

AXM MANAGER

The next dimension of Locking System Management

AXM Classic

Handbok

29.11.2024

Innehållsförteckning

1.	Allmänna säkerhetsanvisningar	9
2.	Produktspecifika säkerhetsanvisningar	10
3.	Textformaterings innebörd.....	11
4.	Avsedd användning	12
5.	Allmänt	13
6.	Information om dataskydd.....	14
6.1	IT-grundskydd.....	14
6.1.1	Vilket skyddsbehov har de uppgifter som bearbetas i systemet?	14
6.1.2	Vilka krav rekommenderas på IT-infrastrukturen?	14
6.2	Kryptering	14
6.2.1	Är uppgifterna i System 3060 krypterade?	14
6.2.2	Vilka uppgifter är det som krypteras?.....	14
6.2.3	Är överföringsvägarna också krypterade, t.ex. trådlöst?	14
6.3	Hantering i enlighet med dataskyddsförordningen (GDPR).....	14
6.3.1	Vilka personrelaterade uppgifter sparas i programmet?.....	14
6.3.2	I vilket syfte sparas personrelaterade uppgifter i programmet?	15
6.3.3	Hur länge sparas personrelaterade uppgifter i programmet?	15
6.3.4	Kan rätten att läsa åtkomstlistor säkras ytterligare?	15
6.3.5	Är personrelaterade uppgifter i programmet skyddade mot åtkomst från tredje part?.....	16
6.3.6	Kan man begära en kopia på sparade uppgifter?	16
6.3.7	Kan personrelaterade uppgifter tas bort från programmet?.....	16
7.	Funktionsomfattning AXM Classic	17
8.	Systemvillkor	18
9.	Meddelanden om lansering.....	19
9.1	Version 1.0.2305.3101.....	19
9.2	Version 1.0.2402.2703	19
10.	Installation.....	20
10.1	Köra AXM som administratör (rekommenderas)	21
10.2	Uppdatera AXM	25
11.	Första steg efter installationen.....	27
11.1	Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem.....	29
11.2	Bästa praxis: Skydd av databasen.....	30
12.	Registrering.....	31

13. AXM-programmets uppbyggnad	36
13.1 Sortera och filtrera	38
13.2 Assistenten	41
13.3 Flera möjligheter, samma resultat.....	41
13.4 Global sökning	42
13.5 Arbeta effektivare med AXM	42
13.5.1 Användning av flikar.....	42
13.5.2 Kortkommandon.....	43
13.5.3 Skapa fler objekt.....	43
14. Organisationsstruktur	44
14.1 Skapa behörighetsgrupper	44
14.2 Skapa persongrupp	45
14.3 Skapa tidsschema	47
14.4 Skapa tidsgrupp.....	51
14.5 Ta bort tidsgrupp.....	55
14.6 Ta bort tidsscheman	58
14.7 Skapa tidsomkoppling.....	60
14.8 Skapa och bearbeta helgdagar.....	63
14.9 Skapa och bearbeta helgdagslistor	67
14.10 Skapa plats	72
14.11 Skapa en byggnad och allokerar till en plats	75
14.12 Skapa område	77
14.13 Skapa hashtag	80
15. Personer och identifikationsmedier.....	83
15.1 Skapa identifikationsmedier	83
15.1.1 Skapa transpondrar och kort	83
15.1.2 Skapa pinkodsknappsatser	90
15.1.3 Skapa speciella identifikationsmedier.....	95
15.2 Duplicera identifikationsmedium (inkl. behörigheter och inställningar)	100
15.3 Ta bort identifikationsmedium	102
15.3.1 Ta bort transponder/kort.....	102
15.3.2 Ta bort pinkod (pinkodsknappsats AX)	107
15.4 Låta identifikationsmedier vara öppna dubbelt så länge	108
15.5 Stänga av ljudet i alla lås för ett identifikationsmedium	110
15.5.1 Stänga av ljudet i alla lås för en transponder eller ett kort	110
15.6 Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista).....	111

15.7	Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp)	112
15.8	Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfalldatum)	112
15.9	Hantera defekta identifikationsmedier	116
15.9.1	Iordningställande/ny synkronisering	120
15.9.2	Återställa och byta ut	125
15.9.3	Ta bort och byta ut	129
15.9.4	Ta ur drift och lämna i projekt	136
15.9.5	Ta ur drift och ta bort från projekt	143
15.10	Duplicera ett glömt identifikationsmedium temporärt	149
15.10.1	Tillfälligt duplicera glömd transponder eller glömt kort	149
15.11	Permanent spärra och byta ut identifikationsmedium som har förkommit på grund av förlust eller stöld	154
15.11.1	Permanent spärra och byta ut transpondrar/kort som har förkommit på grund av förlust eller stöld	155
15.11.2	Permanent spärra förlorad/stulen pinkodsknappsats	160
15.12	Notera och återställa återlämnat identifikationsmedium (åter till förteckningen) ...	165
15.12.1	Notera och återställa transpondrar/kort som återlämnats (åter till förteckningen)	165
15.13	Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande identifikationsmedier	168
15.13.1	Notera utgivningsdatum	170
15.13.2	Planera och logga batteribyte	172
15.13.3	Planera och logga återlämnande	177
15.14	Återfinna identifikationsmedium eller lås i matrisen	180
15.15	Exportera identifikationsmedier som lista	180
15.15.1	Exportera transpondrar/kort som lista	180
15.15.2	Exportera pinkoder och pinkodsknappsatser som lista	182
15.16	Visa serienummer och/eller TID till ett identifikationsmedium	184
15.16.1	Visa serienummer och TID till en transponder/ett kort	184
15.16.2	Visa serienummer till en pinkodsknappsats	185
15.17	Allokera personer till persongrupper	187
15.17.1	Allokera enskilda personer/identifikationsmedier till persongrupper (i transponderfönstret)	189
15.17.2	Allokera flera personer/identifikationsmedier till persongrupper (i persongruppsfönstret)	191
15.18	Använda ett identifikationsmedium i flera låssystem	194
15.18.1	Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt	197
15.18.2	Återanvända ett identifikationsmedium i andra projekt/databaser	202
15.19	Ställa in pinkodslängd (pinkodsknappsats AX)	205
15.20	Ändra pinkod (pinkodsknappsats AX)	208

16. Dörrar och lås	211
16.1 Skapa lås.....	211
16.2 Duplicera lås (inkl. behörigheter och inställningar).....	220
16.3 Ta bort lås.....	222
16.3.1 Ta bort enskilt lås via matrisen.....	223
16.3.2 Ta bort flera lås via fliken.....	224
16.4 Ändra låstyp i efterhand.....	226
16.5 Hantera defekta lås.....	229
16.5.1 Ny synkronisering (iordningställande).....	231
16.5.2 Återställa och byta ut.....	233
16.5.3 Ta bort och byta ut.....	238
16.5.4 Återställning.....	242
16.5.5 Korrigering (endast återställa i databas/mjukvaruåterställning.....	244
16.6 Allokera lås till byggnader/platser.....	246
16.7 Flytta lås till områden.....	248
16.7.1 Allokera enskilda lås till ett annat område (i låsets fönster).....	249
16.7.2 Allokera flera lås till ett annat område (i områdets fönster).....	251
16.8 Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema).....	254
16.9 Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt.....	256
16.10 Logga tillträden i låset (passerlista).....	261
16.11 Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt.....	263
16.12 Begränsa låsets läsräckvidd (närområdesläge).....	265
16.13 Stänga av ljudet i lås (vid batterivarning och programmering).....	266
16.14 Aktivera och avaktivera kortläsare.....	268
16.15 Ignorera aktiverings- och förfalldatum för identifikationsmedier.....	270
16.16 Ställa in dörrövervakning (DoorMonitoring).....	271
16.16.1 Ställa in DoorMonitoring för låscylindrar.....	272
16.17 Ändra inställningar för Smartrelä.....	277
16.17.1 Använda intern och extern antenn samtidigt.....	279
16.17.2 Invertera utgångar.....	279
16.17.3 Använda seriellt gränssnitt.....	281
16.17.4 Ändra signalering.....	282
16.18 Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås.....	283
16.18.1 Notera datum för montering, utbyte eller demontering.....	285
16.18.2 Planera och logga batteribyte.....	287
16.19 Visa alla lås i ett projekt.....	289
16.20 Exportera lås som lista.....	290
17. Behörigheter	293

17.1	Ändra enskilda behörigheter (kryss).....	293
17.2	Ändra många behörigheter (för identifikationsmedier och/eller lås)	294
17.2.1	Tillåta alla eller spärra alla.....	294
17.2.2	Behörighetsgrupper	298
17.2.3	Styra behörigheter tidsmässigt (tidsscheman)	314
17.3	Behörighetskryssens betydelse i matrisen.....	324
18.	Låssystem.....	325
18.1	Skapa låssystem	325
18.1.1	Skapa kortkonfiguration	329
18.2	Ändra låssystemets lösenord.....	358
18.3	Byta låssystem	362
18.4	Aktivera kort och transpondrar	364
18.5	Använda övergripande låsnivå	368
18.5.1	Skapa övergripande låsnivå.....	368
18.5.2	Skapa transponder för övergripande låsnivå.....	370
18.5.3	Ge behörighet till transponder med övergripande låsnivå	372
19.	Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet	373
19.1	Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)	374
19.1.1	Visa utrustning och status för lås.....	377
19.1.2	Visa och exporterar passerlista för ett lås.....	378
19.2	Identifiera okänt lås.....	380
19.3	Återställa lås.....	382
19.4	Synkronisera identifikationsmedium	385
19.4.1	Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)	385
19.4.2	Synkronisera pinkodsknappsats.....	391
19.5	Identifiera okänt identifikationsmedium.....	394
19.5.1	Identifiera okända transpondrar/kort	394
19.5.2	Identifiera okänd pinkodsknappsats	396
19.6	Återställa identifikationsmedier	398
19.6.1	Återställa transpondrar/kort	398
19.6.2	Återställa pinkodsknappsats	402
19.7	Visa anslutna/kompatibla programmeringsenheter	405
20.	Ditt individuella AXM-gränssnitt	407
20.1	Byta plats på dörrar och personer i matrisen (överföra)	407
20.2	Framhäva kolumner och rader i matrisen (aktivera/avaktivera hårkors).....	408
20.3	Klick för att ändra behörigheter.....	409
20.4	Dölja avaktiverade och defekta identifikationsmedier	410
20.5	Visa eller dölja kolumner och rader i matrisen.....	411

20.6	Läsa av passerlista/beträdelselista under synkronisering.....	413
20.7	Begränsa antalet poster i passerlistan i databasen.....	415
20.8	Nåla fast flikar.....	416
20.9	Ändra automatisk numrering.....	417
20.10	Ändra språk.....	419
20.11	Anpassa rapporter och exporter.....	420
20.12	Öppna inte genererade rapporter automatiskt.....	423
20.13	Anpassa egenskaper för personuppgifter.....	424
20.13.1	Dölja och visa befintliga fält.....	425
20.13.2	Skapa egna fält.....	430
21.	Administrativa uppgifter.....	439
21.1	Skapa en säkerhetskopia.....	439
21.2	Återställa säkerhetskopia.....	442
21.3	Exportera felloggar.....	443
21.4	Visa versionsnummer och licensnyckel för AXM.....	444
21.5	Användarhantering.....	446
21.5.1	Ändra lösenord.....	446
21.5.2	Höja säkerheten hos lösenord.....	448
21.5.3	Utse person till AXM-användare.....	451
21.5.4	Tilldela uppgifter/användarroller till AXM-användare.....	453
22.	Statistik och loggar.....	460
22.1	Visa och exportera passerlista för ett lås.....	460
22.2	Visa och exportera beträdelselista för transpondrar/kort.....	462
22.3	Visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till.....	464
22.4	Visa identifikationsmedier som är behöriga till en dörr.....	465
22.5	Visa utrustningsegenskaper för ett lås.....	466
22.6	Visa statistik och varningar (dashboard).....	467
22.7	Följa upp aktiviteter i databasen (logg).....	469
22.7.1	Ställa in arkiveringstid för logg.....	471
22.8	Rapporter.....	472
22.8.1	Skapa rapport om utfärdande av identifikationsmedier.....	473
22.8.2	Skapa dataskyddsrapport (GDPR).....	476
23.	Bakgrundsinformation och förklaringar.....	481
23.1	Identifikationsmedier, lås och låsschema.....	481
23.1.1	Jämförelse mellan pinkodsknappsats G1 och AX.....	483
23.2	Låssystem.....	486
23.3	Koppla in, öppna, låsa osv.....	488

23.4	Synkronisering av databas och verklighet.....	490
23.5	Beträdelse- och passerlistor.....	491
23.6	Tidhantering.....	491
23.6.1	Tidsgrupper och tidscheman	492
23.6.2	Tidsomkopplingar	496
23.7	Behörighetsgrupper.....	504
23.8	Persongrupper	505
23.9	Lösenord som används	507
23.10	Byggnader och platser	508
23.11	Områden.....	509
23.12	Hashtaggar	510
23.13	DoorMonitoring.....	510
23.13.1	Möjliga DoorMonitoring-statustyper låscylinder	511
23.13.2	Möjliga DoorMonitoring-statustyper SmartHandle	511
23.13.3	Möjliga DoorMonitoring-statustyper SmartRelais 3.....	511
23.14	Rapporter	512
23.14.1	Skalning av bildfiler	512
23.15	Kort och lås-ID:n	513
23.15.1	Kortmallar.....	517
24.	Hjälp och ytterligare information.....	519

1. Allmänna säkerhetsanvisningar

Signalord: Eventuella omedelbara effekter av bristande efterlevnad

WARNING: Död eller allvarlig skada (möjligt, men osannolikt)

OBS: Skador på egendom eller fel

INFO: Låg eller ingen



WARNING

Tillgång spärrad

Felaktigt installerade och/eller programmerade komponenter kan leda till att dörrar spärras. SimonsVoss Technologies GmbH ansvarar inte för konsekvenserna av felaktig installation såsom spärrat tillträde till skadade personer eller personer i risksituationer, materiella skador eller andra typer av skador.

Blockerad åtkomst genom manipulering av produkten

Om du ändrar produkten på egen hand kan fel uppstå och åtkomst via en dörr kan blockeras.

- Ändra endast produkten vid behov och endast på det sätt som beskrivs i dokumentationen.



INFO

Avsedd användning

SimonsVoss-produkter är uteslutande avsedda för öppning och stängning av dörrar och liknande.

- Använd inte SimonsVoss-produkter för andra syften.

Kvalifikationer krävs

Installation och idrifttagning kräver specialiserad kunskap.

- Endast utbildad personal får installera och driftsätta produkten.

Ändringar eller teknisk vidareutveckling kan inte uteslutas och kan komma att genomföras utan föregående meddelande om detta.

Den tyska språkversionen är den ursprungliga bruksanvisningen. Andra språk (utarbetande på kontraktsspråket) är översättningar av originalinstruktionerna.

Läs och följ alla installations-, installations- och driftsinstruktioner. Skicka dessa instruktioner och alla underhållsinstruktioner till användaren.

2. Produktspecifika säkerhetsanvisningar

OBS

Ändringar i låssystemet får effekt först efter synkronisering

Om du bearbetar låssystemet med AXM Classic sparas ändringarna först bara i databasen.

Ändringar i de faktiska komponenterna sker först efter en synkronisering.

1. Kontrollera regelbundet i matrisen om komponenterna behöver synkroniseras (se *AXM-programmets uppbyggnad* [[36](#)]).
 2. Särskilt i kritiska situationer (t.ex. om ett identifikationsmedium går förlorat) bör du omedelbart genomföra en synkronisering (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [[373](#)]).
-

3. Textformaterings innebörd

Den här dokumentationen använder textformatering och illustrationselement för att underlätta förståelsen. I tabellen förklaras innebörden hos möjliga textformateringar:

<code>Exempel</code>	Knapp
<input checked="" type="checkbox"/> Exempel <input type="checkbox"/> Exempel	Kryssruta
<input checked="" type="radio"/> Exempel	Option
[Exempel]	Flik
"Exempel"	Namn på det visade fönstret
Exempel	Övre programrad
<code>Exempel</code>	Post i den utfällda övre programraden
<code>Exempel</code>	Snabbmenypost
▼ Exempel	Namn på en listruta
"Exempel"	Valmöjligheter i en listruta
"Exempel"	Område
<i>Exempel</i>	Fält
<i>Exempel</i>	Namn på en (Windows-)tjänst
<i>Exempel</i>	Kommandon (t.ex. CMD-kommandon i Windows)
<code>Exempel</code>	Databaspost
[Exempel]	MobileKey-typurval

4. Avsedd användning

AX Manager Classic (AXM Classic) är ett program för överskådlig administration av låssystem. Det förenklar administration och styrning av låskomponenter och behörigheter i System 3060. Stora och komplexa låssystem kan enkelt hanteras med hjälp av SQL-databasen.

5. Allmänt

AX Manager, förkortat AXM, är efterföljaren till den välkända LSM-programvaran.

Ett helt nytt, intuitivt och överskådligt användargränssnitt underlättar arbetet med alla komponenter som stöds (se Funktionsomfattning).

Nyheter i AXM

Jämfört med LSM kommer AXM med viktiga nyheter:

- Microsoft SQL-databas som välkänt underlag för databaser.
- Framtidskompatibel användning genom pekskrämsoptimering
- Enkelt arbete tack vare användarvänliga assistenter.
- Behörighetsgrupper: Samlingsbehållare för identifikationsmedier och lås. Alla identifikationsmedier som ingår är behöriga till alla lås som ingår.
- Full överblick: Global sökning i hela programvaran



Classic Edition

Med Classic Edition tar vi nu steget in i nästa dimension av låssystemadministration. Det är en utgåva med utvalda funktioner (jämför LSM Basic).

Du har tillgång till 64 000 lås och 64 000 identifikationsmedier (transpondrar/kort) per låssystem.

6. Information om dataskydd

6.1 IT-grundskydd

6.1.1 Vilket skyddsbehov har de uppgifter som bearbetas i systemet?

Normalt behandlas och sparas bara okritiska uppgifter med så kallat normalt sökbehov i programmet. Det är uppgifter som vid en hypotetisk förlust varken skadar en persons rykte eller bilden av företaget. Inte heller någon särskild ekonomisk skada kan förväntas.

6.1.2 Vilka krav rekommenderas på IT-infrastrukturen?

Enligt Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI) är därför IT-grundskyddet för ett SimonsVoss-låssystem tillräckligt som säkerhetskoncept och gäller som rekommenderat minimikrav för IT-infrastrukturen.

6.2 Kryptering

6.2.1 Är uppgifterna i System 3060 krypterade?

Ja. Inom ramen för den systemegna kommunikationen är datapaket ändpunktskrypterade (end-to-end). Med de senaste versionerna av våra produkter ökas säkerhetsgraden eftersom de alltid har den senaste tekniken. Flerstegskrypteringsmetoder används (AES, 3DES).

6.2.2 Vilka uppgifter är det som krypteras?

Inom ramen för den systeminterna kommunikationen bearbetas inga personuppgifter utan de pseudonymiseras med hjälp av identifikationsnummer. Inga koppling till faktiska personer är möjliga utan kryptering.

6.2.3 Är överföringsvägarna också krypterade, t.ex. trådlöst?

Nej. Genom att ändpunktskryptering används behövs ingen ytterligare kryptering av överföringsvägarna.

6.3 Hantering i enlighet med dataskyddsförordningen (GDPR)

6.3.1 Vilka personrelaterade uppgifter sparas i programmet?

Det är möjligt att spara följande uppgifter om en person i programmet:

- Förnamn
- Efternamn*
- Titel

- Adress
- Telefon
- E-post
- Personnummer*
- Användarnamn
- Avdelning
- Ort/byggnad
- Anställd från/till
- Födelsedatum
- Kostnadsställe
- Foto

Av dessa uppgifter är endast efternamn och personnummer så kallade *obligatoriska fält och krävs vid användning av programmet.

Särskilt känsliga kategorier av personrelaterade uppgifter enligt artikel 9 i dataskyddsförordningen sparas inte.

6.3.2 I vilket syfte sparas personrelaterade uppgifter i programmet?

För att det ska vara möjligt att använda ett elektroniskt låssystem fullt ut är det nödvändigt att tilldela de identifikationsmedier som används till bestämda användare (t.ex. medarbetare).

6.3.3 Hur länge sparas personrelaterade uppgifter i programmet?

Uppgifterna sparas inom ett låssystem (t.ex. ett företag) minst så länge som användaren har tillgång till ett identifikationsmedium. Den tidslängd under vilken uppgifter sparas (t.ex. loggar och åtkomstlistor) kan ändras av låssystemets administratör och anpassas till verksamhetens behov.

6.3.4 Kan rätten att läsa åtkomstlistor säkras ytterligare?

Vid användning av den valfria ZK-funktionen i våra låskomponenter kan åtkomsten till de data som samlas in med den utrustas med utökade användarrättigheter.

Exempel: En separat användare skapas för företagsrådet. Endast denna användare får läsrättigheter till åtkomstlistorna i händelse av misstanke. Dessutom kan denna användare skyddas med ett gemensamt lösenord. Endast en del av lösenordet är känt av två eller flera medlemmar i företagsrådet.

6.3.5 Är personrelaterade uppgifter i programmet skyddade mot åtkomst från tredje part?

I grunden är det användaren (slutkunden) av låssystemet och programmet som ansvarar för administration och säkerställande av åtkomstbehörigheter.

I själva låssystemet skyddas alla uppgifter av en krypteringsmetod i flera steg. Utan lösenord och rätt behörighet är det inte möjligt att öppna det grafiska användargränssnittet och komma åt uppgifter.

Inga uppgifter överförs automatiskt till tredje part och de används och bearbetas inte av SimonsVoss inom ramen för dess verksamhet.

6.3.6 Kan man begära en kopia på sparade uppgifter?

En kopia av alla insamlade uppgifter om en berörd person kan (från och med version 3.4) exporteras ut av någon med rätt användarbehörighet och ställas till förfogande (t.ex. i samband med en revision). Detta gör det möjligt för kunden att uppfylla artikel 15, stycke 3 i dataskyddsförordningen om den registrerades rätt till upplysningar.

6.3.7 Kan personrelaterade uppgifter tas bort från programmet?

Enligt artikel 17 i dataskyddsförordningen kan en registrerad person begära att kunden fullständigt raderar personrelaterade uppgifter från programmet (från och med version 3.4 SPI) och från den tillhörande databasen.

7. Funktionsomfattning AXM Classic



Projekt/låssystem	Flera projekt med flera låssystem
Användare	Två användare (admin/adminAL)
Antal lås	64 000 per låssystem
Antal identifikationsmedier	64 000 per låssystem
Lås och identifikationsmedier sin som stöds	<ul style="list-style-type: none"> ■ G2-komponenter ■ AX-komponenter
	<ul style="list-style-type: none"> ■ Digital Cylinder AX ■ Stängningscylinder 3061 ■ SmartHandle AX ■ SmartHandle 3062 ■ Smartrelä 3063 (G2) ■ Smartrelä 2 3063 ■ Hänglås ■ Padlock AX ■ SmartLocker AX ■ Möbellås (G2)
Programmeringsenheter	<ul style="list-style-type: none"> ■ SmartCD.G2/SmartCD2.G2 ■ SmartCD.MP ■ SmartStick AX

Du kan när som helst uppgradera när den version du använder inte längre räcker till.

8. Systemvillkor

AXM Classic

Operativsystem	<ul style="list-style-type: none">■ Windows 10■ Windows 11
Processor	2,66 GHz eller snabbare (Intel, AMD) Inget stöd för ARM-processorer i System 3060
Arbetsminne	4 GB eller mer
Ledigt utrymme	500 MB (fysiskt), under installation ca 1 GB
Skärm	<ul style="list-style-type: none">■ 13 tum (\approx 33 cm) eller större■ 1 280×1024 eller mer
MS SQL-version som stöds	SQL Server Express Local DB

9. Meddelanden om lansering

9.1 Version 1.0.2305.3101

Släppt den 31.05.2023

Förbättringar

1. Under kortkonfigurationen av ett låssystem visas mallarna nu i stigande ordning efter minnesstorlek.
2. Stöd för all vidareutveckling av våra AX-komponenter (HP2)
3. Funktion Fördelning av lås-ID och batterivarning efter kvitto
4. Optimering av hela säkerhetskopieringsprocessen

Buggfixar

1. Korrigerat igenkänning och visning av programmeringsenheter
2. Korrigeringar vid överföring av projekt till andra eller högre utgåvor
3. Åtgärdat fel vid skapande av ett nytt projekt (Felkod: 0x00001104)
4. Korrigeringar i den globala sökningen och visningen av resultat vid användning av flera låssystem
5. Knappen "Avbryt" under nedladdning av uppdatering utan funktion
6. Diverse textkorrigeringar
7. Stöd för AX hänglåsvariant
8. Närbildsläge som standard med FD-programmering
9. Korrigerad visning av utrustning för AX-stängningar
10. Fel i registreringen om projektnamnet är för långt
11. Visning och konfiguration av cylinder 3061 med tryckknappsstyrning
12. Felaktiga programmeringskrav - Duplicerad transponder och ändrad tidsstyrning
13. Korrigering av transponderns målstatus vid tilldelning till behörighetsgrupper
14. Flera låssystem på passivt medium - korrigering i sektorsledningen

9.2 Version 1.0.2402.2703

Utgiven 01.03.2024

Förbättringar

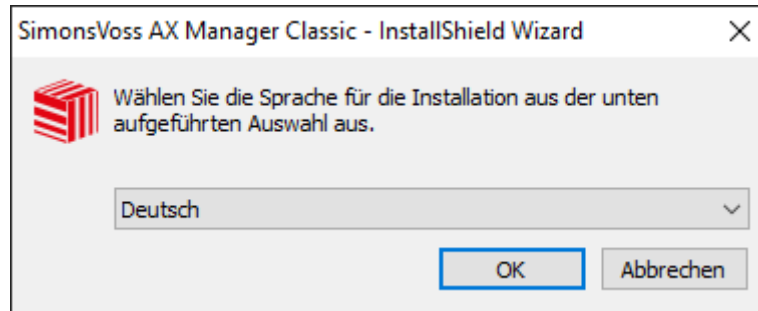
1. Stöd för nya SmartHandle AX Advanced

10. Installation

✓ Systemvillkor för AXM Classic uppfyllda (se *Systemvillkor* [[18](#)]).

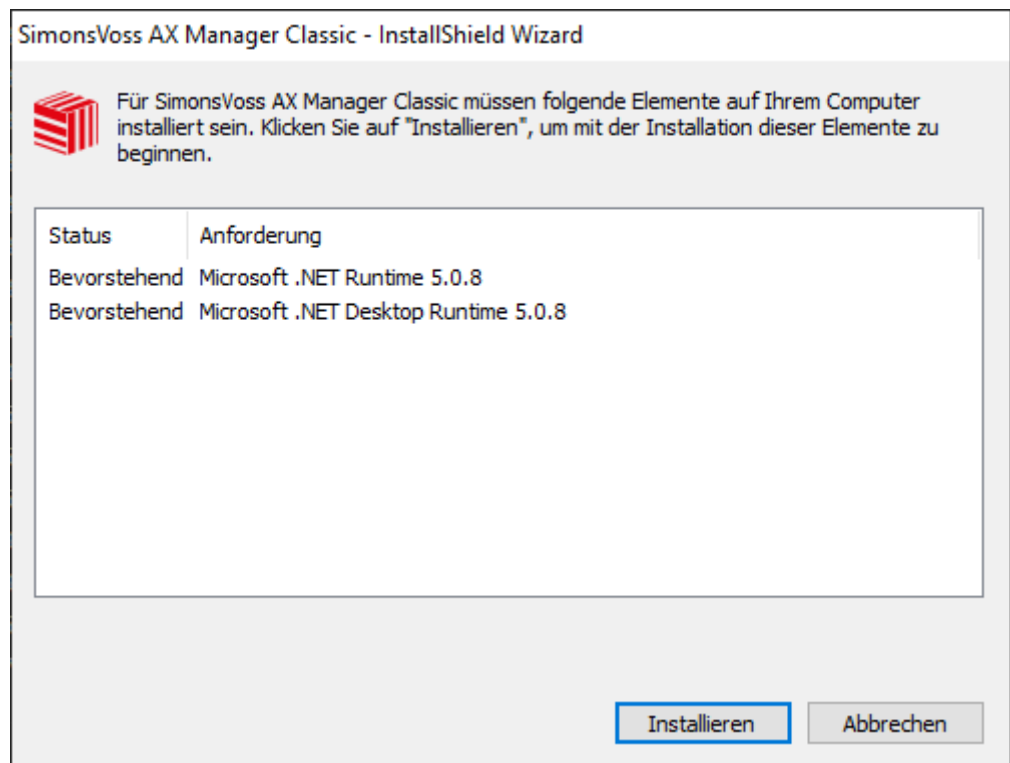
1. Kör installationsfilen.

↳ InstallShield Wizard öppnas.



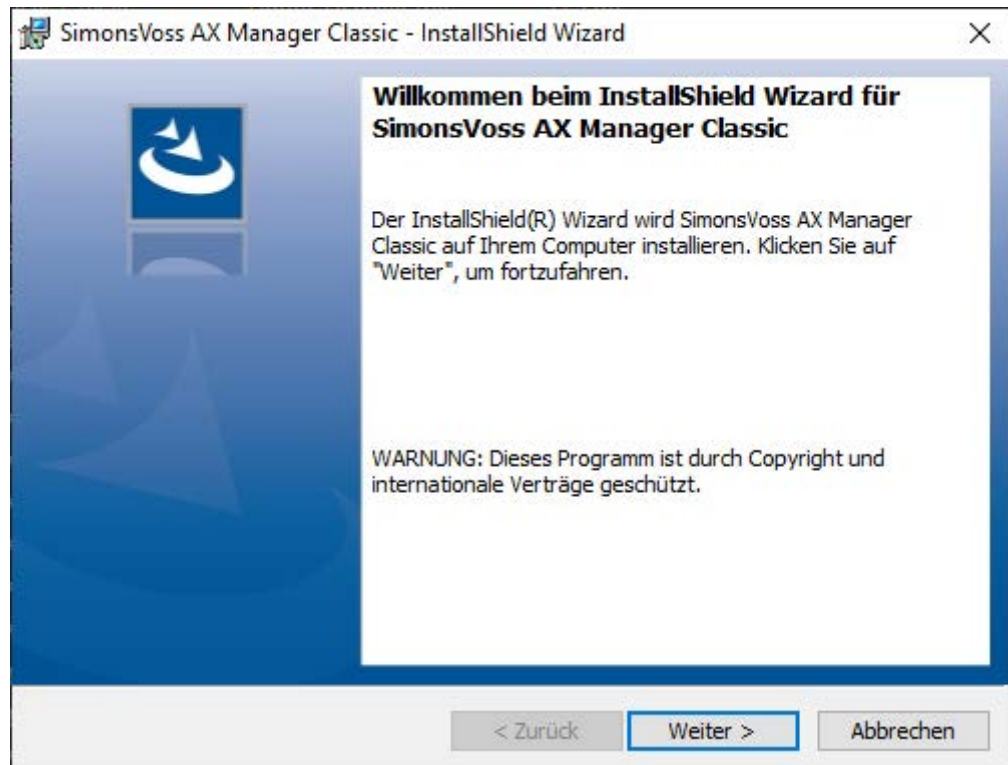
2. Välj vilket språk du vill att AXM Classic ska installeras med.

↳ Vid installationen kontrolleras om ytterligare programvara måste installeras.



3. Installera i förekommande fall den ytterligare programvara som visas.

↳ Installationsfönstret till AXM Classic öppnas.



4. Utför installationen av AXM Classic.

↳ AXM Classic har installerats.

10.1 Köra AXM som administratör (rekommenderas)

SimonsVoss rekommenderar principiellt att starta AXM Classic som administratör. Därmed kan möjliga problem som beror på att åtkomst- och skrivbehörighet saknas undvikas i förväg:

Manuell start som administratör

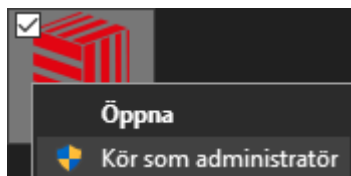
- ✓ AXM Classic installerat.
- ✓ Administratörsbehörighet finns.

1. Leta reda på genväg och symbol till AXM Classic.



2. Högerklicka på genvägen för att öppna snabbmenyn.

3. Klicka på posten **Kör som administratör**.



- ↳ AXM Classic körs som administratör.

Automatisk start som administratör

Manuell start som administratör har två nackdelar:

- Osmidigt.
- Du kan glömma bort att starta AXM Classic som administratör.

Därför rekommenderar SimonsVoss att ställa in egenskaperna för genvägen till AXM Classic så att AXM Classic alltid körs som administratör via den här genvägen.

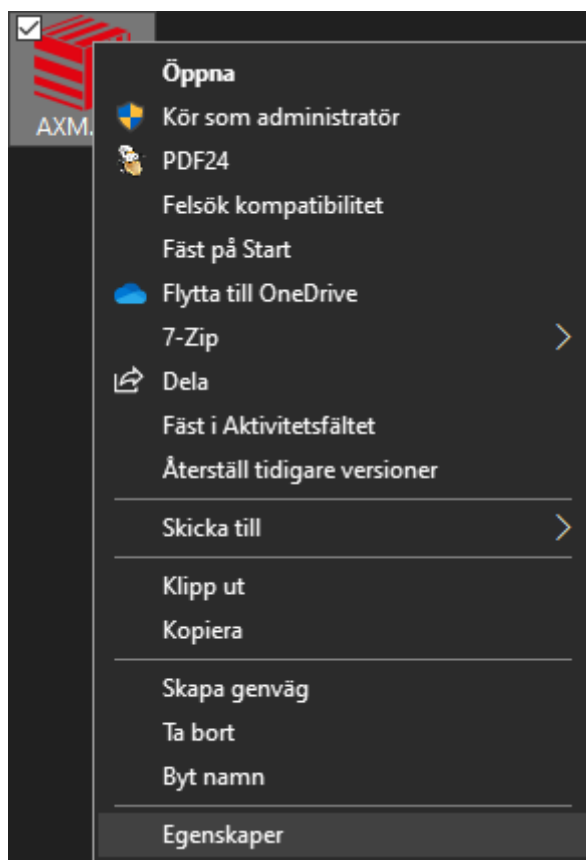
- ✓ AXM Classic installerat.
- ✓ Administratörsbehörighet finns.

1. Leta reda på genväg och symbol till AXM Classic.



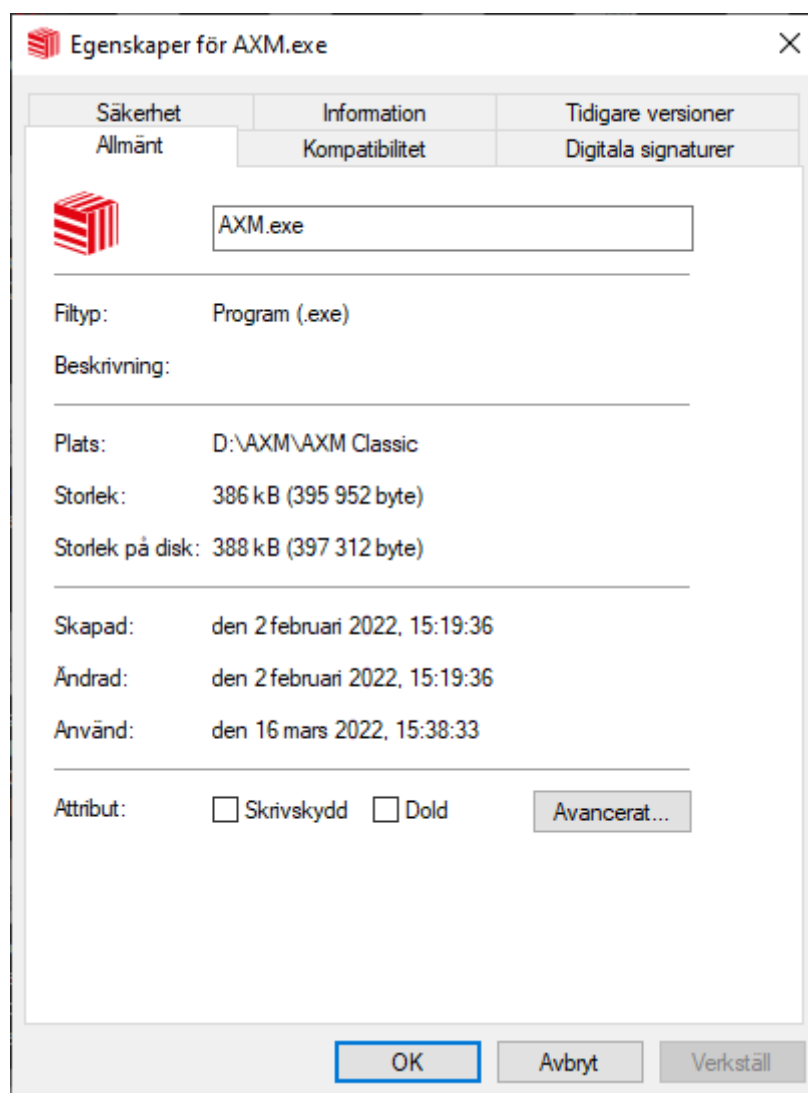
2. Högerklicka på genvägen för att öppna snabbmenyn.

3. Klicka på posten **Egenskaper**.



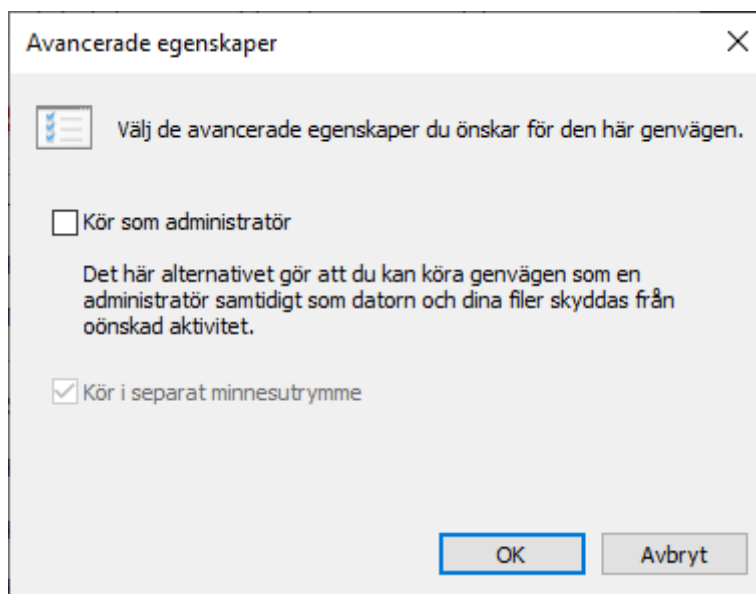
↳ Fönstret "Egenskaper för AXM ..." öppnas.

4. Växla till fliken [Länk].



5. Klicka på knappen Avancerat...

↳ Fönstret "Avancerade egenskaper" öppnas.



6. Markera kryssrutan Kör som administratör.
7. Klicka på knappen .
- ↳ Fönstret "Avancerade egenskaper" stängs.
8. Klicka på knappen .
- ↳ Fönstret "Egenskaper för AXM ..." stängs.
- ↳ När du hädanefter startar AXM Classic via den här genvägen körs AXM Classic automatiskt som administratör.


10.2 Uppdatera AXM

Med den senaste versionen AXM Classic får du allra bästa mjukvaru- och hårdvarustöd. Vid varje start kontrollerar AXM Classic därför om det finns några nya uppdateringar och frågar sedan om du vill installera dem. Säkerhetskopiera databasen innan du uppdaterar (se *Skapa en säkerhetskopia* [▶ 439]).

Om du istället vill visa den version av AXM Classic som för närvarande är installerad läser du *Visa versionsnummer och licensnyckel för AXM* [▶ 444].

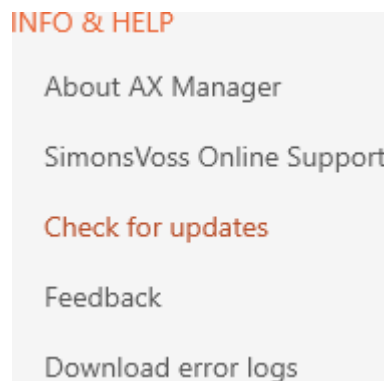
Du kan naturligtvis även kontrollera manuellt om det finns någon uppdatering och installera den.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Databas säkerhetskopierad.

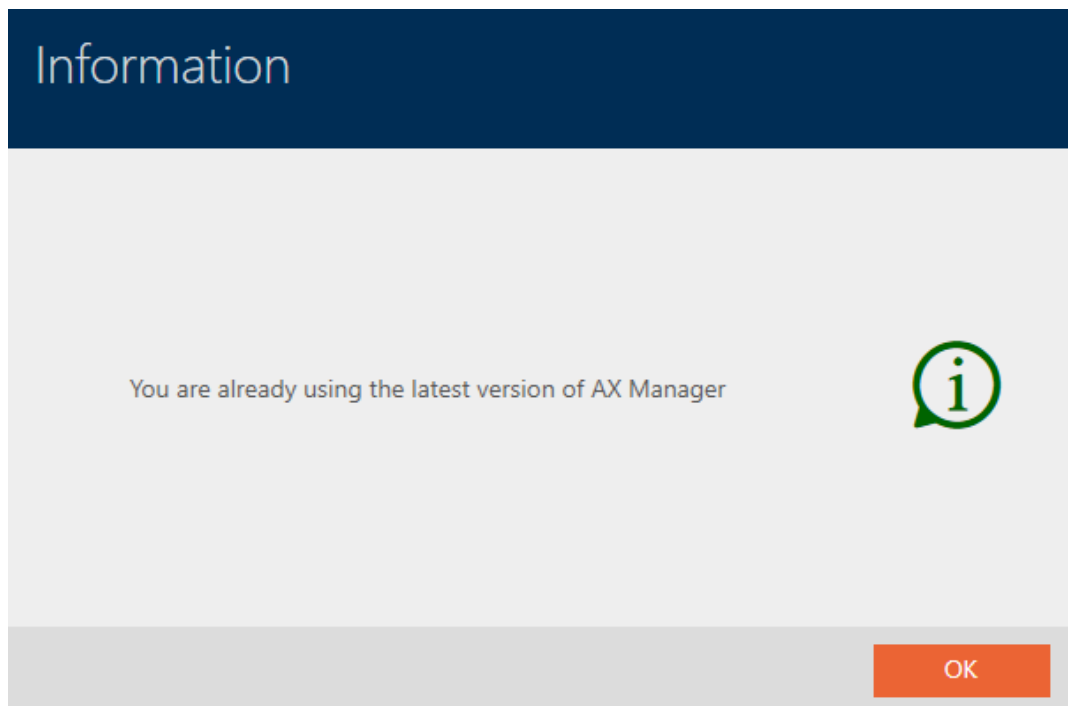
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
- ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INFO & HJÄLP | klickar du på [Kontrollera uppdateringar](#).



↳ Om det finns en uppdatering visas den och du kan välja att installera den. Om AXM Classic är uppdaterad ser du detta fönster:



11. Första steg efter installationen

I AXM Classic öppnas ett inloggningsfönster efter installationen.

Willkommen bei AXM Classic (Beta)
Zum Starten können Sie ein bestehendes Projekt laden oder ein neues Projekt erstellen

Neu Löschen Umbenennen

Fenster ausschneiden

Ein neues Projekt anlegen

Projektname

Benutzername

Neues Kennwort

Kennwort wiederholen

Sie haben sich bisher noch nicht an diesem Projekt angemeldet.
Deshalb müssen Sie zunächst ein Kennwort für den Admin-Benutzer festlegen.
Das Kennwort muss mind. 8 Zeichen lang sein.

Qualität

Erstellen

Abbrechen

Följande inmatningsfält visas:

- *Projektnamn*
- *Användarnamn*
- *Nytt lösenord*
- *Upprepa lösenordet*

1. I fältet *Projektnamn* anger du ett projektnamn.
2. I fältet *Nytt lösenord* anger du ett lösenord med minst 8 tecken för att skydda ditt projekt.
 - ↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Quality

3. I fältet *Upprepa lösenordet* upprepar du det angivna lösenordet.
 4. Klicka på knappen **Skapa**.
- ↳ Ett nytt projekt har skapats.

Du kan vid behov ändra det angivna användarlösenordet (se [Ändra lösenord](#) [▶ 446]).

Det går att ändra lösenordet till låssystemet (se *Ändra låssystemets lösenord* [▶ 358]).

OBS

Spara lösenordet till låssystemet på ett tillgängligt och säkert ställe.

Lösenordet till låssystemet är det absolut viktigaste lösenordet. Av säkerhetsskäl kan SimonsVoss inte återställa några komponenter utan låssystemets lösenord eller en säkerhetskopia. Det finns ingen generalnyckel.

Om lösenordet till låssystemet förkommer och inte heller kan återställas via en säkerhetskopia kan de berörda komponenterna inte längre programmeras. De måste avlägsnas från låsen och kasseras vilket kostar både tid och pengar.

1. Säkerställ att lösenordet till låssystemet alltid är tillgängligt för behöriga personer.
2. Ta då även hänsyn till såväl förutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet går i pension) och oförutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet säger upp sig).

Första start av AXM Classic

I AXM Classic erbjuds nu flera assistenter:

1. Lägga till låssystem
2. Lägga till lås
3. Lägga till transponder



Med hjälp av de här assistenterna kan du komma igång direkt med att bygga upp ditt låssystem och bekanta dig med gränssnittet i AXM Classic .

Innan du skapar ett större låssystem är det dock bästa att göra några organisatoriska förberedelser (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 29]).

Om det är första gången du arbetar med ett låssystem hittar du förklaringar och bakgrundsinformation här: *Bakgrundsinformation och förklaringar* [▶ 481].

11.1 Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem

Du sparar mycket tid och arbete om du bygger upp låssystem i en ordningsföljd där du om möjligt bara behöver öppna varje fönster en gång.

Det är i princip enklast om du börjar med att förbereda organisationsstrukturen (se *Organisationsstruktur* [▶ 44]).

Erfarenhetsmässigt har följande koncept visat sig fungera bra:

1. Skapa platser (se *Skapa plats* [▶ 72]).
2. Skapa byggnader (se *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [▶ 75]).
3. Skapa områden (se *Skapa område* [▶ 77]).
4. Skapa första tidsschema (se *Skapa tidsschema* [▶ 47]).
5. Skapa alla nödvändiga tidsgrupper (se *Skapa tidsgrupp* [▶ 51]).
6. Skapa ytterligare tidsscheman och koppla därvid tidsgrupperna direkt till respektive tidsschema.
7. Skapa behörighetsgrupper (se *Behörighetsgrupper* [▶ 298]).
8. Skapa persongrupper (se *Skapa persongrupp* [▶ 45]).
9. Vid behov Lägg till kort i låssystemet (se *Aktivera kort och transponderar* [▶ 364]).
10. Skapa identifikationsmedier och tilldela dem direkt när du skapar behörighetsgrupper, persongrupper och tidsgrupper (se *Skapa transponderar och kort* [▶ 83], *Skapa persongrupp* [▶ 45] och *Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp)* [▶ 112]).
11. Skapa , lås och tilldela dem direkt när du skapar behörighetsgrupper, områden och tidsscheman (se *Skapa lås* [▶ 211], *Skapa område* [▶ 77] och *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [▶ 254]).
12. Synkronisera lås (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [▶ 374]).
13. Synkronisera identifikationsmedier (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [▶ 385]).

I den här ordningsföljden kan du direkt använda resultaten från de föregående stegen i de följande stegen.

- Skapa tidsgrupper för just skapade tidsscheman direkt i fönstret till det skapade tidsschemat
- Tidsgrupper och behörighetsgrupper direkt i fönstret till det skapade identifikationsmediet
- Tidsschema och behörighetsgrupp direkt i fönstret till det skapade låset

Bakgrundsinformation för överväganden vad gäller tidhantering och behörighetsgrupper:

■ *Tidhantering* [[▶ 491](#)]

■ *Behörighetsgrupper* [[▶ 504](#)]

Självklart kan du avvika från den här ordningsföljden och exempelvis börja med att skapa identifikationsmedier och lås utan tidsgrupper. Om du behöver tidhantering senare måste du

- tilldela ett tidsschema till varje lås som ingår i tidhanteringen och
- tilldela en tidsgrupp till varje transponder.

11.2 Bästa praxis: Skydd av databasen

Du ökar säkerhetsnivån i AXM Classic ytterligare om du skyddar åtkomst till SQL-databasen.

1. Skapa ett separat Windows-användarkonto för låssystemets administratör.
2. Använd starka lösenord till alla Windows-användarkonton.
3. Kryptera hårddisken där databasen ligger.

12. Registrering

Efter den första installationen kan du testa AXM Classic under 90 dagar. Därefter måste du registrera programmet för att kunna fortsätta att använda det.

Begära en licens

Som första steg måste du begära en licens. Då behöver du:

- Licensnyckel
- Kommissionsnummer
- Beställningsnummer
- ✓ AXM Classic öppet.

1. I det nedre området i AXM Classic klickar du på knappen **< Registrera nu**.



- ↳ Registreringsformuläret öppnas.

Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.

Edition **AXM Classic**

Unternehmen

Adresse

PLZ Ort

Land

Kontaktperson

E-Mail

Tel.

Lizenzschlüssel

[Nutzungsbedingungen](#) akzeptieren

Lizenzdatei importieren **Registrieren** 84-tägige Testphase weiterführen Abbrechen


2. Fyll i registreringsformuläret fullständigt.

3. Ange licensnyckeln (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX).
4. Markera kryssrutan Godkänn användarvillkoren.

Registrering Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Edition	AXM Classic		
Unternehmen	SimonsVoss Technologies GmbH		
Adresse	Feringastrasse 4		
PLZ	85774	Ort	Unterföhring
Land	Deutschland		
Kontaktperson	Korbinian Geiger		
E-Mail	korbinian.geiger@allegion.com		
Tel.	+49-89-99228-365		
Lizenzschlüssel	8696-E8CB-45A8-AD9F-CD37		

Nutzungsbedingungen akzeptieren

Lizenzdatei importieren
Registrieren
84-tägige Testphase weiterführen
Abbrechen

5. Klicka på knappen **Registrea**.
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
6. Spara registreringsfilen (ändelse: .rgo) i valfri filmap.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
 - ↳ Registreringsformuläret visar e-postadressen.

Registrering Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte schicken Sie die heruntergeladene Datei an die E-Mailadresse

software-registration.sv@allegion.com

Unser Vertriebsteam wird Ihre Anfrage prüfen und Ihnen die Lizenzdatei so schnell wie möglich zuschicken.

Lizenzdatei importieren
84-tägige Testphase weiterführen
Abbrechen

7. Skicka ett mejl med registreringsfilen , beställningsnumret och kommissionsnumret till software-registration.sv@allegion.com.

↳ SimonsVoss granskar din licensbegäran.

Importerera licensfil

När din licensbegäran har godkänts får du ett mejl från SimonsVoss med en licensfil (ändelse: .lic).



Dear Madam and Sir,

Please find attached your license file. Save this file to your computer. The file can be read in from the registration screen within the Software.

Any questions regarding the operation of the software? Then please have a look at our FAQ area at:
<http://www.simons-voss.com/FAQ-Bereich.1315.0.html?&L=1>

In case you have remaining questions or need support, please contact:

Technical Support
Support-simonsvoss@allegion.com
Tel. + 49(0)89 99 228 333

Registrera AXM Classic genom att importera licensfilen.

✓ AXM Classic öppet.

1. Spara licensfilen du har fått i valfri filmapp.
2. I det nedre området i AXM Classic klickar du på knappen **< Registrera nu**.




↳ Registreringsformuläret öppnas.

Registrering Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Edition AXM Classic

Unternehmen SimonsVoss Technologies GmbH

Adresse FeringasträÙe 4

PLZ 85774 Ort Unterföhring

Land Deutschland

Kontaktperson Korbinian Geiger

E-Mail korbinian.geiger@allegion.com

Tel. +49-89-99228-365

Lizenzschlüssel 8696-E8CB-45A8-AD9F-CD37

Nutzungsbedingungen akzeptieren

Lizenzdatei importieren **Registrieren** 84-tägige Testphase weiterföhren Abbrechen

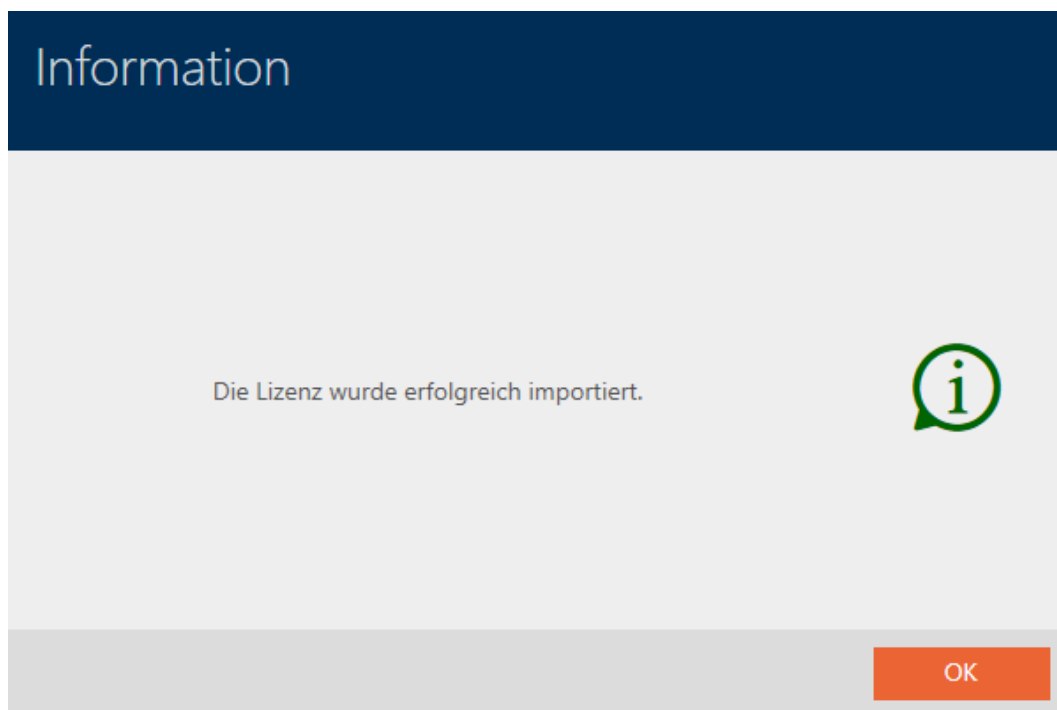


INFO

Inget nytt formulär krävs

Du behöver inte fylla i registreringsformuläret igen.

3. Klicka på knappen **Importera licensfil**.
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
 4. Navigera till licensfilen.
 5. Markera licensfilen.
 6. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
 - ↳ Licensfilen läses in.
- ↳ AXM Classic är registrerad.

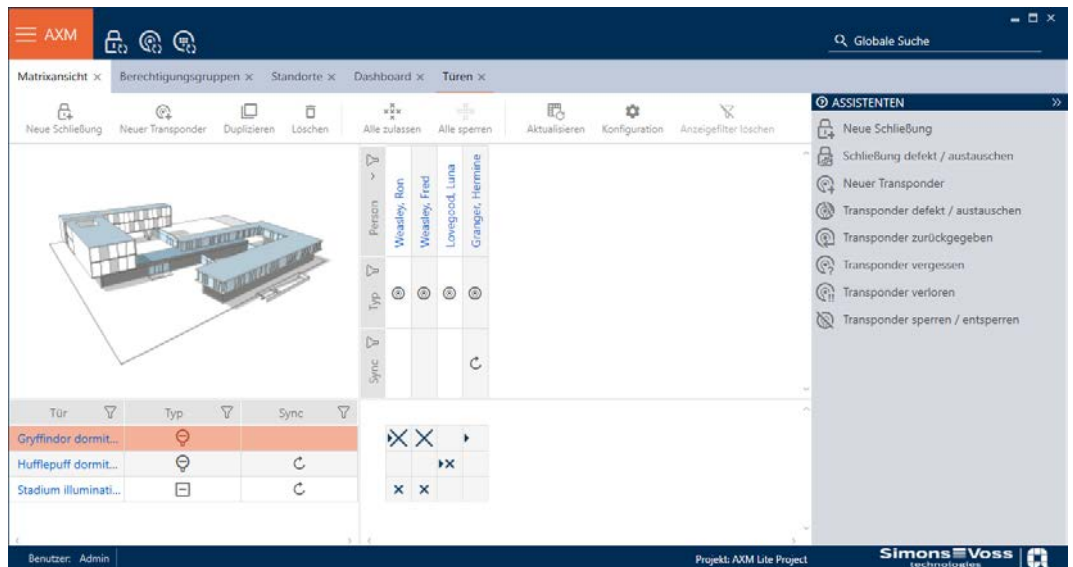


SimonsVoss-ID för molntjänster

Du måste skapa och ansluta ett SimonsVoss-ID för att kunna använda de molntjänster som är tillgängliga med AXM Plus. Härvid öppnas ett fönster i anslutning till registreringen (se *Registrering* [[▶ 31](#)]).

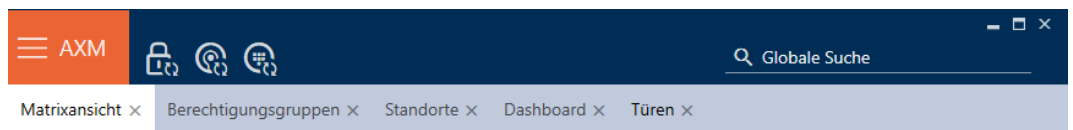
Dessutom måste du ha godkänt ett SEPA-debiteringsuppdrag för serviceavgiften.

13. AXM-programmets uppbyggnad



Gränssnittet till AXM Classic består framför allt av fyra stora delar:

AXM-fält och flikar



Med den orangefärgade AXM-knappen  Öppnar du AXM-fältet:



Här har du tillgång till alla tillgängliga flikar.

Därunder ser du de öppnade flikarna. En uppgift sker på en flik. Det finns till exempel en flik för [Behörighetsgrupper], en flik för [Platser] och så vidare.

Du använder flikarna i princip på samma sätt som du förmodligen är van vid från din webbläsare (se *Användning av flikar* [▶ 42]).

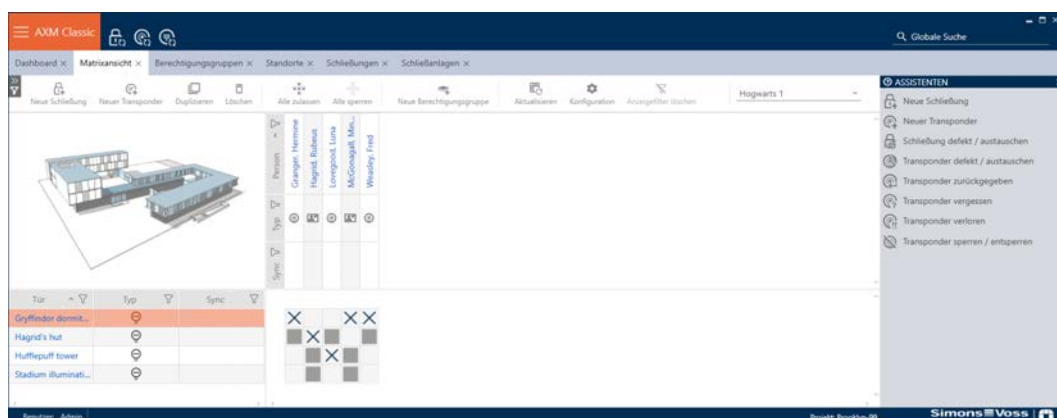
Bredvid AXM-knappen finns det tre knappar som är direktvägar till synkronisering av lås och identifikationsmedier.



De är ett alternativ för att starta synkronisering utan att först behöva öppna egenskaperna till låset resp. identifikationsmediet.

På höger sida finns en global sökfunktion. Här kan du söka efter alla typer av poster i hela databasen (se [Global sökning \[► 42\]](#)).

Matrisområde



Matrisområdet är maskinrummet till AXM Classic. Här ser du alla lås och identifikationsmedier. Med filterfunktionen kan du dölja poster för att skapa en översikt (se [Sortera och filtrera \[► 38\]](#)).

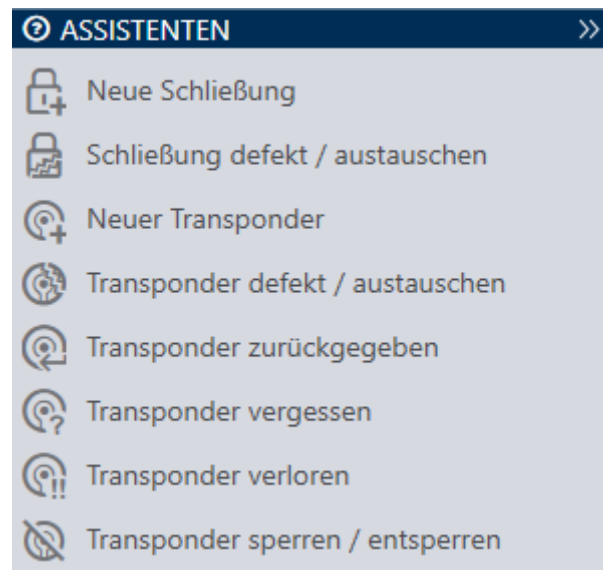
Normalt står varje rad för ett lås och varje kolumn för ett identifikationsmedium. Där rader och kolumner möts anges identifikationsmediets behörighet till låset i fråga (se [Behörigheter \[► 293\]](#)). Det finns i princip två olika huvudlägen:

- Behörighet inställd (kruss)
- Ingen behörighet inställd (inget kruss)

Olika typer av information kan visas i matrisen. En av dem är synkroniseringsstatus. Om synkroniseringssymbolen  visas här måste du synkronisera (se [Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet \[► 373\]](#)). När du klickar på  startar du omgående synkroniseringen av respektive post.

Dessutom har du tillgång till ett aktivitetsfält i matrisområdet som du kan använda vid bearbetning av matrisen.

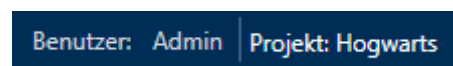
Assistentmeny



På höger sida i AXM Classic finns en assistentmeny. Här hittar du assistenter som är till hjälp i situationer som uppträder ofta (exempelvis borttappade identifikationsmedier).

Om du behöver mer plats kan du dölja assistentmenyn med **>>** och sedan visa den med **<<**.

Användar-/projektfält



Längst ner på skärmen ser du användar- och projektnamnen.

Dashboard

En ny funktion i AXM Classic är en så kallad dashboard (se *Visa statistik och varningar (dashboard)* [[467](#)]). Den visar statistik om databasen och visar varningar, till exempel om en uppgift inte är avslutad.

Dashboard nås via AXM-fältet.

Logg

Med loggen har du alltid en översikt över vem som har ändrat något i databasen (se *Följ upp aktiviteter i databasen (logg)* [[469](#)]).

Loggen nås också via AXM-fältet.

13.1 Sortera och filtrera


Stora listor och tabeller blir ofta oöverskådliga.

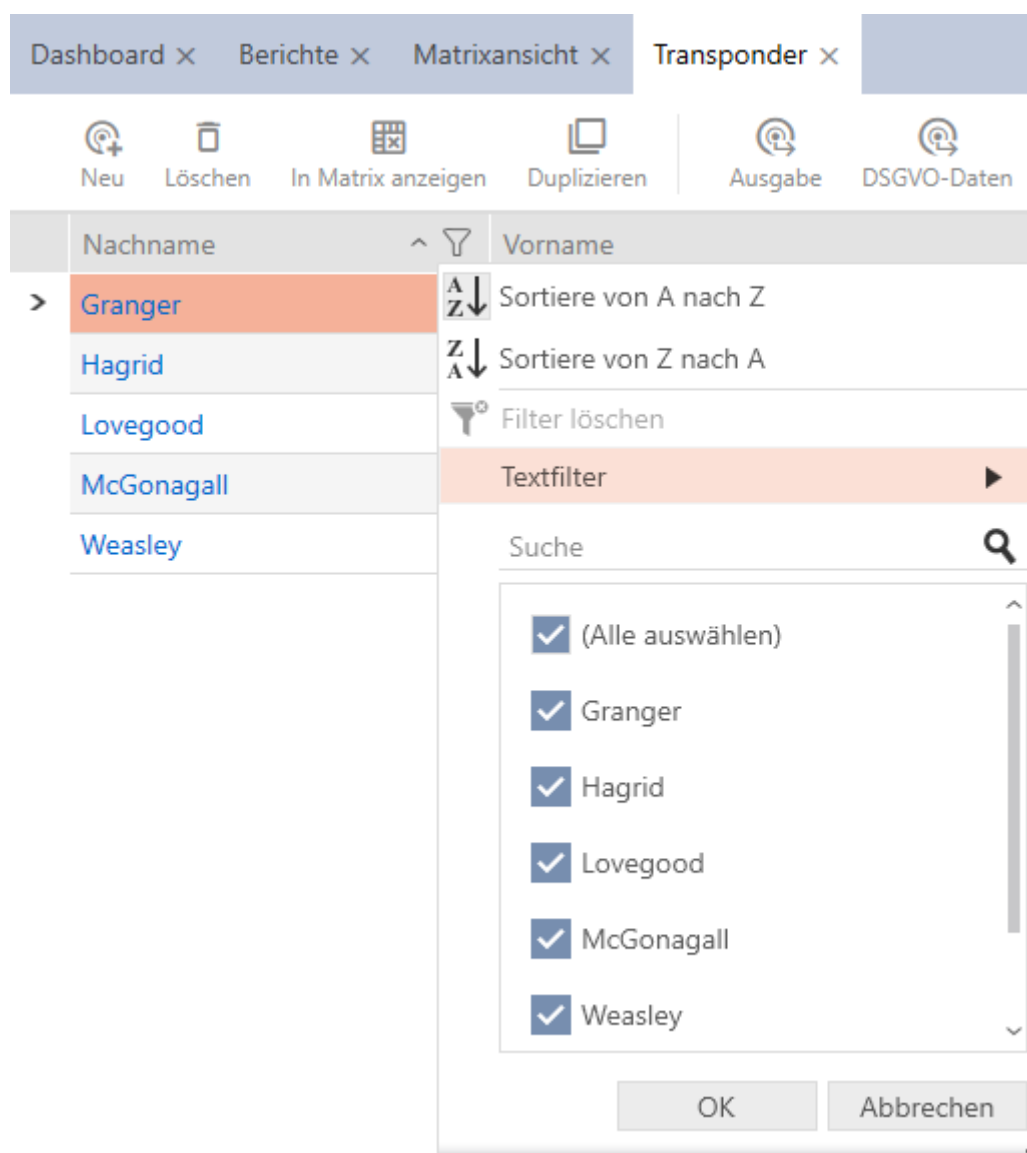
I AXM Classic finns därför funktioner för att sortera och filtrera information.

Sortera

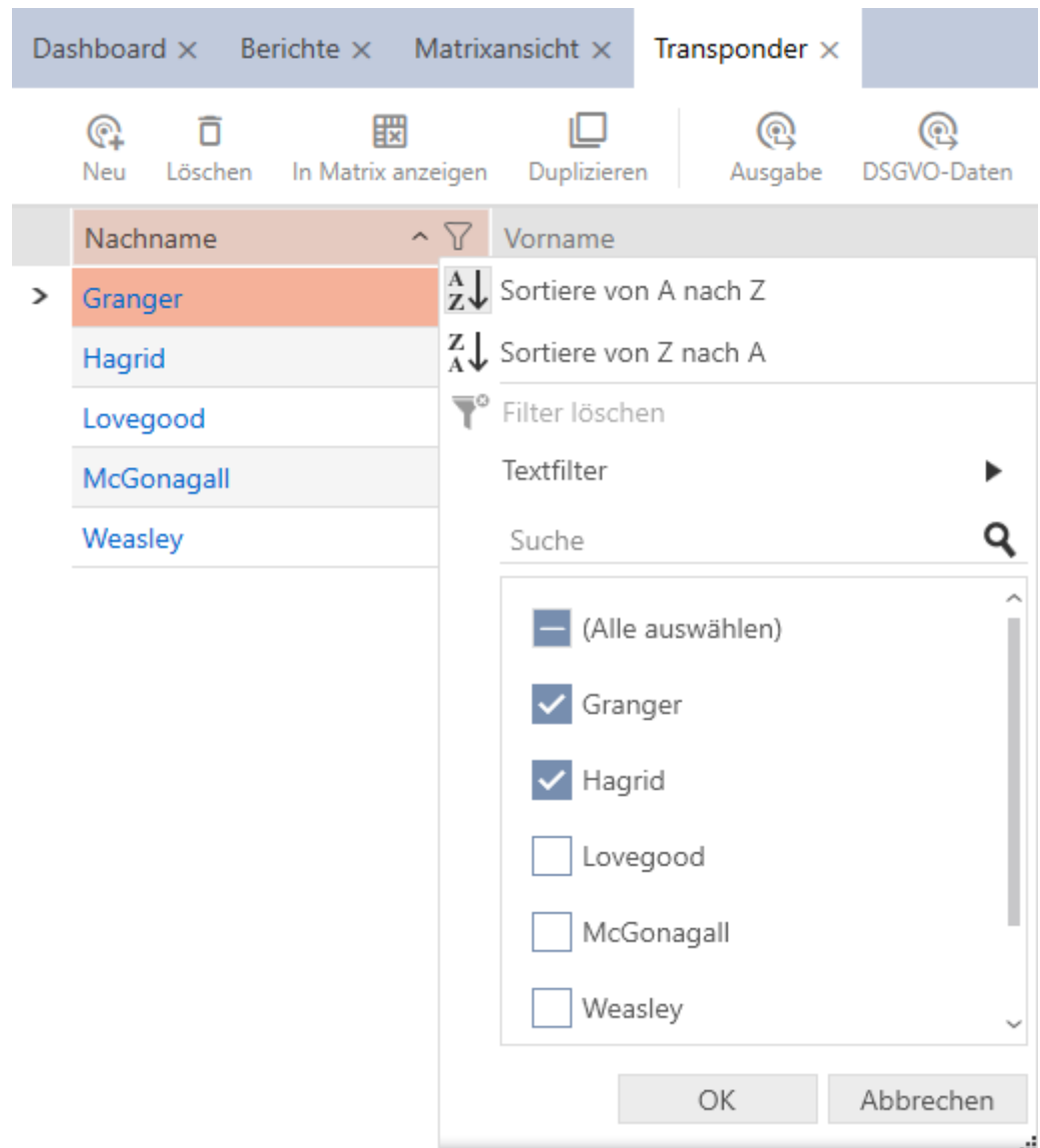
1. Klicka på en kolumn- eller radrubrik.
 - ↳ Posterna sorteras efter denna kolumn/rubrik.
2. Klicka på samma rubrik igen.
 - ↳ Sorteringsordningen blir omvänd.

Filtrera

1. I en av de visade kolumn- eller radrubrikerna klickar du på knappen .
 - ↳ Filtermenyn öppnas.

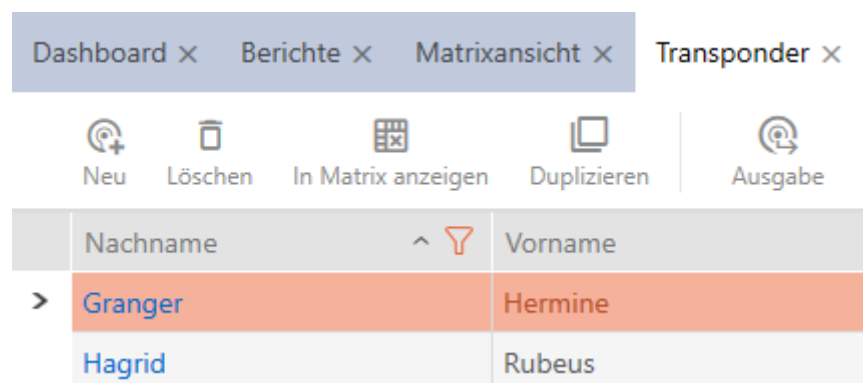


2. Ställ in filtret.

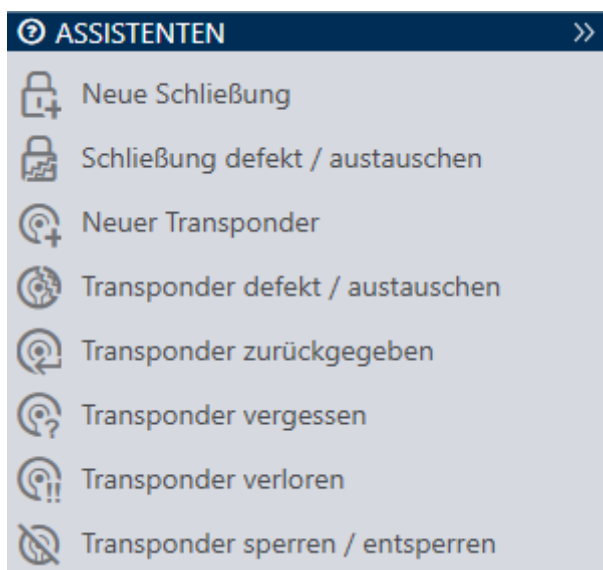


3. Klicka på knappen **OK**.

- ↳ Filtermenyn stängs.
- ↳ Posterna visas filtrerade.



13.2 Assistenten



Du kan använda assistenterna i assistentområdet för att utföra bestämda uppgifter snabbt och säkert. Klicka på den assistent du vill använda. Assistenten ställer frågor och ger bakgrundsinformation. Utifrån dina svar hjälper assistenten dig att lösa problemet.

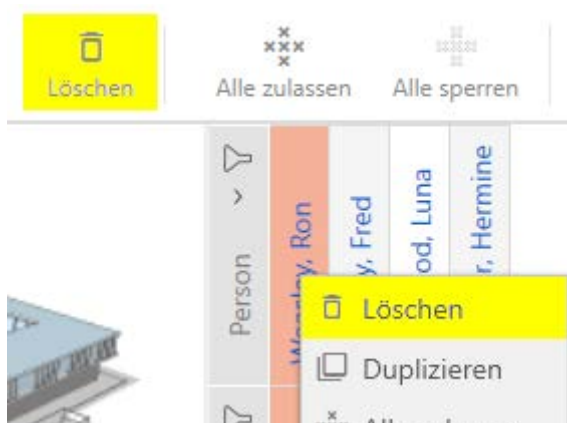
Om du behöver mer plats kan du dölja assistentmenyn med **>>** och sedan visa den med **<<**.

13.3 Flera möjligheter, samma resultat

I den här handboken beskrivs i regel bara ett sätt att utföra en bestämd aktivitet. Det betyder emellertid inte att det är det enda sättet.

Ofta finns det flera möjligheter att nå samma resultat.

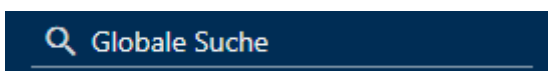
Du kan till exempel ta bort en post i matrisen på två olika sätt.



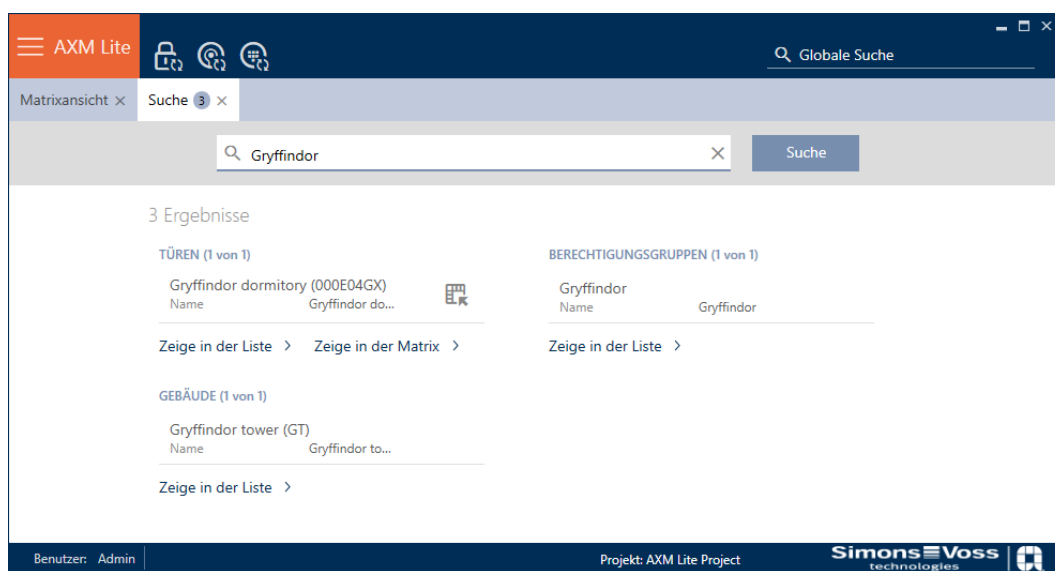
1. Via matrisfältet: **Radera**
2. Via snabbmenyn: **Radera**

Posten tas bort på båda sätten.

13.4 Global sökning

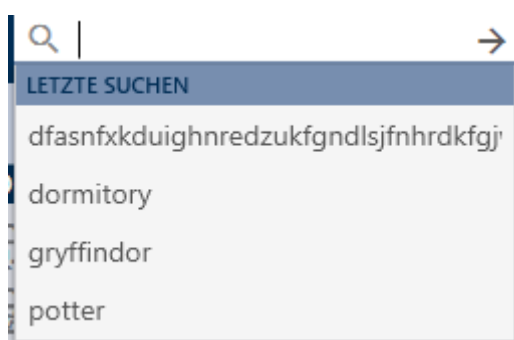


Global sökning i AXM Classic söker igenom alla poster och visar dem i en översikt.



Via knappen Visa i matrisen resp. [Visa i listan] kommer du direkt till den sökta posten i matris- eller listvyn.

Vid sökning i AXM Classic visas de senaste sökbegreppen automatiskt i sökfältet som en listruta.



13.5 Arbeta effektivare med AXM

13.5.1 Användning av flikar

I AXM Classic är det möjligt att utföra flera uppgifter samtidigt tack vare innovativ flikstyrning. Du kan ha flera flikar öppna samtidigt.

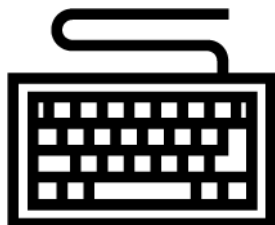
Flikar som du använder ofta kan du öppna automatiskt vid start (se *Nåla fast flikar* [► 416]).

Många flikar öppnas i förgrunden som fönster och måste först stängas innan du kan göra något annat. Det gäller bland annat följande flikar:

- [Säkerhetskopiering av projekt]
- [Ändra användarens lösenord]
- [INSTÄLLNINGAR]
- [Programmeringsenheter]
- [Om AX Manager]

Du känner igen en sådan flik på att övriga delar i AXM Classic blir gråmarkerade när fliken är öppen.

13.5.2 Kortkommandon



Knappkombination	Reaktion
Fliken	Hoppar till nästa inmatningsfält.
Skift+tabb	Hoppar till föregående inmatningsfält.
Ctrl+tabb	Hoppar till nästa flik.
Ctrl+skift+tabb	Hoppar till föregående flik.
Ctrl+Z	Ångrar den senaste åtgärden (t.ex. om du av misstag raderar text i ett inmatningsfält)

13.5.3 Skapa fler objekt

Ofta är det så att du vill skapa flera objekt med samma eller liknande inställningar.

Ett exempel är flera identifikationsmedier kanske ska ha samma tidsmässiga inställningar.


I många fönster i AXM Classic har du hjälp av kryssrutan Skapa fler objekt. Om du markerar den här kryssrutan förblir det aktuella fönstret öppet med samma inställningar.

Exempel: Du skapar en transponder och markerar kryssrutan. Nu klickar du på knappen **Skapa**. Den önskade transpondern skapas och fönstret förblir öppet med samma inställningar. Till nästa transponder behöver du alltså inte ställa in allt på nytt utan bara ange ett nytt namn.

14. Organisationsstruktur

14.1 Skapa behörighetsgrupper

✓ AXM Classic öppet.

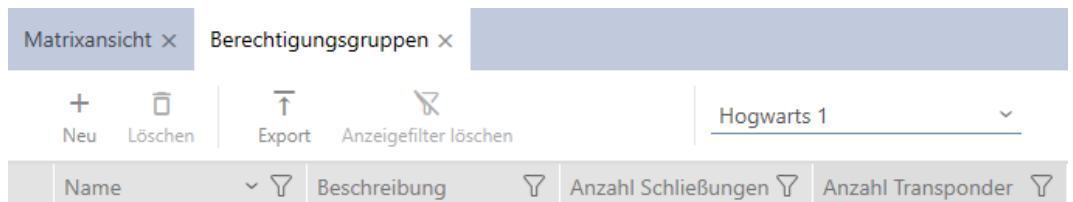
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.

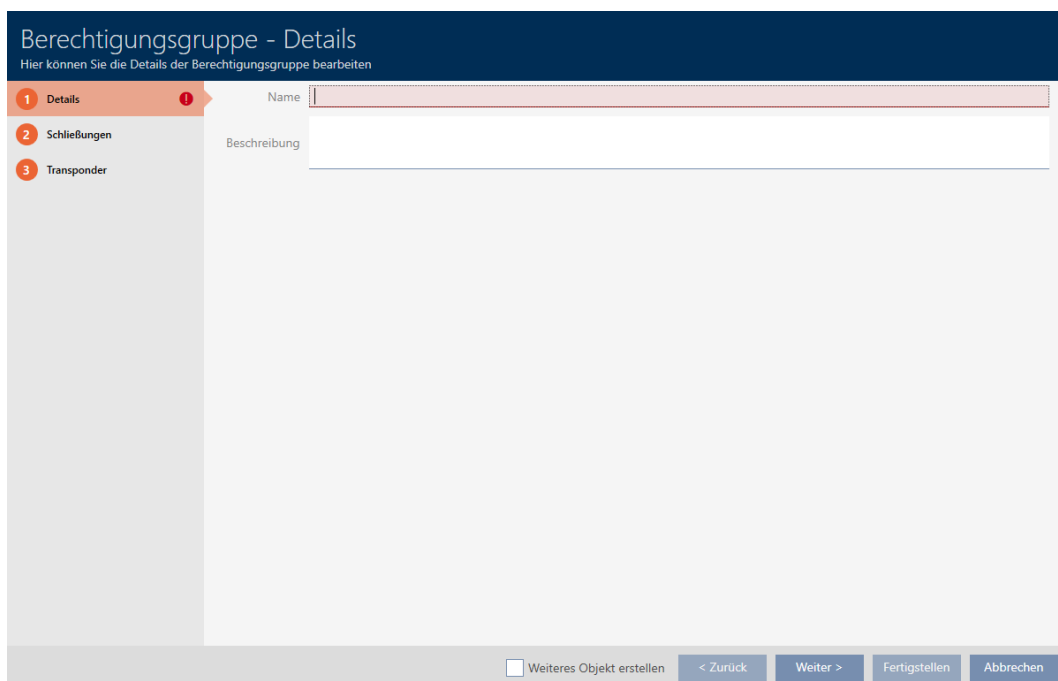
↳ AXM-fältet stängs.

↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.



3. Klicka på knappen **Nytt +**.

↳ Fönstret för en ny behörighetsgrupp öppnas.




4. I fältet *Namn* anger du ett namn på behörighetsgruppen.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret för den nya behörighetsgruppen stängs.
 - ↳ Den nya behörighetsgruppen visas i listan.

Matrixansicht ×		Berechtigungsgruppen ×		Hogwarts 1	
Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder		
> Gryffindor		0	0		

14.2 Skapa persongrupp

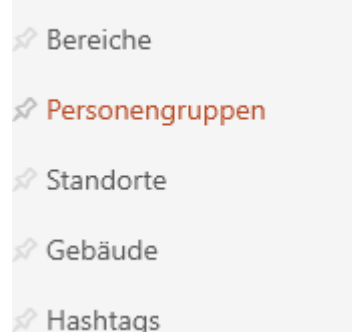
Persongrupper är en mycket användbar strukturering av låssystemet (se även *Persongrupper* [[505](#)]).

- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. 
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

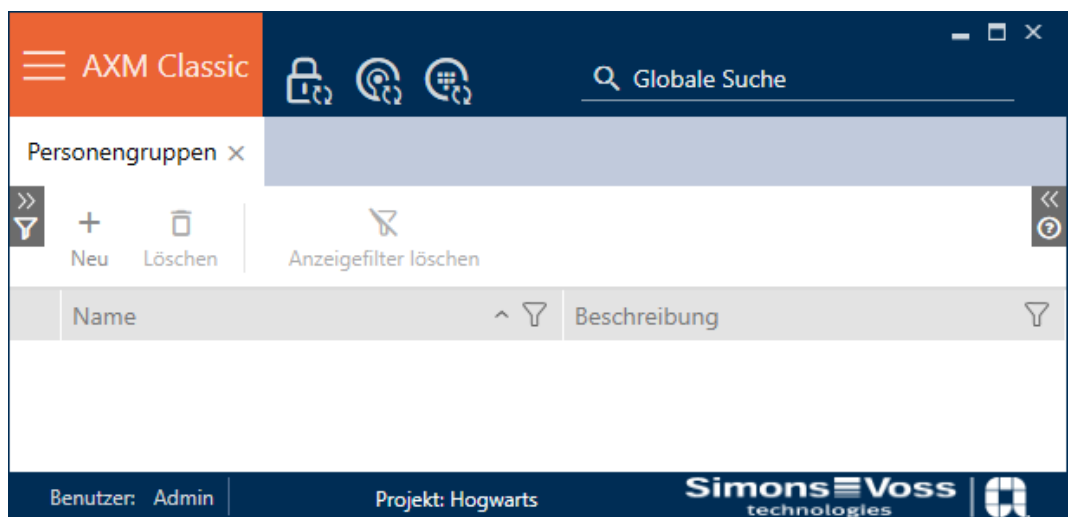


2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Persongrup-
per** .

ORGANISATIONSSTRUKTUR

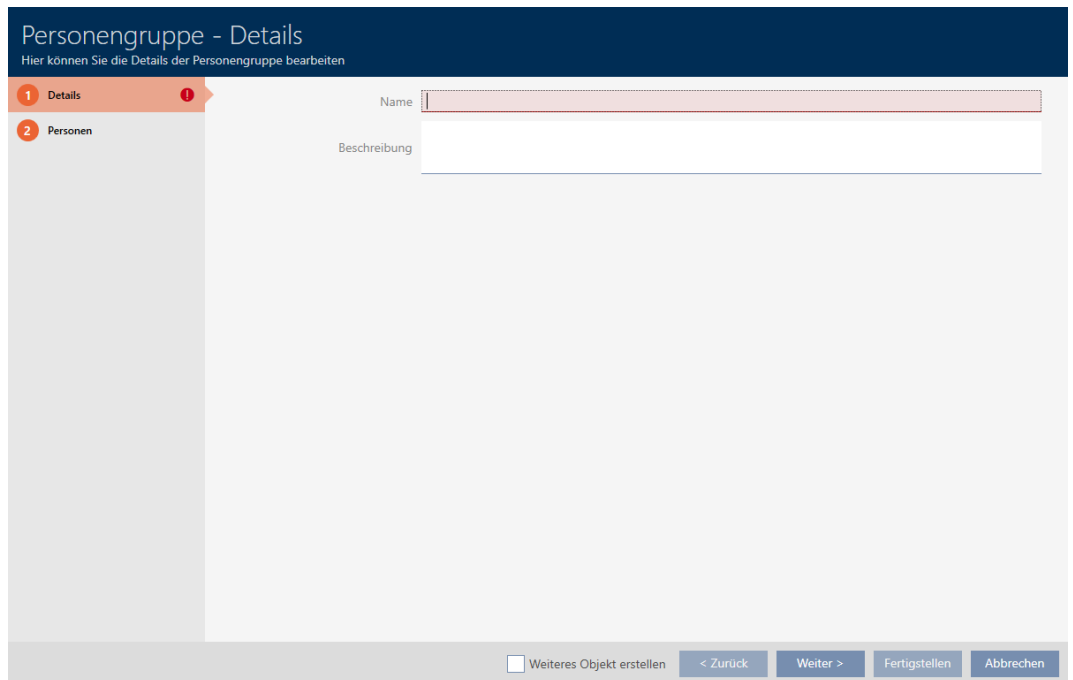


↳ Fliken [Persongrupper] öppnas.

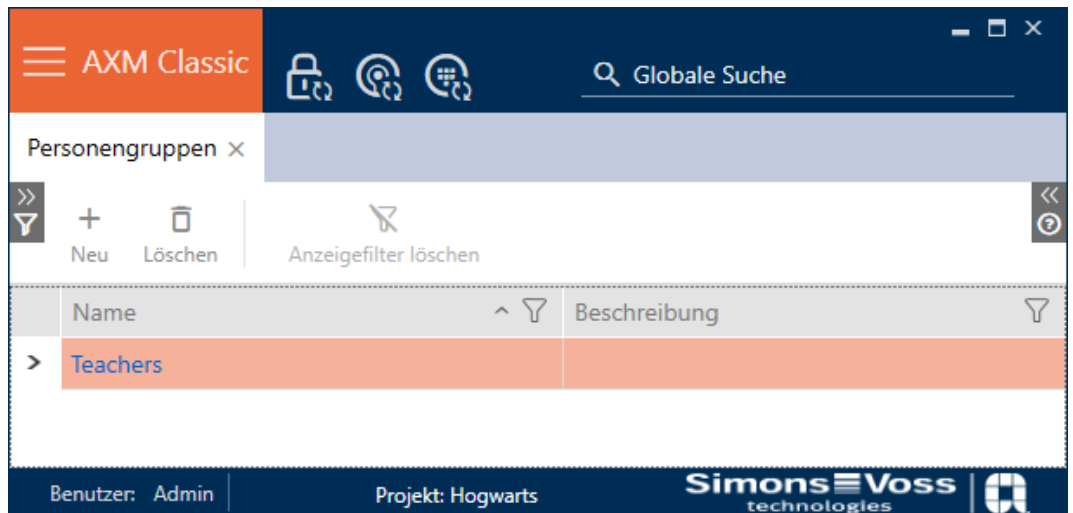


3. Klicka på knappen **Nytt +**.

↳ Fönstret "Persongrupp" öppnas.



4. I fältet *Namn* anger du persongruppens namn.
5. I fältet *Beskrivning* anger du vid behov en beskrivning av persongruppen.
6. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "Persongrupp" stängs.
 - ↳ Den nya persongruppen visas i listan.



14.3 Skapa tidsschema

- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. **☰ AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



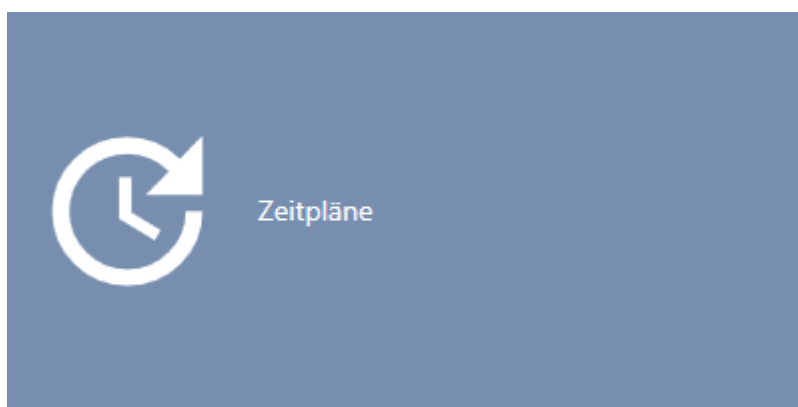
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning** .

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

3. Klicka på knappen **Tidsscheman** .



- ↳ Fliken [Tidsscheman] öppnas.



- Klicka på knappen **Nytt** **+**.
↳ Fönstret för att skapa ett tidsschema öppnas.

Zeitplan - Details
Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen

- I fältet *Namn* anger du ett namn på tidsschemat.
- I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.

Zeitplan - Details
Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name

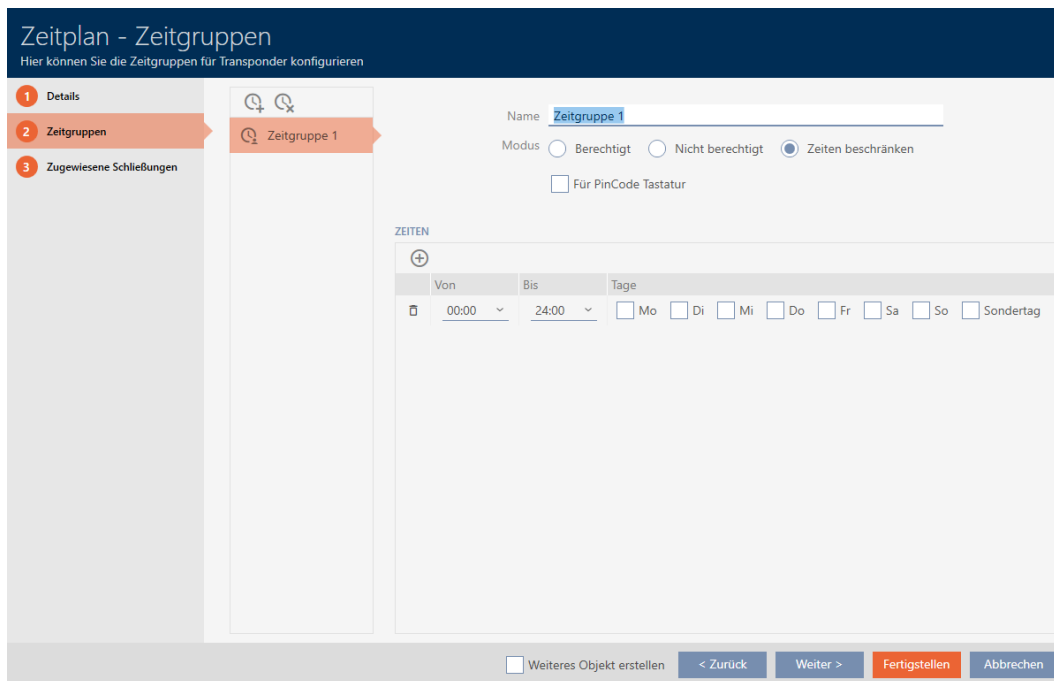
Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen

- Klicka på fliken **Zeitgruppen**.

Zeitgruppen

↳ Fönstret växlar till fliken "Tidsgrupper".



INFO

Den första tidsgruppen skapas automatiskt

För tidshantering i AXM Classic behövs minst en tidsgrupp. Därför skapas en tidsgrupp automatiskt i AXM Classic.

■ Aktivera minst en dag i den här tidsgruppen.

↳ Den automatiskt skapade tidsgruppen är giltig och tidsschemat kan färdigställas.

8. Om du ännu inte har skapat dina tidsgrupper: Skapa tidsgrupperna (se *Skapa tidsgrupp [▶ 51]*).

Om du redan har skapat tidsgrupperna i ett annats tidsschema: Ställ in tidsgrupperna för det här tidsschemat.

↳ Tidsschemat är skapat och fönstret för att skapa ett tidsschema stängs. Fortsätt i förekommande fall med att *Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen [▶ 317]* och *Lägga till lås i tidsschemat [▶ 314]*.

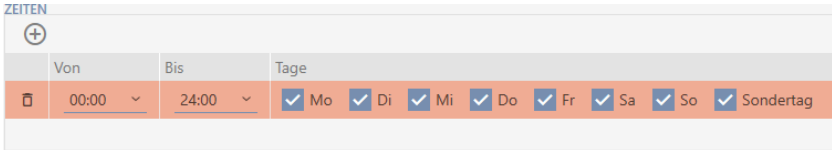

↳ Tidsschemat är skapat och visas i listan.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x	
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

14.4 Skapa tidsgrupp

I princip gäller: Alla inställningar i en tidsgrupp gäller per tidsschema.

Inom en tidsgrupp kan du välja ett av tre lägen för varje tidsschema:

<p><input checked="" type="radio"/> Behörig</p>	<p>Alla identifikationsmedier i den här tidsgruppen är behöriga till alla lås i detta tidsschema enligt vad som anges i matrisen resp. behörighetsgrupperna.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Behörig motsvarar en tidsbegränsning som kan ge behörighet alla dagar och 0–24 timmar (alltså i realiteten ingen begränsning alls), se bild:</p>  <p>Om du försöker spara den här tidsbegränsningen ändras läget i AXM Classic automatiskt till <input checked="" type="radio"/> Behörig.</p>
<p><input type="radio"/> Inte behörig</p>	<p>Inga identifikationsmedier i den här tidsgruppen är behöriga till några lås i tidsschemat, inte ens om de visas som behöriga i matrisen.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Inte behörig Motsvarar en tidsbegränsning om inte ger behörighet någon dag (alltså realiteten komplett begränsning), se bild:</p> 
<p><input type="radio"/> Begränsa tider</p>	<p>Alla identifikationsmedier i den här tidsgruppen är behöriga till alla lås i detta tidsschema enligt vad som anges i matrisen resp. behörighetsgrupperna om något av de inställda tidsintervallen infaller.</p>

Name Zeitgruppe 1

Modus Berechtigt Nicht berechtigt Zeiten beschränken

Für PinCode Tastatur

ZEITEN

	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	00:00	24:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

Det raffinerade konceptet med tidsintervall och dagar gör det möjligt att kombinera olika intervall och dagar, till exempel:

ZEITEN


	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	07:30	13:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input type="checkbox"/>	14:00	18:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input type="checkbox"/>	08:00	13:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

- Olika tidsintervall för samma dagar (till exempel en butik som har lunchstängt mellan klockan 13 och 14)
- Olika tidsintervall för olika dagar (till exempel en butik som bara har öppet lördag förmiddag)

Mer information finns under *Tidsgrupper och tidscheman* [[▶ 492](#)].

Kryssrutan Ledig dag fyller en funktion vid helgdagar. Du kan ange helgdagar och välja att behandla dem som veckodag eller specialdag. Om det aktuella datumet är en helgdag och denna helgdag ska behandlas som specialdag gäller tidsgruppen specialdagsregel (se *Skapa och bearbeta helgdagar* [[▶ 63](#)]).

Du kan skapa och ställa in tidsgrupper via fönstret för tidsscheman:

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Tidsschema skapat (se *Skapa tidsschema* [▶ 47]).
 - ✓ Fönstret för tidsscheman öppet (se *Skapa tidsschema* [▶ 47]).
1. Klicka på knappen  (såvida du inte ställer in den automatiskt skapade tidsgruppen).
 - ↳ Ny tidsgrupp skapad.
 2. I fältet *Namn* anger du ett namn på tidsgruppen.
 3. Välj alternativet Begränsa tider.

Name Zeitgruppe 1

Modus Berechtig Nicht berechtigt Zeiten beschränken

Für PinCode Tastatur

4. Om du vill använda den här tidsgruppen för PinCode-knappsats 3068: Markera kryssrutan För PinCode G1.



INFO

Tidsgrupper för pinkodsknappsatser

Pinkodsknappsatser använder G1-protokollet. Därför måste pinkodsknappsatser ha egna tidsgrupper. Dessa tidsgrupper kan bara användas för pinkodsknappsatser.

Om du inte har aktiverat låssystemet för pinkodsknappsatser (se Aktivera pinkodsknappsatser) finns inte kryssrutan För PinCode G1.

Redan skapade tidsgrupper kan inte aktiveras för pinkodsknappsatser i efterhand.

5. Aktivera dagarna för det första tidsintervallet (kryssrutorna Må, Ti, On, To, Fr, Lö, Sö och Ledig dag).

ZEITEN

	Von	Bis	Tage
<input type="button" value="🗑️"/>	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sonntag

The screenshot shows the configuration window for 'Zeitgruppe 1'. The 'Modus' is set to 'Zeiten beschränken'. The 'ZEITEN' table shows a time range from 00:00 to 24:00, with days Mo through So selected. The 'Sonderstag' section shows a list of days, with 'Sonderstag' selected and highlighted in orange.

6. Ställ in tiden för de markerade dagarna.

	Von	Bis	Tage
☐	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

↳ Första tidsintervall fastställt.

