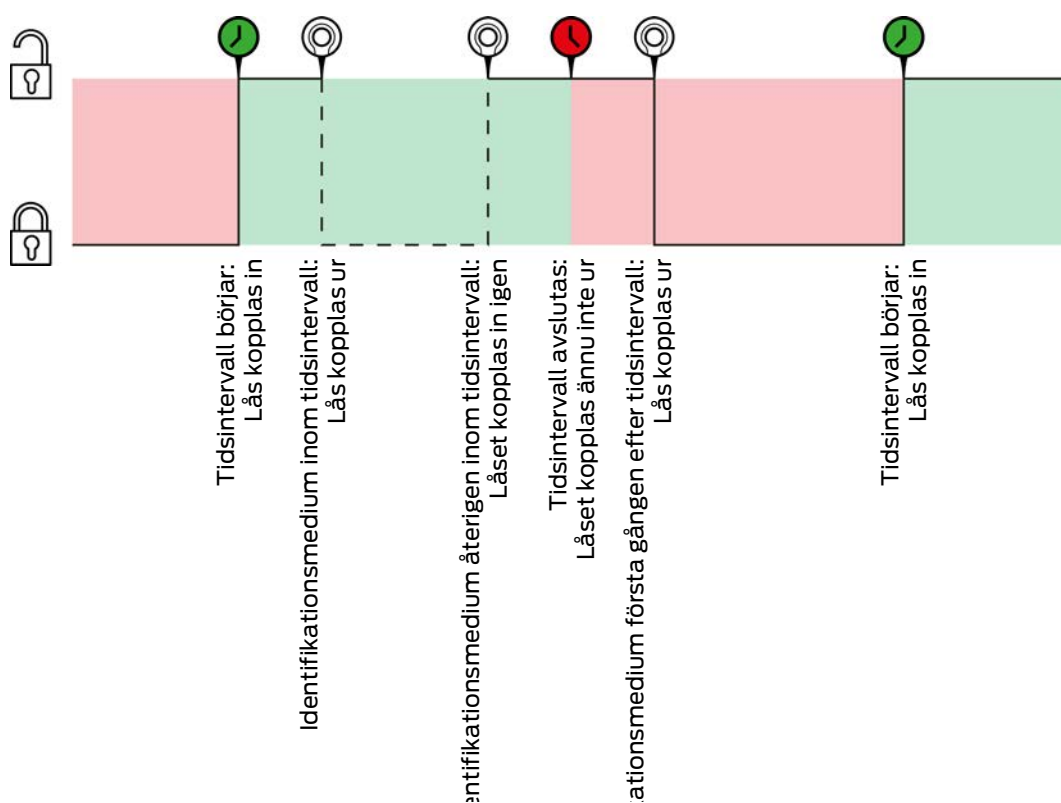


Automatisk inkoppling, Manuell urkoppling

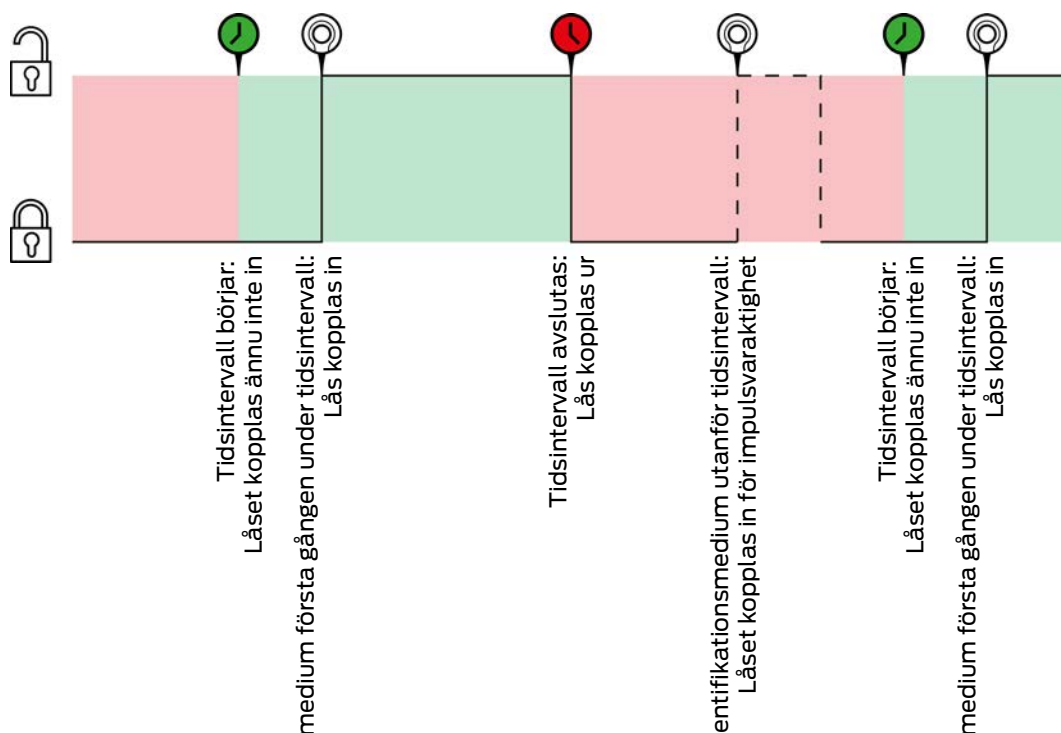


För båda följande exempel måste alternativet Transponder aktiv: alltid vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.