7. Med knappen **+** kan du vid behov lägga till fler tidsintervall.

Zeitplan - Zeitgruppen
Hier können Sie die Zeitgruppen für Transponder konfigurieren

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name: Zeitgruppe 1
Modus: Berechtig Nicht berechtigt Zeiten beschränken
 Für PinCode Tastatur

	Von	Bis	Tage
☐	07:30	13:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
☐	14:00	18:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
☐	08:00	13:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


8. Klicka på knappen **Skapa** eller använd knappen **+** för att lägga till fler tidsgrupper.

↳ Tidsgrupp skapad och inställd för det valda tidsschemat.



INFO

Ställa in nya tidsgrupper för andra tidsscheman

Tidsgrupper är globala. En ny tidsgrupp som skapas existerar därför även i alla andra tidsscheman. Av säkerhetsskäl har alla tidsgrupper i ett nytt tidsschema som standard inställda till läge  Inte behörig.

1. Växla till övriga tidsscheman när du har skapat en tidsgrupp och ställ in tidsgruppen där.
2. Du kan naturligtvis även skapa flera tidsgrupper först och sedan ställa in dem sedan.

14.5 Ta bort tidsgrupp






INFO

Ta bort tidsgrupper ur alla tidsscheman

Tidsgrupper är tillgängliga globalt för alla låssystem inom ett projekt. En borttagen tidsgrupp tas bort i hela projektet, inte bara i ett tidsschema.

Alla identifikationsmedier som var allokerade till den borttagna tidsgruppen är inte längre allokerade till någon tidsgrupp och måste i förekommande fall läggas till i en ny tidsgrupp (se *Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen* [[▶ 317](#)]).

-  Om du inte längre vill använda en tidsgrupp i ett tidsschema ställer du in tidsgruppen till läge  Behörig.
-  Identifikationsmedier i den här tidsgruppen kan alltid öppna lås som de har behörighet till.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  AXM.
-  AXM-fältet öppnas.



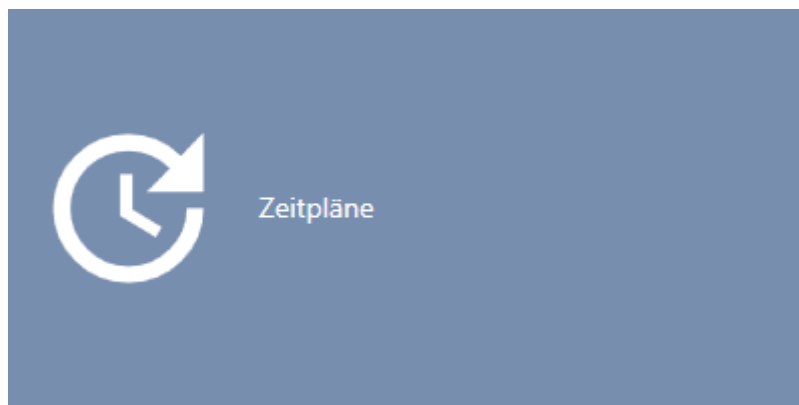
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten Tidsschema-styrning .

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

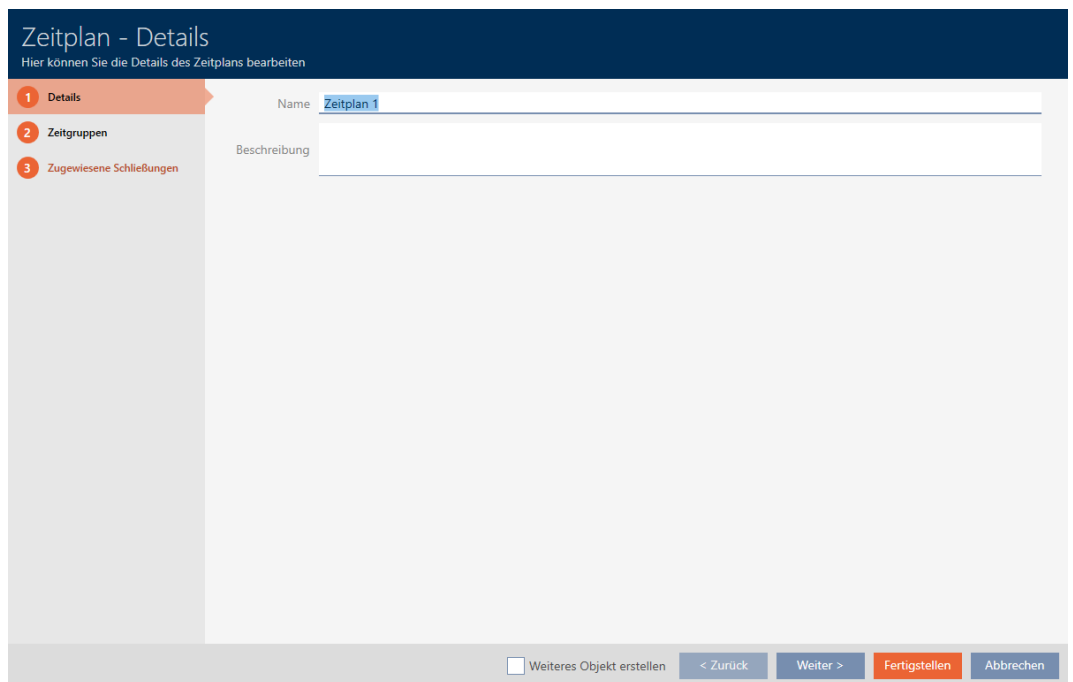
3. Klicka på knappen Tidsscheman .



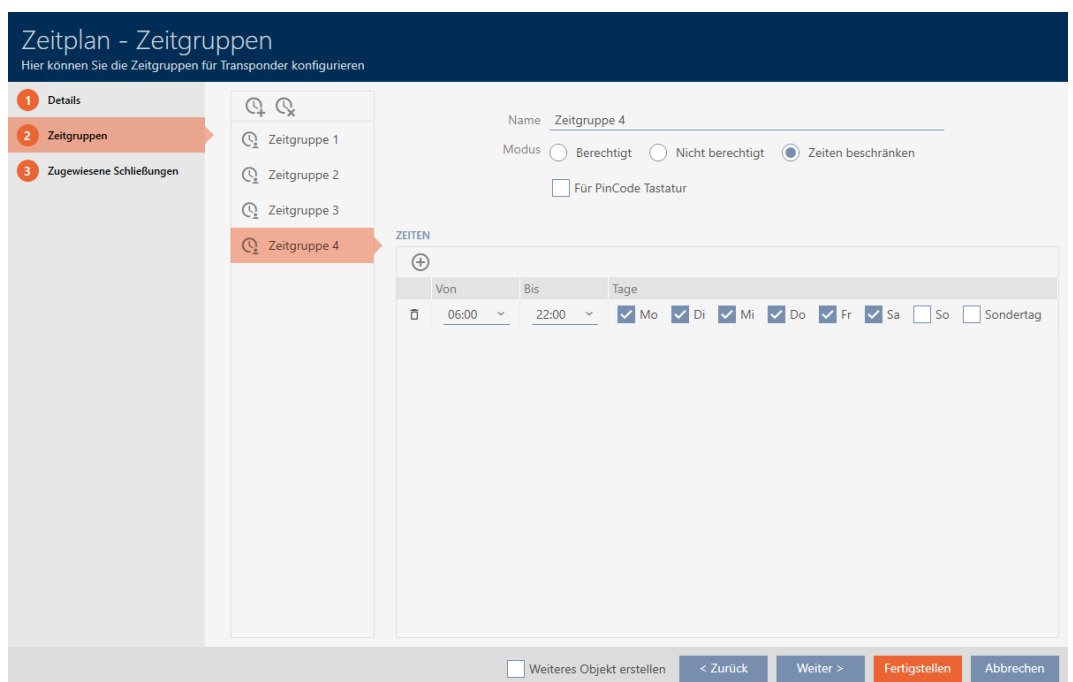
- ↳ Fliken [Tidsscheman] öppnas.


Zeitplansteuerung ×		Zeitpläne ×	
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

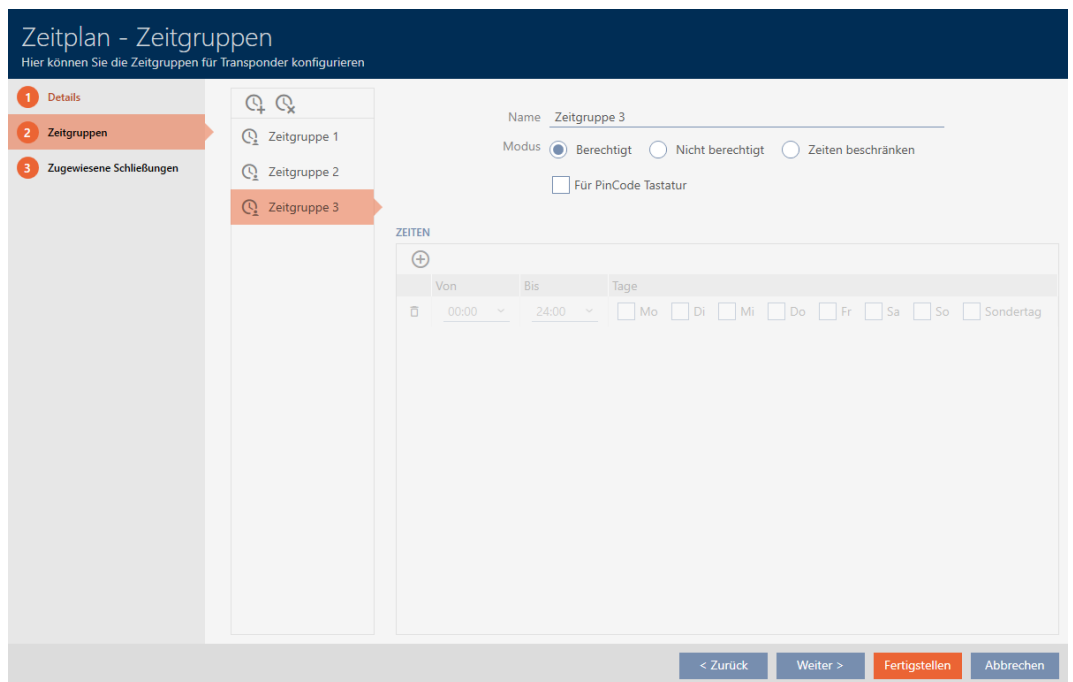
4. Klicka på ett valfritt tidsschema för att öppna dess fönster.
 - ↳ Tidsschemats fönster öppnas.



5. Klicka på fliken **Tidsgrupper**.
 ↳ Fönstret växlar till fliken "Tidsgrupper".

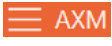


6. Markera den tidsgrupp som du vill ta bort.
7. Klicka på knappen .
 ↳ Tidsgrupp borttagen.
8. Klicka på knappen **Skapa**.



14.6 Ta bort tidsscheman

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Tidsscheman är inte längre allokerade till något lås (bearbeta allokerade lås, se *Lägga till lås i tidsschemat* [▶ 314]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  AXM.
 ↳ AXM-fältet öppnas.



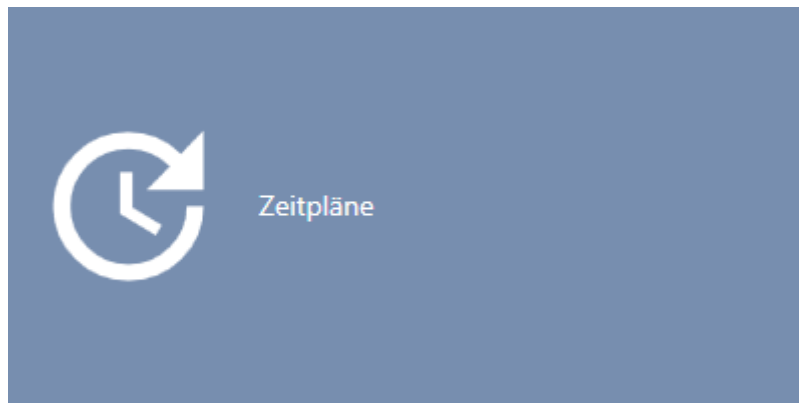
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ **Zeitplansteuerung**



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

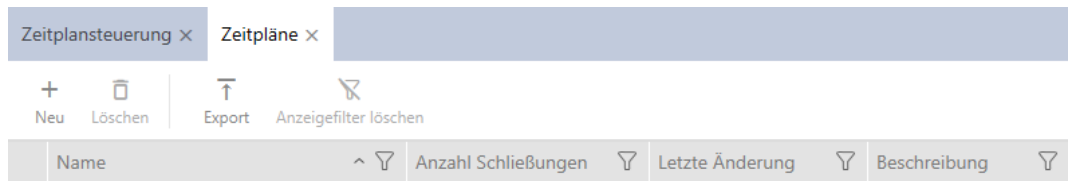
3. Klicka på knappen **Tidsscheman** .



- ↳ Fliken [Tidsscheman] öppnas.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x		
Name	^	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1		1	06.05.2021 11:53:10	

4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
5. Markera de tidsscheman som du vill ta bort (ctrl+musklick för att markera ett, shift+musklick för att markera flera).
6. Klicka på knappen **Radera** .
- ↳ Tidsscheman borttagna.



14.7 Skapa tidsomkoppling

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.

↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning** .

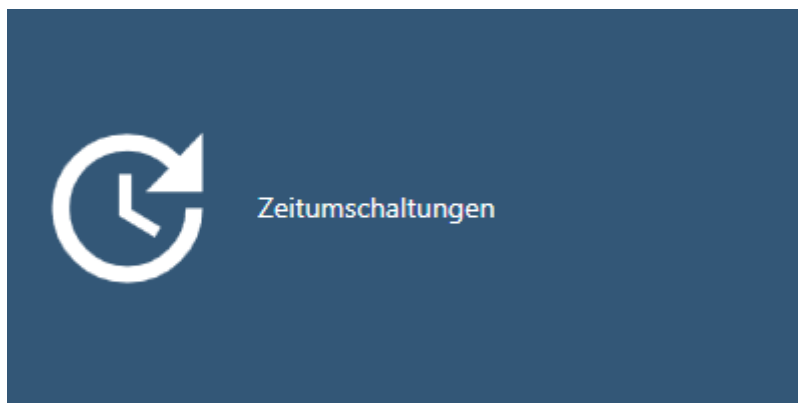
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ **Zeitplansteuerung**

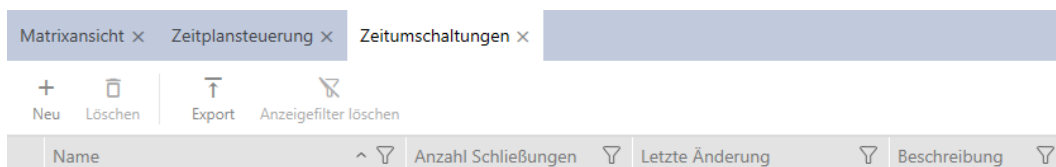
↳ AXM-fältet stängs.


↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

3. Klicka på knappen **Tidsomkopplingar** .

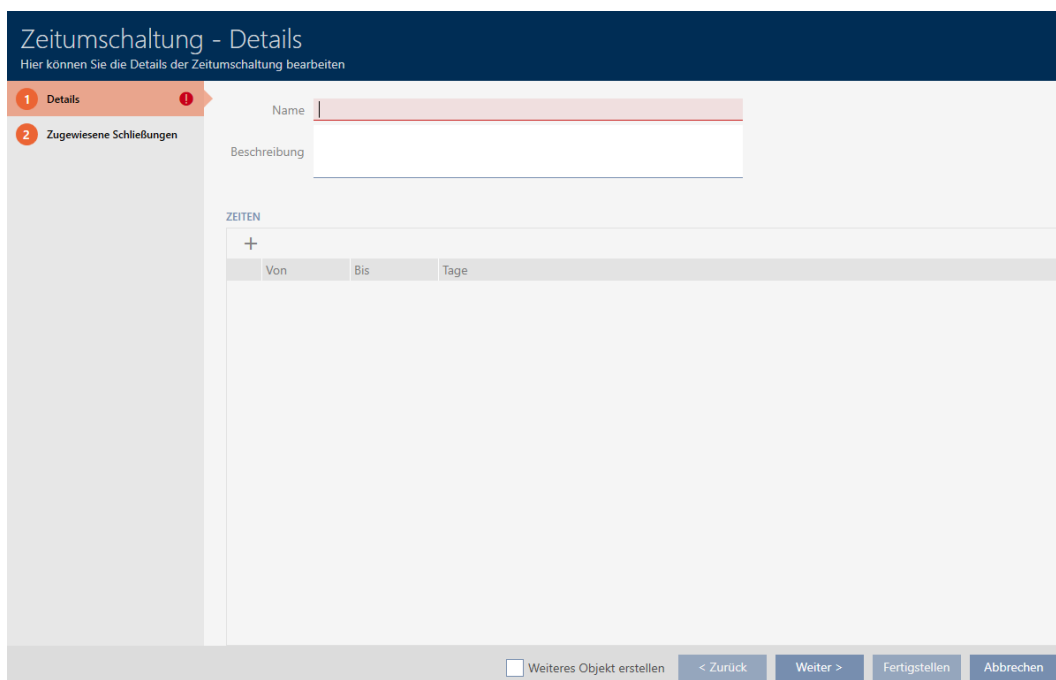


↳ Fliken [Tidsomkopplingar] öppnas.



4. Klicka på knappen **Nytt** .

↳ Fönstret för att skapa en tidsomkoppling öppnas.



5. I fältet *Namn* anger du ett namn på tidsomkopplingen.

The screenshot shows the 'Zeitumschaltung - Details' form. The 'Name' field is filled with 'Zeitumschaltung 1'. The 'Beschreibung' field is empty. Below the description is a section titled 'ZEITEN' with a '+' icon to add new intervals. At the bottom, there are buttons for '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen', along with a checkbox for 'Weiteres Objekt erstellen'.

6. I fältet *Beskrivning* kan du ange en beskrivning om du vill.

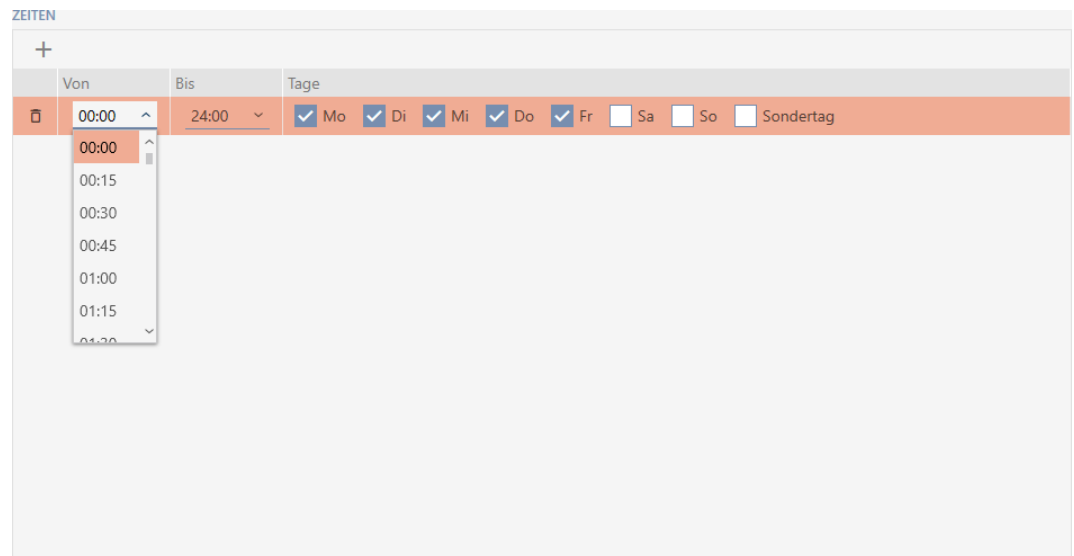
7. Klicka på symbolen **+** för att ange ett nytt intervall för tidsomkopplingen.

8. Markera kryssrutorna för de veckodagar då låset ska kopplas in (Må, Ti, On, To, Fr, Lö, Sö, Ledig dag).

The screenshot shows the 'Zeitumschaltung - Details' form with the 'ZEITEN' table populated. The table has columns for 'Von', 'Bis', and 'Tage'. The first row shows an interval from 00:00 to 24:00, active on Monday through Friday. The 'Tage' column contains checkboxes for each day of the week, all of which are checked. At the bottom, there are buttons for '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen', along with a checkbox for 'Weiteres Objekt erstellen'.

	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

9. I listrutorna ▼ Av och ▼ Till anger du tidsintervallet för dessa dagar.

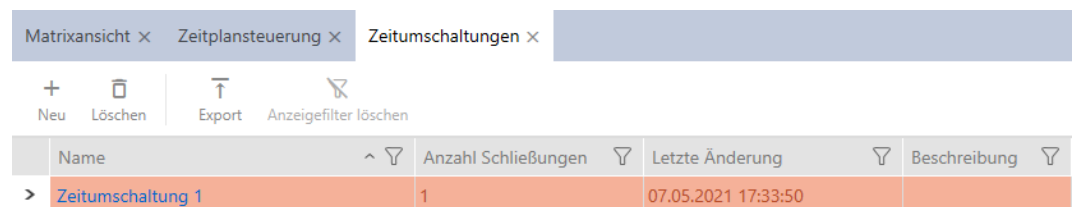


10. Fastställ vid behov ytterligare intervall.

11. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Fönstret för att skapa en tidsomkoppling stängs.

↳ Tidsomkopplingen är skapad och visas i listan. Fortsätt i förekommande fall med *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [▶ 256].



14.8 Skapa och bearbeta helgdagar



INFO

Helgdagar är tillgängliga i alla låssystem

Listan med helgdagar är densamma för alla låssystem i ett projekt. Helgdagar som läggs till här är därmed tillgängliga i alla övriga låssystem.

✓ AXM Classic öppet.

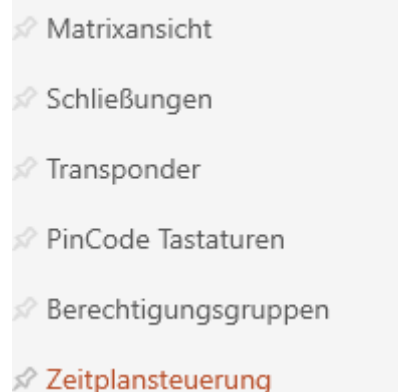
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. 

↳ AXM-fältet öppnas.



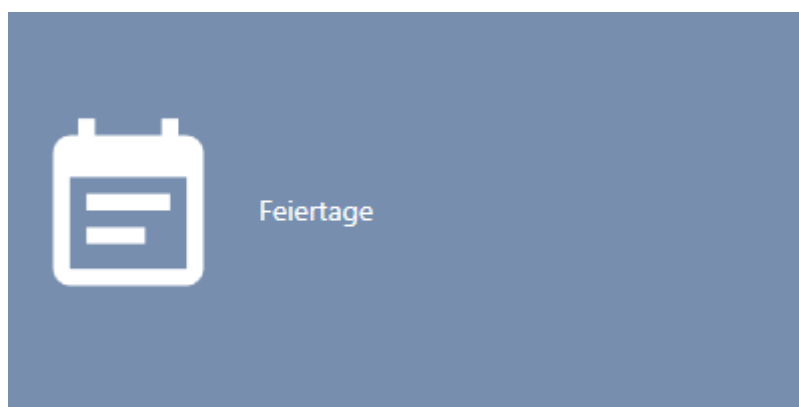
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning** .

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

3. Klicka på knappen **Helgdagar** .



- ↳ Fliken [Helgdagar] öppnas.

Matrixansicht x Zeitplansteuerung x Feiertage x

+ Neu Löschen Export Anzeigefilter löschen

Name	Von	Bis	Urlaub	Behandeln als
> 1. Advent	28.11.2021		Nein	Sonntag
1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		Nein	Sonntag
2. Advent	05.12.2021		Nein	Sonntag
2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		Nein	Sonntag
3. Advent	12.12.2021		Nein	Sonntag
4. Advent	19.12.2021		Nein	Sonntag
Allerheiligen	01.11.2021		Nein	Sonntag
Armistice de 1918	11.11.2021		Nein	Sonntag
Armistice de 1945	08.05.2021		Nein	Sonntag
Aschermittwoch	17.02.2021		Nein	Sonntag
Battle of the Boyne Day	12.07.2021		Nein	Sonntag
Buß- und Betttag	17.11.2021		Nein	Sonntag
Christi Himmelfahrt	13.05.2021		Nein	Sonntag
Erntedanktag	04.10.2021		Nein	Sonntag
Fastnacht	16.02.2021		Nein	Sonntag
Ersta Nationsdag	21.04.2021		Nein	Sonntag

- Klicka på knappen **Nytt +**.
 ↳ Fönstret för att skapa en helgdag öppnas.

Feiertag - Details
 Hier können Sie die Details des Feiertags bearbeiten

1 Details

Name

Urlaub

Datum

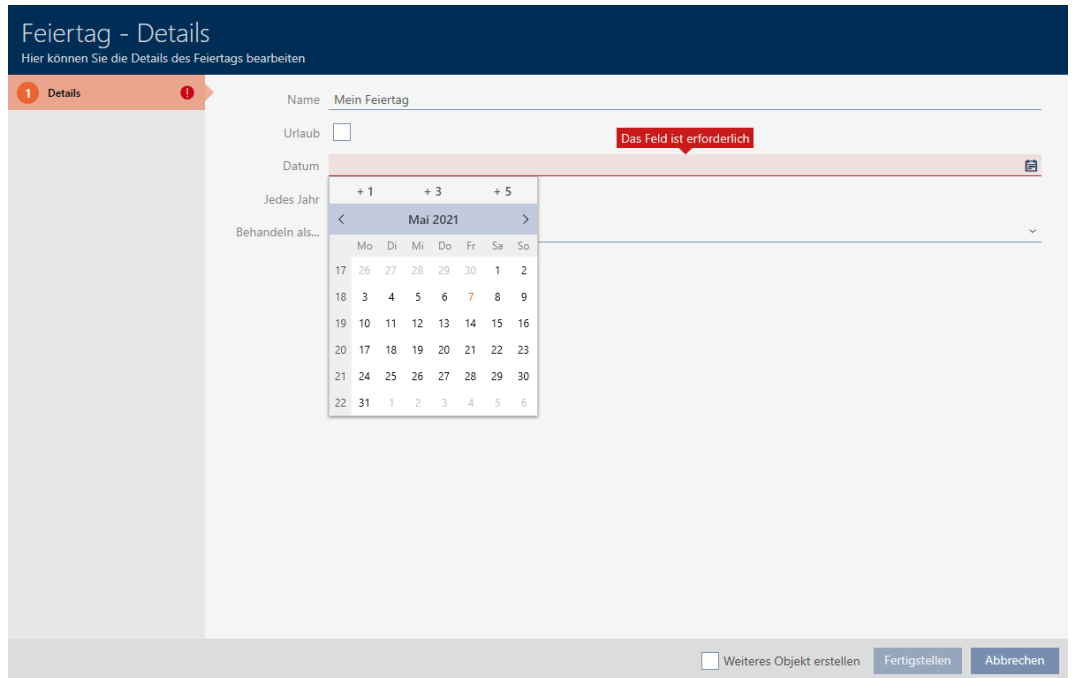
Jedes Jahr

Behandeln als... Sonntag

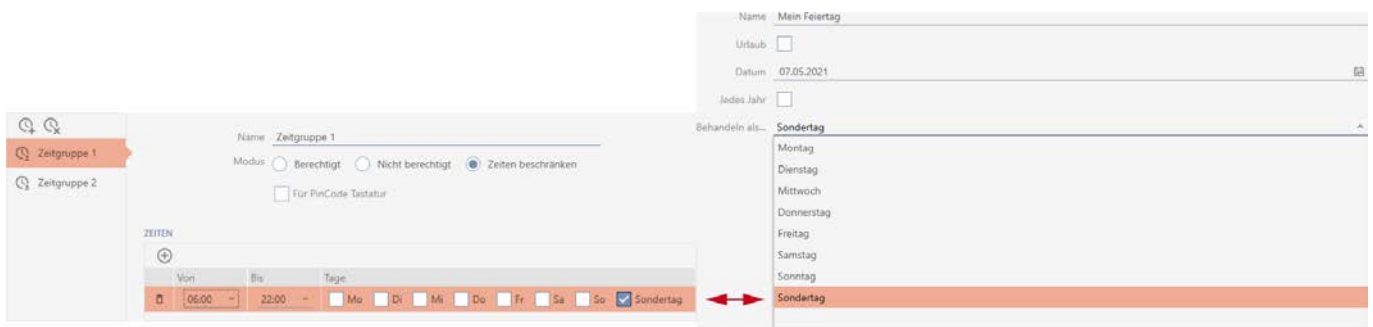
Weiteres Objekt erstellen **Fertigstellen** **Abbrechen**

- I fältet *Namn* anger du ett namn på helgdagen.
- Om helgdagen är en semesterdag: Markera kryssrutan Semester.

7. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



8. I listrutan ▼ **Behandla som...** Väljer du vilken av de möjliga dagarna i tids-schemat som ska användas för helgdagen ("Måndag", "Tisdag", "Onsdag", "Torsdag", "Fredag", "Lördag", "Söndag", "Ledig dag").



9. Klicka på knappen **Skapa**.
- ↳ Fönstret för att skapa en helgdag stängs.
 - ↳ Helgdagen är skapad och visas i listan.

Heilige Drei Könige	06.01.2021		Nein	Sonntag
Heiliger Abend	24.12.2021		Nein	Sonntag
Karfreitag	02.04.2021		Nein	Sonntag
Maifeiertag	01.05.2021		Nein	Sonntag
Maria Empfängnis	08.12.2021		Nein	Sonntag
Maria Himmelfahrt	15.08.2021		Nein	Sonntag
> Mein Feiertag	07.05.2021		Nein	Sonntag
Neujahr	01.01.2021		Nein	Sonntag
Ostermontag	05.04.2021		Nein	Sonntag
Ostersonntag	04.04.2021		Nein	Sonntag
Pfingstmontag	24.05.2021		Nein	Sonntag
Pfingstsonntag	23.05.2021		Nein	Sonntag
Reformationstag	31.10.2021		Nein	Sonntag

14.9 Skapa och bearbeta helgdagslistor

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .


↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRUNG AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning** .

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ✦ Matrixansicht
- ✦ Schließungen
- ✦ Transponder
- ✦ PinCode Tastaturen
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ **Zeitplansteuerung**




- ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.
3. Klicka på knappen **Helgdagslistor** .



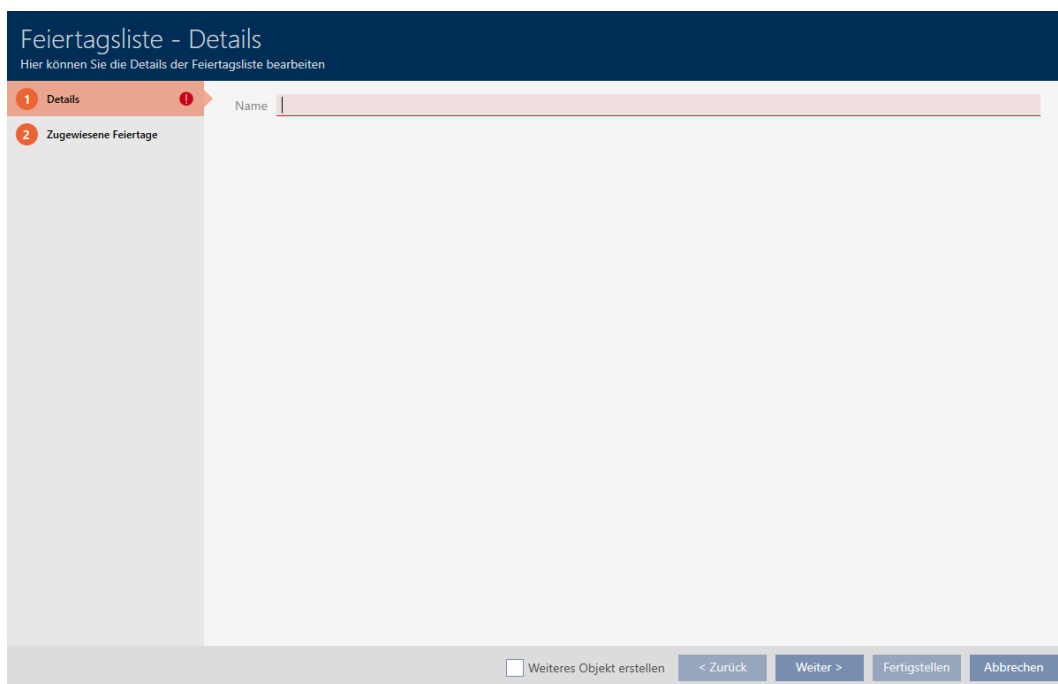
- ↳ Fliken [Helgdagslistor] öppnas.


Matrixansicht × Zeitplansteuerung × Feiertagslisten × Feiertage ×

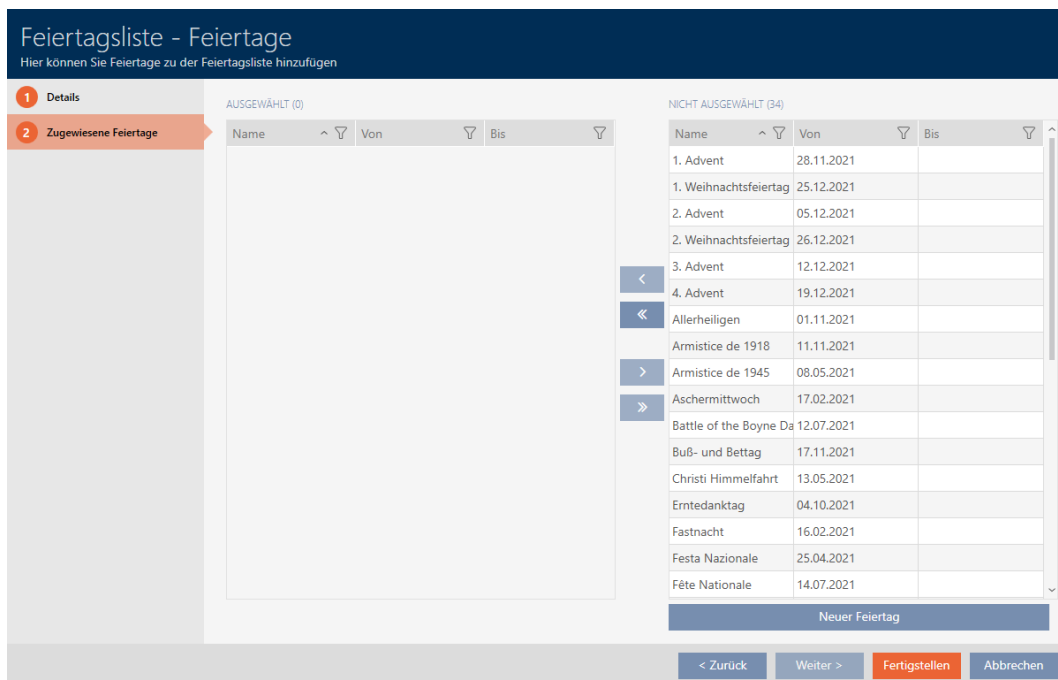
+  | ↑ 
Neu Löschen | Export Anzeigefilter löschen


	Name  	Letzte Änderung 
>	Baden-Württemberg	26.04.2021 23:56:58
	Bayern	26.04.2021 23:56:58
	Berlin	26.04.2021 23:56:58
	Brandenburg	26.04.2021 23:56:58
	Bremen	26.04.2021 23:56:58
	Hamburg	26.04.2021 23:56:58
	Hessen	26.04.2021 23:56:58
	Mecklenburg-Vorpommern	26.04.2021 23:56:58
	Niedersachsen	26.04.2021 23:56:58
	Nordrhein-Westfalen	26.04.2021 23:56:58
	Rheinland-Pfalz	26.04.2021 23:56:58
	Saarland	26.04.2021 23:56:58
	Sachen-Anhalt	26.04.2021 23:56:58
	Sachsen	26.04.2021 23:56:58
	Schleswig-Holstein	26.04.2021 23:56:58
	Thüringen	26.04.2021 23:56:58

4. Klicka på knappen **Nytt** .
↳ Fönstret för att skapa en helgdagslista öppnas.



5. I fältet *Namn* anger du ett namn på helgdagslistan.
6. Klicka på fliken  Allokerade helgdagar .
 ↳ Fönstret växlar till fliken "Allokerade helgdagar".



7. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
8. Markera alla helgdagar som du vill allokeras till din helgdagslista (ctrl+- musklick för att markera en, ctrl+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

9. Med  flyttar du bara de valda helgdagarna och med  flyttar du alla helgdagar som visas.

↳ De markerade helgdagarna i den vänstra kolumnen läggs till i din helgdagslista.

Feiertagsliste - Feiertage
Hier können Sie Feiertage zu der Feiertagsliste hinzufügen

1 Details

2 Zugewiesene Feiertage

AUSGEWÄHLT (4)				NICHT AUSGEWÄHLT (31)			
Name	Von	Bis		Name	Von	Bis	
1. Advent	28.11.2021			1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		
2. Advent	05.12.2021			2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		
3. Advent	12.12.2021			Allerheiligen	01.11.2021		
4. Advent	19.12.2021			Armistice de 1918	11.11.2021		
				Armistice de 1945	08.05.2021		
				Aschermittwoch	17.02.2021		
				Battle of the Boyne Day	12.07.2021		
				Buß- und Betttag	17.11.2021		
				Christi Himmelfahrt	13.05.2021		
				Erntedanktag	04.10.2021		
				Fastnacht	16.02.2021		
				Festa Nazionale	25.04.2021		
				Fête Nationale	14.07.2021		
				Fronleichnam	03.06.2021		
				Heilige Drei Könige	06.01.2021		
				Heiliger Abend	24.12.2021		
				Karfreitag	02.04.2021		

Neuer Feiertag

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

10. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Fönstret för att skapa en helgdagslista stängs.

↳ Helgdagslistan är skapad och visas i listan.

Matrixansicht ×	Zeitplansteuerung ×	Feiertagslisten ×	Feiertage ×	
+	🗑️	↑	🗒️	
Neu	Löschen	Export	Anzeigefilter löschen	
Name	^	🗒️	Letzte Änderung	🗒️
Baden-Württemberg			26.04.2021 23:56:58	
Bayern			26.04.2021 23:56:58	
Berlin			26.04.2021 23:56:58	
Brandenburg			26.04.2021 23:56:58	
Bremen			26.04.2021 23:56:58	
Hamburg			26.04.2021 23:56:58	
Hessen			26.04.2021 23:56:58	
Mecklenburg-Vorpommern			26.04.2021 23:56:58	
> Meine Feiertagsliste			07.05.2021 14:15:08	
Niedersachsen			26.04.2021 23:56:58	
Nordrhein-Westfalen			26.04.2021 23:56:58	
Rheinland-Pfalz			26.04.2021 23:56:58	
Saarland			26.04.2021 23:56:58	
Sachen-Anhalt			26.04.2021 23:56:58	
Sachsen			26.04.2021 23:56:58	
Schleswig-Holstein			26.04.2021 23:56:58	
Thüringen			26.04.2021 23:56:58	


Nu kan du lägga till den skapade helgdagslistan till dina lås: *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [▶ 254].

14.10 Skapa plats



Det måste finnas minst en plats i databasen. I AXM Classic skapas därför en standardplats.

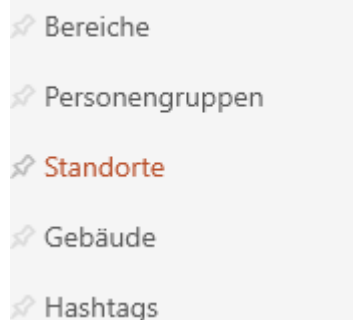
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.

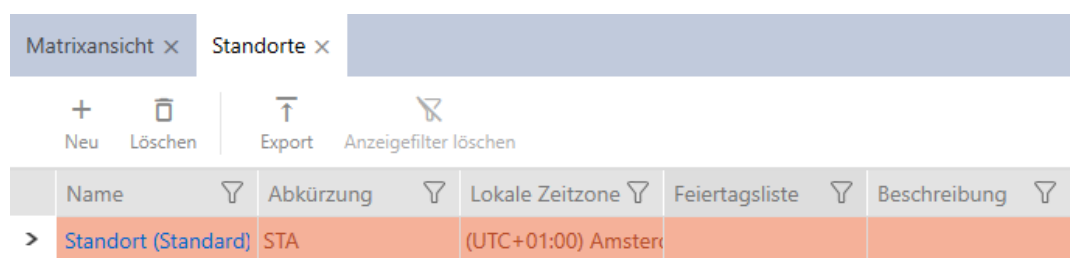


2. I gruppen | ORGANISATIONSTRUKTUR | väljer du posten **Platser** .

ORGANISATIONSTRUKTUR



↳ Fliken [Platser] öppnas.



3. Klicka på knappen **Nytt +**.
↳ Fönstret för att skapa en ny plats öppnas.

4. I fältet *Namn* anger du platsens namn.
5. I fältet *Genväg* anger du en förkortning för platsen (max. 5 tecken).
6. I listrutan ▼ **Lokal tidszon** anger du platsens tidszon (kan ställas in från och med AXM Classic).
7. I listrutan ▼ **Helgdagslista** anger du den helgdagslista som ska användas för platsen (se även *Skapa och bearbeta helgdagslistor* [[↗ 67](#)]).



INFO

Helgdagslistor för lås och platser

Du kan allokera helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

8. I fältet *Beskrivning* anger du en beskrivning av platsen.

9. Klicka på knappen **Skapa**.

- ↳ Fönstret för att skapa en ny plats stängs.
- ↳ Den nya platsen visas i listan.

Matrixansicht x		Standorte x				
+ Neu		- Löschen		↑ Export		🗑️ Anzeigefilter löschen
Name	Abkürzung	Lokale Zeitzone	Feiertagsliste	Beschreibung		
> Hogsmeade	HM	(UTC+01:00) Amster				
Standort (Standard)	STA	(UTC+01:00) Amster				

14.11 Skapa en byggnad och allokeras till en plats



Det måste finnas minst en byggnad i databasen. I AXM Classic skapas därför en standardbyggnad. Du kan naturligtvis lägga till fler byggnader.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.

- ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ORGANISATIONSTRUKTUR | väljer du posten **Byggnad**.

ORGANISATIONSTRUKTUR

- ↗ Bereiche
- ↗ Personengruppen
- ↗ Standorte
- ↗ **Gebäude**
- ↗ Hashtags

↳ Fliken [Byggnad] öppnas.

Name	Abkürzung	Standort	Beschreibung
Gebäude (Standard)	GEB	Standort (Standard)	

3. Klicka på knappen **Nytt +**.

↳ Fönstret för att skapa en ny byggnad öppnas.

Gebäude - Details
Hier können Sie die Details des Gebäudes bearbeiten

1 Details

Name

Abkürzung

Standort: Hogsmeade

Beschreibung

Als Standard verwenden

Weiteres Objekt erstellen **Fertigstellen** **Abbrechen**

4. I fältet *Namn* anger du byggnadens namn.

5. I fältet *Genväg* anger du en förkortning för byggnaden (max. 5 tecken).

6. I listrutan ▼ Plats väljer du den plats som byggnaden tillhör.

7. I fältet *Beskrivning* anger du en beskrivning av byggnaden.

8. Klicka på knappen **Skapa**.

- ↳ Fönstret för att skapa en ny byggnad stängs.
- ↳ Den nya byggnaden visas i listan.

Name	Abkürzung	Standort	Beschreibung
Gebäude (Standard)	GEB	Standort (Standard)	
Gryffindor tower	GT	Hogwarts	

14.12 Skapa område

Områden är en mycket användbar strukturering av låssystemet (se även *Områden* [▶ 509]).

✓ AXM Classic öppet.

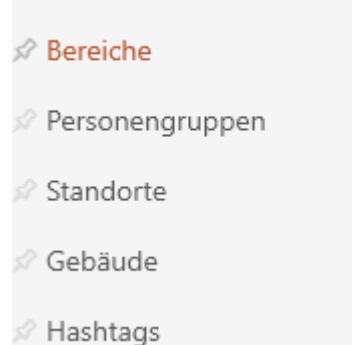
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.

- ↳ AXM-fältet öppnas.

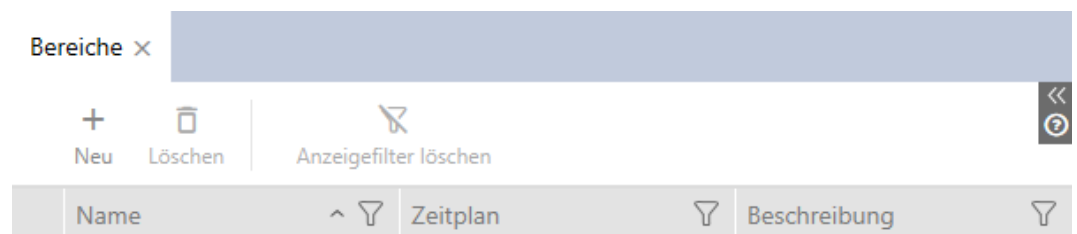


2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Område** .

ORGANISATIONSTRUKTUR



↳ Fliken [Områden] öppnas.



3. Klicka på knappen **Nytt +**.

↳ Fönstret "Område" öppnas.

4. I fältet *Namn* anger du området's namn.
5. I listrutan ▼ **Tidsschema** väljer du det tidsschema som du vill använda för låsen i det här området.



INFO

Tillgängliga tidsscheman

Tidsscheman som du vill använda för ett område måste naturligtvis vara tillgängliga. Om det inte finns några tidsscheman är listrutan ▼ **Tidsschema** gråmarkerad.

- Skapa i detta fall minst ett tidsschema i förväg (se *Skapa tidsschema* [▶ 47]).

6. I fältet *Beskrivning* anger du vid behov en beskrivning av området.
7. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "Område" stängs.
 - ↳ Den nya området visas i listan.

Bereiche x

+ Neu - Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Zeitplan	Beschreibung
> Castle	5th grade schedule	



INFO

Tidsscheman i lås och områden

Du kan allokera tidsscheman både till ett lås och till låsets område. I detta fall används tidsschemat i låset och tidsschemat som hör till området ignoreras.


Om tidsschemat allokeras till området i stället för till låset övertas områdets tidsschema i låset. Du ser att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset "(ärvd)".

14.13 Skapa hashtagg



Man kan markera nyckelord för personer och/eller dörrar med hashtaggar (se *Hashtaggar* [▶ 510]).

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  AXM.
↳ AXM-fältet öppnas.

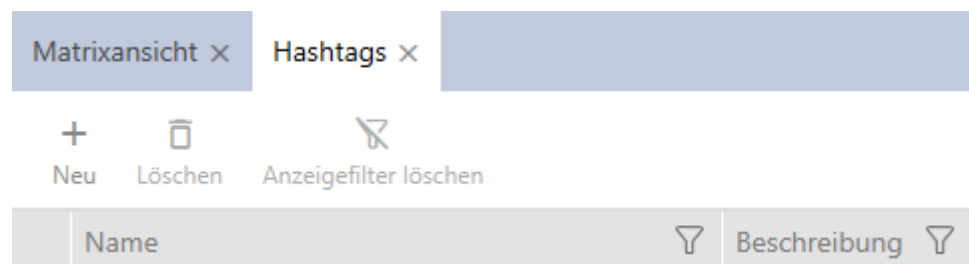


- In gruppen | ORGANISATIONSSTRUKTUR | väljer du posten **Hashtaggar**.

ORGANISATIONSSTRUKTUR

- ✦ **Bereiche**
- ✦ Personengruppen
- ✦ Standorte
- ✦ Gebäude
- ✦ **Hashtags**

↳ Fliken [Hashtaggar] öppnas.



- Klicka på knappen **Nytt +**.
 - ↳ Fönstret för att skapa en ny hashtag öppnas.

- In fältet *Namn* anger du din hashtag (inga blanksteg).
- In fältet *Beskrivning* anger du en beskrivning av hashtaggen.

6. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret för att skapa en ny hashtag stängs.
 - ↳ Den nya hashtaggen visas i listan.

Matrixansicht × Hashtags ×

+ Neu Löschen Anzeigefilter löschen

	Name	Beschreibung
>	Glastür	

15. Personer och identifikationsmedier

Alla ändringar som du gör i låssystemet får effekt först i och med synkroniseringen (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [▶ 385]).

15.1 Skapa identifikationsmedier

Med identifikationsmedier kan användarna koppla in och ur låsen (se även *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 481]).

I AXM Classic kan du välja mellan följande identifikationsmedier:

- Transponder
- Kort
- PinCode-knappsats AX
- PinCode-knappsats 3068 med G1-protokoll

Dessa identifikationsmedier skiljer sig åt:

Mer information om de olika identifikationsmedierna och skillnader mellan dem finns i kapitlet *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 481].

15.1.1 Skapa transpondrar och kort



INFO

Aktivera transpondrar och kort för låssystemet

Du har bara tillgång till de typer av identifikationsmedier som är aktiverade i låssystemet.

- Aktivera kort respektive transpondrar i egenskaperna till låssystemet (se *Aktivera kort och transpondrar* [▶ 364]).

Inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 29]) rekommenderar SimonsVoss att du först skapar behörighetsgrupper, persongrupper och tidsscheman/tidsgrupper:

- *Behörighetsgrupper* [▶ 298] (bakgrundsinformation se *Behörighetsgrupper* [▶ 504])
- *Skapa persongrupp* [▶ 45] (bakgrundsinformation se *Persongrupper* [▶ 505])
- *Skapa tidsschema* [▶ 47] resp. *Skapa tidsgrupp* [▶ 51] (bakgrundsinformation se *Tidsgrupper och tidsscheman* [▶ 492])

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på knappen **Ny transponder** 
↳ Fönstret för att skapa ett identifikationsmedium öppnas.

2. I listrutan ▼ **Typ** väljer du det identifikationsmedium som du vill skapa.

3. Ange eventuellt en beskrivning.
4. Om identifikationsmediet ska ha tidsstyrda behörigheter: Markera kryssrutan Tidsgrupp.
5. I listrutan ▼ **Tidsgrupp** väljer du tidsgruppen (t.ex. "Tidsgrupp").
6. Markera kryssrutan Ny person.
 - ↳ I AXM Classic skapas en ny person automatiskt till det nya identifikationsmediet. Avaktivera den här kryssrutan för att välja en redan befintlig person (t.ex. som behöver ett andra identifikationsmedium eller ett nytt som ersättning).
 - ↳ Fliken "Personuppgifter" visas.

7. Klicka på fliken  Personuppgifter.

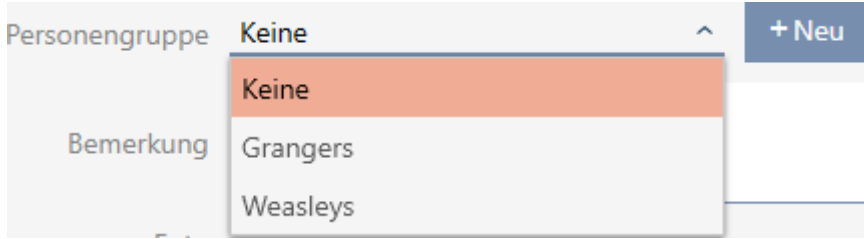
8. I fälten *Efternamn* och *Förnamn* anger du efternamn och förnamn på den person som ska använda identifikationsmediet.

- ↳ Efternamn och förnamn visas senare i matrisen.
- ↳ Personalnumret genereras automatiskt.

**INFO****Personalnummerschema eller manuell inmatning**

I AXM Classic genereras personalnumren enligt följande schema: PN-1, PN-2, PN-X. Förkortningen *PN* kan vid behov ändras (se *Ändra automatisk numrering* [▶ 417]).

Alternativt kan du även ange personalnumren manuellt:

1. Avmarkera kryssrutan Auto.
↳ Fältet *Personalnummer* aktiveras.
 2. I fältet *Personalnummer* anger du personalnumret.
 9. Om du vill allokeras den här personen till en persongrupp: I listrutan ▼ **Persongrupp** väljer du den persongrupp som den här personen tillhör.
- 
10. Ange vid behov ytterligare uppgifter om personen.
↳ Uppgifter som du anger i fältet *Avdelning* kan du sedan enkelt välja ur en lista även för andra personer.
 11. Om du vill redigera fälten *Anställd den*, *Inställt till* eller *Födelsedagsdatum*: Avmarkera respektive kryssruta Ej relevant.

12. Med knappen **Fortsätt >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa** .

Transponder - Konfiguration
Hier können Sie den Transponder konfigurieren

1 Details
2 Personendetails
3 **Transponderkonfiguration**
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags

ÖFFNUNGSKONFIGURATIONEN

Langes Öffnen
 Akustisches Öffnungssignal
 Begehungsliste

DYNAMISCHES ZEITFENSTER

Zeitfenster am Gateway nicht verändern
 bis zu einer bestimmten Uhrzeit des (nächsten) Tages
 Stundenanzahl ab der letzten vollen Std. der Buchung

AKTIVIERUNG

ab sofort

VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > **Fertigstellen** Abbrechen

13. Om låsen för det här identifikationsmediet ska vara öppna dubbelt så långs (fördubbling upp till max. 25 s): Markera kryssrutan Lång öppning.
14. Om låsen inte ska pipa för det här identifikationsmediet: Avmarkera kryssrutan Ingen akustisk öppningssignal.
15. Om information om vilka lås som använts ska sparas på identifikationsmediet: Markera kryssrutan Tillträdeslista.
16. Om transpondern inte ska gå att använda omedelbart: Avmarkera kryssrutan Från nu. Ange ett sedan ett aktiveringsdatum.
17. Om transpondern bara ska gå att använda under en begränsad tid: Avmarkera kryssrutan utan förfalldatum. Ange ett sedan ett förfalldatum.
18. Med knappen **Ytterligare låssystem** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa** .
19. Om du vill använda identifikationsmediet i flera låssystem i det här projektet: Med knappen **Lägg till** lägger du till ytterligare låssystem (se *Använda ett identifikationsmedium i flera låssystem* [▶ 194]).



INFO

Begränsningar för Transponder – ytterligare låssystem

Beroende på identifikationsmedium är olika mycket lagringskapacitet för ytterligare lås tillgänglig (exempel: G2-transpondrar kan lagra fyra G2-låssystem). Dessutom måste låssystemet ha stöd för identifikationsmediet (exempel: Det går inte att använda transpondrar i rena kortlåssystem).

1. Säkerställ att det finns tillräckligt mycket lagringsutrymme på identifikationsmediet.
2. Säkerställ att det önskade låssystemet har stöd för identifikationsmediet. Utöka låssystemet vid behov (se *Aktivera kort och transpondrar* [▶ 364]).
3. Säkerställ vid användning av kort att låssystemens lagringsplatser inte överlappar varandra.

20. Med knappen **Fortsätt >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa**.

21. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

22. Markera de önskade behörighetsgrupperna i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller shift+musklick för att markera flera).

23. Med  flyttar du bara de valda behörighetsgrupperna och med  flyttar du alla visade behörighetsgrupper.

↳ Identifikationsmediet allokeras till de markerade behörighetsgrupperna.

Transponder - Berechtigungsgruppen
 Hier können Sie den Transponder zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (1)		NICHT AUSGEWÄHLT (3)	
Name	Beschreibung	Name	Beschreibung
Gryffindor		Hufflepuff	
		Ravenclaw	
		Slytherin	

< << > >>

Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

24. Med knappen **Fortsätt >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa**.

Neue Person
 Hier können Sie Hashtags zu der Person hinzufügen



- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)		NICHT AUSGEWÄHLT (3)	
Name	Beschreibung	Name	Beschreibung
		Glastür	
		Rohrrahmentür	
		Rothaarige	

< << > >>

Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

25. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

26. Markera de önskade hashtagarna i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller shift+musklick för att markera flera).
27. Med  flyttar du bara de valda hashtagarna och med  flyttar du alla hashtaggar.



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- ↳ De markerade hashtagarna i vänster kolumn används för det här identifikationsmediet.

28. Markera kryssrutan Skapa fler objekt för att lämna fönstret öppet med samma inställningar och skapa nästa identifikationsmedium.
29. Klicka på knappen **Skapa** för att skapa identifikationsmediet.
- ↳ Fönstret för att skapa ett nytt identifikationsmedium stängs.
 - ↳ Det nya identifikationsmediet visas i listan och i matrisen.

15.1.2 Skapa pinkodsknappsatser

Med pinkodsknappsatser kan användarna koppla in och ur låsen med hjälp av en sifferkod (pinkod) (se även *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [[481](#)]).

Inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [[29](#)]) rekommenderar SimonsVoss att du först skapar tidsscheman/ tidsgrupper:

- Skapa tidsschema [▶ 47] resp. Skapa tidsgrupp [▶ 51]
(bakgrundsinformation se *Tidsgrupper och tidscheman* [▶ 492])

I det här exemplet skapas en PinCode-knappsats AX. En PinCode-knappsats 3068 skapar du på samma sätt, du kan inte fastställa pinkodernas längd och pinkoderna i AXM Classic (se även *Jämförelse mellan pinkodsknappsats G1 och AX* [▶ 483]).

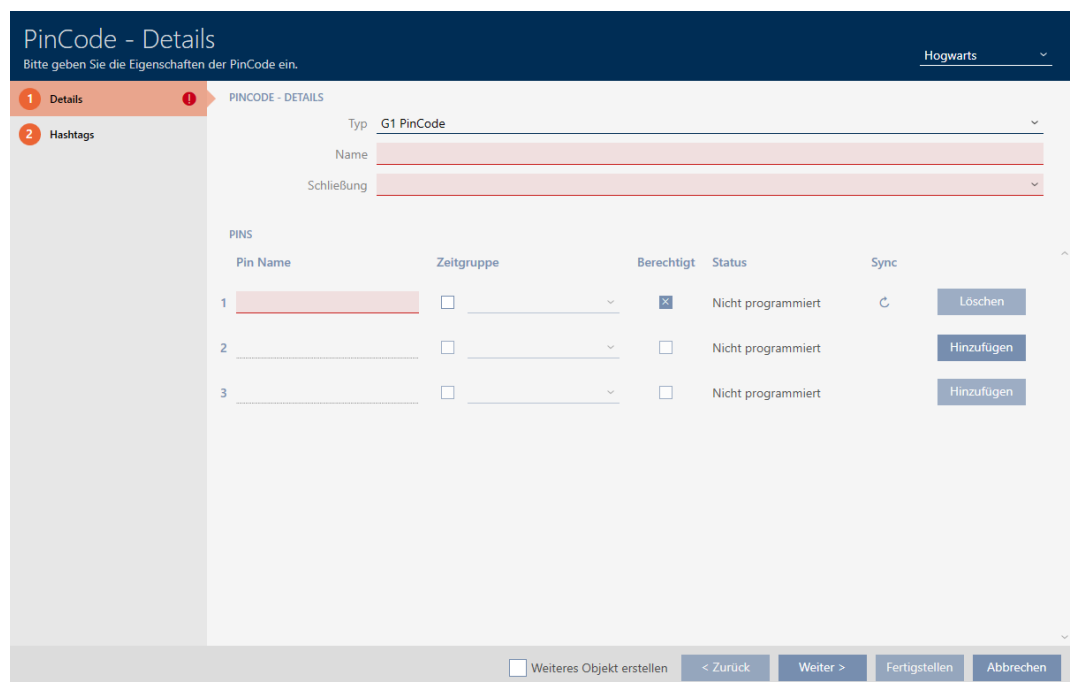


INFO

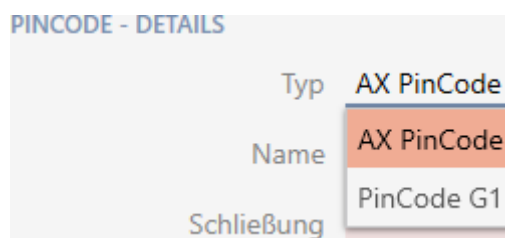
Behörigheter ställs in automatiskt

AXM Classic utgår från att du även vill tilldela behörigheter till nya pinkoder. Nya pinkoder får därför automatiskt behörighet till det tilldelade låset.

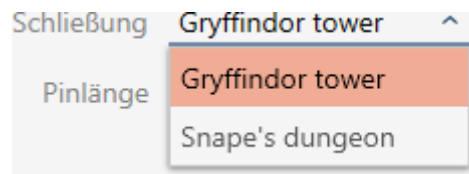
- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låset för pinkodsknappsatsen är tillagt (se *Skapa lås* [▶ 211] i AXM-handboken).
1. Klicka på knappen **Ny PinCode**
 - ↳ Fönstret "PinCode – detaljer" öppnas.



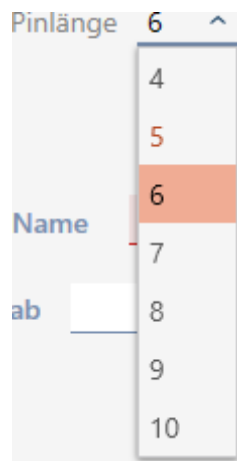
2. I listrutan ▼ **Typ** väljer du den pinkodsknappsats som du vill skapa.



3. Ange ett namn på pinkodsknappsatsen i fältet *Namn*.
4. I listrutan ▼ **Lås** väljer du det lås som du vill använda pinkodsknappsatsen med.



5. När du skapar en PinCode-knappsats AX: I listrutan ▼ **Pinlängd** anger du pinkodens längd.



6. I fältet *Pin-namn* anger du det namn som ska visas i matrisen för den här pinkoden.
7. Ange en pinkod.
 - ↳ Behörighet ställs in automatiskt.



INFO

Dubbla pinkoder är inte tillåtna med PinCode-knappsats AX

Alla pinkoder till en pinkodsknappsats måste vara olika för att upprätthålla säkerheten och spårbarheten.

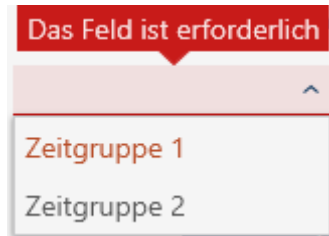
AXM Classic identifierar dubbla pinkoder och markerar dem med *Pinkoden är inte unik* i rött.

8. Om du vill vänta med att ge pinkoden behörighet: Avmarkera kryssrutan Behörig.
9. Visa pinkodsinställningarna om du vill styra aktiverings-/förfalldatum eller behörigheten tidsmässigt ▼.
10. Ange aktiverings-/förfalldatum i fälten *Giltig från* resp. *Giltig till*. (PinCode-knappsats AX: Noggrannhet på dagsnivå möjlig, PinCode-knappsats 3068: Noggrannhet på timnivå möjlig)

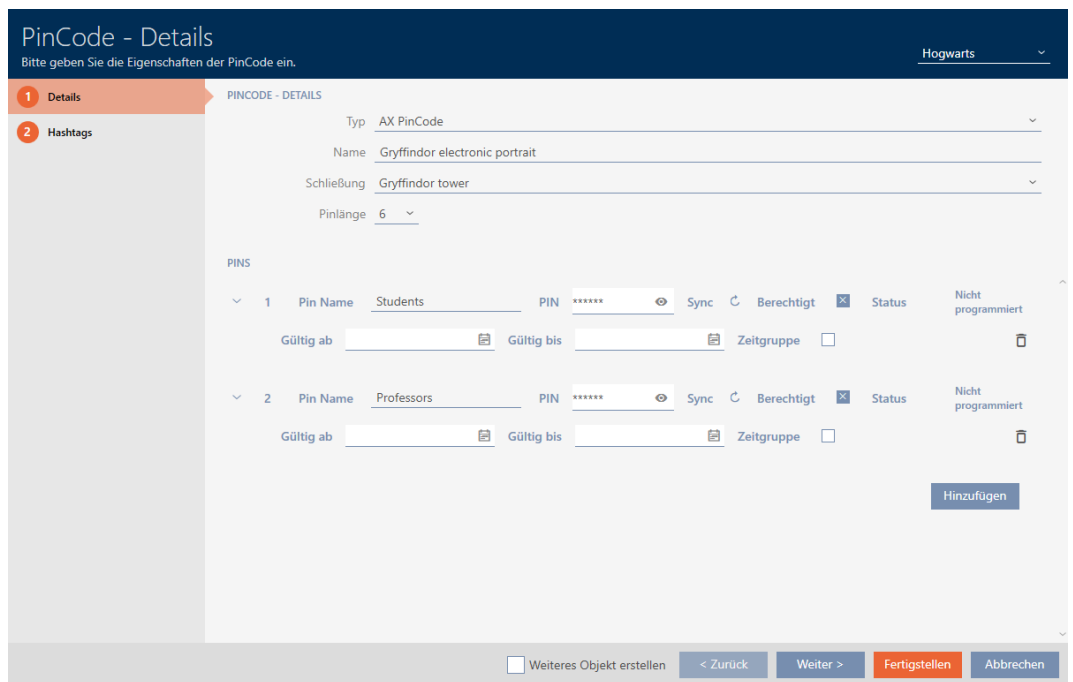
11. Markera i förekommande fall kryssrutan Tidsgrupp.

↳ En listruta visas.

12. I listrutan ▼ **Tidsgrupp** väljer du den tidsgrupp som du vill använda för denna pinkod.



13. Klicka på knappen **Lägg till** för att skapa ytterligare pinkoder.



14. Med knappen **Fortsätt >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa**.

15. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

16. Markera de önskade hashtagarna i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller shift+musklick för att markera flera).

17. Med  flyttar du bara de valda hashtagarna och med  flyttar du alla hashtaggar.

**INFO****Dubbelklick som alternativ till pilknappar**

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- De markerade hashtagarna i vänster kolumn används för den här pinkodsknappsatsen.

PinCode - Hashtags
Hier können Sie Hashtags zu einer PinCode hinzufügen

Hogwarts

1 Details
2 Hashtags

AUSGEWÄHLT (1)

Name	Beschreibung
glassdoor	

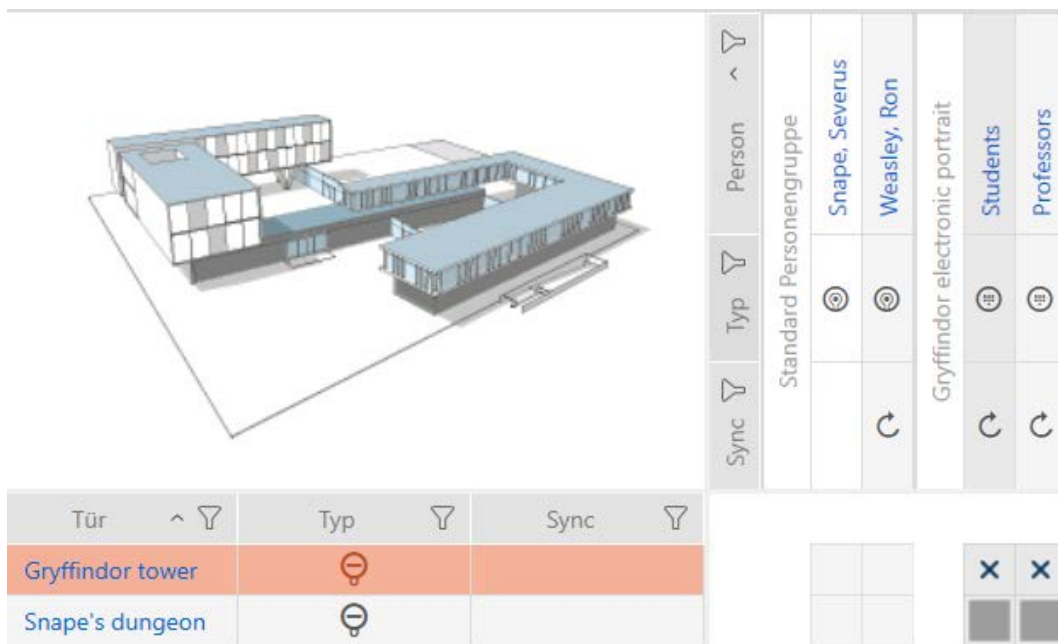
NICHT AUSGEWÄHLT (1)

Name	Beschreibung
tubularframe	

Neuer Hashtag

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

18. Markera kryssrutan Skapa fler objekt för att lämna fönstret öppet med samma inställningar och skapa nästa pinkodsknappsats.
19. Klicka på knappen **Skapa** för att skapa pinkodsknappsatsen.
 - Fönstret "PinCode – detaljer" stängs.
- Den nya pinkodsknappsatsen och tillhörande pinkoder visas i listan och i matrisen.



15.1.3 Skapa speciella identifikationsmedier

Du kan tilldela ett speciellt identifikationsmedium en enda funktion nämligen Batteribyte eller Låsaktivering (se Speciella identifikationsmedier och deras funktioner). Detta identifikationsmedium kan därefter inte användas till något annat i det här projektet.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

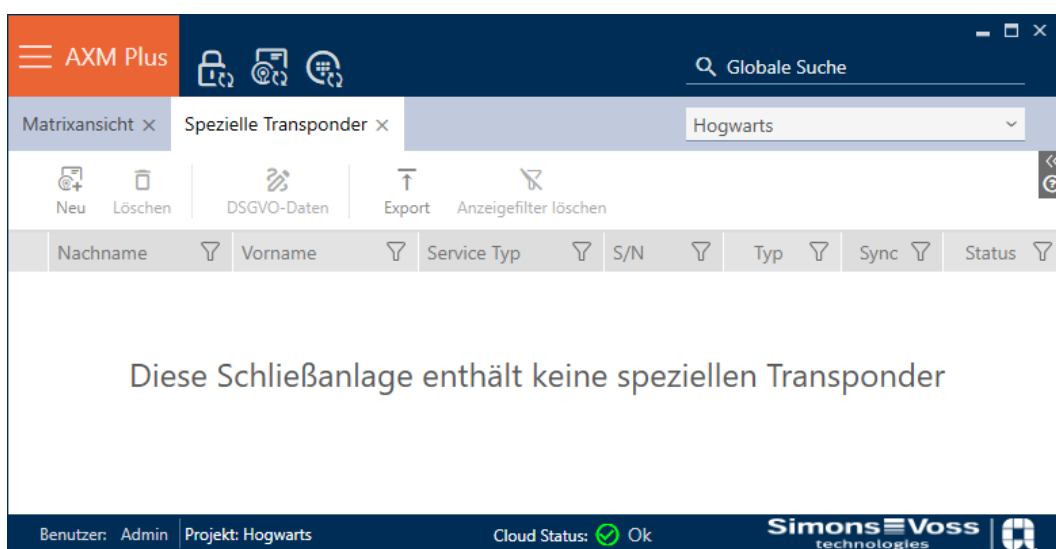



2. I gruppen | STYRUNG AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Speciella transpondrar**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

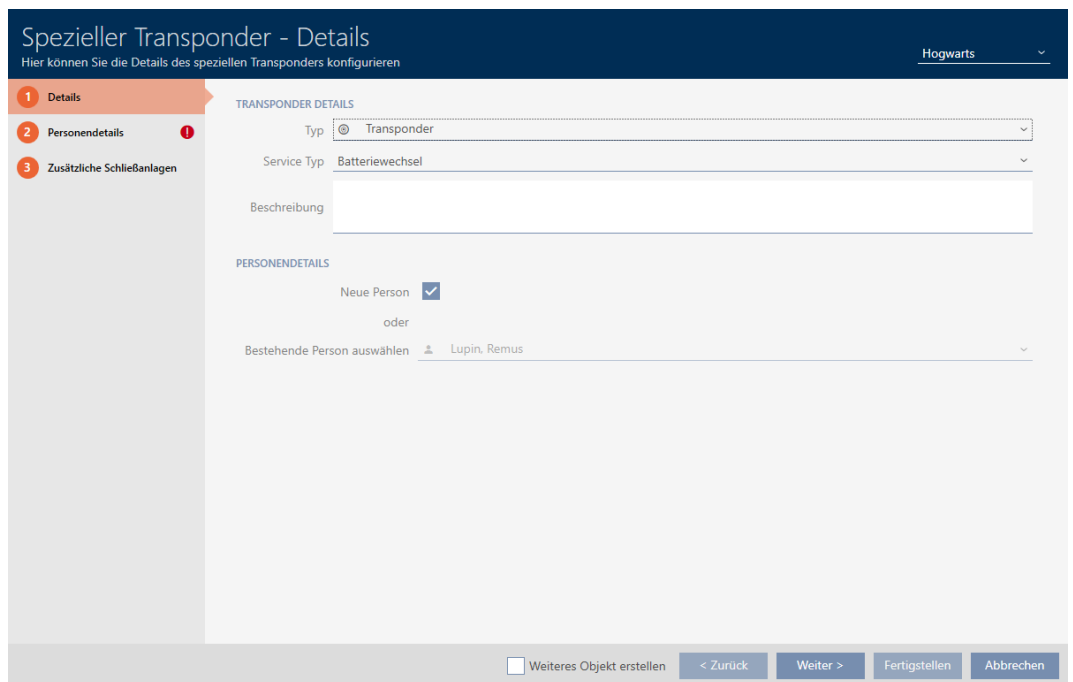
- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder
- PinCodes
- Spezielle Transponder**
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ↳ Fliken [Speciella transpondrar] öppnas.

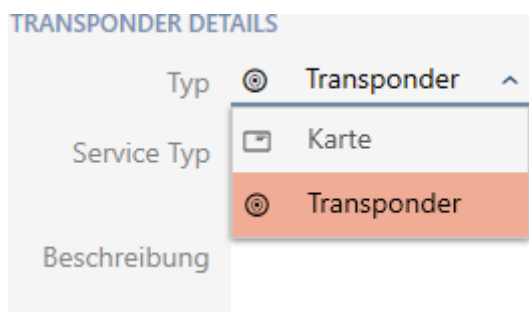


3. Klicka på knappen **Nytt** .

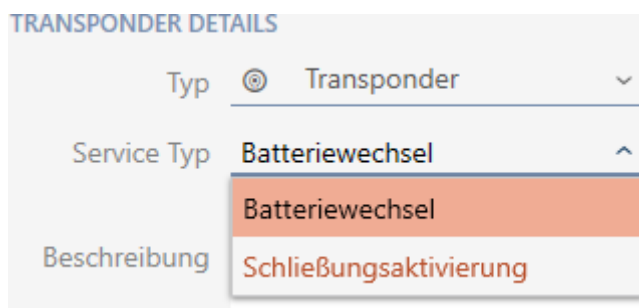
↳ Fönstret "Speciell transponder" öppnas.



4. I listrutan ▼ Typ väljer du vilken typ av identifikationsmedium du vill göra till ett speciellt identifikationsmedium.

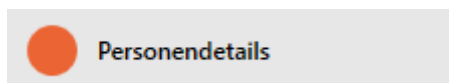


5. I listrutan ▼ Servicetyp väljer du vilken funktion det här identifikationsmediet ska ha ("Batteribyte" eller "Låsaktivering").



6. Ange eventuellt en beskrivning.

7. Markera kryssrutan Ny person.
 - ↳ I AXM Classic skapas en ny person automatiskt till det nya identifikationsmediet. Avaktivera den här kryssrutan för att välja en redan befintlig person (t.ex. som behöver ett andra identifikationsmedium eller ett nytt som ersättning).
 - ↳ Fliken "Personuppgifter" visas.
8. Klicka på fliken Personuppgifter.



9. I fälten *Efternamn* och *Förnamn* anger du efternamn och förnamn på den person som ska använda identifikationsmediet.
 - ↳ Personalnumret genereras automatiskt.



INFO


Personalnummerschema eller manuell inmatning

I AXM Classic genereras personalnumren enligt följande schema: PN-1, PN-2, PN-X. Förkortningen *PN* kan vid behov ändras (se *Ändra automatisk numrering* [▶ 417]).

Alternativt kan du även ange personalnumren manuellt:

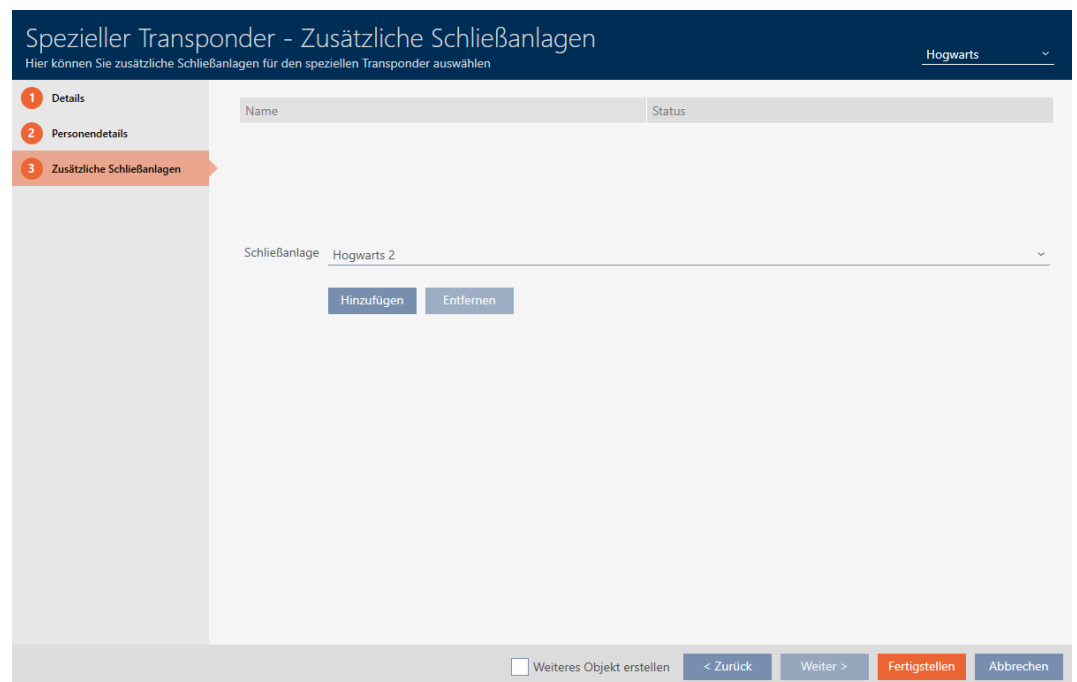
1. Avmarkera kryssrutan Auto.
 - ↳ Fältet *Personalnummer* aktiveras.
2. I fältet *Personalnummer* anger du personalnumret.

10. Om du vill allokera den här personen till en persongrupp: I listrutan ▼ **Persongrupp** väljer du den persongrupp som den här personen tillhör.



The screenshot shows a form with a dropdown menu for 'Personengruppe'. The current selection is 'Housekeepers'. A dropdown menu is open, showing two options: 'Standard Personengruppe' and 'Housekeepers'. The 'Housekeepers' option is highlighted in orange. To the right of the dropdown is a '+ Neu' button. Below the dropdown is a 'Bemerkung' field.

11. Ange vid behov ytterligare uppgifter om personen.
↳ Uppgifter som du anger i fältet *Avdelning* kan du sedan enkelt välja ur en lista även för andra personer.
12. Om du vill redigera fälten *Anställd den*, *Inställt till* eller *Födelsedagsdatum*: Avmarkera respektive kryssruta Ej relevant.
13. Med knappen **Ytterligare låssystem** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa** .



The screenshot shows a web interface for 'Spezieller Transponder - Zusätzliche Schließanlagen'. The title bar includes 'Hogwarts' and a dropdown arrow. Below the title bar is a subtitle: 'Hier können Sie zusätzliche Schließanlagen für den speziellen Transponder auswählen'. The interface has a sidebar with three tabs: '1 Details', '2 Personendetails', and '3 Zusätzliche Schließanlagen'. The main area shows a table with columns 'Name' and 'Status'. Below the table, there is a dropdown menu for 'Schließanlage' with the value 'Hogwarts 2'. There are two buttons: 'Hinzufügen' and 'Entfernen'. At the bottom, there is a footer with a checkbox 'Weiteres Objekt erstellen' and buttons '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

14. Om du vill använda detta speciella identifikationsmedium i flera låssystem: Lägg till ytterligare låssystem med knappen **Lägg till** .



INFO

Begränsningar för Transponder – ytterligare låssystem

Beroende på identifikationsmedium är olika mycket lagringskapacitet för ytterligare lås tillgänglig (exempel: G2-transpondrar kan lagra fyra G2-låssystem). Dessutom måste låssystemet ha stöd för identifikationsmediet (exempel: Det går inte att använda transpondrar i rena kortlåssystem).

1. Säkerställ att det finns tillräckligt mycket lagringsutrymme på identifikationsmediet.
2. Säkerställ att det önskade låssystemet har stöd för identifikationsmediet. Utöka låssystemet vid behov (se *Aktivera kort och transpondrar* [▶ 364]).
3. Säkerställ vid användning av kort att låssystemens lagringsplatser inte överlappar varandra.

15. Klicka på knappen **Skapa**.

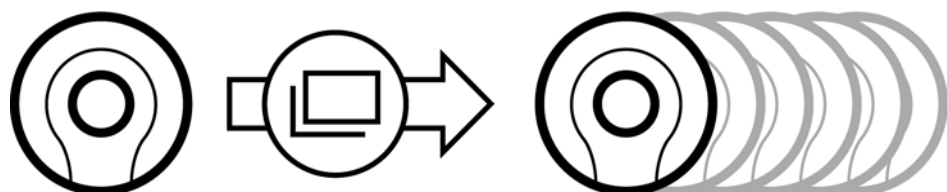
↳ Fönstret "Speciella transpondrar" stängs.

↳ Det nya identifikationsmediet med speciell funktion visas i listan.

Nachname	Vorname	Service Typ	S/N	Typ	Sync	Status
> Filch	Argus	Batteriewechsel		Ⓜ	↻	

Identifikationsmedier med speciella funktioner visas inte i matrisen.

15.2 Duplicera identifikationsmedium (inkl. behörigheter och inställningar)



I stället för att skapa ett nytt identifikationsmedium kan du även enkelt duplicera ett redan befintligt. I AXM Classic övertas då även de egenskaper som kan ändras i AXM Classic .

Följande dupliceras:

- Transpondertyp
- Tidsgrupp
- Personuppgifter (utom Personalnummer, det genereras automatiskt med den inställda förkortningen (se *Ändra automatisk numrering* [▶ 417])
- Persongrupp
- Transponderkonfiguration
- Transponder – ytterligare låssystem
- Behörighetsgrupper
- Hashtaggar

Följande dupliceras inte:

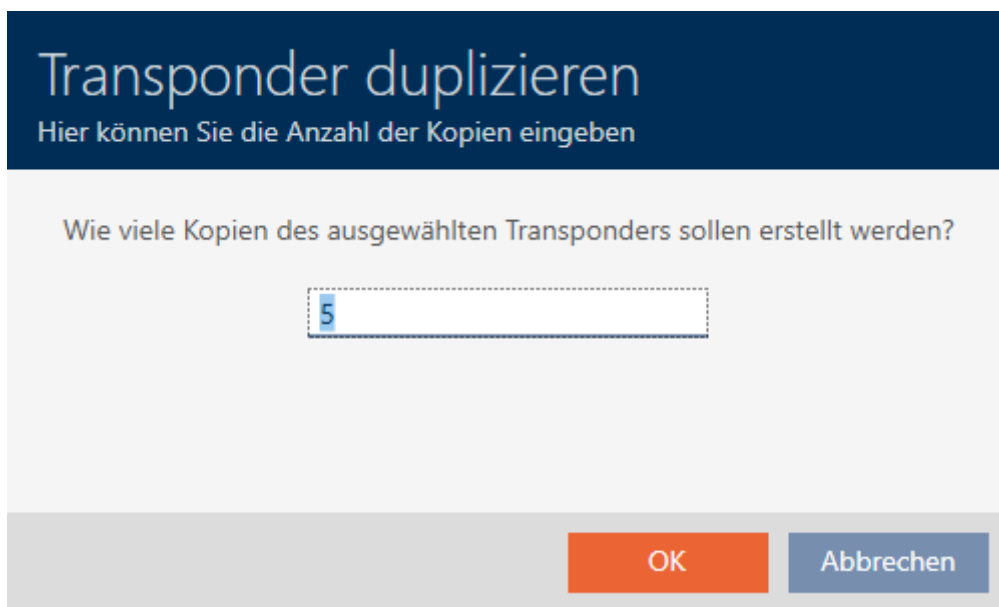
- Inmatningar på fliken [Åtgärder]
- Information som sparas på hårdvaran och läses av vid synkronisering:
 - Serienummer
 - Firmware-version
 - Batteristatus
 - Tillträdeslista
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Markera det identifikationsmedium som ska dupliceras.

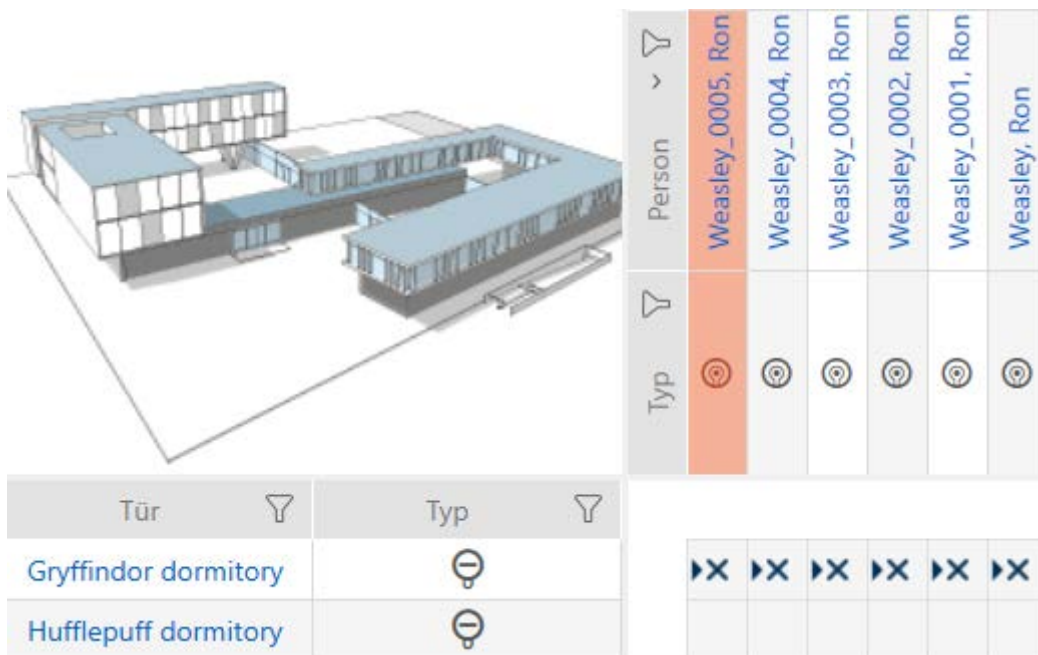


2. Klicka på knappen **Duplicera** .

↳ Fönstret för att ange antal kopior öppnas.



3. Klicka på knappen **OK**.
 ↳ Identifikationsmedium duplicerat.



15.3 Ta bort identifikationsmedium

15.3.1 Ta bort transponder/kort

Det finns två möjligheter att ta bort identifikationsmedier igen.

1. Borttagning via matrisvyn (*Ta bort enskilt identifikationsmedium via matrisen* [▶ 103])
2. Borttagning via fliken för identifikationsmedier (*Ta bort flera identifikationsmedier via fliken* [▶ 104])

På fliken kan du även ta bort flera identifikationsmedier samtidigt.

**INFO****Borttagna identifikationsmedier fortfarande behöriga till låsen**

Vid borttagning raderas ett identifikationsmedium bara i databasen, där-
emot i från låsen. Där finns det kvar (och är behörigt) tills det tas bort även
där (till exempel genom synkronisering).

- Använd lämpliga åtgärder i ditt system (till exempel synkronisering) för att se till att identifikationsmediet inte längre kan användas med låsen.

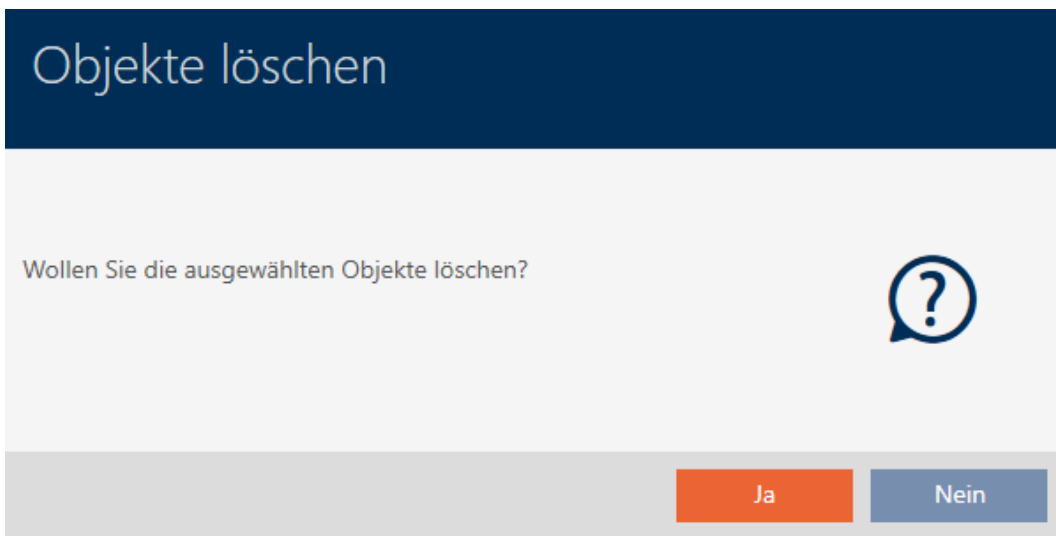
15.3.1.1 Ta bort enskilt identifikationsmedium via matrisen

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.
- ✓ Identifikationsmediet som ska tas bort är oprogrammerat eller återställt (återställning se *Återställa transpondrar/kort* [[398](#)]).

1. Markera det identifikationsmedium som du vill ta bort.

Typ	Person
	Weasley_0005, Ron
	Weasley_0004, Ron
	Weasley_0003, Ron
	Weasley_0002, Ron
	Weasley_0001, Ron
	Weasley, Ron

2. Klicka på knappen **Radera** .
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagningen öppnas.



3. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagningen stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet har tagits bort.

Person	Typ
Weasley_0004, Ron	
Weasley_0003, Ron	
Weasley_0002, Ron	
Weasley_0001, Ron	
Weasley, Ron	

15.3.1.2 Ta bort flera identifikationsmedier via fliken

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedierna som ska tas bort är oprogrammerat eller återställt (återställning se *Återställa transpondrar/kort* [▶ 398]).


1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

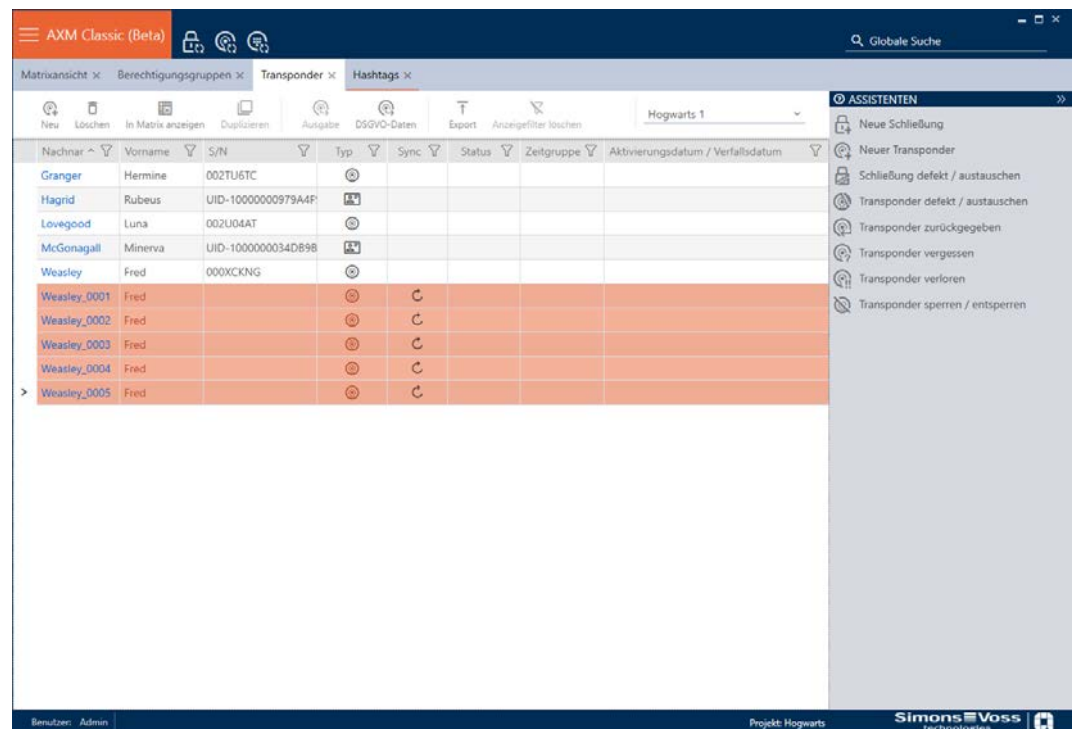


- I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

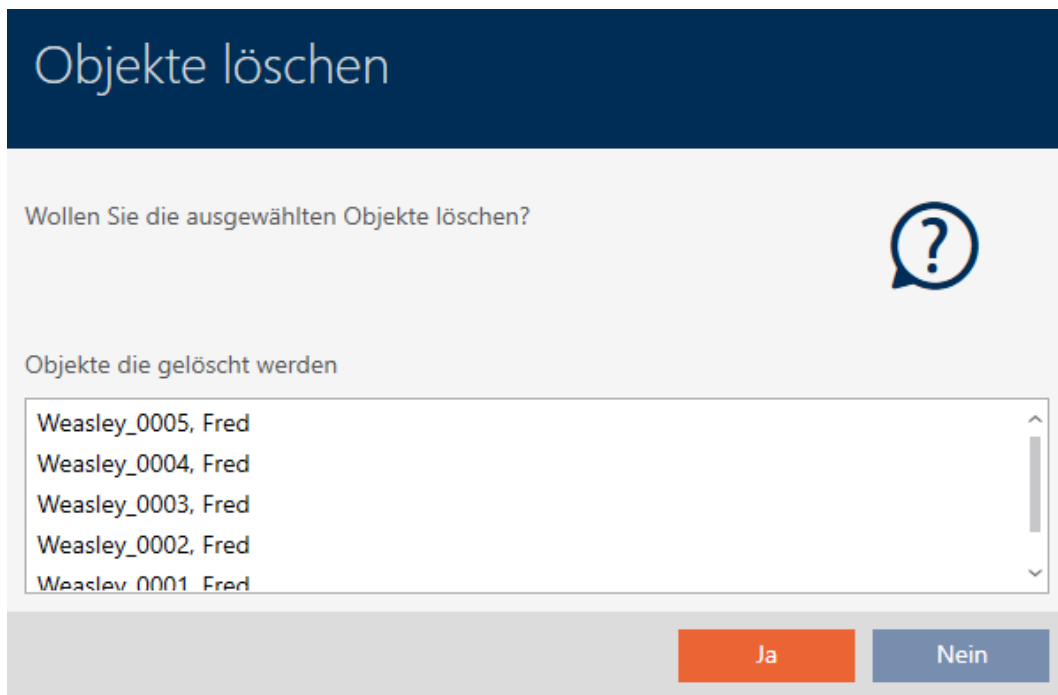
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

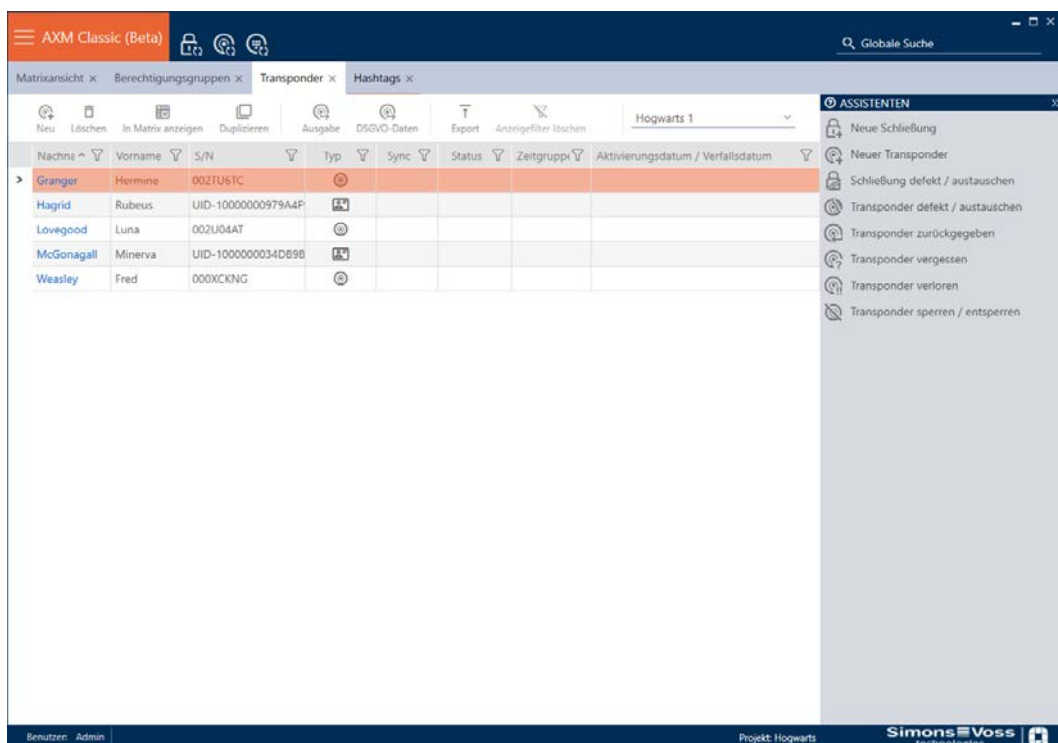
- ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Transponder] öppnas.
- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
 - Markera alla identifikationsmedier du vill ta bort (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).



- Klicka på knappen **Radera** .
 - ↳ En anmodan om att bekräfta listan med identifikationsmedier som ska tas bort öppnas.



- 6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta listan med identifikationsmedier som ska tas bort stängs.
 - ↳ Identifikationsmedierna har tagits bort.



**INFO****Borttagna identifikationsmedier fortfarande behöriga till låsen**

Vid borttagning raderas ett identifikationsmedium bara i databasen, där-
emot i från låsen. Där finns det kvar (och är behörigt) tills det tas bort även
där (till exempel genom synkronisering).

- Använd lämpliga åtgärder i ditt system (till exempel synkronisering) för att se till att identifikationsmediet inte längre kan användas med låsen.

15.3.2 Ta bort pinkod (pinkodsknappsats AX)**INFO****Beskrivningen gäller för PinCode-knappsats AX**

Den inställning i AXM Classic som beskrivs här är bara tillgänglig för PinCo-
de-knappsats AX. För PinCode-knappsats 3068 ändrar du den här inställ-
ningen med hjälp av Master-PIN direkt på PinCode-knappsats 3068.

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Matrisvyn öppen.
 - ✓ PinCode-knappsats AX skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [► 90]).
1. Klicka på valfri pinkod för att öppna detaljerna till PinCode-knappsats AX.
 - ↳ Fönstret "PinCode – detaljer" öppnas.

PinCode - Details

Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details PINCODE - DETAILS

2 Hashtags

3 Aktionen

Seriennummer 0873CDF

Typ AX PinCode

Firmware Version 1.1.1048

Name Gryffindor electronic portrait

Schließung Snape's dungeon

Pinlänge 4

Letzte Synchronisierung 18.04.2024 14:12:57

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

PINS

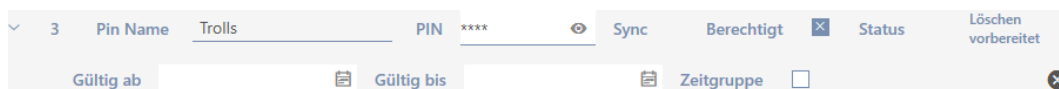
	Pin Name	PIN	Sync	Berechtig	Status	Programmiert
1	Students	****	Sync	Berechtig	✕	Programmiert
2	Professors	****	Sync	Berechtig	✕	Programmiert

Hinzufügen

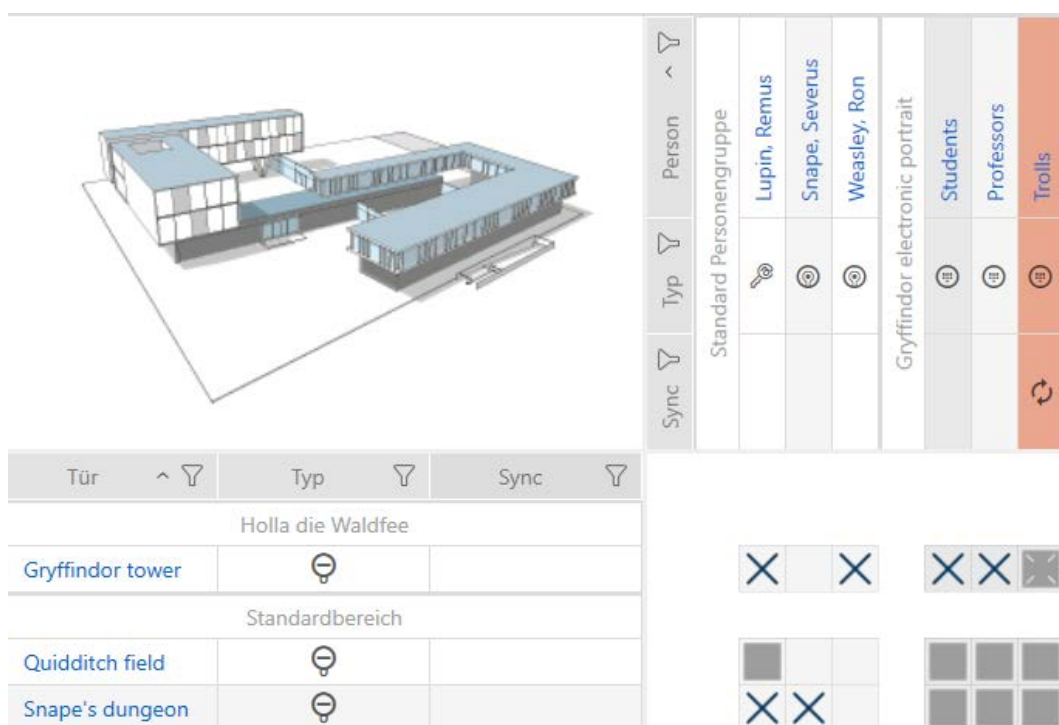
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Visa inställningarna för den pinkod som ska tas bort. ✓

- Klicka på  för att markera pinkoden som ska tas bort.
 - Fältet *Status* visar *Förberedd för borttagning*.



- Klicka på knappen **Skapa**.
 - Den borttagna pinkoden visas med gråfärgad behörighet och programmeringsbehov i matrisen.



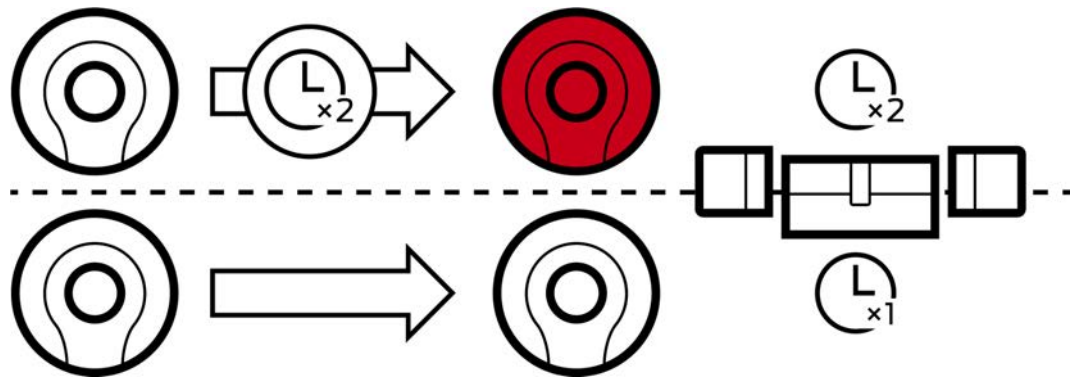
Efter synkronisering försvinner den borttagna pinkoden.

15.4 Låta identifikationsmedier vara öppna dubbelt så länge

Normalt är låsen öppna under den inställda varaktigheten vid impulsdrift.

För vissa personer kan det vara till hjälp om ett lås är inkopplat längre efter aktivering.

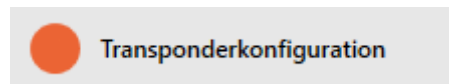
Därför kan identifikationsmediet överföra information till låset som öppnas att det ska vara inkopplat dubbelt så länge.



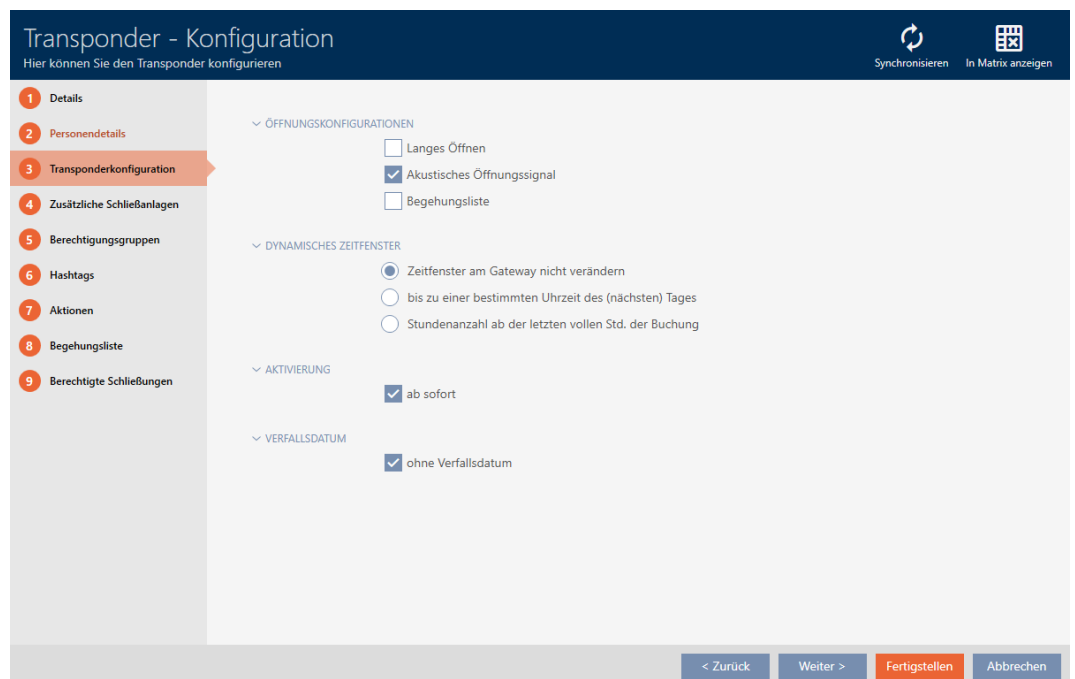
Den maximala inkopplingstiden uppgår till 25 s:

- 5 s blir 10 s
- 10 s blir 20 s
- 20 s blir dock bara 25 s
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Klicka på det identifikationsmedium som ska aktivera dubbelt så lång öppettid.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
2. Klicka på fliken **Transponderkonfiguration**.



↳ Fönstret växlar till fliken "Transponderkonfiguration".



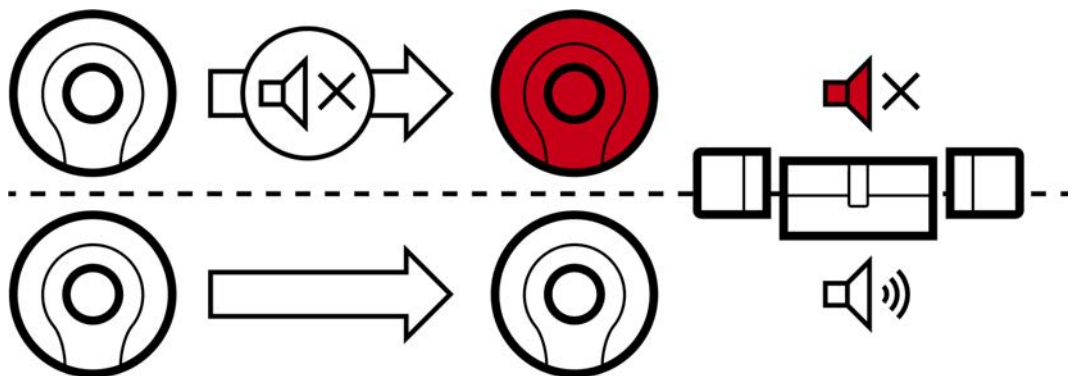
3. Markera kryssrutan Lång öppning.
4. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
- ↳ Alla lås som aktiveras med det här identifikationsmediet är öppna dubbelt så länge.

15.5 Stänga av ljudet i alla lås för ett identifikationsmedium

Normal piper låsen när ett identifikationsmedium används för att aktivera låset.

I vissa situationer är den här akustiska öppningssignalen oönskad. Exempel: En sjuksköterska ska kunna gå in i en sal på ett sjukhus nattetid utan att väcka patienten med den akustiska ljudsignalen.

Därför kan den akustiska öppningssignalen kopplas bort för enskilda identifikationsmedier. Den här inställningen gäller enbart identifikationsmediet.

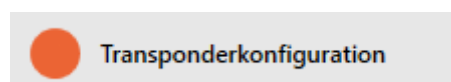


Det innebär:

- Identifikationsmedier där kryssrutan Akustisk öppningssignal är avaktiverad öppnas alla lås utan att det piper.
- Andra identifikationsmedier öppnar alla lås med ljudsignal som vanligt.

15.5.1 Stänga av ljudet i alla lås för en transponder eller ett kort

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill koppla från ljudet för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 2. Klicka på fliken **Transponderkonfiguration**.



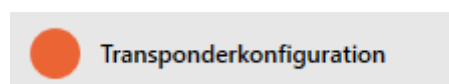
- ↳ Fönstret växlar till fliken "Transponderkonfiguration".

3. Avmarkera kryssrutan Akustisk öppningssignal.
4. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
 - ↳ Öppningssignalen avaktiveras för all lås som aktiveras med det här identifikationsmediet.

15.6 Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista)

Här aktiverar du beträdelselistan. I den loggar identifikationsmediet vilka lås som har aktiverats (se även *Beträdelse- och passerlistor* [▶ 491]).

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill aktivera beträdelselistan för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 2. Klicka på fliken **Transponderkonfiguration**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Transponderkonfiguration".

Transponder - Konfiguration
Hier können Sie den Transponder konfigurieren

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Personendetails
3 **Transponderkonfiguration**
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 Begehungsliste
9 Berechtigte Schließungen

ÖFFNUNGSKONFIGURATIONEN

Langes Öffnen
 Akustisches Öffnungssignal
 Begehungsliste

DYNAMISCHES ZEITFENSTER

Zeitfenster am Gateway nicht verändern
 bis zu einer bestimmten Uhrzeit des (nächsten) Tages
 Stundenanzahl ab der letzten vollen Std. der Buchung

AKTIVIERUNG

ab sofort

VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. Markera kryssrutan Tillträdeslista.
4. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet loggar vilka lås som har aktiverats i beträdelselistan.

15.7 Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp)

Du styr behörigheterna hos ett identifikationsmedium med en tidsgrupp. Tidsgruppen är en del av tidshanteringen (se [Tidshantering \[▶ 491\]](#)). Se [Skapa tidsgrupp \[▶ 51\]](#) och [Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen \[▶ 317\]](#) för information om inställning av tidshantering för identifikationsmedier.

15.8 Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfalldatum)

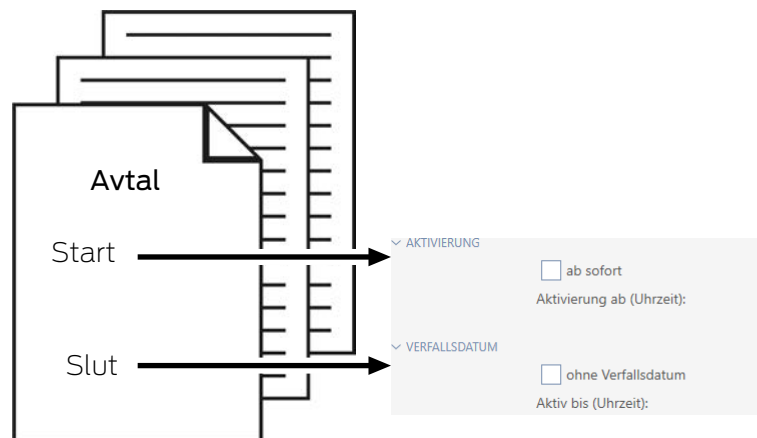
I AXM Classic finns två tidpunkter för identifikationsmedier:

- Aktiveringsdatum
- Förfalldatum

Dessa datum är användbara om identifikationsmedier bara ska kunna användas från och med en bestämd tidpunkt och/eller till en bestämd tidpunkt. Alternativt kan du naturligtvis även dela ut behörigheterna på aktiveringsdatumet och återkalla dem på förfalldatumet. Den avgörande skillnaden är att du då måste synkronisera alla berörda lås eller identifikationsmediet vid dessa tidpunkter.

Om du anger ett aktiverings- resp. förfalldatum besparar du dig detta arbete. Identifikationsmediet accepteras automatiskt av berörda lås vid en bestämd tidpunkt (aktiveringsdatum) eller upphör att fungera vid en bestämd tidpunkt (förfalldatum).

Den här funktionen lämpar sig exempelvis vid tidsbegränsade arbetsförhållanden.




1. Synkronisera identifikationsmediet bekvämt i förväg.
2. Ange aktiveringsdatumet till arbetets startdatum och förfalldatumet till det datum när arbetet upphör.

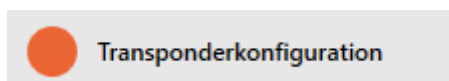
Båda datumen är normalt framtida datum. Om du vill ändra dessa datum för ett redan befintligt identifikationsmedium:

- Aktiveringsdatum i det förgångna: Identifikationsmediet aktiveras omedelbart vid nästa synkronisering.
- Förfalldatum i det förgångna: Identifikationsmediet avaktiveras omedelbart vid nästa synkronisering.

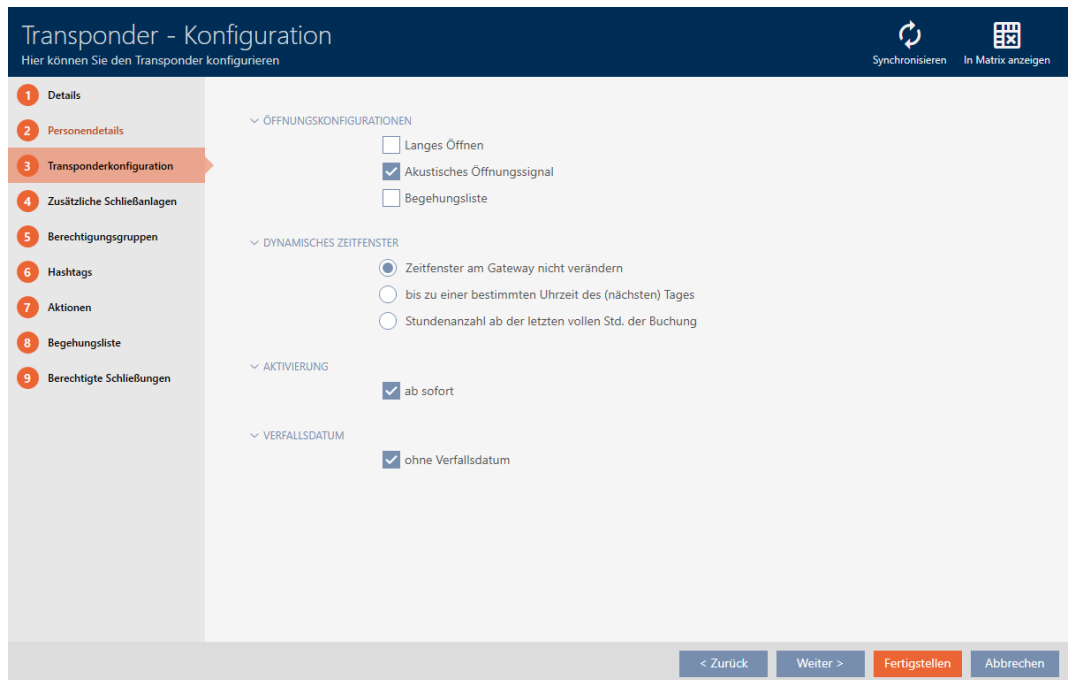
I detta fall visas en varning i AXM, till exempel:



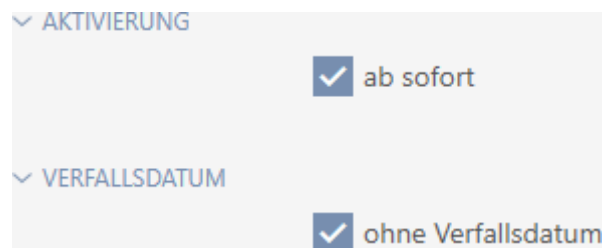
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.
- 1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill ställa in aktiverings- respektive förfalldatum för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
- 2. Klicka på fliken  Transponderkonfiguration.




- ↳ Fönstret växlar till fliken "Transponderkonfiguration".

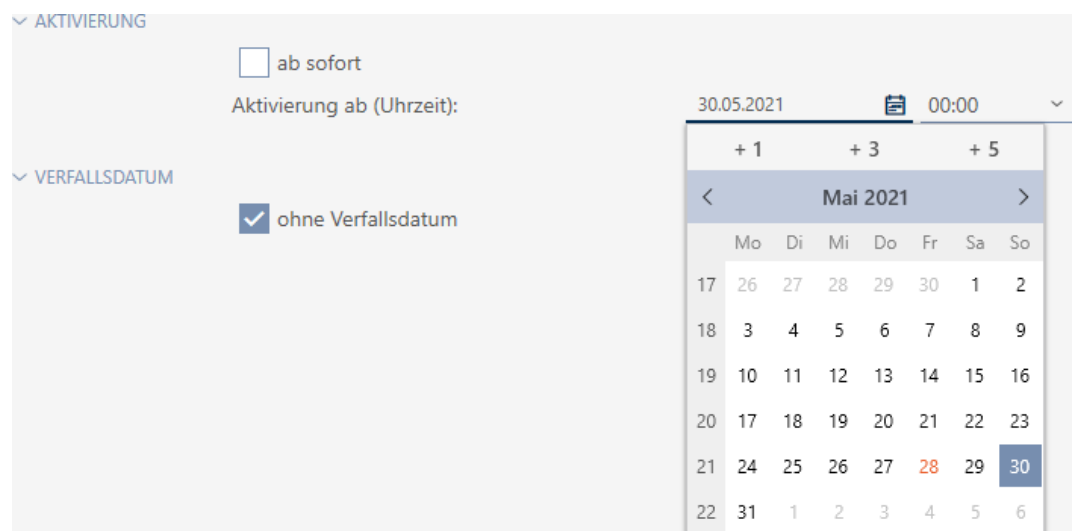



3. Öppna vid behov menyerna "Aktivering" och "Förfallodatum" .



4. Om du vill ställa in ett aktiveringsdatum: Avmarkera kryssrutan Från nu.

5. I listrutan ▼ Aktivera från (tidpunkt): anger du aktiveringsdatum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.




6. Om du vill ställa in ett förfalldatum: Avmarkera kryssrutan utan förfalldatum.
7. I listrutan ▼ **Aktiv till (tidpunkt)**: anger du förfalldatum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.

▼ VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit):

29.05.2021  00:00 ▼

	+ 1	+ 3	+ 5				
<	Mai 2021			>			
	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
17	26	27	28	29	30	1	2
18	3	4	5	6	7	8	9
19	10	11	12	13	14	15	16
20	17	18	19	20	21	22	23
21	24	25	26	27	28	29	30
22	31	1	2	3	4	5	6

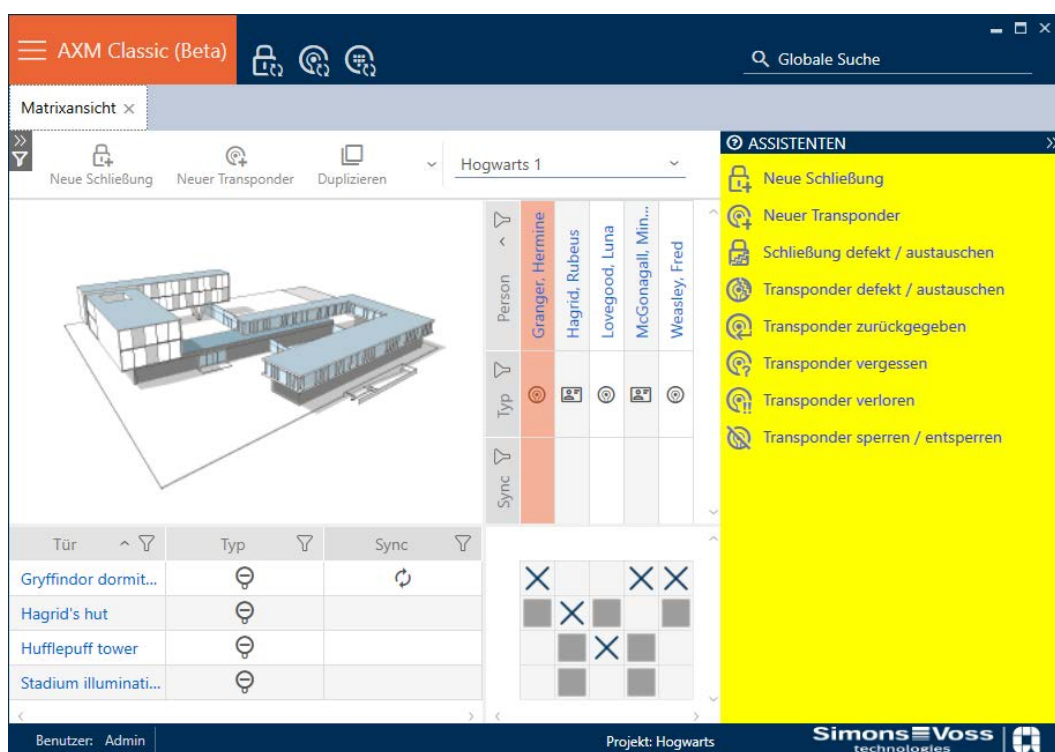
8. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet aktiveras resp. avaktiveras vid de angivna tidpunkterna.

15.9 Hantera defekta identifikationsmedier

Identifikationsmedier kan bli defekta.

- Mjukvarudefekt
- Hårdvarudefekt

I princip är alla åtgärder åtkomliga via assistentområdet på höger sida.



Om identifikationsmediet har förekommit på grund av stöld eller förlust måste det spärras (se *Permanent spärra och byta ut transpondrar/kort som har förekommit på grund av förlust eller stöld* [▶ 155]).

Följande översikt hjälper dig att välja rätt tillvägagångssätt. Det är bra om du vet hur identifikationsmedier och TID hänger ihop (se *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 481]).

Transponder/ersättningstransponder behövs omedelbart:

Lämpligt för:

Ny synkronisering (iordningställande)	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
Identifikationsmedier med odefinierad mjukvarustatus.	<ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedier som är skadade på utsidan (t.ex. repor). ■ Identifikationsmedier som bör bytas ut av försiktighetsskäl (t.ex blivit blöta). 	Totalförstörda identifikationsmedier (t.ex. brandskada) som behöver ersättas.

Situationsexempel:

Ny synkronisering (iordningställande)	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
	<p>En medarbetare har tappat sin transponder i poolen.</p> <p>Följd: Transpondern fungerar med risker att sluta fungera på grund av vattenpåverkan.</p>	<p>En medarbetare har tappat sin transponder i lägerelden.</p> <p>Följd: Transpondern har smält och är totalförstörd.</p>

Process:

Ny synkronisering (iordningställande)	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
<p><i>Iordningställa transponder/kort i (ny synkronisering) [▶ 120]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Återställa (= TID i databas åter ledigt) Ny synkronisering (= TID skrivs omedelbart till samma identifikationsmedium) <p>Identifikationsmediet fungerar som förut efter iordningställandet.</p>	<p><i>Återställa och byta ut transponder/kort [▶ 125]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Återställa (= TID i databas markerat som defekt och borttaget från det ursprungliga identifikationsmediet. Synkronisera utbytesmediet med nytt TID <p>Genom återställningen finns TID inte längre i identifikationsmediet. Identifikationsmediet kan därför inte längre användas. Det kan dock synkroniseras på nytt. Då skrivs ett nytt TID till identifikationsmediet.</p>	<p><i>Ta bort och byta ut transponder/kort [▶ 129]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Ta bort (= TID i databas markerat som defekt) och borttaget från projektet Synkronisera utbytesmediet med nytt TID <p>Ett förstört identifikationsmedium kan av förklarliga skäl inte återställas eftersom det inte går att kommunicera med det. Därmed finns TID kvar på identifikationsmediet.</p> <p>Genom borttagning kan du "städa" i projektet. Det TID som är markerat som defekt sparas oberoende av detta permanent i databasen och delas inte ut mer.</p> <p>Som alternativ till borttagning kan du dölja defekta eller avaktiverade identifikationsmedier (se <i>Dölja avaktiverade och defekta identifikationsmedier [▶ 410]</i>).</p>

Transponder/ersättningstransponder behövs inte:

Lämpligt för:

Ta ur drift och lämna i projektet	Ta ur drift och ta bort från projektet
<p>Totalförstörda identifikationsmedier (t.ex. brandskada) som inte behöver ersättas (t.ex. medarbetaren slutar)</p>	<p>Totalförstörda identifikationsmedier (t.ex. brandskada) som inte behöver ersättas (t.ex. medarbetaren slutar)</p>

Situationsexempel:

Ta ur drift och lämna i projektet	Ta ur drift och ta bort från projektet
<p>Medarbetaren tappar transpondern i lägerelden under sin avskedsfest.</p> <p>Följd: Transpondern har smält och är totalförstörd, medarbetaren är inte längre kvar.</p>	<p>Medarbetaren tappar transpondern i lägerelden under sin avskedsfest.</p> <p>Följd: Transpondern har smält och är totalförstörd, medarbetaren är inte längre kvar.</p>

Process:

Ta ur drift och lämna i projektet	Ta ur drift och ta bort från projektet
<p><i>Ta transponder/kort ur drift och lämna i projektet [▶ 136]</i></p> <p>1. Markera som tagen ur drift (= TID i databasen markerad som defekt)</p> <p>Det förstörda identifikationsmediet behåller visserligen sitt TID, men i databasen markeras det permanent som defekt. Det går inte att skapa ny identifikationsmedier med detta TID: Därmed kan samma TID inte användas två gånger.</p>	<p><i>Ta transponder/kort ur drift och ta bort från projekt [▶ 143]</i></p> <p>1. Ta bort (= TID i databas markerat som defekt) och borttaget från projektet</p> <p>Genom borttagning kan du "städa" i projektet. Det TID som är markerat som defekt sparas oberoende av detta permanent i databasen och delas inte ut mer.</p> <p>Som alternativ till borttagning kan du dölja defekta eller avaktiverade identifikationsmedier (se <i>Dölja avaktiverade och defekta identifikationsmedier [▶ 410]</i>).</p>



Hantera defekt pinkodsknappsats

På samma sätt som för transponddrar och kort har du flera möjligheter om en pinkodsknappsats är defekt:


- Reparera PinCode (se *ordningställa pinkodsknappsats i (ny synkronisering) [▶ 121]*)
- Återställa och Byta ut PinCode (manuellt, inte via assistenten – se *Återställa och byta ut pinkodsknappsats [▶ 128]*)
- Ta bort och Byta ut PinCode (se *Ta bort och byta ut pinkodsknappsats [▶ 132]*)
- Ta PinCode ur drift och lämna i projektet (se *Ta pinkodsknappsats ur drift och lämna i projekt [▶ 139]*)
- Ta PinCode ur drift och ta bort från projektet (se *Ta pinkodsknappsats ur drift och ta bort från projekt [▶ 145]*)

15.9.1 Iordningställande/ny synkronisering

15.9.1.1 Iordningställa transponder/kort i (ny synkronisering)

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[38](#)]).
 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Transponder defekt/byt ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

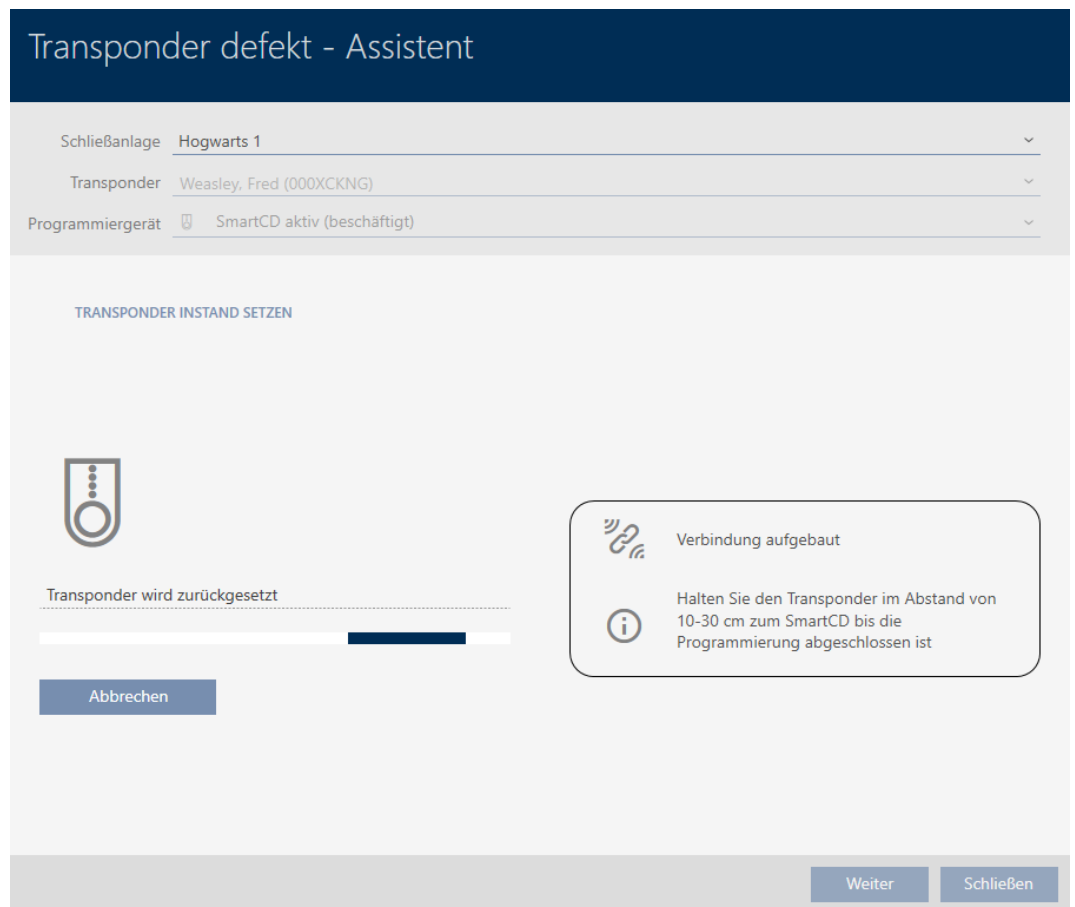
Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Välj alternativet Återställ transponder.
5. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Identifikationsmediet återställs.



↳ Identifikationsmediet synkroniseras.

↳ Identifikationsmediet synkroniserades på nytt med samma inställningar.

TRANSPONDER INSTAND SETZEN

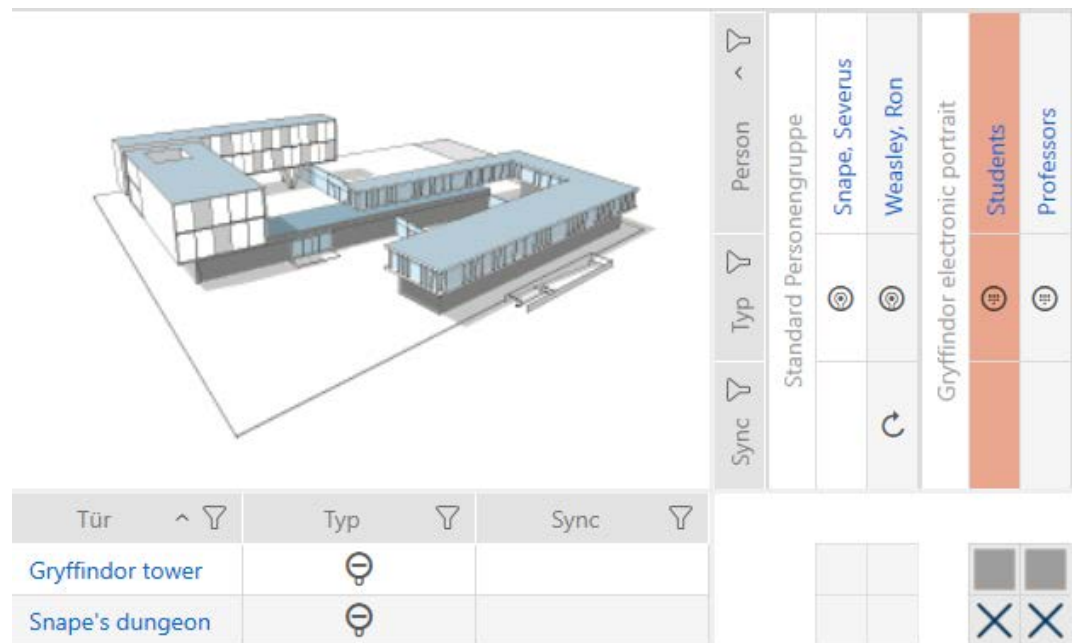
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


15.9.1.2 Iordningställa pinkodsknappsats i (ny synkronisering)

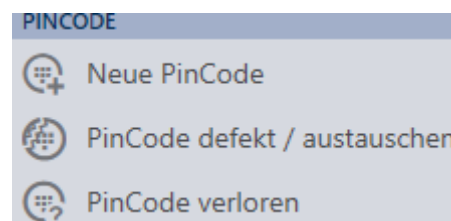
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
- ✓ Pinkodsknappsats tillgänglig.
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

2. Markera en pinkod till den defekta pinkodsknappsatsen.



3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  PinCode defekt/byt ut.



↳ Assistent för behandling av en defekt pinkodsknappsats öppnas.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN


- PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.
- PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.
- PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter

Schließen

4. Välj alternativet Reparera PinCode.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	<input checked="" type="radio"/> Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

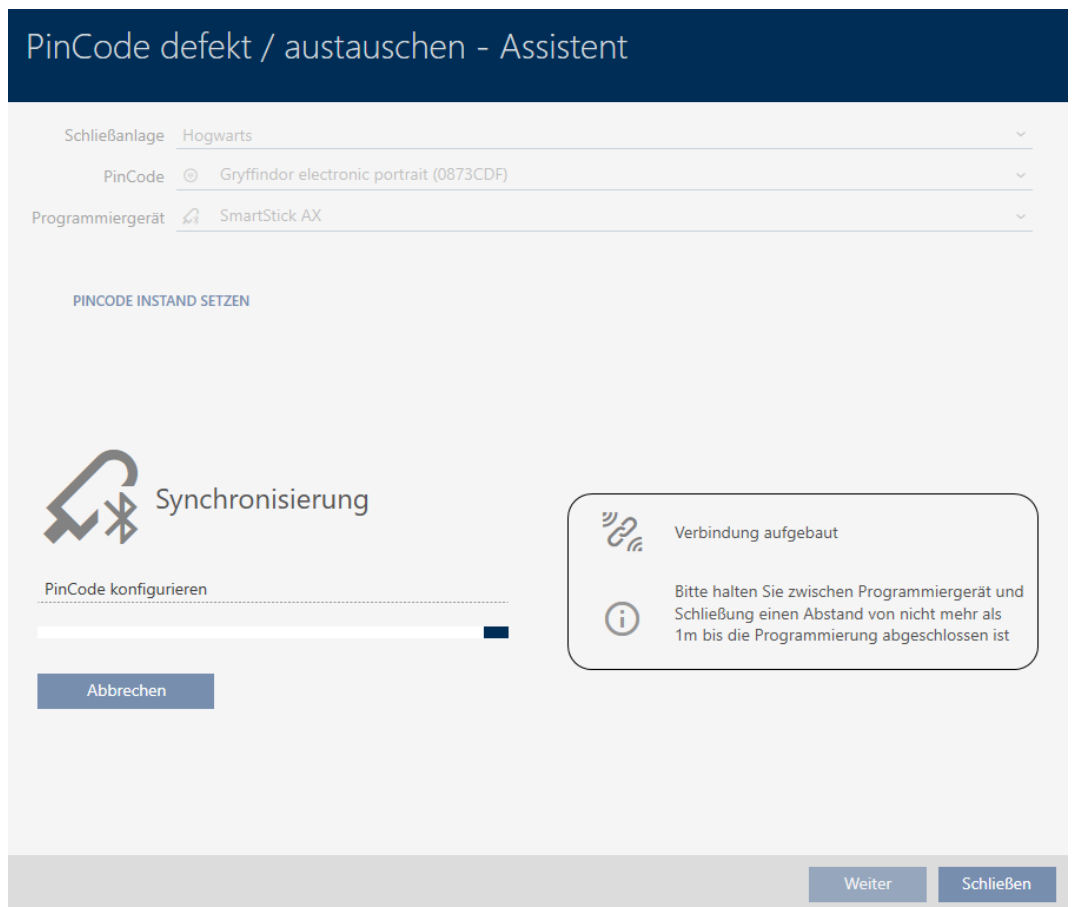
PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ Pinkodsknappsatsen återställs.



6. Följ anvisningarna.

↳ Pinkodsknappsatsen synkroniserades på nytt med samma inställningar.


PINCODE INSTAND SETZEN


Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.9.2 Återställa och byta ut

15.9.2.1 Återställa och byta ut transpondrar/kort


- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
- ✓ Identifikationsmedium finns.
- ✓ Identifikationsmedium för utbyte finns.
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
2. Markera det defekta identifikationsmediet.

3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  Transponder defekt/byt ut.

↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

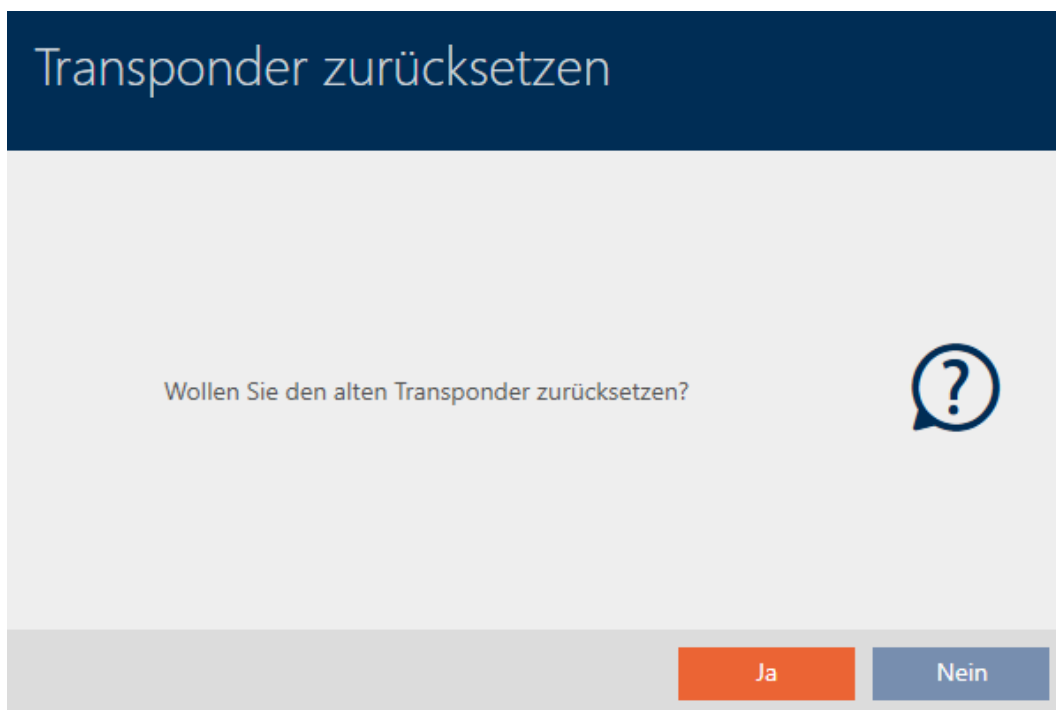
Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Välj alternativet Byt ut transponder.

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.



6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet återställs.
 - ↳ Assistent förbereder programmering av utbytesmediet.

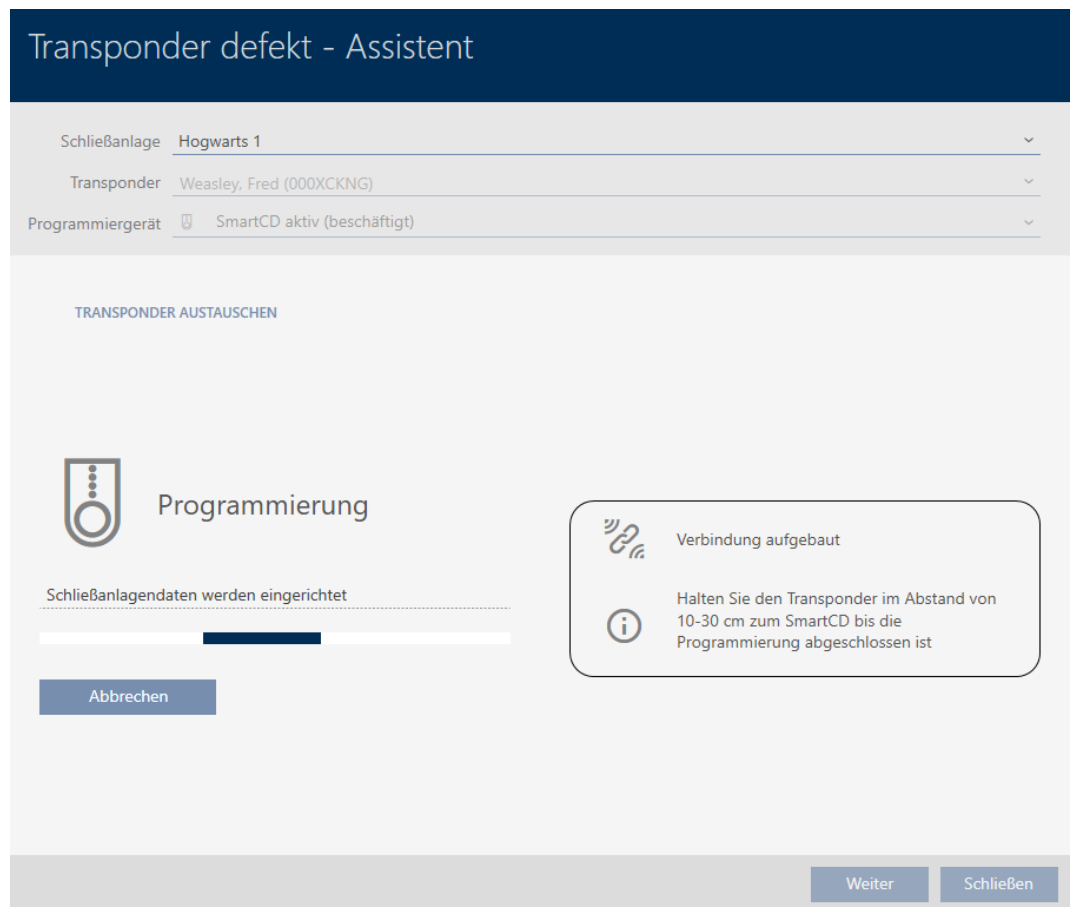
TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.

Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.

7. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Utbytesidentifikationsmediet programmeras.



↳ Utbytesidentifikationsmediet är synkroniserat.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt



15.9.2.2 Återställa och byta ut pinkodsknappsats

Det finns ingen assistent för den här processen. Gå i stället till väga på följande sätt:


- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
 - ✓ Pinkodsknappsats tillgänglig.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ Ny pinkodsknappsats tillgänglig.
1. Återställ den defekta pinkodsknappsatsen (se *Återställa transpondrar/kort* [▶ 398]).
 2. Lägg till en ny pinkodsknappsats (se *Skapa pinkodsknappsatser* [▶ 90]).
 3. Synkronisera den nya pinkodsknappsatsen (se *Synkronisera pinkodsknappsats* [▶ 391]).

15.9.3 Ta bort och byta ut

15.9.3.1 Ta bort och byta ut transpondrar/kort

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Identifikationsmedium för utbyte finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Transponder defekt/byt ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Välj alternativet Byt ut transponder.
5. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.



6. Klicka på knappen **Nein**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Information om att kontrollera defekten öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Information om att kontrollera defekten stängs.
 - ↳ Assistent förbereder programmering av utbytesmediet.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.


Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.

- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Utbytesidentifikationsmediet synkroniseras.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv (beschäftigt)	▼


TRANSPONDER AUSTAUSCHEN




Programmierung

Schließanlagendaten werden eingerichtet

Abbrechen

 Verbindung aufgebaut

 Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter

Schließen


- ↳ Utbytesidentifikationsmediet är synkroniserat.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN


Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

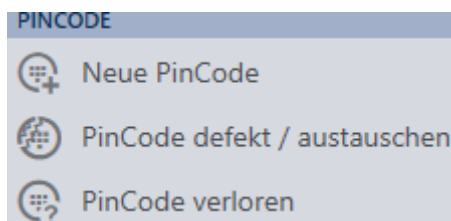
Nu kan du ta bort identifikationsmediet (se *Ta bort identifikationsmedium* [▶ 102]).

15.9.3.2 Ta bort och byta ut pinkodsknappsats

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
 - ✓ Ny pinkodsknappsats tillgänglig.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[38](#)]).
 2. Markera en pinkod till den defekta pinkodsknappsatsen.



3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  PinCode defekt/byt ut.



↳ Assistent för behandling av en defekt pinkodsknappsats öppnas.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN


- PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.
- PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.
- PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter

Schließen

4. Välj alternativet Byta ut PinCode.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts	▼
PinCode	<input checked="" type="radio"/> Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passende Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Sie wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ En anmodan om att bekräfta byte öppnas.

PinCode austauschen

Sind Sie sicher, dass die PinCode physikalisch defekt ist?

Warnung:

Wenn die PinCode nicht defekt ist, können unter Umständen Duplikate der PinCode entstehen, was zu einer Sicherheitslücke führen kann.



Ja Nein Abbrechen

- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Synkronisering av den nya pinkodsknappsatsen förbereds.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	SmartStick AX	▼

PINCODE AUSTAUSCHEN

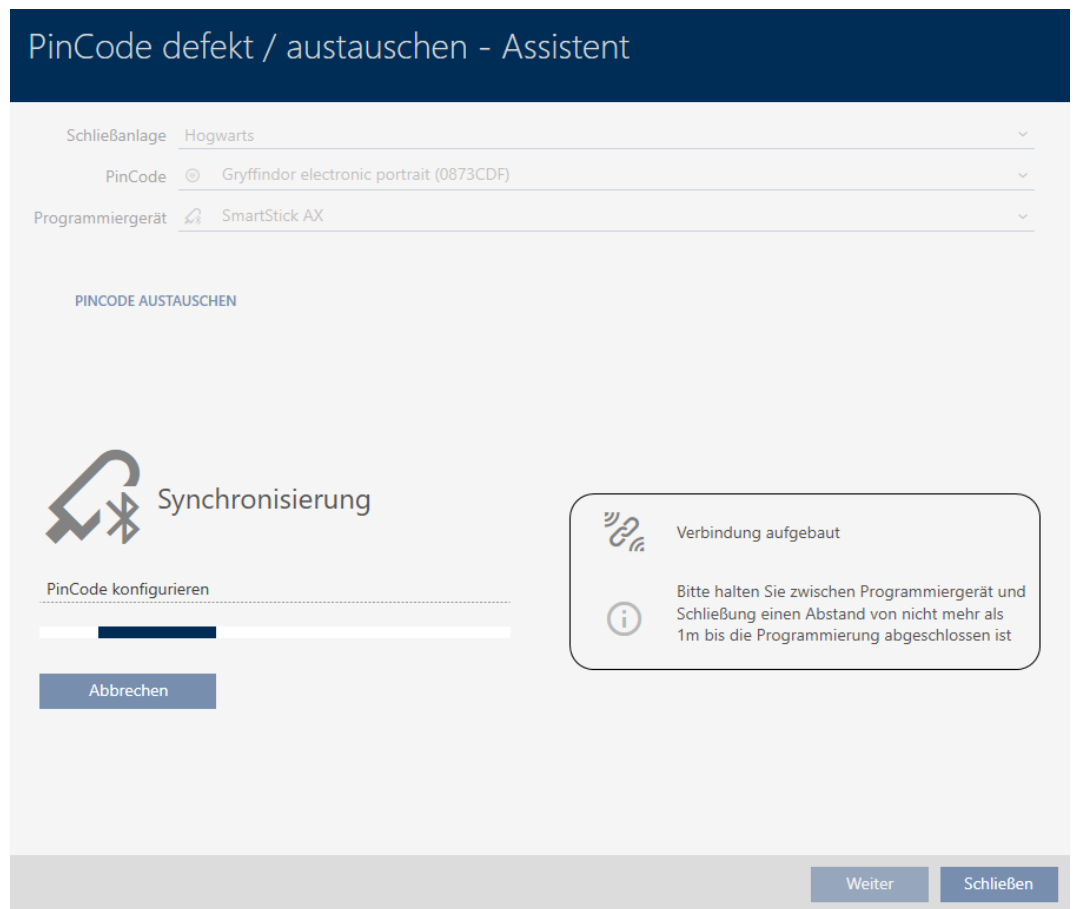
Bitte halten Sie die Ersatz-PinCode bereit.

Die PinCode wird in der Software von den Daten der defekten PinCode bereinigt.

Die Programmierung der Ersatz-PinCode wird automatisch gestartet.

Weiter **Schließen**

- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Den nya pinkodsknappsatsen synkroniseras.





↳ Pinkodsknappsatsen är utbytt.

PINCODE AUSTAUSCHEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.9.4 Ta ur drift och lämna i projekt


15.9.4.1 Ta transponder/kort ur drift och lämna i projektet

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
- 1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
- 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
- 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  **Transponder defekt/byt ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage Hogwarts 1 ▾

Transponder Weasley, Fred (000XCKNG) ▾

Programmiergerät  SmartCD aktiv ▾

AKTION WÄHLEN

Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen


- Välj alternativet Ta transponder ur drift.
- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta urdrifftagning öppnas.

Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?



Ja Nein

- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta urdrifftagning stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet öppnas.



7. Klicka på knappen **Nein**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet är taget ur drift.

TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN


Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


Identifikationsmedier som har tagits ur drift men inte tagits bort är markerade i matrisen:

Sync	Typ	Person
	👁	Weasley, Ron
🔄	👁	Weasley, Percy
	👁	Weasley, Fred
🔄	👁	Lovegood, Luna

✕	☒	✕	
	☒		▶✕
✕	☒	✕	

15.9.4.2 Ta pinkodsknappsats ur drift och lämna i projekt


- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
 2. Markera en pinkod till den defekta pinkodsknappsatsen.

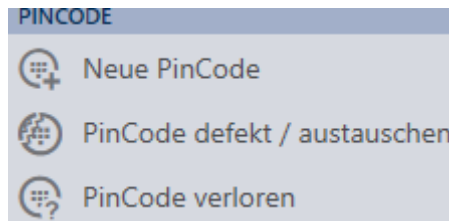


Sync	Typ	Person
	Standard Personengruppe	
	👁	Snape, Severus
🔄	👁	Weasley, Ron
	Gryffindor electronic portrait	
	👁	Students
	👁	Professors

Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower	👁	
Snape's dungeon	👁	

		☒	☒
		✕	✕

3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  PinCode defekt/byt ut.



↳ Assistent för behandling av en defekt pinkodsknappsats öppnas.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage Hogwarts ▾

PinCode Gryffindor electronic portrait (0873CDF) ▾

Programmiergerät SmartStick AX ▾

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Välj alternativet Ta PinCode ur drift.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts	▼
PinCode	<input checked="" type="radio"/> Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter
Schließen

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ En anmodan om att bekräfta urdrifttagning öppnas.

PinCode außer Betrieb nehmen

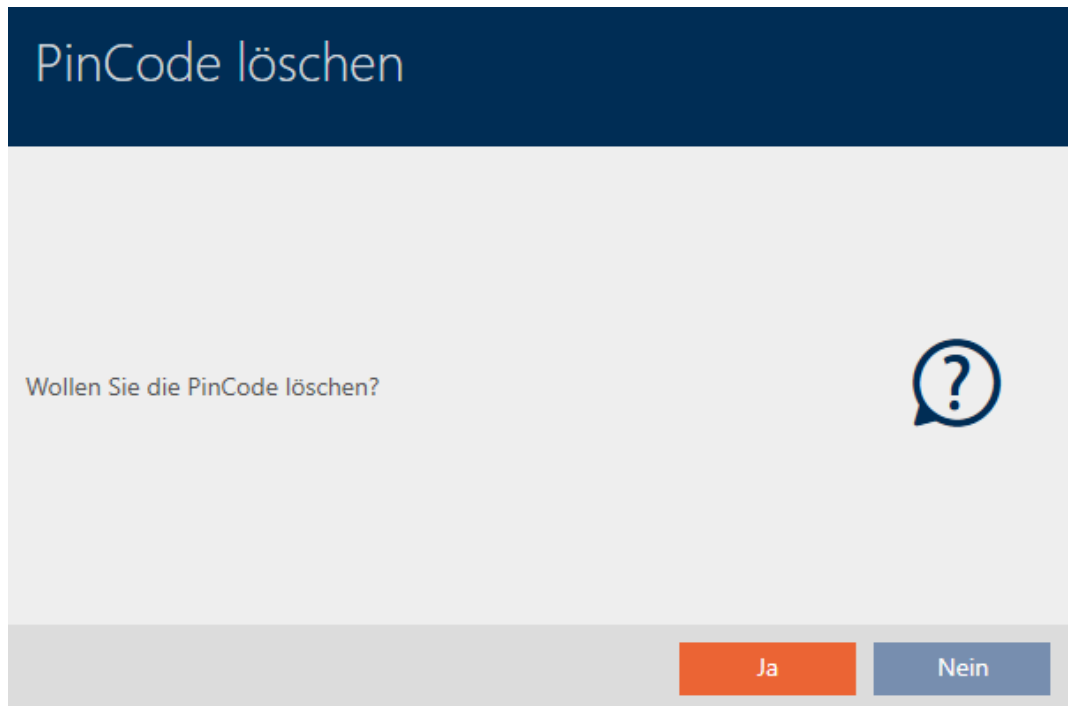
Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das die PinCode physikalisch defekt ist?

Ja
Nein

6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta urdrifttagning stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av pinkodsknappsatsen öppnas.

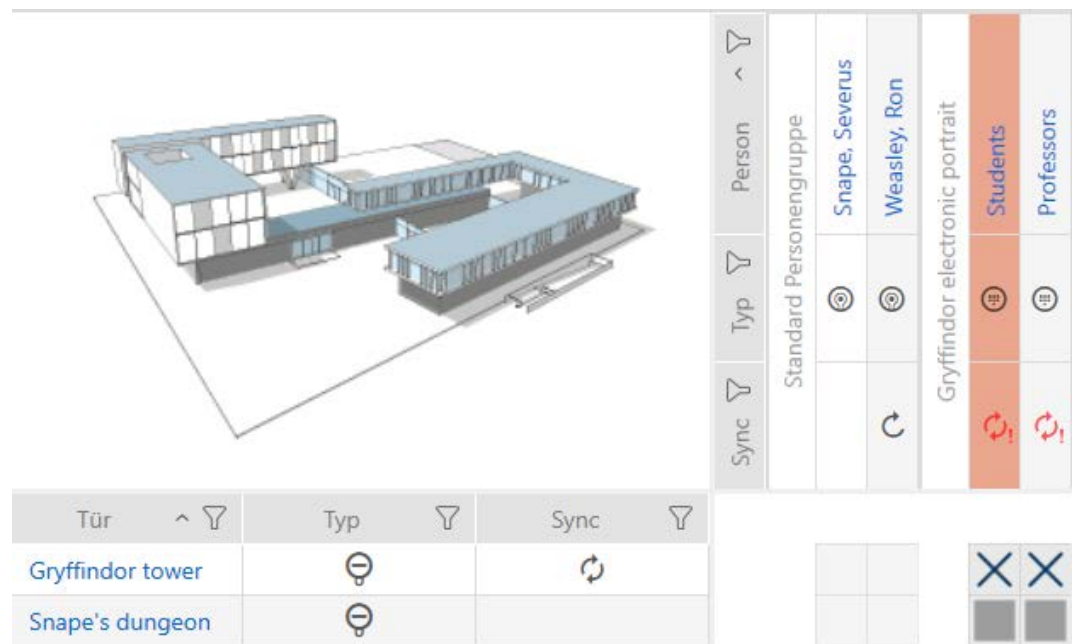


7. Klicka på knappen **Nein**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av pinkodsknappsatsen stängs.
 - ↳ Pinkodsknappsatsen är tagen ur drift.

PINCODE AUßER BETRIEB NEHMEN



Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Pinkodsknappsatser som har tagits ur drift men inte tagits bort är markerade i matrisen:



15.9.5 Ta ur drift och ta bort från projekt

15.9.5.1 Ta transponder/kort ur drift och ta bort från projekt

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  **Transponder defekt/byt ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

- Välj alternativet Ta transponder ur drift.
- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta urdrifftagning öppnas.

Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

Ja Nein

- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta urdrifftagning stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet öppnas.




7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet har tagits bort utan att ersättas.

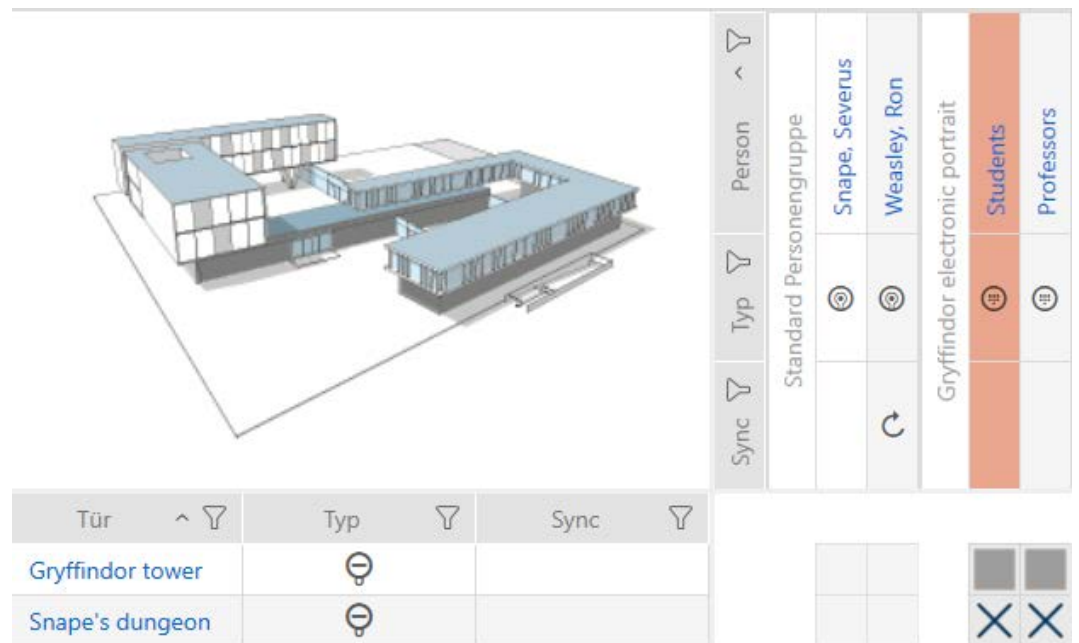
TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN


Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

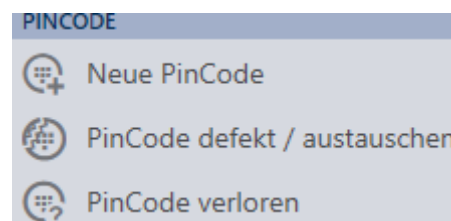
15.9.5.2 Ta pinkodsknappsats ur drift och ta bort från projekt

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

2. Markera en pinkod till den defekta pinkodsknappsatsen.



3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  PinCode defekt/byt ut.



↳ Assistent för behandling av en defekt pinkodsknappsats öppnas.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

- PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.
- PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.
- PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter

Schließen

4. Välj alternativet Ta PinCode ur drift.

PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts	▼
PinCode	<input checked="" type="radio"/> Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter
Schließen

5. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ En anmodan om att bekräfta urdrifttagning öppnas.

PinCode außer Betrieb nehmen

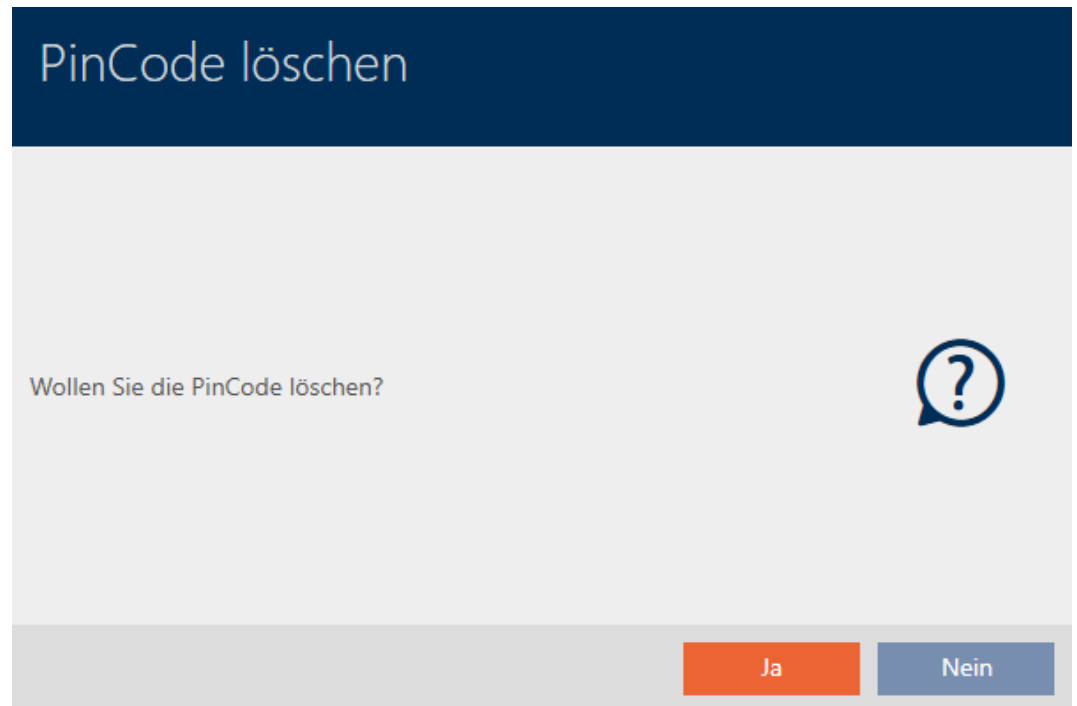
Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das die PinCode physikalisch defekt ist?

Ja
Nein

6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta urdrifttagning stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av pinkodsknappsatsen öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av pinkodsknappsatsen stängs.
8. Pinkodsknappsatsen är tagen ur drift har tagits bort utan att ersättas.

PINCODE AUßER BETRIEB NEHMEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.10 Duplicera ett glömt identifikationsmedium temporärt



15.10.1 Tillfälligt duplicera glömd transponder eller glömt kort



Glömda identifikationsmedier skiljer sig från defekta eller stulna/förlorade identifikationsmedier på följande sätt:

- I motsats till defekta identifikationsmedier är glömda identifikationsmedier fullt funktionsdugliga.


- ❑ I motsats till stulna/förlorade identifikationsmedier är detta medium på en känd/säker plats.

Medarbetare som har glömt sitt identifikationsmedium kan få en kopia med förfalldatum. Återställning eller borttagning är inte aktuellt i detta fall eftersom ingen har obehörig åtkomst till det glömda identifikationsmediet.

Duplikatet får ett annat TID och är därmed ur låsperspektiv ett självständigt identifikationsmedium (information om sambandet mellan TID och identifikationsmedium finns under *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 481]).

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium för temporärt duplikat finns för programmering.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
 2. Markera det glömda identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  Glömd transponder.
↳ Assistent för glömda identifikationsmedier öppnas.

Transponder vergessen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER VERGESSEN

Ereignis:
Der gewählte Transponder ist für kurze Zeit nicht verfügbar, der Aufenthaltsort ist aber bekannt.

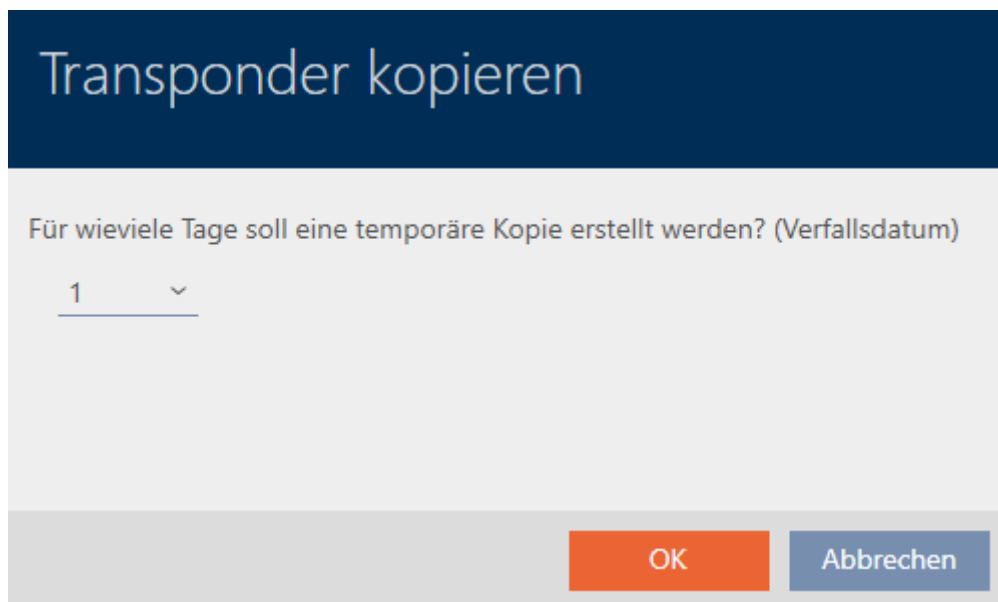
Hinweis:
Halten Sie einen Ersatztransponder bereit.

Aktion:
Der Assistent erstellt eine zeitlich begrenzte Kopie des betroffenen Transponders, welcher sofort programmiert werden kann.

- Bitte vergewissern Sie sich, dass der ausgewählte Transponder nicht verlorengegangen ist
- Ein zeitlich begrenzter Ersatz für den Transponder wird erstellt

[Weiter](#) [Schließen](#)

4. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att ange förfallodatum för duplikatet öppnas.



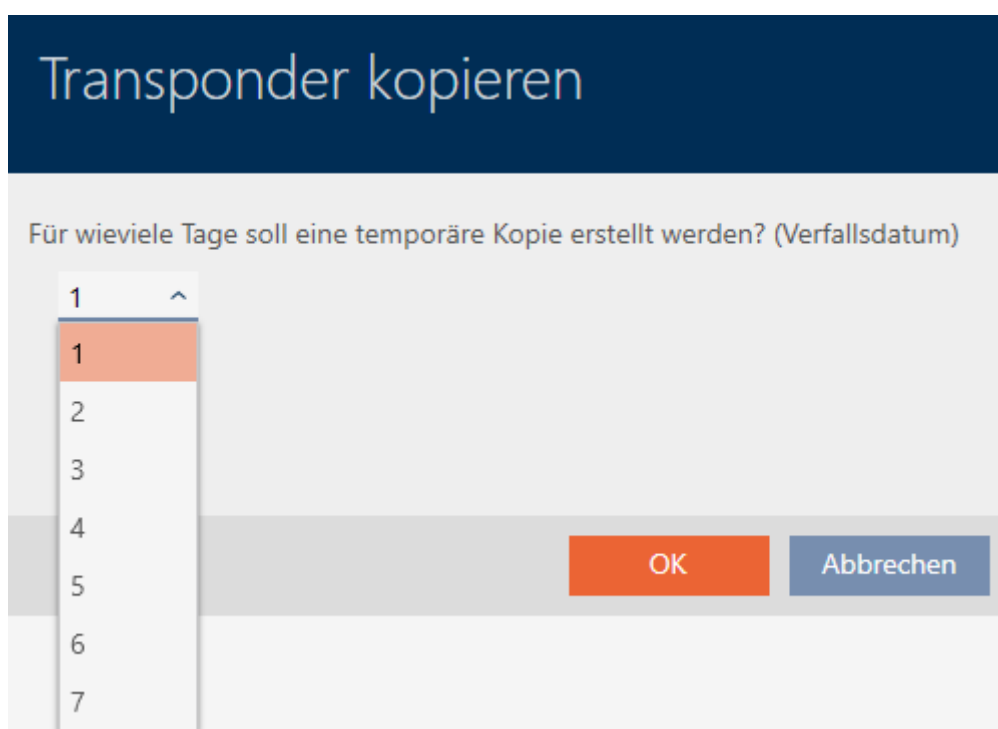
Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

1

OK Abbrechen

5. Ange hur länge duplikatet ska vara aktivt (max. 7 dagar).



Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

1

1

2

3

4

5

6

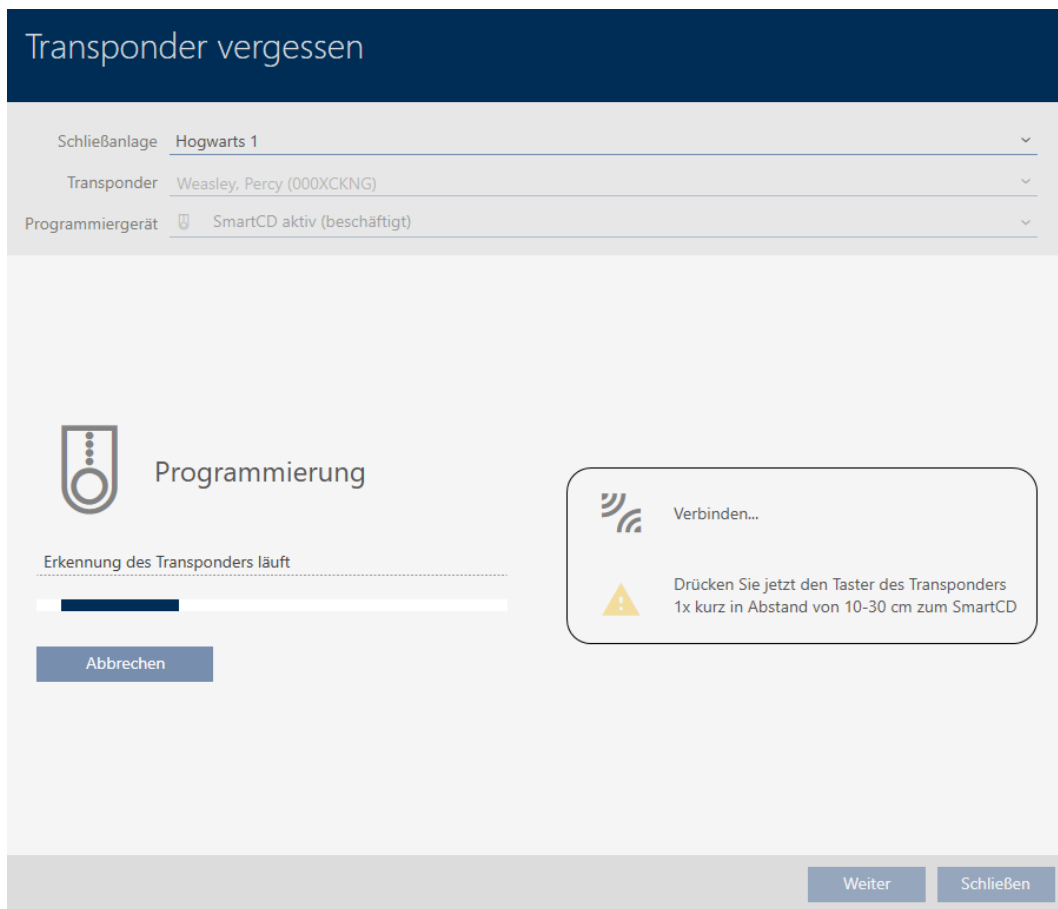
7

OK Abbrechen

6. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Anmodan om att ange förfallodatum för duplikatet stängs.
 - ↳ Fråga om omedelbar synkronisering öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fråga om omedelbar synkronisering stängs.
 - ↳ Duplikatet synkroniseras.



↳ Det glömda identifikationsmediet är duplicerat med förfallodatum.

TRANSPONDER VERGESSEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


Duplicerade identifikationsmedier visas även i matrisen:

Sync	Typ	Person
	☺	Weasley, Ron
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Fred
	☺	Lovegood, Luna
↻	☺	Granger, Hermine

I egenskaperna till duplikatet kan du visa förfalldatum och vid behov förlänga det (se *Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfalldatum)* [[112](#)]):

▼ VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit): 29.05.2021  23:00 ▼

I det här exemplet skapades duplikatet den 28 maj 2021 klockan 23.00 med giltighet en dag. Duplikatets förfalldatum är alltså den 29 maj 2021 kl. 23.00.

Om ett identifikationsmedium skulle glömmas under en längre tid (och därmed kanske inte vara glömt utan borttappat kan det vara en god idé att spärra det (se *Permanent spärra och byta ut transpondrar/kort som har förkommit på grund av förlust eller stöld* [[155](#)]).

15.11 Permanent spärra och byta ut identifikationsmedium som har förkommit på grund av förlust eller stöld



Ett identifikationsmedium som inte går att hitta utgör en säkerhetsrisk för låssystemet. Till skillnad från ett glömt identifikationsmedium vet du inte längre var mediet befinner sig utan obehöriga skulle kunna använda det för att skaffa sig tillträde.



Spärra omgående ett sådant identifikationsmedium (se *Permanent spärra och byta ut transpondrar/kort som har förkommit på grund av förlust eller stöld* [[155](#)]). Du kan då samtidigt skapa ett nytt identifikationsmedium till den berörda medarbetaren med ett annat TID men med samma inställningar och behörigheter. Dina lås registrerar ersättningsmediet som ett nytt identifikationsmedium (information om TID, se *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [[481](#)]).

Förlorade och stulna pinkodsknappsatser


En pinkodsknappsats sitter fast på en plats efter montering och kan inte få förlorad. Den kan dock gå förlorad före montering eller stjälas med våld efter montering. En tjuv skulle exempelvis kunna prova olika pinkoder i ett osäkert område för att hitta en som fungerar.

Eftersom du inte vet vilken pinkod lyckats få fram genom att prova måste du alltid spärra hela pinkodsknappsatsen (se *Permanent spärra förlorad/stulen pinkodsknappsats* [▶ 160]). Om bara en pinkod var känd och därmed osäker kan du ändra denna pinkod (se *Ändra pinkod (pinkodsknappsats AX)* [▶ 208]).

15.11.1 Permanent spärra och byta ut transpondrar/kort som har förkommit på grund av förlust eller stöld

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium för utbyte finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
 2. Markera det identifikationsmedium som tappats bort/blivit stulet.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  **Förlorad transponder**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett förlorat identifikationsmedium öppnas.

Transponder verloren

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER VERLOREN

Ereignis:
Der Aufenthaltsort des gewählten Transponders ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

Hinweis:
Der Transponder muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch einen Ersatztransponder bereit.

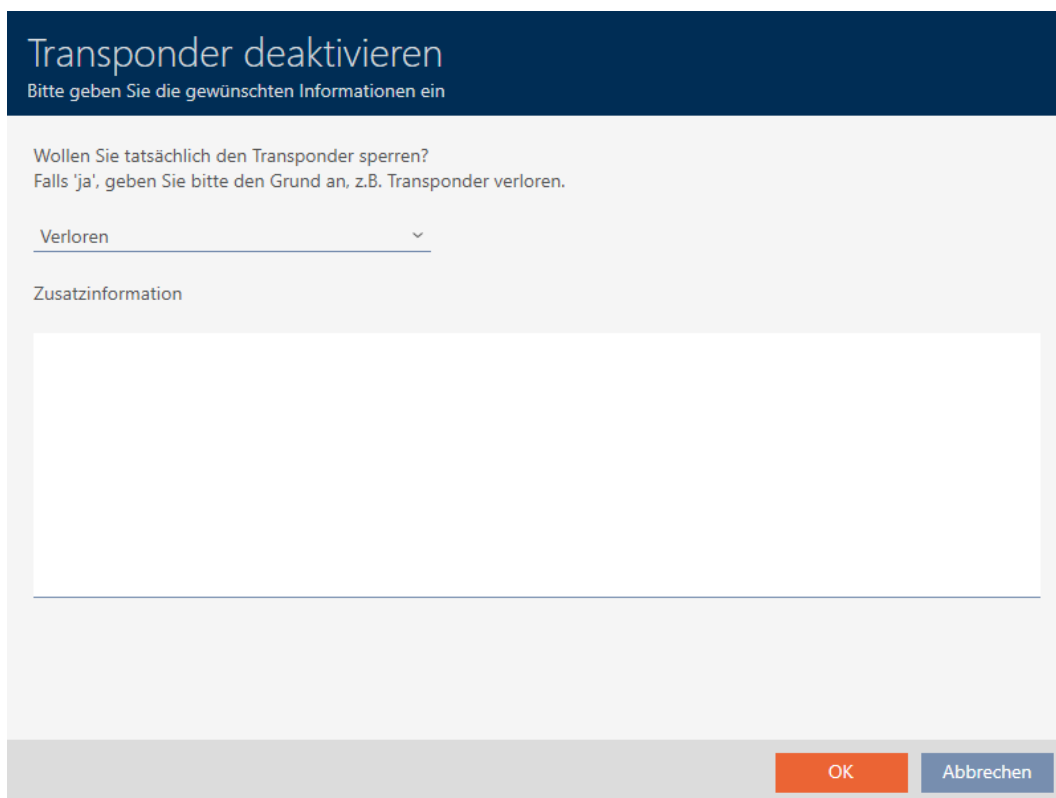
Aktion:
Der Transponder wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Ein Ersatztransponder kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass der Transponder deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, einen Ersatztransponder zu erstellen

Weiter Schließen

4. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ Ett fönster för att ange orsaken öppnas.



Transponder deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

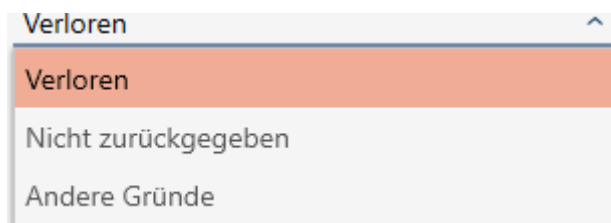
Wollen Sie tatsächlich den Transponder sperren?
Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. Transponder verloren.

Verloren

Zusatzinformation

OK Abbrechen

5. Välj orsak i listrutan.



Verloren

Verloren

Nicht zurückgegeben

Andere Gründe

6. Klicka på knappen **OK**.
- ↳ En fönster med en fråga om du vill skapa ett ersättningsmedium öppnas.



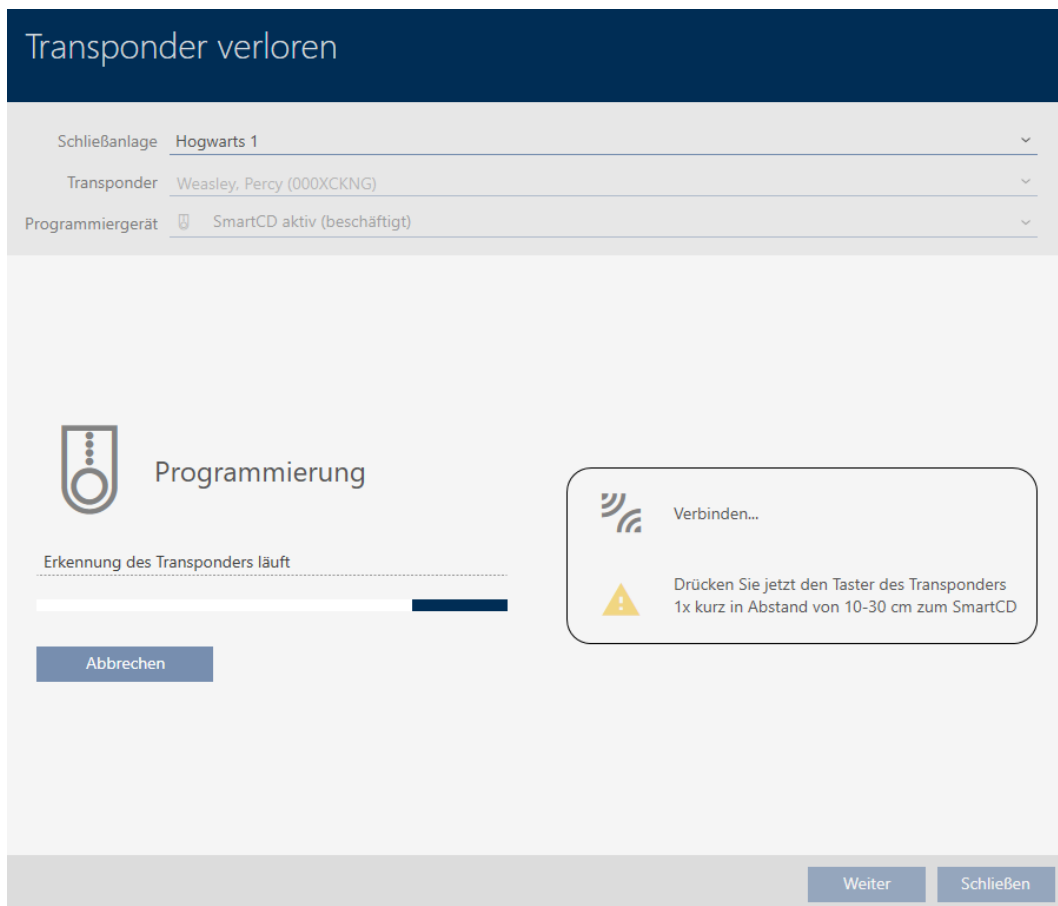
7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fönstret med frågan om du vill skapa ett ersättningsmedium stängs.
 - ↳ Det nya identifikationsmediet visas i bakgrunden i matrisen.

Sync	Typ	Person
	📶	Weasley, Ron
↻	📶	Weasley, Percy
↻	📶	Weasley, Percy
	📶	Weasley, Fred
	📶	Lovegood, Luna
	📶	Granger, Hermine

- ↳ En fönster med en fråga om du vill synkronisera ersättningsmediet öppnas.



8. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fönstret med frågan om du vill synkronisera ersättningsmediet stängs.
 - ↳ Synkroniseringen startar.



- ↳ Det förlorade identifikationsmediet är spärrat.
- ↳ Ersättningsidentifikationsmediet är synkroniserat.

TRANSPONDER VERLOREN
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

- ↳ Ersättningsmediet visas bredvid det förlorade identifikationsmediet i matrisen.

Person	Typ	Sync
Weasley, Ron		
Weasley, Percy		
Weasley, Percy		
Weasley, Fred		
Lovegood, Luna		
Granger, Hermine		

OBS

Ändringar i låssystemet får effekt först efter synkronisering

Om du bearbetar låssystemet med AXM Classic sparas ändringarna först bara i databasen.

Ändringar i de faktiska komponenterna sker först efter en synkronisering.

1. Kontrollera regelbundet i matrisen om komponenterna behöver synkroniseras (se *AXM-programmets uppbyggnad* [▶ 36]).
2. Särskilt i kritiska situationer (t.ex. om ett identifikationsmedium går förlorat) bör du omedelbart genomföra en synkronisering (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [▶ 373]).


OBS**Spärr-ID skrivs automatiskt till ersättningstranspondern.**

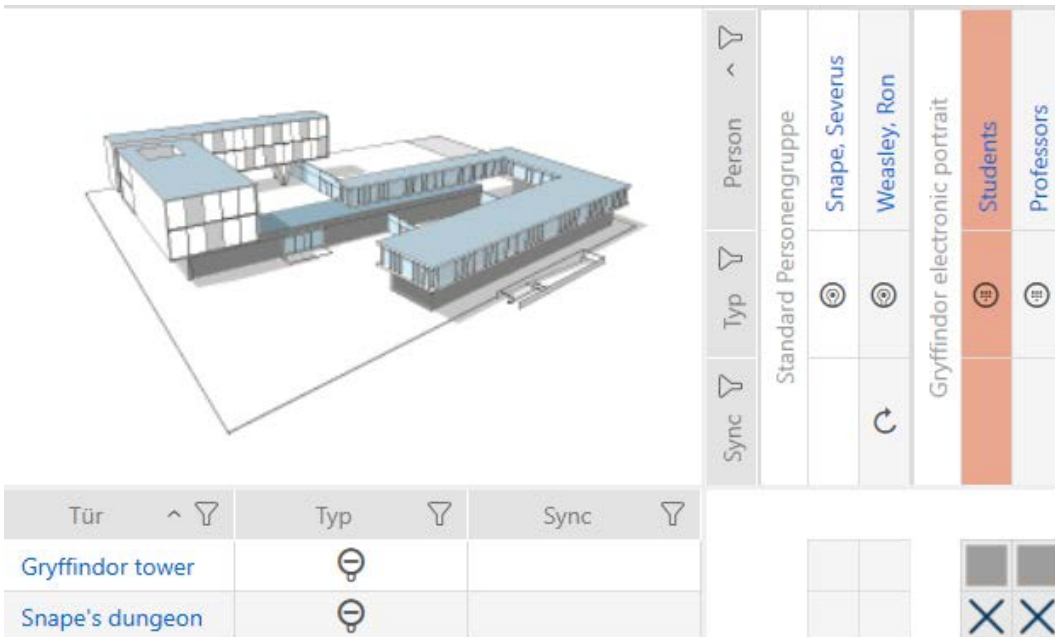
Om du skapar en ersättningstransponder till en förlorad/stulen transponder skriver AXM Classic automatiskt spärr-ID:t från den spärrade transpondern till ersättningstranspondern.



Med hjälp av ersättningstranspondern kan du på så sätt överföra spärr-ID:t till låsen även utan virtuellt nätverk. Därmed behöver du inte nödvändigtvis gå till låsen med en programmeringsenhet om du har en Lite-/Classic-version.


1. Håll ersättningstranspondern mot låsen.
2. Alternativ: Synkronisera låsen på plats.

15.11.2 Permanent spärra förlorad/stulen pinkodsknappsats

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
 - ✓ Till ny pinkodsknappsats: Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[38](#)]).
 2. Markera en pinkod till den förlorade pinkodsknappsatsen.



Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower		
Snape's dungeon		

3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **PinCode förlorad**.
 ↳ Assistent för behandling av en förlorad pinkodsknappsats öppnas.

PinCode verloren - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔑 SmartStick AX	▼

PINCODE VERLOREN

Ereignis:
Der Aufenthaltsort der gewählten PinCode ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

Hinweis:
Die PinCode muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch eine Ersatz-PinCode bereit.

Aktion:
Die PinCode wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Eine Ersatz-PinCode kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass die PinCode deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, eine Ersatz-PinCode zu erstellen

Weiter
Schließen

4. Klicka på knappen **Fortsätt**.
↳ Bekräftelsefönster öppnas.

PinCode deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

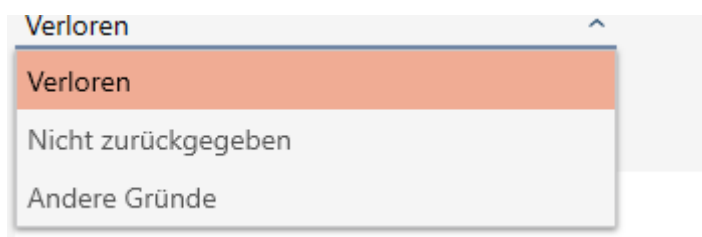
Wollen Sie tatsächlich die PinCode sperren?
 Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. ob die PinCode verlorengegangen ist.

Verloren ▼

Zusatzinformation

OK
Abbrechen

5. I listrutan väljer du vid behov en annan orsak än "Borttappad".

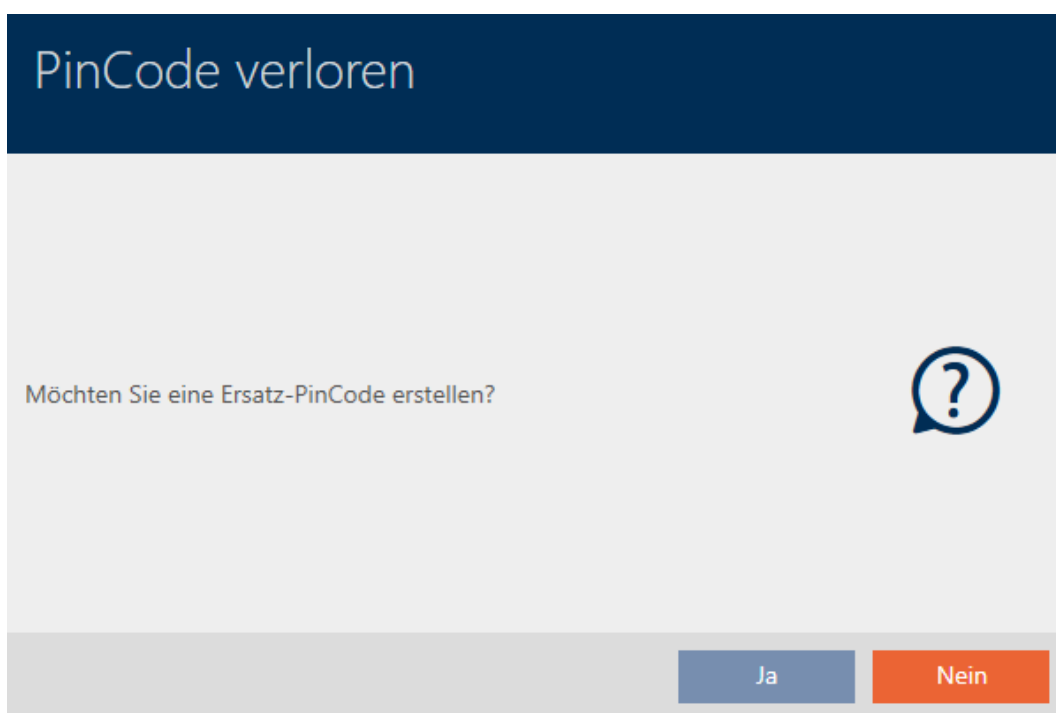


6. I fältet *Ytterligare information* anger du mer information.

7. Klicka på knappen **OK**.

↳ Bekräftelsefönster stängs.

↳ I AXM Classic kan du skapa en pinkodsknappsats som ersättning.



8. Om du behöver en ny klickar du på knappen **Ja**, i annat fall på knappen **Nej**.

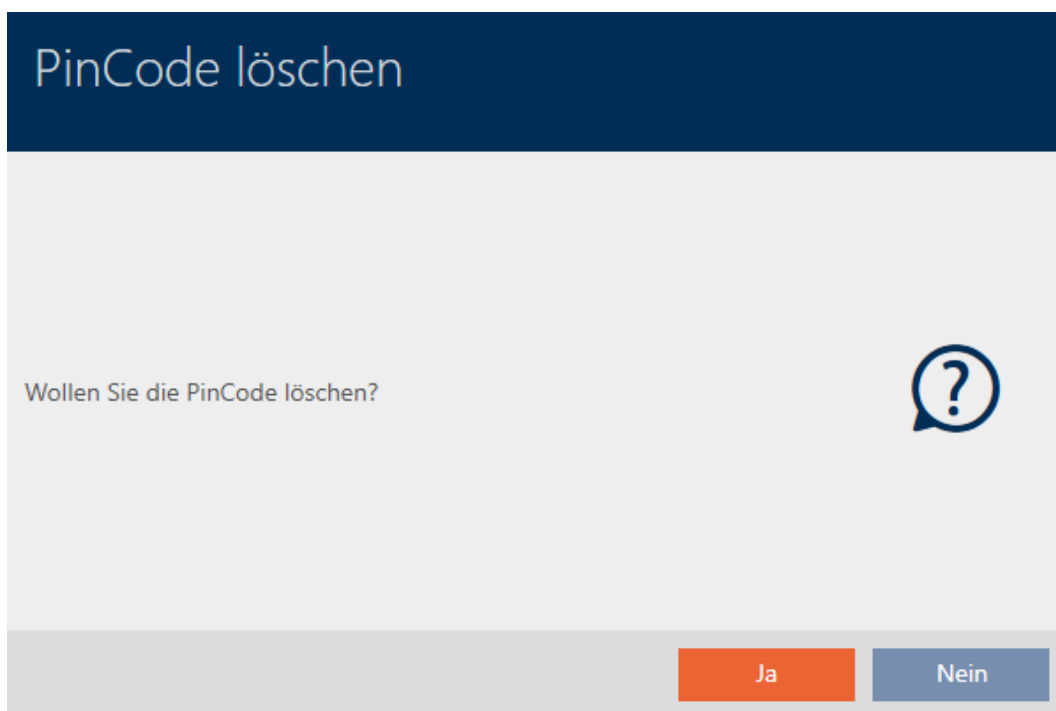
(Exempel: Ja)

↳ I AXM Classic skapas en ny pinkodsknappsats i bakgrunden.

↳ I AXM Classic kan du även i anslutning synkronisera den framtagna pinkodsknappsatsen.



9. Klicka på knappen **Ja**.
- ↳ Synkronisering av den nya pinkodsknappsatsen förbereds.
 - ↳ I AXM Classic kan du ta bort den förlorade pinkodsknappsatsen.



10. Klicka på knappen **Nej**.
- ↳ Pinkodsknappsatsen har spärrats och en nya pinkodsknappsats har synkroniserats.

PINCODE VERLOREN
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Båda pinkodsknappsatserna visas i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower	⊖	↻
Snape's dungeon	⊖	

Du behöver en annan pinkodsknappsats som ersättning. Om du försöker använda samma pinkodsknappsats visas ett felmeddelande i AXM Classic:

Fehler

DIE AKTION IST FEHLGESCHLAGEN.

Synchronisierung unmöglich. Bitte wenden Sie sich an unser Support-Team, um dieses Problem zu beheben.

OK

Alternativ: lordningställa pinkodsknappsats (se *lordningställa pinkodsknappsats i (ny synkronisering)* [▶ 121]).

15.12 Notera och återställa återlämnat identifikationsmedium (åter till förteckningen)

Ett identifikationsmedium som lämnas tillbaka till låssystemets administratörer ska tas ur drift.

Till skillnad från återställning och borttagning återställs det fysiska mediet visserligen men det finns kvar i låssystemet. I stället innehåller AXM Classic en notering om återlämnandet i identifikationsmediets historik.


Naturligtvis kan du även ta bort identifikationsmediet från låssystemet efter återställningen. Då försvinner även åtgärdslistan (historiken).

Pinkoder till en pinkodsknappsats kan inte återtas

Pinkoder till en pinkodsknappsats är inte fysiska och kan därför inte återtas. I stället har du möjlighet att ändra pinkoden (se [Ändra pinkod \(pinkodsknappsats AX\)](#) [[▶ 208](#)]).

15.12.1 Notera och återställa transpondrar/kort som återlämnats (åter till förteckningen)

Gör så här om du vill återta en transponder eller ett kort utan att förlora åtgärdslistan:

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lämna tillbaka transponder**.
- ↳ Assistent för återlämning av identifikationsmedier öppnas.

Transponder zurückgeben

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER ZURÜCKGEBEN

Ereignis:
Der gewählte Transponder wurde an die Schließanlagenverwaltung übergeben und soll aus dem Verkehr gezogen werden.

Hinweis:
Der Transponder wird nicht aus der Schließanlage gelöscht, sondern erhält einen entsprechenden Eintrag in seiner Historie.

Aktion:
Die Rückgabe wird in der Historie vermerkt. Der Transponder kann im nächsten Schritt zurückgesetzt werden.

- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, den Transponder zurückzusetzen und zu löschen

Weiter
Schließen

2. Klicka på knappen **Fortsätt**.

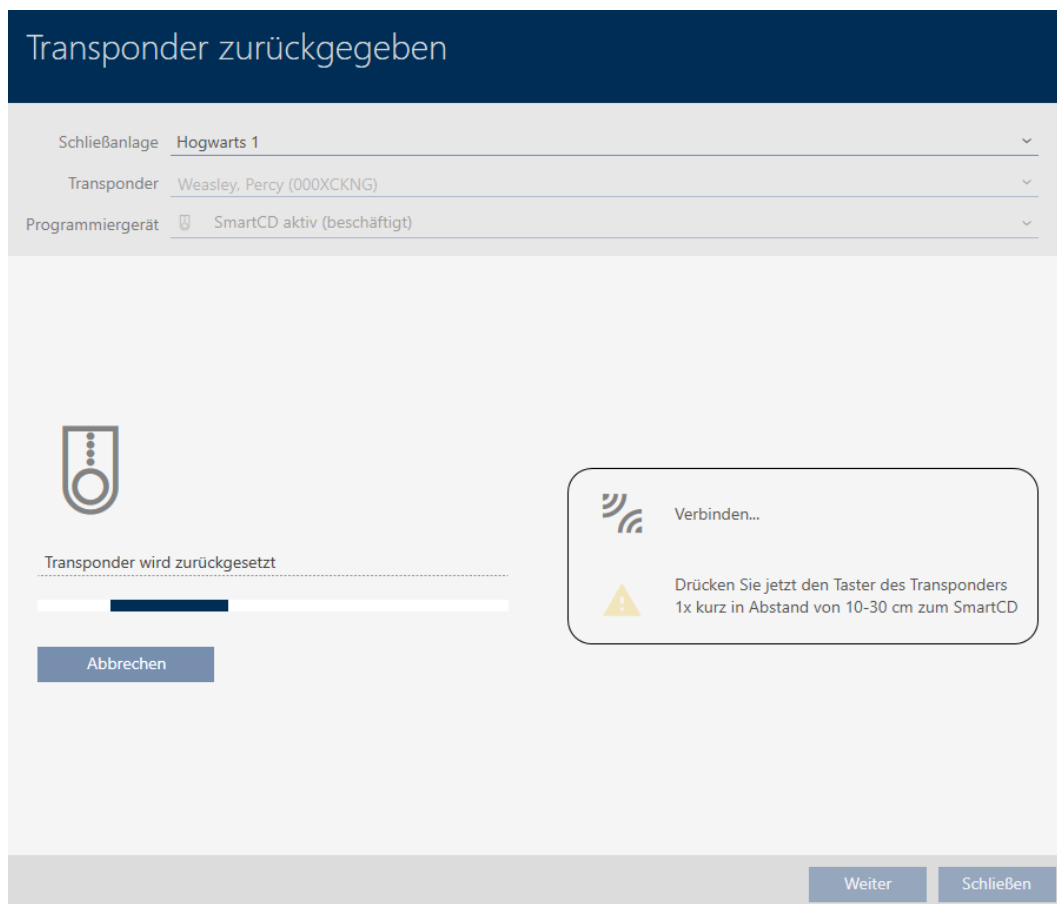
- ↳ En anmodan om att bekräfta återställning av identifikationsmediet öppnas.

Transponder zurückgeben

Möchten Sie den Transponder zurücksetzen?

Ja
Nein

3. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet återställs.



- ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet öppnas.



4. Klicka på knappen **Nein**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet är återställt men inte borttaget.

TRANSPONDER ZURÜCKGEBEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Det genomförda återlämnandet noteras i identifikationsmediets åtgärdslista (se även *Planera och logga återlämning av transpondrar och kort* [▶ 177]).

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin	
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin	
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin	
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin	
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin	



15.13 Planera och följ upp administrativa uppgifter rörande identifikationsmedier

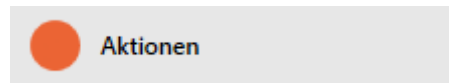
Startpunkten för administration av ditt identifikationsmedium är fliken "Transponder – åtgärder". Här visas följande poster i en samlad översikt:

- Skapat

- Programmering
- Utmatat
- Planenligt batteribyte
- Senaste batteribyte
- Planerad återlämning
- Lyckat återtagande

Beroende på typ av identifikationsmedium är inte alla poster tillgängliga. Eftersom en pinkod inte kan återtas på samma sätt som en transponder saknas posterna "Planerad återlämning" och "Lyckat återtagande" inte för pinkodsknappsatser.