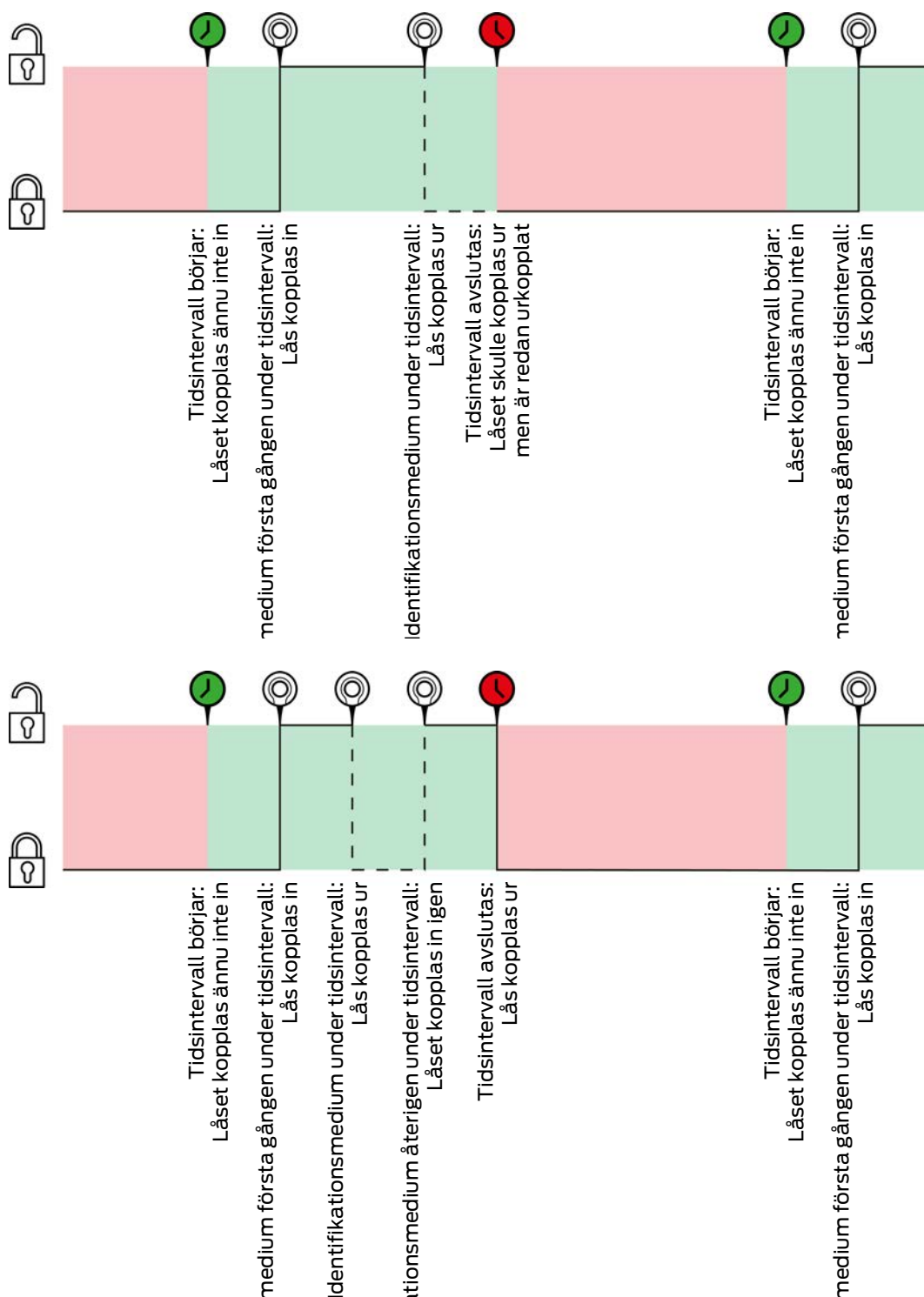




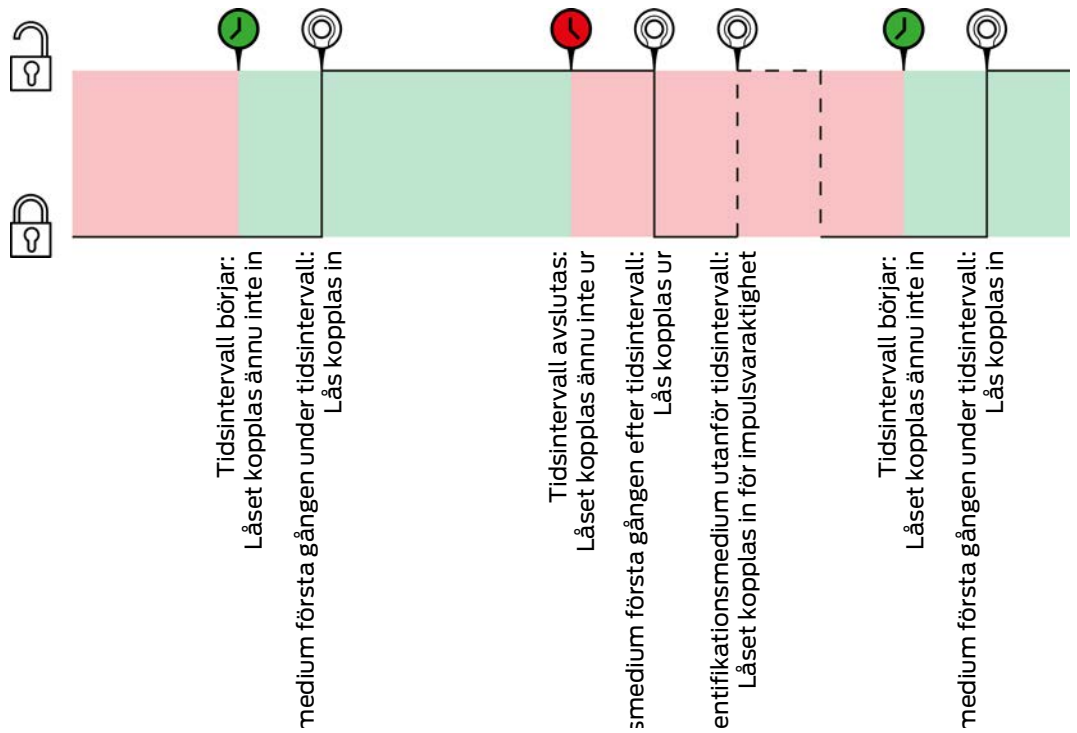
Manuell inkoppling, Automatisk urkoppling



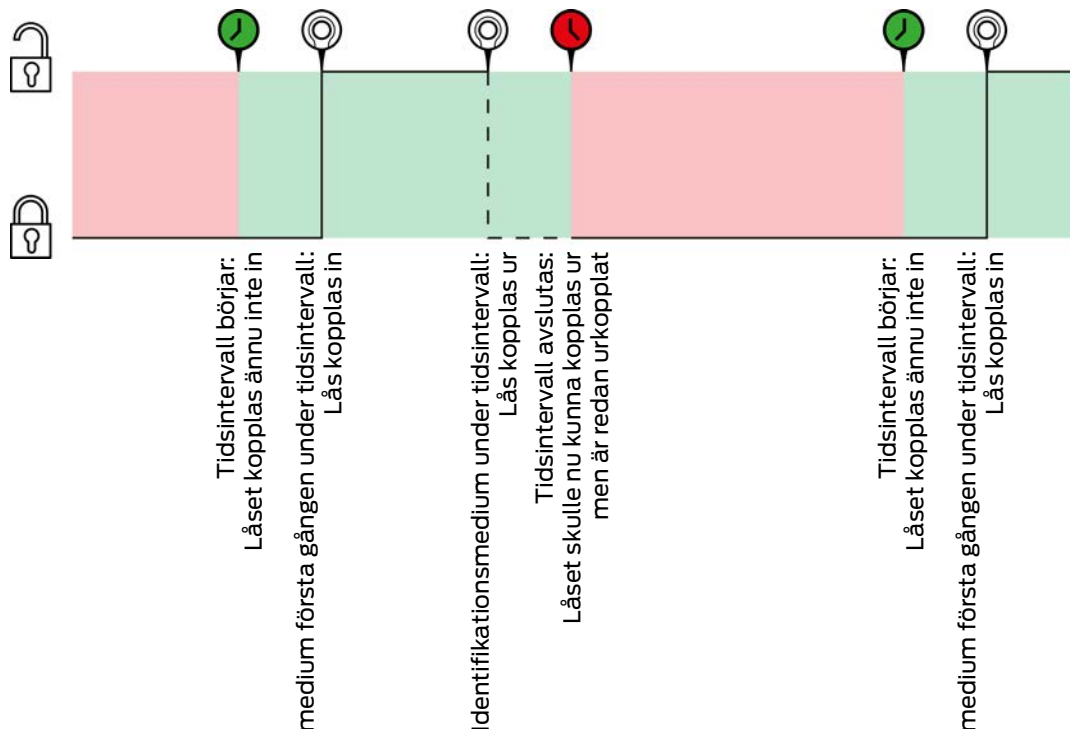
För båda följande exempel måste alternativet Transponder aktiv: alltid vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.