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[38](#)]).
 2. Klicka på det identifikationsmedium som ska administreras.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 3. Klicka på fliken  **Aktioner**.



↳ Fönstret växlar till fliken "Åtgärder".

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
14.12.2021 01:41:03	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:40:06	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:33:20	Zurückgesetzt	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
14.12.2021 01:32:20	Erfolgte Rücknahme	Admin		
14.12.2021 01:30:23	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:29:17	Zurückgesetzt	Admin		
14.12.2021 01:27:24	Deaktivierung	Admin	Transponder wurde deaktiviert. Grund: Verloren :	
14.12.2021 01:23:11	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:20:38	Letzte Programmierung	Admin	Unbekannter Fehler	
14.12.2021 01:20:08	Erstellt	Admin		

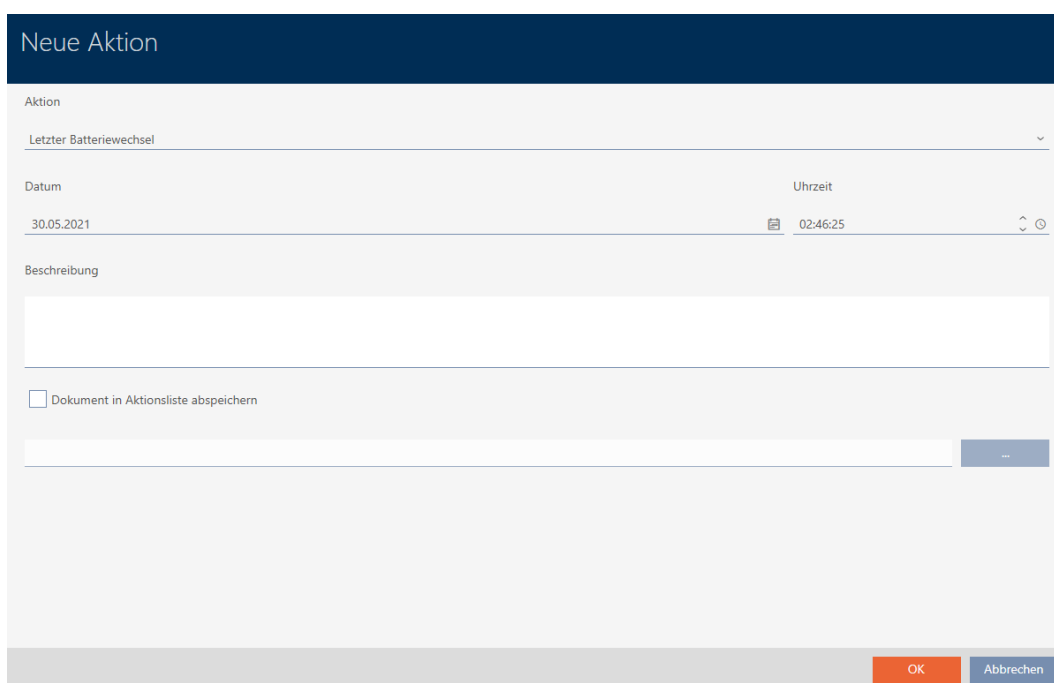
- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).

15.13.1 Notera utgivningsdatum

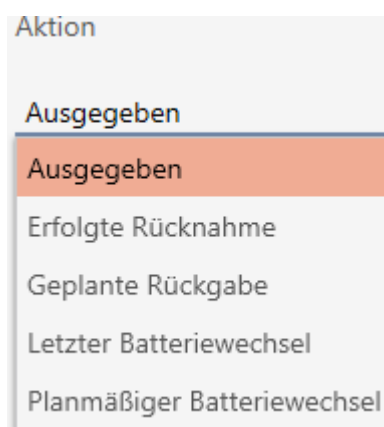
15.13.1.1 Notera utgivningsdatum för transpondrar och kort


I AXM Classic finns ingen automatisk information om när du har överlämnat identifikationsmediet. Den här informationen kan du därför ange manuellt för respektive identifikationsmedium.

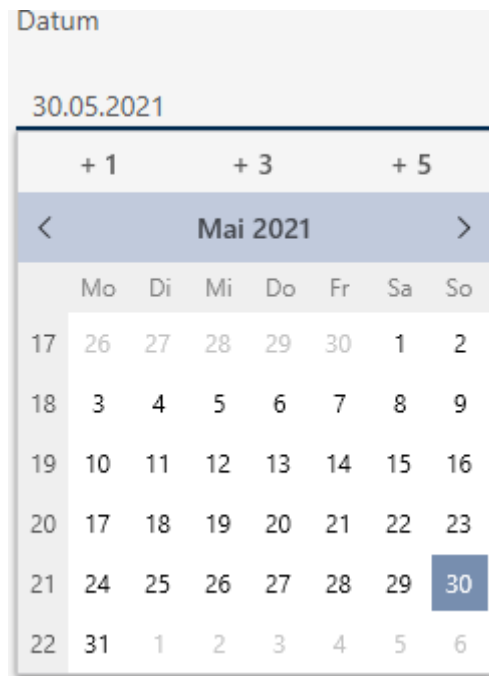
- Klicka på knappen  **Nytt**.
 - Fönstret för en ny åtgärd öppnas.




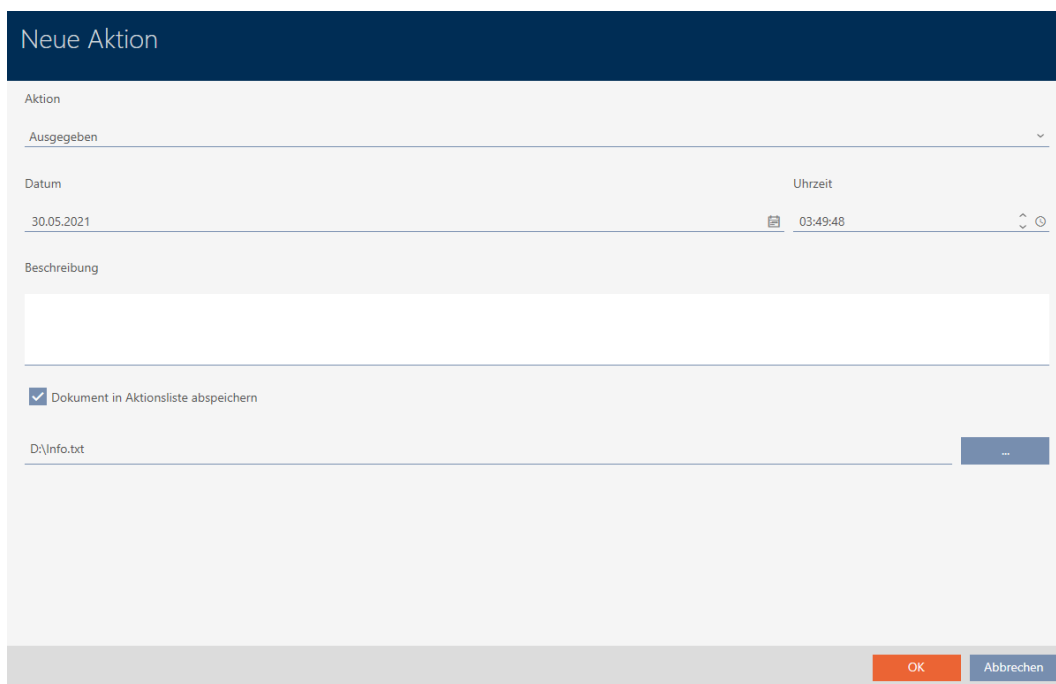
- I listrutan  **Åtgärd** väljer du posten "Utmatat".



3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.



10. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.

↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:49:48	Ausgegeben	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

Som förberedelse för överlämning av identifikationsmediet kan du skapa en passande rapport med fält för underskrift (se *Skapa rapport om utfärdande av identifikationsmedier* [[473](#)]).

15.13.2 Planera och logga batteribyte

15.13.2.1 Planera och logga batteribyte till transpondrar och kort

1. Klicka på knappen **+** **Nytt**.

↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.

Neue Aktion

Aktion

Letzter Batteriewechsel ▼

Datum **Uhrzeit**

30.05.2021 📅 02:46:25 ↕ ⦿

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

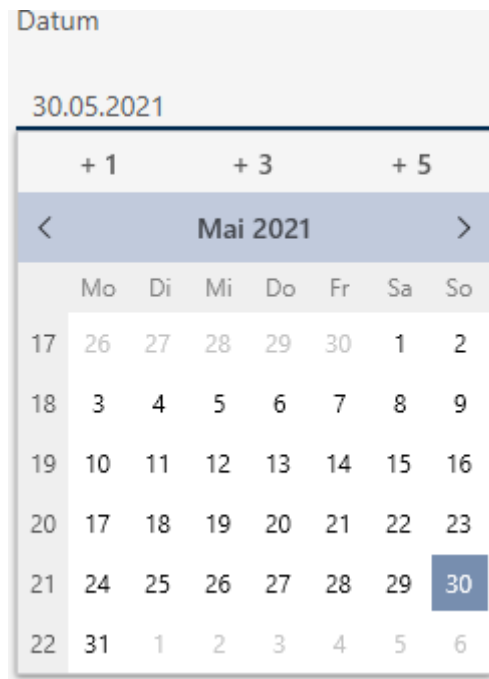
OK
Abbrechen


2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planenligt batteribyte" resp. "Senaste batteribyte".

- Aktion**

 - Planmäßiger Batteriewechsel
 - Ausgegeben
 - Erfolgte Rücknahme
 - Geplante Rückgabe
 - Letzter Batteriewechsel
 - Planmäßiger Batteriewechsel

3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



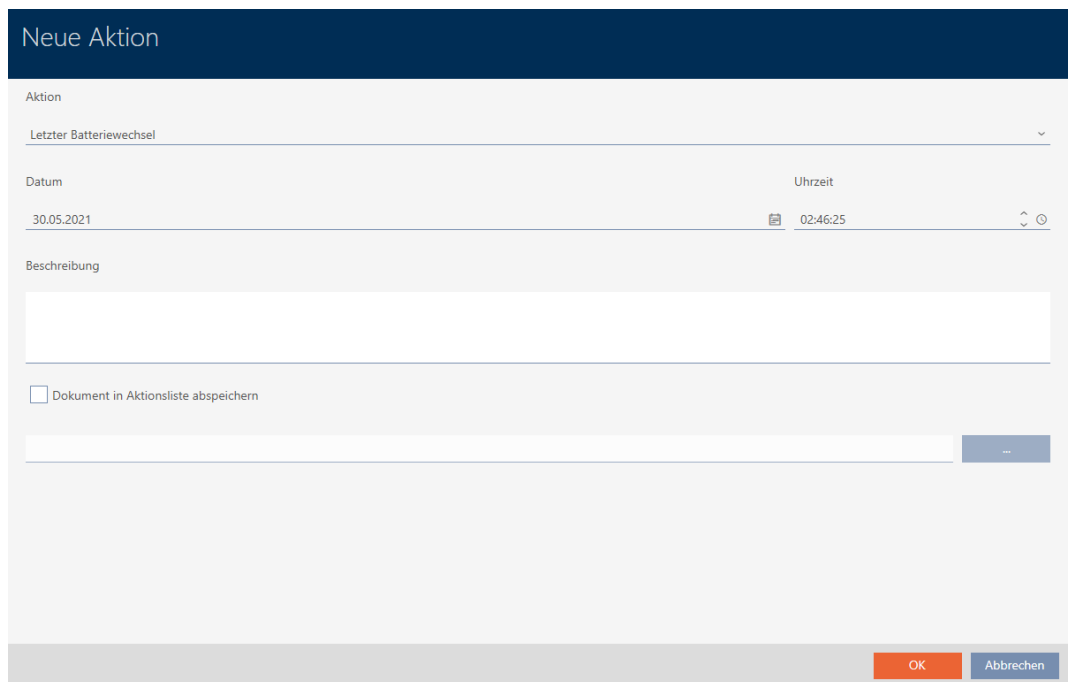
4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.

10. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.
 - ↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

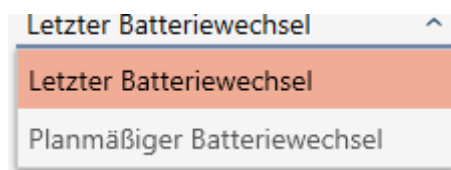
Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 04:00:44	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		


15.13.2.2 Planera och logga batteribyte till pinkodsknappsats

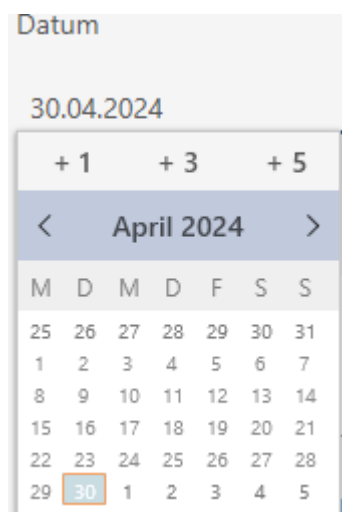
1. Klicka på knappen **+** **Nytt**.
 - ↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.



2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planenligt batteribyte" eller "Senaste batteribyte".

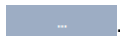


3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.

7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen



↳ Explorer-fönstret öppnas.

8. Markera dokumentet.

9. Klicka på knappen **Öppna**.

↳ Explorer-fönstret stänger.

10. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.

↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.04.2024 20:00:00	Planmäßiger Batteriewe	Admin		D:\info.txt
30.04.2024 14:34:39	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:34:03	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:31:23	Zurückgesetzt	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:30:50	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:30:36	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = WrongDevice	
30.04.2024 14:30:24	Zurückgesetzt	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:29:59	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	

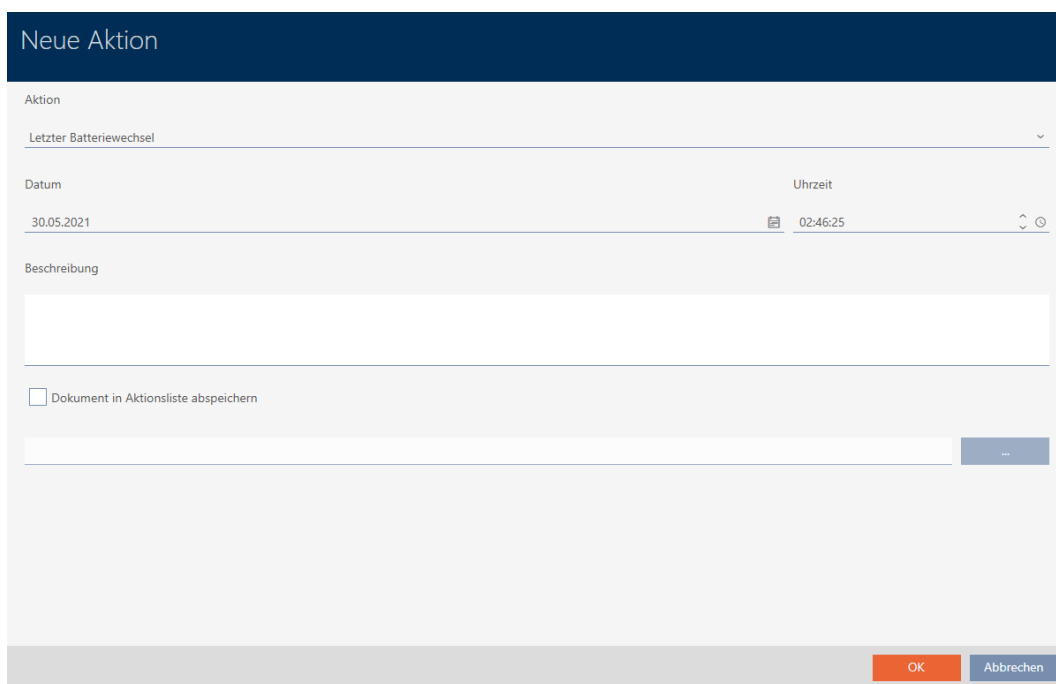
15.13.3 Planera och logga återlämnande

15.13.3.1 Planera och logga återlämning av transpondrar och kort

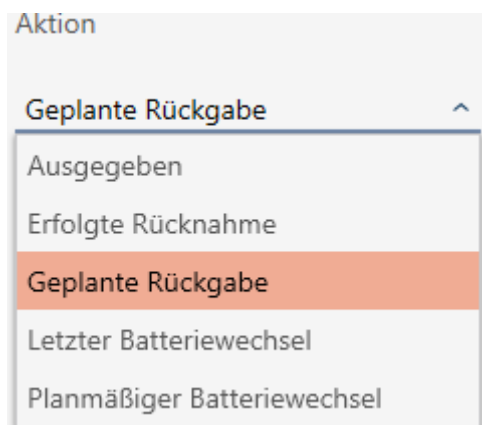
För att behålla överblicken över när olika identifikationsmedier ska återlämnas kan du göra en motsvarande notering om detta i åtgärdslistan.

I åtgärdslistan kan du även ange när ett identifikationsmedium faktiskt återlämnades. Här måste du dock återställa identifikationsmediet manuellt. Du kan även använda assistenten för återlämnade: *Notera och återställa transpondrar/kort som återlämnats (åter till förteckningen)* [▶ 165]. Posten i åtgärdslistan ger samma resultat oavsett om den läggs till med eller utan assistent.

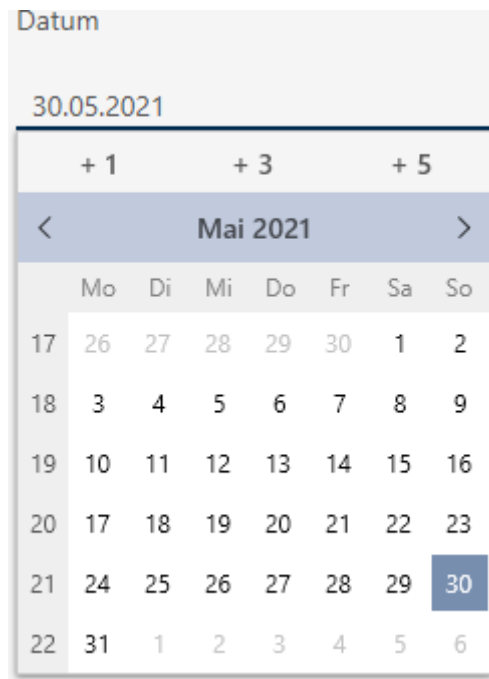
1. Klicka på knappen **+** **Nytt**.
↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.




2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planerad återlämning" resp. "Lyckat återtagande".



- I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



- I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
- I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
- Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
- Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
- Markera dokumentet.
- Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.



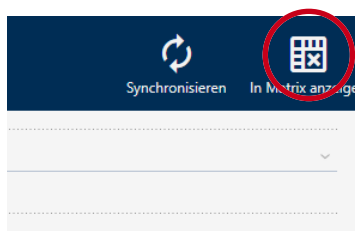
- Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.
- ↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:05:41	Geplante Rückgabe	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

15.14 Återfinna identifikationsmedium eller lås i matrisen

Du har olika möjligheter att komma till inställningarna för dina identifikationsmedier och lås. Ibland vill du kanske snabbt komma tillbaka till posten i matrisen för att exempelvis snabbt ändra en behörighet.

Du kommer alltid till inställningsfönstret med följande knapp:  Visa i matris



Denna knapp

1. öppnar alltid matrisvyn.
2. väljer posten för identifikationsmediet resp. låset.

På så sätt ser du genast vilket identifikationsmedium resp. lås som avses.


15.15 Exportera identifikationsmedier som lista

Alla identifikationsmedier i låssystemet kan exporteras i pdf-format.

I pdf-filen visas exakt samma identifikationsmedier i exakt samma ordningsföljd som i AXM Classic.

Det innebär att du kan sortera och filtrera vyn före export. Därmed sorterar och filtrerar du även den exporterade listan.

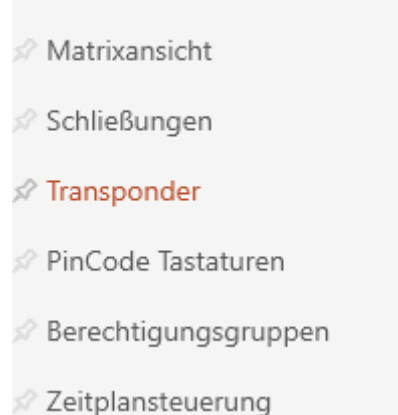
15.15.1 Exportera transpondrar/kort som lista

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



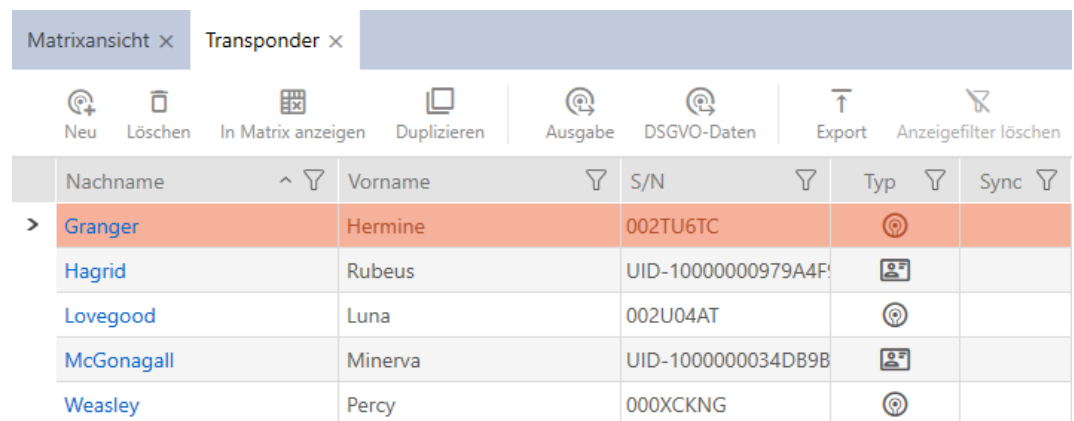
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



↳ Listan med alla identifikationsmedier i låssystemet öppnas.

3. Välj det låssystem upp till höger vars identifikationsmedier du vill exportera (alternativ: "Alla").



4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

5. Klicka på knappen **Export** .

↳ Utforskarfönstret öppnas.

6. Spara pdf-filen i valfri mapp.

↳ Visade identifikationsmedier exporteras som pdf-fil (DIN A4).



Alle Transponder für die Schließanlage 'Hogwarts 1'


Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC	Transponder	Programmiert			
Hagrid	Rubeus	UID-1000000 0979A4F9E	Karte	Programmiert			
Lovegood	Luna	002U04AT	Transponder	Programmiert			
McGonagall	Minerva	UID-1000000 034DB9B06	Karte	Programmiert			
Weasley	Percy	000XCKNG	Transponder	Programmiert			



Gedruckt am: 14.12.2021

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se *Anpassa rapporter och exporter* [[▶ 420](#)]).

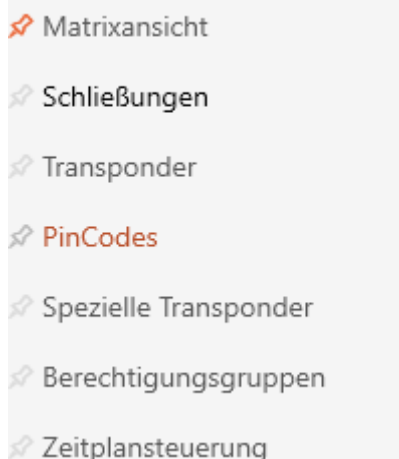
15.15.2 Exportera pinkoder och pinkodsknappsatser som lista

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Pinkodsknappsats skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [[▶ 90](#)]).
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



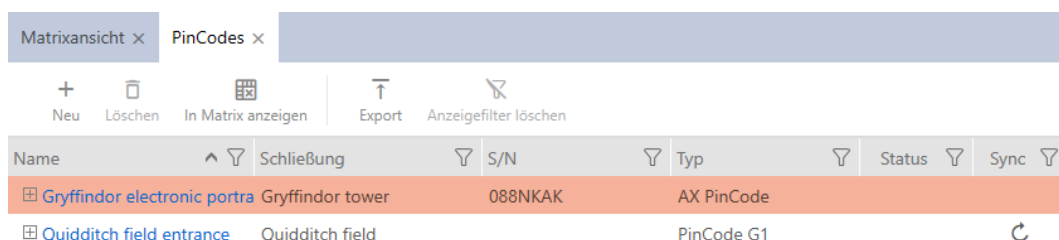
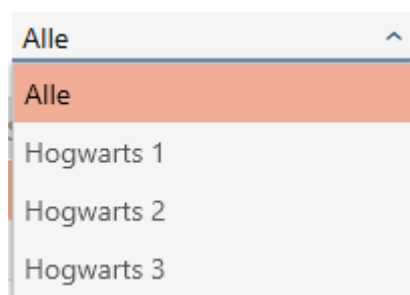
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Pinkods-knappsatser**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



↳ Listan med alla pinkodsknappsatser i låssystemet öppnas.

3. Välj det låssystem upp till höger vars identifikationsmedier du vill exportera (alternativ: "Alla").



4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

5. Klicka på knappen **Export** .

↳ Visade identifikationsmedier exporteras som pdf-fil (DIN A4).

Alle PinCodes für die Schließanlage 'Hogwarts'

Name	Schließung	S/N	Typ	Status	Sync
Gryffindor electronic portrait	Gryffindor tower	088NKAK	AX PinCode		Programmiert
1: Students	Hat Zugriff				
2: Professors	Hat Zugriff				
Quidditch field entrance	Quidditch field		PinCode G1		Erstprogrammierung
1: Students	Hat Zugriff				
2: Professors	Hat Zugriff				

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[▶ 420](#)]).

15.16 Visa serienummer och/eller TID till ett identifikationsmedium

15.16.1 Visa serienummer och TID till en transponder/ett kort


Dina transpondrar och kort har två nummer som är viktiga:

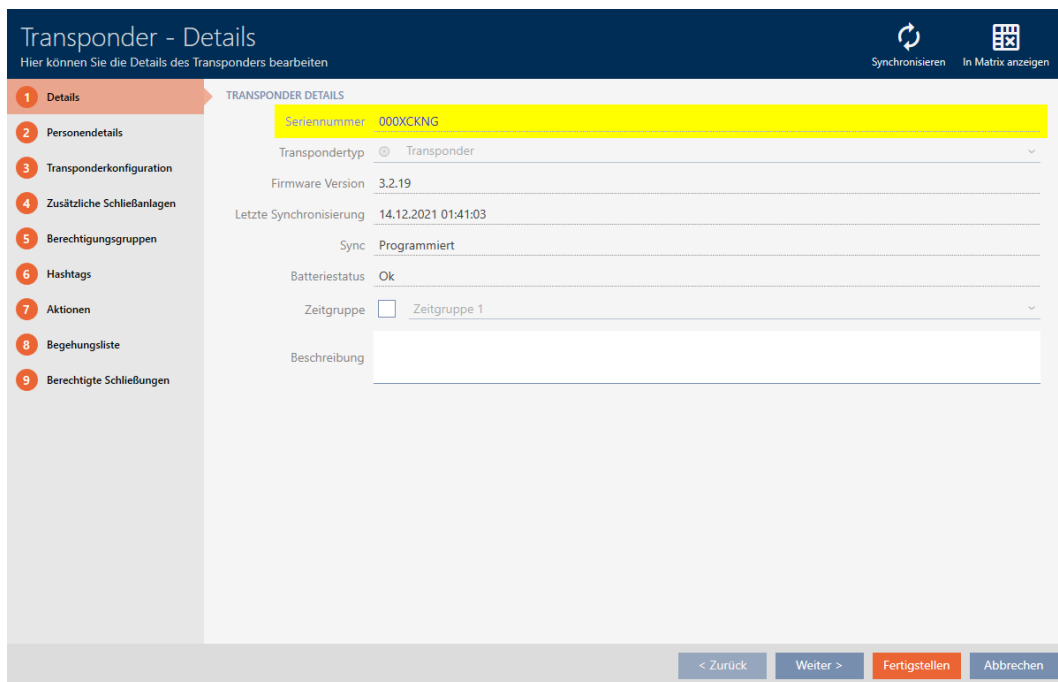
- Serienummer (sparat på identifikationsmediet och läses av under synkroniseringen)
- TID-nummer (delas ut flexibelt via AXM Classic och skrivs till identifikationsmediet under synkroniseringen)


Serienumret är ett unikt nummer för varje identifikationsmedium medan TID bara är unikt i ditt låssystem.

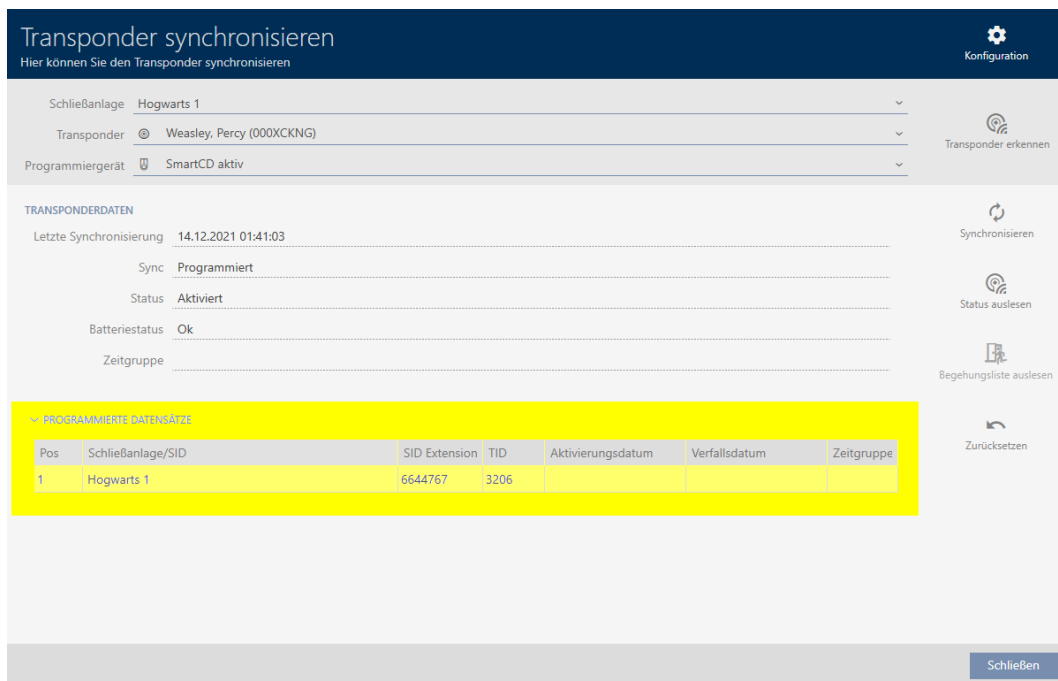
Om du exempelvis behöver TID-numret i supportsyften kan du visa TID hos synkroniserade identifikationsmedier via synkroniseringsfönstret.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
- ✓ Identifikationsmediet synkroniserat.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se [Sortera och filtrera](#) [[▶ 38](#)]).
2. Klicka på det identifikationsmedium som du vill visa serienummer och/eller TID för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 - ↳ Serienumret visas.




3. Klicka på knappen  Synkronisera .
 ↳ Fönstret växlar till synkronisering.
4. Öppna fältet "Programmerade dataposter" .

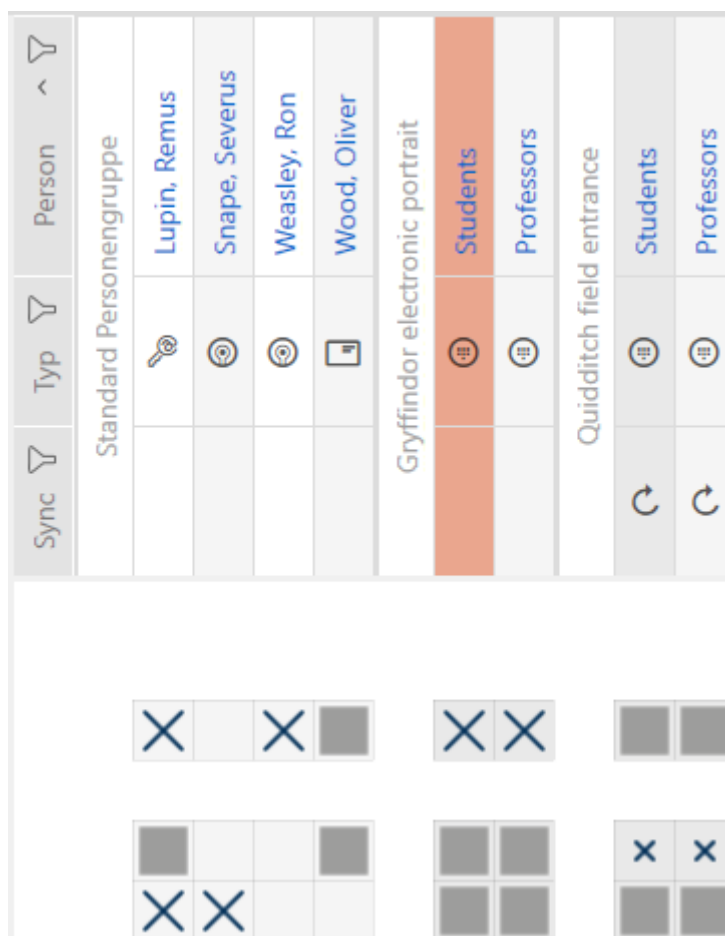


↳ TID-nummer visas i tabellen. Om du använder identifikationsmediet i flera låssystem visas vilket TID som används i respektive låssystem.

15.16.2 Visa serienummer till en pinkodsknappsats

Pinkodsknappsatserna har inga TID:n som direkt kan visas. Serienumren visas liksom för kort och transponrar i detaljinformationen:

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Pinkodsknappsats skapad och synkroniserad.
 - ✓ Lista med pinkodsknappsatser eller matris öppen.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
 2. Klicka på en pinkod till en pinkodsknappsats vars serienummer du vill visa.



- ↳ Fönster till pinkodsknappsatsen öppnas.
- ↳ Serienumret visas.

PinCode - Details

Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Hashtags
3 Aktionen

PINCODE - DETAILS

Seriennummer 088NKAK

Typ AX PinCode

Firmware Version 1.1.1052

Name Gryffindor electronic portrait

Schließung Gryffindor tower

Pinlänge 4

Letzte Synchronisierung 30.04.2024 14:34:39

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

PINS

	Pin Name	PIN	Sync	Berechtig	Status	Programmierung
1	Students	****	Sync	Berechtig	Status	Programmiert
2	Professors	****	Sync	Berechtig	Status	Programmiert

Hinzufügen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

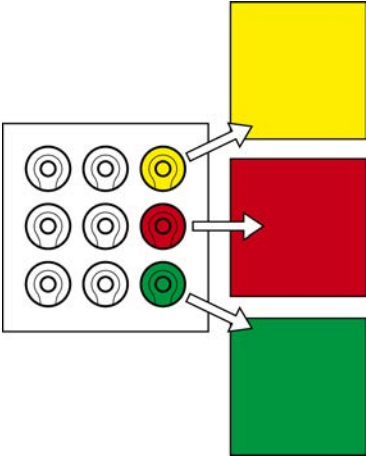
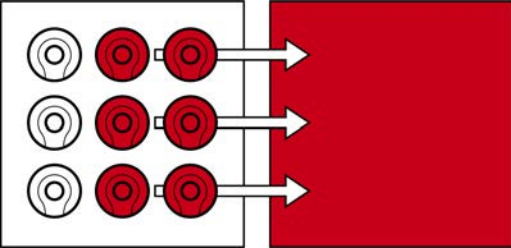
15.17 Allokerer personer till persongrupper

Identifikationsmedier är kopplade till personer. I samband med att du skapar ett identifikationsmedium lägger du i regel även till en person som är kopplad till identifikationsmediet.

Pinkodsknappsatser utgör här ett undantag. Det är framtagna för att användas av flera personer och kan därför inte tilldelas en persongrupp. Du kan dock i stället tilldela pinkoderna till en tidsgrupp (se [Lägga till pinkoder för en pinkodsknappsats i tidsgruppen](#) [▶ 320]).

När du lägger till en person måste du ange en persongrupp. Bäst är att följa bästa praxis (se [Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem](#) [▶ 29]) och klara av alla organisatoriska förberedelser innan personer skapas (se [Organisationsstruktur](#) [▶ 44]). På så sätt behöver du bara öppna fönstren en gång.

Självklart kan du även flytta personerna till en annan persongrupp i efterhand.

Flytta enskilda personer	Flytta flera lås
<p><i>Allokera enskilda personer/identifikationsmedier till persongrupper (i transponderfönstret) [► 189]</i></p> <p>Lämpar sig för flytt av få personer till många olika persongrupper:</p> 	<p><i>Allokera flera personer/identifikationsmedier till persongrupper (i persongruppsfönstret) [► 191]</i></p> <p>Lämpar sig för flytt av många personer till få olika persongrupper:</p> 



INFO

Maximalt ett område per lås

Ett lås kan tillhöra maximalt ett område. Det finns inga överlappande områden i AXM Classic. Om du allokerar ett lås till ett annat område tas detta lås automatiskt bort från det nuvarande området.

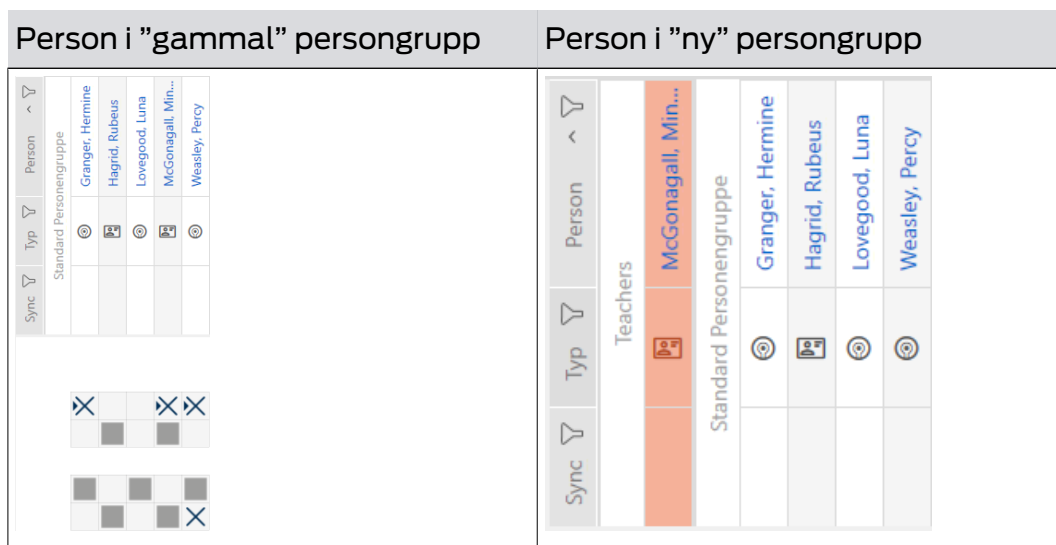
- I fönstret "Område – information" kan du använda kolumnen Område – information för att kontrollera om ett lås redan är allokerat till ett område.

Persongrupper påverkar inte behörigheter

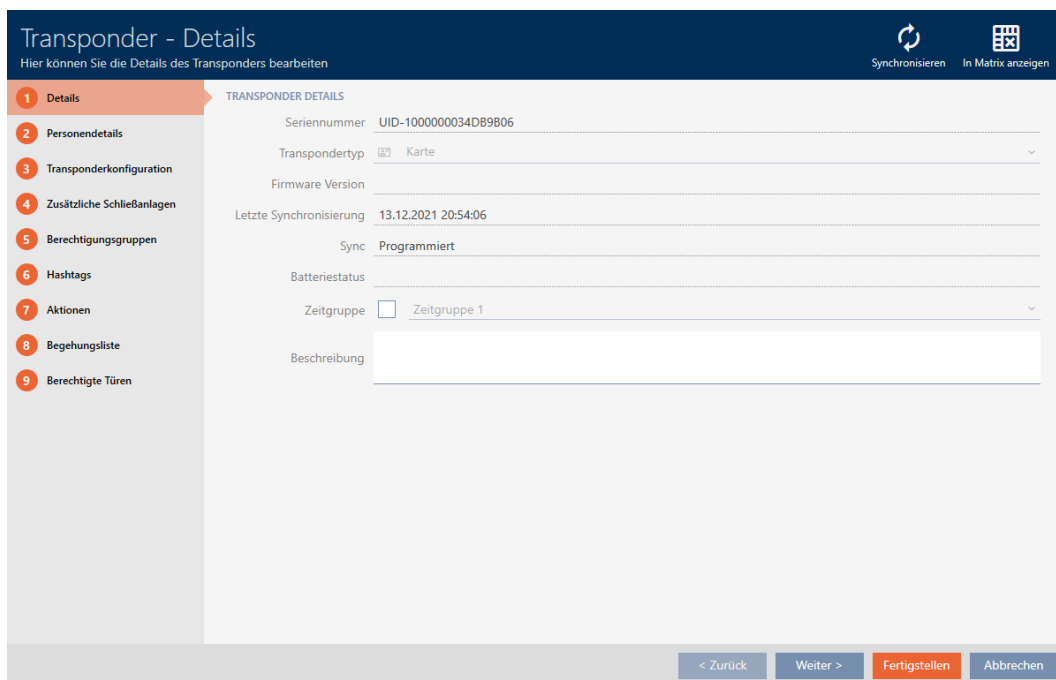
Behörigheter är inte omedelbart kopplade till persongrupper. Om en person flyttas till en annan persongrupp påverkar det alltså inte behörigheterna. Persongrupper är emellertid ett praktiskt verktyg för att ändra behörigheter snabbare.

- Använd persongrupper för att snabbare lägga till personer till behörighetsgrupper (se *Lägga till områden och persongrupper till behörighetsgrupper [► 307]*).

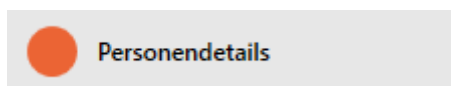
15.17.1 Allokerar enskilda personer/identifikationsmedier till persongrupper (i transponderfönstret)



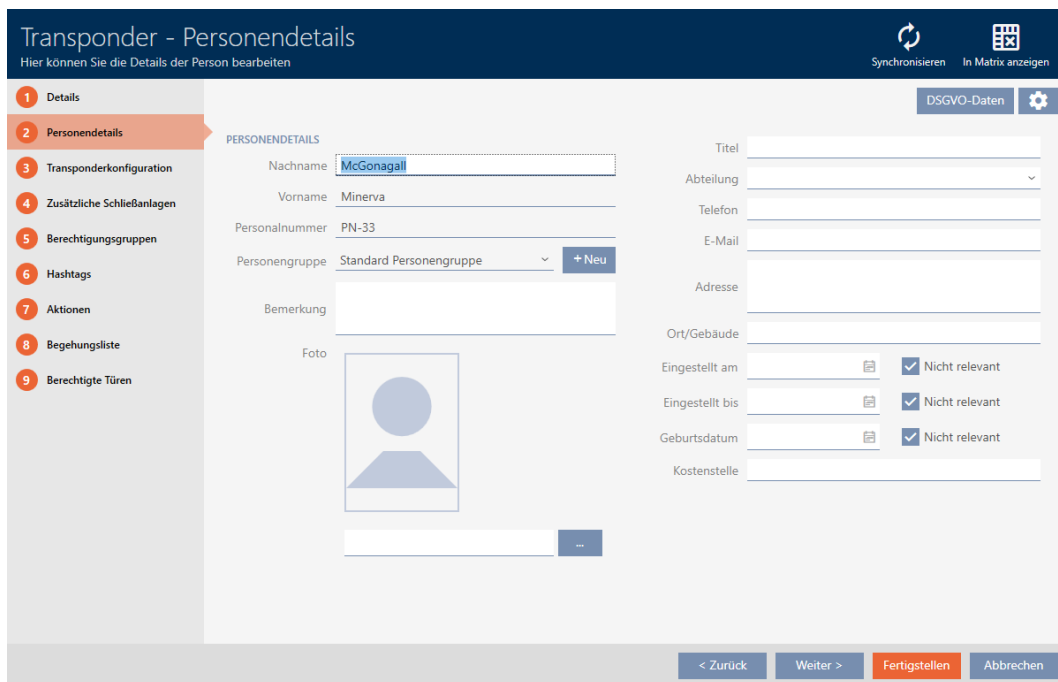
- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst en persongrupp skapad (se *Skapa persongrupp* [► 45]).
1. Klicka på identifikationsmediet till den person som du vill allokerar till en nya persongrupp.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.



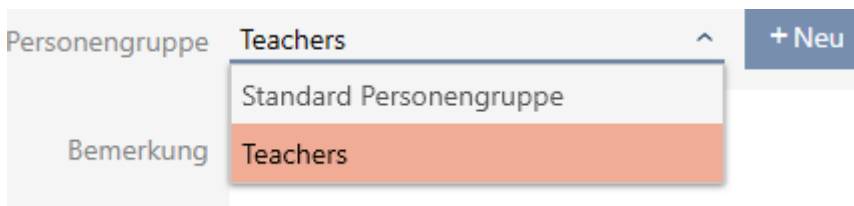
2. Klicka på fliken Personuppgifter.



- ↳ Fliken "Personuppgifter" visas.



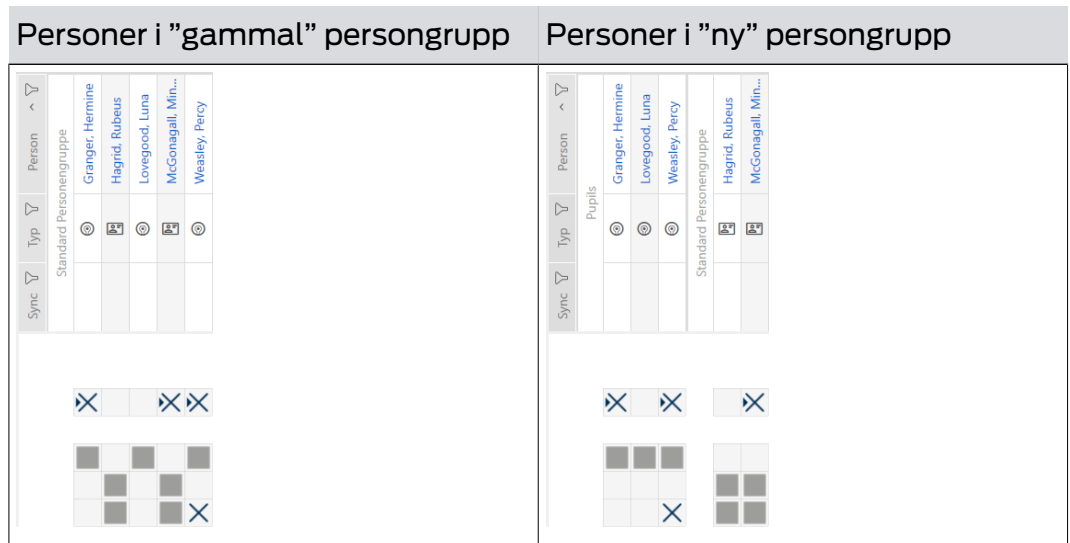
3. I listrutan ▼ Persongrupp väljer du den persongrupp som personen ska komma att tillhöra.



- 4. Klicka på knappen Skapa.
- ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
- ↳ Personen tillhör den nya persongruppen.

Person	Typ	Sync
Teachers		
McGonagal, Min...		
Standard Personengruppe		
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
Weasley, Percy		

15.17.2 Allokerar flera personer/identifikationsmedier till persongrupper (i persongruppsfönstret)



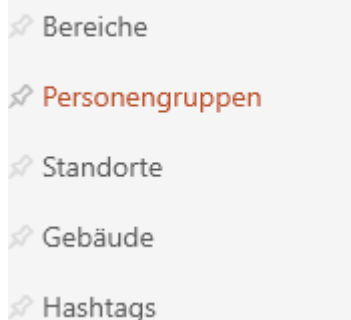
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst en persongrupp skapad (se *Skapa persongrupp* [▶ 45]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  AXM.
 ↳ AXM-fältet öppnas.

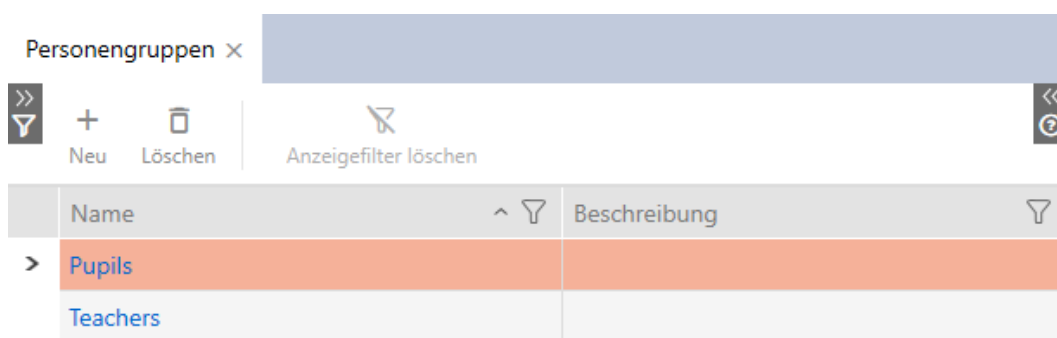


2. I gruppen | ORGANISATIONSTRUKTUR | väljer du posten **Persongrupper**.

ORGANISATIONSTRUKTUR

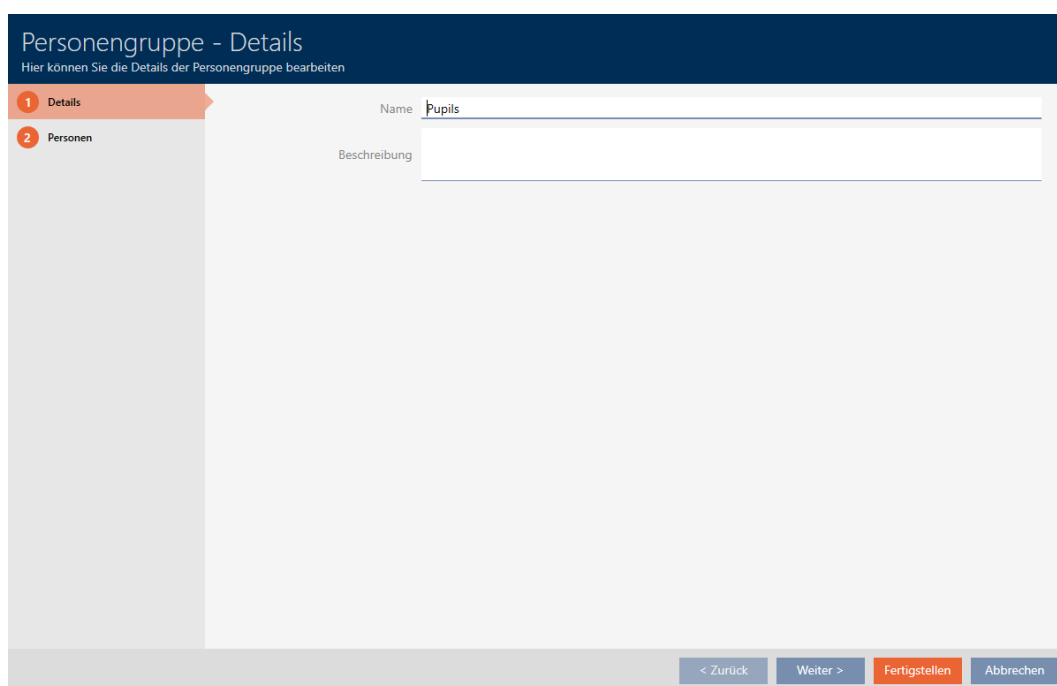


- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Persongrupper] öppnas.



Name	Beschreibung
Pupils	
Teachers	

3. Klicka på den persongrupp som du allokerat personerna till.
↳ Fönstret "Persongrupp" öppnas.



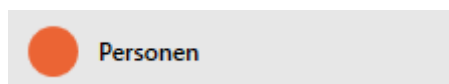
Personengruppe - Details
Hier können Sie die Details der Personengruppe bearbeiten

1 Details
2 Personen

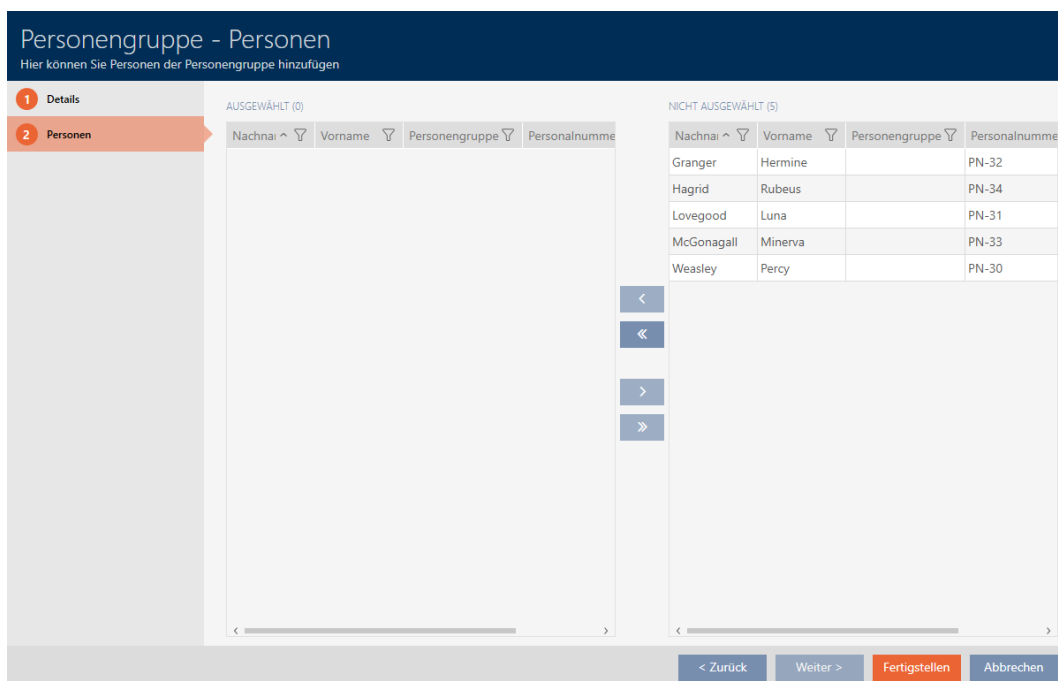
Name: Pupils
Beschreibung:


< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

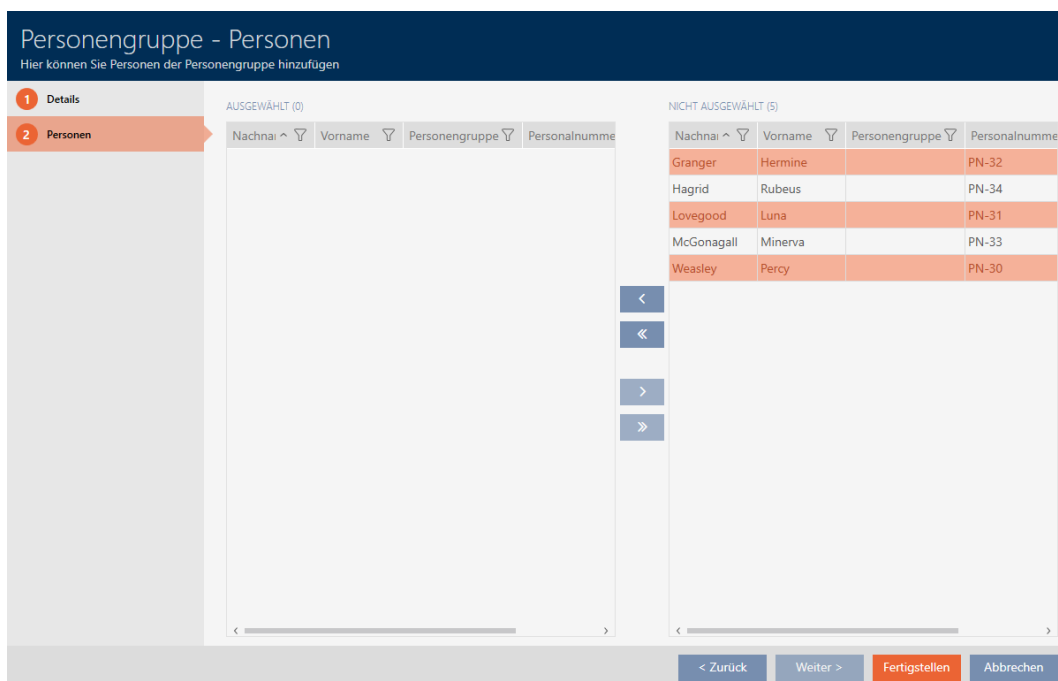
4. Klicka på fliken **Personer**.





- ↳ Fönstret växlar till fliken **Personer**.



- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
- Markera alla personer du vill lägga till i området (ctrl+musklick för att markera en eller shift+musklick för att markera flera).



- Med  flyttar du bara de valda personer och med  flyttar du alla personer som visas.



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- ↳ De markerade personerna i den vänstra kolumnen läggs till i persongruppen.
- 8. Klicka på knappen **Skapa**.
- ↳ Fönstret "Persongrupp" stängs.
- ↳ Personerna är allokerade till den nya persongruppen.
- ↳ Matrisen visar strukturering med nya persongrupper.

Sync	Typ	Person
	Pupils	
		Granger, Hermine
		Lovegood, Luna
		Weasley, Percy
	Standard Personengruppe	
		Hagrid, Rubeus
		McGonagall, Min...

15.18 Använda ett identifikationsmedium i flera låssystem

I vissa fall är det meningsfullt att använda flera låssystem (se [Låssystem \[486\]](#)).

Här kan det vara praktiskt om vissa användare kan använda samma identifikationsmedium i de olika låssystemen.

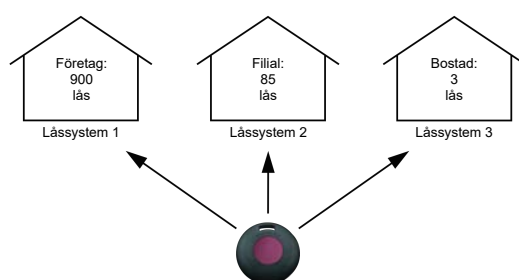
Användningen i flera låssystem skiljer sig från den övergripande låsnivån:

Användning i flera låssystem	Övergripande låsnivåer
<ul style="list-style-type: none"> ■ Flera från varandra oberoende låssystem sparas på ett identifikationsmedium. ■ De kan komma från olika projekt och databaser. ■ Antal möjliga låssystem på identifikationsmediet är begränsat. ■ TID-numren i vart och ett av dessa låssystem är oberoende av TID-numren i andra låssystem. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Övergripande låsnivå skapas och tilldelas låssystem. ■ Transpondern skapas i något av dessa låssystem. I AXM Classic skapas transpondern automatiskt även i de andra tilldelade låssystemen. ■ Antalet på så sätt tilldelade låssystem är inte begränsat. ■ Behörigheterna ställs in i tilldelade låssystem. <p>Inställning av en övergripande låsnivå, se Använda övergripande låsnivå [▶ 368].</p>

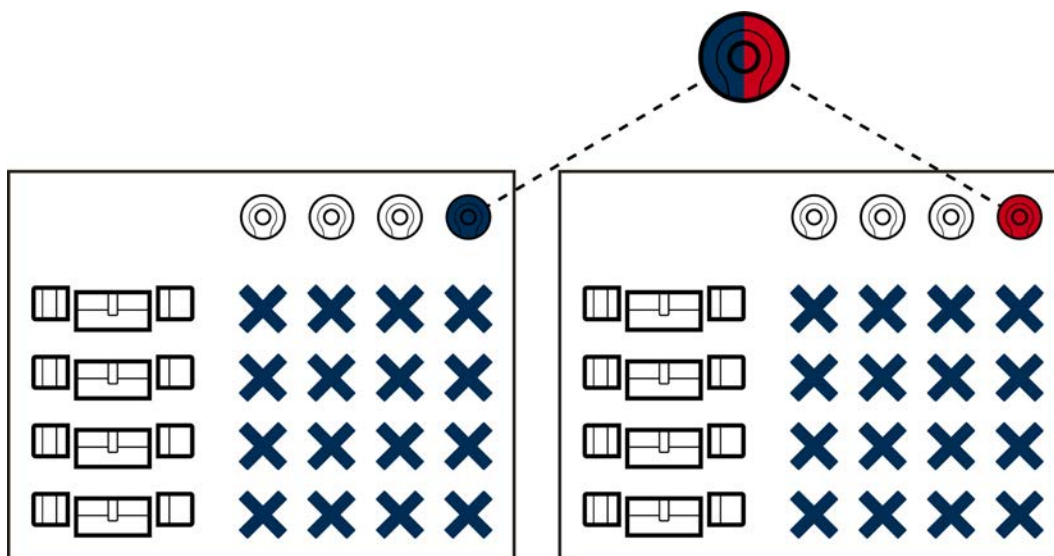
Ytterligare information om den övergripande låsnivån finns här: [Övergripande låsnivåer](#).

En pinkodsknappsats är fast anslutet till enbart ett lås och är inte mobil. Användning i flera låssystem eller i övergripande låsnivåer är därför meningslöst och för pinkodsknappsatser inte möjligt.

Exempel: En fastighetsskötare behöver tillträde till dörrarna i olika låssystem.



Hen behöver då inte hantera flera identifikationsmedier. I stället lägger du till fastighetsskötarens identifikationsmedium i respektive låssystem men synkroniserar samma transponder.



- G2-transpondrar kan spara upp till fem låssystem (3 G2-låssystem och 2 G1-låssystem).
- Kort kan lagra flera låssystem beroende på lagringsutrymme och kortkonfiguration (se *Kortmallar* [▶ 517]). I AXM Classic ställer du inte längre in kortkonfigurationen för hela projektet utan för hela låssystemet (se *Aktivera kort och transpondrar* [▶ 364]). Det har två fördelar:
 - Flera låssystem på ett kort är inte något problem – behandla ett redan befintligt låssystem som en extern tillämpning och välj lediga sektorer respektive app-ID:n för det ytterligare låssystemet (*MIFARE Classic (redan använt kort)* [▶ 337] resp. *MIFARE DESFire (redan använt kort)* [▶ 351]).

Name: SectList Wert: 2,3,4,5 Beschreibung: Sector List	Name: SectList Wert: 6,7,8,9 Beschreibung: Sector List
--	--

- Så länge du använder samma korttyp (Classic/DESFire) kan du även använda olika kortkonfigurationer i dina låssystem.

Kartentyp: Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration: MC1200L	Name: SectList Wert: 2,3,4,5 Beschreibung: Sector List
Speicherbedarf: 192 Bytes	Name: TransportSectorTrailer Wert: ***** Beschreibung: Transport Settings
Schließungs-IDs: 128 - 1327 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll: --	
Virtuelles Netzwerk: --	

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC3800L	Name: SectList
Speicherbedarf	528 Bytes	Wert: 6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,17
Schließungs-IDs	128 - 3927 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	--	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	--	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

Det är enklare att använda transpondrar än kort i flera låssystem, eftersom man då inte behöver ta hänsyn till sektorer eller app-ID:n.

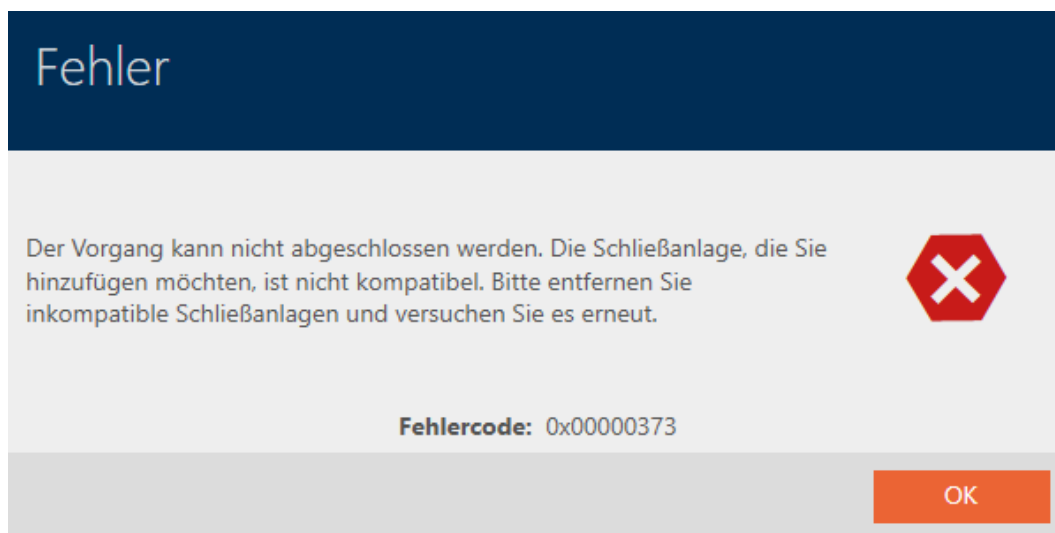
Det finns två möjligheter att återanvända ett identifikationsmedium:


- Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt [[▶ 197](#)]
- Återanvända ett identifikationsmedium i andra projekt/databaser [[▶ 202](#)]

15.18.1 Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt

Med AXM Classic kan du helt enkelt använda samma identifikationsmedium i flera låssystem.

Om du arbetar med kort kontrollerar AXM Classic till och med om de inställda kortkonfigurationerna är kompatibla med varandra eller om sektorerna eventuellt skulle överlappa varandra:




- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst två låssystem skapade i samma projekt (se *Skapa låssystem* [[▶ 325](#)]).
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.

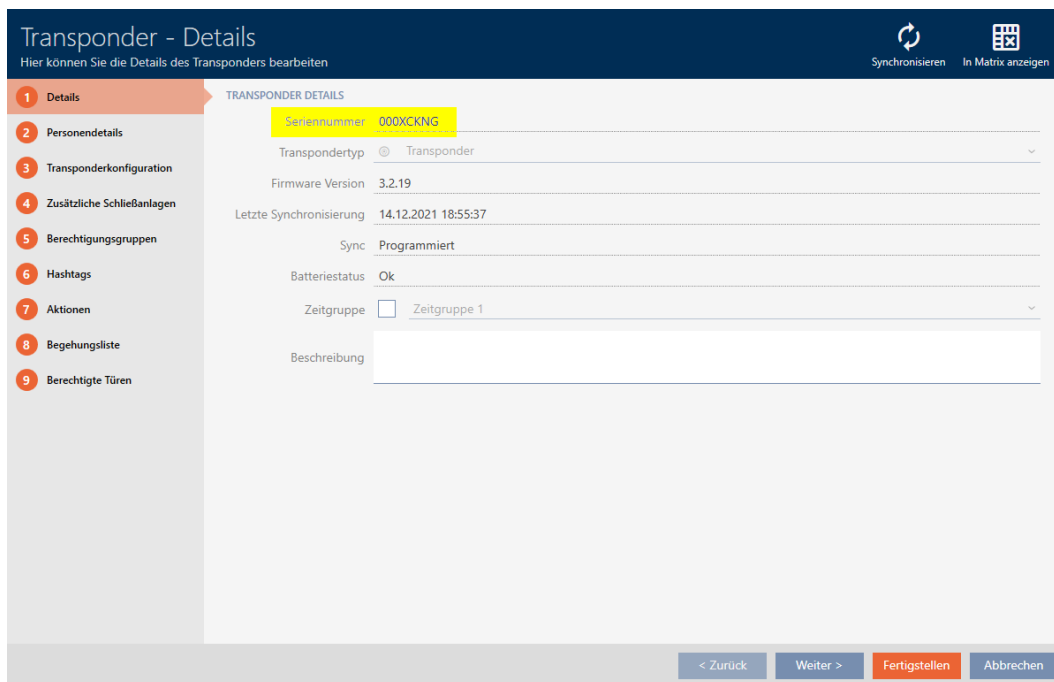


2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

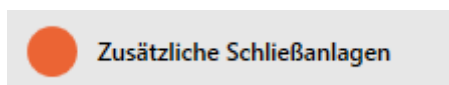
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

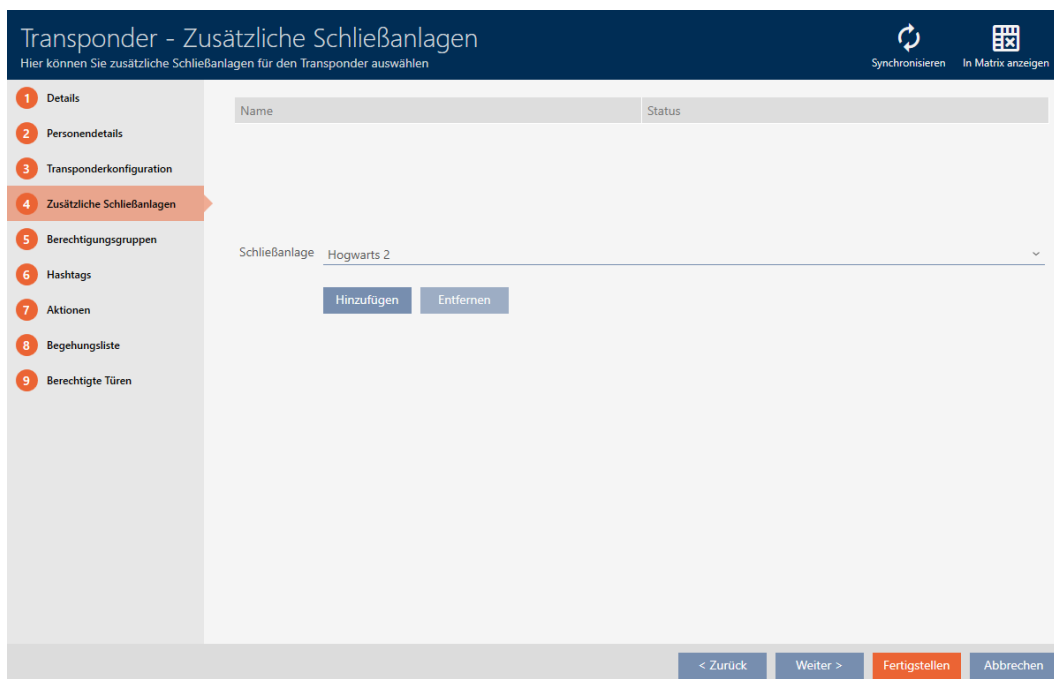
- ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Transponder] öppnas.
3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
 4. Klicka på det identifikationsmedium som du vill använda även i ett annat låssystem.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.



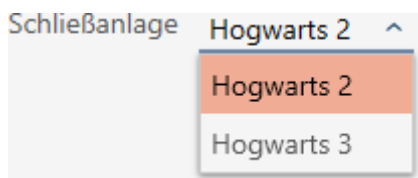
5. Klicka på fliken  Ytterligare låssystem .



↳ Fönstret växlar till fliken "Ytterligare låssystem".



6. I listrutan ▼ **Låssystem** väljer du det låssystem där du vill återanvända identifikationsmediet.



7. Klicka på knappen **Lägg till**.

↳ Det valda låssystemet visas i tabellen.

Name	Status
Hogwarts 2	

Schließanlage **Hogwarts 3** ▼

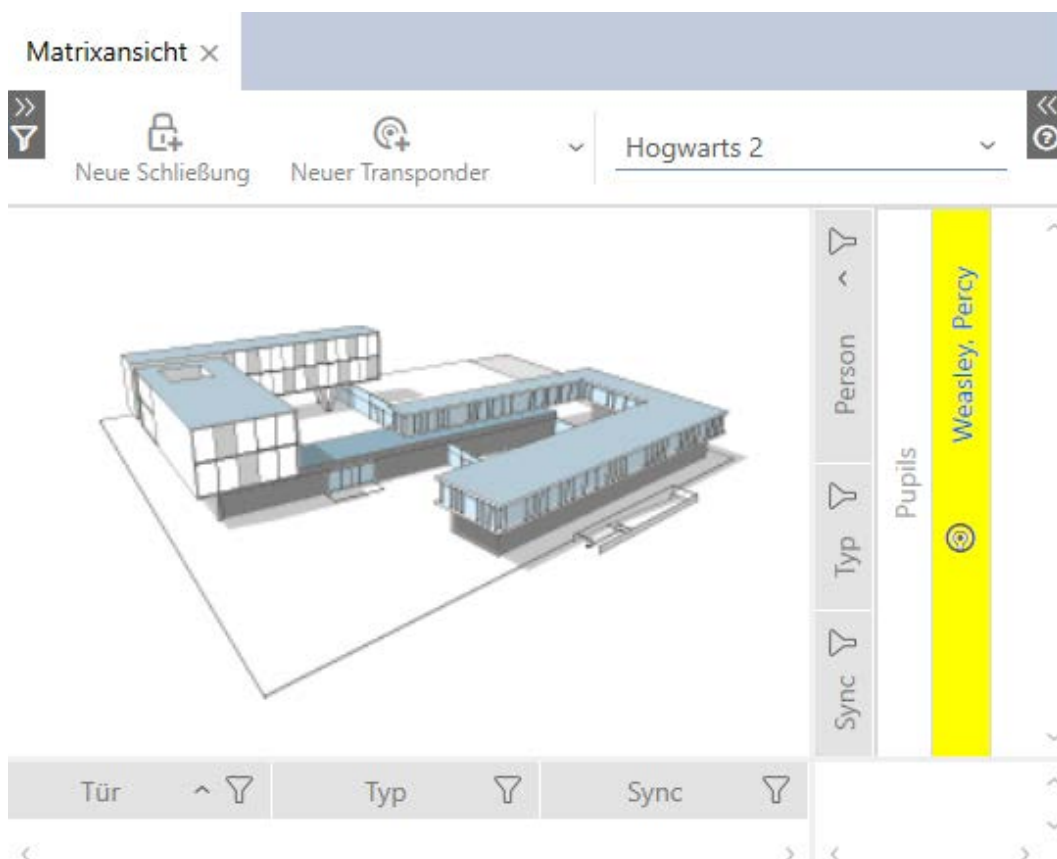
Hinzufügen Entfernen

8. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ I AXM Classic sker en kontroll huruvida låssystemen är kompatibla.

↳ Identifikationsmediets fönster stängs.

↳ Ett återanvänt identifikationsmedium läggs automatiskt till i de ytterligare låssystemen.

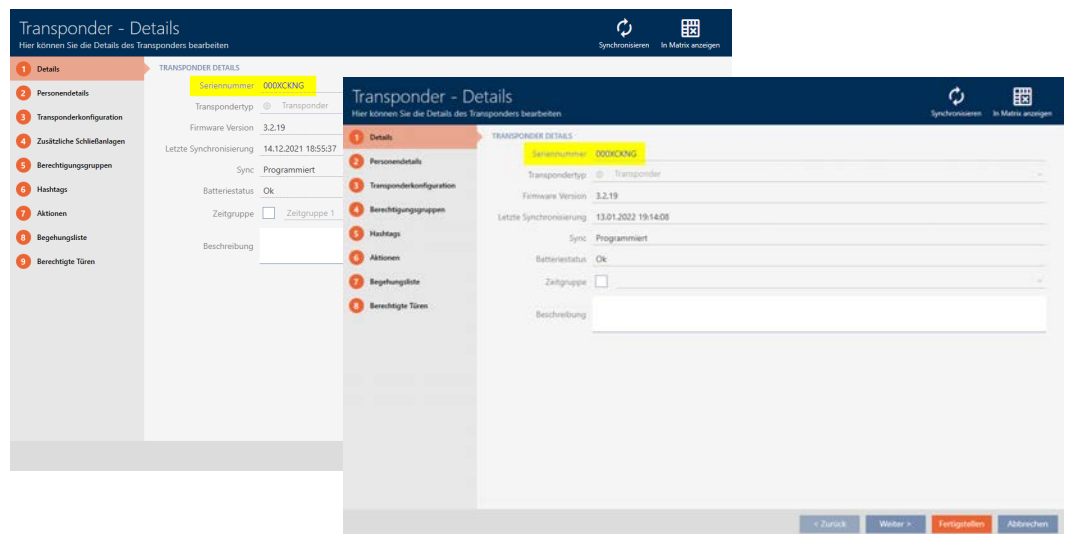


9. Synkronisera identifikationsmediet (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [▶ 385]).

↳ Alla låssystem där identifikationsmediet används synkroniseras då samtidigt.

Identifiering genom serienummer

I fönstret "Transponder" i fältet *Serienummer* har båda identifikationsmedierna samma post.



En titt på den programmerade transpondern visar att det verkligen handlar om en och samma transponder:



(Förutsättning: Transponderhöljet befinner sig i leveransläge).

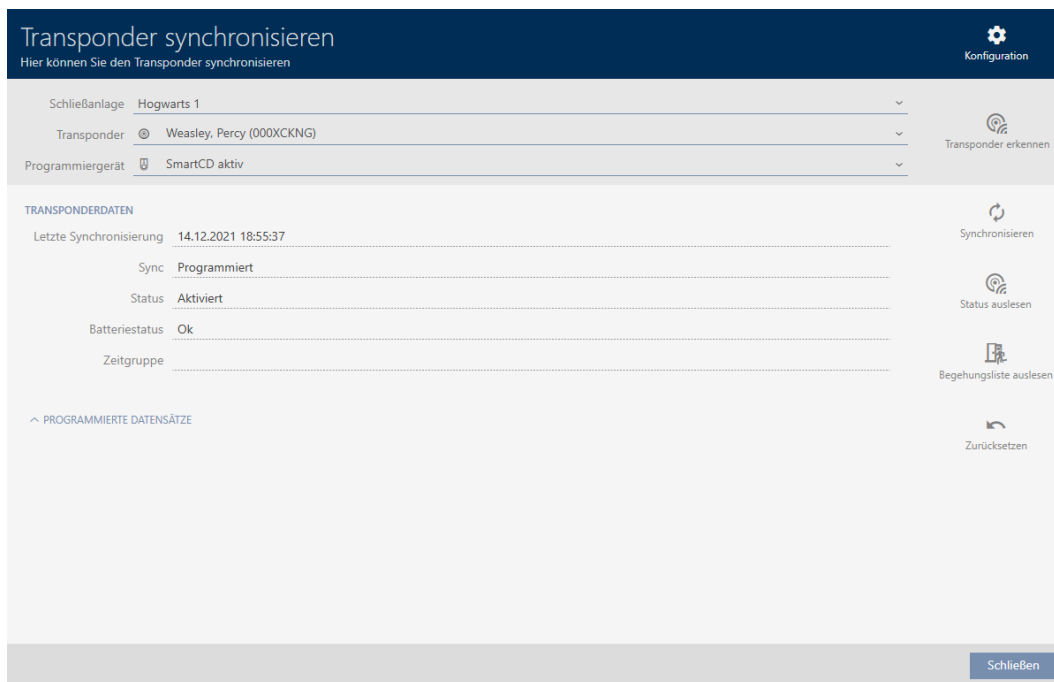
Identifiering genom de programmerade dataposterna

Du kan även identifiera användning i andra låssystem genom de programmerade dataposterna:

✓ "Transponder" öppet.

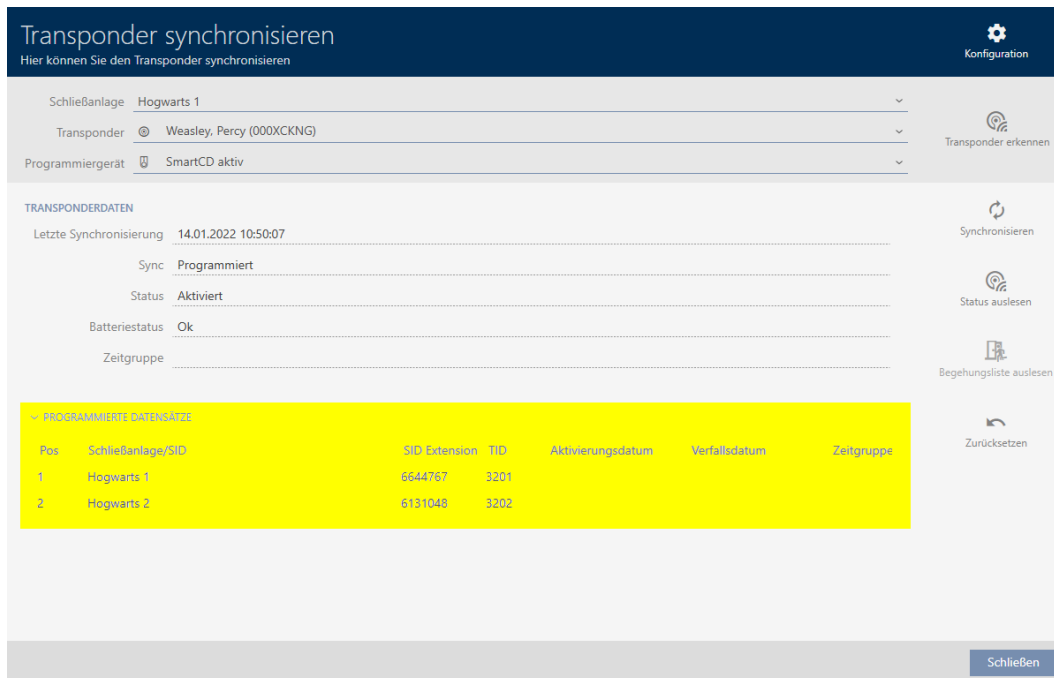
1. Klicka på knappen **Synkronisera** .

↳ Fönstret "Synkronisera transponder" öppnas.



2. Visa området "Programmerade dataposter" .

↳ I de programmerade dataposterna ser det låssystem som du tidigare lade till.



15.18.2 Återanvända ett identifikationsmedium i andra projekt/databaser

Använda samma identifikationsmedium i olika projekt/databaser

Du kan emellertid inte bara använda samma identifikationsmedium i samma projekt (se *Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt* [▶ 197]).

Du har dessutom möjlighet att använda samma identifikationsmedium inte bara i olika låssystem utan även i olika databaser:

- Användning i olika AXM-projekt (projekt har en egen databas)

- Användning i ett AXM- och ett LSM-låssystem

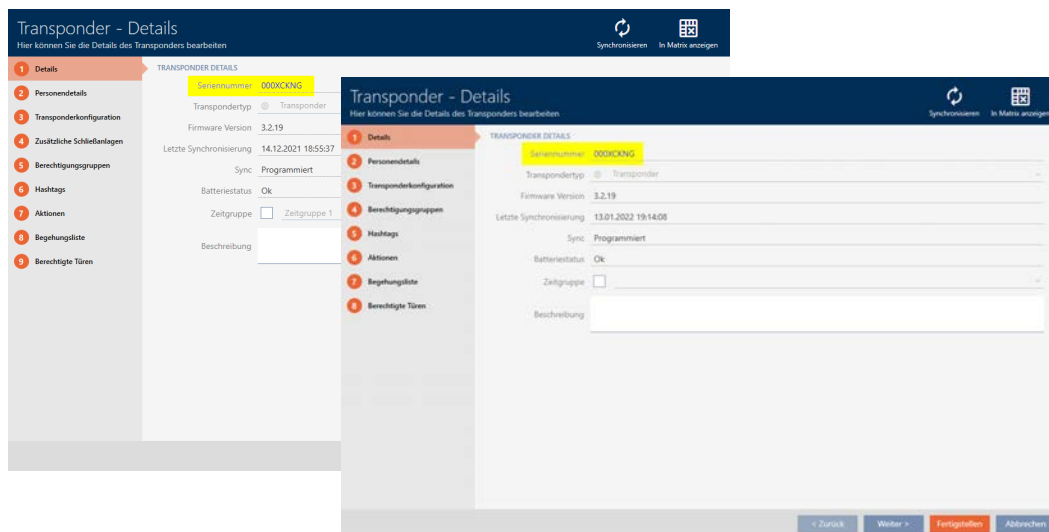
1. Synkronisera identifikationsmediet i ditt projekt (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelista)* [▶ 385]).

2. Synkronisera samma identifikationsmedium i ett annat projekt eller i en annan databas.

↳ Identifikationsmediet används i flera låssystem som är oberoende av varandra.

Identifiering genom serienummer

I fönstret "Transponder" i fältet *Serienummer* har båda identifikationsmedierna samma post (trots att de används i olika projekt).




En titt på den programmerade transpondern visar att det verkligen handlar om en och samma transponder:

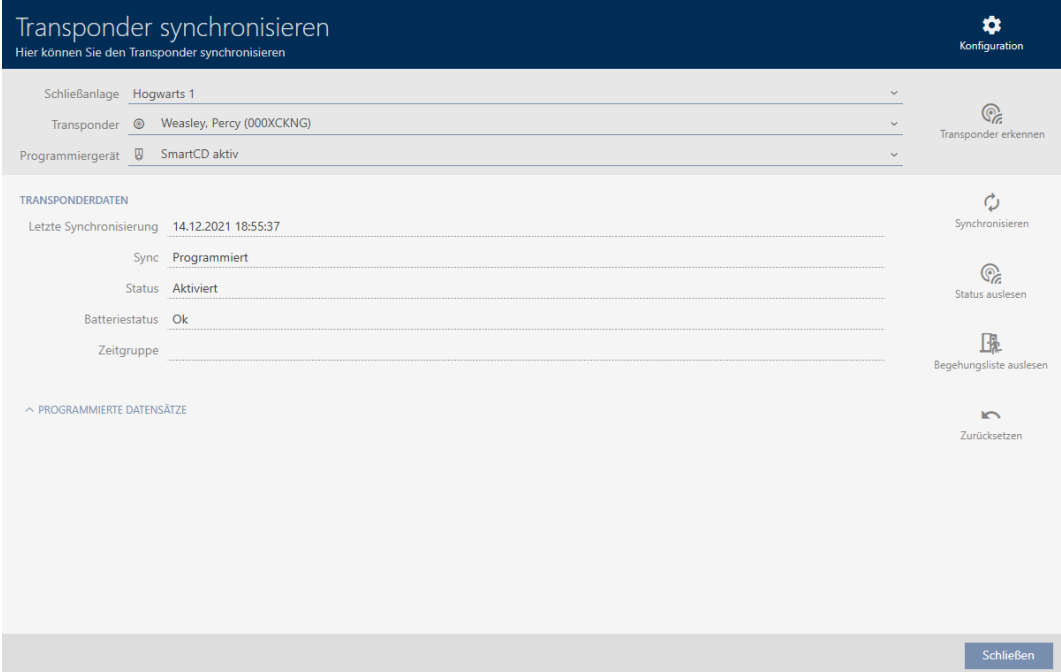


(Förutsättning: Höljet är identiskt med det hölje som levereras från fabriken).

Identifiering genom de programmerade dataposterna

Du kan även identifiera användning i andra databaser genom de programmerade dataposterna:

- ✓ "Transponder" öppet.
- 1. Klicka på knappen **Synkronisera** .
 - ↳ Fönstret "Synkronisera transponder" öppnas.



Transponder synchronisieren
Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Schließanlage: Hogwarts 1
Transponder: Weasley, Percy (000XCKNG)
Programmiergerät: SmartCD aktiv

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung	14.12.2021 18:55:37
Sync	Programmiert
Status	Aktiviert
Batteriestatus	Ok
Zeitgruppe	

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Schließen

- 2. Synkronisera transpondern (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [[▶ 385](#)]).
- 3. Visa området "Programmerade dataposter".
 - ↳ Beroende på i vilket låssystem du befinner dig ser du ett andra låssystem i de programmerade dataposterna. I motsats till återanvändning i samma projekt (se *Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt* [[▶ 197](#)]) ser du dock bara låssystemets ID. Låssystemets ID finns även sparat på identifikationsmediet och är därför känt. Låssystemets namn är däremot sparat i en annan databas och kan därför inte visas.

The top screenshot shows the 'Transponder synchronisieren' interface with the following data:

Pin	Schließanlage/SD	SD Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	773	6644767	3206			
2	Hogemade 1	14547433	3206			

The bottom screenshot shows the same interface with the following data:

Pin	Schließanlage/SD	SD Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	Hogwarts 1	6644767	3206			
2	803	14547433	3206			

15.19 Ställa in pinkodslängd (pinkodsknappsats AX)



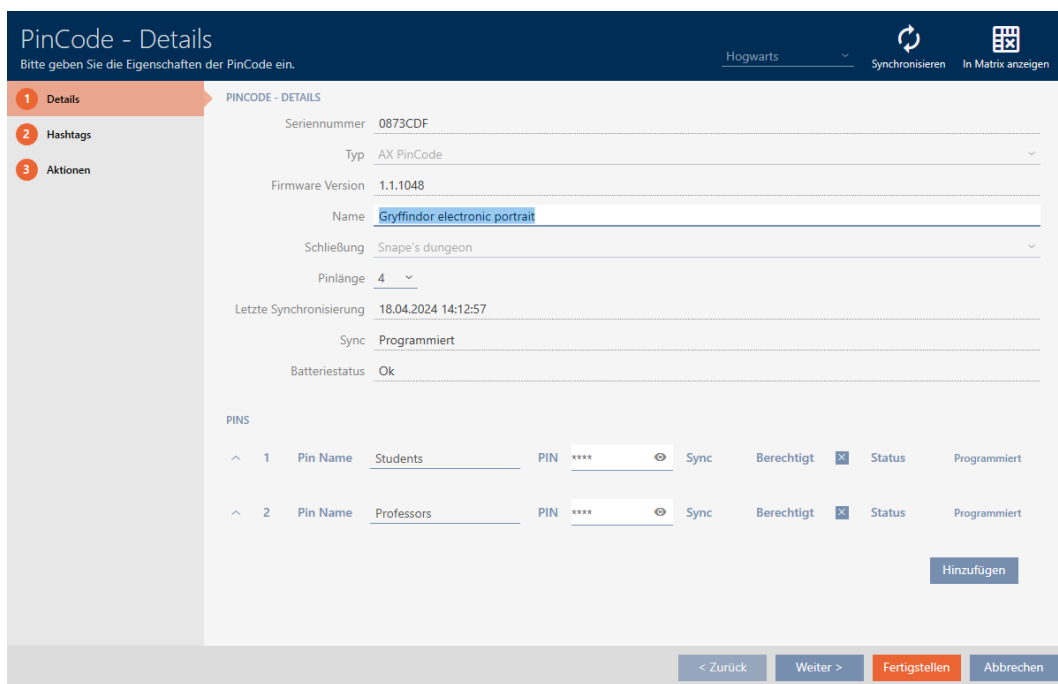
INFO

Beskrivningen gäller för PinCode-knappsats AX

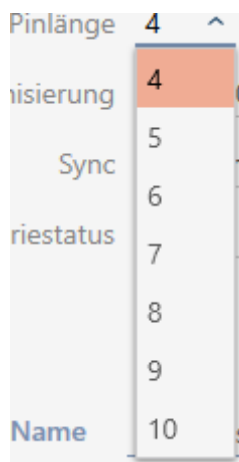
Den inställning i AXM Classic som beskrivs här är bara tillgänglig för PinCode-knappsats AX. För PinCode-knappsats 3068 ändrar du den här inställningen med hjälp av Master-PIN direkt på PinCode-knappsats 3068.

Du ställer alltid in pinkodslängden för hela PinCode-knappsats AX, alltså för alla pinkoder samtidigt. Därför måste du sedan dela ut varje pinkod igen och synkronisera PinCode-knappsats AX.

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Matrisvyn öppen.
 - ✓ PinCode-knappsats AX skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [► 90]).
1. Klicka på valfri pinkod för att öppna detaljerna till PinCode-knappsats AX.
 - ↳ Fönstret "PinCode – detaljer" öppnas.



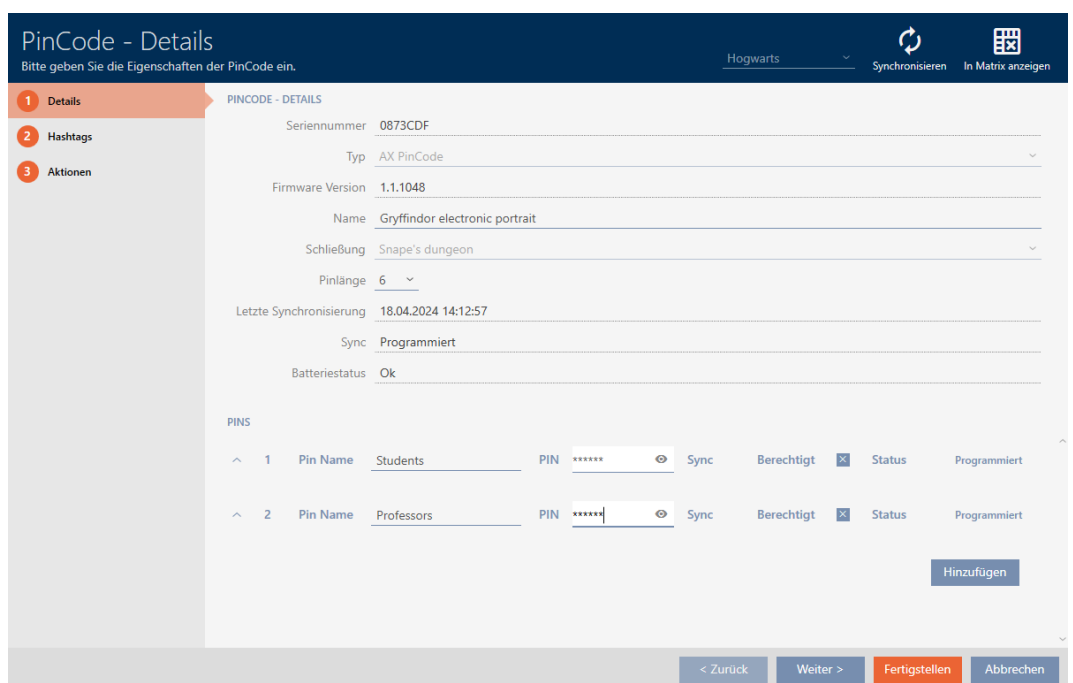
2. I listrutan ▼ Pinlängd anger du den önskade längden på pinkoden.



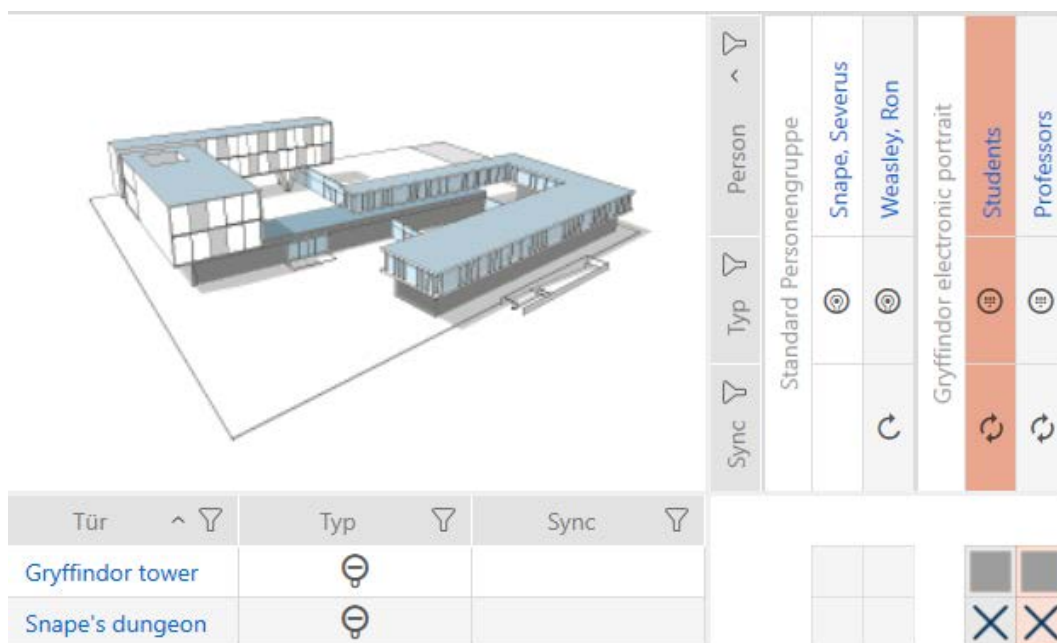
↳ I AXM Classic får du information om att ytterligare arbete krävs.



3. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Alla pinkoder är röda och måste delas ut på nytt.
4. Dela ut pinkoderna igen.



5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "PinCode – detaljer" stängs.
 - ↳ Pinkodslängd och pinkoder har ändrats, och det programmeringsbehov som därmed har uppstått visas i matrisen.



15.20 Ändra pinkod (pinkodsknappsats AX)

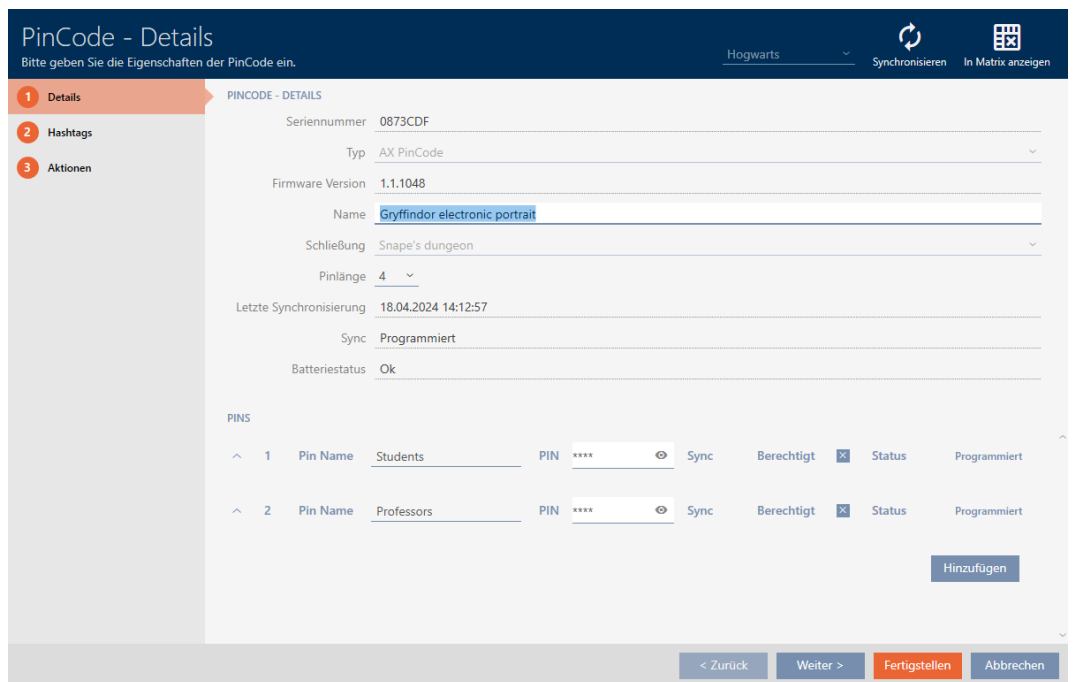


INFO

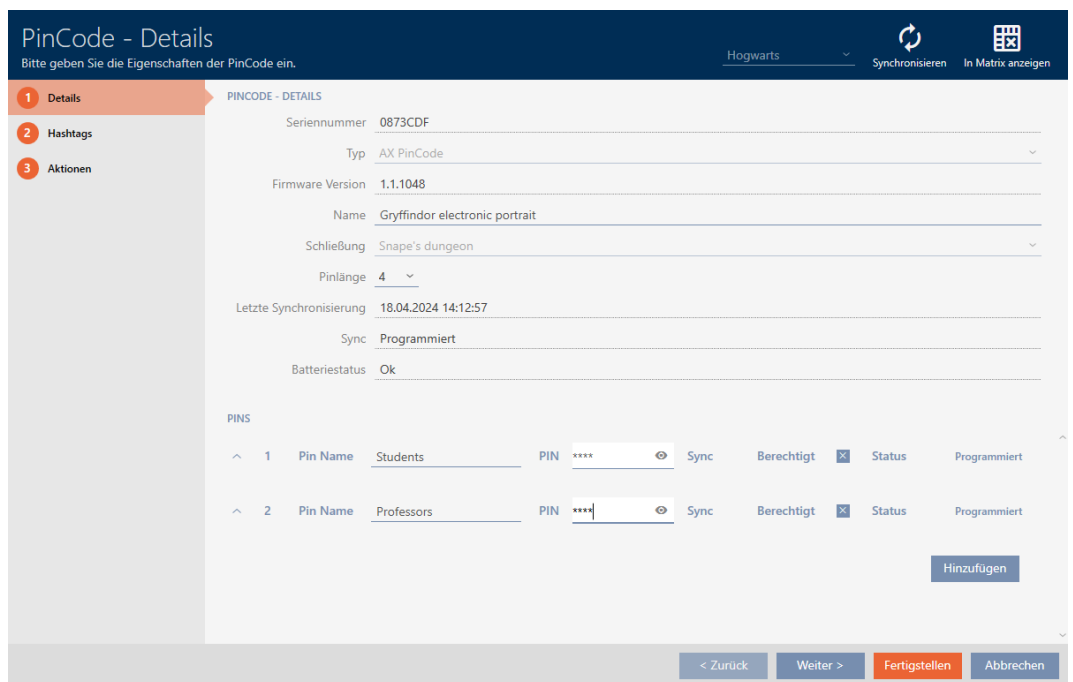
Beskrivningen gäller för PinCode-knappsats AX

Den inställning i AXM Classic som beskrivs här är bara tillgänglig för PinCode-knappsats AX. För PinCode-knappsats 3068 ändrar du den här inställningen med hjälp av Master-PIN direkt på PinCode-knappsats 3068.

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Matrisvyn öppen.
 - ✓ PinCode-knappsats AX skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser [► 90]*).
1. Klicka på valfri pinkod för att öppna detaljerna till PinCode-knappsats AX.
 - ↳ Fönstret "PinCode – detaljer" öppnas.




2. Ange den nya pinkoden i motsvarande fält *Pin-namn*.



3. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Pinkoden har ändrats, och det programmeringsbehov som därmed har uppstått visas i matrisen.



Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower	☹	
Snape's dungeon	☹	

Person	Typ	Sync
Standard Personengruppe		
Snape, Severus	☹	
Weasley, Ron	☹	
Gryffindor electronic portrait		↻
Students	☹	
Professors	☹	

		✕	✕

16. Dörrar och lås

Alla ändringar som du gör i låssystemet får effekt först i och med synkroniseringen (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [▶ 374]).

16.1 Skapa lås

Beroende på typ av lås kan de

- kopplas in med ett identifikationsmedium. Användaren kan öppna dörren med låset (cylinder, SmartHandle).
- Kan låsas upp med ett identifikationsmedium, dvs. regeln körs in utan att användaren hjälper till. Användaren kan då öppna dörren (SmartLocker).
- kopplas om med ett identifikationsmedium. Omkopplingskontakten kan då öppna dörren (Smartrelä).

Mer information om ämnet finns under *Koppla in, öppna, låsa osv.* [▶ 488].

Inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 29]) rekommenderar SimonsVoss att du först tar hand om organisatoriskt förarbete:


- *Behörighetsgrupper* [▶ 298] (bakgrundsinformation se *Behörighetsgrupper* [▶ 504])
- *Skapa område* [▶ 77] (bakgrundsinformation se *Områden* [▶ 509])
- *Skapa tidsschema* [▶ 47] resp. *Skapa tidsgrupp* [▶ 51] (bakgrundsinformation se *Tidsgrupper och tidscheman* [▶ 492])
- *Skapa tidsomkoppling* [▶ 60] (bakgrundsinformation se *Tidsomkopplingar* [▶ 496])
- *Skapa plats* [▶ 72] resp. *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [▶ 75] (bakgrundsinformation se *Byggnader och platser* [▶ 508])
- *Skapa hashtag* [▶ 80] (bakgrundsinformation se *Hashtaggar* [▶ 510])

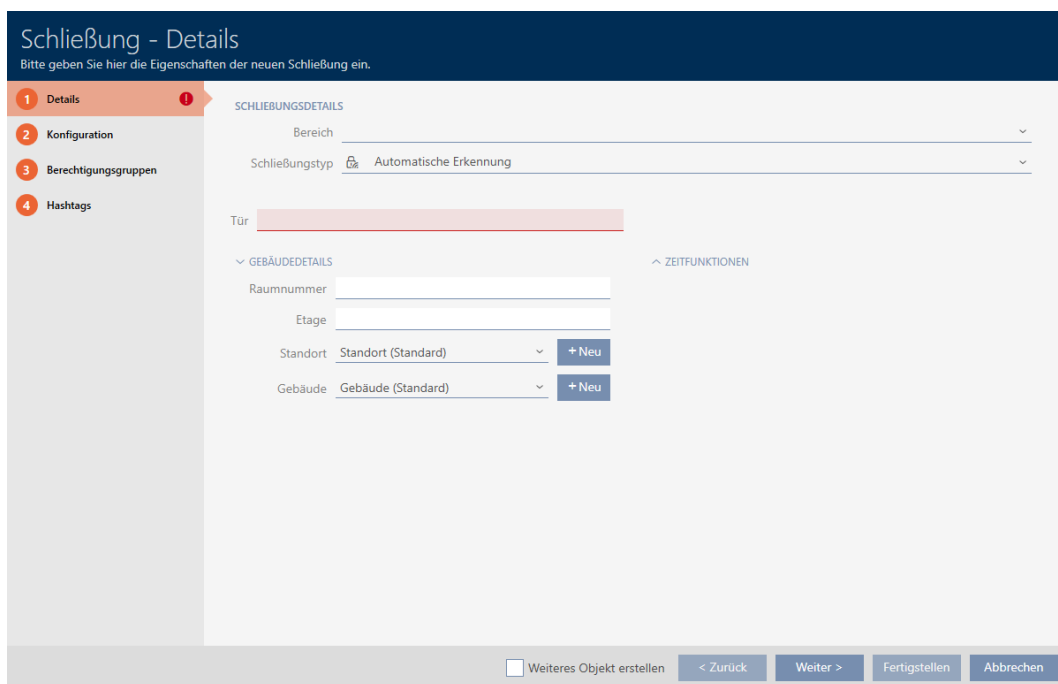


INFO

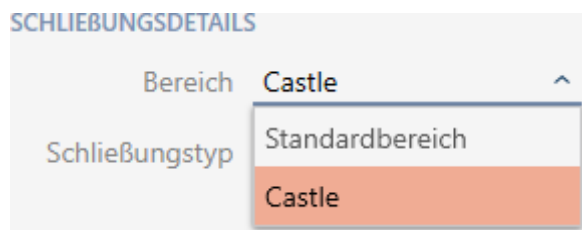
Dolda inställningar

När du har skapat ett lås och tryckt på knappen **Skapa** identifieras låstypen i AXM Classic. Därefter döljs alla inställningar som inte är relevanta.

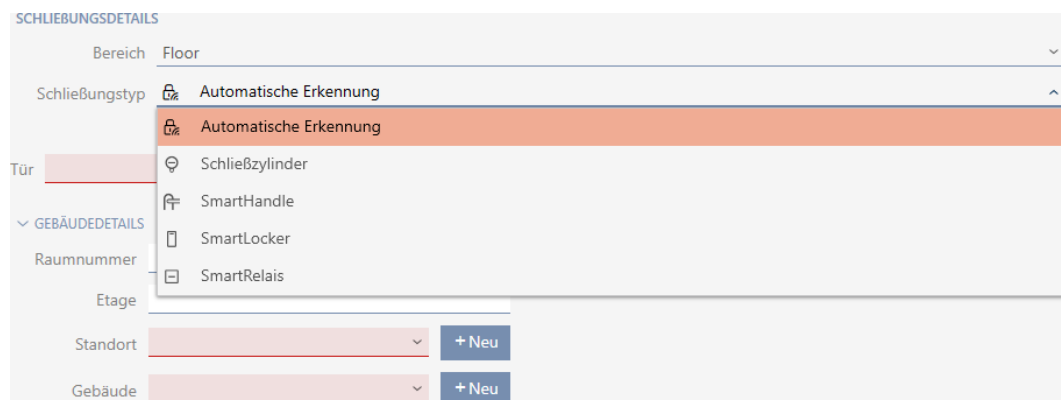
- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på knappen **Nytt lås** 
 - ↳ Fönstret för att skapa ett nytt lås öppnas.



2. I listrutan ▼ **Område** väljer du det område som låset hör till.



3. I listrutan ▼ **Låsningstyp** väljer du vilket lås du lägger till.



**INFO****Identifiera lås automatiskt**

Eventuellt vet du ännu inte vilken post du ska välja i listrutan ▼ **Låsningstyp**. I AXM Classic kan du även välja posten "Automatisk detektering".

Först när du faktiskt programmerar låset sparas den identifierade låstypen i AXM Classic. Då utökas eller döljs även alternativen som visas på fliken "Konfiguration" så att de passar låstypen.

4. Ge låset ett namn i fältet *Dörr*.
5. I fältet *Rumsnummer* kan du i förekommande fall ange numret på det rum där låset är monterat.
6. I fältet *Våning* kan du i förekommande fall ange på vilken våning låset är monterat.
7. I listrutan ▼ **Plats** väljer du den plats där låset är monterat.

▼ GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer	<input type="text"/>
Etage	<input type="text"/> Das Feld ist erforderlich
Standort	<input type="text"/> ^
Gebäude	Standort (Standard) Unterföhring

- ↳ Val i listrutan ▼ **Byggnad** begränsas till den byggnad som hör till den valda platsen.

8. I listrutan ▼ **Byggnad** väljer du den byggnad där låset är monterat.

▼ GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer	<input type="text"/>
Etage	<input type="text"/>
Standort	Unterföhring Das Feld ist erforderlich v
Gebäude	FeringasträÙe 4 ^

9. När du vill använda tidsfunktioner: Öppna menyn "Tidsfunktioner" och gör inställningarna (för detaljer se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [▶ 254] och *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [▶ 256]).

▼ ZEITFUNKTIONEN

Zeitplan	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Zeitumschaltung	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Feiertagsliste	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu



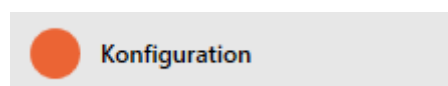
INFO

Helgdagslistor för lås och platser

Du kan allokera helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

10. Klicka på fliken  Konfiguration.



↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".

Schließung - Konfiguration
Hier können Sie das Verhalten der Schließung konfigurieren

- 1 Details
- 2 Konfiguration
- 3 Berechtigungsgruppen
- 4 Hashtags

- ^ ZEITKONFIGURATION
- ^ SCHLIEBUNGSFUNKTIONEN
- ^ SIGNALISIERUNG
- ^ RELAIS-FUNKTIONEN
- ^ AX FUNKTIONEN
- ^ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION
- ^ ERWEITERTE KONFIGURATION

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

11. Om du vill logga tillträdesförsök: Öppna menyn "Tidskonfiguration" och gör inställningarna (se *Logga tillträden i låset (passerlista)* [► 261]).

▼ ZEITKONFIGURATION

Zugangsprotokollierung

Unberechtigte Zutrittsversuche protokollieren

12. Om du vill ändra öppningstid eller använda närområdesläge: Öppna menyn "Låsfunktioner" och gör inställningarna (se *Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt* [► 263] och *Begränsa låsets läsräckvidd (närområdesläge)* [► 265]).

▼ SCHIEBUNGSFUNKTIONEN

Öffnungsdauer (Sek.)

Daueröffnung

Nahbereichsmodus (bei interner Antenne)



INFO

Tryckknappskontroll kan inte ställas in

Vissa låscylindrar är försedda med en knapp på innerknoppen (alternativ .TS). Om AXM Classic identifierar en sådan låscylinder visas kryssrutan Tryckknappskontroll. Den kan dock inte ställas in, dvs du kan inte avaktivera knappen.

13. Om du vill ändra signaler vid batterivarning eller programmeringskvittring: Öppna menyn "Signalering" och gör inställningarna (se *Stänga av ljudet i lås (vid batterivarning och programmering)* [► 266]).

▼ SIGNALISIERUNG

Akustische/optische Batteriewarnungen aktiv

Akustische Programmier-Quittungen aktiv

14. Om du vill ignorera aktiveringsfönstret (se Aktiveringsdatum/förfalldatum): Öppna menyn "AX-funktioner" och gör inställningarna (se *Ignorera aktiverings- och förfalldatum för identifikationsmedier* [► 270]).

Aktivierung des Fönsters ignorieren

15. Om du vill aktivera/avaktivera kortläsaren för låset: Öppna menyn "Kortkonfiguration" och gör inställningarna (se *Aktivera och avaktivera kortläsare* [► 268]).

▼ KARTENKONFIGURATION

Karteninterface

16. Om du vill använda den interna och externa antennen samtidigt hos ett Smartrelä: Öppna menyn "Reläfunktioner" och gör inställningarna (se *Använda intern och extern antenn samtidigt* [▶ 279]).

▼ RELAIS-FUNKTIONEN

Interne Antenne bei Anschluss einer externen Antenne deaktivieren

17. Om du vill koppla in och ur låset automatiskt: Öppna menyn "Tidsomkoppling konfiguration" och gör inställningarna (se *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [▶ 256]).
Den här inställningen gäller endast för detta låset, inte för hela låssystemet.

▼ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

Manuelles Auskuppeln

Automatisches Auskuppeln

Manuelles Einkuppeln

Automatisches Einkuppeln

Transponder aktiv: immer

Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt

18. Om du vill använda en friroterande Digital Cylinder AX: Öppna menyn "Andra" och markera kryssrutan Fritt roterande.

▼ ANDERE

Freidrehend

**INFO**

Fritt roterande kan bara väljas för en oprogrammerad Digital Cylinder AX.

En redan programmerad Digital Cylinder AX kan inte omkonfigureras till en friroterande Digital Cylinder AX i efterhand.

1. Duplicera Digital Cylinder AX för att skapa en oprogrammerad kopia med samma inställningar.
2. Markera kryssrutan Fritt roterande för kopian.
3. Återställ aktuell Digital Cylinder AX och synkronisera den friroterande kopian.
4. Ta sedan bort den tidigare Digital Cylinder AX-versionen.

↳ I AXM Classic skapas en ytterligare Digital Cylinder AX och kryssrutan Närområdesläge markeras automatiskt för båda. Båda låsen är oberoende av varandra och måste synkroniseras separat.

Schließung - Konfiguration

Bei freidrehendem AX Schließzylinder(FD) werden zwei Schließungen angelegt:
Eine für den Innenknauf und eine andere für den Außenknauf.
Beide Schließungen müssen separat konfiguriert und programmiert werden!



OK

DOORMONITORING

"TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN

Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.) aus

"Tür zu lange offen" Event nach (Min.) aus

SCHLOSSRIEGEL

Tourigkeit des Schlosses aus

"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels aus

PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE

"Tür offen" Ereignisse

Schlossriegel-Ereignisse

WEITERLEITUNG IM NETZWERK

"Tür offen" Ereignisse

Schlossriegel-Ereignisse

Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk

19. Om du vill ändra signalerna hos ett Smartrelä eller använda det seriella gränssnittet: Öppna menyn "Utökad konfiguration" och gör inställningarna (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [[▶ 277](#)]).

ERWEITERTE KONFIGURATION

Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine

Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

Externe LED

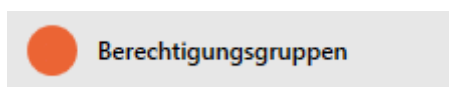
Externer Piepser

SR Signal invertieren

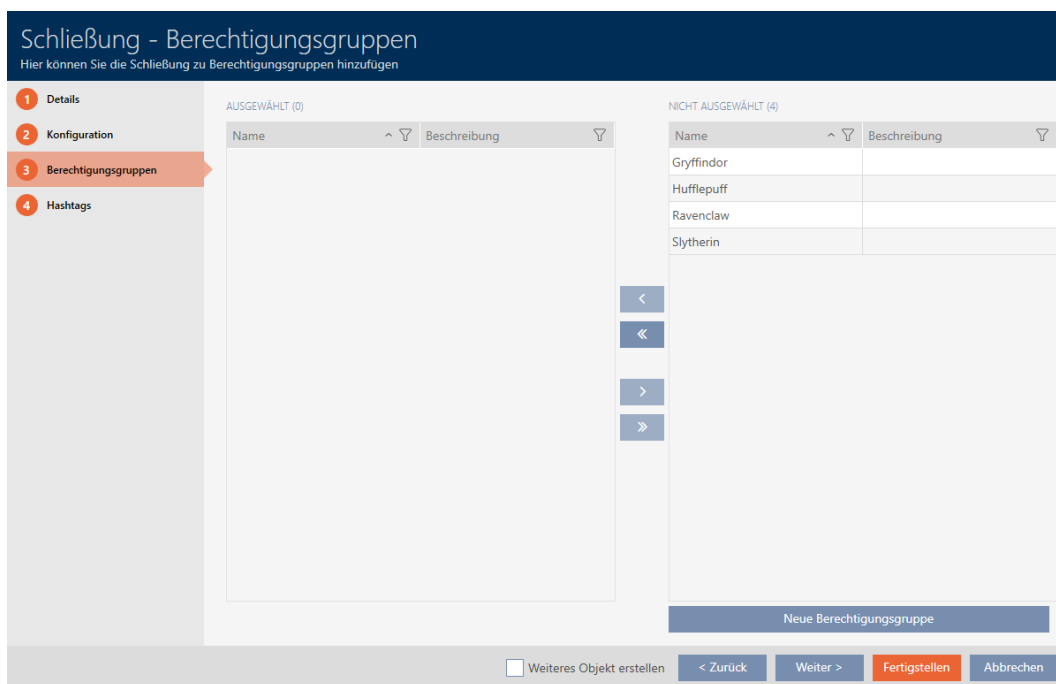
LED ausschalten

Piepser ausschalten

20. Klicka på fliken  Behörighetsgruppen.



↳ Fönstret växlar till fliken "Behörighetsgruppen".



21. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

22. Markera alla behörighetsgrupper som du vill allokerat ditt lås till (ctrl+- musklick för att markera en, ctrl+musklick för att markera flera).



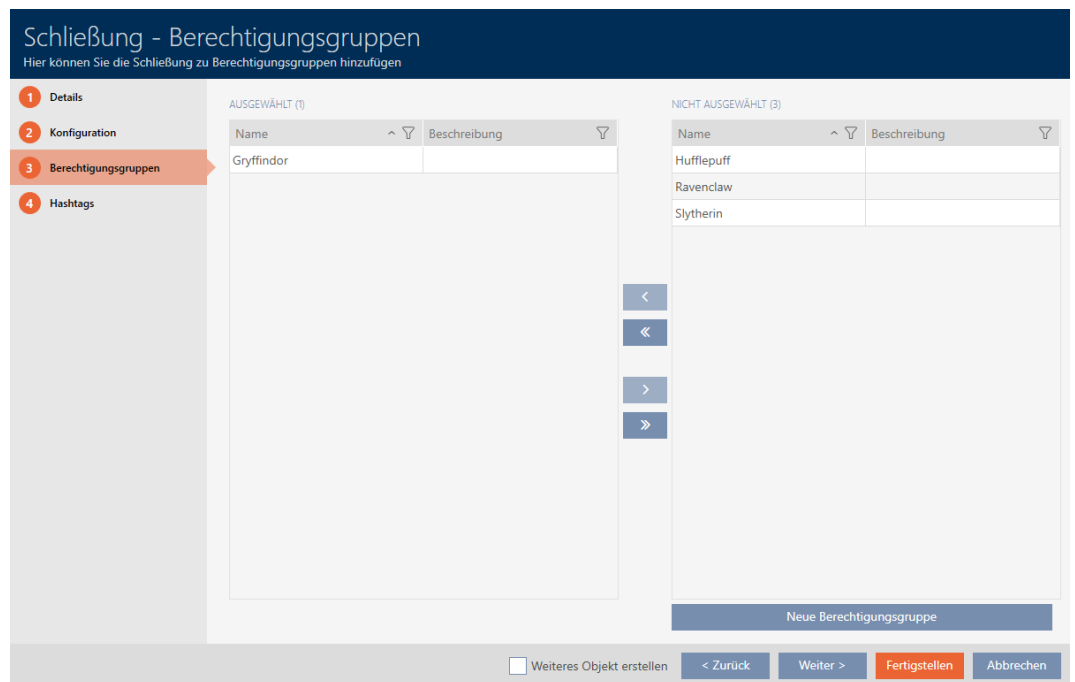
INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

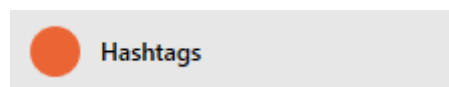
Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

23. Med  flyttar du bara de valda behörighetsgrupperna och med  flyttar du alla visade behörighetsgrupper.

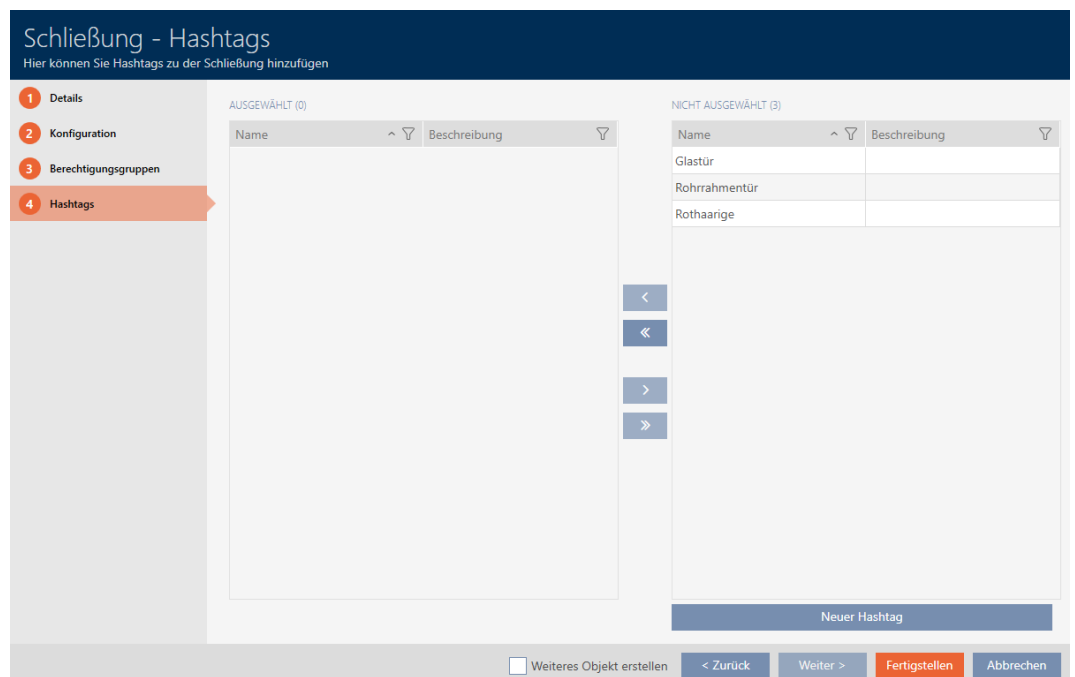
↳ Låset läggs till i behörighetsgrupperna i vänster kolumn.




24. Klicka på fliken  Hashtags.



↳ Fönstret växlar till fliken "Hashtags".



25. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

26. Markera alla hashtaggar som du vill allokeras till ditt lås (ctrl+musklick för att markera en, ctrl+musklick för att markera flera).



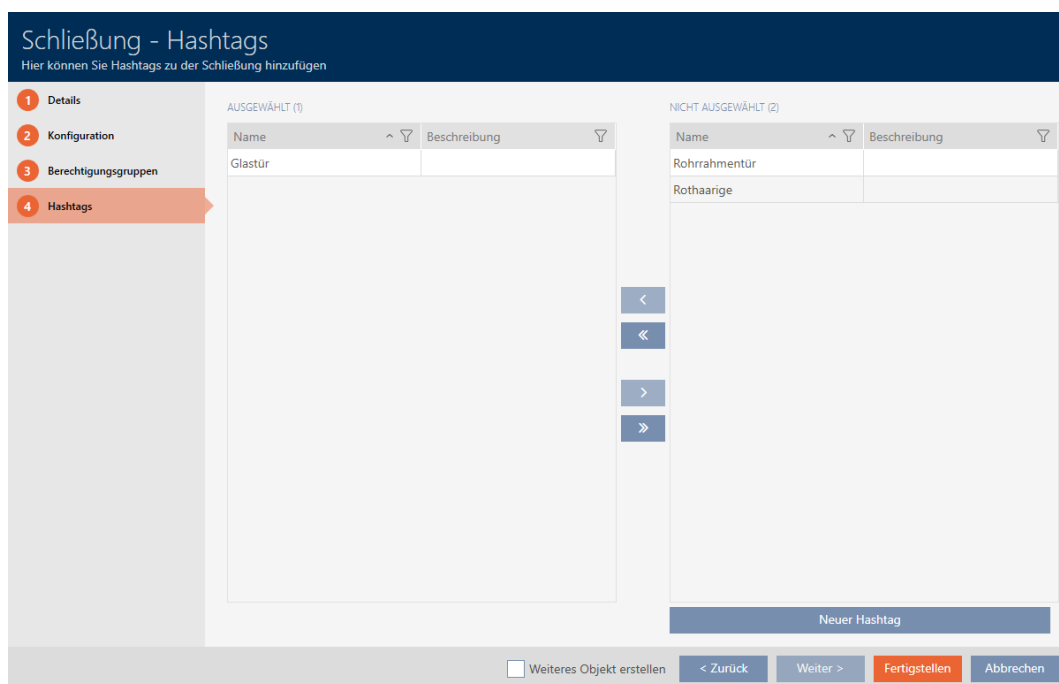
INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

27. Med  flyttar du bara de valda hashtagarna och med  alla visade hashtaggar.

↳ Hashtaggar i den vänstra kolumnen läggs till i låset.



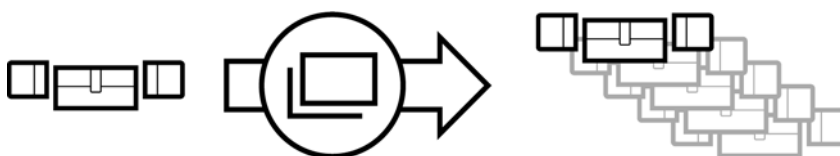
28. Markera kryssrutan Skapa fler objekt för att lämna fönstret öppet med samma inställningar och skapa nästa lås.

29. Klicka på knappen **Skapa** för att skapa låset.

↳ Fönstret för att skapa ett nytt lås stängs.

↳ Det nya låset visas i listan och i matrisen.

16.2 Duplicera lås (inkl. behörigheter och inställningar)



I stället för att skapa ett nytt lås kan du även enkelt duplicera ett redan befintligt. AXM Classic övertar då även de egenskaper som kan ändras i AXM Classic.

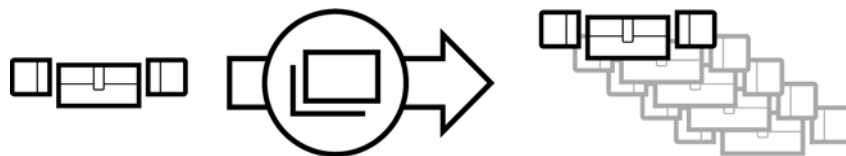
Följande dupliceras:

- Byggnadsdetaljer
- Dörrdetaljer (utom dörrnummer, det genereras automatiskt med den inställda förkortningen (se *Ändra automatisk numrering* [▶ 417]))
- Tidsfunktioner
- Konfiguration
- Behörighetsgrupper
- Hashtaggar

Följande dupliceras inte:

- Uppgifter på fliken [Åtgärder]
- Information som sparas på hårdvaran och läses av vid synkronisering:
 - Serienummer
 - Firmware-version
 - Batteristatus
 - Passerlista
 - Tilldelad pinkodsknappsats
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås finns.

1. Markera låset som ska dupliceras.



2. Klicka på knappen **Duplicera** .

↳ Fönstret för att ange antal kopior öppnas.


Schließungen duplizieren

Hier können Sie die Anzahl der Kopien eingeben

Wie viele Kopien der ausgewählten Schließung sollen erstellt werden?

OK
Abbrechen

3. Klicka på knappen OK.
- ↳ Låset är duplicerat.



Person
Weasley, Ron
Weasley, Fred
Lovegood, Luna
Granger, Hermine

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	⊖
Hufflepuff dormitory	⊖
Gryffindor dormitory_0001	⊖
Gryffindor dormitory_0002	⊖
Gryffindor dormitory_0003	⊖
Gryffindor dormitory_0004	⊖
Gryffindor dormitory_0005	⊖

▶	▶	▶	▶
▶	▶	▶	▶
▶	▶	▶	▶
▶	▶	▶	▶
▶	▶	▶	▶
▶	▶	▶	▶
▶	▶	▶	▶
▶	▶	▶	▶

16.3 Ta bort lås

Det finns två möjligheter att ta bort lås igen.

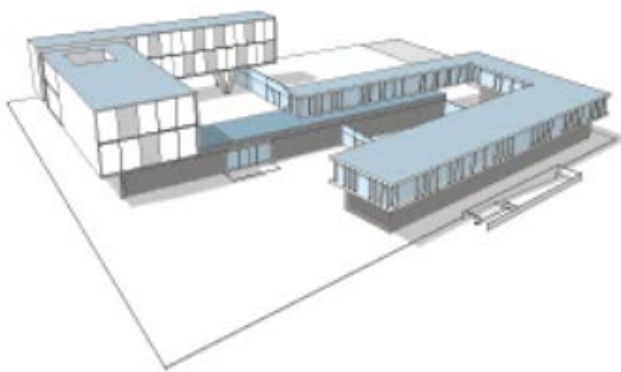
1. Borttagning via matrisvyn (*Ta bort enskilt lås via matrisen [▶ 223]*)
2. Borttagning via fliken för lås (*Ta bort flera lås via fliken [▶ 224]*)

På fliken kan du även ta bort flera lås samtidigt.

16.3.1 Ta bort enskilt lås via matrisen

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.

1. Markera det lås som du vill ta bort.



Person	Typ
Weasley, Ron	☹
Weasley, Fred	☹
Lovegood, Luna	☹
Granger, Hermine	☹


Tür	Typ
Gryffindor dormitory	☹
Hufflepuff dormitory	☹
Gryffindor dormitory_0001	☹

▶	✕	✕
▶	✕	✕

2. Klicka på knappen Radera .
 - ↳ En anmodan om att bekräfta borttagningen öppnas.

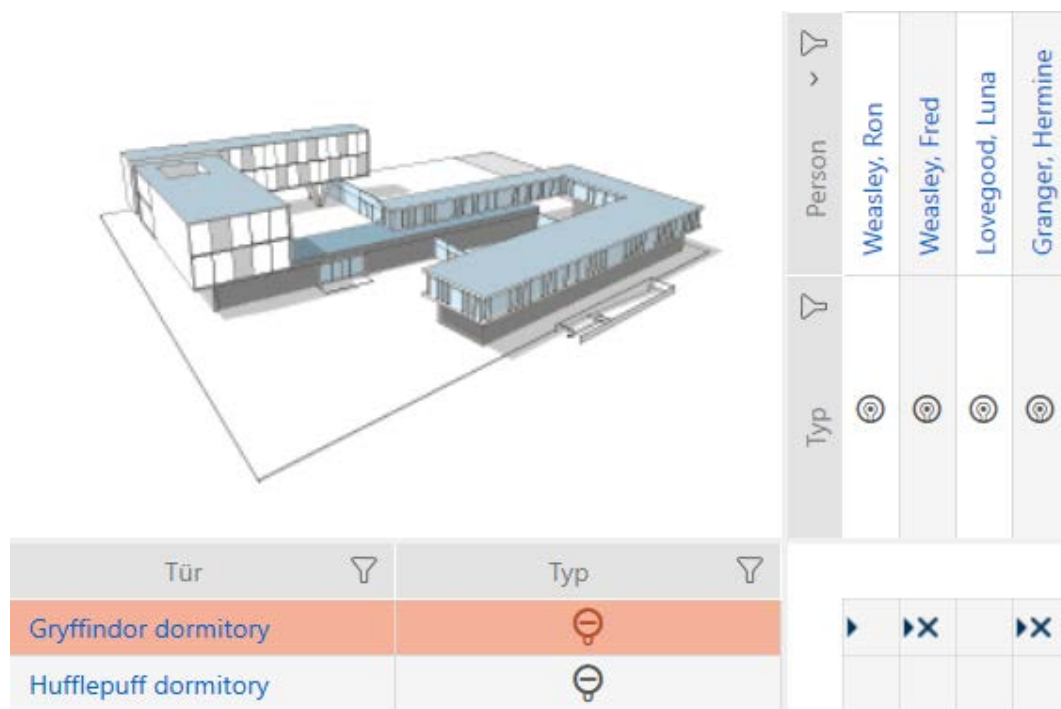
Objekte löschen

Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?



Ja
Nein

3. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagningen stängs.
 - ↳ Låset är borttaget.



16.3.2 Ta bort flera lås via fliken

- ✓ AXM Classic öppet.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. **☰ AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Lås** .

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen**
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Lås] öppnas.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊗	↻		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Gryffindor dormitory_0001			⊗	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			⊗	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			⊗	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			⊗	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0005			⊗	↻				ohne Programmierung
Hagrid's hut			⊗			13.12.2021 20:31:29	0000SP7E	128
Hufflepuff tower			⊗			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			⊗			13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001

3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).

4. Markera alla lås du vill ta bort (ctrl+musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊗	↻		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Gryffindor dormitory_0001			⊗	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			⊗	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			⊗	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			⊗	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0005			⊗	↻				ohne Programmierung
Hagrid's hut			⊗			13.12.2021 20:31:29	0000SP7E	128
Hufflepuff tower			⊗			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			⊗			13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001

5. Klicka på knappen **Radera**

- ↳ En anmodan om att bekräfta listan med lås som ska tas bort öppnas.



6. Klicka på knappen **Ja**.

↳ Anmodan om att bekräfta listan med lås som ska tas bort stängs.

↳ Låsen är borttagna.

Tür	Raumnummer	Étage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormitory			🔒	🔄		13.12.2021 20:32:04	0004GEAD	129
Hagrid's hut			🔒			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			🔒			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			🔒			13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001

16.4 Ändra låstyp i efterhand

Ibland visar det sig först senare att en annan låstyp passar bättre för en användningsplats. Det kan exempelvis tänkas att en cylinder av bekvämlighetsskäl bör bytas ut om ett SmartHandle.

I AXM Classic har du möjlighet att välja en annan låstyp i efterhand. Därvid behålls alla behörigheter och kompatibla inställningar för låset.

- Inställningar som finns hos såväl den ursprungliga som den nya låstypen bibehålls.
- Inställningar från den ursprungliga låstypen som inte finns hos den nya låstypen försvinner.
- Inställningar som finns hos den nya men inte hos den ursprungliga låstypen ställs in till ett standardvärde.

	Ursprunglig låstyp	Ny låstyp	Resultat
Inställning A (t.ex. <i>öppningstid</i> (<i>sek.</i>))	Inställbar	Inställbar	Övertas
Inställning B (t.ex. <input checked="" type="checkbox"/> Invertera SR-signal)	Inställbar	Inte inställbar	Försvinner
Inställning C	Inte inställbar	Inställbar	Ställs in till standardvärde

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor main room	⊖	↻

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor main room	⊖	↻

Den här låstypen kan bara ändras för osynkroniserade lås.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
- ✓ Lås finns.
- ✓ Lås inte synkroniserat (återställ vid behov, se *Återställa lås* [▶ 382]).

1. Klicka på det lås som du vill ändra typen för.

↳ Låssets fönster öppnas.

Schließung - Details

Bitte geben Sie hier die Eigenschaften der neuen Schließung ein.

- 1 Details
- 2 Konfiguration
- 3 Berechtigungsgruppen
- 4 Hashtags

Schließanlage: Hogwarts 1

SCHLIEßUNGSDetails

Bereich: Floor

Schließungstyp: Schließzylinder

Tür: Gryffindor main room

⌵ GEBÄUDEDETAILS ⌵ ZEITFUNKTIONEN

Raumnummer:

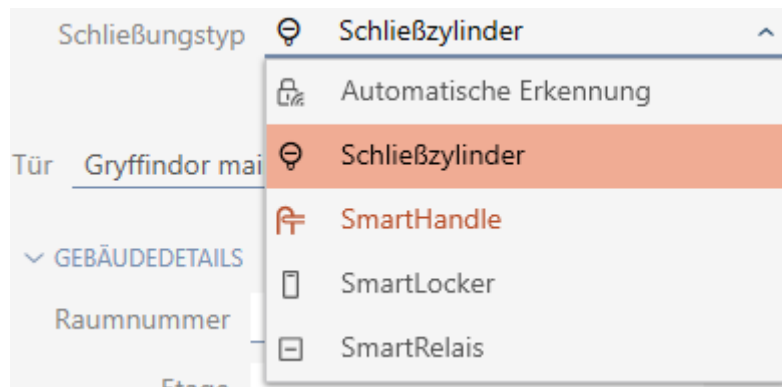
Etage:

Standort: Hogwarts + Neu

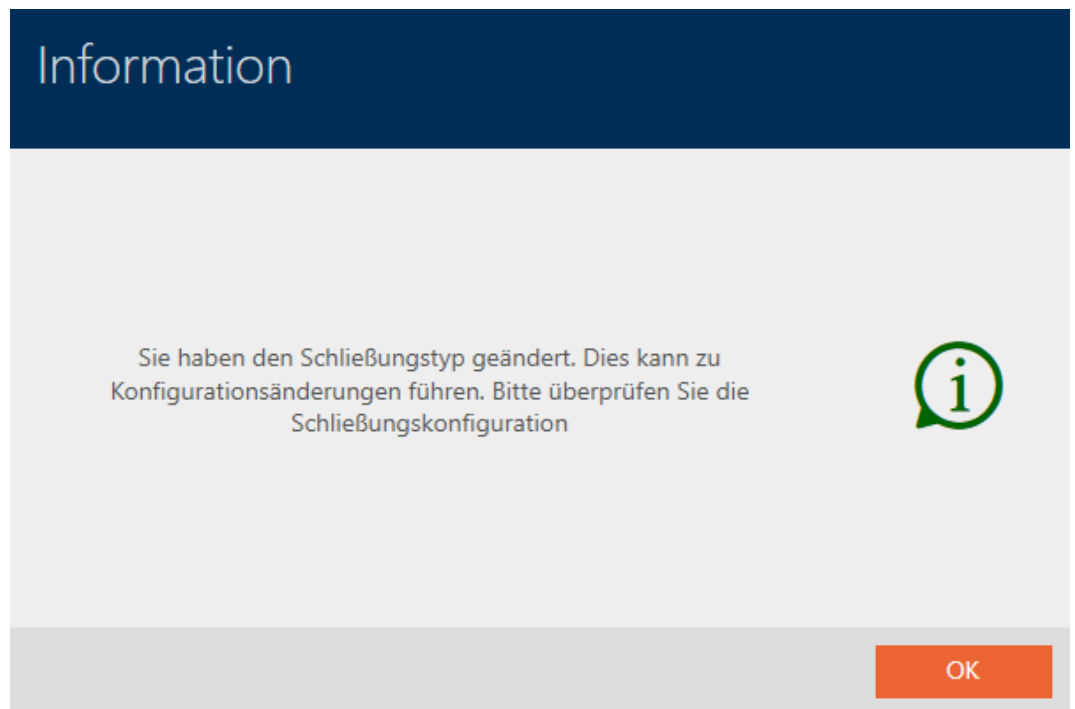
Gebäude: Gryffindor tower + Neu

Weiteres Objekt erstellen
< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

2. I listrutan ▼ **Låsningstyp** väljer du den nya låstypen.



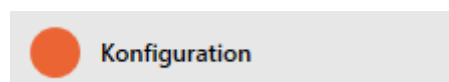
↳ Varning om konfigurationsändringen öppnas.



3. Klicka på knappen **OK**.

↳ Varning om konfigurationsändringen stängs.

4. Klicka på fliken **Konfiguration**.



↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".

5. Kontrollera konfigurationen och ändra vid behov.

6. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Låsets fönster stängs.

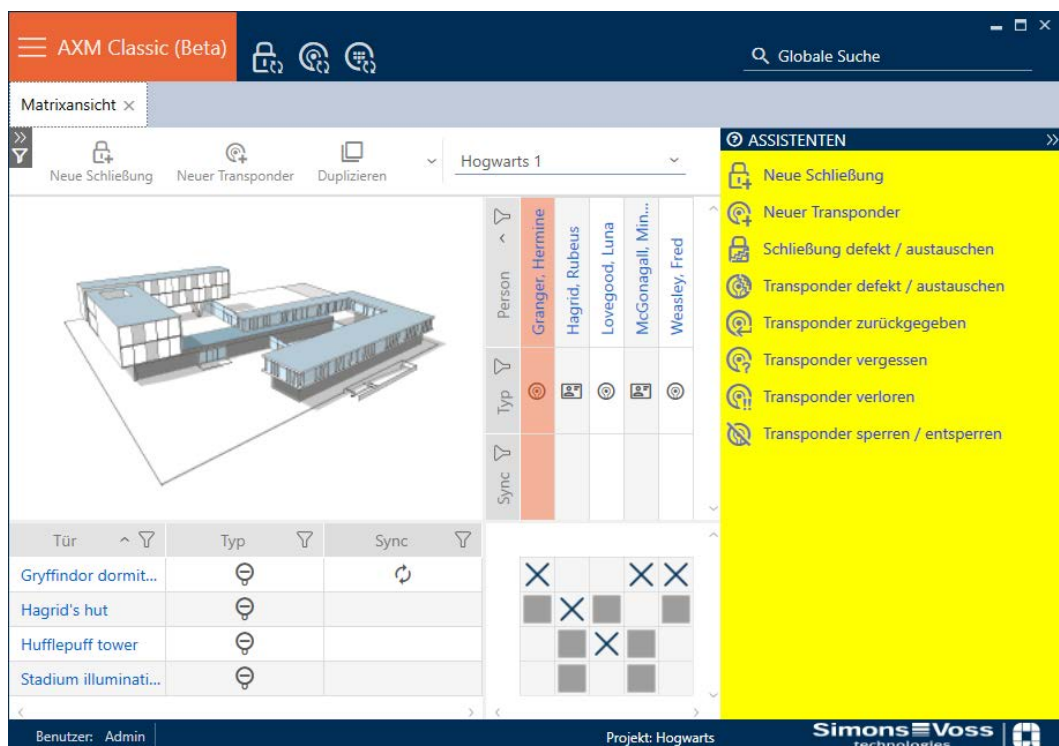
↳ Låstypen har ändrats.

16.5 Hantera defekta lås

Defekta lås är irriterande. Det finns olika orsaker till att de inte fungerar:

- Mjukvarudefekter
- Hårdvarudefekter

I princip är alla åtgärder åtkomliga via assistentområdet på höger sida.



I AXM Classic finns assistenter som du kan använda vid reparation av defekta lås.

Följande översikt hjälper dig att välja rätt tillvägagångssätt (information om sambandet mellan lås och lås-ID:n (Lock-ID eller LID) som är internt sparade i projektet. *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 481]

Låset behövs omedelbart.

Lämpligt för:

Iordningställa	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
Lås med odefinierad mjukvarustatus	<ul style="list-style-type: none"> ■ Lås som är skadade på utsidan (t.ex. repor). ■ Lås som bör bytas ut av försiktighetsskäl (t.ex blivit blöta). 	Totalförstörda lås (t.ex. knoppen har gått av) som behöver ersättas.

Situationsexempel:

Iordningställa	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
	Sjukhussäng kört in i knopp, knopp deformerad	Sjukhussäng kört in i knopp, knopp har gått av

Process:

Iordningställa	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
<p><i>Ny synkronisering (iordningställande) [► 231]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Återställa (= LID i databas åter ledigt) Ny synkronisering (= LID skrivs omedelbart till samma lås) <p>Låset fungerar som förut efter iordningställandet.</p>	<p><i>Återställa och byta ut [► 233]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Återställa (= LID i databas markerat som defekt och borttaget från det ursprungliga låset) Synkronisera utbyteslås med nytt LID <p>På grund av återställning finns LID inte längre i låset. Låset kan därför inte längre användas. Det kan dock synkroniseras på nytt. Då skrivs ett nytt LID till låset.</p> <p>Det tidigare låset finns kvar med sitt LID i databasen och markeras som defekt.</p>	<p><i>Ta bort och byta ut [► 238]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Synkronisera utbyteslås med nytt LID Ta bort defekt lås <p>Ett förstört lås kan av förklarliga skäl inte längre återställas. Det ersätts därför av ett nytt lås med nytt LID. Det defekta låsets LID kan i framtiden användas med ett annat lås.</p>

Låset behövs inte omedelbart.

Lämpligt för:

Återställning	Korrigerig (mjukvaruåterställning)
<ul style="list-style-type: none"> ■ Lås som är skadade på utsidan (t.ex. repor). ■ Lås som bör bytas ut av försiktighetsskäl (t.ex blivit blöta). 	Lås med odefinierad mjukvarustatus

Situationsexempel:

Återställning	Korrigerig (mjukvaruåterställning)
Sjukhussäng kört in i knopp, knopp deformerad. Dörren måste repareras, därför inget omedelbart behov av en låscylinder.	Avbruten programmering

Process:

Återställning	Korrigerig (mjukvaruåterställning)
<p><i>Återställning [▶ 242]</i></p> <p>Genom återställning tar du bort låsets LID.</p> <p>Du kan senare synkronisera ett annat lås med denna post som då får samma LID.</p>	<p><i>Korrigerig (endast återställa i databas/mjukvaruåterställning [▶ 244])</i></p> <p>Korrigerig gäller bara databasen i AXM Classic. Det faktiska låset påverkas inte. Kort sagt återställer du låset i databasen utan att faktiskt återställa det fysiska låset.</p> <p>Vid en korrigerig i databasen separeras LID-numret från det LID som används i låset (i ärläge).</p> <p>Efter korrigerig av en post kan du senare synkronisera ett valfritt lås med denna post som då får samma LID. Efter mjukvaruåterställningen saknar AXM Classic information om att detta LID redan har delats ut. Se därför till att återställa det lås som tidigare har använts med den här posten (se <i>Återställa lås [▶ 382]</i>). Då tar du bort LID-numret från det gamla låset och förhindrar att samma LID används två gånger.</p>





INFO

AX-komponenter: SmartCD.MP eller SmartStick AX för första synkronisering

Under den första synkroniseringen av AX-komponenter överförs stora mängder data. Bärfrekvensen och därmed överföringshastigheten är avsevärt högre hos SmartCD.MP eller SmartStick AX.

- Använd om möjligt SmartCD.MP SmartStick AX särskilt vid den första synkroniseringen av AX-komponenter.

16.5.1 Ny synkronisering (iordningställande)

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera [▶ 38]*).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  Lås defekt/byta ut.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Välj alternativet Iordningställ lås .
- Klicka på knappen **Fortsätt** .
↳ Låset synkroniseras på nytt.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage **Hogwarts 1**

Schließung **Gryffindor dormitory (0084GEAD)**

Programmiergerät **SmartCD aktiv (beschäftigt)**

SCHLIEßUNG INSTAND SETZEN

Programmierung wird gestartet

Abbrechen

Verbindung aufgebaut



Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter Schließen

↳ Låset är synkroniserat på nytt.

SCHLIEßUNG INSTAND SETZEN
Schließung erfolgreich instand gesetzt.

16.5.2 Återställa och byta ut

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lämpligt ersättningslås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lås defekt/byta ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Välj alternativet Byta ut lås.
- Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Låset återställs.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås öppnas.

Schließung austauschen

Möchten Sie eine Ersatzschließung erstellen?

- Wenn Sie "Ja" betätigen, wird eine Kopie der vorhandenen Schließung erstellt und zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet
- Wenn Sie "Nein" betätigen, wird der vorhandene Schließungsdatensatz zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet

Name der Kopie

Ja **Nein**

- Ändra i förekommande fall posten i fältet *Kopians namn*.
- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås stängs.
 - ↳ Ersättningslåset visas i bakgrunden i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor dormitory_1	⊖	↻

- ↳ Assistent förbereder synkronisering av ersättningslåset.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

[Weiter](#) [Schließen](#)

9. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Ersättningslåset synkroniseras.


Schließung defekt / austauschen

Schließanlage **Hogwarts 1** ▼

Schließung **Gryffindor dormitory (0084GEAD)** ▼

Programmiergerät **SmartCD aktiv (beschäftigt)** ▼


SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN




Programmierung

Erkennung der Schließung läuft

Abbrechen

 Verbindung aufgebaut

 Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist







Weiter Schließen

↳ Ersättningslåset är synkroniserat.



SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


↳ Ersättningslåset visas i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor dormitory_1		

16.5.3 Ta bort och byta ut

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lämpligt ersättningslås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lås defekt/byta ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

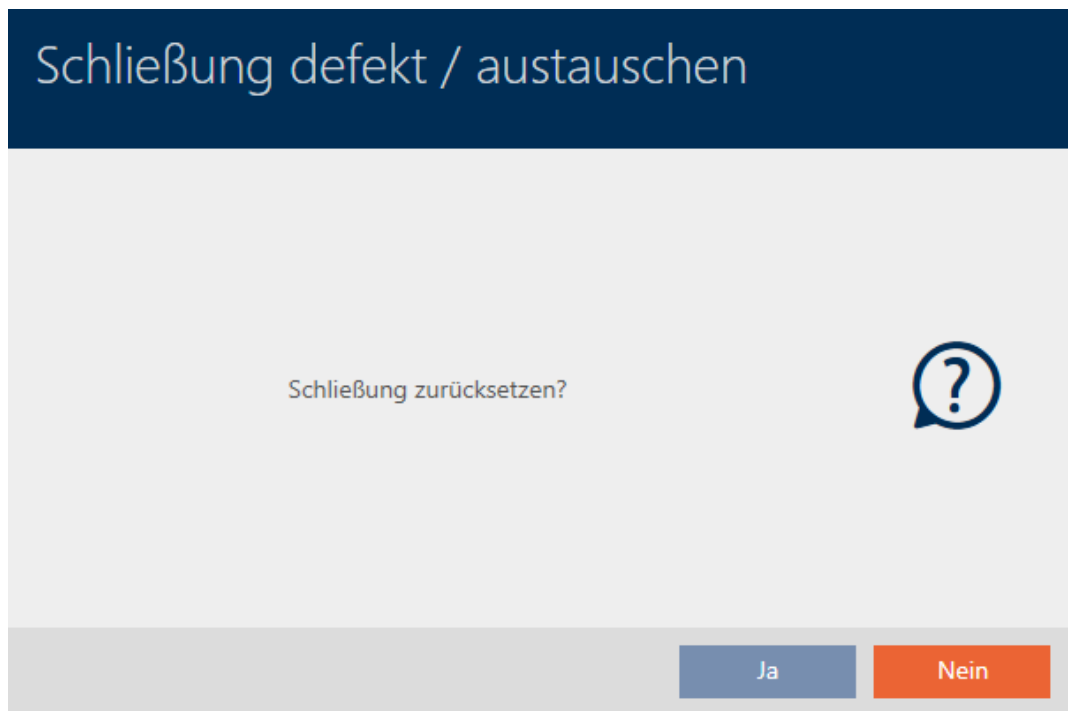
Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

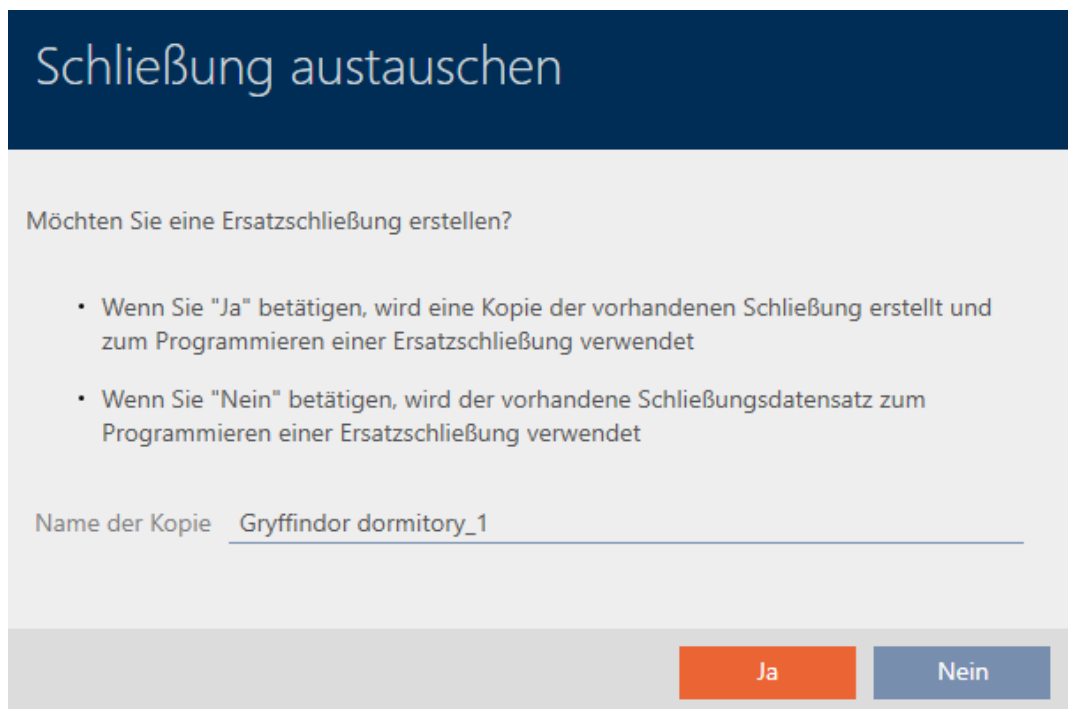
Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter **Schließen**

4. Välj alternativet Byta ut lås.
5. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.



6. Klicka på knappen **Nej**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås öppnas.



7. Ändra i förekommande fall posten i fältet *Kopians namn*.
8. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås stängs.
 - ↳ Ersättningslåset visas i bakgrunden i matrisen.
 - ↳ Assistent förbereder synkronisering av ersättningslåset.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

Weiter Schließen

9. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Ersättningslåset synkroniseras.


Schließung defekt / austauschen

Schließanlage **Hogwarts 1**

Schließung **Gryffindor dormitory (0084GEAD)**

Programmiergerät **SmartCD aktiv (beschäftigt)**


SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN




Programmierung

Erkennung der Schließung läuft

Abbrechen

 Verbindung aufgebaut

 Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter

Schließen

↳ Ersättningslåset är synkroniserat.


SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt







10. Klicka på knappen **Stäng**.

↳ Assistent för behandling av ett defekt lås stängs.



11. Markera det defekta originallåset.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor tower	🔒	
Standardbereich		
Gryffindor dormit...	🔒	🔄!
Gryffindor dormit...	🔒	
Main gate	🔒	
Quidditch field	🔒	🔄
Snape's dungeon	🔒	

- Klicka på knappen **Radera** 
 - Det defekta låset tas bort från låsschemat.
 - Ersättningslåset visas i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor tower		
Standardbereich		
Gryffindor dormit...		
Main gate		
Quidditch field		
Snape's dungeon		

16.5.4 Återställning

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
 - Markera det defekta låset.
 - I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lås defekt/byta ut**.
 - Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Välj alternativet Återställa/korrigera lås .
- Klicka på knappen **Fortsätt** .
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

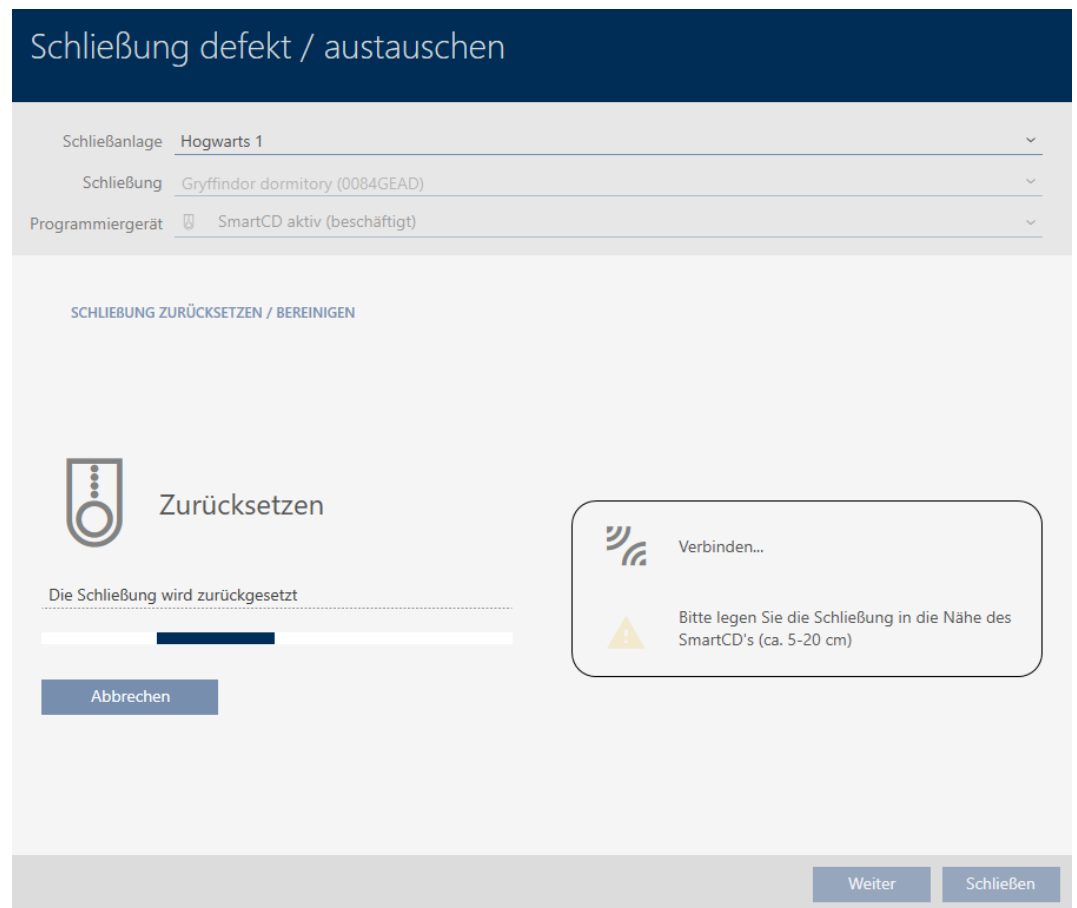
Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

- Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Låset återställs.





- ↳ Låset är återställt.

SCHLIEBUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich zurückgesetzt

16.5.5 Korrigering (endast återställa i databas/mjukvaruåterställning)

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
 - Markera det defekta låset.
 - I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lås defekt/byta ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Välj alternativet Återställa/korrigera lås .
- Klicka på knappen **Fortsätt** .
 - ↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

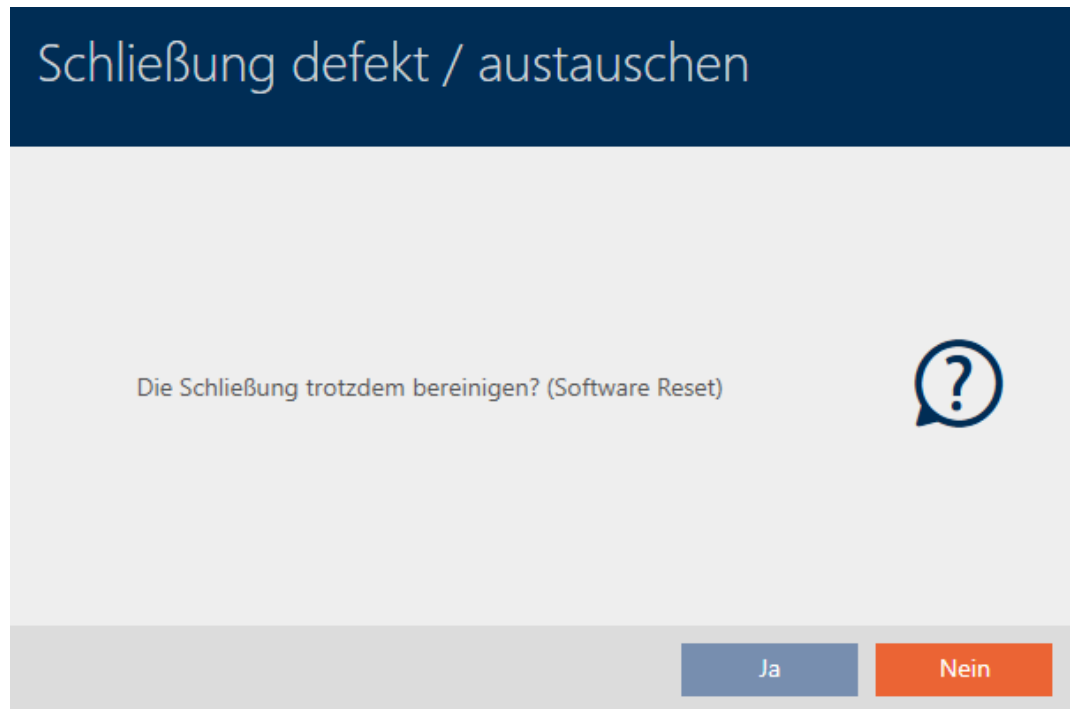
Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klicka på knappen **Nej**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta korrigeringen öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Låset återställs i databasen oberoende av det faktiska låset.

SCHLIEBUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich bereinigt.

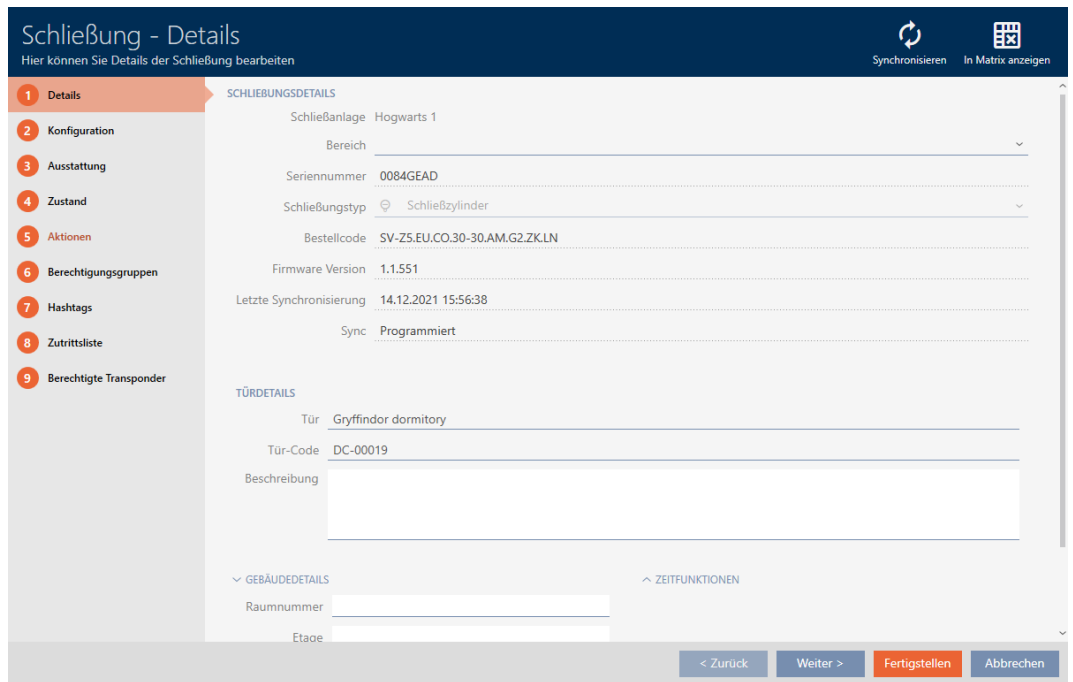
16.6 Allokerar lås till byggnader/platser

När du skapar ett lås måste du ange en plats och en byggnad. Bäst är att följa bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 29]) och klara av alla organisatoriska förberedelser innan låsen skapas (se *Organisationsstruktur* [▶ 44]). På så sätt behöver du bara öppna fönstren en gång.

Naturligtvis kan du allokerar låsen till andra byggnader i efterhand.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst en plats skapad (se *Skapa plats* [▶ 72]).
- ✓ Minst ett byggnad skapad (se *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [▶ 75]).

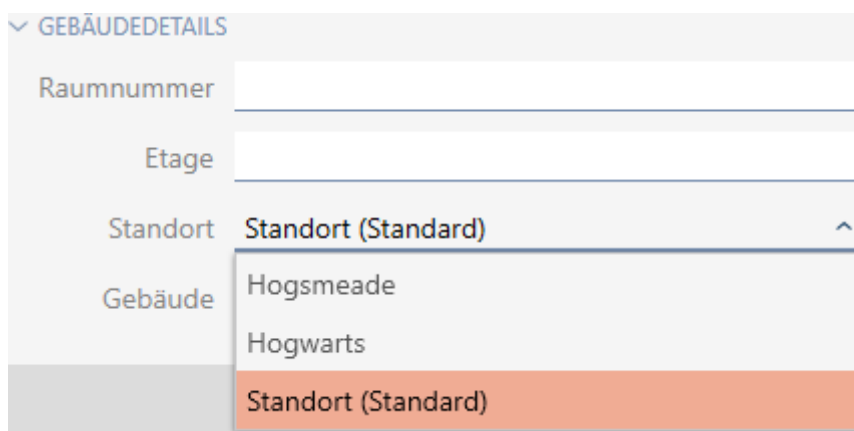
1. Klicka på det lås som du vill allokerar till en plats och en byggnad.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.



2. Öppna menyn "Byggnader – detaljer".



3. I listrutan ▼ Plats anger du platsen där låset används.



↳ Val av byggnader i listrutan ▼ Byggnad begränsas till byggnader som hör till den valda platsen.

4. I listrutan ▼ Byggnad väljer du byggnaden där låset används.

5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Låset är allokerat till en annan byggnad/plats.



INFO

Helgdagslistor för lås och platser

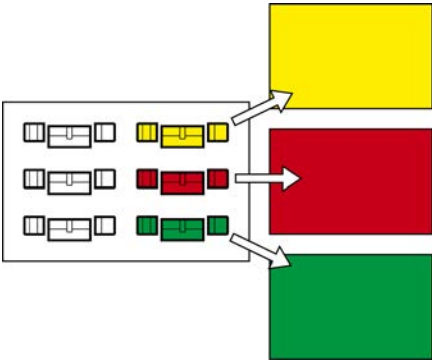
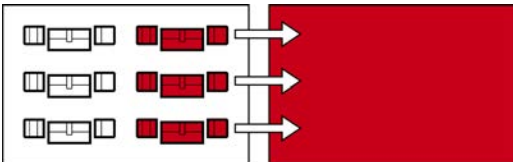
Du kan allokeras helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

16.7 Flytta lås till områden

När du lägger till ett lås måste du ange ett område. Bäst är att följa bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 29]) och klara av alla organisatoriska förberedelser innan låsen skapas (se *Organisationsstruktur* [▶ 44]). På så sätt behöver du bara öppna fönstren en gång.

Självklart kan du även flytta låsen till ett annat område i efterhand.

Flytta ett lås	Flytta flera lås
<p><i>Allokeras enskilda lås till ett annat område (i låsets fönster) [▶ 249]</i></p> <p>Lämpar sig för flytt av få lås till många olika områden:</p> 	<p><i>Allokeras flera lås till ett annat område (i områdets fönster) [▶ 251]</i></p> <p>Lämpar sig för flytt av många lås till få olika områden:</p> 



INFO

Maximalt ett område per lås

Ett lås kan tillhöra maximalt ett område. Det finns inga överlappande områden i AXM Classic. Om du allokerar ett lås till ett annat område tas detta lås automatiskt bort från det nuvarande området.

- I fönstret "Område – information" kan du använda kolumnen Område – information för att kontrollera om ett lås redan är allokerat till ett område.

Områden påverkar inte behörigheter

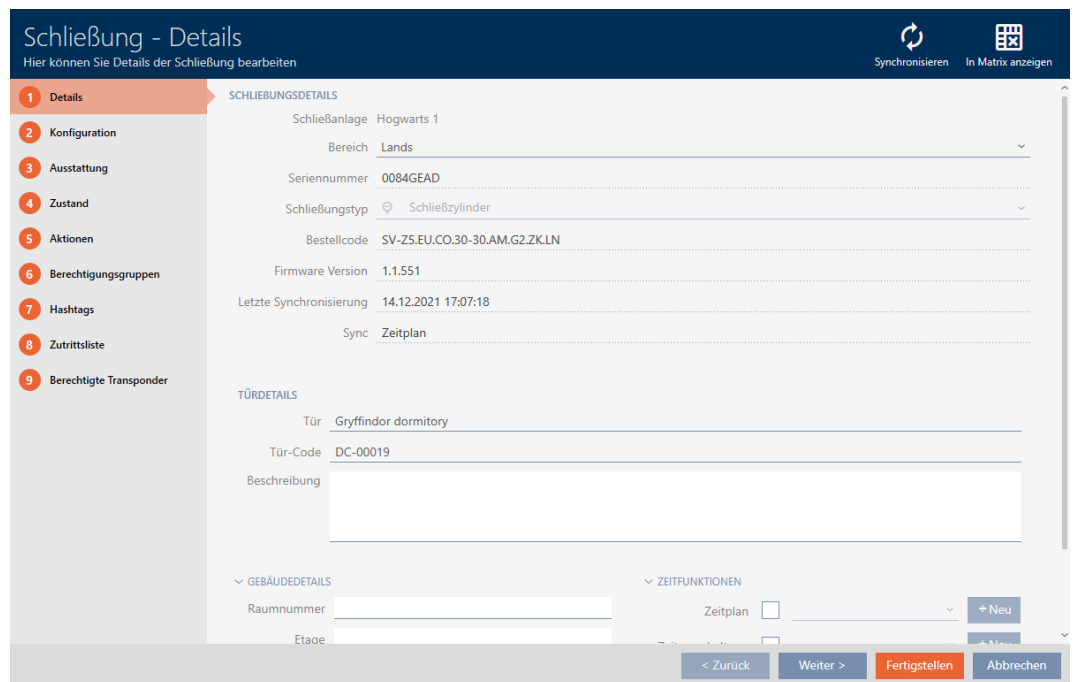
Behörigheter är inte omedelbart kopplade till områden. Om lås flyttas till ett annat område påverkar det alltså inte behörigheterna. Områden emellertid ett praktiskt verktyg för att ändra behörigheter snabbare.

- Använd områden för att snabbare lägga till lås till behörighetsgrupper (se *Lägga till områden och persongrupper till behörighetsgrupper* [▶ 307]).

16.7.1 Allokerar enskilda lås till ett annat område (i låsets fönster)

Lås i "gammalt" område				Lås i "nytt" område			
Tür	^	Typ	Sync	Tür	^	Typ	Sync
Castle				Castle			
Hufflepuff tower		🔒	🔄	Gryffindor dormit...		🔒	🔄
Lands				Lands			
Gryffindor dormit...		🔒		Hufflepuff tower		🔒	🔄
Hagrid's hut		🔒		Lands			
Stadium illuminati...		🔒		Hagrid's hut		🔒	
				Stadium illuminati...		🔒	

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst ett område skapat (se *Skapa område* [▶ 77]).
1. Klicka på det lås som du vill flytta till ett annat område.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.



2. I listrutan ▼ **Område** väljer du det område dit du vill flytta låset.



3. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Låset befinner sig i det nya området.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...		
Hufflepuff tower		
Lands		
Hagrid's hut		
Stadium illuminati...		



INFO

Tidsscheman i lås och områden

Du kan allokera tidsscheman både till ett lås och till låsets område. I detta fall används tidsschemat i låset och tidsschemat som hör till området ignoreras.

Om tidsschemat allokeras till området i stället för till låset övertas områdets tidsschema i låset. Du ser att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset "(ärvd)".

16.7.2 Allokerar flera lås till ett annat område (i områdets fönster)

Lås i "gammalt" område	Lås i "nytt" område																																										
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tür</th> <th>Typ</th> <th>Sync</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3">Castle</td> </tr> <tr> <td>Gryffindor dormit...</td> <td>🔒</td> <td>🔄</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Lands</td> </tr> <tr> <td>Hagrid's hut</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Hufflepuff tower</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Stadium illuminati...</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Tür	Typ	Sync	Castle			Gryffindor dormit...	🔒	🔄	Lands			Hagrid's hut	🔒		Hufflepuff tower	🔒		Stadium illuminati...	🔒		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tür</th> <th>Typ</th> <th>Sync</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3">Castle</td> </tr> <tr> <td>Gryffindor dormit...</td> <td>🔒</td> <td>🔄</td> </tr> <tr> <td>Hufflepuff tower</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Stadium illuminati...</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="3">Lands</td> </tr> <tr> <td>Hagrid's hut</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Tür	Typ	Sync	Castle			Gryffindor dormit...	🔒	🔄	Hufflepuff tower	🔒		Stadium illuminati...	🔒		Lands			Hagrid's hut	🔒	
Tür	Typ	Sync																																									
Castle																																											
Gryffindor dormit...	🔒	🔄																																									
Lands																																											
Hagrid's hut	🔒																																										
Hufflepuff tower	🔒																																										
Stadium illuminati...	🔒																																										
Tür	Typ	Sync																																									
Castle																																											
Gryffindor dormit...	🔒	🔄																																									
Hufflepuff tower	🔒																																										
Stadium illuminati...	🔒																																										
Lands																																											
Hagrid's hut	🔒																																										

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst ett område skapat (se *Skapa område* [▶ 77]).
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. AXM.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ORGANISATIONSSTRUKTUR | väljer du posten **Områden**.

ORGANISATIONSSTRUKTUR

- ✦ Bereiche
- ✦ Personengruppen
- ✦ Standorte
- ✦ Gebäude
- ✦ Hashtags

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Områden] öppnas.

Bereiche x

+ Neu ✖ Löschen Anzeigefilter löschen

	Name	Zeitplan	Beschreibung
>	Castle	5th grade schedule	
	Lands		

3. Klicka på det område dit du vill flytta låsen.

- ↳ Fönstret "Område" öppnas.

Bereich - Details
 Hier können Sie die Details des Bereichs bearbeiten

1 Details

2 Schließungen

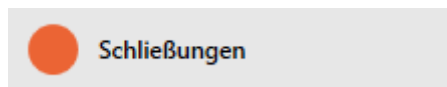
Name: Castle

Zeitplan: 5th grade schedule

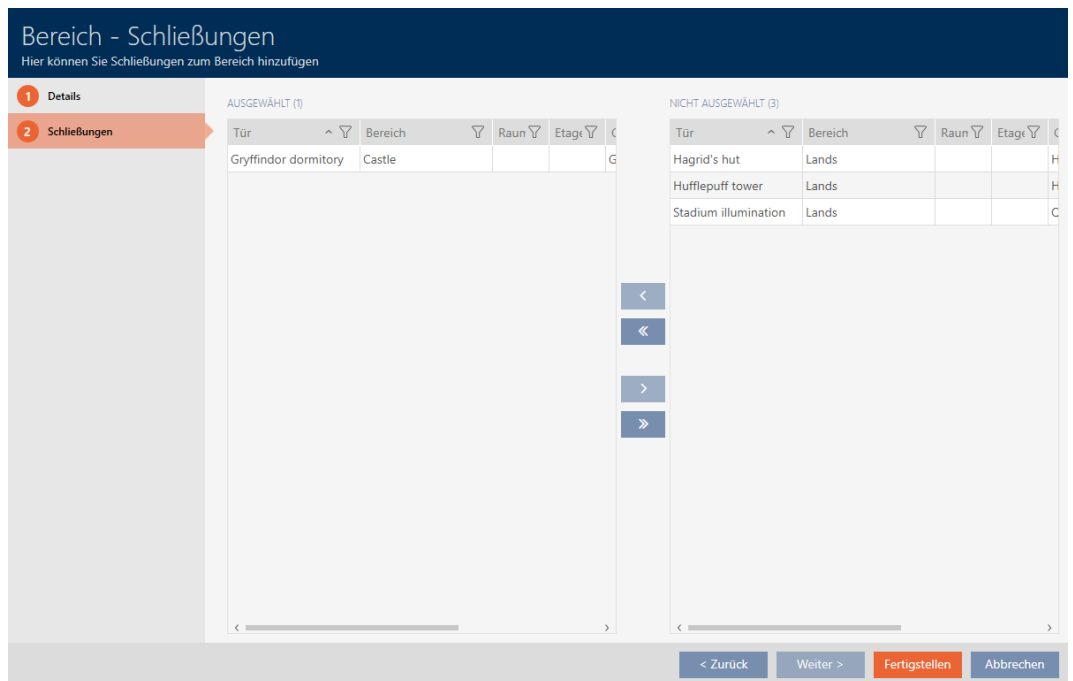
Beschreibung:




< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klicka på fliken .



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Lås".



5. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
6. Markera alla lås du vill lägga till i området (ctrl+musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).
7. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.

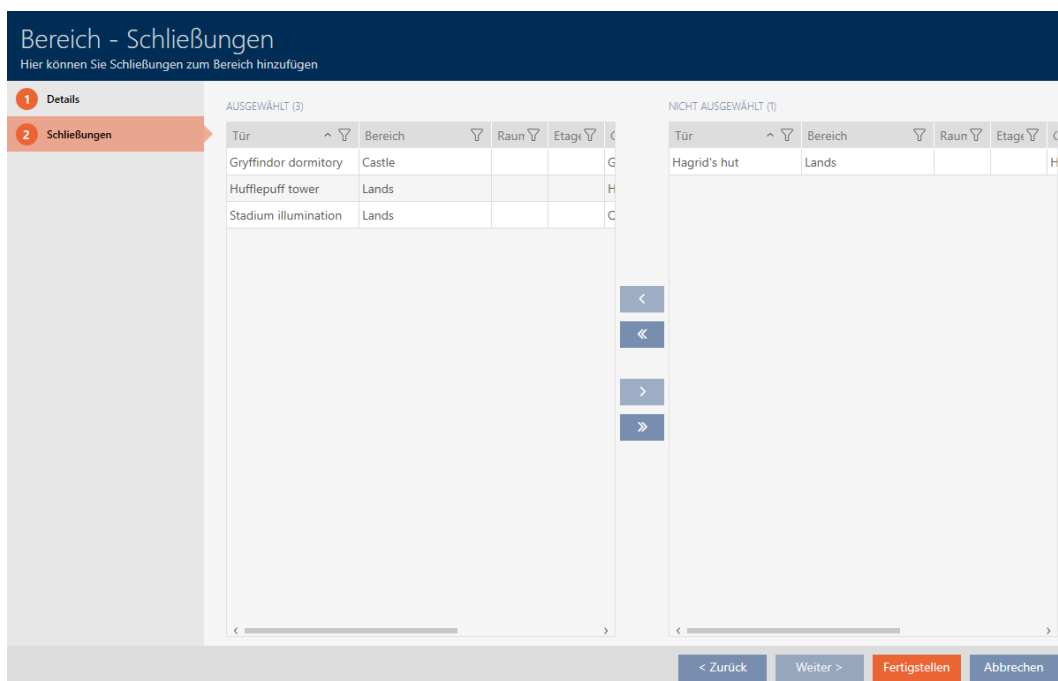


INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- ↳ Det markerade låset i den vänstra kolumnen läggs till i området.



8. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "Område" stängs.
 - ↳ Låsen har flyttats till det nya området.
- ↳ Matrisen visar strukturering med nya områden.

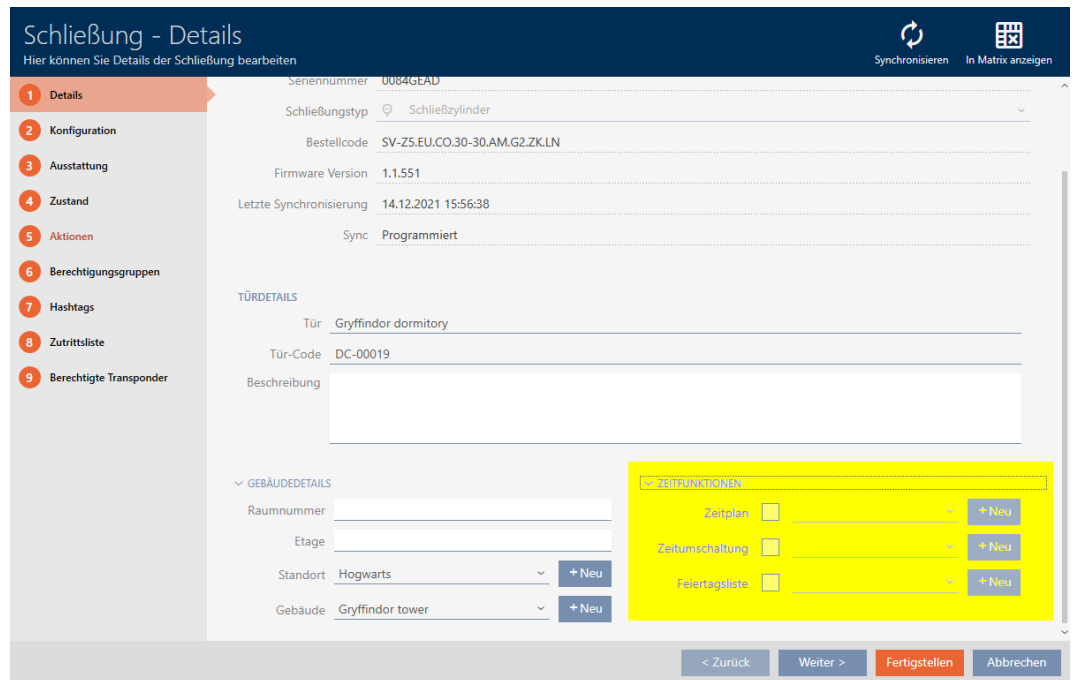
Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	🔒	↻
Hufflepuff tower	🔒	
Stadium illuminati...	🔒	
Lands		
Hagrid's hut	🔒	

16.8 Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)

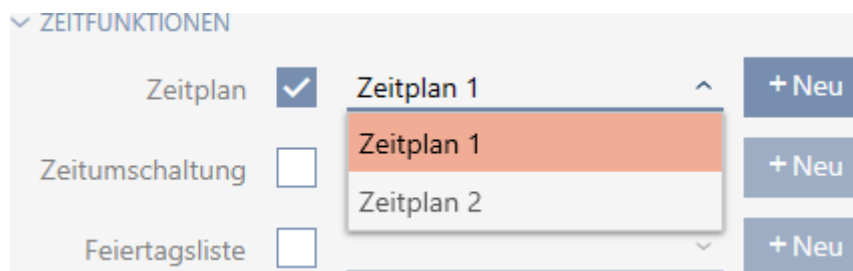
Med ett tidsschema för låset begränsar du behörigheterna till bestämda dagar och tider (se *Tidhantering* [▶ 491]).

Det här kapitlet beskriver hur du lägger till enskilda lås till ett tidsschema via låsets fönster. Flera lås kan läggas till snabbare i tidsschemat: *Lägga till lås i tidsschemat* [▶ 314].

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lås skapat (se *Skapa lås* [[▶ 211](#)]).
 - ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.
 - ✓ Tidsschema skapat (se *Skapa tidsschema* [[▶ 47](#)]).
1. Klicka på det lås som du vill lägga till.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

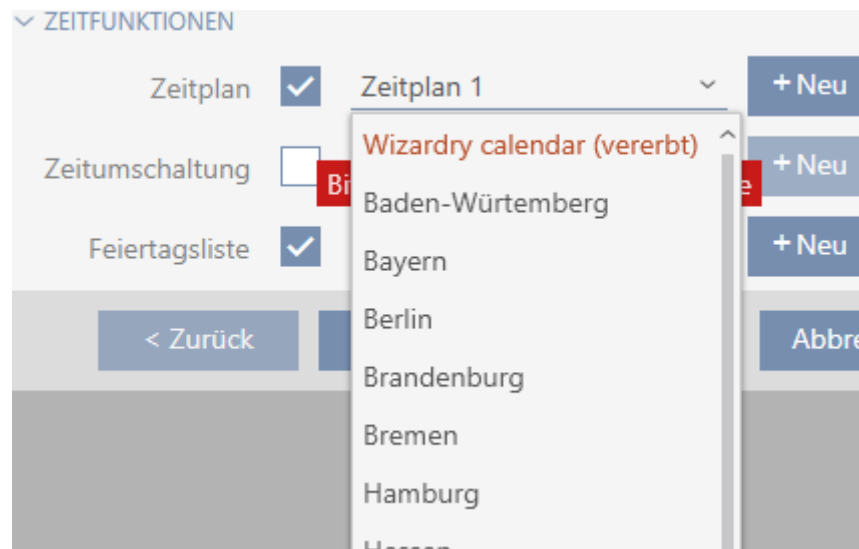


2. Öppna menyn "Tidsfunktioner".
3. Markera kryssrutan Tidsschema.
4. I listrutan ▼ Tidsschema väljer du tidsschema för låset.



5. Markera kryssrutan Helgdagslista.

6. I listrutan ▼ **Helgdagslista** väljer du helgdagslista för låset.



INFO

Helgdagslistor för lås och platser

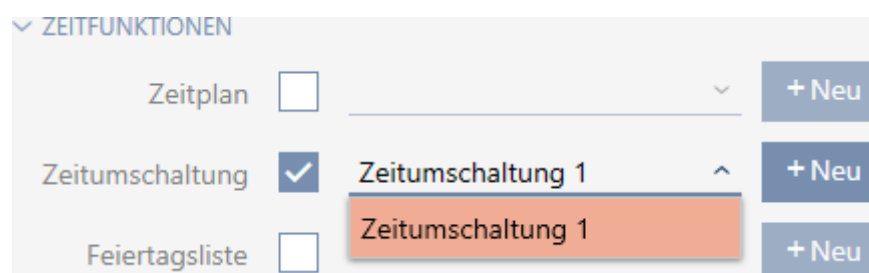
Du kan allokera helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

7. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Låset är tillagt i tidsschemat.


16.9 Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt

I idealfallet har skapade du tidsomkopplingarna redan innan du skapade låsen (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa tidsomkoppling* [► 60]). Därigenom kan du ställa in tidsomkopplingarna direkt i låsegenskaperna när du skapar låsen:



Naturligtvis kan du lägga till låsen till tidsomkopplingarna även i efterhand.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.
- ✓ Tidsomkoppling skapad (se *Skapa tidsomkoppling* [▶ 60]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. 
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



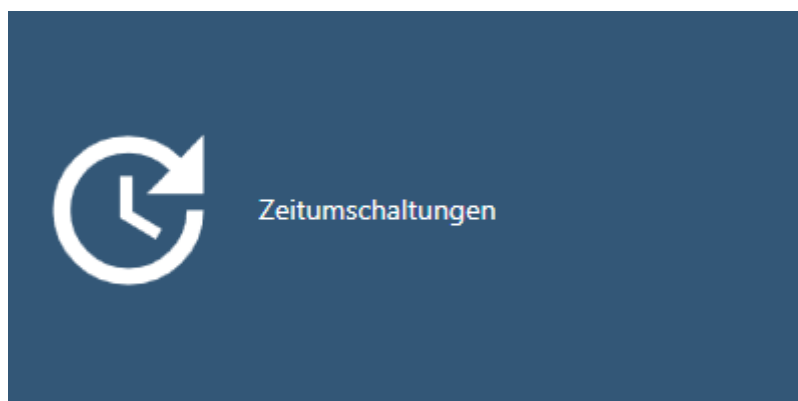
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Tidsschema-styrning**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Tidsschemastyrning] öppnas.

3. Klicka på knappen **Tidsomkopplingar** .




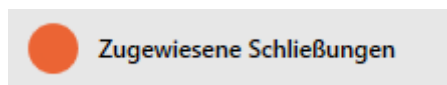
- ↳ Fliken [Tidsomkopplingar] öppnas.

Matrixansicht x Zeitplansteuerung x Zeitempaltungen x

+ Neu - Löschen ↑ Export ✕ Anzeigefilter löschen

Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitempaltung 1	1	07.05.2021 17:33:50	

- Klicka på den tidsomkoppling dit du vill lägga till låsen.
↳ Tidsomkopplingens fönster öppnas.
- Klicka på fliken  Tilldelade lås.



↳ Fönstret växlar till fliken "Tilldelade lås".


Zeitempaltung - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu einer Zeitempaltung hinzufügen

1 Details 2 Zugewiesene Schließungen

AUSGEWÄHLT (0)				NICHT AUSGEWÄHLT (2)			
Name	Zeitempaltungsp	Raum	Etag	Name	Zeitempaltungsp	Raum	Etag
				Gryffindor dormitory			
				Hufflepuff dormitory			

Buttons: < << >> >

Footer: Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen



- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
- Markera alla lås som du vill öppna och stänga med tidsschemat (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).

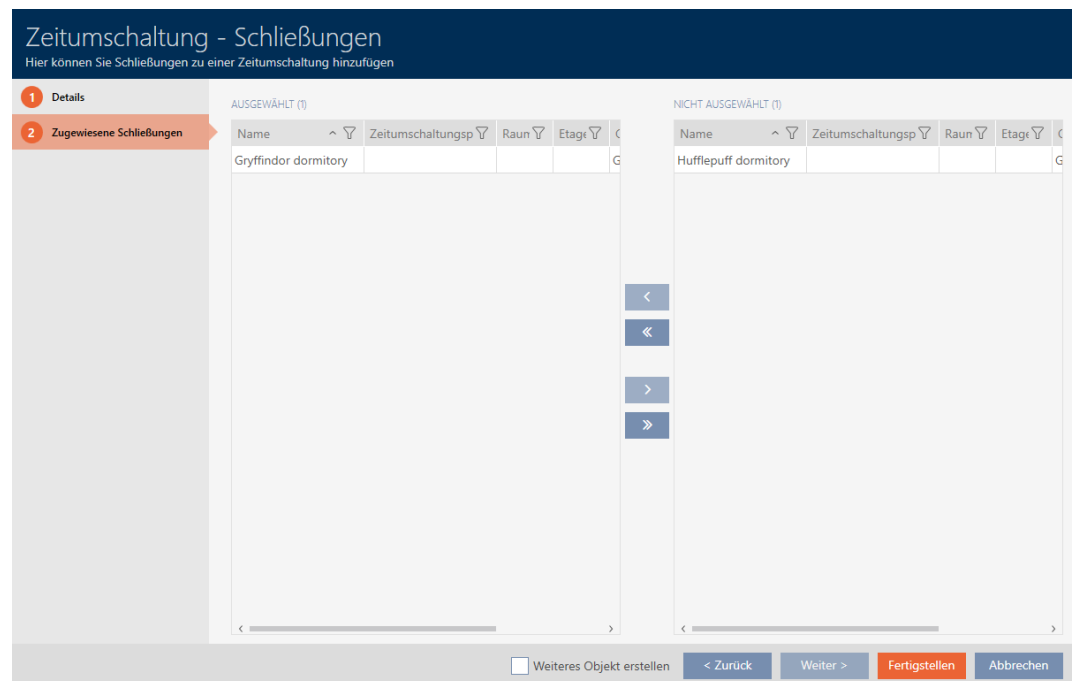



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

8. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.
 - ↳ De markerade låsen i den vänstra kolumnen läggs till i tidsomkopplingen.



9. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Tidsomkopplingens fönster stängs.
10. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



11. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Lås**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

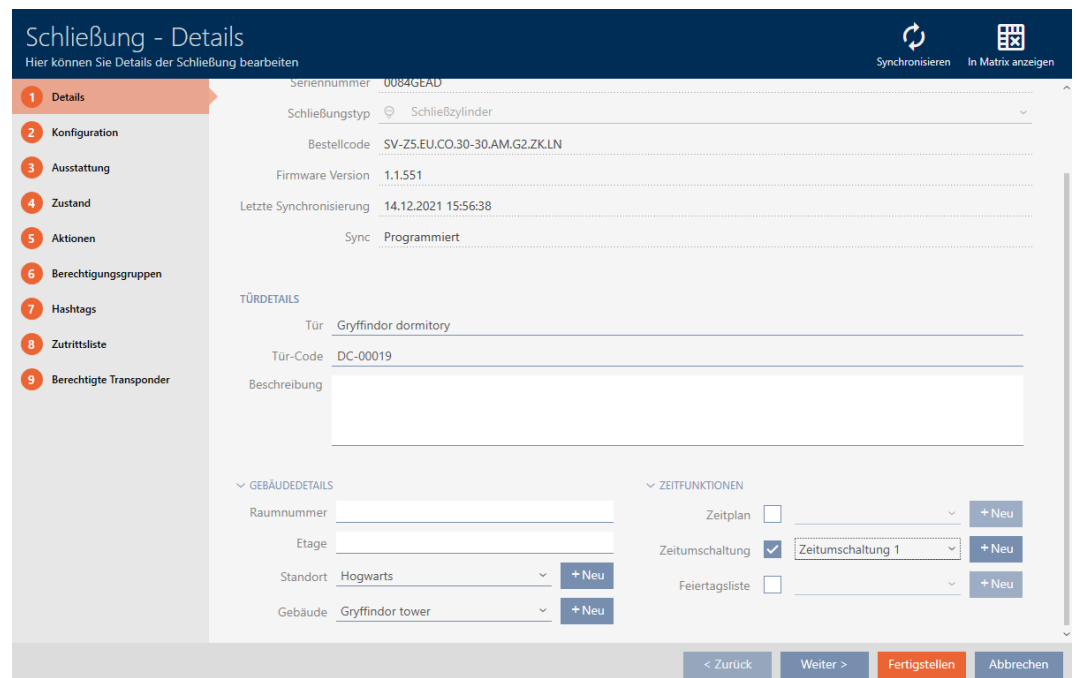
- ↗ Matrixansicht
- ↗ **Schließungen**
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Lås] öppnas.

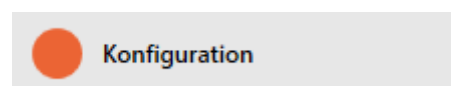
12. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

13. Klicka på den dörr som ska styras med tidsomkopplingen.

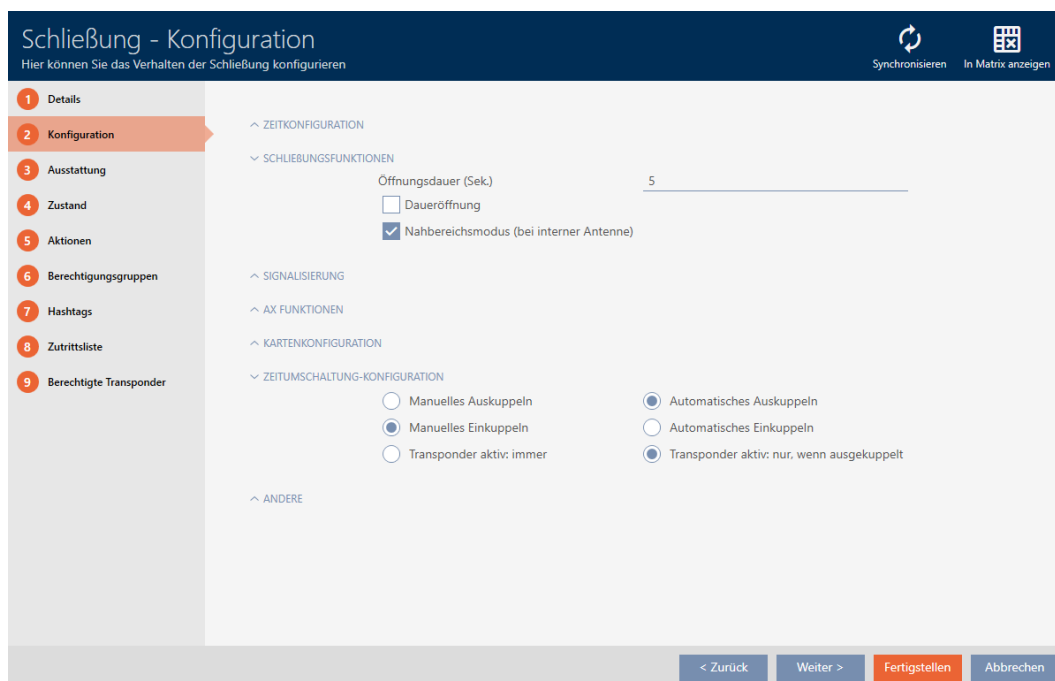
- ↳ Låsets fönster öppnas.



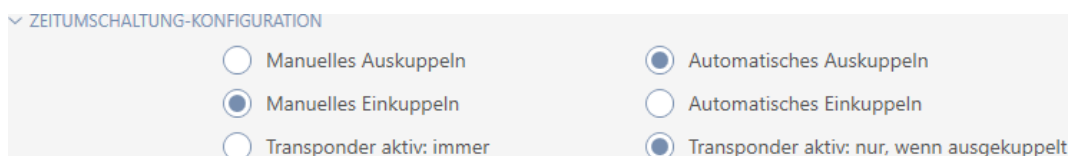
14. Klicka på fliken  **Konfiguration**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".



15. I menyn "Tidsomkoppling konfiguration" ställer du in önskade åtgärder (se *Tidsomkopplingar* [► 496]).



16. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Tidsomkoppling är inställt.

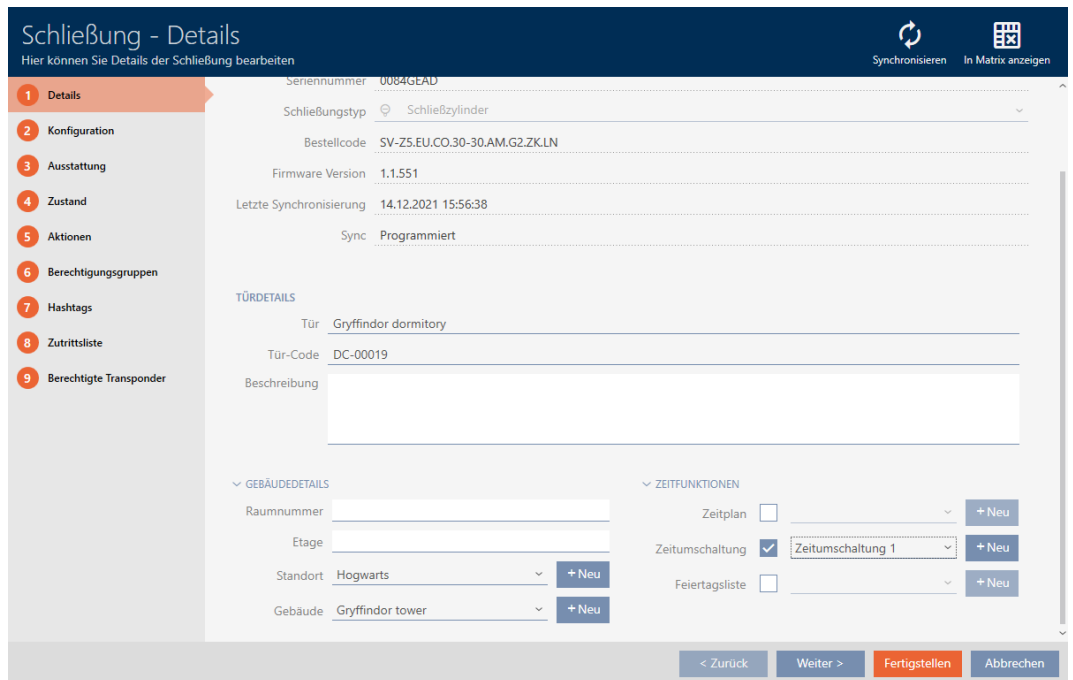
16.10 Logga tillträden i låset (passerlista)

Här aktiverar du passerlistan. I den loggar låset vilka Identifikationsmedier har aktiverats (se även *Beträdelse- och passerlistor* [► 491]).

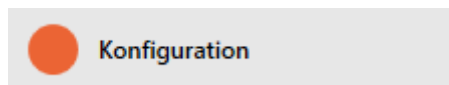
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.

1. Klicka på det lås som ska logga tillträden.

↳ Låsets fönster öppnas.