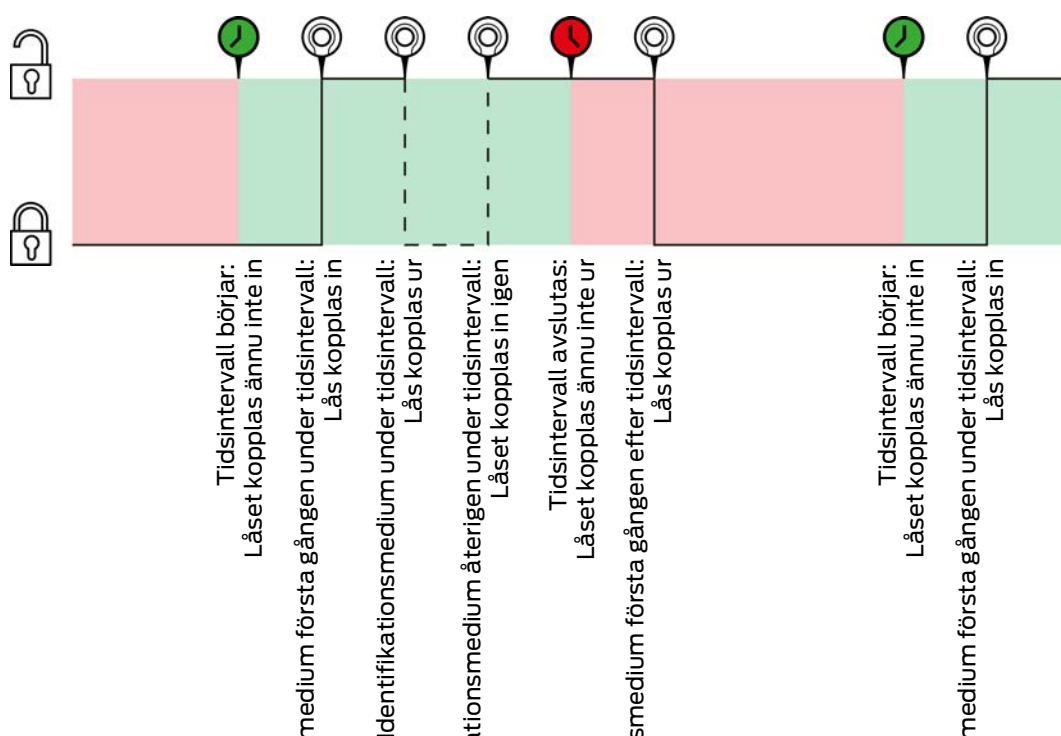


Manuell inkoppling, Manuell urkoppling

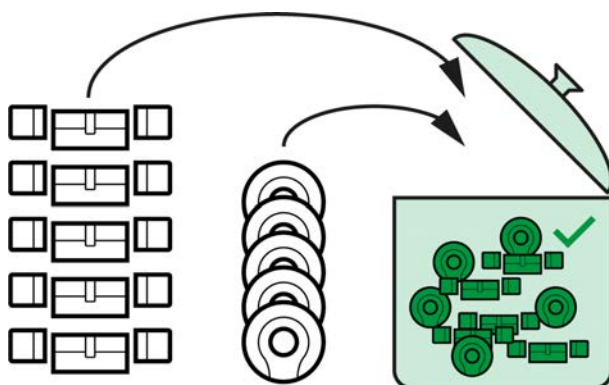


För båda följande exempel måste alternativet Transponder aktiv: alltid vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.





23.6 Behörighetsgrupper



I och med introduktionen av AXM Lite är nu behörighetsgrupper för första gången tillgängliga.

Principen för en behörighetsgrupp är ganska enkel, den påminner om en smältdegel (melting pot). Inom en behörighetsgrupp är normalt alla lås och alla identifikationsmedier behöriga.

Normalt eftersom du har möjlighet att återkalla behörigheter manuellt för enskilda identifikationsmedier. Där med styr du fullständigt över behörigheterna men kan hantera det huvudsakliga arbetet med hjälp av en behörighetsgrupp.