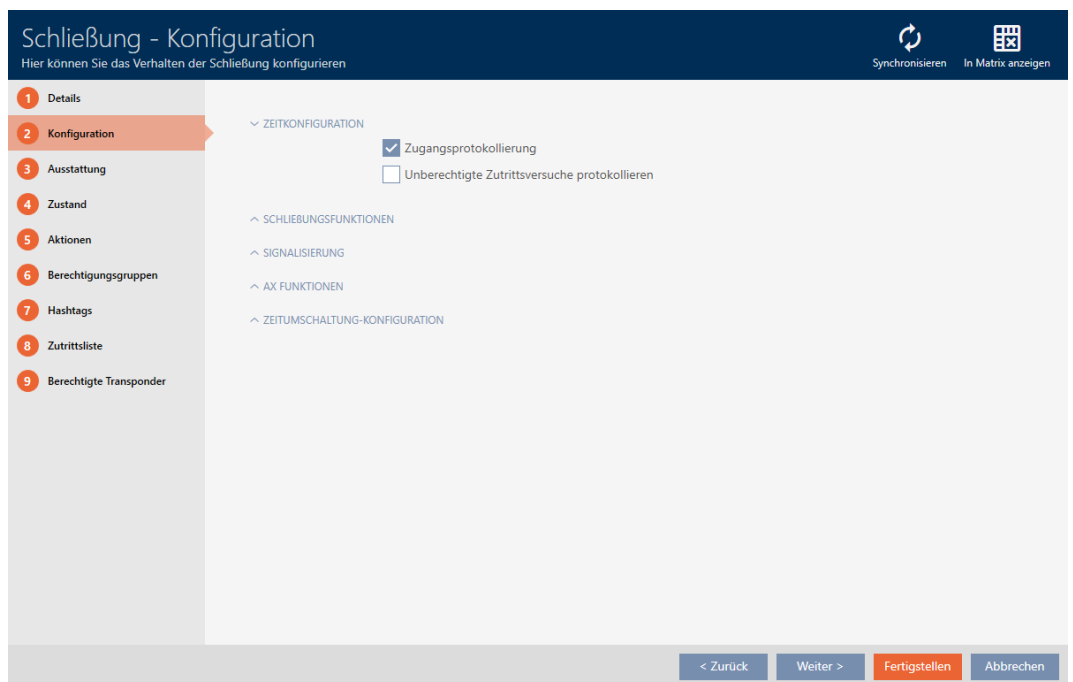


2. Klicka på fliken  Konfiguration.



↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".

3. Öppna menyn "TIDSKONFIGURATION" (visas bara för .ZK-lås).



4. Markera kryssrutan Tillträdesloggning (aktiverat som standard för .ZK-lås).

5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
- ↳ Tillträdesloggning aktiverat för låset.

De loggade tillträdena läses av vid synkroniseringen (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [▶ 374]).

Därefter kan passerlistorna öppnas i låsets fönster via fliken [Tillträdeslista] (se *Visa och exportera passerlista för ett lås* [▶ 378]).

16.11 Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt

I fabriksinställningarna programmerar AXM Classic låsen så att de kopplas in under 5 sekunder. Du har dock även möjlighet att göra andra inställningar:

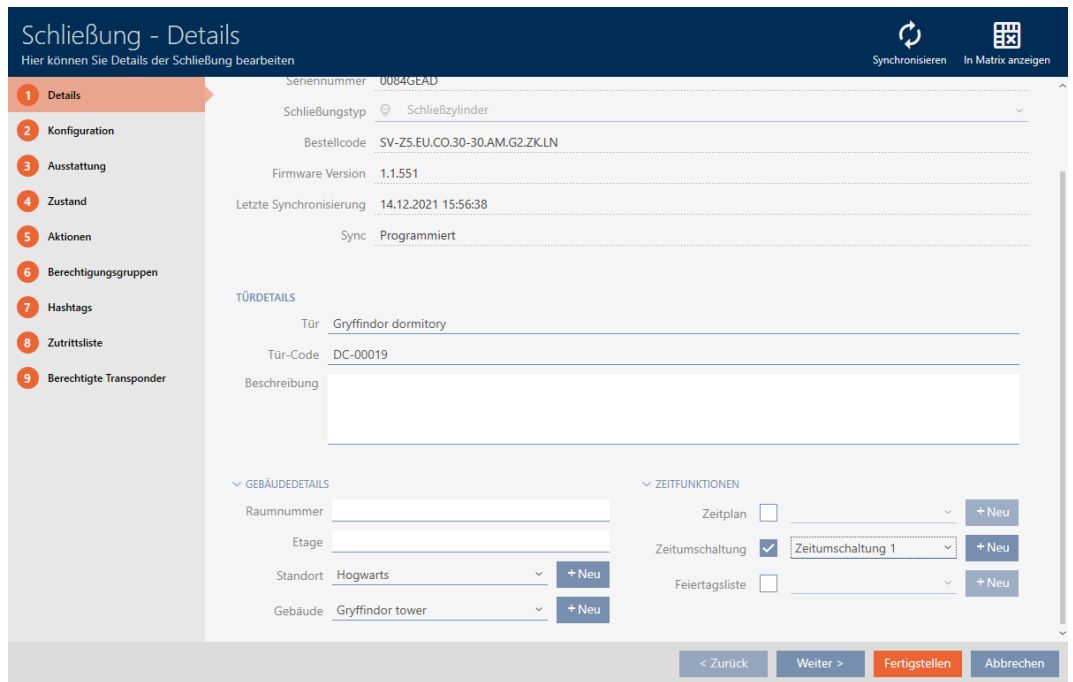
- Impulsöppning mellan 0 s och 25 s: Efter aktivering med ett identifikationsmedium är låset inkopplat under denna tid. Därefter kopplas det automatiskt ur.
- varaktig öppning: Efter aktivering med ett identifikationsmedium kopplas låset in och förblir inkopplat. Låset kopplas inte ur förrän aktivering på nytt sker med ett identifikationsmedium.

Dessutom kan du arbeta med inställningar som inte är låsrelaterade:

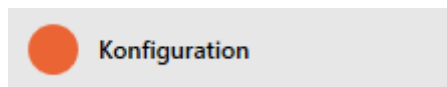
- *Låta identifikationsmedier vara öppna dubbelt så länge* [▶ 108]
- *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [▶ 256]

I det här kapitlet beskrivs hur du ställer in impulsvaraktighet eller aktiverar kontinuerlig öppning:

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lås skapat.
1. Klicka på det lås som du vill ändra öppningsvaraktigheten för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.



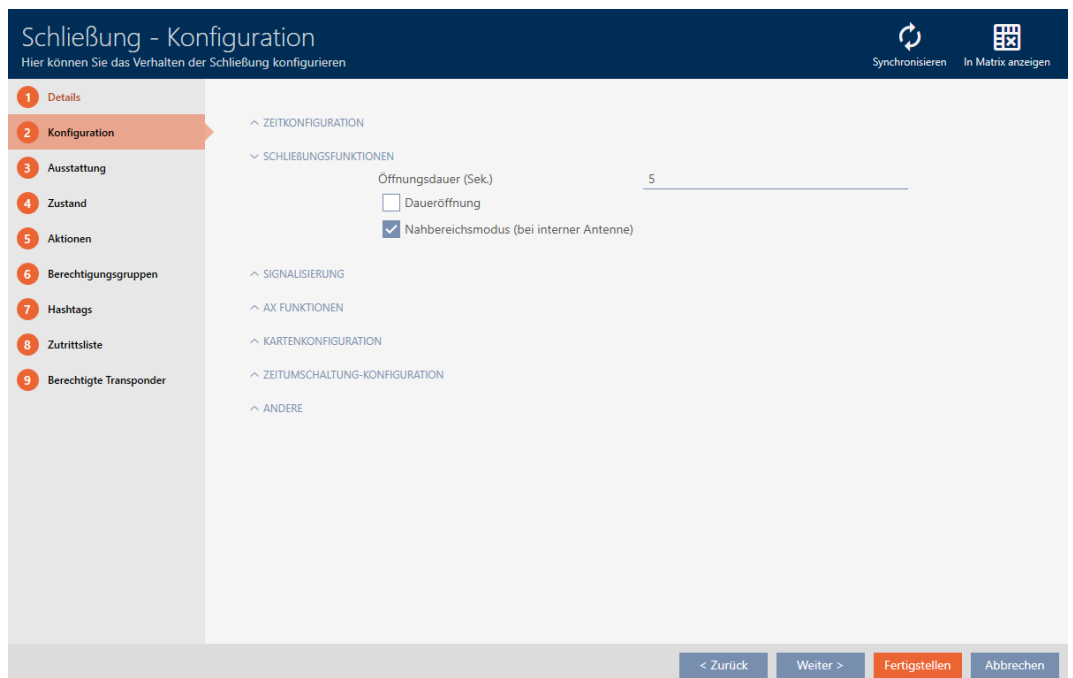
2. Klicka på fliken  Konfiguration.



↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".

3. Öppna menyn "Låsfunktioner".

4. I fältet *öppningstid (sek.)* Ställer du in önskad inkopplingstid.



5. Markera alternativt kryssrutan Permanent öppning för att ställa in varaktig öppning.

- Klicka på knappen **Skapa**
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Låsets öppningsvaraktighet är inställd.

16.12 Begränsa låsets läsräckvidd (närområdesläge)

Närområdesläget minskar låsens läsräckvidd. Särskilt friroterande Digital Cylinder AX måste användas i närområdesläget. Den är utrustad med två elektroniska knoppar som skulle aktiveras samtidigt om inte närområdesläget används.



INFO

Närområdesläge för friroterande Digital Cylinder AX automatiskt aktiverat

När du markerar alternativet Friluftsliv för en Digital Cylinder AX kommer AXM Classic även att automatiskt aktivera Närområdesläge.

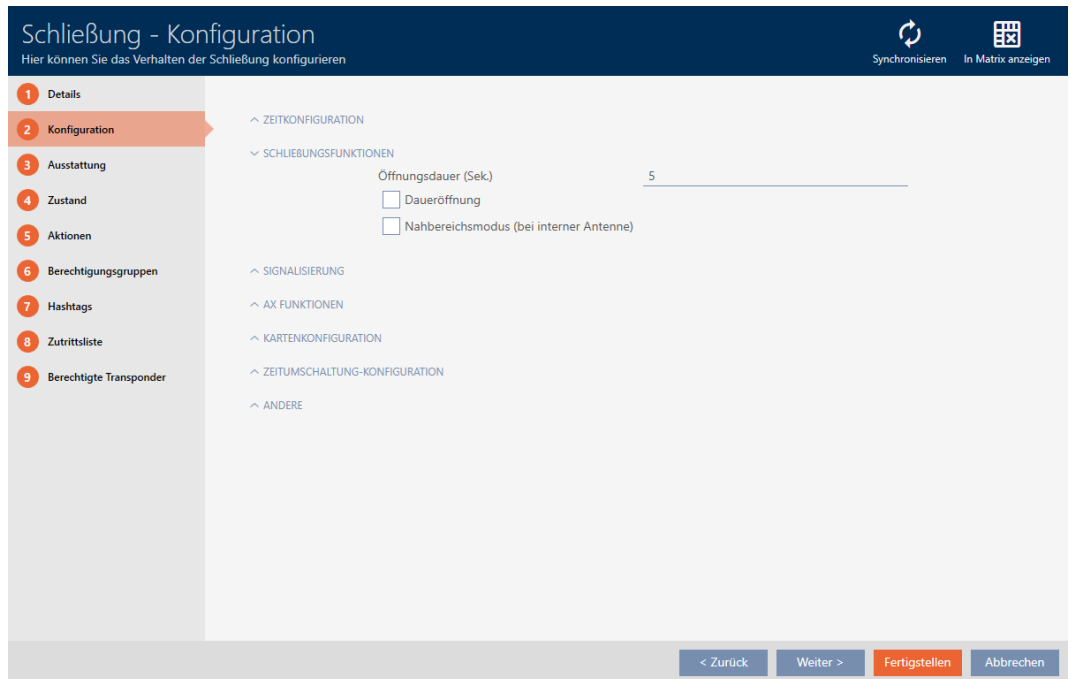
- ✓ AXM Classic öppet.
 - Klicka på det lås som ska ha begränsad läsräckvidd.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

- Klicka på fliken **Konfiguration**.

Konfiguration

- ↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "Låsfunktioner".



4. Markera kryssrutan Närområdesläge (visas bara för lämpliga lås).
5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Närområdesläge aktiverat för låset.

16.13 Stänga av ljudet i lås (vid batterivarning och programmering)

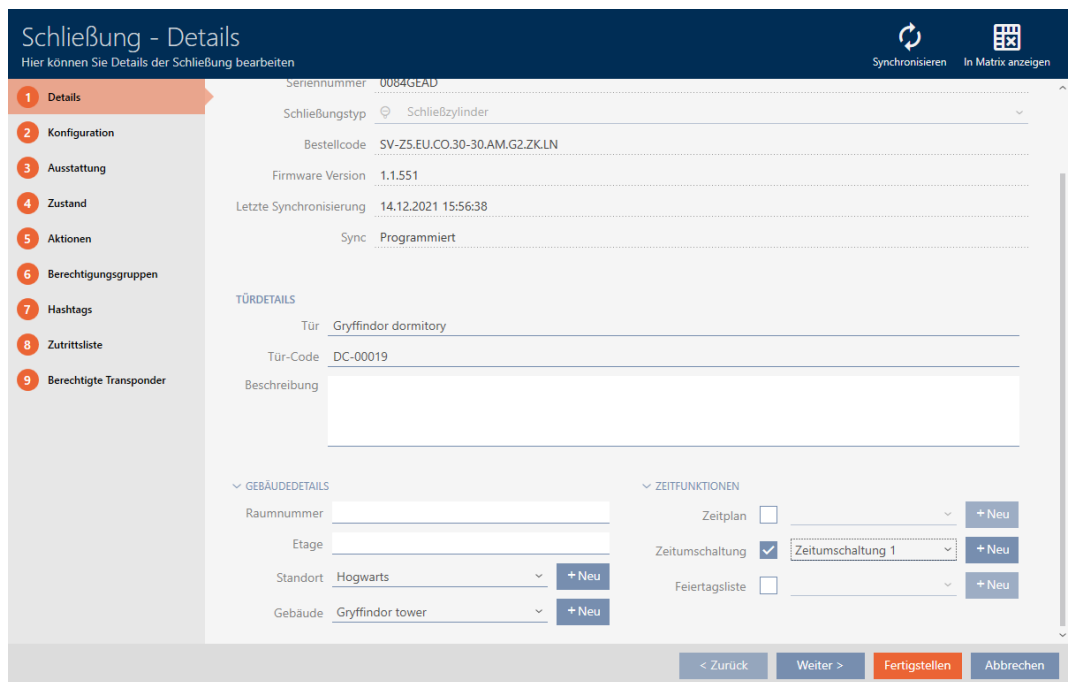
I låsegenskaperna kan du avaktivera följande signaler:

- Akustiska och optiska batterivarningar
- Akustiska programmeringskvittenser

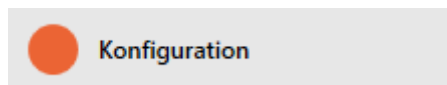
Om ett identifikationsmedium aktiveras signaleras inkoppling av låset som vanligt. För varje identifikationsmedium utom för pinkodsknappsatser kan du även ställa in att låsen inte ska signalera vid aktivering (se *Stänga av ljudet i alla lås för en transponder eller ett kort* [▶ 110]).

- ✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på det lås där ljudet ska stängas av.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

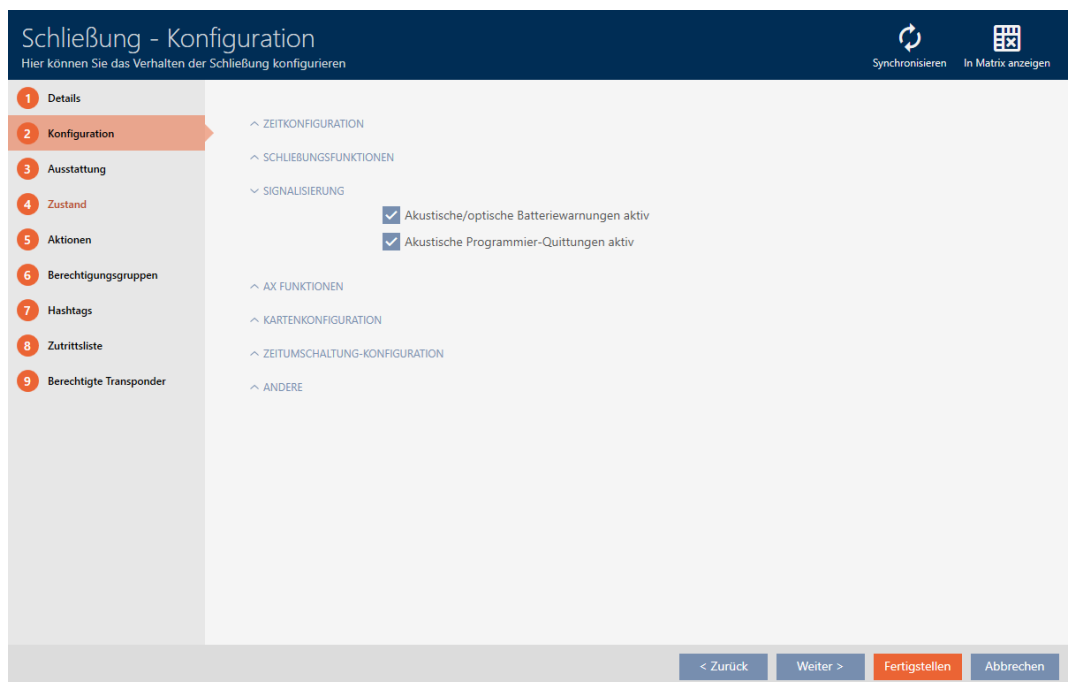


2. Klicka på fliken  Konfiguration.

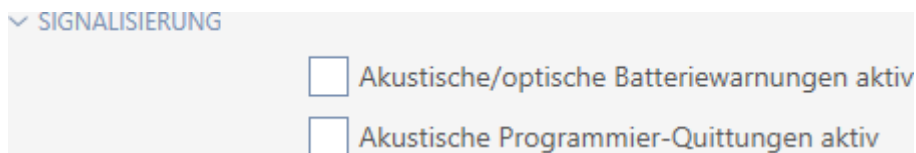


↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "Signalering".



4. Avmarkera kryssrutorna Akustiska/optiska batterivarningar aktiva och Akustiska programmeringskvittenser aktiva.



5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Låset signalerar inte längre några batterivarningar eller akustiska programmeringskvittenser.

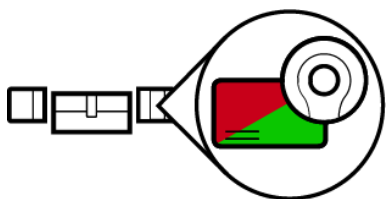
16.14 Aktivera och avaktivera kortläsare

I fabriksinställningen aktiverar AXM Classic under vissa förutsättningar kortläsaren till låsen automatiskt.

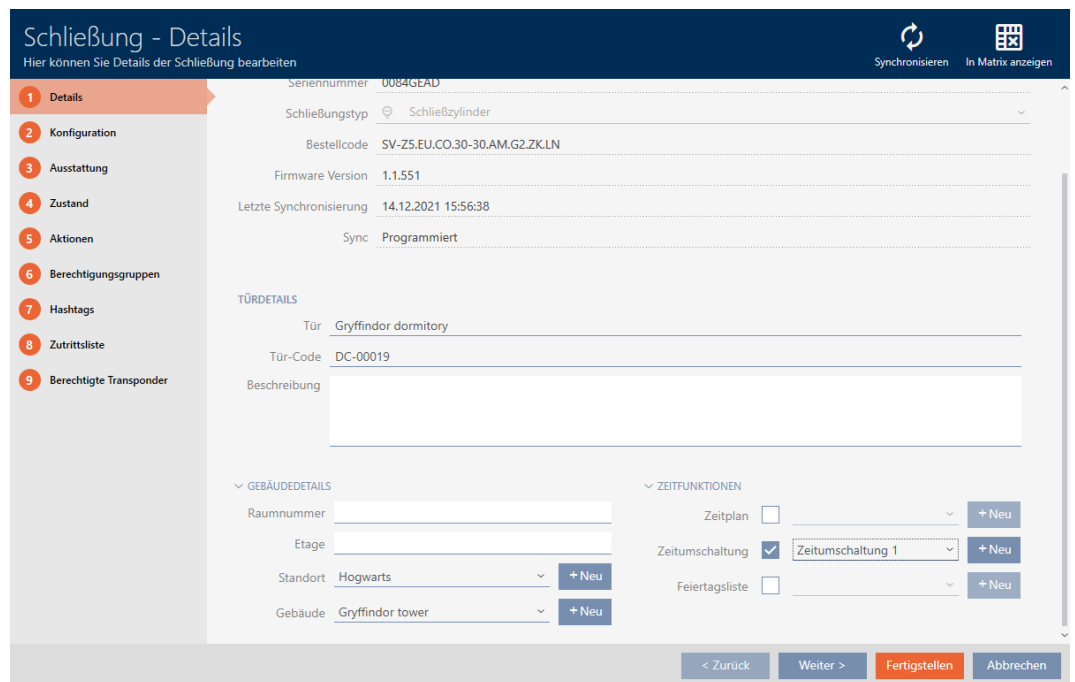
- Låset finns i ett passivt låssystem eller i ett hybridlåssystem
Kortläsaren behövs bara om det även kan finnas kort i låssystemet. I ett aktivt låssystem finns det bara transpondrar.
- Låset har en inbyggd kortläsare.

Hos lås utan kortläsare går det inte att aktivera någon kortläsare.

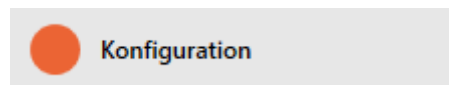
Hos hybridlås i hybridlåssystem kan det hända att låset inte alls behöver aktiveras med ett kort. Med AXM Classic kan du i detta fall avaktivera kortläsaren. På så sätt sparar du energi och förlänger batteriets livslängd.



- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lås skapat.
1. Klicka på det lås som du vill aktivera/avaktivera kortläsaren för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

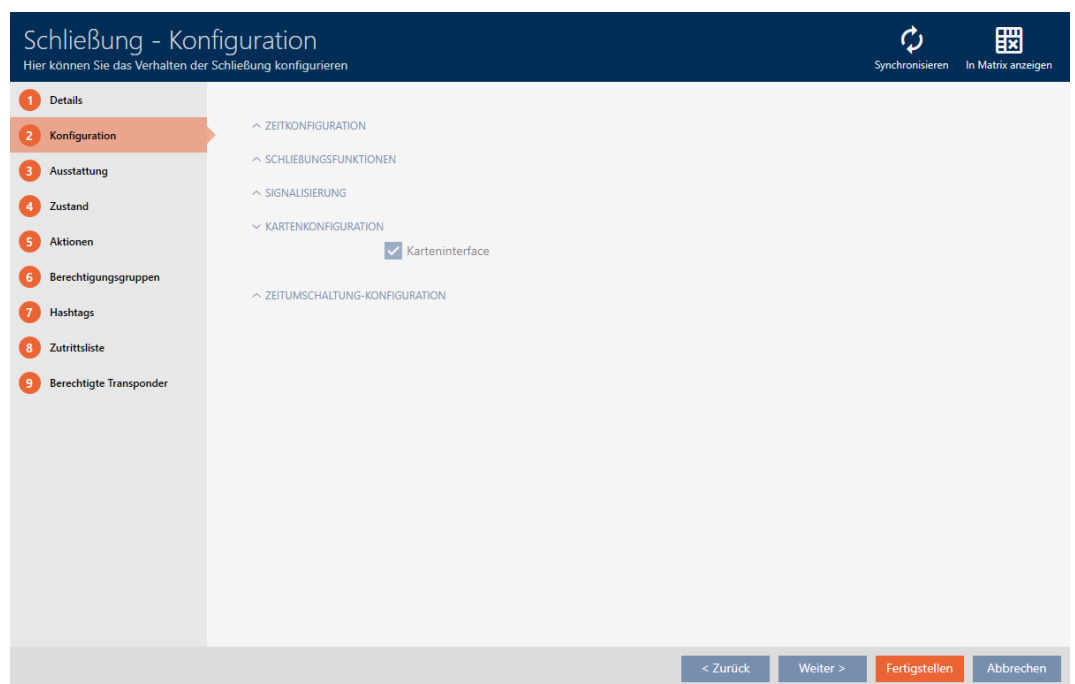


2. Klicka på fliken  Konfiguration.



↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".

3. Öppna menyn "Kortkonfiguration".



4. Markera eller avmarkera kryssrutan Kortgränssnitt.

5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Kortläsaren i låset är aktiverad/avaktiverad.

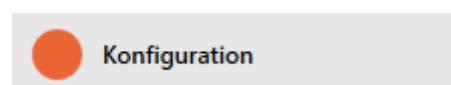
16.15 Ignorera aktiverings- och förfallodatum för identifikationsmedier

I egenskaperna till identifikationsmedierna kan du fastställa om de ska aktiveras resp. avaktiveras på ett bestämt datum (se *Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfallodatum)* [▶ 112]).

AX-lås ignorerar dessa aktiverings- och förfallodatum efter önskemål och accepterar då berörda identifikationsmedier trots detta.

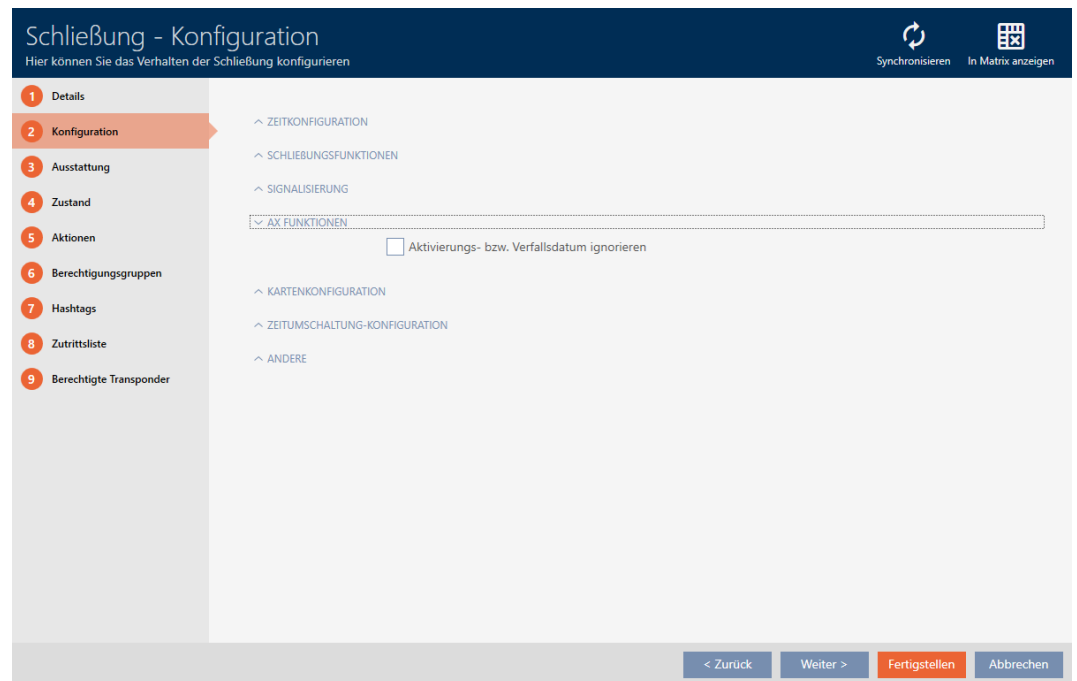
- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ AX-baserat lås.
1. Klicka på det lås där ljudet ska stängas av.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken **Konfiguration**.

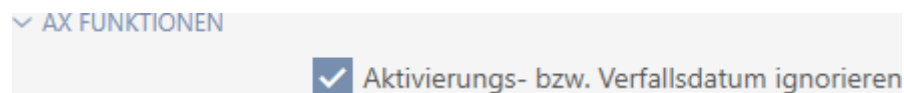


- ↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "AX-funktioner".



4. Markera kryssrutan Ignorera aktiverings- resp. förfalldatum.



5. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Låset kan även aktiveras med identifikationsmedier som inte är i sin aktiveringstidsrymd.

16.16 Ställa in dörrövervakning (DoorMonitoring)

Med DoorMonitoring kan du övervaka status för lås och dörrar (se även *DoorMonitoring* [▶ 510]).



INFO

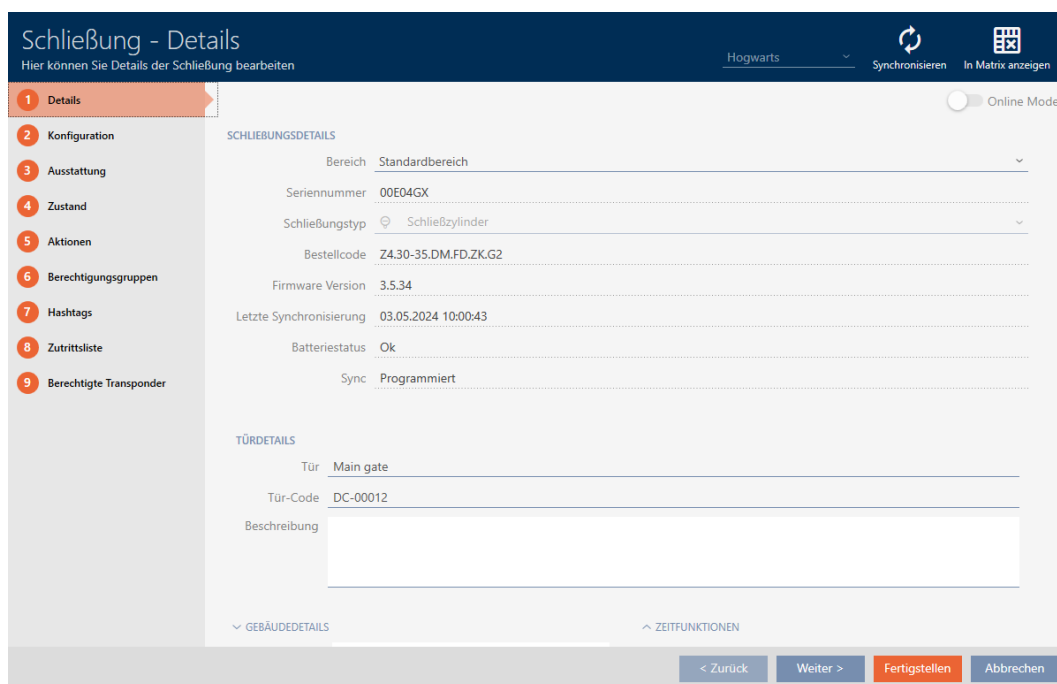
DoorMonitoring utan direkt anslutning (WaveNet) tillgängligt med begränsning

I ett direktanslutet låssystem kan lås som är anslutna till WaveNet direkt överföra DoorMonitoring-händelser via nätverket. Du ser dessa händelser direkt i programmet för låsschemat (t.ex. AXM).

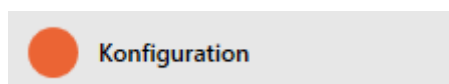
Utan WaveNet loggas DoorMonitoring-händelserna i låsen och sparas passerlistan. Du ser dessa händelser först efter att tillträdeslistan har lästs av i programmet med låsschemat.

16.16.1 Ställa in DoorMonitoring för låscylindrar

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låset är DoorMonitoring-kompatibelt (artikelnumret innehåller .DM).
1. Klicka på det lås som du vill ställa in DoorMonitoring för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

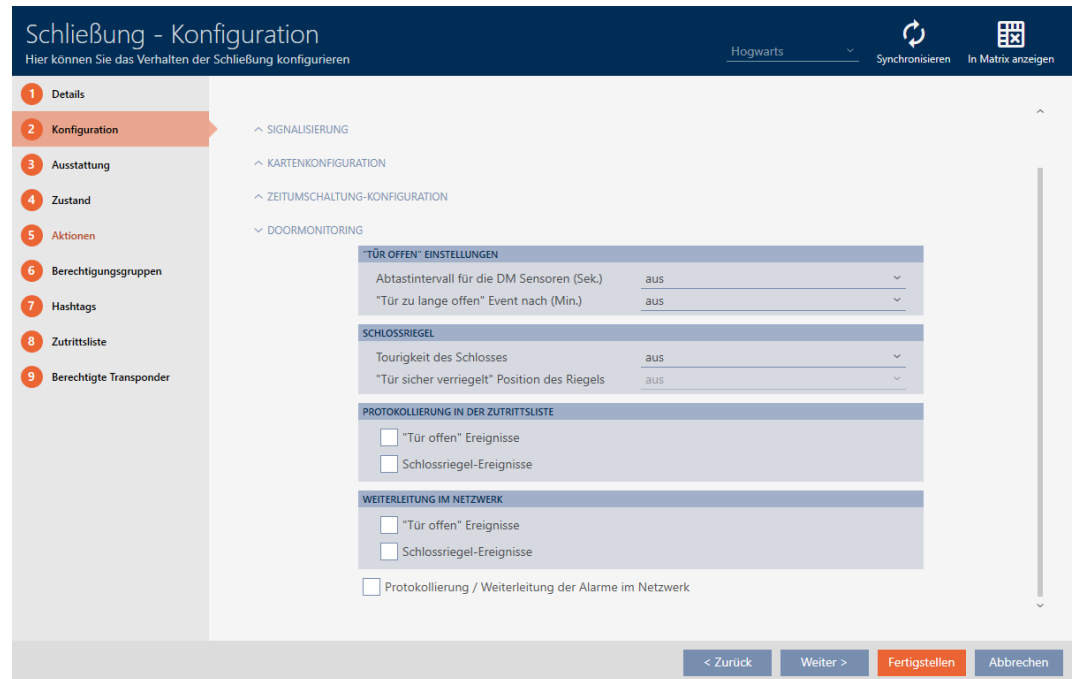


2. Klicka på fliken **Konfiguration**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "Dörrövervakning".



4. Gör önskade inställningar.

5. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ DoorMonitoring är inställt för låset.

Du kan välja följande inställningar:

"Dörr öppen"-inställningar

"TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN	
Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.)	aus
"Tür zu lange offen" Event nach (Min.)	aus

Med hjälp av en speciell cylinderskruv och en liten magnetbricka registrerar DoorMonitoring-låscylindern om dörren är öppen eller stängd.

Inställning	Förklaring
Avkänningsintervall för DM-sensornerna (sek.)	<p>Den frekvens med vilken låscylin- dern kontrollerar om den lilla mag- netbrickan befinner sig framför cy- lindeskruven. I detta fall gäller dör- ren som stängd.</p> <p>Möjliga värden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ sekunder ■ sekund ■ sekunder ■ sekunder ■ sekunder ■ sekunder ■ sekunder <p>Tätare kontroller leder till att en öp- pen dörr registreras snabbare, men även till högre strömförbrukning.</p>
”Dörr öppen för länge”-händelse ef- ter (min.)	<p>Säkerhetsrelevanta dörrar såsom brandskyddsdörrar får inte vara var- aktigt öppna. Med den här inställ- ningen får du veta om en dörr är öp- pen längre än vanligt. Dörren kan ex- empelvis vara uppställd med en kil.</p> <p>När den inställda tiden har förflutit utlöses händelsen Dörr öppen för länge.</p> <p>Möjliga tidsinställningar:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ minuter ■ minuter ■ minut ■ minuter ■ minuter ■ minuter

Låsregel

SCHLOSSRIEGEL	
Tourigkeit des Schlosses	aus ▼
"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels	aus ▼

Med en särskild sensor registrerar DoorMonitoring-låscylindern hur ofta medbringaren vrids runt. Tillsammans med följande inställningar fastställer systemet hur långt regeln är utkörd

Inställning	Förklaring
Varv på låset	<p>Antal varv som krävs för att köra ut instickslåsets regel helt.</p> <p>Möjliga värden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ av ■ 1 varv ■ 2 varv ■ 3 varv ■ 4 varv
Position "Dörr säkert låst" på regeln	<p>Hos instickslås med två eller flera varv kan det hända att dörren visserligen är låst men att regeln inte är så långt utkörd att den är säkert förankrad i dörren. I detta fall betraktas dörren bara som Dörr är låst men inte som Dörr är säkert stängd.</p> <p>Med den här inställningen fastställer du hur många varv som krävs för att regeln ska vara tillräckligt utkörd i dörren och låsningen ska betraktas som säker.</p> <p>De tillgängliga inställningar beror på va du har angett för Varv på låset:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ av ■ ■ ■ ■

Protokollföring i tillträdeslistan

PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE

- "Tür offen" Ereignisse
 Schlossriegel-Ereignisse

Du kan även logga DoorMonitoring-händelser i passerlistan. På så sätt kan du använda DoorMonitoring i begränsad omfattning även utan direkt anslutning.

Med dessa inställningar fastställer du vilka händelser som ska loggas till passerlistan i DoorMonitoring-låset.

Inställning	Förklaring
Händelser "Dörr öppen"	<p>Markera den här kryssrutan för att skriva Händelser "Dörr öppen" till passerlistan för låset.</p> <p>Det gäller dessa händelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Dörren är öppen <input checked="" type="checkbox"/> Dörr är stängd <input checked="" type="checkbox"/> Dörren är öppen länge
Låsregelhändelser	<p>Markera den här kryssrutan för att skriva Låsregelhändelser till passerlistan för låset.</p> <p>Det gäller dessa händelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Dörr är låst <input checked="" type="checkbox"/> Dörr är säkert stängd

Vidarebefordring i nätverket

WEITERLEITUNG IM NETZWERK

- "Tür offen" Ereignisse
 Schlossriegel-Ereignisse
 Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk

DoorMonitoring fungerar bäst med ett direktanslutet system (WaveNet). För att hitta den inställning som passar bäst i din situation kan du själv bestämma vilka händelser du vill överföra till databasen via WaveNet.

Ytterligare överföringar innebär förhöjd nätverkstrafik och därmed ökad strömförbrukning.

Inställning	Förklaring
Händelser "Dörr öppen"	<p>Markera den här kryssrutan för att överföra Händelser "Dörr öppen" till databasen.</p> <p>Det gäller dessa händelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Dörren är öppen ■ Dörr är stängd ■ Dörren är öppen länge <p>När du markerar den här kryssrutan sparas händelserna även automatiskt i passerlistan.</p>
Låsregelhändelser	<p>Markera den här kryssrutan för att överföra Låsregelhändelser till databasen.</p> <p>Det gäller dessa händelser:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Dörr är låst ■ Dörr är säkert stängd <p>När du markerar den här kryssrutan sparas händelserna även automatiskt i passerlistan.</p>
Protokollföring/vidarebefordring av larm i nätverket	<p>DoorMonitoring-låset registrerar olika larmsituationer. Den kan överföras till databasen.</p> <p>Det gäller exempelvis följande situationer:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Dörr öppen för länge ■ Manipulationsförsök (t.ex. om Cylinderskruv har manipulerats) ■ Dörren öppnades trots att den har status låst eller säkert låst

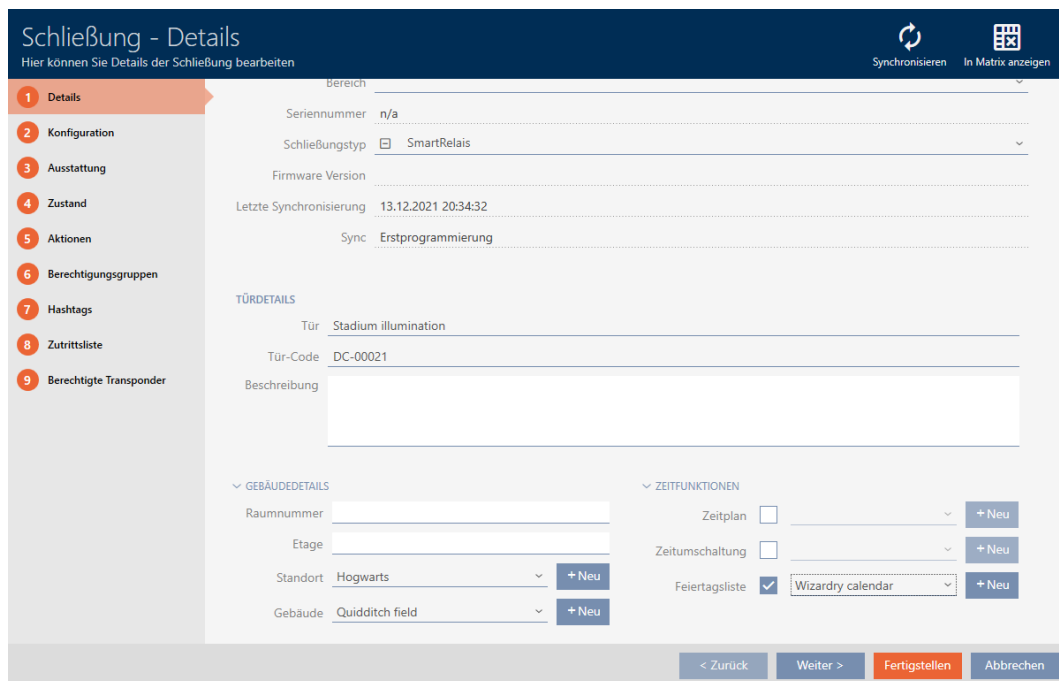
16.17 Ändra inställningar för Smartrelä

Du ser bara inställningar för Smartrelä i följande fall:

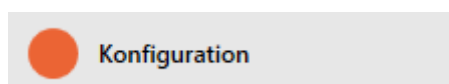
- Du skapar ett nytt lås och har ännu inte klickat på knappen **Skapa**.
- Du har öppnat ett lås av typen "".

Alla inställningar av Smartreläet ändras på fliken "Konfiguration":

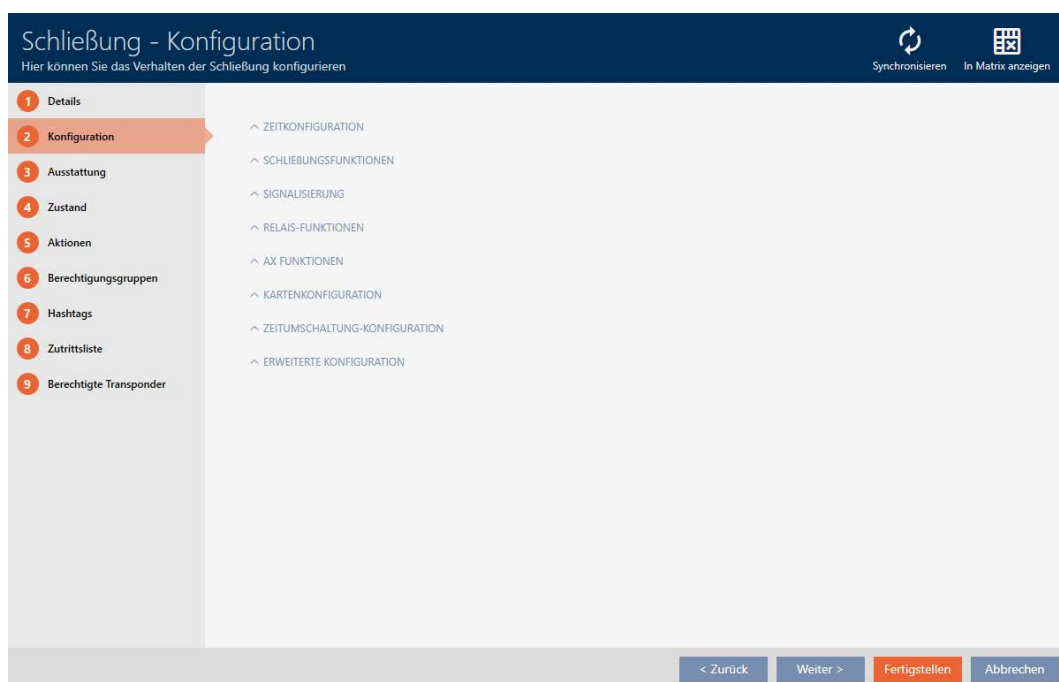
- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på Smartreläet.
 - ↳ Smartreläets fönster öppnas.



2. Klicka på fliken **Konfiguration**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Konfiguration".



16.17.1 Använda intern och extern antenn samtidigt

Vissa Smartreläer har tillgång till en extra antenn (SREL.AV).

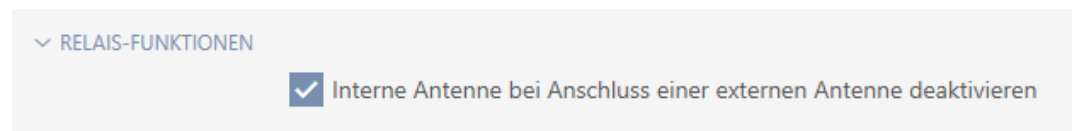


Normalt avaktiveras den interna antennen när Smartreläet registrerar en extern antenn.

i AXM Classic kan du dock ställa in att båda antennerna ska användas samtidigt:

✓ Fliken "Konfiguration" Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [[▶ 277](#)]).

1. Öppna menyn "Reläfunktioner".



2. Avmarkera kryssrutan Avaktivera intern antenn vid anslutning av en extern antenn.

3. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Smartreläets fönster stängs.

↳ Smartreläets interna antenn förblir aktiv även vid anslutning av en intern antenn.

16.17.2 Invertera utgångar

Ett relä har två lägen:

■ Slutet (spole strömsatt)

■ Inte slutet (viloläge)

Normalt befinner sig reläet i viloläge och sluts (drar) när ett identifikationsmedium aktiveras.

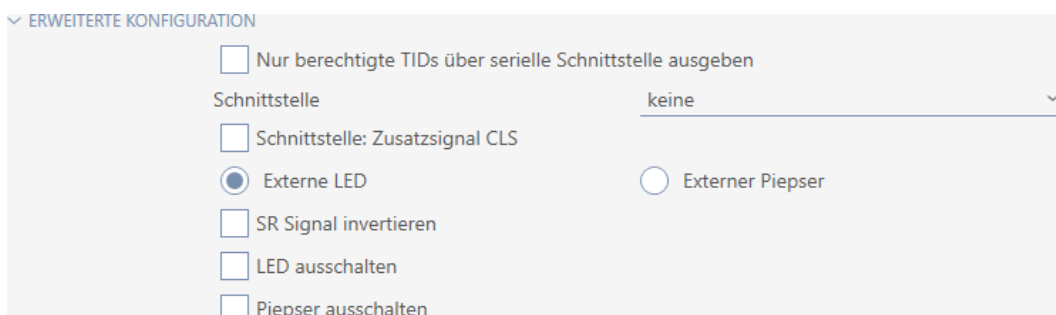
Beroende på typ av utgång (slutare eller växelkontakt) ändrar kryssrutan

Invertera SR-signal Smartreläets beteende:

Växelkontakt	Slutare
<ul style="list-style-type: none"> ■ SREL ■ SREL.AV ■ SREL.W ■ SREL.G2 ■ SREL.W.G2 ■ SREL 3 ■ SREL 3 Advanced ■ SREL AX Classic 	SREL2.G2
<input type="checkbox"/> Invertera SR-signal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä drar, COM ansluten till NO ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä i viloläge COM ansluten till NC 	<input type="checkbox"/> Invertera SR-signal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä drar, kontakter anslutna ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä i viloläge, kontakter inte anslutna
<input checked="" type="checkbox"/> Invertera SR-signal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä i viloläge COM ansluten till NC ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä drar, COM ansluten till NO 	<input checked="" type="checkbox"/> Invertera SR-signal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä i viloläge, kontakter inte anslutna ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä drar, kontakter anslutna

✓ Fliken "Konfiguration" Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [[277](#)]).

1. Öppna menyn "Utökad konfiguration" .



2. Markera kryssrutan Invertera SR-signal.

3. Klicka på knappen **Skapa** .

↳ Smartreläets fönster stängs.

↳ Smartreläets utgångar inverteras.

16.17.3 Använda seriellt gränssnitt

Smartreläer med ett seriellt gränssnitt kan skicka vidare data från identifikationsmedier till externa system. Följande system går att välja:

- "ingen"
- "Wiegand 33-bit"
- ""
- ""
- ""
- ""
- ""
- ""
- ""

Ställ in det seriella gränssnittet så att det passar till önskat system. Information om kabeldragning finns i handboken till respektive Smartrelä.

✓ Fliken "Konfiguration" Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [[▶ 277](#)]).

1. Öppna menyn "Utökad konfiguration".

ERWEITERTE KONFIGURATION

Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine ▾

Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

Externe LED Externer Piepser

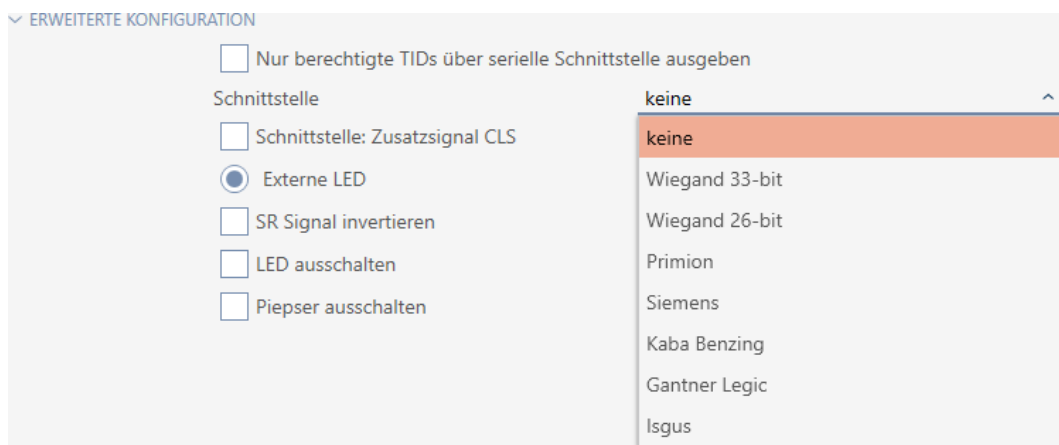
SR Signal invertieren

LED ausschalten

Piepser ausschalten

2. Om du inte vill skicka vidare obehöriga identifikationsmedier till det externa systemet: Markera kryssrutan Överför endast behöriga TID via seriellt gränssnitt.

- I listrutan ▼ **Gränssnitt** väljer du det externa systemet: "Wiegand 33-bit", "", "", "", "", "" eller "".



- Om du behöver en card load-signal för det externa systemet: Markera kryssrutan Gränssnitt: Extra signal CLS.
- Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Smartreläets fönster stängs.
 - ↳ Smartreläets seriella gränssnitt är aktiverat.

16.17.4 Ändra signalering

Olika situationer kan kräva olika signalering.

I AXM Classic kan du därför ställa in signaleringen för Smartreläet.

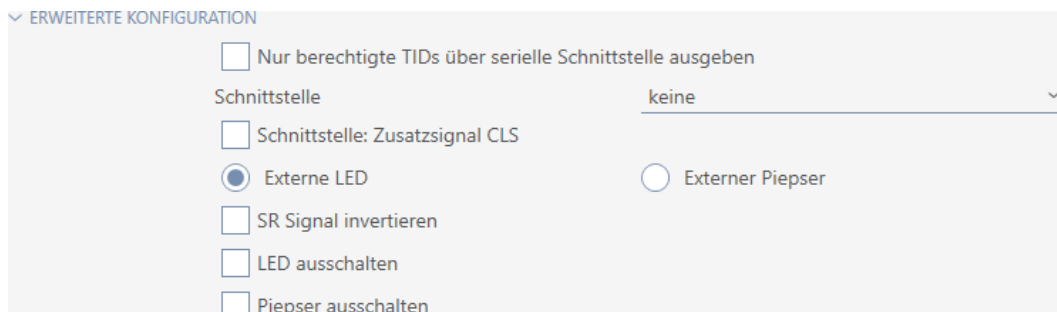
På SREL.ADV och SREL2.G2 finns en anslutning för en extern lysdiod resp. en extra pipenhet. Information om anslutning finns i handboken till respektive Smartrelä.

Med alternativet Extern LED eller Extern beeper ställer du in om anslutningen under öppning ska aktiveras varaktigt eller bara vid omkoppling till jord.

<input checked="" type="radio"/> Extern LED	<input checked="" type="radio"/> Extern beeper
Anslutningen kopplar varaktigt mot jord under öppning. Lysdioden lyser så långs om Smartreläet kopplar.	Anslutningen kopplar bara vid omkoppling. Pipenheten piper bara när Smartreläet kopplar om. Ett varaktigt pip ljud vore störande.

- ✓ Fliken "Konfiguration" Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [▶277]).

1. Öppna menyn "Utökad konfiguration" .



2. Välj mellan alternativen Extern LED och Extern beeper.
3. Genom att markera kryssrutorna Slå från LED resp. Slå från beeper kopplar du från lysdioden eller pipenhet till Smartreläet (gäller även extern lysdiod resp. extern pipenhet).
4. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Smartreläets fönster stängs.
 - ↳ Smartreläets signalering har ändrats.

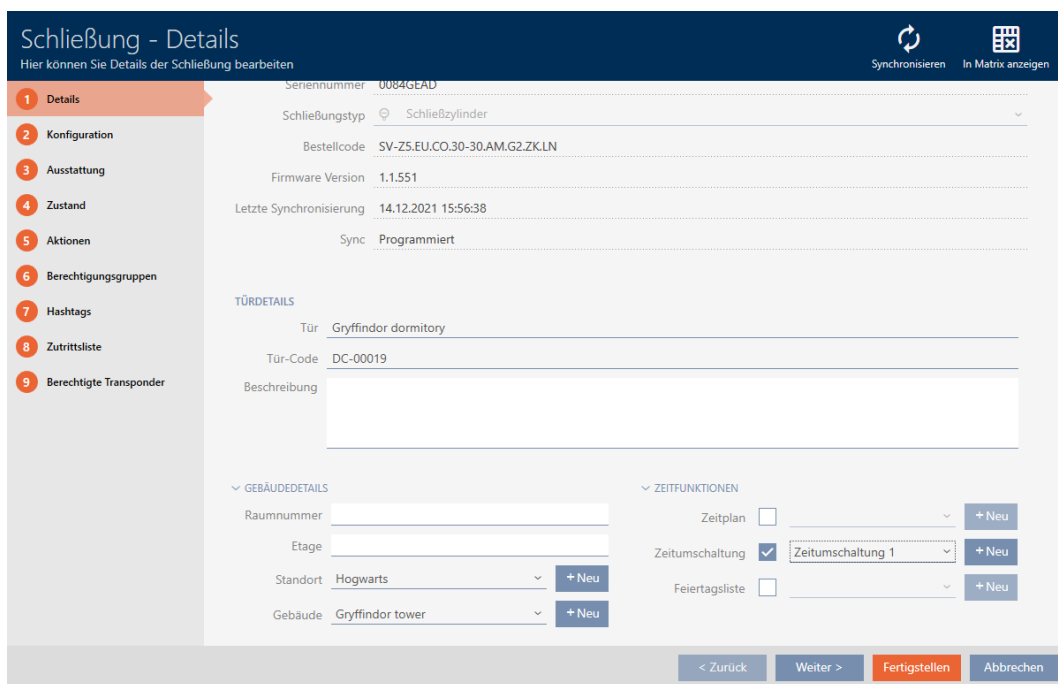
16.18 Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås

Startpunkten för administration av ditt lås är fliken "Åtgärder".

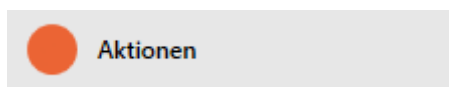
Här visas följande poster i en samlad översikt:

- Skapat
- Programmering
- Monterat
- Utbytt
- Demonterat
- Planenligt batteribyte
- Senaste batteribyte
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låset är skapat.

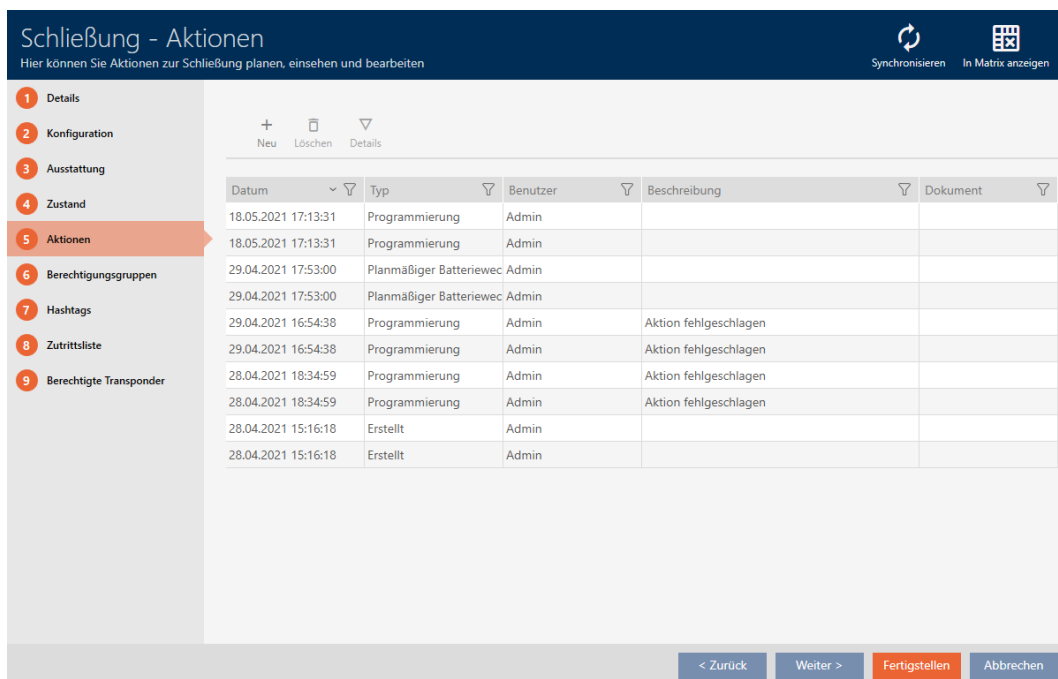
1. Klicka på det lås som du vill administrera.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.



2. Klicka på fliken  Åtgärder.



↳ Fönstret växlar till fliken "Åtgärder".

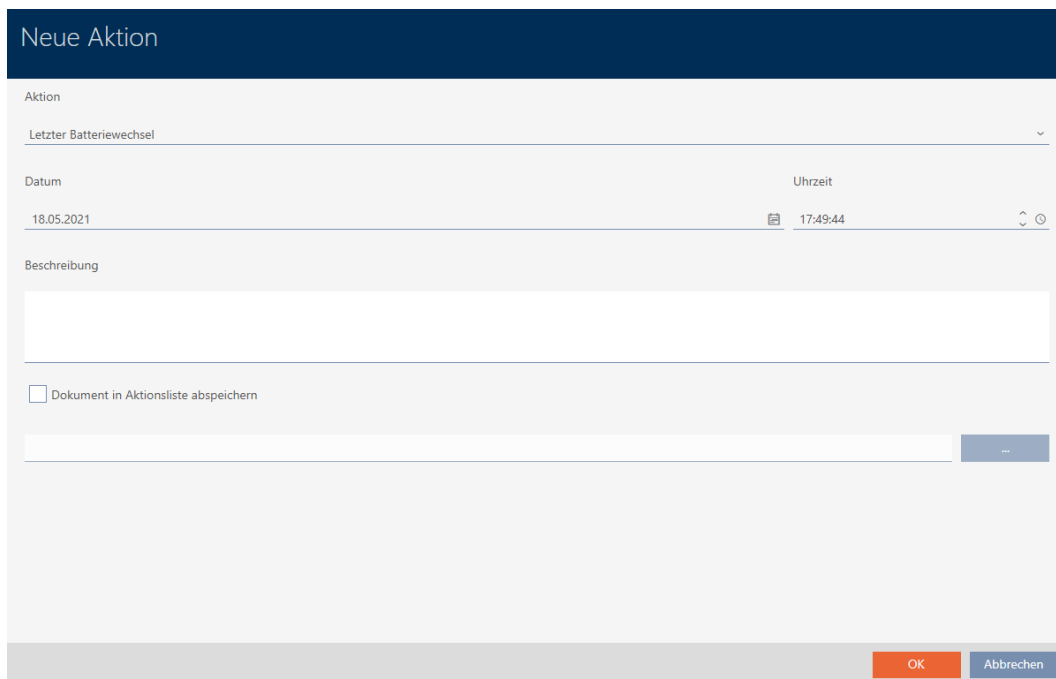



3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

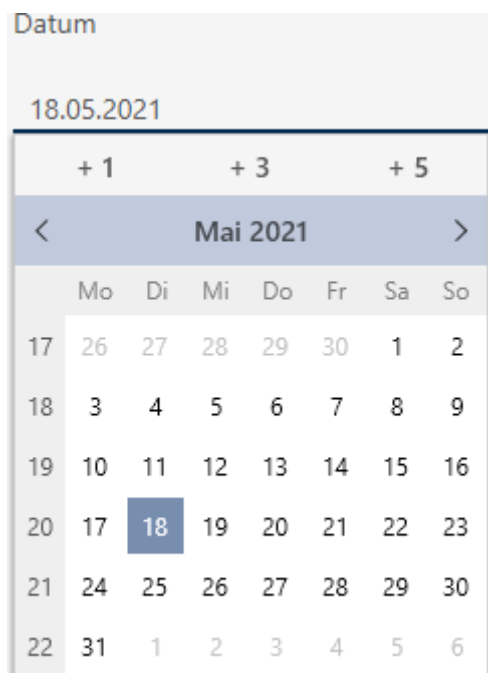
16.18.1 Notera datum för montering, utbyte eller demontering


✓ I låsets fönster visas fliken "Åtgärder" (Se *Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås* [▶ 283]).

1. Klicka på knappen **Nytt +**.
↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.



2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Monterat", "Utbytt" eller "Demonterat".
3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.

10. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.
 - ↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

16.18.2 Planera och logga batteribyte

✓ I låsets fönster visas fliken "Åtgärder" (Se *Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås* [▶ 283]).

1. Klicka på knappen **Nytt +**.
 ↳ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.

Neue Aktion

Aktion

Letzter Batteriewechsel

Datum 18.05.2021 Uhrzeit 17:49:44

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

OK Abbrechen

2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planenligt batteribyte" resp. "Senaste batteribyte".
3. I fältet *Datum* anger du ett datum eller klicka på symbolen för att öppna en kalendervy.

Neue Aktion

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

Datum 18.05.2021 Uhrzeit 18:43:56

Mo Di Mi Do Fr Sa So

17 26 27 28 29 30 1 2

18 3 4 5 6 7 8 9


19 10 11 12 13 14 15 16

20 17 18 19 20 21 22 23

21 24 25 26 27 28 29 30

22 31 1 2 3 4 5 6

OK Abbrechen

4. I fältet *Tid* anger du en tidpunkt.
5. I fältet *Beskrivning* skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan Spara dokument i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.

Neue Aktion

Aktion


Planmäßiger Batteriewechsel

Datum Uhrzeit

18.05.2021 📅 18:43:56

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern


D:\Info.txt 

OK
Abbrechen

10. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.
 - ↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 18:43:56	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

16.19 Visa alla lås i ett projekt

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst ett lås skapat (se *Skapa lås* [▶ 211]).
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Lås**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen**
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

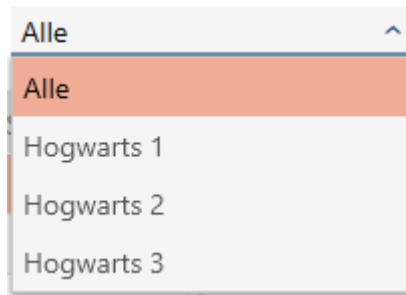
- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Lås] öppnas.

Schließungen x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren | Hogwarts 1

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync
> Gryffindor dormitory			🔒	
Hagrid's hut			🔒	
Hufflepuff tower			🔒	
Stadium illumination			🔒	

3. I listrutan för låssystemet väljer du posten "Alla".



↳ Alla lås i alla låssystem i samma projekt visas.

Schließungen x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren

Alle

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync
> Gryffindor dormitory			🔒	
Hagrid's hut			🔒	
Hufflepuff tower			🔒	
Stadium illumination			🔒	
Voldemort's Cave			🔒	

Du kan även exportera de visade låsen som en lista (se [Exportera lås som lista](#) [▶ 290]).


16.20 Exportera lås som lista

Alla lås i låssystemet kan exporteras i pdf-format.

I pdf-filen visas exakt samma lås i exakt samma ordningsföljd som i AXM Classic.

Det innebär att du kan sortera och filtrera vyn före export. Därmed sorterar och filtrerar du även den exporterade listan.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås är skapat.

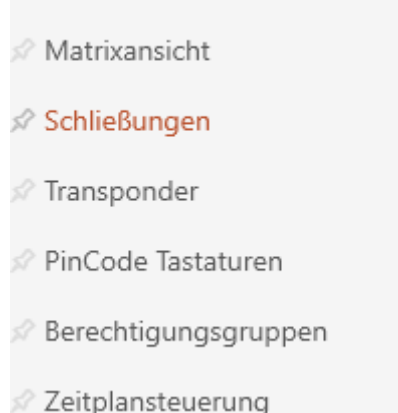
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.

↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Lås**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



↳ Listan med alla lås i låssystemet öppnas.

3. Växla vid behov till ett annat låssystem i listrutan eller välj posten "Alla" för att visa låsen i alla låssystem.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormi...			🔒			14.12.2021 15:56:38	0084GEAD	129
Hagrid's hut			🔒			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			🔒			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumina...			🔒	↻		13.12.2021 20:34:32		ohne Programmierung

4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).

5. Klicka på knappen **Export** .

↳ Utforskarfönstret öppnas.

6. Spara pdf-filen i valfri filmapp.

↳ Visade identifikationsmedier exporteras som pdf-fil (DIN A4).

Alle Schließungen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	S/N
Gryffindor dormitory			Schließzylinder	Programmiert		0084GEAD
Hagrid's hut			Schließzylinder	Programmiert		000DSP7E
Hufflepuff tower			Schließzylinder	Programmiert		000E04GX
Stadium illumination			Schließzylinder	Erstprogrammierung		

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [▶ 420]).


17. Behörigheter

17.1 Ändra enskilda behörigheter (kryss)

Du delar snabbast ut enskilda behörigheter till enskilda dörrar direkt i matrisen.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.

1. Klicka på en ruta i matrisen.
 - ↳ Behörighet delas ut för motsvarande identifikationsmedium (kolumn) till motsvarande lås (rad).



Person	Typ
Weasley, Ron	☹
Weasley, Fred	☹
Lovegood, Luna	☹
Granger, Hermine	☹

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	☹
Hufflepuff dormitory	☹

				X

2. Klicka på samma ruta igen.
 - ↳ Behörigheten återkallas.



↳ Enskild behörigheten har delats ut resp. återkallats.



INFO

Ändrade behörigheter börjar gälla först efter synkronisering.

Ändrade behörigheter sparas först bara i databasen och påverkar inte faktiska identifikationsmedier och lås.

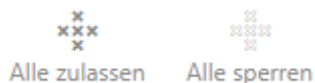
- Synkronisera identifikationsmedierna och/eller låsen efter att du har ändrat behörigheter.

Som standard delas behörigheten ut med ett enkelt klick. Du kan dock ställa in efter vilket klick behörigheten ska delas ut (se *Klick för att ändra behörigheter* [▶ 409]):

- Enkelt musklick
- Dubbelklick
- Ctrl + enkelt musklick



17.2 Ändra många behörigheter (för identifikationsmedier och/eller lås)

17.2.1 Tillåta alla eller spärra alla



I stället för enskilda behörigheter kan du även

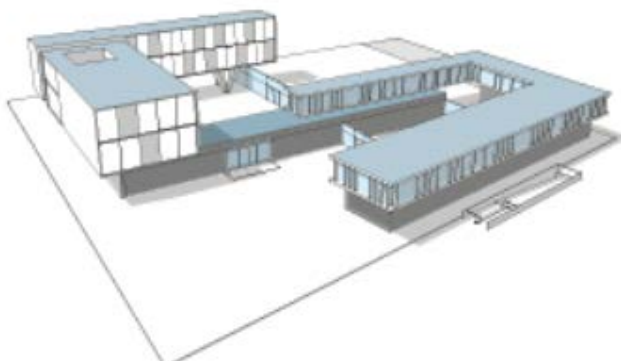
- tillåta eller spärra alla aktuellt visade identifikationsmedier till ett lås
- tillåta eller spärra ett identifikationsmedium i alla aktuellt visade lås





Funktionerna **Godkänn alla**  och **Spärra alla**  hänför sig till de visade identifikationsmedierna resp. låsen. Du kan även använda filter för att bara tillåta vissa identifikationsmedier resp. lås.



Den här beskrivningen hänför sig till att tillåta alla visade identifikationsmedier i ett lås. Analogt är även följande möjligt:

- Spärra alla identifikationsmedier till ett lås
- Tillåta ett identifikationsmedium i alla aktuellt visade lås
- Spärra ett identifikationsmedium i alla aktuellt visade lås

Utgångsläge:




Person	Typ
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Lovegood, Luna	
Granger, Hermine	



Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Matrisvy öppen
- ✓ Identifikationsmedium finns.
- ✓ Lås finns.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[38](#)]).



Person	▼
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Granger, Hermine	

Tür			Typ	
Gryffindor dormitory				
Hufflepuff dormitory				

2. Markera det lås som du vill godkänna alla visade identifikationsmedier för.


Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory		Weasley, Ron Weasley, Fred
Hufflepuff dormitory		Granger, Hermine

3. Klicka på knappen **Godkänn alla** .

↳ Alla visade identifikationsmedier är godkända i det markerade låset.

Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory		Weasley, Ron Weasley, Fred
Hufflepuff dormitory		Granger, Hermine

Om du sedan tar bort filtret igen med knappen **Ta bort visningsfilter** då kan du se att de bortfiltrerade identifikationsmedierna inte godkändes:



Tür	Person	Typ
Gryffindor dormitory	Weasley, Ron	<input checked="" type="radio"/>
Hufflepuff dormitory	Weasley, Fred	<input checked="" type="radio"/>
	Lovegood, Luna	<input checked="" type="radio"/>
	Granger, Hermine	<input checked="" type="radio"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

17.2.2 Behörighetsgrupper

Behörighetsgrupper är en enkel möjlighet att skapa behörigheter för flera dörrar och identifikationsmedier samtidigt (se *Behörighetsgrupper* [▶ 504]).


Matris utan behörigheter

AXM Classic (Beta)

Matrixansicht x


Neue Schließung Neuer Transponder Duplizieren Löschen

Alle zulassen Alle sperren



Person	Typ	Sync
Granger, Hermine	👤	
Hagrid, Rubeus	👤	
Lovegood, Luna	👤	
McGonagall, Min...	👤	
Weasley, Percy	👤	


Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...	💡	
Hagrid's hut	💡	
Hufflepuff tower	💡	
Stadium illuminati...	💡	



Matris med behörigheter


Matrixansicht ×

Neue Schließung
 Neuer Transponder
 Duplizieren
 Löschen
 Alle zulassen
 Alle sperren



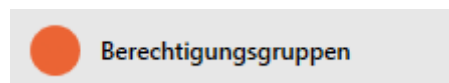
Person	Typ	Sync
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
McGonagall, Min...		
Weasley, Percy		

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		
Hagrid's hut		
Hufflepuff tower		
Stadium illuminati...		



17.2.2.1 Lägga till lås och identifikationsmedier i behörighetsgrupper

I idealfallet har skapade du behörighetsgrupper redan innan du skapade låsen (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa behörighetsgrupper* [► 44]). Därigenom kan du ställa in behörighetsgrupperna direkt i egenskaperna när du skapar låsen och identifikationsmedierna:



Naturligtvis kan du lägga till låsen och identifikationsmedierna till behörighetsgrupperna även i efterhand.

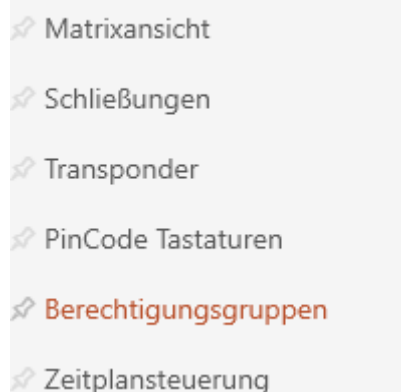
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Behörighetsgrupper skapade (se *Skapa behörighetsgrupper* [► 44]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. AXM.
 ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten Behörighetsgrupper .

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

+ 🗑️ | ↑ 🗑️ | Hogwarts 1

Neu Löschen Export Anzeigefilter löschen

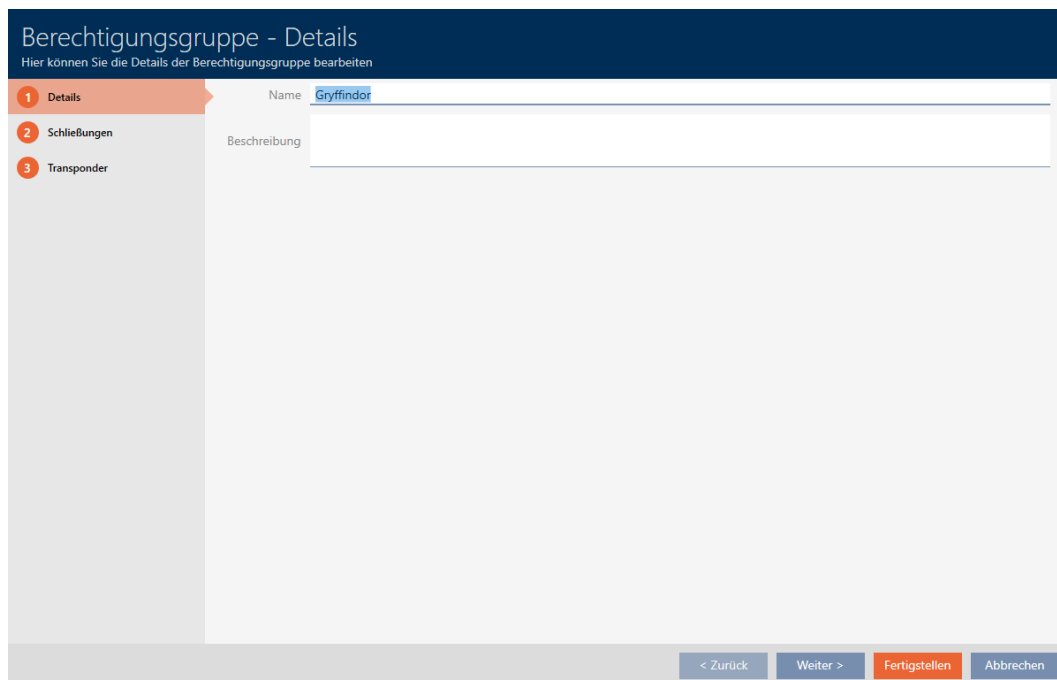
	Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
>	Gryffindor		1	3
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0

3. Välj eventuellt ett annat låssystem i listrutan eller välj posten "Alle" för att behörighetsgrupperna i alla låssystem.

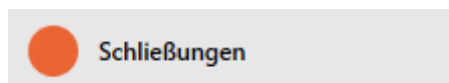


4. Klicka på den behörighetsgrupp där du vill lägga till lås och identifikationsmedier.

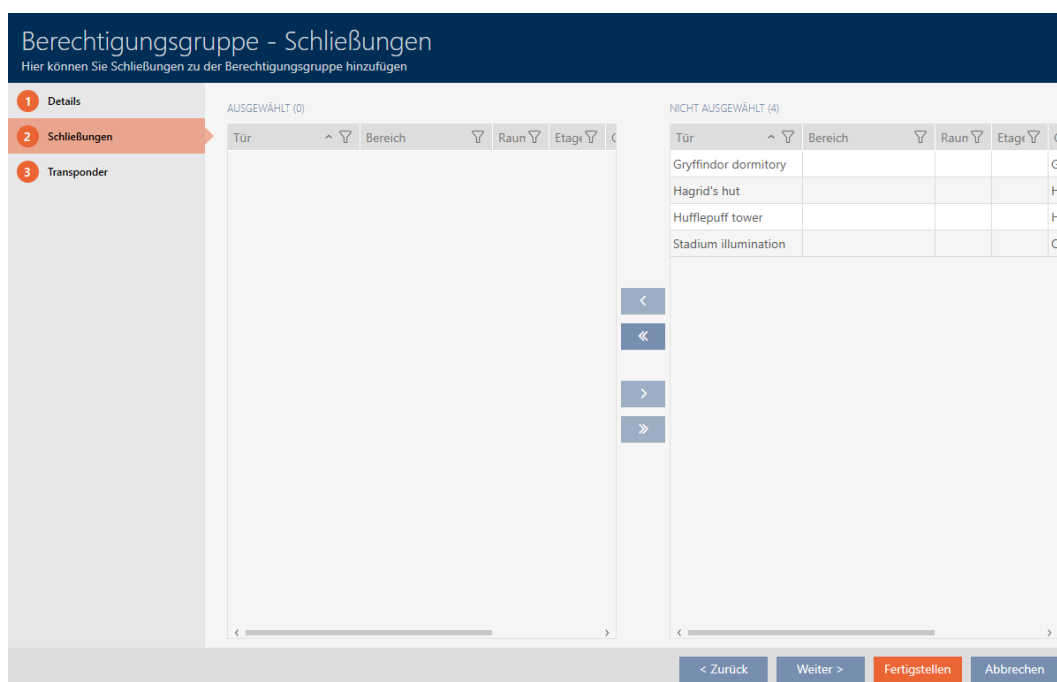
↳ Behörighetsgruppens fönster öppnas.




5. Klicka på fliken  Lås.



↳ Fönstret växlar till fliken "Lås".





- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
- Markera alla lås du vill lägga till i behörighetsgruppen (ctrl+musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

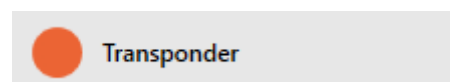
- Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.
 - De markerade låsen i den vänstra kolumnen läggs till i behörighetsgruppen.

Berechtigungsgruppe - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

AUSGEWÄHLT (1)		NICHT AUSGEWÄHLT (3)	
Tür	Bereich	Tür	Bereich
Gryffindor dormitory		Hagrid's hut	H
		Hufflepuff tower	H
		Stadium illumination	C

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Klicka på fliken  Transpondrar.



- Fönstret växlar till fliken "Transpondrar".

Berechtigungsgruppe - Transponder
 Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
 2 Schließungen
 3 Transponder


AUSGEWÄHLT (0)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung

NICHT AUSGEWÄHLT (5)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Granger	Hermine	002TU6TC	
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4	
Lovegood	Luna	002U04AT	
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB5	
Weasley	Percy	000XCKNG	

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen



10. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
11. Markera alla identifikationsmedier du vill lägga till i behörighetsgruppen (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

12. Med  flyttar du bara de valda identifikationsmedierna och med  alla visade lås.
 - ↳ De markerade identifikationsmedierna i den vänstra kolumnen läggs till i behörighetsgruppen.

Berechtigungsgruppe - Transponder
Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
2 Schließungen
3 Transponder

AUSGEWÄHLT (3)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Granger	Hermine	002TU6TC	
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB5	
Weasley	Percy	000XCKNG	

NICHT AUSGEWÄHLT (2)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Hagrid	Rubeus	UID-10000000979A4	
Lovegood	Luna	002U04AT	

< << >> >

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

13. Klicka på knappen **Skapa**.


- ↳ Fönstret för den behörighetsgruppen stängs.
- ↳ Alla identifikationsmedier i den här behörighetsgruppen har behörighet till alla lås i den här behörighetsgruppen.
- ↳ Matrisvyn visas igen.

14. Klicka på knappen **Uppdatera** .

- ↳ I matrisen visas behörigheter från din behörighetsgrupp (du ser en liten trekant bredvid krysset).


Matrixansicht x

Neue Schließung
 Neuer Transponder
 Duplizieren
 Löschen
 Alle zulassen
 Alle sperren



Person	Typ	Sync
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
McGonagall, Min...		
Weasley, Percy		

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		
Hagrid's hut		
Hufflepuff tower		
Stadium illuminati...		




Du kan även skriva över enskilda behörigheter i behörighetsgrupperna manuellt. Det finns exempelvis möjlighet att ta bort behörigheten för ett identifikationsmedium som egentligen skulle vara behörigt till ett lås.

Du går då tillväga som vid normal tilldelning av enskilda behörigheter (se *Ändra enskilda behörigheter (kryss)* [▶ 293]). I detta fall försvinner bara kryssset, inte trekanten:

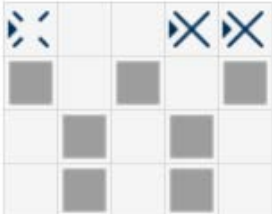
Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

Neue Schließung Neuer Transponder Duplizieren Löschen Hogwa



Person	Typ	Sync
Granger, Hermine	👁	🔄
Hagrid, Rubeus	👁	
Lovegood, Luna	👁	
McGonagall, Min...	👁	
Weasley, Percy	👁	

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...	👁	🔄
Hagrid's hut	👁	
Hufflepuff tower	👁	
Stadium illuminati...	👁	

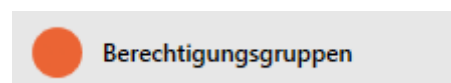


Trekanten visar också att det egentligen föreligger en behörighet från en behörighetsgrupp.


17.2.2.2 Lägg till områden och persongrupper till behörighetsgrupper

I detta kapitel får du veta hur du snabbt kan lägga till flera lås till behörighetsgrupper med hjälp av områden. Tillvägagångssättet för persongrupper/identifikationsmedier sker på liknande sätt.

I idealfallet skapade du behörighetsgrupperna redan innan du skapade låsen (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa behörighetsgrupper* [► 44]). Därigenom kan du ställa in behörighetsgrupperna direkt i egenskaperna när du skapar låsen och identifikationsmedierna:



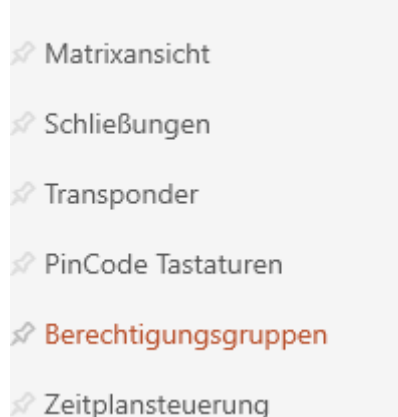
Så här kan du snabbt lägga till flera lås till behörighetsgrupper med hjälp av områden:

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Behörighetsgrupper skapade (se *Skapa behörighetsgrupper* [▶ 44]).
 - ✓ Minst ett område skapat (se *Skapa område* [▶ 77]).
 - ✓ Området har tilldelats minst ett lås (se *Flytta lås till områden* [▶ 248]).
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.

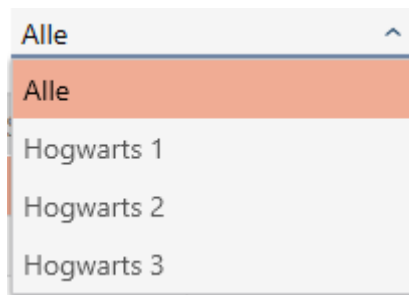
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



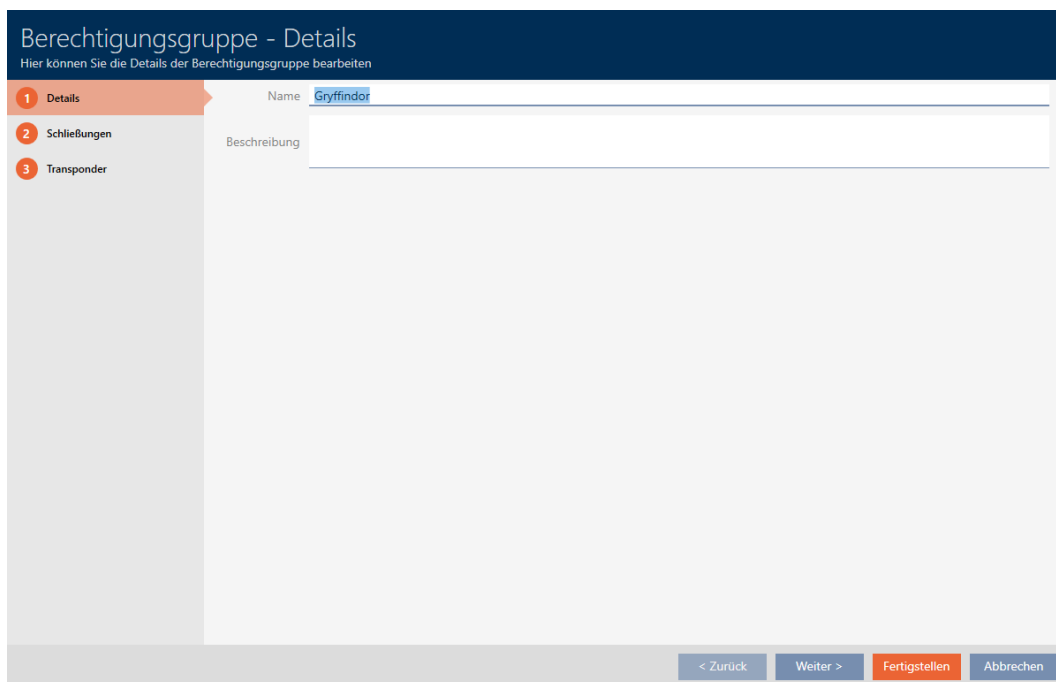
- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

Matrixansicht ×		Berechtigungsgruppen ×		Hogwarts 1	
Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder		
> Gryffindor		1	3		
Hufflepuff		0	0		
Ravenclaw		0	0		
Slytherin		0	0		

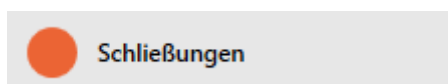
3. Välj eventuellt ett annat låssystem i listrutan eller välj posten "Alla" för att behörighetsgrupperna i alla låssystem.



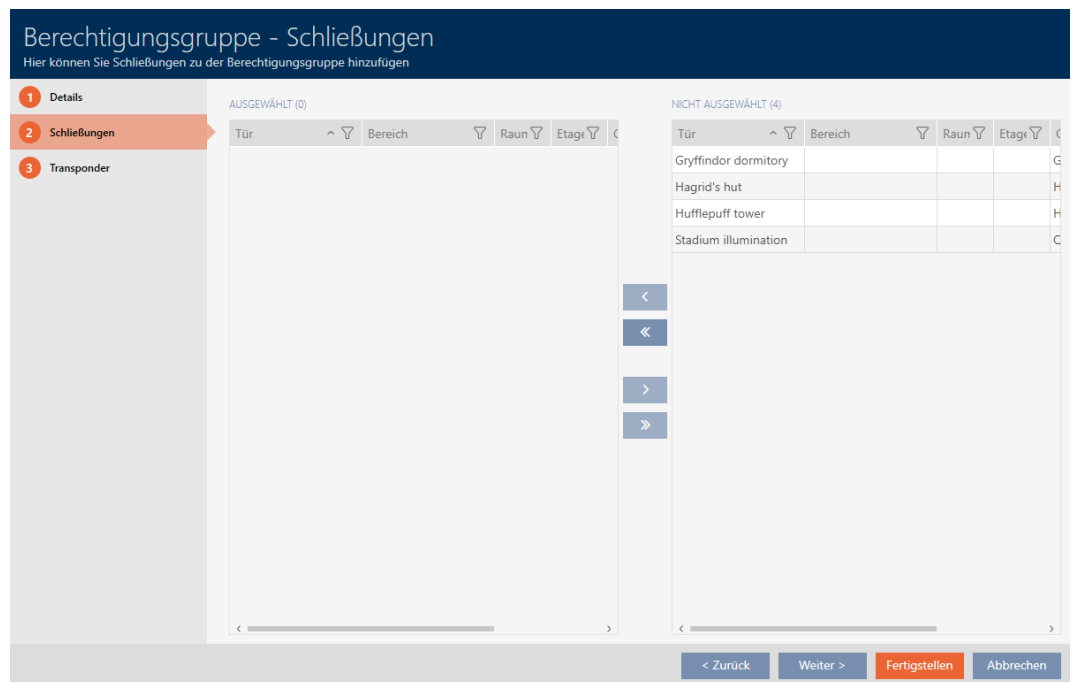
4. Klicka på den behörighetsgrupp där du vill lägga till lås och identifikationsmedier.
↳ Behörighetsgruppens fönster öppnas.



5. Klicka på fliken  Lås.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Lås".



6. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).



INFO

Områden som filterkriterium

Områden kan användas som filterkriterium och förenklar därmed urvalet lås.

1. I kolumnen *Område* klickar du på filtersymbolen.
2. Välj ett eller flera områden.



7. Markera alla lås du vill lägga till i behörighetsgruppen (ctrl+musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).

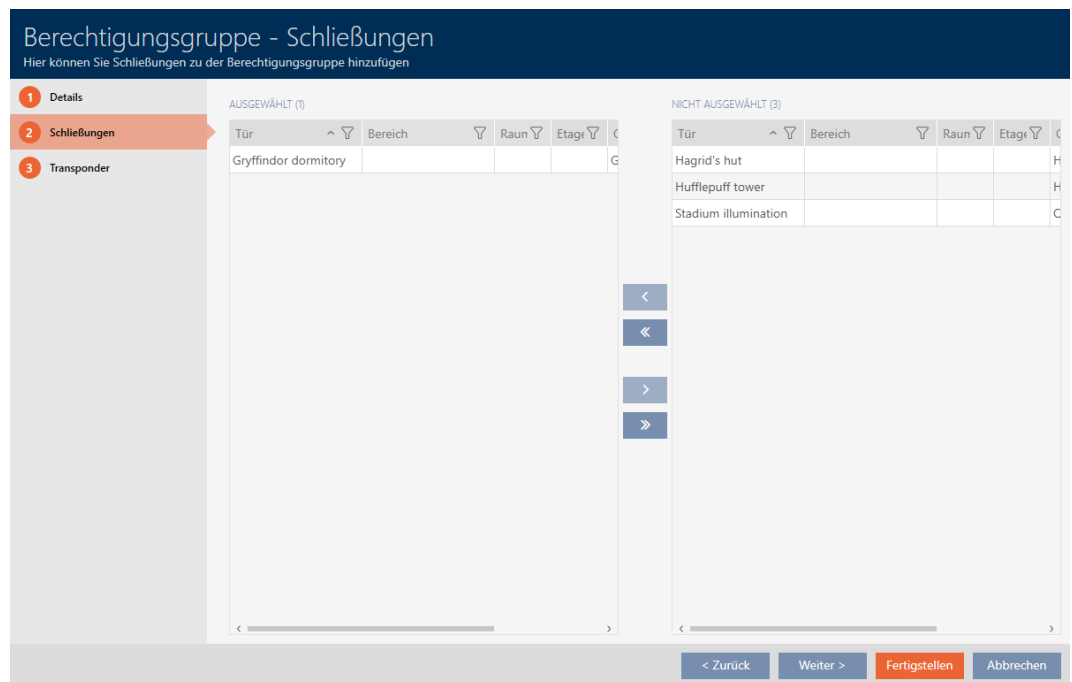


INFO

Dubbeltlick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

8. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.
 - ↳ De markerade låsen i den vänstra kolumnen läggs till i behörighetsgruppen.



9. Klicka på knappen **Skapa**.

- ↳ Fönstret för den behörighetsgruppen stängs.
- ↳ Alla identifikationsmedier i den här behörighetsgruppen har behörighet till alla lås i den här behörighetsgruppen.
- ↳ Matrisvyn visas igen.

10. Klicka på knappen **Uppdatera** .

- ↳ I matrisen visas behörigheter från din behörighetsgrupp (du ser en liten trekant bredvid krysset).

17.2.2.3 Visa alla behörighetsgrupper i ett projekt

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst en behörighetsgrupp skapad (se *Skapa behörighetsgrupper* [▶ 44]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .

- ↳ AXM-fältet öppnas.



- I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.
 - AXM-fältet stängs.
 - Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

Berechtigungsgruppen ×

+ 🗑️ | ↑ 🗑️ | Hogwarts 1

Neu Löschen | Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
> Gryffindor		1	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

- I listrutan för låssystemet väljer du posten "Alle".

Alle

- Alle
- Hogwarts 1
- Hogwarts 2
- Hogwarts 3

- Alla behörighetsgrupper i alla låssystem i samma projekt visas.

Berechtigungsgruppen ×

+ 🗑️ | ↑ 🗑️ | Alle

Neu Löschen | Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
> Gryffindor		1	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0
Deathaters		0	0

Du kan även exportera de visade behörighetsgrupperna som en lista (se *Exportera behörighetsgrupper som lista* [▶ 313]).

17.2.2.4 Exportera behörighetsgrupper som lista


Alla behörighetsgrupper i låssystemet kan exporteras i pdf-format.

I pdf-filen visas exakt samma behörighetsgrupper i exakt samma ordningsföljd som i AXM Classic .

Det innebär att du kan sortera och filtrera vyn före export. Därmed sorterar och filtrerar du även den exporterade listan.

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se *Anpassa rapporter och exporter* [▶ 420]).

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst en behörighetsgrupp skapad (se *Skapa behörighetsgrupper* [▶ 44]).

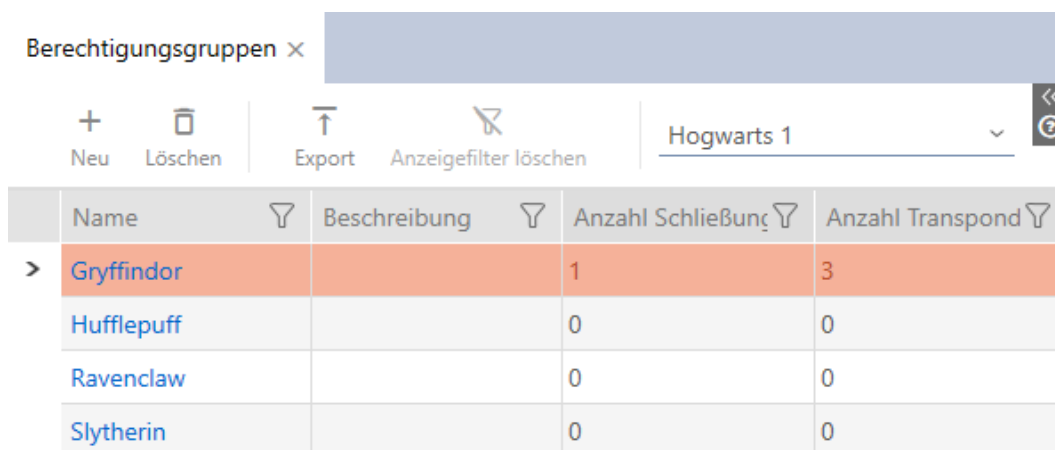
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.




2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper** .
 - ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

3. I listrutan väljer de ett bestämt eller alla låssystem med de behörighetsgrupper som ska exporteras.



4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

5. Klicka på knappen **Export** 
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
 6. Spara pdf-filen i valfri mapp.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Visade behörighetsgrupper exporteras som pdf-fil (DIN A4).



Alle Berechtigungsgruppen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Name	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
Gryffindor	1	3
Hufflepuff	0	0
Ravenclaw	0	0
Slytherin	0	0

17.2.3 Styra behörigheter tidsmässigt (tidsscheman)

Tidshanteringen i AXM Classic består av:

- Tidsscheman för lås
- Tidsgrupper för transpondrar

En detaljerad beskrivning och ett exempel finns här: [Tidhantering \[► 491\]](#).

I AXM Classic kan du bara skapa tidsgrupper via ett tidsschema. Det första steget efter att konceptet har skapats är alltså ett tidsschema. [Skapa tidsschema \[► 47\]](#).

Tidsscheman och tidsgrupper i flera låssystem

Tidsscheman och tidsgrupper som har tagits fram i ett låssystem kan ställas in för hela projektet. Det går att välja dem även i andra låssystem såvida låssystemet befinner sig i samma projekt. Ändringar av tidsscheman och tidsgrupper får därför samma effekt för alla låssystem inom ett projekt.

Låssystem som ingår i andra projekt omfattas inte av ändringarna. Du kan inte se eller ställa in tidsscheman och tidsgrupper från andra projekt.

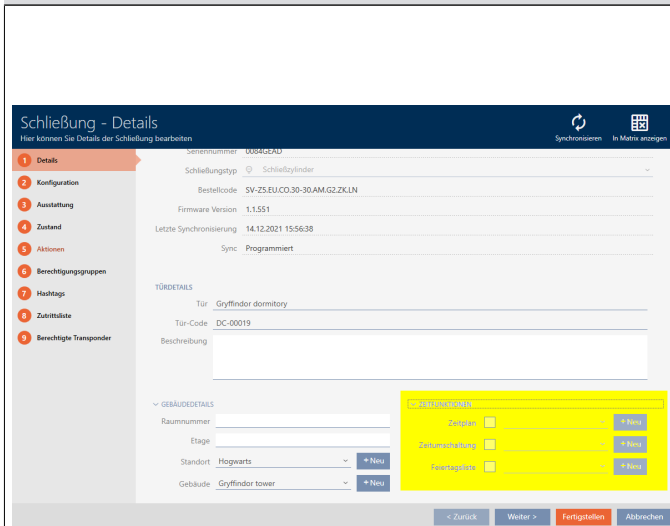
17.2.3.1 Lägga till lås i tidsschemat

Det bästa är att skapa tidsscheman först och låsen sedan (se [Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem \[► 29\]](#)). Då kan du lägga till låsen i tidsschemat samtidigt som du skapar låsen (se [Skapa lås \[► 211\]](#)).

Ibland kanske du ändå redan har skapat lås och bestämmer dig först senare för att styra behörigheterna tidsmässigt. I detta fall lägger du helt enkelt till låsen till dina tidsscheman i efterhand.

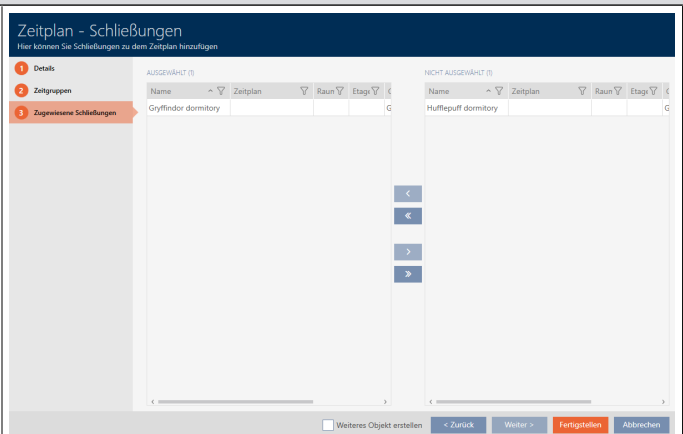
Det kan du göra på två sätt:

Låsets fönster



- Kan användas direkt när låset har skapats
- Endast ett lås per genomgång möjlig

Tidsschemats fönster

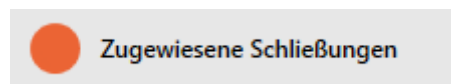


- Kan användas direkt när tidsschemat skapas
- Flera lås per genomgång möjliga
- Det är möjligt att använda områden som filterkriterium (se *Lägga till område med lås i ett tidsschema* [▶ 321]).

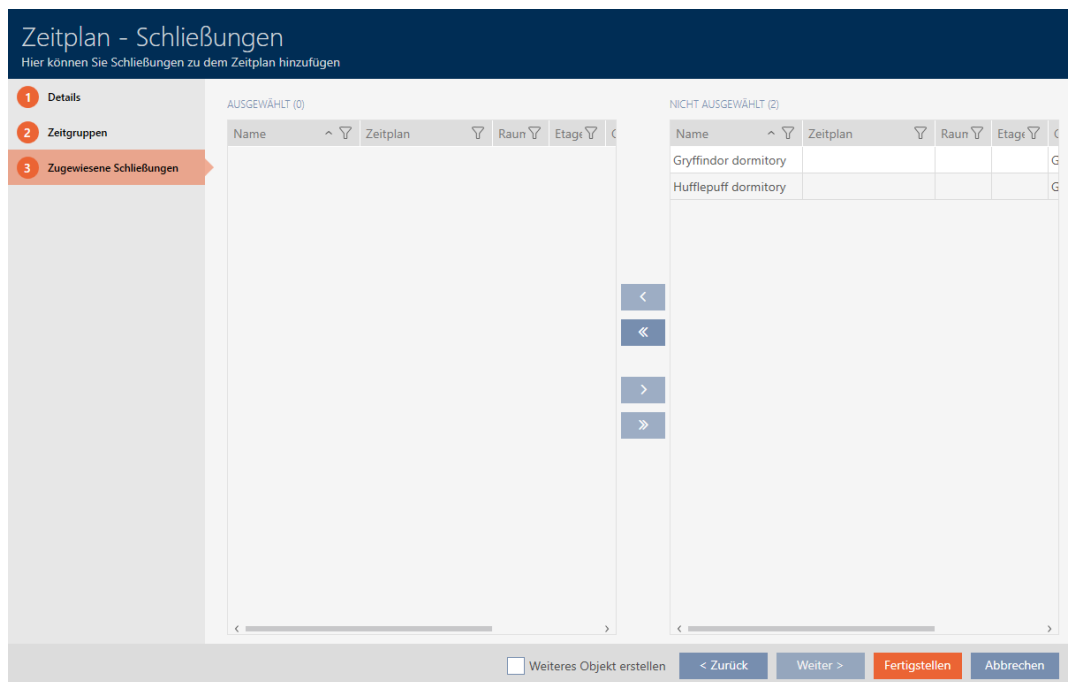
Det här kapitlet beskriver hur du lägger till lås i ett tidsschema via tidsschemats fönster (för att lägga till via låsegenskaperna, se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [▶ 254]).


- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Tidsschema skapat (se *Skapa tidsschema* [▶ 47]).
- ✓ Fönstret för tidsscheman öppet (se *Skapa tidsschema* [▶ 47]).
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.

1. Klicka på fliken  Tilldelade lås.



↳ Tidsschemats fönster växlar till fliken "Tilldelade lås".



- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
- Markera alla lås du vill tilldela (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.



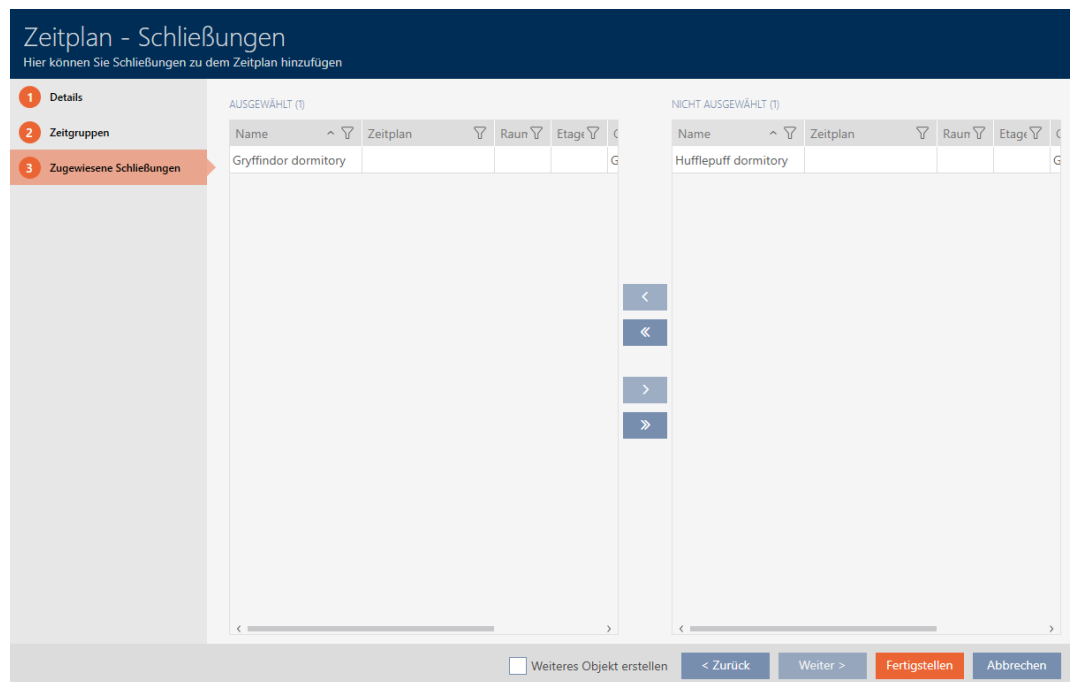
INFO

Lås från andra tidsscheman

Lås från andra tidsscheman visas också i listan. På så sätt kan du överföra lås från andra tidsscheman till det aktuella tidsschemat.

- Filtrera/sortera de visade låsen.
- Kontrollera om de markerade låsen redan används i ett annat tidsschema.

↳ Låsen i den vänstra kolumnen läggs till i tidsschemat.



5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Tidsschemats fönster stängs.
 - ↳ Låsen är tillagda i tidsschemat.

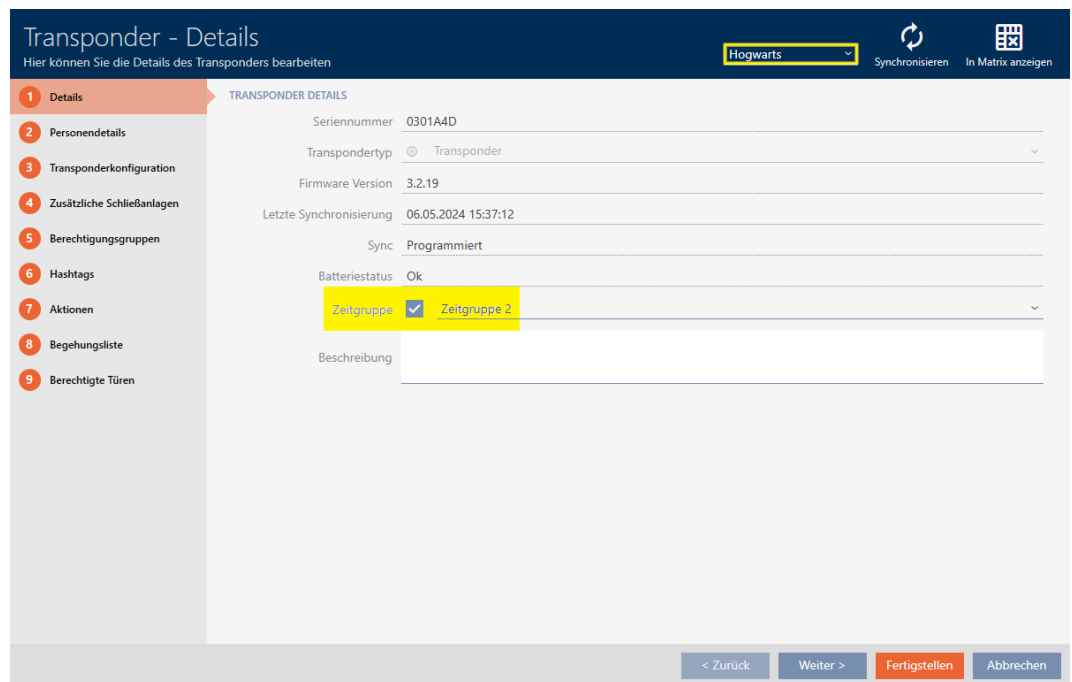
17.2.3.2 Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen

Det bästa är att skapa tidsgrupper först och låsen sedan (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 29]). Du kan lägga till dina identifikationsmedier i tidsgrupperna redan när du skapar dem (se *Skapa identifikationsmedier* [▶ 83]).

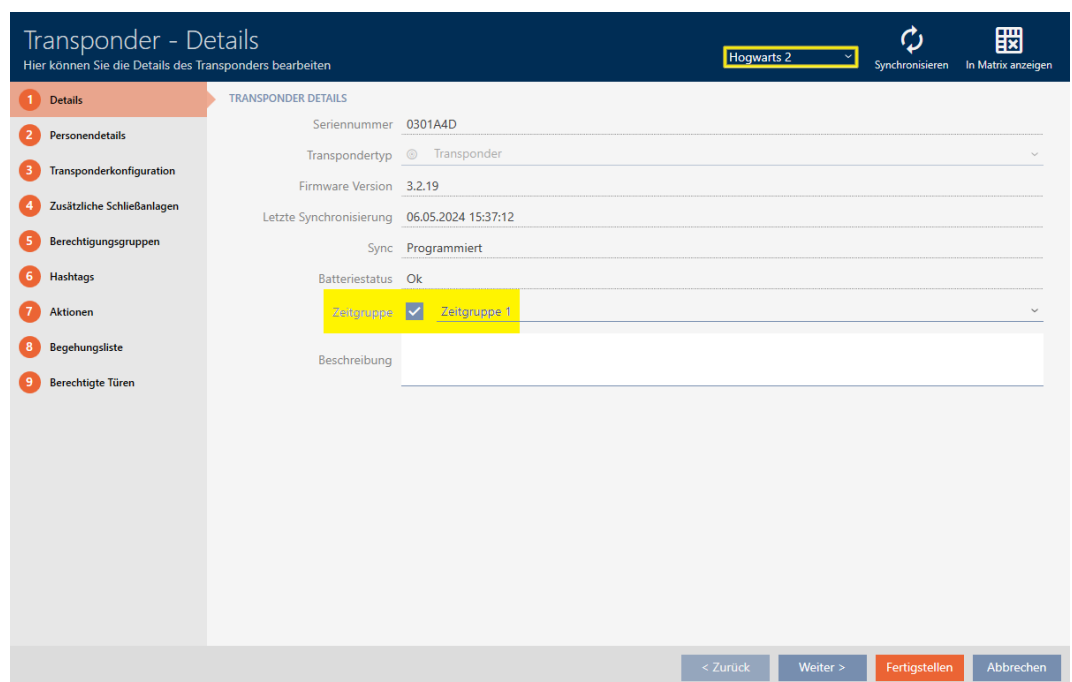
Ett identifikationsmedium kan bara läggas till i en tidsgrupp via sina egenskaper.

Tidsgrupper i flera låssystem

Du kan använda identifikationsmedier i flera låssystem (se *Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt* [▶ 197] och *Återanvända ett identifikationsmedium i andra projekt/databaser* [▶ 202]). Samma identifikationsmedium kan ha olika tidsgrupper i respektive system. På så sätt kan du välja låssystem och dess egenskaper uppe till höger i detaljerna till identifikationsmediet.



Om du byter låssystem i listrutan kan du välja en annan tidsgrupp för identifikationsmediet i detta låssystem.



Pinkodsknappsatser kan bara användas i ett och samma låssystem. Därför kan du bara välja en tidsgrupp per pinkod för pinkodsknappsatser.

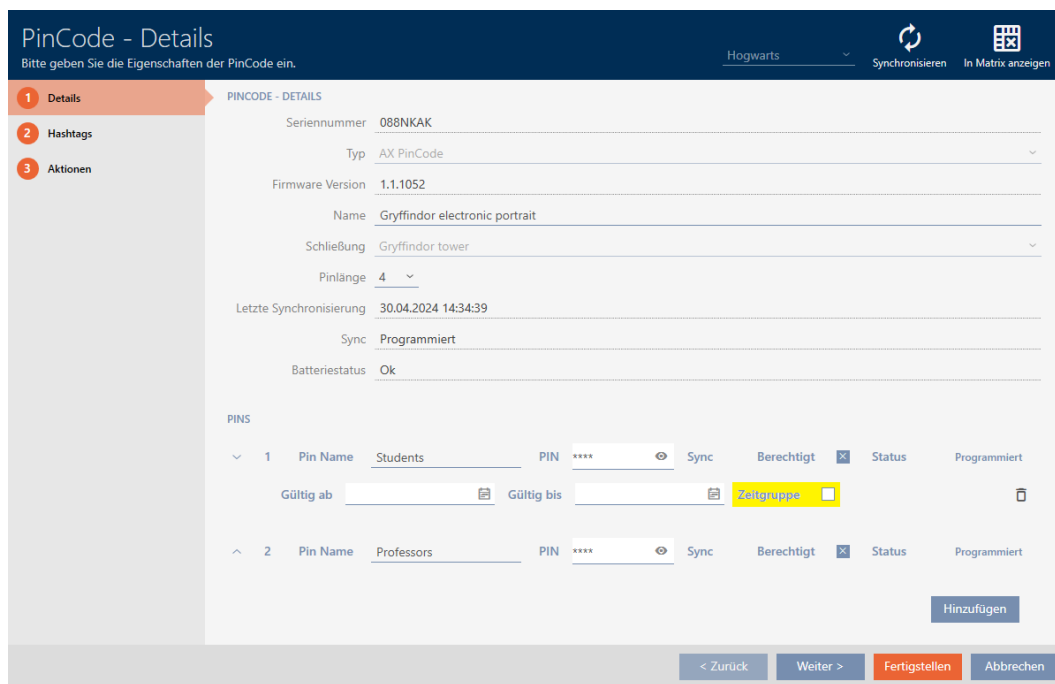
Lägga till transpondrar/kort i tidsgruppen

The screenshot shows the 'Transponder - Details' page in the AXM Classic interface. The page title is 'Transponder - Details' and the subtitle is 'Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten'. The page is divided into a sidebar and a main content area. The sidebar contains a list of navigation options: 1 Details, 2 Personendetails, 3 Transponderkonfiguration, 4 Zusätzliche Schließenlagen, 5 Berechtigungsgruppen, 6 Hashtags, 7 Aktionen, 8 Begehungsliste, and 9 Berechtigte Schließungen. The main content area is titled 'TRANSPONDER DETAILS' and contains the following information: Seriennummer: 002TU6TC, Transpondertyp: Transponder, Firmware Version: 3.2.17, Letzte Synchronisierung: 13.12.2021 20:36:35, Sync: Programmiert, Batteriestatus: Ok, and a dropdown menu for 'Zeitgruppe' with options 'Zeitgruppe' and 'Zeitgruppe 1'. The 'Zeitgruppe' dropdown is highlighted in yellow. At the bottom of the page, there are four buttons: '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

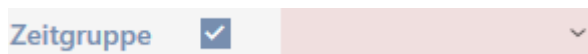
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på det identifikationsmedium som ska läggas till i en tidsgrupp.
↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 2. Markera kryssrutan Tidsgrupp.
 3. I listrutan ▼ **Tidsgrupp** väljer du tidsgruppen (t.ex. "Tidsgrupp").
 4. Klicka på knappen **Skapa**.
↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
- ↳ Identifikationsmediet har lagts till i tidsgruppen.

Lägga till pinkoder för en pinkodsknappsats i tidsgruppen



- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Pinkodsknappsats med pinkoder skapad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [▶ 90]).
 - ✓ Tidsgrupper skapade (se *Skapa tidsgrupp* [▶ 51]).
1. Klicka på den pinkod som ska läggas till i en tidsgrupp.
 - ↳ Fönster till tillhörande pinkodsknappsats öppnas.
 2. Visa inställningarna för pinkoden med knappen .
 3. Markera kryssrutan Tidsgrupp
 - ↳ En listruta visas.



4. Välj önskad tidsgrupp.



5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönster till pinkodsknappsatsen stängs.
 - ↳ Pinkoden har lagts till i tidsgruppen.




17.2.3.3 Lägg till område med lås i ett tidsschema

Det bästa är att skapa tidsscheman först och låsen sedan (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [[▶ 29](#)]). Då kan du lägga till låsen i tidsschemat samtidigt som du skapar låsen (se *Skapa lås* [[▶ 211](#)]).

Ibland kanske du ändå redan har skapat lås och bestämmer dig först senare för att styra behörigheterna tidsmässigt. I detta fall lägger du helt enkelt till låsen till dina tidsscheman i efterhand.

Det här kapitlet beskriver hur du lägger till ett helt område med lås till ett tidsschemat (för att lägga till enskilda lås via låsegenskaperna, se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [[▶ 254](#)]).

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Tidsschema skapat (se *Skapa tidsschema* [[▶ 47](#)]).
- ✓ Område skapat (se *Skapa område* [[▶ 77](#)]).
- ✓ Lås i området (se *Flytta lås till områden* [[▶ 248](#)]).
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Område**.

ORGANISATIONSTRUKTUR

- ✦ **Bereiche**
- ✦ Personengruppen
- ✦ Standorte
- ✦ Gebäude
- ✦ Hashtags

- ↳ Fliken [Områden] öppnas.

Matrixansicht x Bereiche x

+ Neu - Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Zeitplan	Beschreibung
> Castle		
Lands		

- Uppe till höger väljer du låssystemet med det område som du vill lägga till i en tidsgrupp (alternativ: "Alla").
- Klicka på det område som du vill lägga till i en tidsgrupp.
 - ↳ Fönstret "Område" öppnas.

Bereich - Details

Hier können Sie die Details des Bereichs bearbeiten

1 Details

2 Schließungen

Name:

Zeitplan:

Beschreibung:

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- I listrutan ▼ Tidsschema väljer du det önskade tidsschemat.

Zeitplan Keiner ^

reibung

- Keiner
- Lessons

- Klicka på knappen Skapa .
 - ↳ Fönstret "Område" stängs.
 - ↳ Området med lås är tillagt i tidsschemat.

Matrixansicht x Bereiche x

+ Neu - Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Zeitplan	Beschreibung
> Castle	Lessons	
Lands		

Lås inom ett område med ett tidsschema kan även få ett annat tidsschema eller inget alls. I listrutan ▼ **Tidsschema** väljer du ett annat tidsschema.

Ärvda tidsscheman

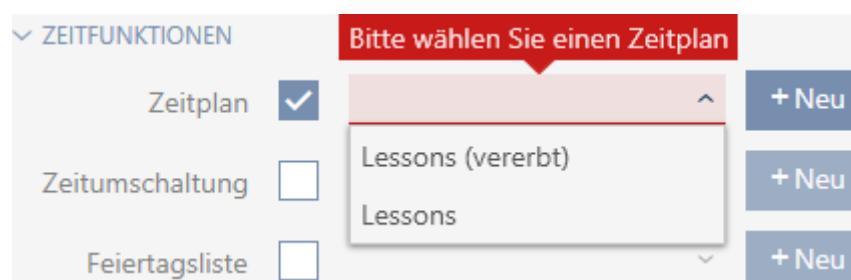
Du ser att ett tidsschema är ärvt genom ett tillägg ("ärvd").

- Nya lås ärver tidsschemat om de tilldelas till ett område med tidsschema när de skapas.
- Lås som har skapats men ännu inte synkroniserats ärver tidsschemat må de tilldelas till ett område med tidsschemat.
- Lås med ärvda tidsscheman övertar områdets tidsschema även om detta ändras i området.
 - Om tidsschemat tas bort från området förlorar även de lås som har ärvt det tidsschemat.
 - Om du tilldelar ett annat tidsschema till området ändras tidsschemat även för de lås som ärver tidsschemat.
- När ett nytt område med tidsschema tilldelas till redan synkroniserade lås med ett ärvt tidsschema ärver låsen det nya områdets tidsschema.
- När ett nytt område utan tidsschema tilldelas till redan synkroniserade lås med ett ärvt tidsschema förlorar låsen tidsschemat.
- När ett tidsschema tilldelas till redan synkroniserade lås i ett område utan tidsschema ärver låsen tidsschemat.
- Lås med manuellt tilldelat tidsschema behåller detta även om de tilldelas till ett område med tidsschema.

Låta befintliga och synkroniserade lås ärva ett tidsschema











Av säkerhetsskäl ärver lås i många fall inte tidsschemat automatiskt. Du kan emellertid ställa in denna arvrelation för tidsschemat manuellt.

1. Markera kryssrutan Tidsschema i detaljerna för respektive lås.
2. Väljs sedan posten med tillägget "ärvd".



3. Klicka på knappen **Skapa**.
- ↳ Låset ärver områdets tidsschema.

17.3 Behörighetskryssens betydelse i matrisen

Kryss	Betydelse
	Inte behörig.
	Behörig i databasen, men ännu inte programmerad.
	Behörig och programmerad.
	Behörighet återkallad, men borttagning av behörighet ännu inte programmerad.
	Behörig via en behörighetsgrupp i databasen, men ännu inte programmerad.
	Behörig och programmerad via en behörighetsgrupp.
	Behörighet via en behörighetsgrupp föreligger och är programmerad, men den här behörigheten har tagits bort manuellt. Borttagning av behörighet ännu inte programmerad.
	Behörighet föreligger via en behörighetsgrupp, men den här behörigheten togs bort manuellt före programmering.
	Behörig och programmerad, men identifikationsmediet har spärrats (t.ex. efter stöld).
	Inte behörig, identifikationsmediet har spärrats (t.ex. efter stöld). Eller: Inte möjlig, t.ex. tilldelades pinkodsknappsatsen till ett annat lås.

18. Låssystem

18.1 Skapa låssystem

Med AXM Classic har du möjlighet att använda flera låssystem (bakgrundsinformation om ämnet låssystem finns i [Låssystem](#) [[▶ 486](#)]).

Det första låssystemet skapade du förmodligen med hjälp av assistenten redan när du startade ditt projekt (se [Första steg efter installationen](#) [[▶ 27](#)]). Du skapar ytterligare låssystem på fliken [Låssystem]:

OBS


Spara lösenordet till låssystemet på ett tillgängligt och säkert ställe.

Lösenordet till låssystemet är det absolut viktigaste lösenordet. Av säkerhetsskäl kan SimonsVoss inte återställa några komponenter utan låssystemets lösenord eller en säkerhetskopia. Det finns ingen generalnyckel.

Om lösenordet till låssystemet förkommer och inte heller kan återställas via en säkerhetskopia kan de berörda komponenterna inte längre programmeras. De måste avlägsnas från låsen och kasseras vilket kostar både tid och pengar.

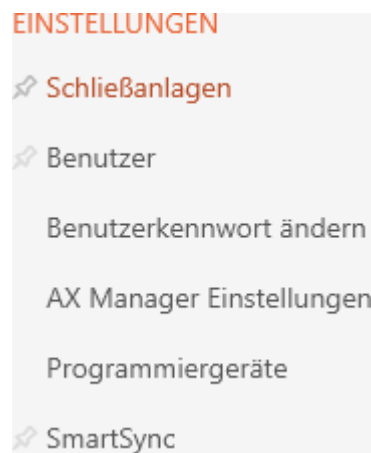
1. Säkerställ att lösenordet till låssystemet alltid är tillgängligt för behöriga personer.
2. Ta då även hänsyn till såväl förutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet går i pension) och oförutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet säger upp sig).

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Låssystem** .

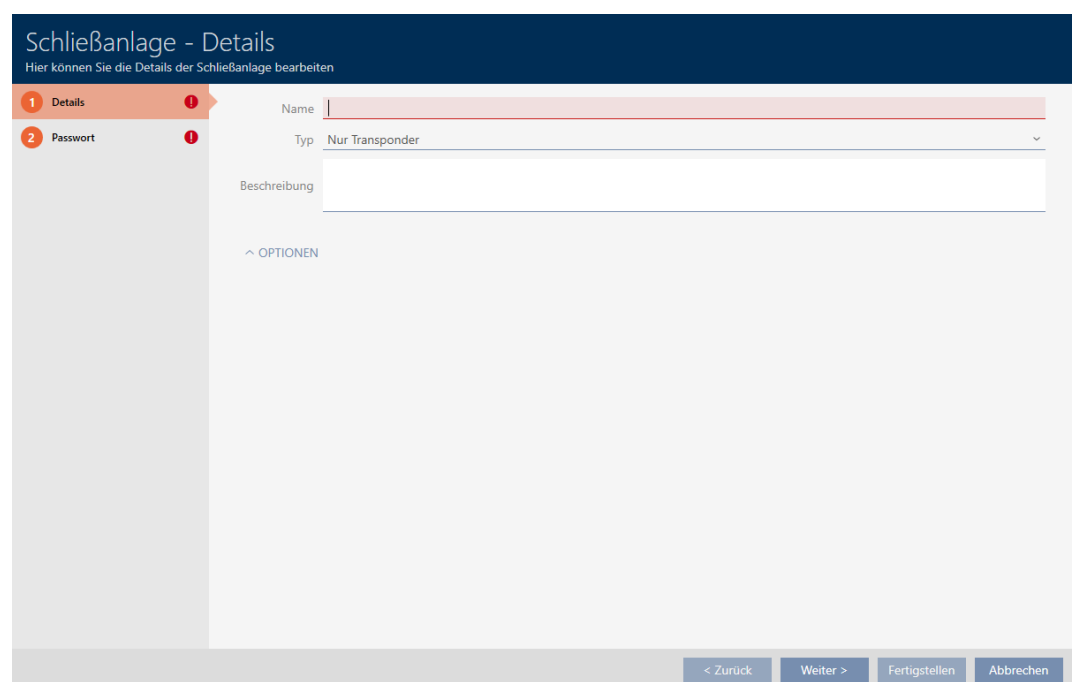


↳ Fliken [Låssystem] med en lista över alla låssystem i databasen öppnas.

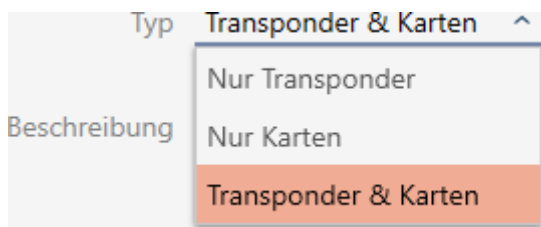


3. Klicka på knappen **Nytt** +.

↳ Fönstret Låssystem öppnas.



4. Ange ett namn på låssystemet i fältet *Namn*.
5. I listrutan ▼ **Typ** väljer du vilka identifikationsmedier som låssystemet ska ha stöd för ("Endast transpondrar", "Endast kort" eller "Transpondrar och kort").



INFO

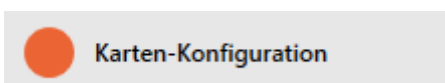
Aktivera inte kort "för säkerhets skull"

Kort (eller RFID-inlägg, taggar osv.) har begränsat lagringsutrymme. Därför kan bara ett begränsat antal lås-ID:n i ditt låssystem användas med kort (se *Kort och lås-ID:n* [▶ 513]). Det exakta antalet framgår av kapitlet *Kortmallar* [▶ 517] – lås-ID:n 0 till 127 är reserverade för intern användning.

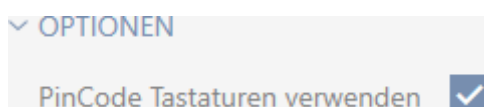
Exempel: MC1000L_AV använder lås-ID:n 0–1 127. Du kan visserligen skapa 64 000 lås och använda med transpondrar, men endast 1 000 av dem med kort (nämligen de som har ett lås-ID mellan 128 och 1 127).

1. Välj "Transponder" om du sannolikt inte kommer att använda kort och liknande RFID-identifikationsmedier.
2. Du kan vid behov aktivera kort senare (se *Aktivera kort och transpondrar* [▶ 364]).

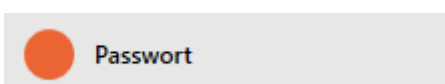
↳ För alternativet "Endast kort" eller "Transpondrar och kort" visas fliken Kortkonfiguration.



6. Ange vid behov en beskrivning i fältet *Beskrivning*.
7. Om du vill använda pinkodsknappsatser i låssystemet: Öppna området "Alternativ" och markera kryssrutan Använda PinCode-tangentbord.



8. Klicka på fliken Nytt lösenord



↳ Fönstret växlar till fliken "Nytt lösenord".

Schließanlage - Passwort
Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details
2 **Passwort**
3 Karten-Konfiguration

Passwort

Passwort

Passwort bestätigen

Qualität

Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#*.:;) verwendet werden.

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

9. Ange ett lösenordet till det nya låssystemet i fältet *Nytt lösenord*.

10. Upprepa lösenordet till låssystemet i fältet *Bekräfta lösenord*.

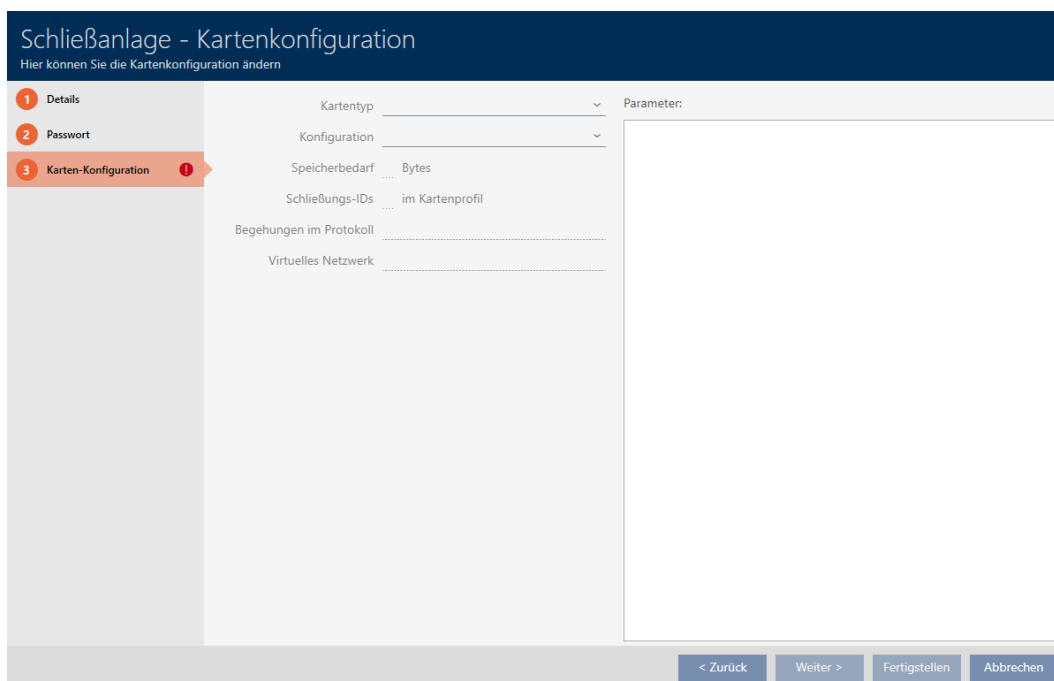
↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Quality

↳ Om "Endast transpondrar" är valt för låssystemet är du klar nu.

11. Växla till nästa flik med knappen **Kortkonfiguration** eller avsluta inmatningarna med knappen **Skapa**.

↳ Fönstret växlar till fliken "Kortkonfiguration".

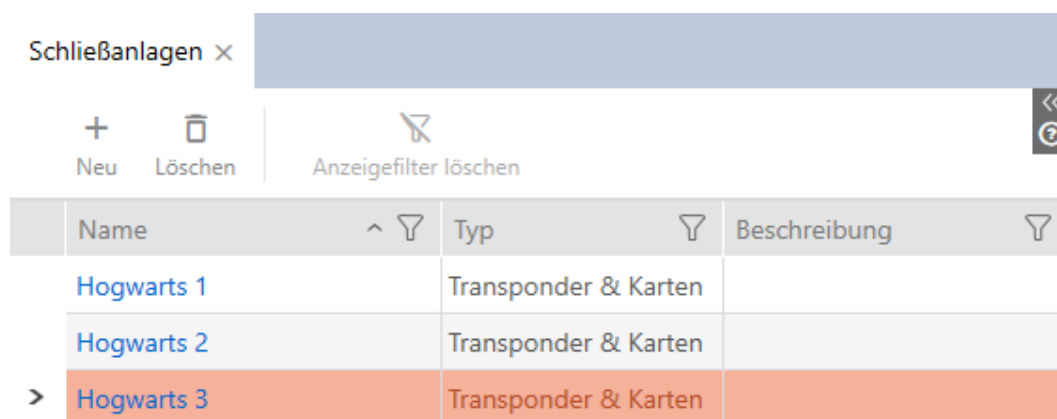


12. Ange din kortkonfiguration (se *Skapa kortkonfiguration* [▶ 329]).

13. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Fönstret "Låssystem" stängs.

↳ Det nya låssystemet visas i listan.

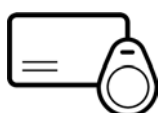


Information om i vilken ordning du bygger upp låssystemet finns här: *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [▶ 29].

18.1.1 Skapa kortkonfiguration

I följande kapitel beskrivs hur du fastställer en kortkonfiguration för låssystemet och ställer in den i AXM Classic.

Tillgängliga RFID-identifikationsmedier



Beskrivningen hänför sig till "kort". Tillvägagångssättet sker dock på liknande sätt för alla RFID-identifikationsmedier som stöds, exempelvis:

- Kort
- SmartTags
- RFID-inlägg



INFO



Kortanalys genom SimonsVoss

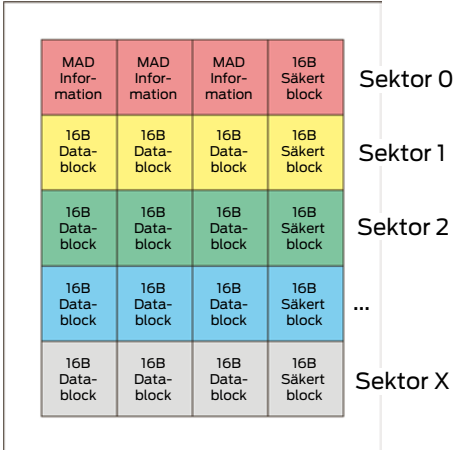
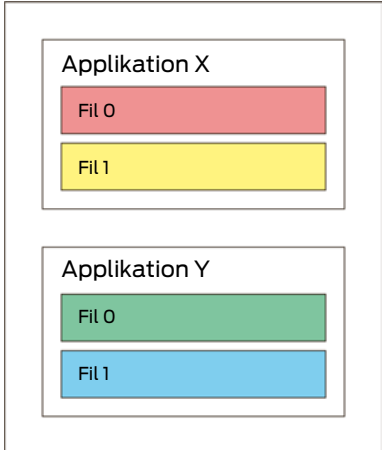
Analys av korten och fastställande av rätt kortkonfiguration för en friktionsfri drift kan vara krävande, särskilt i samband med kort som redan används. Därför kan du helt enkelt låta SimonsVoss hjälpa dig.

1. Om du bestämmer dig för en kortkontroll från SimonsVoss: Kontakta någon av våra återförsäljare i din region.
2. Om du vill fastställa kortkonfigurationen själv: Läs nog igenom följande kapitel.

Grunder: MIFARE DESFire och MIFARE Classic

Hos RFID-identifikationsmedier är krypteringsteknikerna MIFARE DESFire och MIFARE Classic viktigast:

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
<ul style="list-style-type: none"> ■ Enkelt skydd ■ Prissvärda identifikationsmedier ■ Begränsad kapacitet ■ Lagring som siffror/bokstavsföljd 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Bra skydd ■ Effektiva identifikationsmedier ■ Lagring som filsystem ■ Flexiblare hantering 
<p>Kryptering med MIFARE Classic betraktas numera som osäkert. Därför rekommenderar SimonsVoss användning uteslutande av MIFARE DESFire.</p>	

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
<ul style="list-style-type: none"> ■ Data sparas i sektorer ■ Adressering med sektorer i sektorlistan ■ Sektorskydd via det sista blocket i sektorn ■ MIFARE Classic-kryptering hackas och emellanåt osäker 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Data sparas i filer ■ Adressering med Application ID ■ Filen skyddas genom läsnyckel ■ Låssystemets uppgifter måste sparas i en applikationsfil, läsåtkomst till filen krävs ■ Kryptering med AES (128 bitar)
<p>Uppdelning utrymme:</p> 	<p>Uppdelning utrymme:</p> 

Fastställ värden som ska anges i förväg

Schließanlage - Kartenkonfiguration

Hier können Sie die Kartenkonfiguration ändern

- 1 Details
- 2 Passwort
- 3 Karten-Konfiguration !

Kartentyp

Konfiguration

Speicherbedarf Bytes

Schließungs-IDs im Kartenprofil

Begehungen im Protokoll

Virtuelles Netzwerk

Parameter:

< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

Före inmatning måste du först fastställa värdena. Använd en NFC-kompatibel smartphone för att läsa av korten. I exemplen visas Android med NXP-appen "TagInfo" (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nxp.taginfolite>). "Full Report" är den rapport som behövs.



Notera de fastställa värdena. Beroende på situationen går du tillväga på olika sätt:

- *MIFARE Classic (nytt/tomt kort) [▶ 333]*
- *MIFARE Classic (redan använt kort) [▶ 337]*
- *MIFARE DESFire (nytt/tomt kort) [▶ 345]*
- *MIFARE DESFire (redan använt kort) [▶ 351]*

Därefter kan du ange värdena för kortkonfigurationen.

Ange kortkonfiguration

✓ Fliken "System – kortkonfiguration" öppen (se *Skapa låssystem [▶ 325]* eller *Aktivera kort och transpondrar [▶ 364]*)

1. I listrutan ▼ **Korttyp**: väljer du din korttyp.
 2. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du önskad konfiguration.
 3. Ange återstående fastställda parametrar i det högra området.
 4. Klicka på knappen **Skapa**.
- ↳ Kortkonfigurationen är inställd.

18.1.1.1 MIFARE Classic (nytt/tomt kort)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	Name: SectList
Speicherbedarf	528 Bytes	Wert: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	19	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	OK	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

Under konfigurationen fastställs följande parametrar:

- ❑ ▼ **Korttyp:** MIFARE Classic eller DESFire
- ❑ ▼ **Konfiguration:** Kortmall (se *Kortmallar* [▶ 517])

Kortmallen styr:

- ❑ *Utrymmesbehov.* Måste finnas ledigt utrymme på kortet.
- ❑ *Lås-ID:n.* Visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort. AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner.
Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [▶ 513].
- ❑ *Beträdelser i loggen.* Visar antal poster som kan skrivas till beträdelselistan på det här kortet. Endast för AV-mallar (**A**udit trail & **V**irtual network).
- ❑ *Virtuellt nätverk.* Visar om ett virtuellt nätverk är möjligt. Endast för AV-mallar.

För MIFARE Classic fastställs dessutom:

- ❑ *SectList.* Lista med sektorer där data från låssystemet sparas.
 - ❑ *TransportSectorTrailer.* Kryptering av data från låssystemet på kortet
 - ✓ Korttyp: MIFARE Classic
1. Avläs kortet eller läs databladet.
↳ Full Report visas.
 2. Fastställ det tillgängliga lagringsutrymme respektive de tillgängliga sektorerna (avsnitt *EXTRA # Memory size*).

```

-- EXTRA -----
# Memory size:
1 kB
* 16 sectors, with 4 blocks per sector
* 64 blocks, with 16 bytes per block

```

- ↳ Kortet har 16 sektorer.
- ↳ Sektor 0 är internt hos MIFARE Classic och sektor 1 ska inte användas. Således står 14 sektorer till förfogande.



INFO

Kortspecifik sektorstruktur

Sektorstrukturen kan avvika hos ditt kort. Framför allt kort med större lagringsutrymme kan ha flera mastersektorer (till exempel ofta sektor 16) och har andra sektorstorlekar, dvs. mer lagringsutrymme per sektor.

På nya kort kan sektorer även ha spärrats av tillverkaren och måste först låsas upp.

Exempel: MIFARE Classic EV1 4k: 4 kB lagringsutrymme uppdelat i sektorer 0–31 med 4 block vardera och sektorer 32–39 med 16 block vardera. Sektor 16 är då en ytterligare mastersektor.

1. Läs rapporten noggrant för att fastställa mastersektorer och sektorstorlekar.
2. Om du bestämmer dig för en kortkontroll från SimonsVoss: Kontakta någon av våra återförsäljare i din region.

- ↳ Varje sektor består av tre skrivbara block och ett block för kryptering: 3*16 byte = 48 byte per sektor.



- ↳ Tillgängliga sektorer identifieras i rapporten genom att tre block är markerade med [rwi]: *read/write/increment* – det fjärde blocket är för krypteringen.

```
Sector 1 (0x01)
[04] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
          Factory default key          Factory default key (readable)
```

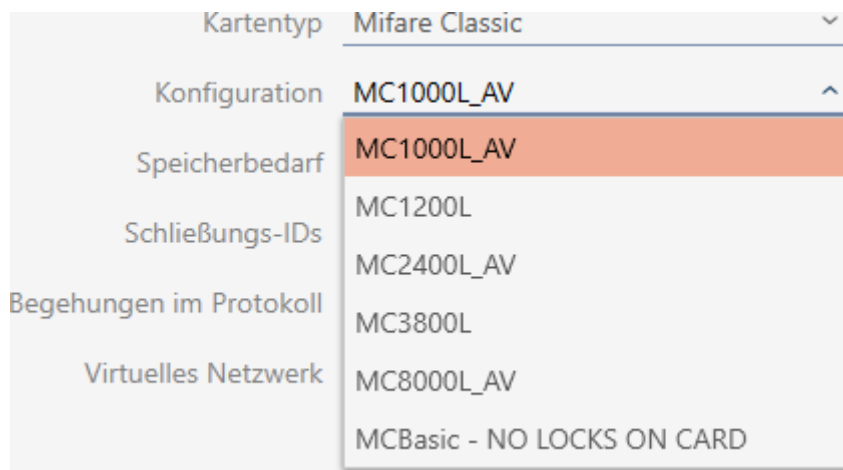
- ↳ Kortinterna sektorer kan identifieras i rapporten genom att inte alla tre block är markerade med [rwi]:

```
Sector 0 (0x00)
[00] E-- 50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] IWI 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] IWI 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
```

3. Beräkna det tillgängliga lagringsutrymmet: byte per sektor * tillgängliga sektorer (exempel: 48 byte * 14 sektorer = 672 byte).
4. I listrutan ▼ **Korttyp**: väljer du posten "Mifare Classic".



5. Fundera på om du behöver en beträdelselista eller ett virtuellt nätverk för dina kort.
 - ↳ Om ja: Du behöver en AV-mall (= **A**udit trail och **V**irtual network).
6. Fastställ den största kortkonfiguration som passar till det tillgängliga lagringsutrymmet (se *Kortmallar* [▶ 517] – exempel för AV: MC1000L_AV med 528 byte).



7. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du den just fastställda konfigurationen (exempel: MC1000L_AV).
 - ↳ *Utrymmesbehov* visar lagringsbehovet på kortet.
 - ↳ *Lås-ID:n* visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort (AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner). Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [▶ 513].
 - ↳ *Beträdelser i loggen* visar antalet möjliga poster i beträdelselistan (endast för AV-mallar).

Kartentyp	Mifare Classic
Konfiguration	MC1000L_AV
Speicherbedarf	528 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	19
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Antalet poster för lås i matrisen begränsas till antalet möjliga lås-ID:n. Därvid kan lås även förbruka fler än en post, t.ex. friroterande Digital Cylinder AX.
 - ↳ Beträdelselistan skrivs över löpande och är alltså inte begränsad.
 - ↳ Virtuellt nätverk är möjligt.
8. Beräkna antalet sektorer som faktiskt är nödvändiga. *Utrymmesbehov* / byte per sektor (exempel: 528 byte/48 byte = 11 sektorer). Avrunda i förekommande fall resultatet till närmast större heltal.
9. I fältet *SectList* klickar du på knappen **Redigera**.
- ↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OK **Abbrechen**

10. I fältet *Nytt värde* anger du så många lediga sektorer som du behöver (exempel: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12). Använd inga sektorer som inte är skrivbara eller som används som mastersektorer (exempel: Sektor 0 är inte skrivbar och sektor 1 är mastersektor). Siffror separerade med komma, utan blanksteg.



INFO

Sparat lagringsutrymme genom egen sektorlista

Du kan naturligtvis även använda den sektorlista som är registrerad som standard. Det kan dock hända att inte alla sektorer från den här listan används eftersom kortkonfigurationen även passar i färre sektorer.

- Registrera en egen sektorlista.
 - ↳ Därmed kan du spara sektorer på dina kort som du kanske vill använda för andra tillämpningar i framtiden.

11. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
12. Gör inga ändringar i fältet *TransportSectorTrailer*.
 - ↳ TransportSectorTrailer är en del av kortets kryptering. I AXM Classic skapas den här posten automatiskt.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	Name: SectList
Speicherbedarf	528 Bytes	Wert: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	Bearbeiten
Begehungen im Protokoll	19	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	OK	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		Bearbeiten
		Beschreibung: Transport Settings

13. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "Låssystem" stängs.
 - ↳ Kortkonfiguration sparad.

18.1.1.2 MIFARE Classic (redan använt kort)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	Name: SectList
Speicherbedarf	192 Bytes	Wert: 7,8,9,10
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	Bearbeiten
Begehungen im Protokoll	--	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	--	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		Bearbeiten
		Beschreibung: Transport Settings

- ▼ **Korttyp:** MIFARE Classic eller DESFire
 - ▼ **Konfiguration:** Kortmall (se *Kortmallar* [▶ 517])
- Kortmallen styr:
- *Utrymmesbehov*. Måste finnas ledigt utrymme på kortet.

- ❑ *Lås-ID:n*: Visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort. AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner.
Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [► 513].
- ❑ *Beträdelser i loggen*: Visar antal poster som kan skrivas till beträdelselistan på det här kortet. Endast för AV-mallar (**A**udit trail & **V**irtual network).
- ❑ *Virtuellt nätverk*: Visar om ett virtuellt nätverk är möjligt. Endast för AV-mallar.

För MIFARE Classic fastställs dessutom:

- ❑ *SectList*: Lista med sektorer där data från låssystemet sparas.
 - ❑ *TransportSectorTrailer*: Kryptering av data från låssystemet på kortet
 - ✓ Korttyp: MIFARE Classic
1. Avläs kortet eller läs databladet.
↳ Full Report visas.
 2. Fastställ det tillgängliga lagringsutrymmet respektive de tillgängliga sektorerna (avsnitt *EXTRA # Memory size*).

```
-- EXTRA -----
# Memory size:
1 kB
* 16 sectors, with 4 blocks per sector
* 64 blocks, with 16 bytes per block
```

- ↳ Kortet har 16 sektorer.
- ↳ Sektor 0 är internt hos MIFARE Classic och sektor 1 ska inte användas. Således står 14 sektorer till förfogande.



INFO

Kortspecifik sektorstruktur

Sektorstrukturen kan avvika hos ditt kort. Framför allt kort med större lagringsutrymme kan ha flera mastersektorer (till exempel ofta sektor 16) och andra sektorstorlekar, dvs. mer lagringsutrymme per sektor.

På nya kort kan sektorer även ha spärrats av tillverkaren och måste först låsas upp.

I vissa fall blockerar externa tillämpningar alla sektorer trots att alla sektorer inte alls används.

Exempel: MIFARE Classic EV1 4k: 4 kB lagringsutrymme uppdelat i sektorer 0–31 med 4 block vardera och sektorer 32–39 med 16 block vardera. Sektor 16 är då en ytterligare mastersektor.

1. Läs rapporten noggrant för att fastställa mastersektorer och sektorstorlekar.
2. Om du bestämmer dig för en kortkontroll från SimonsVoss: Kontakta någon av våra återförsäljare i din region.
3. Lås vid behov upp blockerade sektorer som inte används med TransportSectorTrailer.

↳ Varje sektor består av tre skrivbara block och ett block för kryptering: 3*16 byte = 48 byte per sektor.



↳ Tillgängliga sektorer identifieras i rapporten genom att tre block är markerade med [rwi]: *read/write/increment* – det fjärde blocket är för krypteringen.

```
Sector 1 (0x01)
[04] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
                Factory default key                Factory default key (readable)
```

↳ Kortinterna sektorer kan identifieras i rapporten genom att inte alla tre block är markerade med [rwi]:

```

Sector 0 (0x00)
[00] C-- 50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] Twi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] Twi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
    
```

↳ Sektorer som redan används kan identifieras genom att informationen inte längre är läsbar i klartext.

```

Sector 2 (0x02)
[08] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[09] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0A] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0B] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)
    
```

```

Sector 3 (0x03)
[0C] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0D] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0E] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0F] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)
    
```

```

Sector 4 (0x04)
[10] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[11] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[12] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[13] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)
    
```

```

Sector 5 (0x05)
[14] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[15] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[16] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[17] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:~:~:~ -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)
    
```

↳ Sektorerna 2, 3, 4 och 5 används redan (t.ex. av en annan tillämpning) och är inte tillgängliga för låssystemet.

↳ Sektorerna 0 och 1 kan inte heller användas. Följande sektorer är alltså tillgängliga: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 och 15 (= 10 sektorer är tillgängliga för låssystemet).

3. Beräkna det tillgängliga lagringsutrymmet: byte per sektor * tillgängliga sektorer (exempel: 48 byte * 10 sektorer = 480 byte).

4. I listrutan ▼ **Korttyp**: väljer du posten "Mifare Classic".

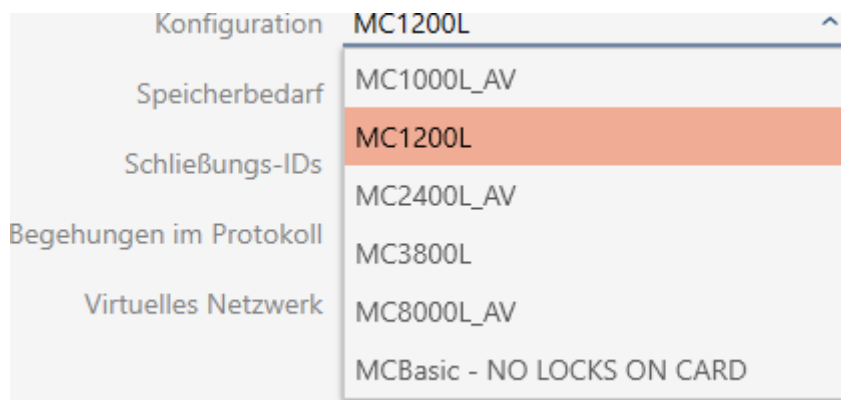


5. Fundera på om du behöver en beträdelselista eller ett virtuellt nätverk för dina kort.

↳ Om ja: Du behöver en AV-mall (= **A**udit trail och **V**irtual network).

6. Fastställ den största kortkonfiguration som passar till det tillgängliga lagringsutrymmet (se *Kortmallar* [▶ 517] – exempel: MC1200L med 192 byte).

7. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du den just fastställda konfigurationen (exempel: MC1200L).



↳ *Utrymmesbehov* visar lagringsbehovet på kortet.

↳ *Lås-ID:n* visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort (AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner). Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [▶ 513].

Korttyp	Mifare Classic
Konfiguration	MC1200L
Speicherbedarf	192 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	--
Virtuelles Netzwerk	--

- ↳ Antalet poster för lås i matrisen begränsas till antalet möjliga lås-ID:n. Därvid kan lås även förbruka fler än en post, t.ex. frioterande Digital Cylinder AX.
 - ↳ Beträdelselista inte tillgänglig (är ingen AV-mall).
 - ↳ Virtuellt nätverk inte möjligt.
8. Beräkna antalet sektorer som faktiskt är nödvändiga. *Utrymmesbehov* / byte per sektor (exempel: 192 byte/48 byte = 4 sektoren). Avrunda i förekommande fall resultatet till närmast större heltal.
9. I fältet *SectList* klickar du på knappen **Redigera**.
- ↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OKAbbrechen

10. I fältet *Nytt värde* anger du så många lediga sektorer som du behöver (exempel: 7,8,9,10). Använd inga sektorer som inte är skrivbara eller som används som mastersektorer (exempel: Sektor 0 är inte skrivbar och sektor 1 är mastersektor).
Siffror separerade med komma, utan blanksteg.



INFO

Sparat lagringsutrymme genom egen sektorlista

Du kan naturligtvis även använda den sektorlista som är registrerad som standard. Det kan dock hända att inte alla sektorer från den här listan används eftersom kortkonfigurationen även passar i färre sektorer.

- Registrera en egen sektorlista.
 - ↳ Därmed kan du spara sektorer på dina kort som du kanske vill använda för andra tillämpningar i framtiden.

**INFO****Sektorer måste inte vara sammanhängande**

Sektorlistan måste inte vara sammanhängande. Om sektorer i mitten av sektorlistan används på annat håll är det inget problem för AXM Classic .

11. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
12. Gör inga ändringar i fältet *TransportSectorTrailer*.
 - ↳ TransportSectorTrailer är en del av kortets kryptering. I AXM Classic skapas den här posten automatiskt.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	Name: SectList
Speicherbedarf	192 Bytes	Wert: 7,8,9,10
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	--	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	--	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

13. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "Låssystem" stängs.
- ↳ Kortkonfiguration sparad.

I AXM Classic sker skrivning endast till de sektorer som anges i sektorlistan. Alla andra sektorer förblir oförändrade.

Andra tillämpningar (t.ex. personalmatsalsavräkning) skriver endast till sina "egna" sektorer. De fungerar helt oberoende av AXM Classic som tidigare.

Låsa upp sektorer med TransportSectorTrailer

I undantagsfall kan det hända att en annan tillämpning blockerar sektorer trots att de inte används. I detta fall kan du låsa upp dem via AXM Classic och använda dem i låssystemet.

**INFO****Felfunktioner i andra tillämpningar och/eller i låssystemet**

Data i sektorer som används av en tillämpning får endast ändras av denna tillämpning.

Om låssystemet exempelvis ändrar data i en sektor som används av personalmatsalssystemet kan det senare systemet högst sannolikt inte längre använda dessa data. Omvänt kan matsalssystemet göra data i låssystemet obrukbara.

1. Kontrollera att externa sektorer verkligen inte används innan du låser upp dem.
2. Prata med den externa tillämpningens ägare eller sektorernas innehavare.
3. Om du bestämmer dig för en kortkontroll från SimonsVoss: Kontakta någon av våra återförsäljare i din region.

1. I området TransportSectorTrailer klickar du på knappen **Redigera**.
↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben
Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neues Passwort

Bestätigung

OK Abbrechen

2. I fältet *Nytt lösenord* anger du den TransportSectorTrailer som den andra tillämpningen använder.
3. I fältet *Bekräftelse* upprepar du inmatningen.
4. Klicka på knappen **OK**.
↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
↳ AXM Classic låser upp blockerade sektorer och använder dem till låssystemet.

18.1.1.3 MIFARE DESFire (nytt/tomt kort)

Karttyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	Name Appld
Speicherbedarf	1600 Bytes	Wert 1
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	Bearbeiten
Begehungen im Protokoll	100	Beschreibung Application Id
Virtuelles Netzwerk	OK	Name CryptoMode
		Wert AES
		Bearbeiten
		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
		Name PiccCryptoMode
		Wert AES
		Bearbeiten
		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
		Name PiccMasterKey
		Wert *****
		Bearbeiten
		Beschreibung Card Master Key

❑ ▼ **Korttyp:** MIFARE Classic eller DESFire

❑ ▼ **Konfiguration:** Kortmall (se *Kortmallar* [► 517])

Kortmallen styr:

- ❑ *Utrymmesbehov:* Måste finnas ledigt utrymme på kortet.
- ❑ *Lås-ID:n:* Visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort. AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner.
Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [► 513].
- ❑ *Beträdelser i loggen:* Visar antal poster som kan skrivas till beträdelselistan på det här kortet. Endast för AV-mallar (**A**udit trail & **V**irtual network).
- ❑ *Virtuellt nätverk:* Visar om ett virtuellt nätverk är möjligt. Endast för AV-mallar.

För MIFARE DESFire fastställs dessutom:

- ❑ *App-ID:* App-ID där data från låssystemet sparas.
- ❑ *CryptoMode:* Krypteringsförfarande för data i låssystemet (kryptering av innehållet i App-ID – rekommendation: AES)
- ❑ *PiccCryptoMode:* Generellt krypteringsförfarande (kryptering av hela kortet – rekommendation: AES)
- ❑ *PiccMasterKey:* Nyckel som skyddar kortet mot fullständig formatering.

✓ Korttyp: MIFARE DESFire

1. Avläs kortet eller läs databladet.

↳ Full Report visas.

- Fastställ det tillgängliga lagringsutrymmet (avsnitt # *Memory information*).

```
# Memory information:  
Size: 2 kB  
Available: 2.3 kB
```

↳ Hos nya/tomma kort är bara App-ID 0 upptaget:

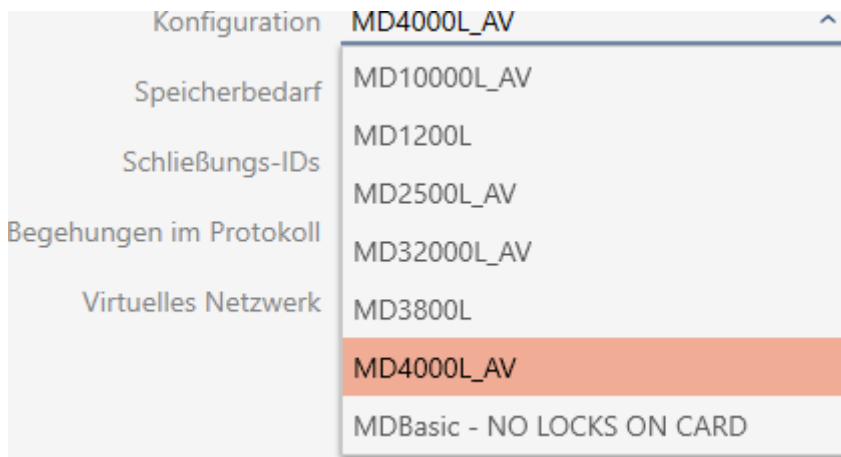
```
Application ID 0x000000 (PICC)  
* Default master key  
* Key configuration:  
  - 1 (3)DES key  
  - Master key changeable  
  - Master key required for:  
    ~ directory list access: no  
    ~ create/delete files: no  
  - Configuration changeable
```

- I listrutan ▼ **Korttyp**: väljer du posten "Mifare Desfire".



- Fundera på om du behöver en beträdelselista eller ett virtuellt nätverk för dina kort.
↳ Om ja: Du behöver en AV-mall (= **A**udit trail och **V**irtual network).
- Fastställ den största kortkonfiguration som passar till det tillgängliga lagringsutrymmet (se *Kortmallar* [▶ 517] – exempel för AV: MD4000L_AV med 1600 byte).

6. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du den just fastställda konfigurationen (exempel: MD4000L_AV).



- ↳ *Utrymmesbehov* visar lagringsbehovet på kortet.
- ↳ *Lås-ID:n* visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort (AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner). Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [► 513].
- ↳ *Beträdelser i loggen* visar antalet möjliga poster i beträdelselistan (endast för AV-mallar).

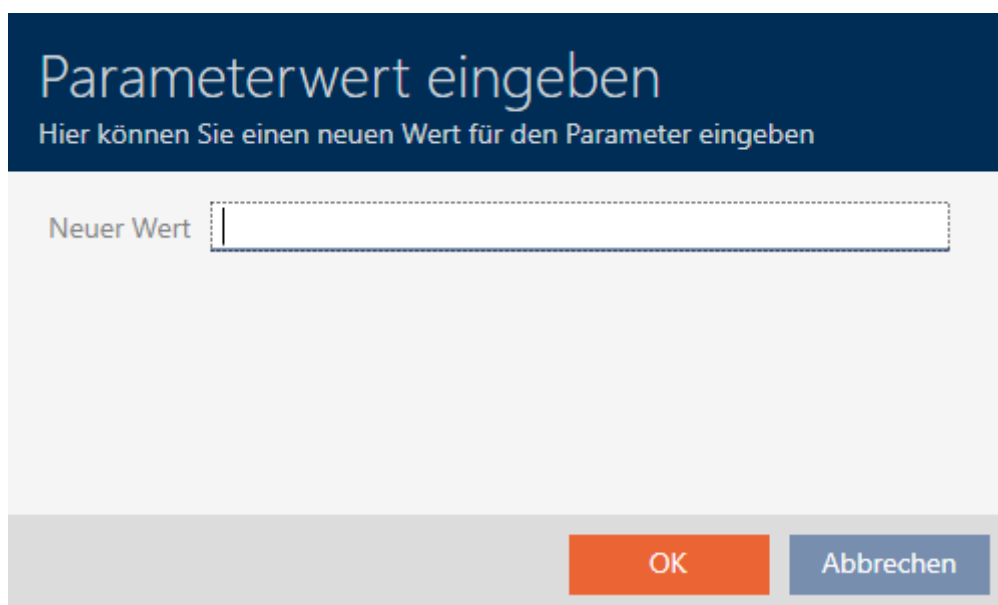


- ↳ Antalet poster för lås i matrisen begränsas till antalet möjliga lås-ID:n. Därvid kan lås även förbruka fler än en post, t.ex. friroterande Digital Cylinder AX.
- ↳ Beträdelselistan skrivs över löpande och är alltså inte begränsad.
- ↳ Virtuellt nätverk är möjligt.

7. I parametrarna bredvid App-ID klickar du på knappen **Redigera**.



↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.



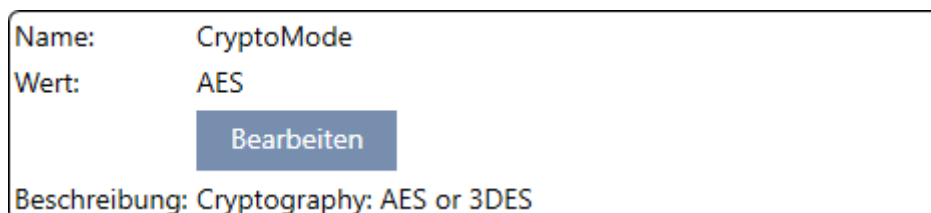
The screenshot shows a dialog box titled "Parameterwert eingeben" (Enter parameter value). Below the title is the instruction "Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben" (Here you can enter a new value for the parameter). There is a text input field labeled "Neuer Wert" (New value) with a dashed border. At the bottom right, there are two buttons: "OK" (orange) and "Abbrechen" (blue).

8. I fältet *Nytt värde* anger du ett app-ID (decimalsystem) eller använder standardvärdet 1.

9. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.

10. I parametrarna bredvid CryptoMode klickar du på knappen **Redigera**.



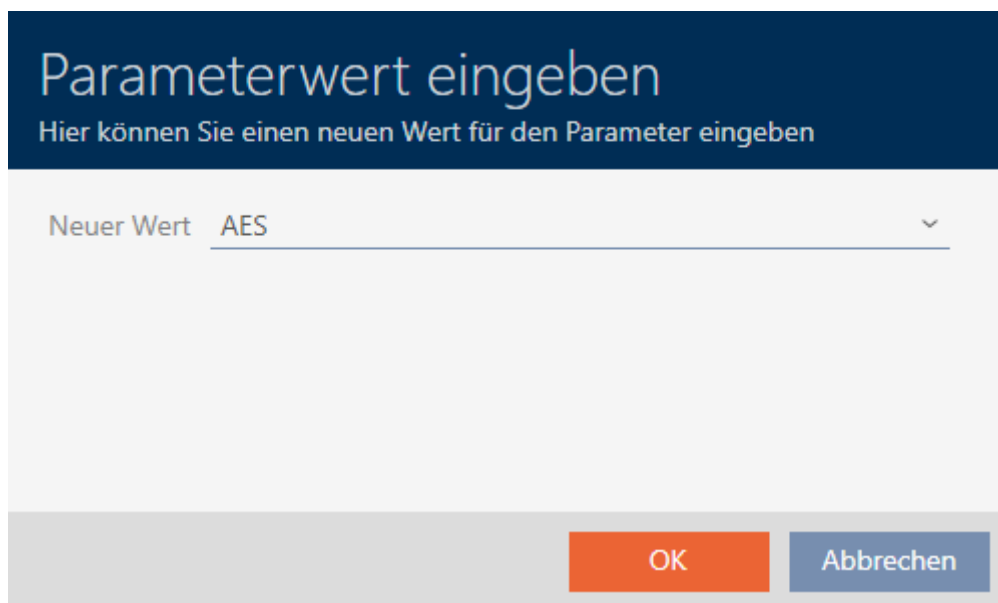
The screenshot shows a table with two rows of parameter information. The first row has "Name:" and "CryptoMode". The second row has "Wert:" and "AES". Below the table is a blue button labeled "Bearbeiten" (Edit). At the bottom of the table, there is a description: "Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES".

Name:	CryptoMode
Wert:	AES

Bearbeiten

Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES

↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

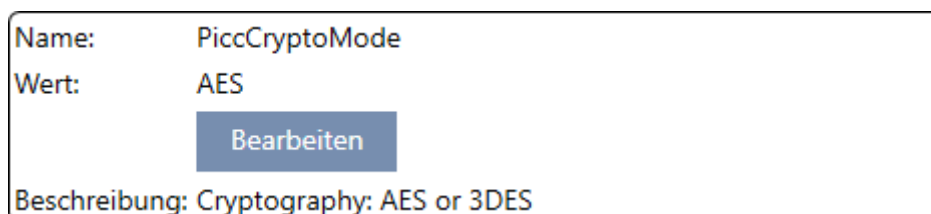


Parameterwert eingeben
Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

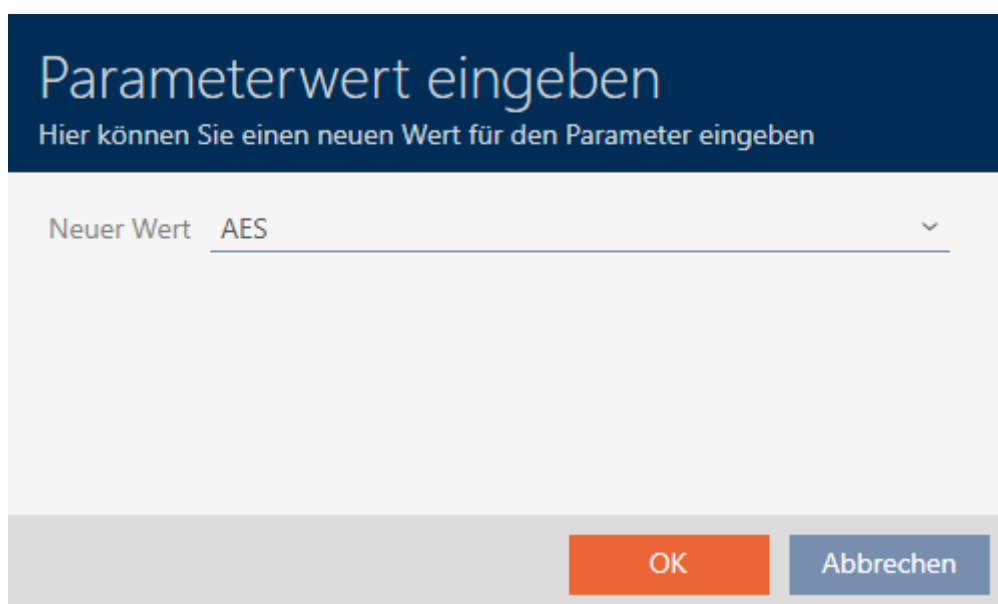
OK Abbrechen

11. I listrutan ▼ **Nytt värde** väljer du posten AES.
12. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
13. I parametrarna bredvid PiccCryptoMode klickar du på knappen **Redigera**.



Name:	PiccCryptoMode
Wert:	AES
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung:	Cryptography: AES or 3DES

- ↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.



Parameterwert eingeben
Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OK Abbrechen

14. I listrutan ▼ **Nytt värde** väljer du posten AES.
15. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
16. Redigera PiccMasterKey enbart om tillverkaren inte har ställt in posten till ett standardvärde.

Name:	PiccMasterKey
Wert:	*****
Bearbeiten	
Beschreibung: Card Master Key	

- ↳ I AXM Classic fastställs en passande PiccMasterKey automatiskt. Om du anger en PiccMasterKey kommer AXM Classic att använda den och inte fastställa någon annan.

<table> <tr><td>Kartentyp</td><td>Mifare Desfire</td></tr> <tr><td>Konfiguration</td><td>MD4000L_AV</td></tr> <tr><td>Speicherbedarf</td><td>1600 Bytes</td></tr> <tr><td>Schließungs-IDs</td><td>128 - 4127 im Kartenprofil</td></tr> <tr><td>Begehungen im Protokoll</td><td>100</td></tr> <tr><td>Virtuelles Netzwerk</td><td>OK</td></tr> </table>	Kartentyp	Mifare Desfire	Konfiguration	MD4000L_AV	Speicherbedarf	1600 Bytes	Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	Begehungen im Protokoll	100	Virtuelles Netzwerk	OK	<table> <tr><td colspan="2">Parameter</td></tr> <tr><td>Name</td><td>AppId</td></tr> <tr><td>Wert</td><td>1</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">Bearbeiten</td></tr> <tr><td colspan="2">Beschreibung Application Id</td></tr> <tr><td>Name</td><td>CryptoMode</td></tr> <tr><td>Wert</td><td>AES</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">Bearbeiten</td></tr> <tr><td colspan="2">Beschreibung Cryptography: AES or 3DES</td></tr> <tr><td>Name</td><td>PiccCryptoMode</td></tr> <tr><td>Wert</td><td>AES</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">Bearbeiten</td></tr> <tr><td colspan="2">Beschreibung Cryptography: AES or 3DES</td></tr> <tr><td>Name</td><td>PiccMasterKey</td></tr> <tr><td>Wert</td><td>*****</td></tr> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">Bearbeiten</td></tr> <tr><td colspan="2">Beschreibung Card Master Key</td></tr> </table>	Parameter		Name	AppId	Wert	1	Bearbeiten		Beschreibung Application Id		Name	CryptoMode	Wert	AES	Bearbeiten		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES		Name	PiccCryptoMode	Wert	AES	Bearbeiten		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES		Name	PiccMasterKey	Wert	*****	Bearbeiten		Beschreibung Card Master Key	
Kartentyp	Mifare Desfire																																														
Konfiguration	MD4000L_AV																																														
Speicherbedarf	1600 Bytes																																														
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil																																														
Begehungen im Protokoll	100																																														
Virtuelles Netzwerk	OK																																														
Parameter																																															
Name	AppId																																														
Wert	1																																														
Bearbeiten																																															
Beschreibung Application Id																																															
Name	CryptoMode																																														
Wert	AES																																														
Bearbeiten																																															
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES																																															
Name	PiccCryptoMode																																														
Wert	AES																																														
Bearbeiten																																															
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES																																															
Name	PiccMasterKey																																														
Wert	*****																																														
Bearbeiten																																															
Beschreibung Card Master Key																																															

17. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "Låssystem" stängs.
 - ↳ Kortkonfiguration sparad.



INFO

PiccMasterKey är densamma i hela låssystemet

Inom ett låssystem måste samma PiccMasterKey användas för alla kort.

18.1.1.4 MIFARE DESFire (redan använt kort)

Karttyp	Mifare Desfire	Parameter								
Konfiguration	MD4000L_AV									
Speicherbedarf	1600 Bytes									
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil									
Begehungen im Protokoll	100									
Virtuelles Netzwerk	OK									
		<table border="1"> <tr> <td>Name</td> <td>AppId</td> </tr> <tr> <td>Wert</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td></td> <td><input type="button" value="Bearbeiten"/></td> </tr> <tr> <td>Beschreibung</td> <td>Application Id</td> </tr> </table>	Name	AppId	Wert	2		<input type="button" value="Bearbeiten"/>	Beschreibung	Application Id
Name	AppId									
Wert	2									
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>									
Beschreibung	Application Id									
		<table border="1"> <tr> <td>Name</td> <td>CryptoMode</td> </tr> <tr> <td>Wert</td> <td>AES</td> </tr> <tr> <td></td> <td><input type="button" value="Bearbeiten"/></td> </tr> <tr> <td>Beschreibung</td> <td>Cryptography: AES or 3DES</td> </tr> </table>	Name	CryptoMode	Wert	AES		<input type="button" value="Bearbeiten"/>	Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES
Name	CryptoMode									
Wert	AES									
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>									
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES									
		<table border="1"> <tr> <td>Name</td> <td>PiccCryptoMode</td> </tr> <tr> <td>Wert</td> <td>AES</td> </tr> <tr> <td></td> <td><input type="button" value="Bearbeiten"/></td> </tr> <tr> <td>Beschreibung</td> <td>Cryptography: AES or 3DES</td> </tr> </table>	Name	PiccCryptoMode	Wert	AES		<input type="button" value="Bearbeiten"/>	Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES
Name	PiccCryptoMode									
Wert	AES									
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>									
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES									
		<table border="1"> <tr> <td>Name</td> <td>PiccMasterKey</td> </tr> <tr> <td>Wert</td> <td>*****</td> </tr> <tr> <td></td> <td><input type="button" value="Bearbeiten"/></td> </tr> <tr> <td>Beschreibung</td> <td>Card Master Key</td> </tr> </table>	Name	PiccMasterKey	Wert	*****		<input type="button" value="Bearbeiten"/>	Beschreibung	Card Master Key
Name	PiccMasterKey									
Wert	*****									
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>									
Beschreibung	Card Master Key									

❑ ▼ **Korttyp:** MIFARE Classic eller DESFire

❑ ▼ **Konfiguration:** Kortmall (se *Kortmallar* [► 517])

Kortmallen styr:

- ❑ *Utrymmesbehov:* Måste finnas ledigt utrymme på kortet.
- ❑ *Lås-ID:n:* Visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort. AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner.
Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [► 513].
- ❑ *Beträdelser i loggen:* Visar antal poster som kan skrivas till beträdelselistan på det här kortet. Endast för AV-mallar (**A**udit trail & **V**irtual network).
- ❑ *Virtuellt nätverk:* Visar om ett virtuellt nätverk är möjligt. Endast för AV-mallar.

För MIFARE DESFire fastställs dessutom:

- ❑ *App-ID:* App-ID där data från låssystemet sparas.
- ❑ *CryptoMode:* Krypteringsförfarande för data i låssystemet (kryptering av innehållet i App-ID – rekommendation: AES)
- ❑ *PiccCryptoMode:* Generellt krypteringsförfarande (kryptering av hela kortet – rekommendation: AES)
- ❑ *PiccMasterKey:* Nyckel som skyddar kortet mot fullständig formatering.

✓ Korttyp: MIFARE DESFire

1. Avläs kortet eller läs databladet.
 - ↳ Full Report visas.

2. Fastställ det tillgängliga lagringsutrymmet (avsnitt # *Memory information*).

```
# Memory information:
```

```
Size: 2 kB
```

```
Available: 1.9 kB
```

- ↳ På det här kortet står inte längre fullt lagringsutrymme till förfogande. Därav kan man dra slutsatsen att minst en annan tillämpning är aktiv och gör anspråk på lagringsutrymme.

3. Kontrollera app-ID:n för de redan befintliga tillämpningarna i Full Report:

```
-----  
Application ID 0x000000 (PICC)
```

```
* Key configuration:
```

- 1 (3)DES key
- Master key changeable
- Master key required for:
 - ~ directory list access: no
 - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable

```
Application ID 0x010000
```

```
* Key configuration:
```

- 2 AES keys
- Master key changeable
- Master key required for:
 - ~ directory list access: no
 - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable
- Master key required for changing a key
- Key versions:
 - ~ Master key: 0
 - ~ Key #1: 0
- File ID 0x00: Standard data, 192 bytes
 - ~ Communication: encrypted
 - ~ Read key: key #1
 - ~ Write key: key #1
 - ~ Read/Write key: key #1
 - ~ Change key: master key
 - ~ (No access)

↳ App-ID 0 är upptagen från fabrik, app-ID 1 är en externa tillämpning med 192 byte lagringsutrymme.

4. I listrutan ▼ **Korttyp**: väljer du posten "Mifare Desfire".

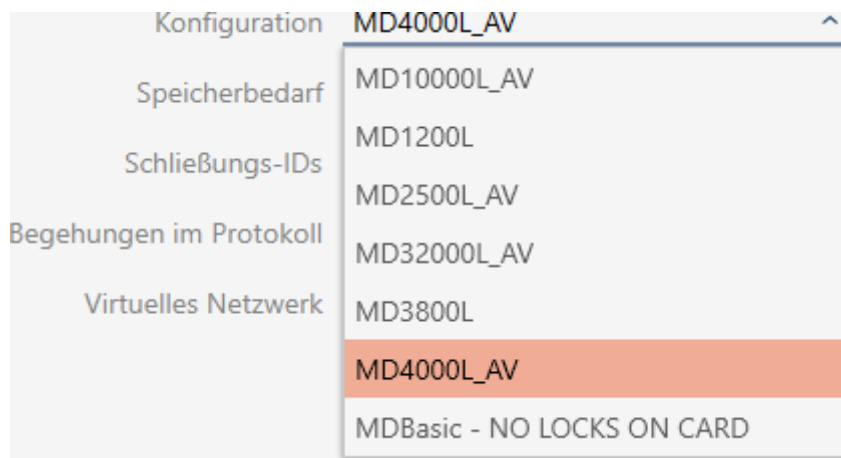


5. Fundera på om du behöver en beträdelselista eller ett virtuellt nätverk för dina kort.

↳ Om ja: Du behöver en AV-mall (= **A**udit trail och **V**irtual network).

6. Fastställ den största kortkonfiguration som passar till det tillgängliga lagringsutrymmet (se [Kortmallar](#) [► 517] – exempel för AV: MD4000L_AV med 1600 byte).

7. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du den just fastställda konfigurationen (exempel: MD4000L_AV).



↳ *Utrymmesbehov* visar lagringsbehovet på kortet.

↳ *Lås-ID:n* visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort (AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner). Bakgrundsinformation finns i [Kort och lås-ID:n](#) [► 513].

↳ *Beträdelser i loggen* visar antalet möjliga poster i beträdelselistan (endast för AV-mallar).

Kartentyp	Mifare Desfire
Konfiguration	MD4000L_AV
Speicherbedarf	1600 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	100
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Antalet poster för lås i matrisen begränsas till antalet möjliga lås-ID:n. Därvid kan lås även förbruka fler än en post, t.ex. friterande Digital Cylinder AX.
- ↳ Beträdelselistan skrivs över löpande och är alltså inte begränsad.
- ↳ Virtuellt nätverk är möjligt.

8. I parametrarna bredvid App-ID klickar du på knappen **Redigera**.

Name:	Appld
Wert:	1
	Bearbeiten
Beschreibung: Application Id	

- ↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OK
Abbrechen

9. I fältet *Nytt värde* anger du ett ledigt app-ID: som decimalvärde (i exemplet är 0 och 1 upptagna – 2 vore alltså möjligt).

**INFO****Antal tillämpningar hos DESFire EV1 och EV2**

MIFARE DESFire EV1 har stöd för maximalt 28 tillämpningar (0–27). Det högsta app-ID:t är därför app-ID 27.

MIFARE DESFire EV2 har ingen begränsning här.

10. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.

11. I parametrarna bredvid CryptoMode klickar du på knappen **Redigera**.

Name:	CryptoMode
Wert:	AES
	Bearbeiten
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES ▼

OK **Abbrechen**

12. I listrutan ▼ **Nytt värde** väljer du posten AES.

13. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.

14. I parametrarna bredvid PiccCryptoMode klickar du på knappen **Redigera**.

Name:	PiccCryptoMode
Wert:	AES
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

15. I listrutan ▼ **Nytt värde** väljer du posten AES.

16. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.

17. Redigera PiccMasterKey enbart om tillverkaren inte har ställt in posten till ett standardvärde.

Name:	PiccMasterKey
Wert:	*****
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung: Card Master Key	

↳ I AXM Classic fastställs en passande PiccMasterKey automatiskt. Om du anger en PiccMasterKey kommer AXM Classic att använda den och inte fastställa någon annan.

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name	Appld
Wert	2
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Application Id

Name	CryptoMode
Wert	AES
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES

Name	PiccCryptoMode
Wert	AES
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES

Name	PiccMasterKey
Wert	*****
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Card Master Key

18. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Fönstret "Låssystem" stängs.

↳ Kortkonfiguration sparad.



INFO

PiccMasterKey är densamma i hela låssystemet

Inom ett låssystem måste samma PiccMasterKey användas för alla kort.

När DESFire-kort används kan även följande fenomen uppträda:

- Externa tillämpningar ändrar PiccMasterKey (kontakta ägaren till den externa tillämpningen)
- Korttillverkaren ändrar PiccMasterKey (läs datablad)
- Predefined-kort: Organisationen beskriver korten centralt med "tomma" app-ID:n (kontakta central organisationsadministration).

18.2 Ändra låssystemets lösenord

OBS

Spara lösenordet till låssystemet på ett tillgängligt och säkert ställe.

Lösenordet till låssystemet är det absolut viktigaste lösenordet. Av säkerhetsskäl kan SimonsVoss inte återställa några komponenter utan låssystemets lösenord eller en säkerhetskopia. Det finns ingen generalnyckel.

Om lösenordet till låssystemet förkommer och inte heller kan återställas via en säkerhetskopia kan de berörda komponenterna inte längre programmeras. De måste avlägsnas från låsen och kasseras vilket kostar både tid och pengar.

1. Säkerställ att lösenordet till låssystemet alltid är tillgängligt för behöriga personer.
2. Ta då även hänsyn till såväl förutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet går i pension) och oförutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet säger upp sig).




INFO

Programmeringsarbete efter ändrat lösenord till låssystemet

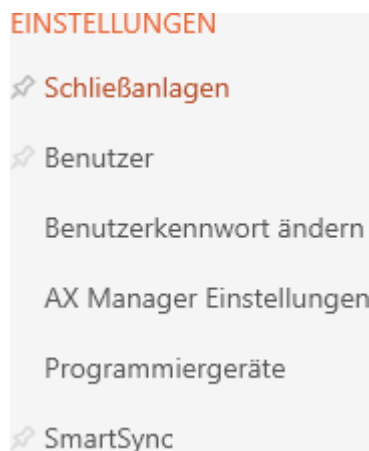
Samtliga data som överförs mellan lås och identifikationsmedier är krypterade. Låssystemets lösenord behövs vid denna kryptering. Det innebär att ett ändrat lösenord till låssystemet måste kommuniceras till alla lås och alla identifikationsmedier.

Ändring av lösenordet till låssystemet orsakar ett omfattande programmeringsbehov på grund av alla ändringar i databasen.

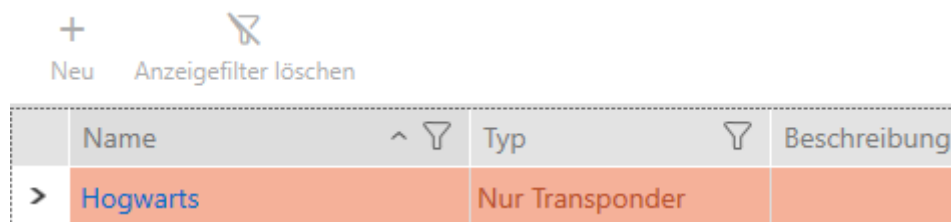
- ✓ Det gamla lösenordet till låssystemet är känt.
 - ✓ AXM Classic öppet.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  AXM.
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Låssystem** .

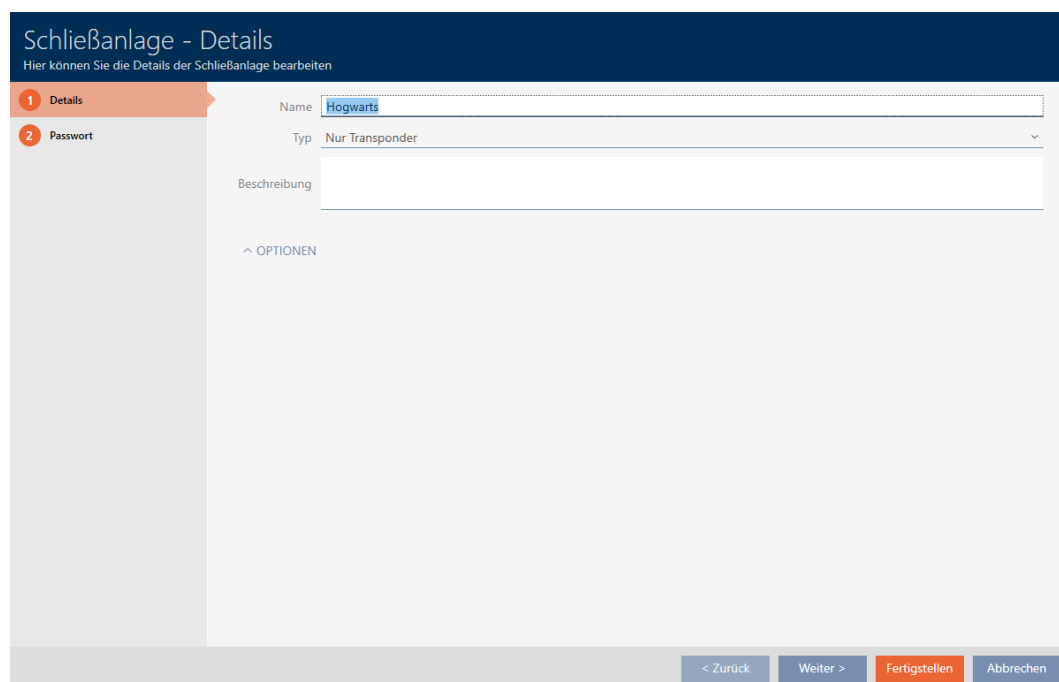


↳ Fliken [Låssystem] med en lista över alla låssystem i databasen öppnas.

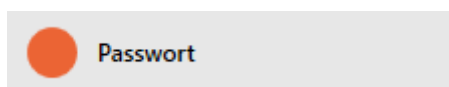


3. Klicka på det låssystem som du vill ändra lösenord för.

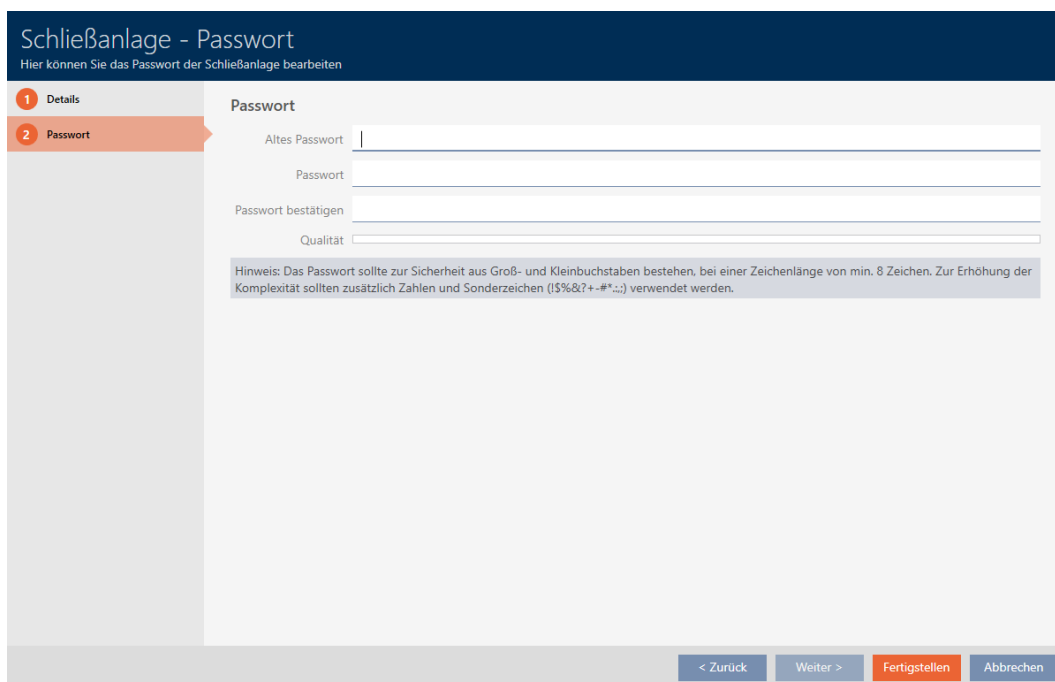
↳ Låssystemets fönster öppnas.



4. Klicka på fliken  Nytt lösenord.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Nytt lösenord".

 A screenshot of a web form titled "Schließanlage - Passwort". The form has a dark blue header with the title and a subtitle "Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten". Below the header is a navigation menu with two items: "1 Details" and "2 Passwort", where "2 Passwort" is selected. The main content area is titled "Passwort" and contains four input fields: "Altes Passwort", "Passwort", "Passwort bestätigen", and "Qualität". Below the fields is a grey box with a warning message: "Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!%&?+-#*~) verwendet werden." At the bottom right of the form are four buttons: "< Zurück", "Weiter >", "Fertigstellen", and "Abbrechen".

5. I fältet *Gammalt lösenord* anger du det gamla lösenordet till låssystemet.
6. I fältet *Nytt lösenord* anger du det nya lösenordet till låssystemet med minst 8 tecken.
- ↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Quality 

7. I fältet *Bekräfta lösenord* bekräftar du det nya lösenordet.

Schließanlage - Passwort
Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details
2 Passwort

Passwort

Altes Passwort *****

Passwort *****

Passwort bestätigen *****

Qualität

Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#*.,:;) verwendet werden.

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

8. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Varningsmeddelande om den förestående programmeringsinsatsen visas.

Passwort ändern

Wenn Sie das Passwort für die Schließanlage ändern, dann müssen alle Schließungen und Transponder neu programmiert werden.

Wollen Sie das Passwort wirklich ändern?

?

Ja Nein

9. Klicka på knappen **Ja**.

↳ Varningsmeddelandet stängs.

↳ Lösenordet till låssystemet har ändrats.



18.3 Byta låssystem

Användning av flera låssystem kan erbjuda fördelar (se *Låssystem* [▶ 486]). AXM Classic har ett rent gränssnitt, och du ser normalt endast de poster som hör till det valda låssystemet.

På vissa flikar kan du själv bestämma vilka poster du vill se:


- Enbart poster för ett visst låssystem (t.ex. all identifikationsmedier i ett företag med eget låssystem)
- Alla poster för alla låssystem (t.ex. alla identifikationsmedier i en byggnad med flera företag som har varsitt låssystem)

Du öppnar helt enkelt listrutan på fliken i fråga och väljer ett eller alla låssystem. Som exempel ser du några flikar där du kan byta låssystem.

[Matrisvy]

Matrixansicht x

Neue Schließung Neuer Transponder Duplizieren Löschen



Hogwarts 1
Hogwarts 1
Hogwarts 2

Person
Typ
Sync

Pupils
Granger, Her
Lovegood, L
Weasley, Per
Standard Personengruppe
Hagrid, Rube
McGonagall,

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	🔒	🔄
Lands		
Hagrid's hut	🔒	
Hufflepuff tower	🔒	
Stadium illuminati...	🔒	

✕ ✕ ✕

☐ ☐ ☐
☐ ☐ ✕
☐ ☐ ☐

[Lås]

Schließungen x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren

Tür	Raumnummer	Etage
> Gryffindor dormitory		
Hagrid's hut		🔒
Hufflepuff tower		🔒
Stadium illumination		🔒

Hogwarts 1
Alle
Hogwarts 1
Hogwarts 2

[Transponder]

Transponder x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten Export

Nachn:	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgrupp	Aktive
> Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓜ				
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓜ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓜ				
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B	Ⓜ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓜ				

Hogwarts 1
 Alle
 Hogwarts 1
 Hogwarts 2

[Behörighetsgrupper]

Berechtigungsgruppen x

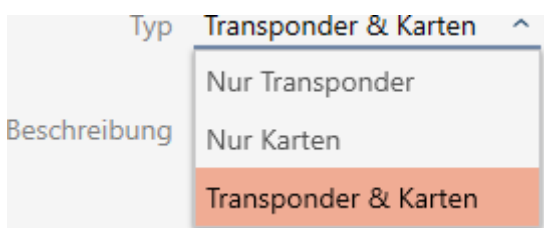
Neu Löschen Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl
> Gryffindor		1
Hufflepuff		0
Ravenclaw		0
Slytherin		0

Hogwarts 1
 Alle
 Hogwarts 1
 Hogwarts 2

18.4 Aktivera kort och transpondrar

När du skapade låssystemet valde du i listrutan ▼ Typ vilken typ av identifikationsmedier som skulle användas i låssystemet.



Behovet har kanske ändrats sedan dess och du vill nu till exempel även använda kort i låssystemet. Du ändrar alltså låssystemet från aktiv (= enbart transpondrar) till hybrid (= transpondrar och kort). Med AXM Classic är det inget problem utan du kan enkelt aktivera ytterligare kort och transpondrar.


Täck dock på att när kort aktiveras i efterhand kan de bara kommunicera med ett begränsat antal lås (se *Kort och lås-ID:n* [▶ 513]).

Det problemet uppstår inte när transpondrar aktiveras i efterhand.

Aktivera kort

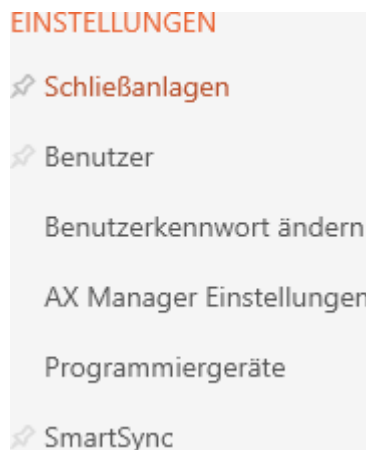
Följande exempel beskriver hur du även kan använda kort i ett rent transponderlåssystem. Med kort avses även andra typer av RFID-identifikationsmedier, t.ex. SmartTags eller RFID-inlägg. I exemplet används mallen MC1000L_AV.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst ett låssystem skapat (se *Skapa låssystem* [▶ 325]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. 
 - ↳ AXM-fältet öppnas.







2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Låssystem**.




- ↳ Fliken [Låssystem] med en lista över alla låssystem i databasen öppnas.

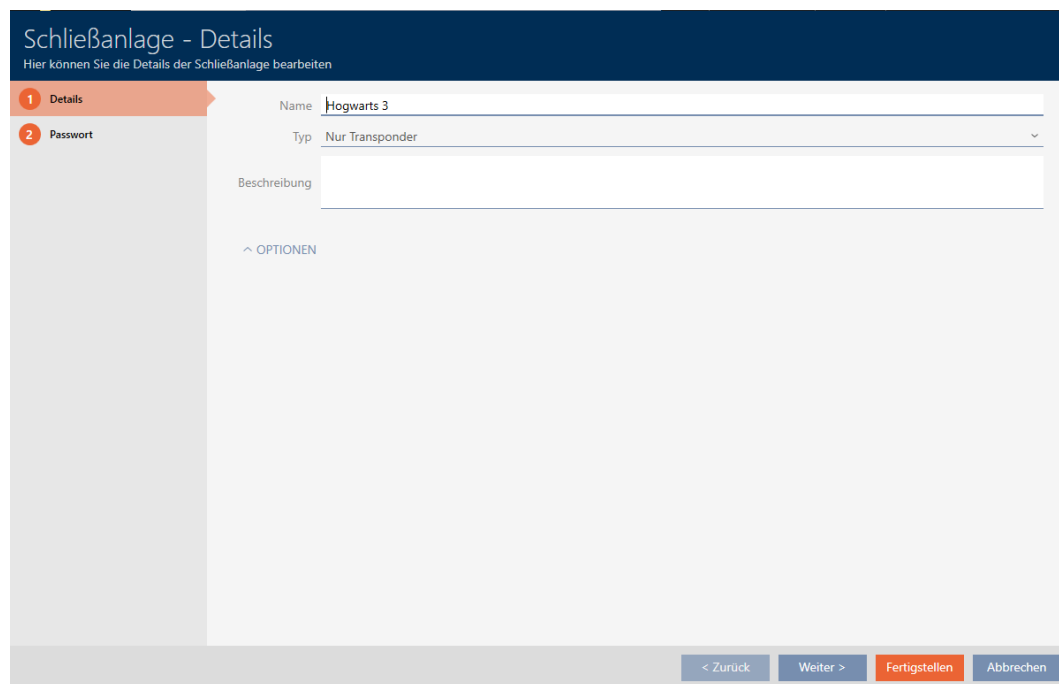
Schließanlagen ×







Neu Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Typ	Beschreibung
Hogwarts 1	Transponder & Karten	
Hogwarts 2	Transponder & Karten	
> Hogwarts 3	Nur Transponder	

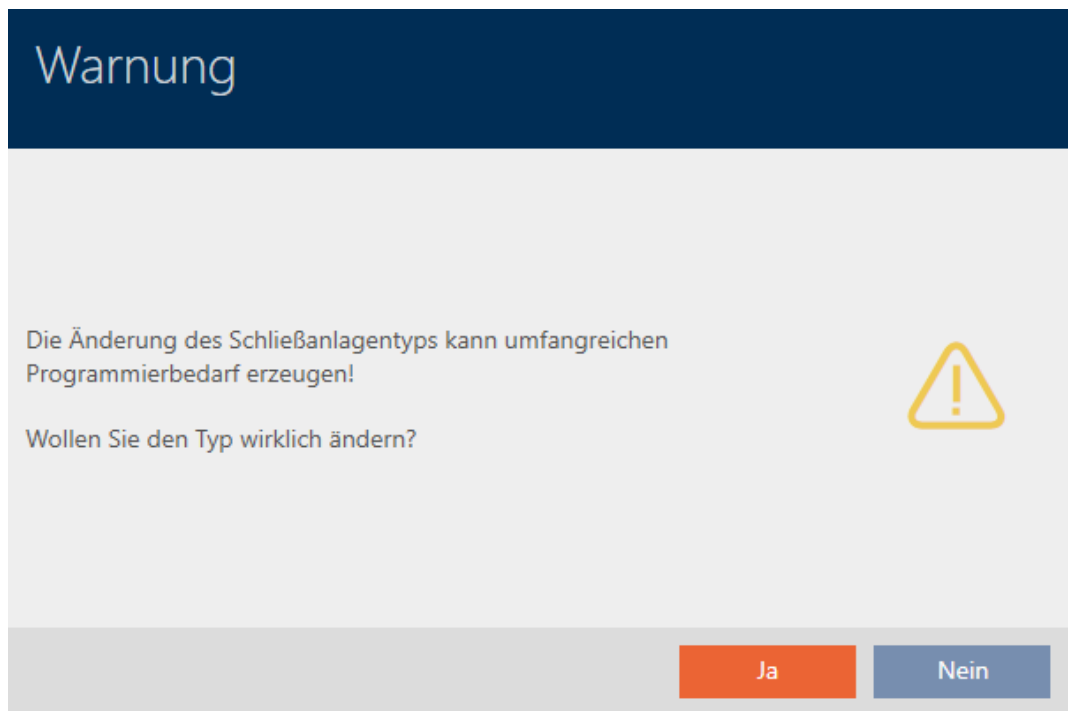
- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
- Välj det låssystem där du vill aktivera kort och transpondrar.
↳ Fönstret Låssystem öppnas.



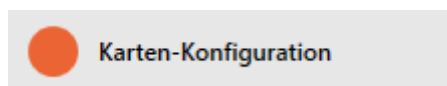
- I listrutan  **Typ** väljer du typ av låssystem: "Endast transpondrar", "Transpondrar och kort" eller "Endast kort".



- ↳ Varningsfönster öppnas.



6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Varningsfönster stängs.
 - ↳ Eventuellt visas fliken **Kortkonfiguration**.



7. Om du växlar till typen "Transpondrar och kort" eller "Endast kort" anger du kortkonfigurationen (se *Skapa kortkonfiguration* [► 329]).
8. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "Låssystem" stängs.
- ↳ Låssystemet visas med den nya typen i listan.

Schließanlagen ×

+ Neu - Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Typ	Beschreibung
Hogwarts 1	Transponder & Karten	
Hogwarts 2	Transponder & Karten	
> Hogwarts 3	Transponder & Karten	

18.5 Använda övergripande låsnivå


Med en övergripande låsnivå kan du använda en transponder i flera låssystem inom samma projekt (t.ex. transpondrar för räddningstjänsten). Mer information om övergripande låsnivåer finns under De övergripande låsnivåernas detaljfunktion.

En övergripande låsnivå ställs in i flera steg:

1. Skapa en övergripande låsnivå och tilldela låssystem till den (se *Skapa övergripande låsnivå* [▶ 368]).
2. Skapa en transponder i något av de tilldelade låssystemen (se *Skapa transponder för övergripande låsnivå* [▶ 370]).
 - ↳ Transpondern läggs automatiskt till i alla låssystem som är tilldelade till den övergripande låsnivån.
3. Ge transpondern behörighet i de tilldelade låssystemen (se *Ge behörighet till transponder med övergripande låsnivå* [▶ 372]).

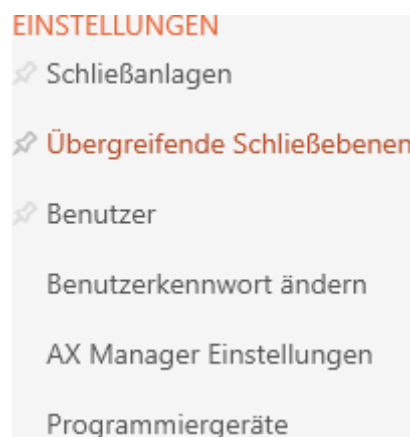
18.5.1 Skapa övergripande låsnivå

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



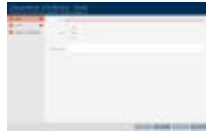
2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Övergripande låsnivåer**.



↳ Fliken [Övergripande låsnivåer] öppnas.



3. Klicka på knappen **Nytt** **+**.
 ↳ Fönstret "Övergripande låsnivå" öppnas.






4. Ange ett namn på den övergripande låsnivån i fältet *Namn*.
5. Välj färg på den övergripande låsnivån (Grön, Blå eller Röd).
6. Ange eventuellt en beskrivning.
7. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 ↳ Fönstret växlar till fliken "Nytt lösenord".