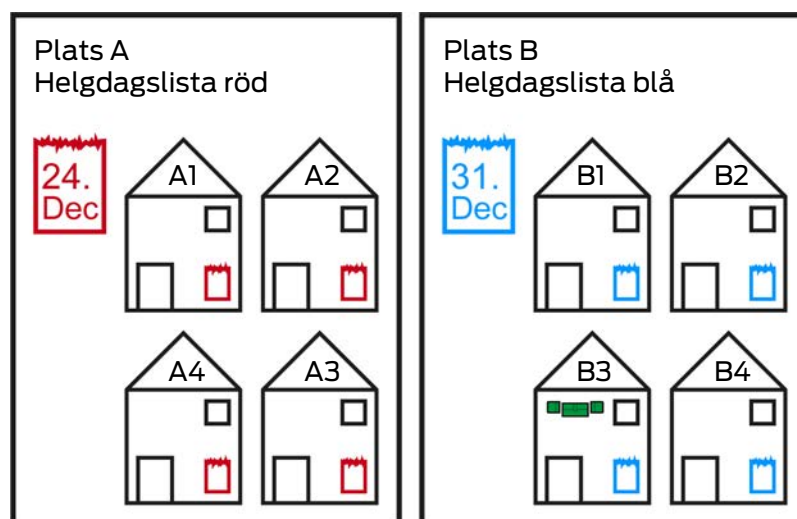
Identifikationsmedier och lås kan tillhöra flera behörighetsgrupper.

Behörighetsgrupper är en organisatorisk enhet. Det bästa är att skapa behörighetsgrupperna före låsen och identifikationsmedierna (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 28] och *Skapa behörighetsgrupper* [▶ 43]).

23.7 Lösenord som används

- Användarlösenord: Skyddar AXM Lite mot att obehöriga loggar in och gör ändringar i låssystemet.
- Lösenord till låssystemet: Skyddar kommunikationen mellan de olika komponenterna i låssystemet (t.ex. mellan transpondrar och låscyndrar).
- Lösenord till säkerhetskopior: Skyddar AXM Lite mot att gammal status i låssystemet återställs.

23.8 Byggnader och platser



En plats innehåller byggnader och eventuellt en helgdagslista.

En byggnad hör alltid till en plats. Därför måste det alltså finnas minst en plats i databasen. I ett nytt projekt lägger därför AXM Lite till en standardplats. Du kan ta bort den så snart du har lagt till egna platser.

Platser och byggnader är särskilt användbara för organisationen. Där för bör de inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 28]) skapas före låsen (se *Skapa plats* [▶ 68] och *Skapa en byggnad och allokeras till en plats* [▶ 71]).

Helgdagslistor och platser

I regel lägger du bara till byggnader till en plats om de faktiskt finns på platsen. Det är alltså mycket troligt att dessa byggnader omfattas av samma lagstadgade helgdagar (till exempel alla byggnader i München: För alla byggnader gäller Bayerns helgdagar).

Helgdagslistan är särskilt intressant för alla tidsstyrda lås. Av praktiska skäl är lås alltid allokerade till en byggnad som i sin tur är allokerad till en plats (obligatoriska uppgifter). Det är mödosamt att lägga till en helgdagslista i varje individuellt lås. I stället kan du allokera samma helgdagslista till alla lås i byggnader på samma plats genom att helt enkelt allokera helgdagslistan till platsen.

Helgdagslistor som är tillagda på detta sätt gäller för alla lås på platsen. I exemplet allokerades den röda helgdagslistan till plats A och den blå helgdagslistan till plats B.

Om andra helgdagar trots allt gäller för enskilda lås (oavsett orsak) kan du skriva över platsens helgdagslista i låsets egenskaper (se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [► 219]). I exemplet allokerades en grön helgdagslista till ett lås i byggnad B3. För alla övriga lås i byggnad B3 och i övriga byggnader på plats B gäller fortsatt den blå helgdagslistan.

23.9 Hashtaggar

Hashtaggar är en ytterligare möjlighet att organisera låssystemet. Ange valfria nyckelord för lås och identifikationsmedier.

Ett exempel är monteringsläget: #glasdörr

23.10 DoorMonitoring

DoorMonitoring är en tillvalsfunktion som registrerar dörrstatus och visar den i AXM Lite.

En förutsättning för detta är att låsen är utrustade med motsvarande sensorik (=DoorMonitoring-lås).



INFO

DoorMonitoring utan direkt anslutning (WaveNet) tillgängligt med begränsning

I ett direktanslutet låssystem kan lås som är anslutna till WaveNet direkt överföra DoorMonitoring-händelser via nätverket. Du ser dessa händelser direkt i programmet för låsschemat (t.ex. AXM).

Utan WaveNet loggas DoorMonitoring-händelserna i låsen och sparas passerlistan. Du ser dessa händelser först efter att tillträdeslistan har lästs av i programmet med låsschemat.

DoorMonitoring-låscylindrar är bland annat utrustade med en särskild sensorcylinderskruv.



23.10.1 Möjliga DoorMonitoring-status typer låscylinder

- Dörr öppen/stängd
- Dörr låst
- Dörr säkert låst
- Dörr öppen för länge
- Cylinderskruven har manipulerats

23.10.2 Möjliga DoorMonitoring-status typer SmartHandle

- Dörr öppen/stängd
- Dörr öppen för länge
- Låst (endast självlåsande lås)
- Handtag nedtryckt/inte nedtryckt

23.10.3 Möjliga DoorMonitoring-status typer SmartRelais 3

- Ingång 1 aktiv/inaktiv
- Ingång 2 aktiv/inaktiv
- Ingång 3 aktiv/inaktiv
- Identifiering av sabotage

24. Hjälp och ytterligare information

Infomaterial/dokument

Detaljerad information om drift och konfiguration samt andra dokument finns på webbplats:

<https://www.simons-voss.com/se/dokument.html>

Programvara och drivrutiner

Programvara och drivrutiner finns på hemsida:

<https://www.simons-voss.com/se/support/nerladdning-av-programvara.html>

Försäkringar om överensstämmelse

Förklaringar om överensstämmelse och andra certifikat för denna produkt finns på webbplats:

<https://www.simons-voss.com/se/certifikat.html>

Teknisk support

Vår tekniska support hjälper dig gärna (fast telefon, kostnaden beror på leverantör):

+49 (0) 89 / 99 228 333

Vill du hellre skriva ett e-postmeddelande?

support-simonsvoss@allegion.com

FAQ

Information och hjälp finns på rubriken Vanliga frågor:

<https://faq.simons-voss.com/otrs/public.pl>

Adress

SimonsVoss Technologies GmbH
Feringastr. 4
D-85774 Unterföhring
Tyskland



Om SimonsVoss

SimonsVoss, pionjären inom fjärrstyrd, kabellös låsteknik, erbjuder systemlösningar med ett brett produktutbud för områdena SOHO, små och stora företag samt offentliga inrättningar. Låssystemen från SimonsVoss kombinerar intelligent funktionalitet, hög kvalitet och prisbelönt tysk design Made in Germany.

SimonsVoss är en innovativ systemleverantör som sätter värde på skalbara system, hög säkerhet, tillförlitliga komponenter, effektiv programvara och enkel användning.

SimonsVoss är teknikledande inom digitala låssystem och vår fokus på innovation, hållbart tänkande och handlande samt uppskattning av våra medarbetare och samarbetspartner är nyckeln till vår framgång.

SimonsVoss är ett företag i ALLEGION Group – ett globalt nätverk inom området säkerhet. Allegion är representerat i cirka 130 länder runt om i världen (www.allegion.com).

Tysk Kvalitet

För SimonsVoss är „Made in Germany“ inte en slogan utan en garanti. Alla våra produkter och system utvecklas och tillverkas i vårt eget produktionscenter i Osterfeld, Tyskland.

© 2024, SimonsVoss Technologies GmbH, Unterführung

Med ensamrätt. Texter, bilder och grafiker är upphovsrättsskyddade.

Innehållet i detta dokument får varken kopieras, distribueras eller ändras. För mer information, besök SimonsVoss hemsida. Reservation för tekniska ändringar.

SimonsVoss och MobileKey är registrerade varumärken som tillhör SimonsVoss Technologies GmbH.

SimonsVoss
technologies

Made in Germany

A BRAND OF