8. Ange ett lösenord för den övergripande låsnivån i fältet .
9. Upprepa lösenordet i fältet *Bekräfta lösenord*.
 ↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Quality

10. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 ↳ Fönstret växlar till fliken "Tilldelade låssystem".
11. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
12. Markera de önskade låssystemen i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller shift+musklick för att markera flera).
13. Med  flyttar du bara de valda låssystemen och med  alla visade låssystem.
 ↳ Identifikationsmediet blir senare tillgängligt i de tilldelade låssystemen.



14. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Ett fönster för att spara lösenordet som pdf-fil öppnas i Utforskaren.



15. Spara pdf-filen med lösenordet på valfri plats och se till att hålla det skyddat.

↳ Lösenordet är sparat som pdf-fil.



↳ Fönstret *Övergripande låsnivå* stängs.

↳ Övergripande låsnivå är skapad och visas på fliken [Övergripande låsnivåer].



Med hjälp av den övergripande låsnivån kan du nu skapa transponderar som visas i alla tilldelade låssystem (se *Skapa transponder för övergripande låsnivå* [▶ 370]).

18.5.2 Skapa transponder för övergripande låsnivå




INFO

Aktivera transponderar och kort för låssystemet

Du har bara tillgång till de typer av identifikationsmedier som är aktiverade i låssystemet.

❑ Aktivera kort respektive transponderar i egenskaperna till låssystemet (se *Aktivera kort och transponderar* [▶ 364]).

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med transponderar eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Övergripande låsnivå skapad och låssystem tilldelat (se *Skapa övergripande låsnivå* [▶ 368]).
1. Växla till ett låssystem som du har tilldelat till den övergripande låsnivån.
 2. Klicka på knappen **Ny transponder** .
 - ↳ Fönstret för att skapa ett identifikationsmedium öppnas.



3. Markera kryssrutan Övergripande låsnivå.
 - ↳ Alternativ för val av den övergripande låsnivå visas.
 - ↳ Fliken **Ytterligare låssystem** försvinner.



4. Fyll i de återstående alternativen som för en vanlig transponder (se *Skapa transpondrar och kort* [▶ 83]).
5. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett nytt identifikationsmedium stängs.
 - ↳ Transpondern skapas i alla tilldelade låssystem.
 - ↳ Eftersom den tillhör en övergripande låsnivå visas den i låsnivåns färg (rött i exemplet).

Transponder i det första låssystemet:



Transponder i det andra låssystemet:



Transpondern som har skapats i flera låssystem kan du nu ge behörighet till de olika låsen (se *Ge behörighet till transponder med övergripande låsnivå* [▶ 372]).

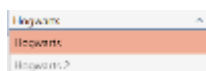
När synkroniseringen är klar visas fälten *Transponder* och i den färg som den övergripande låsnivån har (exempel: röd).



18.5.3 Ge behörighet till transponder med övergripande låsnivå

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.
- ✓ Övergripande låsnivå skapad (se *Skapa övergripande låsnivå* [► 368]).
- ✓ Transponder skapad i övergripande låsnivå (se *Skapa transponder för övergripande låsnivå* [► 370]).

1. Växla till låssystemet från den övergripande låsnivån i listrutan.



2. Dela ut alla önskade behörigheter i det här låssystemet.



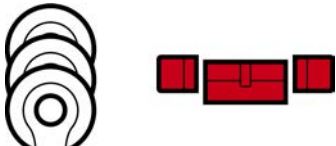
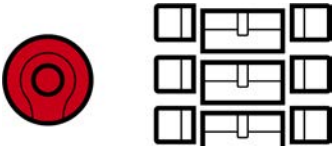
3. Växla till nästa låssystem i listrutan som du har tilldelat till den övergripande låsnivån.
4. Dela ut alla önskade behörigheter även där.



5. Synkronisera lås och transponddrar som vanligt (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [► 374] och *Synkronisera identifikationsmedium* [► 385]).
- ↳ Tack vare den övergripande låsnivån kan samma transponder användas med lås i olika låssystem.

19. Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet


Efter införandet av G2-protokollet kan du välja om du vill synkronisera låset eller identifikationsmediet vid exempelvis en ny behörighet.

Synkronisera lås	Synkronisera identifikationsmedium
<i>Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista) [▶ 374]</i>	<i>Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista) [▶ 385]</i>
<p>Praktiskt när många identifikationsmedier har fått behörighet till ett lås. I detta fall behöver bara ett lås synkroniseras i stället för många identifikationsmedier.</p> 	<p>Praktiskt när ett identifikationsmedium har fått behörighet till många lås. I detta fall behöver bara ett identifikationsmedium synkroniseras i stället för många lås.</p> 



Även andra faktorer påverkar det här beslutet, till exempel:

- Tillgängliga programmeringsenheter
- Lås eller identifikationsmedium på plats
- Avläsning av passerlista eller beträdelselista

Synkronisering utifrån matrisen

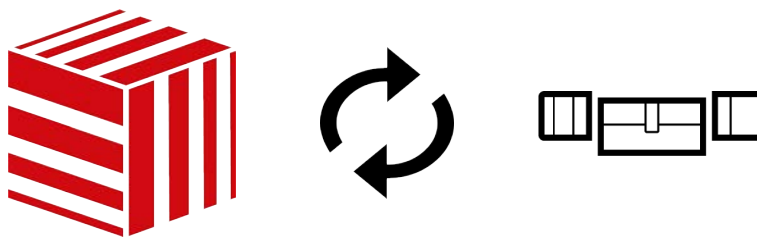
Du kan visa behovet av synkronisering i matrisen. Om du klickar direkt på symbolen  startar du omgående synkroniseringen av respektive post.

Första synkronisering eller reguljär synkronisering

En första synkronisering (symbol: ) skiljer sig från andra synkroniseringar (symbol: ) genom den större datamängden. Använd därför företrädesvis en SmartStick AX eller en SmartCD.MP med AX-lås, särskilt vid första synkronisering.


SmartStick AX	SmartCD.MP
	

19.1 Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)



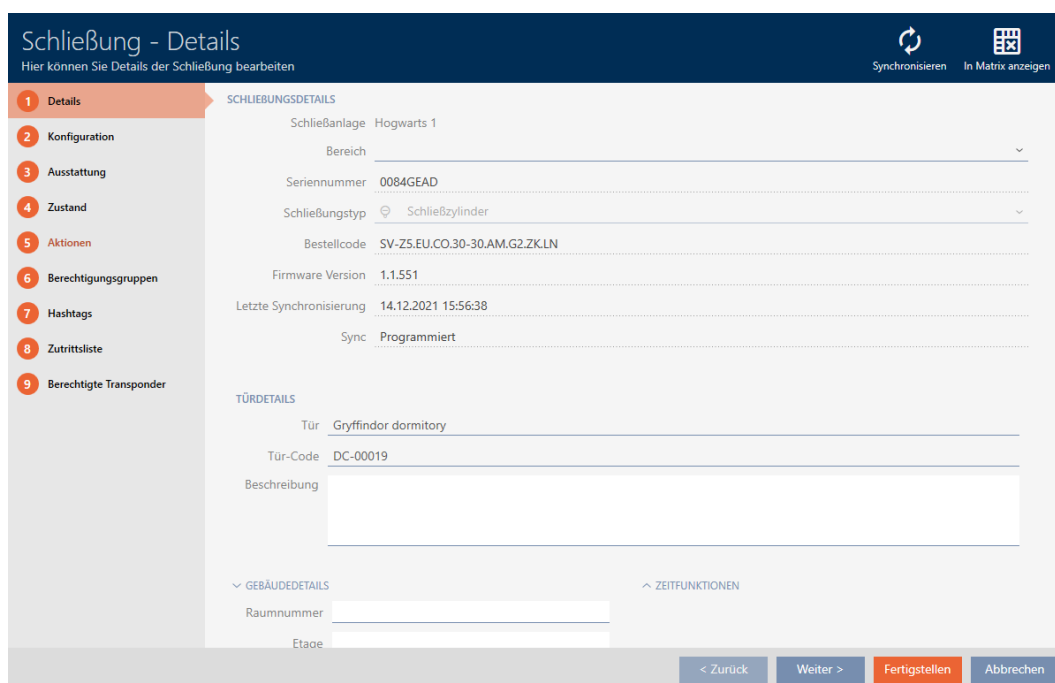
Synkroniseringen är dubbelriktad:

- Avläsning av data som är lagrad i låset (t.ex. batteristatus)
- Skrivning av nya data till låset (t.ex. behörigheter)

Passerlistor kan läsas av separat (knapp **Läs av tillträdeslista** ). Alternativt kan passerlistor även läsas av i samband med synkronisering (se *Läsa av passerlista/beträdelserlista under synkronisering* [[▶ 413](#)]).

Avlästa data kan sedan visas (se exempelvis *Visa utrustning och status för lås* [[▶ 377](#)] eller *Visa och exportera passerlista för ett lås* [[▶ 378](#)]).

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Klicka på det lås som du vill synkronisera.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.



2. Klicka på knappen **Synkronisera** .
 - ↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.

Schließung synchronisieren
Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Schließanlage: Hogwarts
Schließung: Hufflepuff dormitory
Programmiergerät: SmartCD aktiv

SCHLIEBUNGSDATEN

Letzte Synchronisierung: _____
Sync: Erstprogrammierung
Batteriestatus: _____
Zeitplan: Zeitplan 1
Zeitumschaltung: _____

Schließen

3. I listrutan ▼ Programmeringsenhet väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för synkronisering.



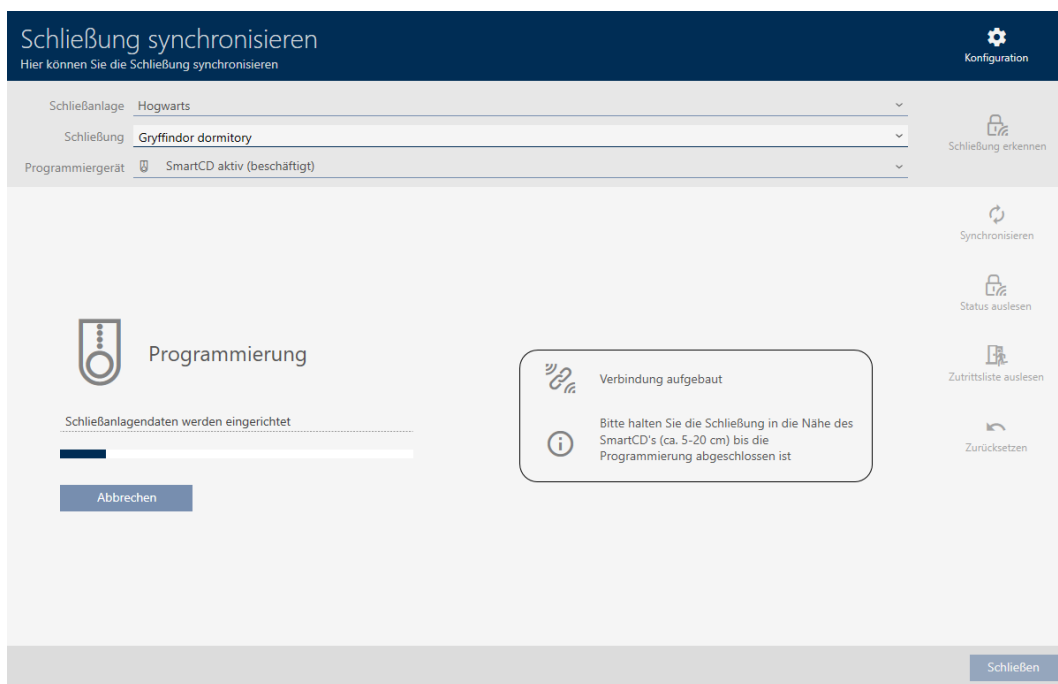
INFO

AX-komponenter: SmartCD.MP eller SmartStick AX för första synkronisering

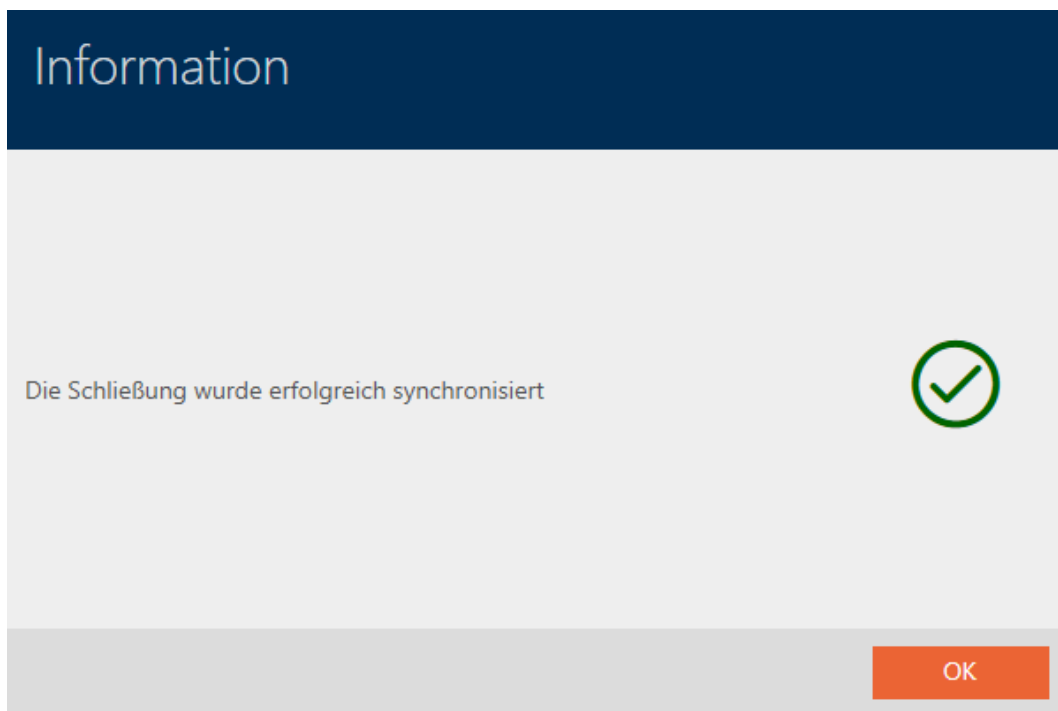
Under den första synkroniseringen av AX-komponenter överförs stora mängder data. Bärfrekvensen och därmed överföringshastigheten är avsevärt högre hos SmartCD.MP eller SmartStick AX.

- Använd om möjligt SmartCD.MP SmartStick AX särskilt vid den första synkroniseringen av AX-komponenter.

4. Klicka på knappen **Synkronisera** . 
↳ Låset synkroniseras.



↳ Låset är synkroniserat.



INFO

Den första transponderaktivering efter första programmering av AX-produkter nekas

Om det första identifikationsmedium som används efter den första programmeringen är en transponder kan den att nekas en gång och synkroniseras med låset i bakgrunden. Därefter fungerar transpondern som vanligt.

19.1.1 Visa utrustning och status för lås

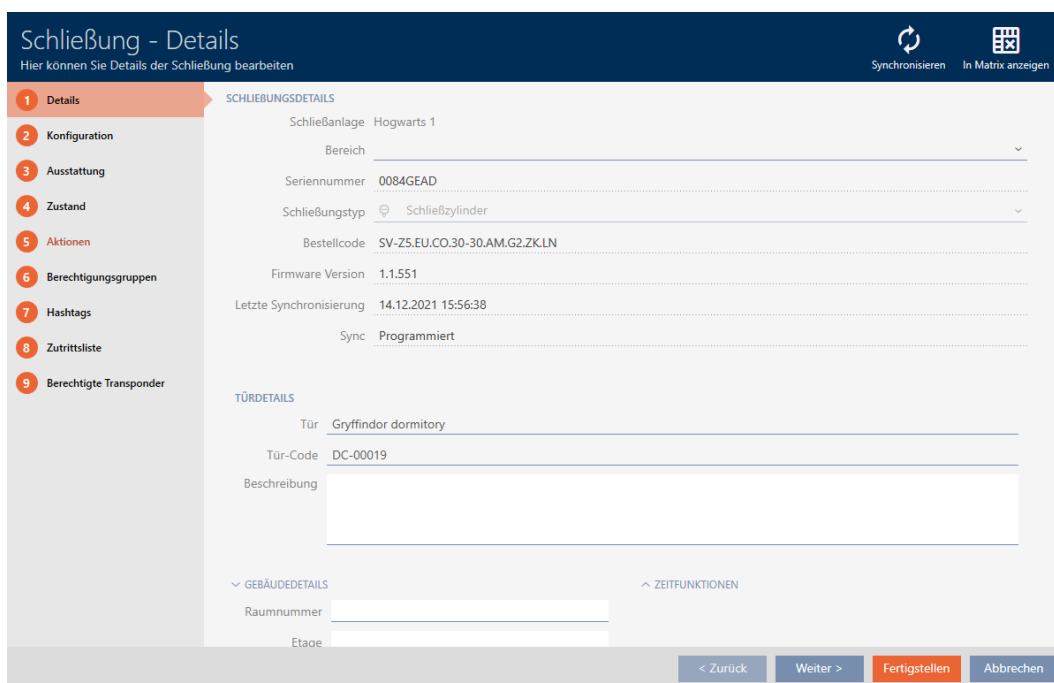


INFO

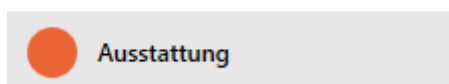
Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lås synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på det lås som du vill visa status för.
 - ↳ Låssets fönster öppnas.



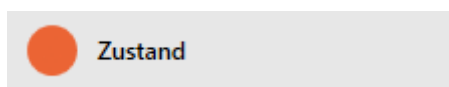
2. Klicka på fliken **Utrustning**.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Utrustning".
- ↳ Avlästa utrustningsegenskaper visas (endast för synkroniserade lås).

Abkürzung	Beschreibung
Z5	Digital Zylinder AX
EU	Europrofil
CO	Comfort
30-30	Baulänge - Außenlänge 30 mm - Innenlänge 30 mm
A	Aktiv
G2	Produktgeneration G2
ZK	Zutrittsprotokollierung / Zeitzonesteuerung
LN	LockNode

3. Klicka på fliken  Status.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Status".
- ↳ Avläst status visas (endast för synkroniserade lås).



19.1.2 Visa och exporterar passerslista för ett lås

Med ZK-funktionen (=tillträdeskontroll) kan en logg sparas i låsen över vilka identifikationsmedier som har används (se *Logga tillträden i låset (passerslista)* [▶ 261]). Sedan kan de loggade tillträdena exempelvis läsas av vid synkronisering och skrivs till databasen (se *Läsa av passerslista/beträdelislista under synkronisering* [▶ 413] och *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerslista)* [▶ 374]).

Du kan visa och exporterar de passerslistor som är sparade i databasen.

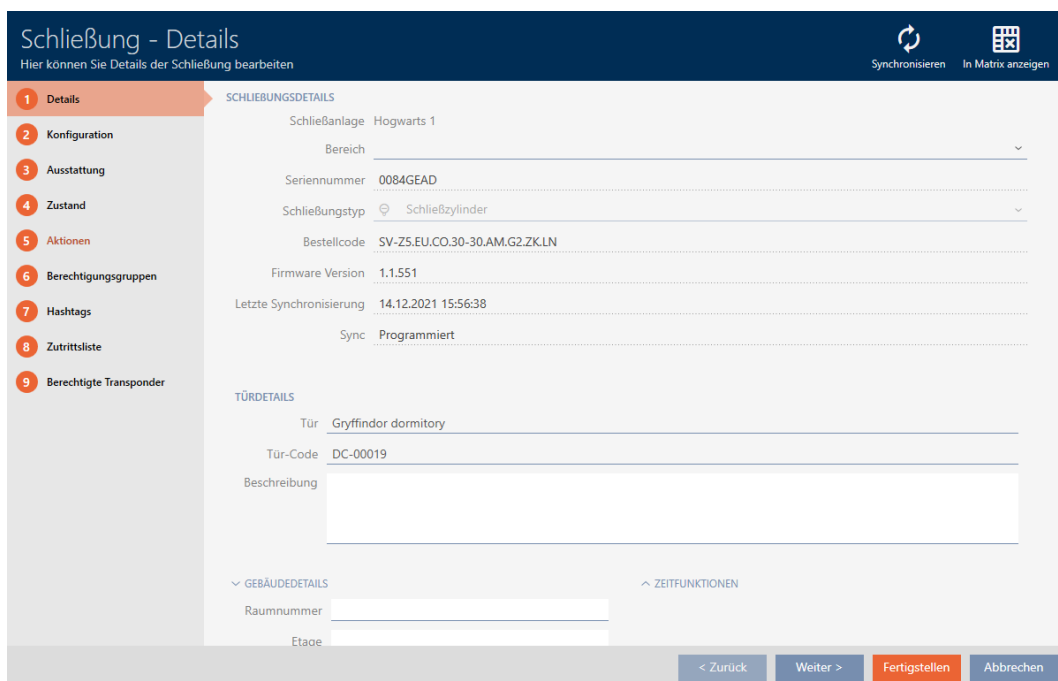


INFO

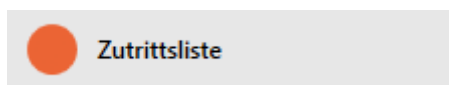
Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

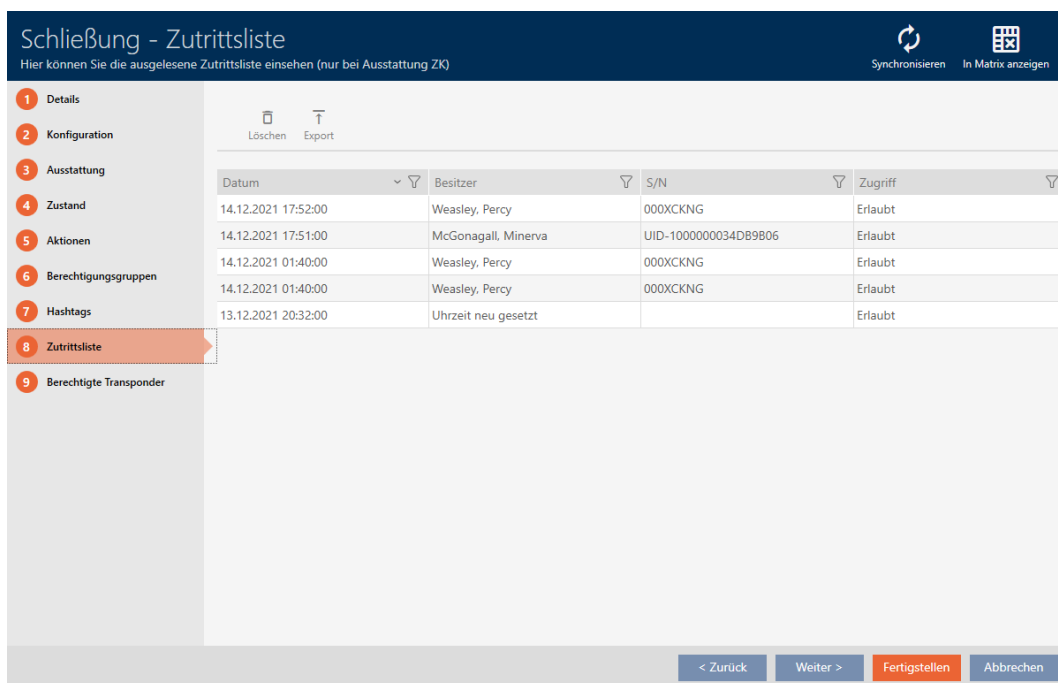
- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lås synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på det lås som du vill visa passerslistan för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.




2. Klicka på fliken  Tillträdeslista.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Tillträdeslista".
- ↳ Avläst passerlista visas (endast för synkroniserade lås).



1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

2. Klicka på knappen **Export** .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
3. Spara den exporterade passerlistan i valfri filmap.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Tillträdeslistan exporteras.



Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTid_IDS_AX_SETTIME		Erlaubt	Master




Gedruckt am: 14.12.2021

1

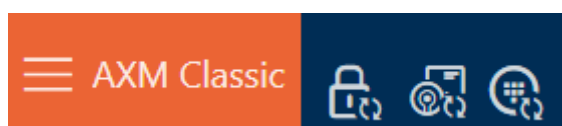
Du har möjlighet att anpassa rapporter (se *Anpassa rapporter och exporter* [[▶ 420](#)]).

19.2 Identifiera okänt lås

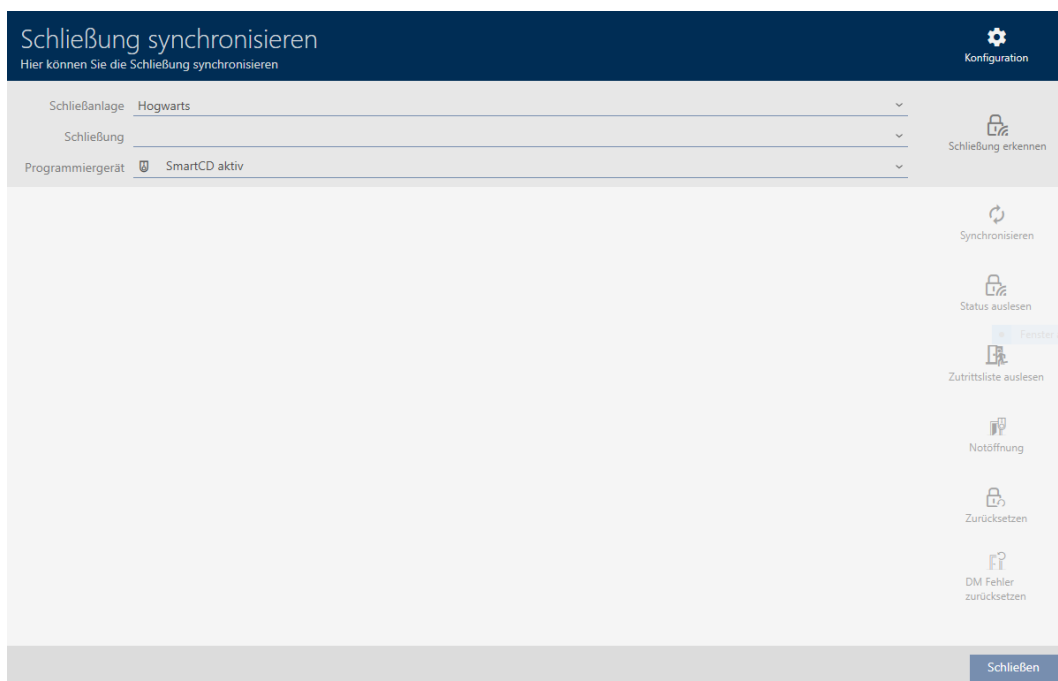
Om du har ett okänt lås kan du exempelvis identifiera det genom synkroniseringssymbolen () och vid behov återställa det (se *Återställa lås* [[▶ 382](#)]).

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
- ✓ AXM Classic öppet.

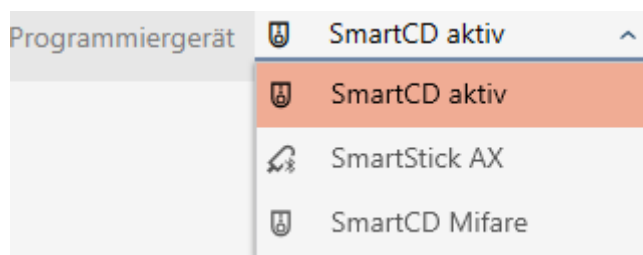
1. I rubrikraden klickar du på symbolen .



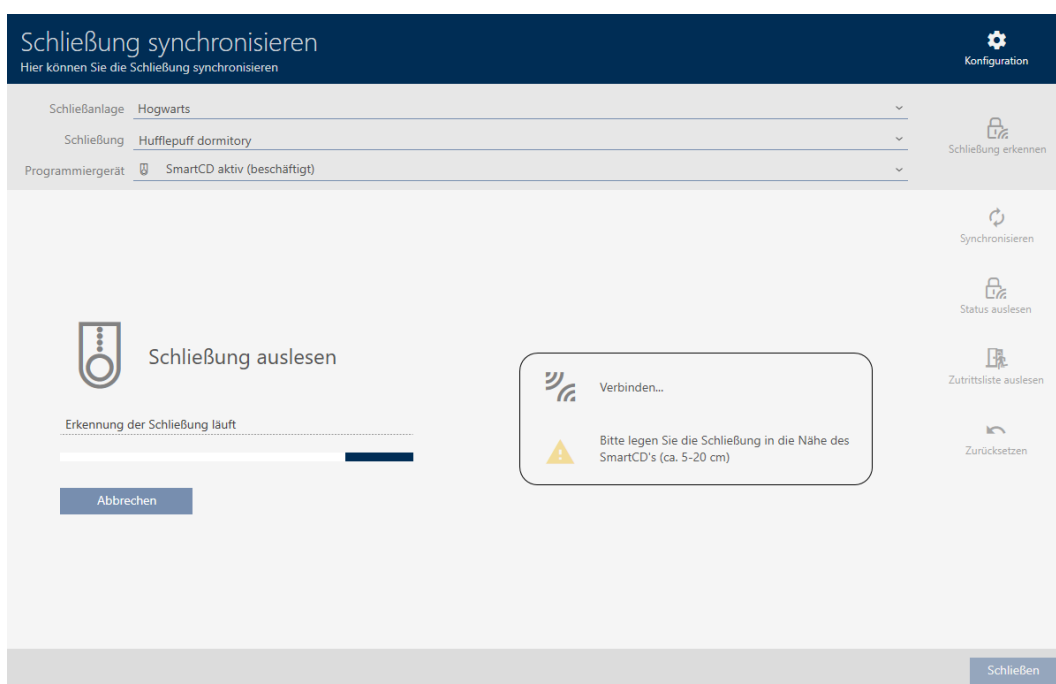
- ↳ Fönstret "Synkronisera lås" öppnas.



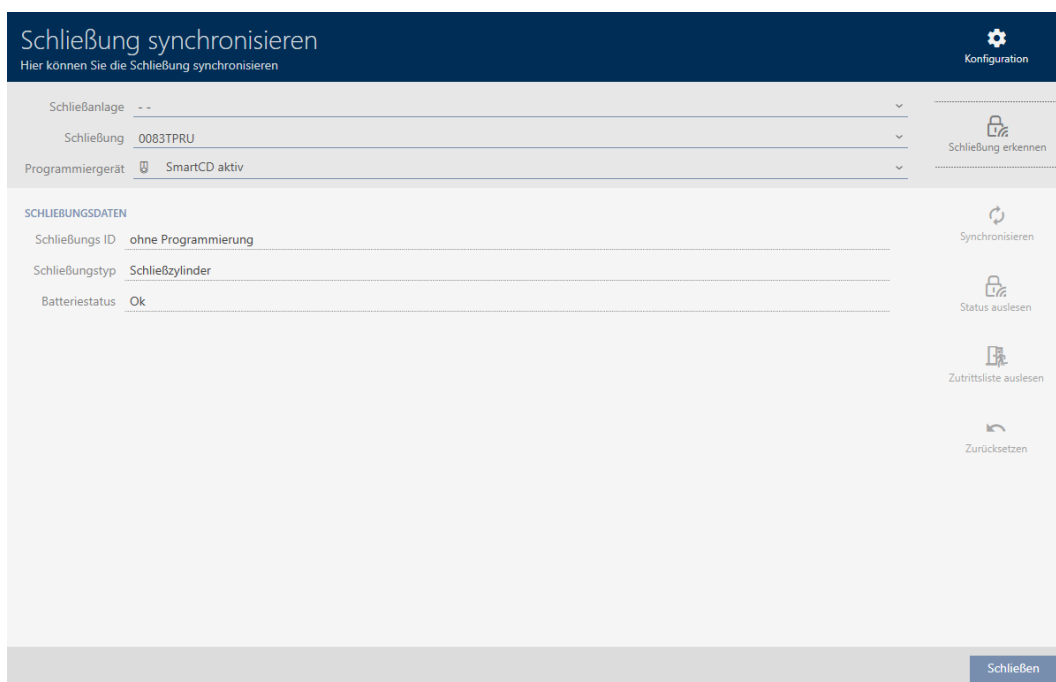
2. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att identifiera låset.



3. Klicka på knappen **Identifiera lås** 
 - ↳ Låset identifieras.



↳ Låsinformationen visas i låsets fönster.

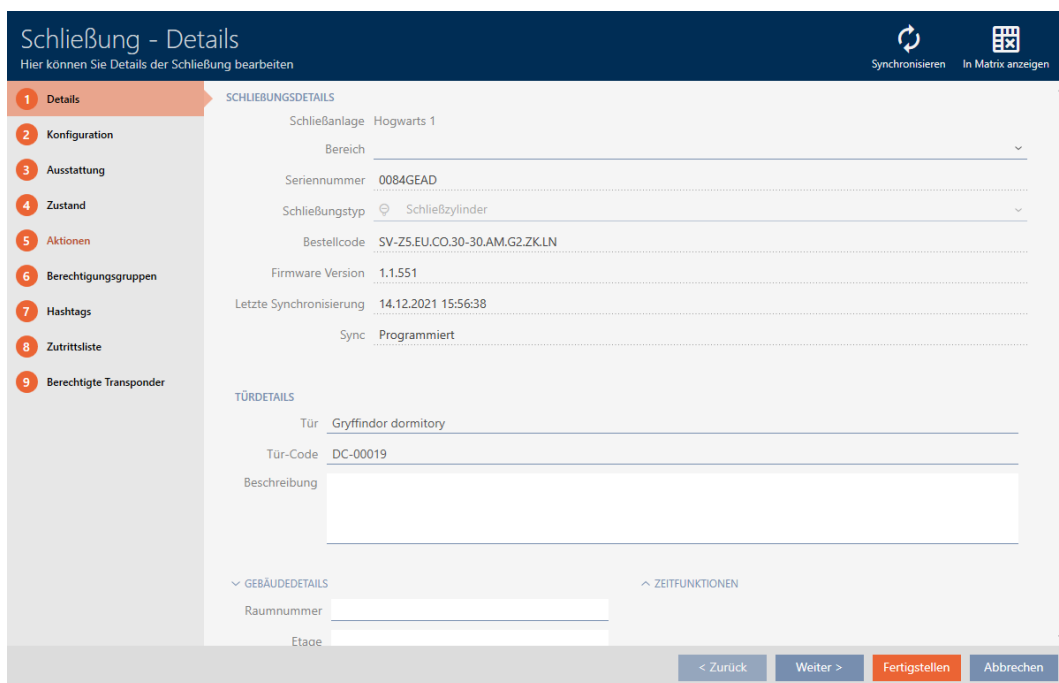


Nu kan du vid behov återställa låset (se *Återställa lås* [► 382]).

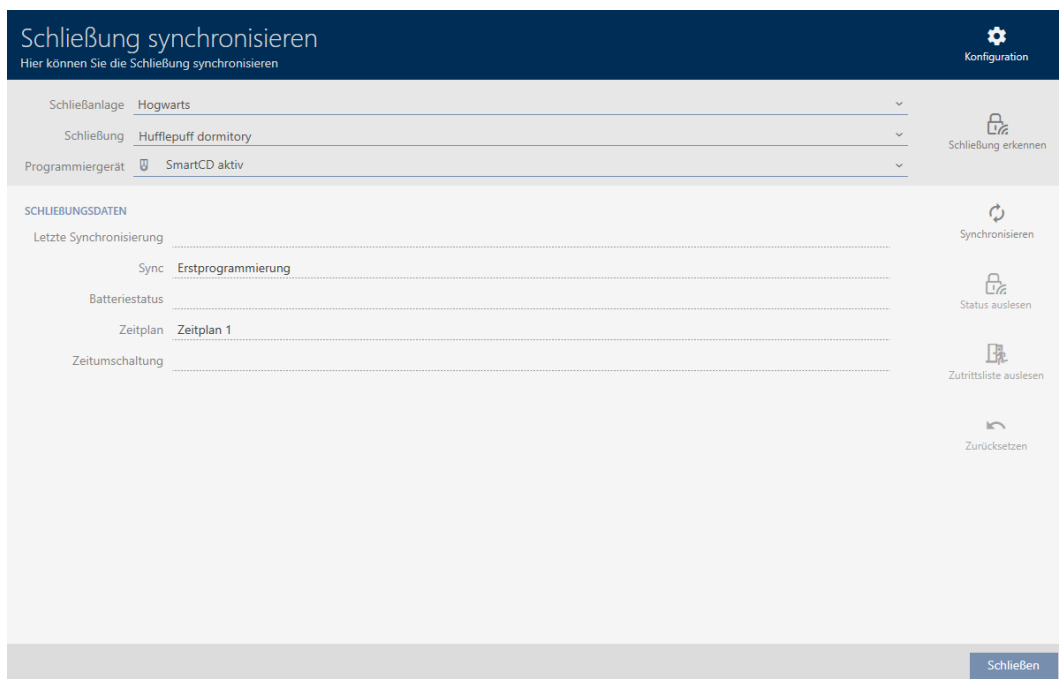
19.3 Återställa lås

Innan du kan återanvända låscylindrar och andra komponenter för ett annat lås eller låssystem måste du återställa dem.

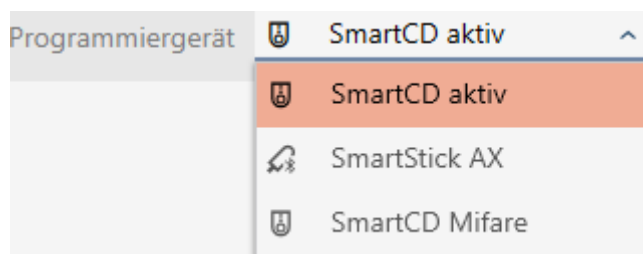
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på det lås som du vill återställa.
Om låset inte är känt: Klicka på valfritt lås och identifiera låset (se *Identifiera okänt lås [▶ 380]*). Fortsätt sedan.
↳ Låsets fönster öppnas.



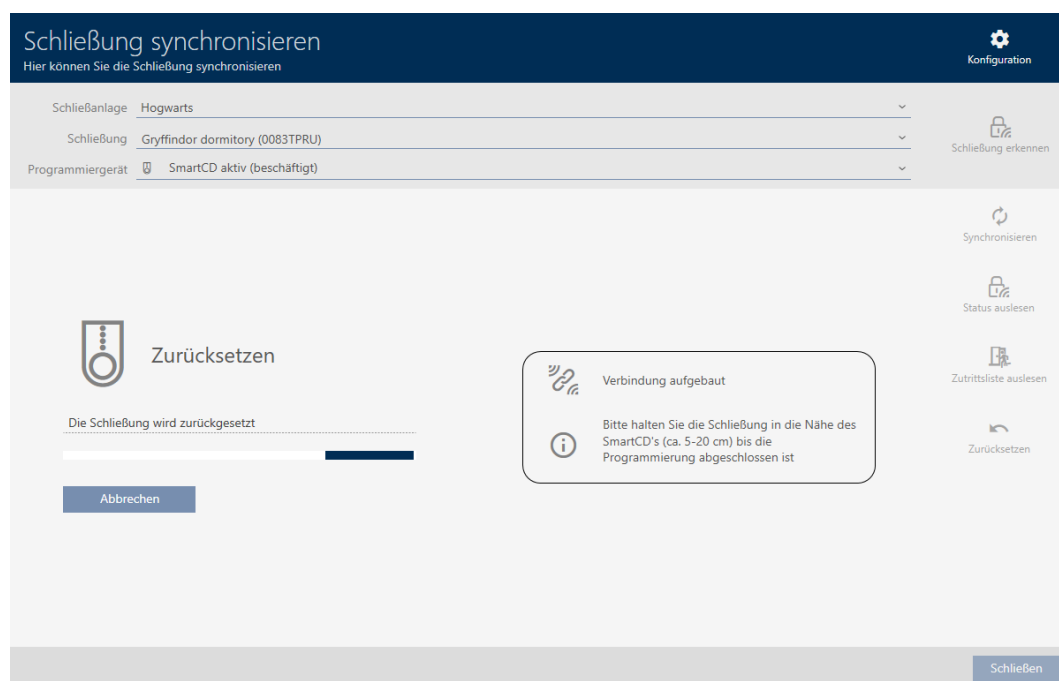
2. Klicka på knappen 'Synkronisera' . ↻
↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.



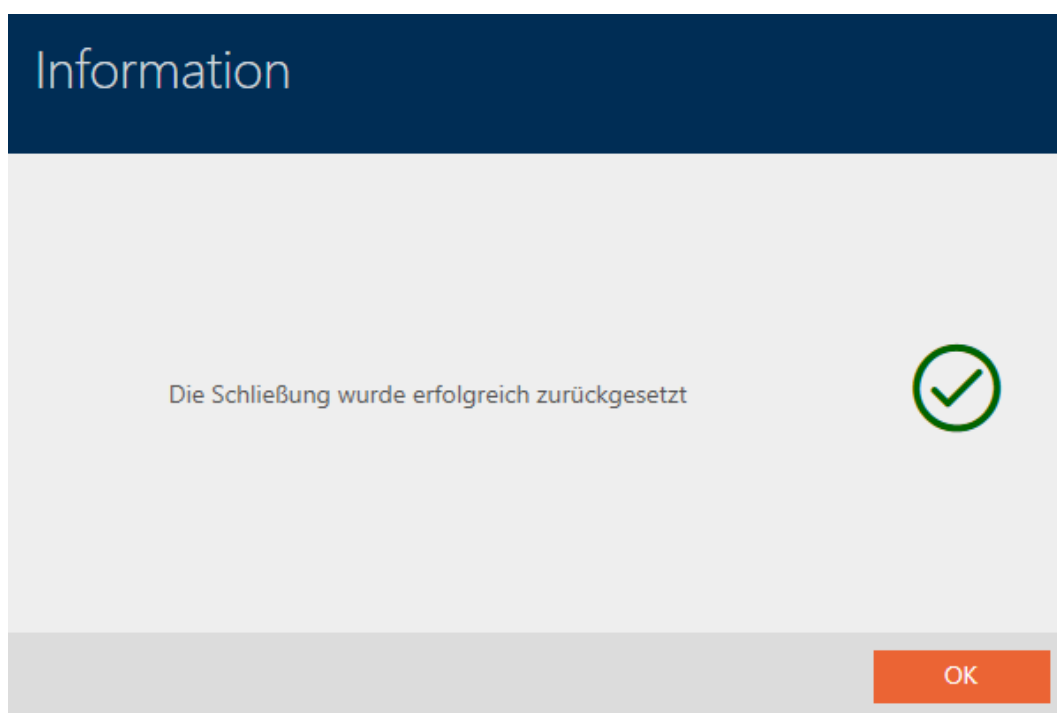
3. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att återställa låset.



4. Klicka på knappen **Återställ**.
 ↳ Låset återställs.




5. Bekräfta i förekommande fall frågan om du vill läsa av passerlistorna ännu en gång.
 ↳ Låset är återställt.



19.4 Synkronisera identifikationsmedium

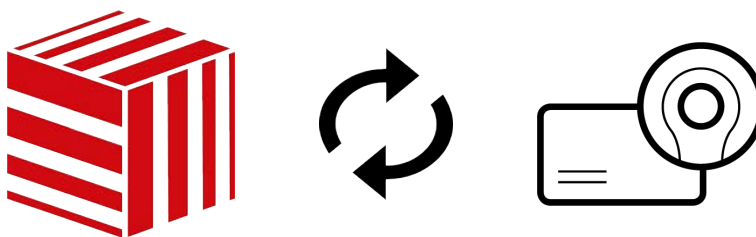
Synkroniseringen är dubbelriktad:

- Avläsning av data som är lagrad i identifikationsmediet (t.ex. batteristatus)
- Skrivning av nya data till identifikationsmediet (t.ex. behörigheter)

Beträdelselistor kan läsas av separat (knapp **Läsa av beträdelselista** ). Alternativt kan beträdelselistor även läsas av i samband med synkronisering (se *Läsa av passerlista/beträdelselista under synkronisering* [[▶ 413](#)]).

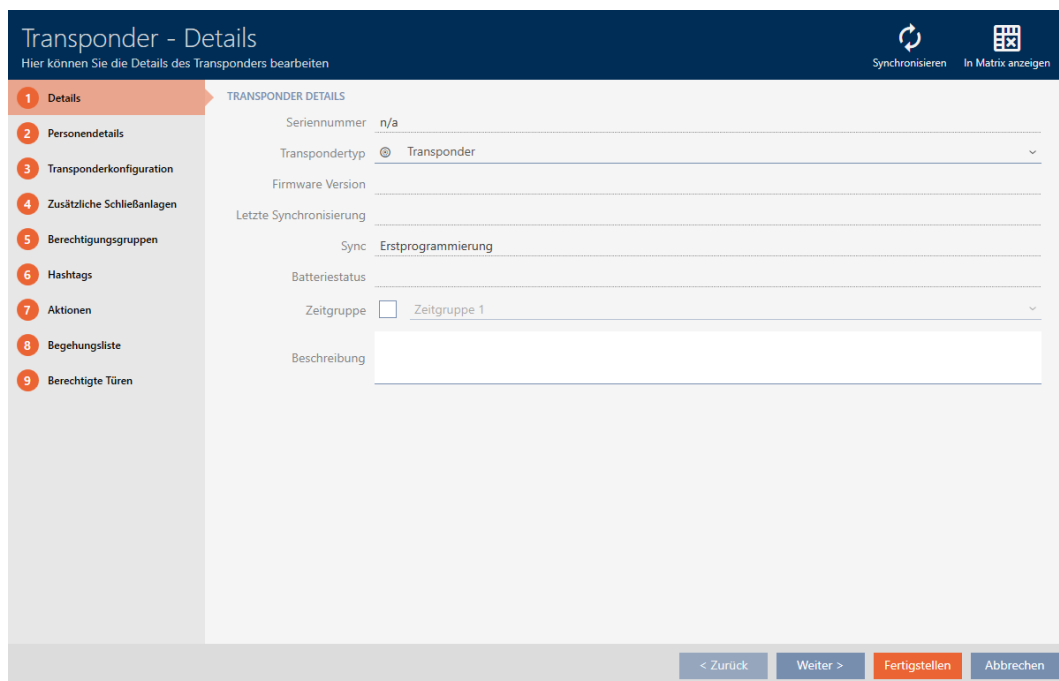
Avlästa data kan sedan visas (se exempelvis *Visa batteristatus för identifikationsmedium* [[▶ 388](#)] eller *Visa och exportera beträdelselista för transponder/kort* [[▶ 389](#)]).

19.4.1 Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)

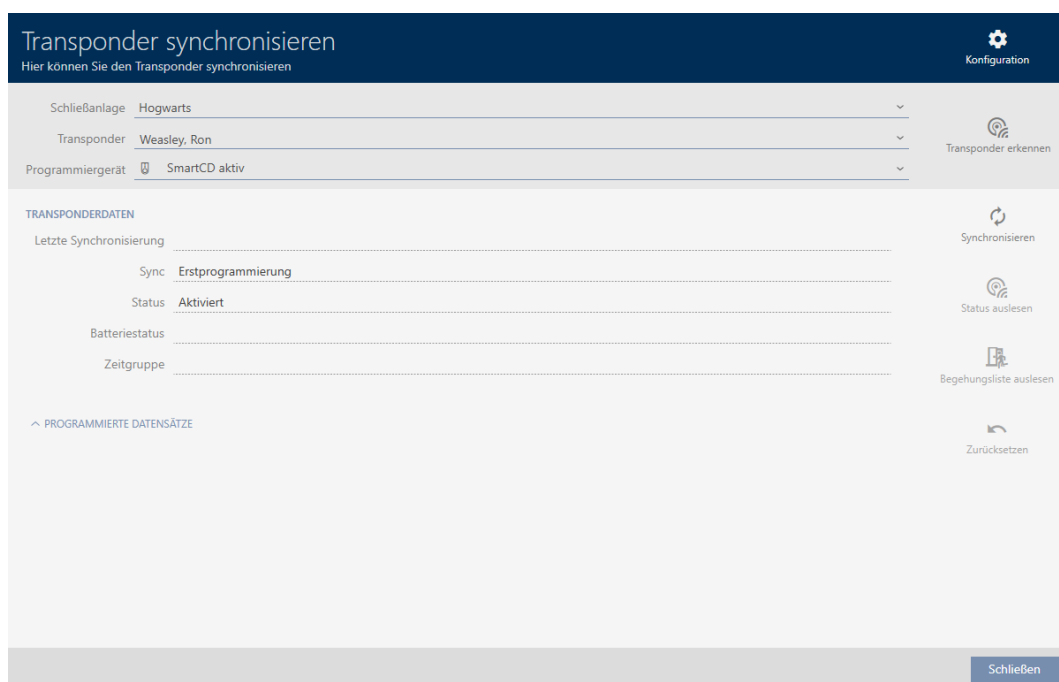


Följande exempel visar synkronisering av en transponder.

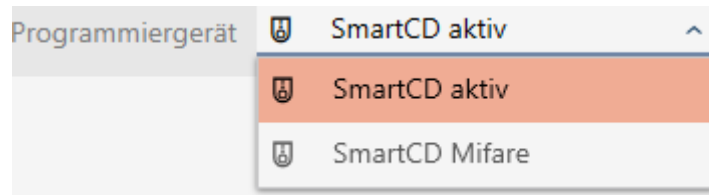
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Listan med identifikationsmedier eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill synkronisera.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.



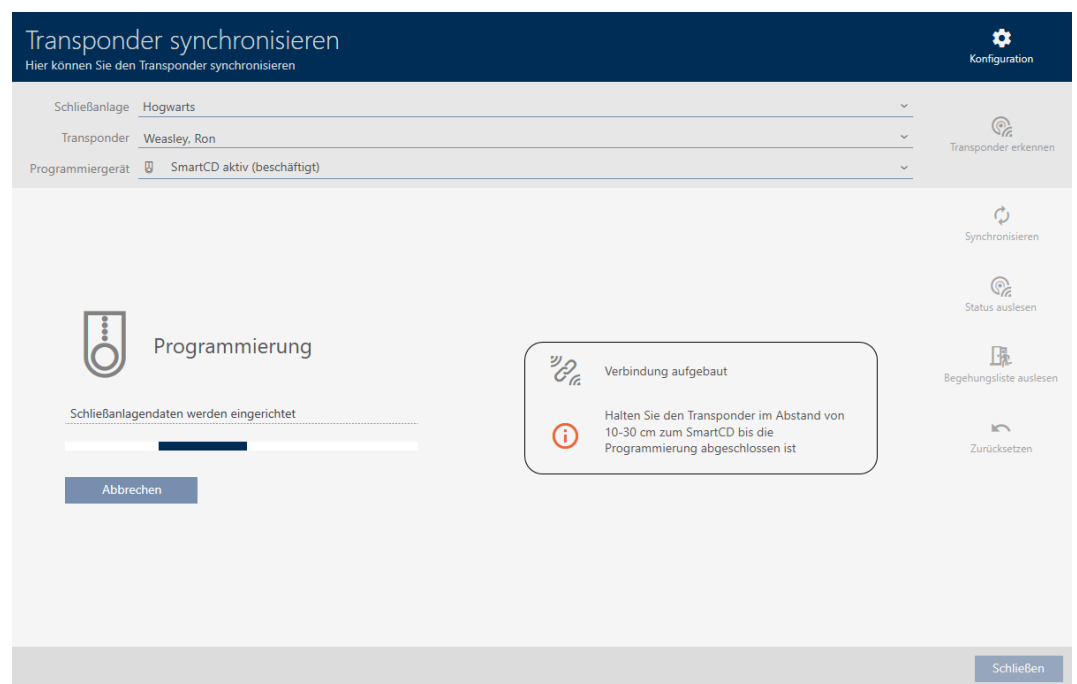
2. Klicka på knappen **Synkronisera**.
 - ↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.



3. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för synkronisering.



4. Klicka på knappen **Synkronisera**. ↻
 ↳ Identifikationsmediet synkroniseras.



- ↳ Identifikationsmediet är synkroniserat.



19.4.1.1 Visa batteristatus för identifikationsmedium



INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium synkroniserat minst en gång.
- Klicka på identifikationsmedium som du vill visa status för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details
Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 Begehungsliste
9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Serienummer 000XCKNG

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

↳ Batteriestatus visas.

19.4.1.2 Visa och exporterar beträdelselista för transponder/kort

Om du önskar kan identifikationsmedier logga med vilka lås de har använts (se *Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista)* [▶ 111]). Därefter överförs de sparade posterna i beträdelselistan till databasen till exempel i samband med en synkronisering (se *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [▶ 385]).

Du kan visa och exporterar de beträdelselistor som är sparade i databasen.

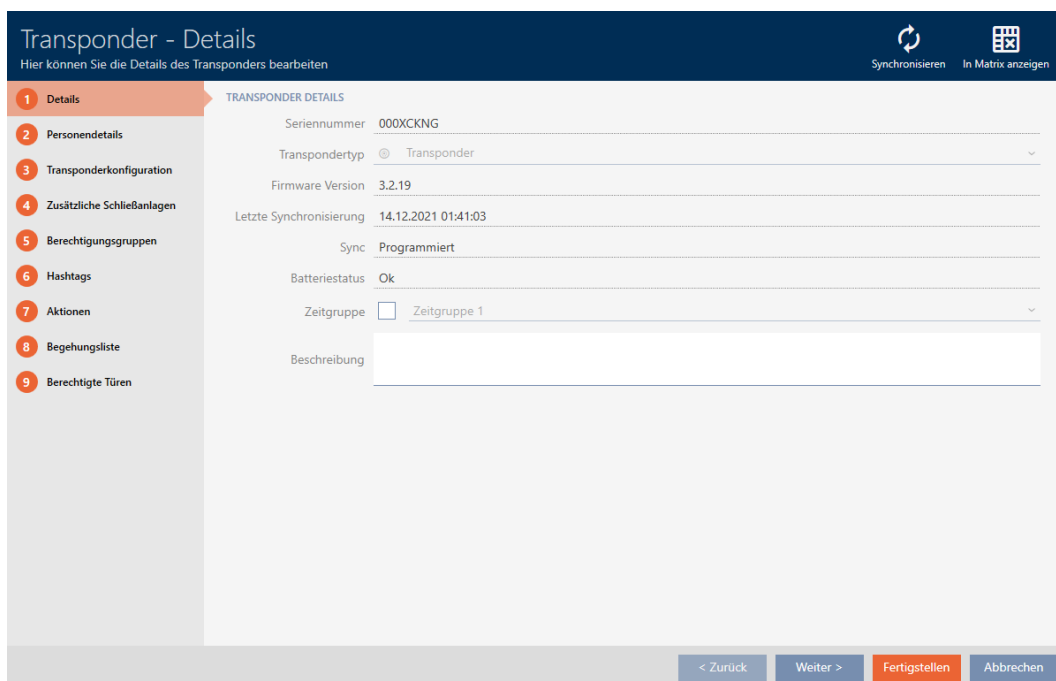


INFO

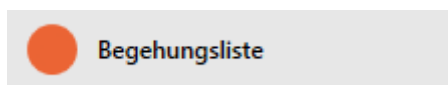
Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

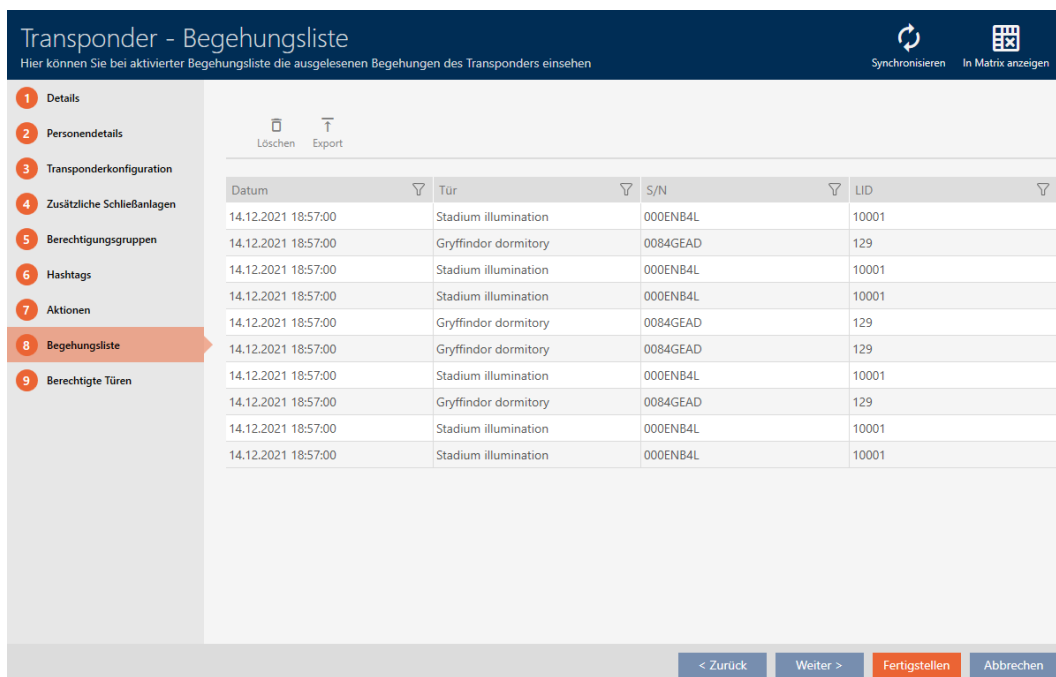
- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på identifikationsmedium som du vill visa beträdelselistan för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.



2. Klicka på fliken  Tillträdeslista



↳ Fönstret växlar till fliken "Tillträdeslista".



3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

4. Klicka på knappen **Export** .

↳ Explorer-fönstret öppnas.

5. Spara den exporterade beträdelselistan i valfri filmappp.
 - ↳ Explorerer-fönstret stänger.
 - ↳ Beträdelselistan har exporterats.

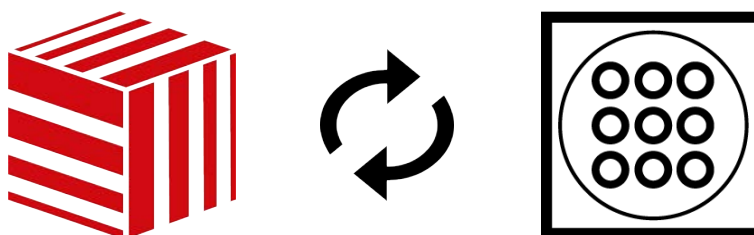


Begehungsliste für den Transponder Weasley '000XCKNG'

Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se *Anpassa rapporter och exporter* [[▶ 420](#)]).

19.4.2 Synkronisera pinkodsknappsats



Ändringar av en pinkodsknappsats kan även leda till programmeringsbehov i det tilldelade låset (se *Jämförelse mellan pinkodsknappsats G1 och AX* [[▶ 483](#)]). I detta fall synkroniserar du låset i stället (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [[▶ 374](#)]).


Synkroniseringen mellan de båda pinkodsknappsatserna skiljer sig åt. Du får anvisningar i AXM Classic under synkroniseringens gång.

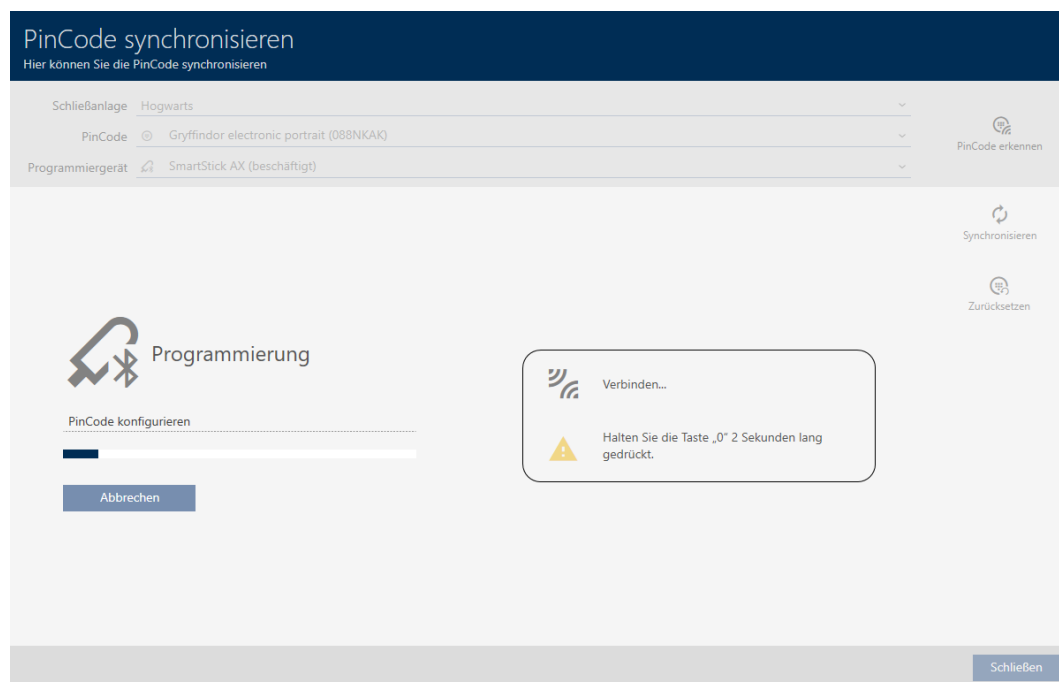
**INFO****Synkronisering av PinCode-knappsats 3068 kräver masterpinkoden och användarpinkoder.**

I PinCode-knappsats 3068 användarpinkoderna knutna till ett G1-ID. Utan inställda användarpinkoder går det inte att få kontakt med eller synkronisera G1-ID:n.

1. Ändra den masterpinkod som är inställd från fabrik (se handboken till PinCode-knappsats 3068).
2. Dela ut minst en användarpinkod.

I det här exemplet synkroniseras en PinCode-knappsats AX.

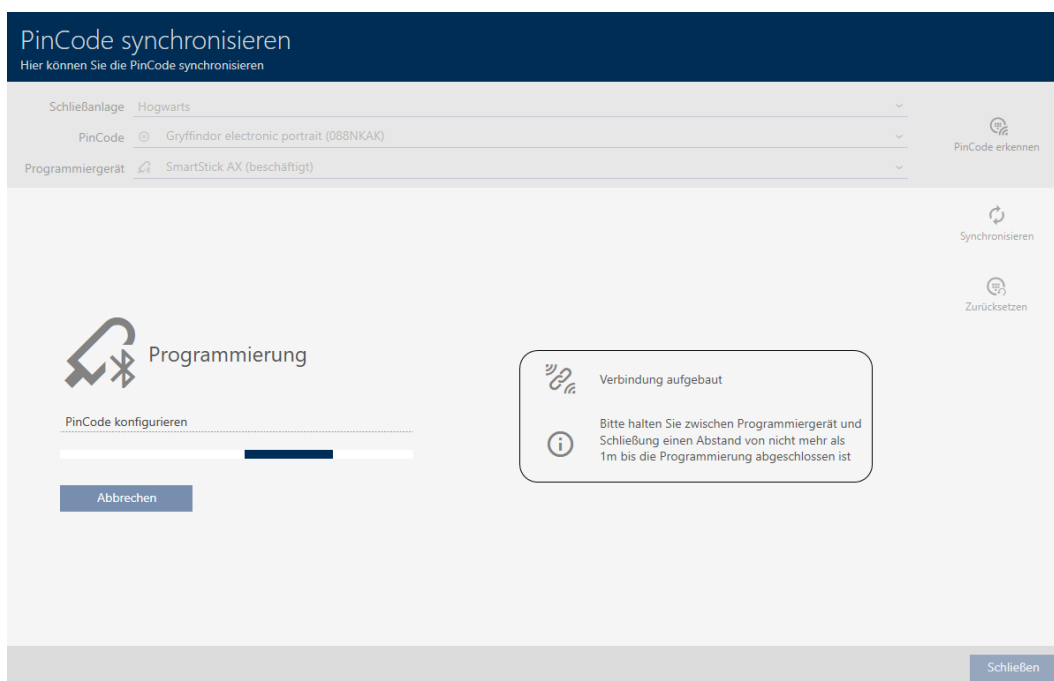
- ✓ PinCode-knappsats AX är skapad och tilldelad (se *Skapa pinkodsknappsatser* [► 90]).
 - ✓ Programmeringsbehov i PinCode-knappsats AX, t.ex. på grund av en behörighetsändring.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten (SmartStick AX).
 - ✓ Matrisvyn öppen.
1. Klicka på synkroniseringssymbolen  till en valfri pinkod till berörd PinCode-knappsats AX.
 - ↳ Fönstret "Synkronisera PinCode" öppnas och synkronisering startar.



- Håll knappen "0" på PinCode-knappsats AX intryckt i minst två sekunder.



- Placera SmartStick AX i närheten av PinCode-knappsats AX (max. 1 m).
 - ↳ LED-lampan blinkar grönt PinCode-knappsats AX piper.
 - ↳ BLE-gränssnitt aktiverat.
 - ↳ PinCode-knappsats AX synkroniserar.



- ↳ PinCode-knappsats AX är synkroniserad.

**INFO****PinCode-knappsats AX i programmeringsläge efter synkronisering**

Efter avslutad synkronisering är PinCode-knappsats AX inte klar att användas under ytterligare cirka 30 sekunder eftersom den fortfarande befinner sig i programmeringsläge.

Information

Die PinCode wurde erfolgreich synchronisiert

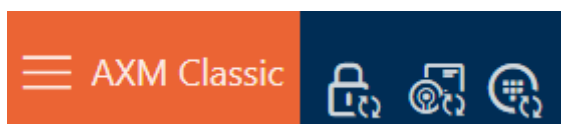
**OK**

19.5 Identifiera okänt identifikationsmedium

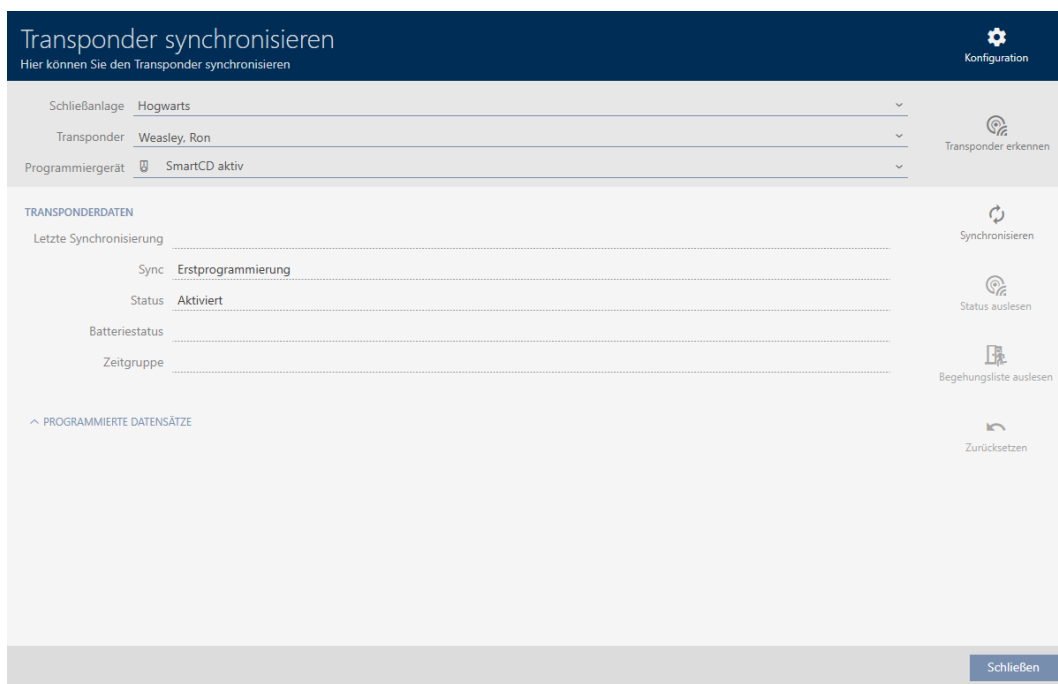
19.5.1 Identifiera okända transpondrar/kort


- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
- ✓ AXM Classic öppet.

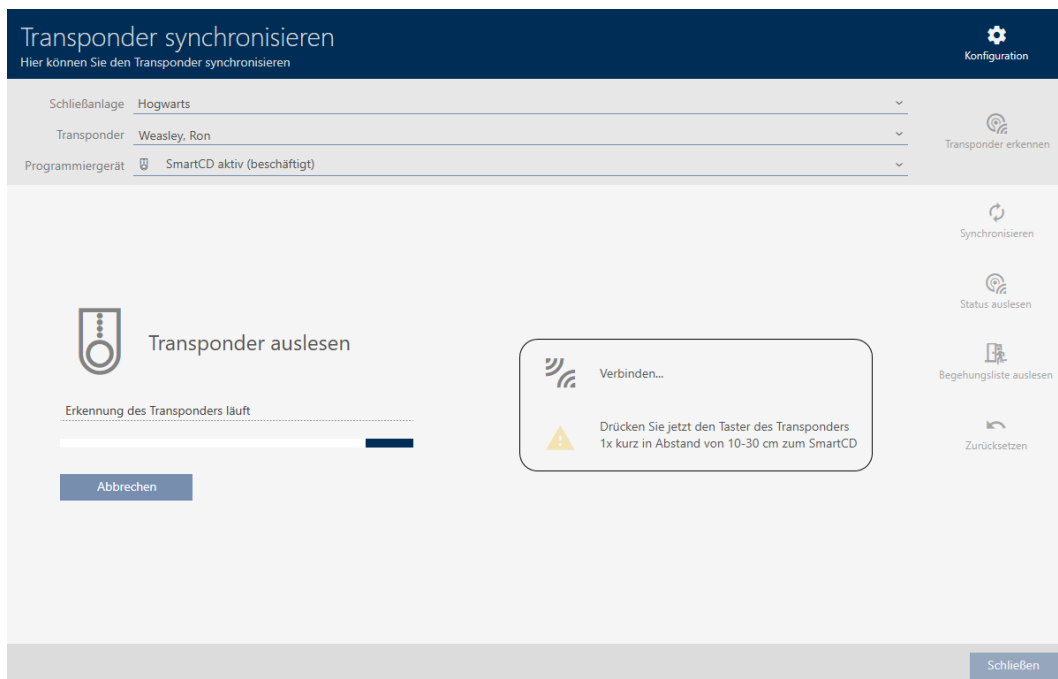
1. I rubrikraden klickar du på symbolen 



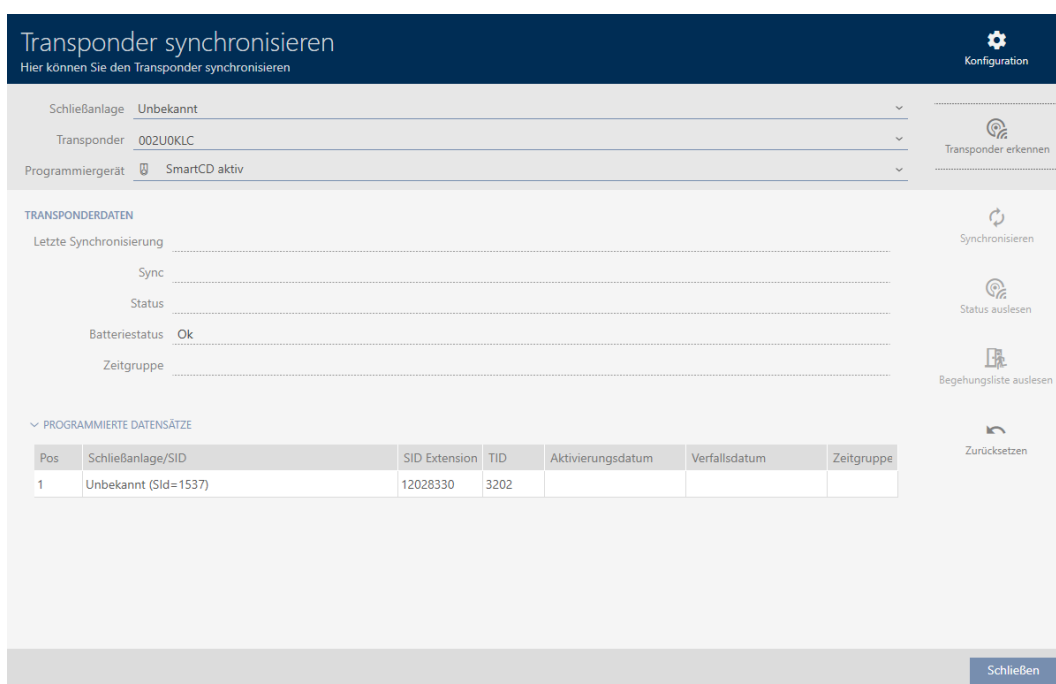
↳ Fönstret "Synkronisera transponder" öppnas.



2. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att identifiera identifikationsmediet.
3. Klicka på knappen **Identifiera transponder** 
4. Följ eventuella anvisningar.
 - ↳ Identifikationsmediet identifieras.



- ↳ Information om identifikationsmediet visas i fönstret.

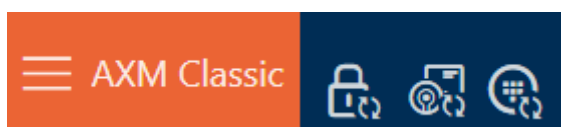


Nu kan du vid behov återställa identifikationsmediet (se *Återställa transpondrar/kort* [[▶ 398](#)]).

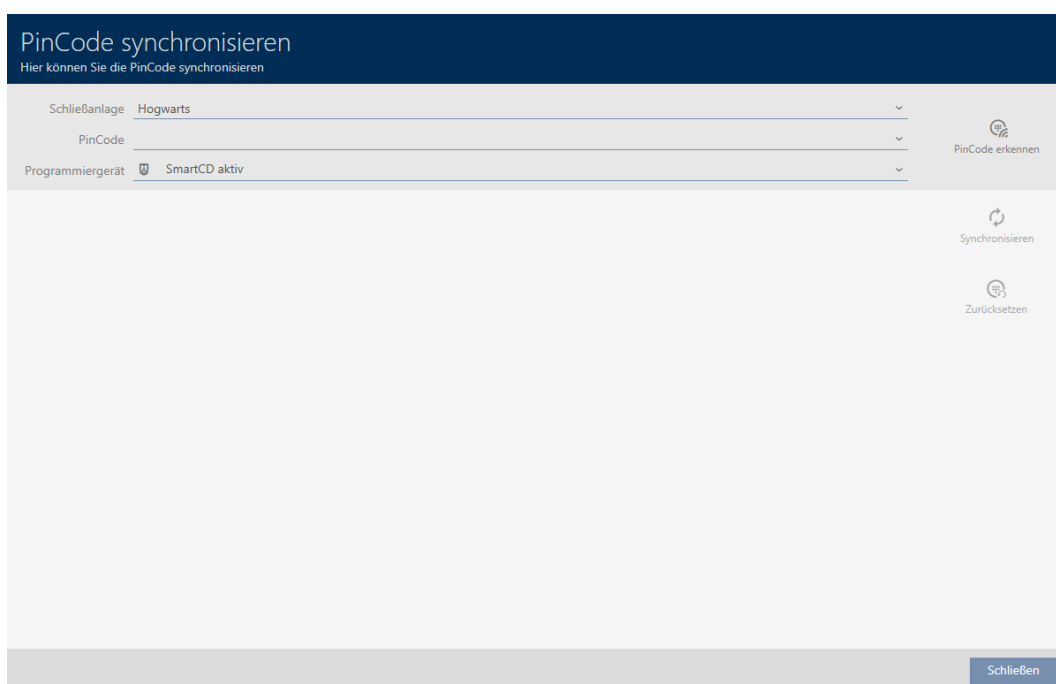
19.5.2 Identifiera okänd pinkodsknappsats

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten (SmartStick AX för PinCode-knappsats AX, SmartCD2.G2 för PinCode-knappsats 3068)
- ✓ AXM Classic öppet.

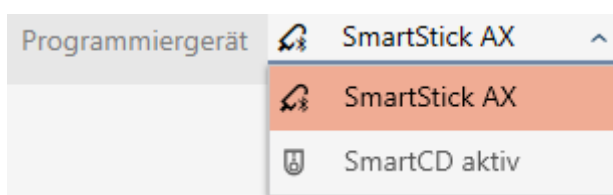
1. I rubrikraden klickar du på symbolen .




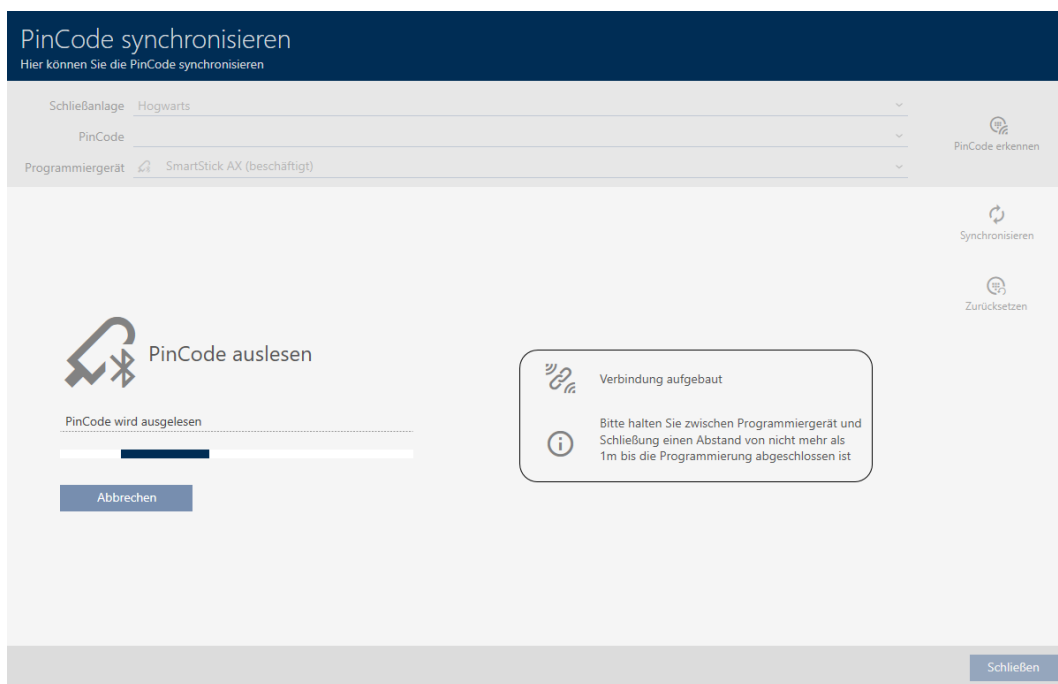
↳ Fönstret "Synkronisera PinCode" öppnas.



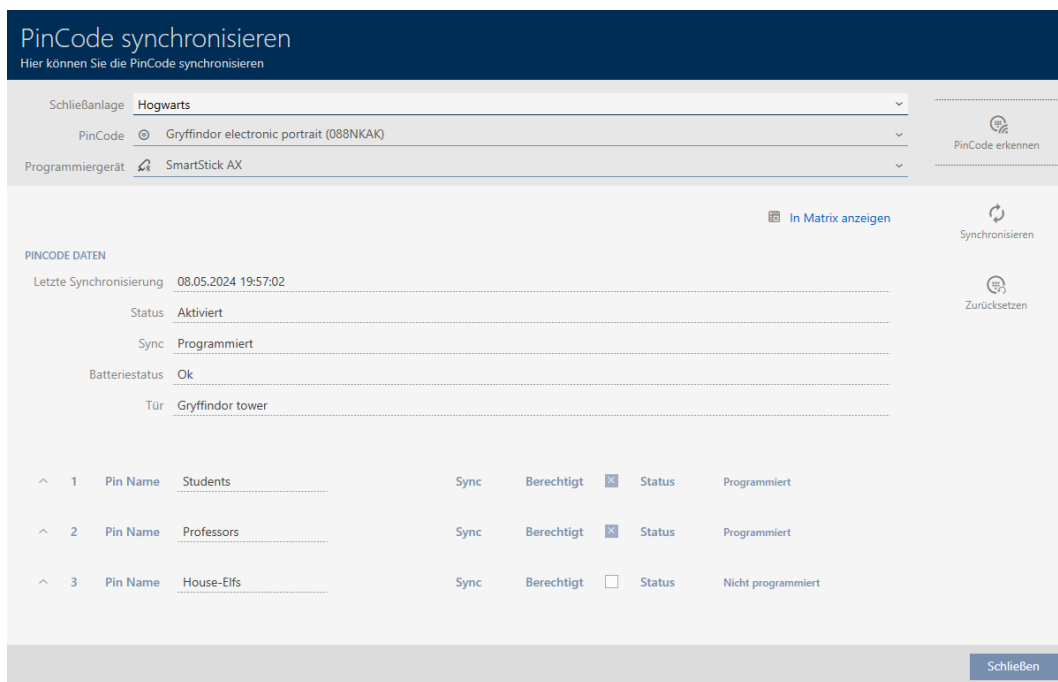
2. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att identifiera pinkodsknappsatsen.



3. Klicka på knappen **Identifiera PinCode** 
4. Följ eventuella anvisningar.
 - ↳ Pinkodsknappsatsen läses av.



↳ Information om pinkodsknappsatsen visas i fönstret.



Nu kan du vid behov återställa pinkodsknappsatsen (se *Återställa pinkodsknappsats [▶ 402]*).

19.6 Återställa identifikationsmedier

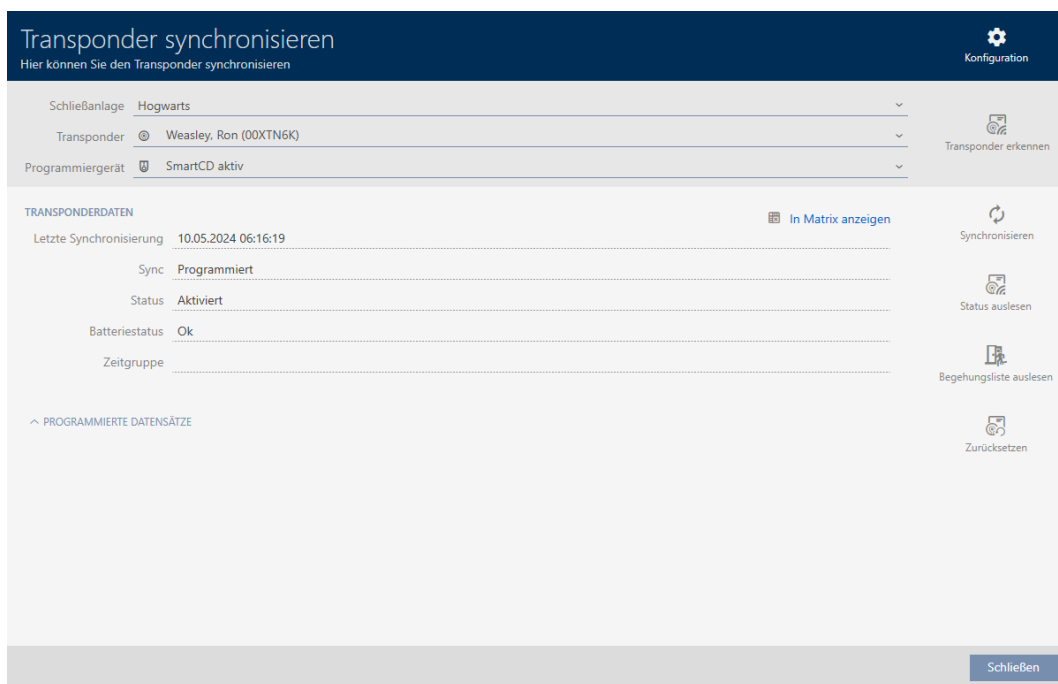
19.6.1 Återställa transpondrar/kort


Innan du kan återanvända transpondrar och andra komponenter för ett annat identifikationsmedium eller låssystem måste du återställa dem.

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Listan med identifikationsmedier eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill återställa.
Om identifikationsmediet inte finns i ditt låssystem: Identifiera identifikationsmediet (se *Identifiera okända transponderar/kort* [▶ 394]). Fortsätt sedan.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

The screenshot shows the 'Transponder - Details' page in the AXM Classic interface. The page title is 'Transponder - Details' and the subtitle is 'Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten'. The page is divided into a left sidebar with a menu and a main content area. The sidebar menu includes: 1 Details, 2 Personendetails, 3 Transponderkonfiguration, 4 Zusätzliche Schließanlagen, 5 Berechtigungsgruppen, 6 Hashtags, 7 Aktionen, 8 Begehungsliste, and 9 Berechtigte Türen. The main content area is titled 'TRANSPONDER DETAILS' and contains the following fields: Seriennummer (00XTN6K), Transpondertyp (Transponder), Firmware Version (3.2.19), Letzte Synchronisierung (10.05.2024 06:16:19), Sync (Programmiert), Batteriestatus (Ok), Zeitgruppe (Zeitgruppe 1), and Beschreibung. At the top right, there are buttons for 'Hogwarts', 'Synchronisieren', and 'In Matrix anzeigen'. At the bottom right, there are buttons for '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

2. Klicka på knappen **Synchronisera**.
 - ↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.



3. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att återställa identifikationsmediet.
4. Klicka på knappen **Återställ** . .
5. Välj vilka av de befintliga dataposterna som du vill återställa.

	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input type="checkbox"/>	1	SID: 8974	3200		0
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Hogwarts	3209		0



INFO

Återställa dataposter från okända låssystem

Om det finns ett låsschema sparad på identifikationsmediet som inte kommer från samma projekt kan AXM Classic inte identifiera det här låssystemet och anger den som **Okänd**.

Med kryssrutan i kolumnen "Pos" kan du även välja sådana dataposter. Eftersom AXM Classic inte känner till låssystemet och därmed inte heller lösenordet till låssystemet måste du i detta fall ange lösenordet till det okända låssystemet.

6. Ange lösenordet till det låssystem som den här dataposten tillhör.

Passwort - Schließanlage

Bitte geben Sie das Passwort der unbekanntes Schließanlage ein

Schließanlage SID: 8974, TID: 3200

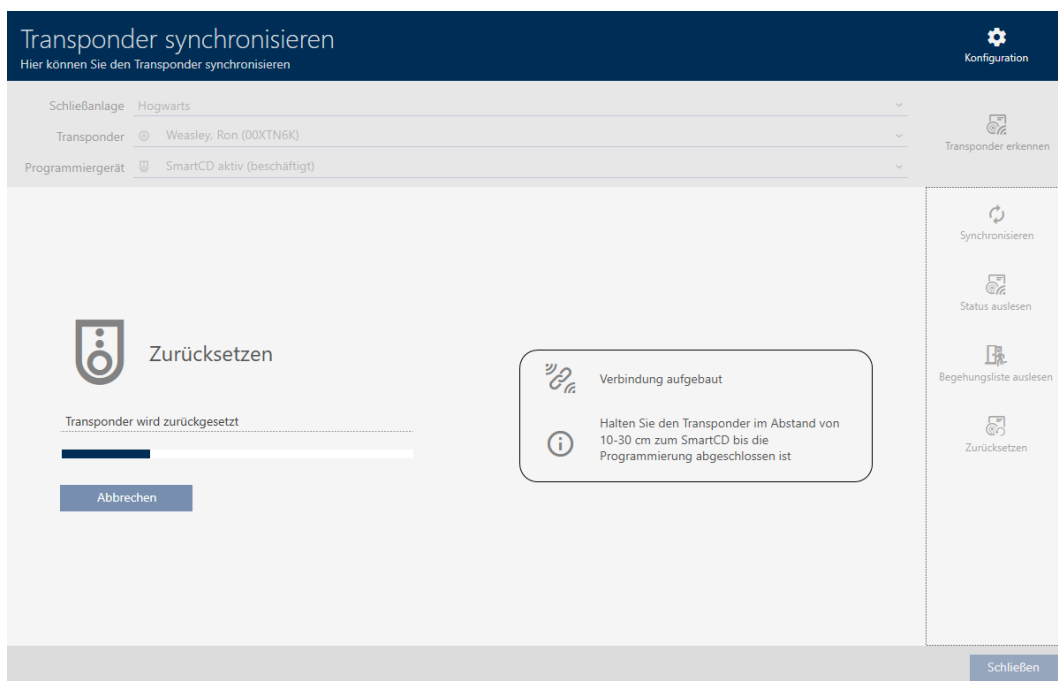
↳ Kryssrutan vid den datapost som ska återställas markeras.

	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input checked="" type="checkbox"/>	1	SID: 8974	3200		0
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Hogwarts	3209		0

7. Klicka på knappen .

8. Följ eventuella ytterligare anvisningar.

↳ Identifikationsmediet återställs.



↳ Identifikationsmediet har återställts.



19.6.2 Återställa pinkodsknappsats

Innan du kan återanvända en pinkodsknappsats och andra komponenter för ett annat identifikationsmedium eller låssystem måste du återställa dem.

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten (SmartStick AX för PinCode-knappsats AX, SmartCD2.G2 för PinCode-knappsats 3068)
 - ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Pinkodslista eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på den pinkodsknappsats som du vill återställa.
Om pinkodsknappsatsen inte finns i ditt låssystem: Identifiera pinkodsknappsatsen (se *Identifiera okänd pinkodsknappsats* [▶ 396] i AXM-handboken). Fortsätt sedan.
↳ Fönster till pinkodsknappsatsen öppnas.

PinCode synchronisieren
Hier können Sie die PinCode synchronisieren

Schließanlage: **Hogwarts**

PinCode: **Gryffindor electronic portrait (088NKAK)**

Programmiergerät: **SmartStick AX**

PINCODE DATEN

Letzte Synchronisierung: **08.05.2024 19:57:02**

Status: **Aktiviert**

Sync: **Programmiert**

Batteriestatus: **Ok**

Tür: **Gryffindor tower**

Pin Name	Sync	Berechtigt	Status
1 Students	Sync	Berechtigt <input checked="" type="checkbox"/>	Status Programmiert
2 Professors	Sync	Berechtigt <input checked="" type="checkbox"/>	Status Programmiert
3 House-Elfs	Sync	Berechtigt <input type="checkbox"/>	Status Nicht programmiert

Schließen

2. Klicka på knappen **Synkronisera**.
↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.

Pin Name	Sync	Berechtigt	Status
1 Students	Sync	Berechtigt	Programmiert
2 Professors	Sync	Berechtigt	Programmiert
3 House-Elfs	Sync	Berechtigt	Nicht programmiert

3. I listrutan ▼ Programmeringsenhet väljer du den programmeringsenhet som du vill använda för att återställa pinkodsknappsatsen.

4. Klicka på knappen Återställ.



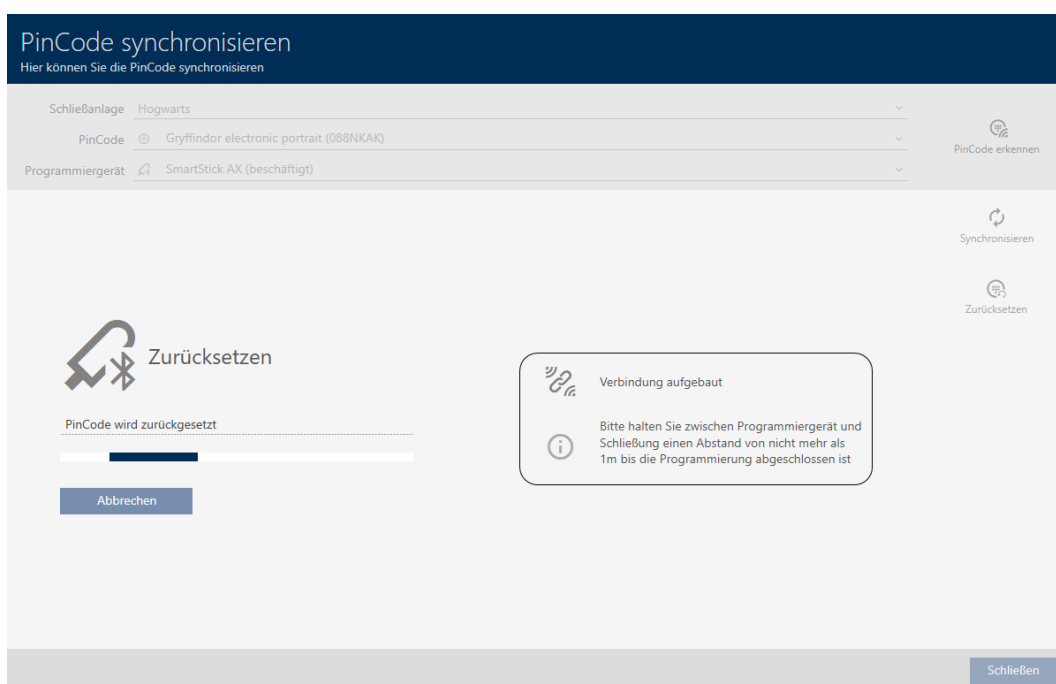
INFO

Återställning av pinkodsknappsatser som inte finns i projektet

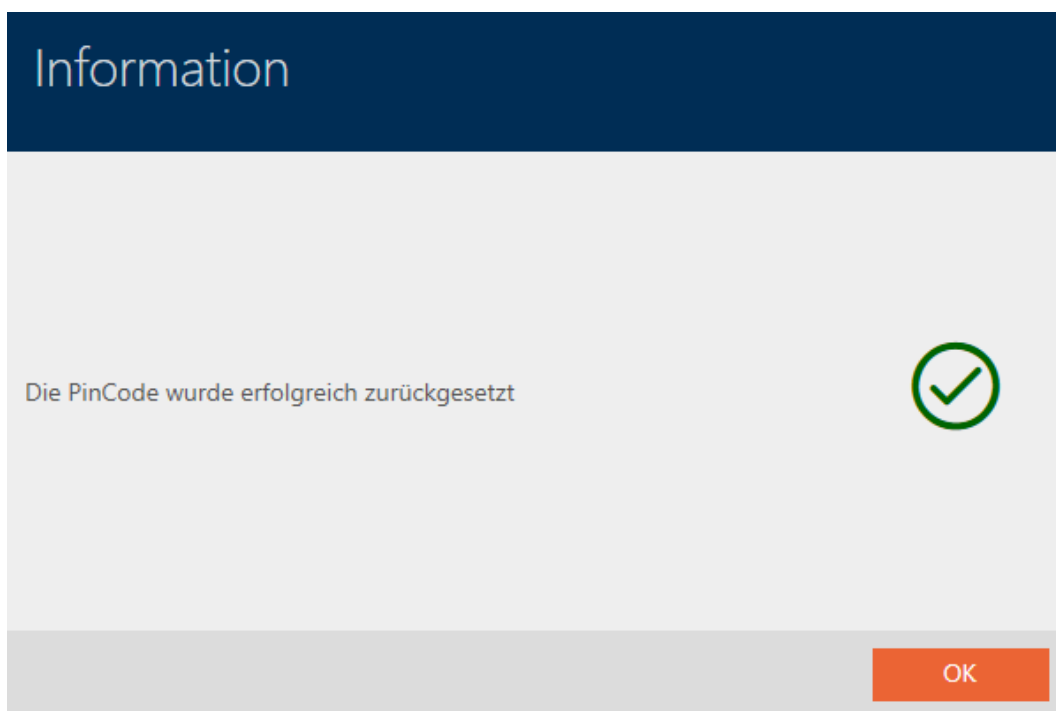
Du kan återställa pinkodsknappsatser i AXM Classic även om de inte är skapade i samma projekt. I detta fall känner dock inte AXM Classic till lösenordet som används i låssystemet.

■ Ange därför på anmodan lösenordet till låssystemet.

5. Ange lösenordet till det låssystem som den här pinkodsknappsatsen tillhör.
6. Följ eventuella ytterligare anvisningar.
 - ➔ Pinkodsknappsatsen återställs.



↳ Pinkodsknappsatsen är återställd.



19.7 Visa anslutna/kompatibla programmeringsenheter

i det här fönstret kan du kontrollera om en ansluten programmeringsenhet fungerar och känns igen.

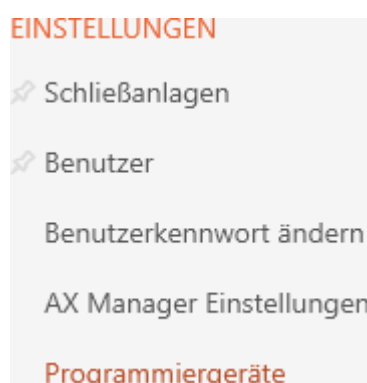
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. 

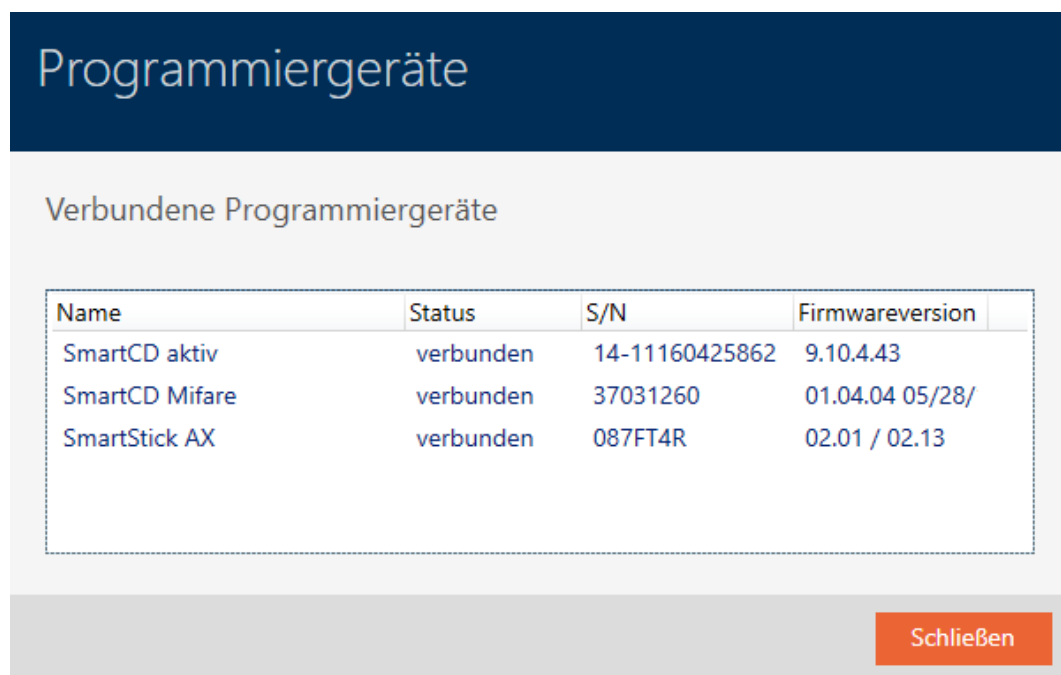
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Programmeringsenheter**.



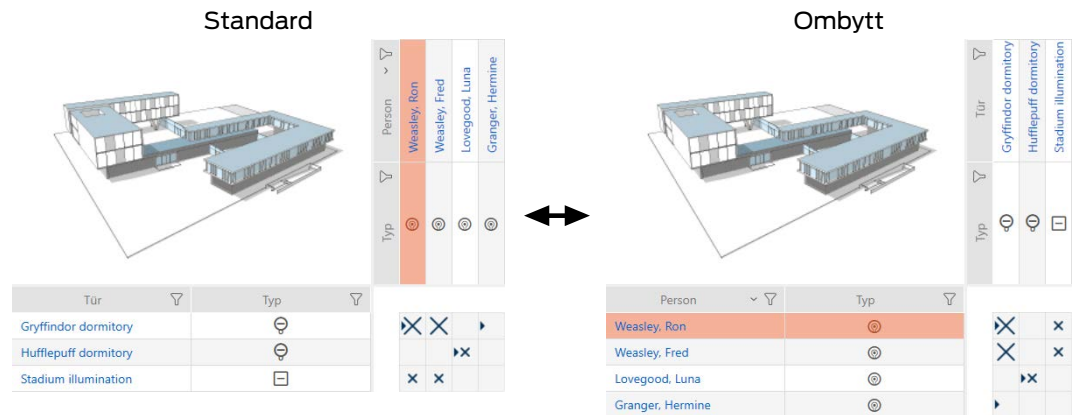
↳ Ett fönster med programmeringsenheter öppnas.



I det här fönstret visas alla kompatibla programmeringsenheter. Listan med programmeringsenheter skiljer sig åt beroende på vilken version av AXM du använder (se Funktionsomfattning AXM Lite). I statusfältet ser du om en programmeringsenhet är ansluten och identifierad av AXM Classic.

20. Ditt individuella AXM-gränssnitt

20.1 Byta plats på dörrar och personer i matrisen (överföra)

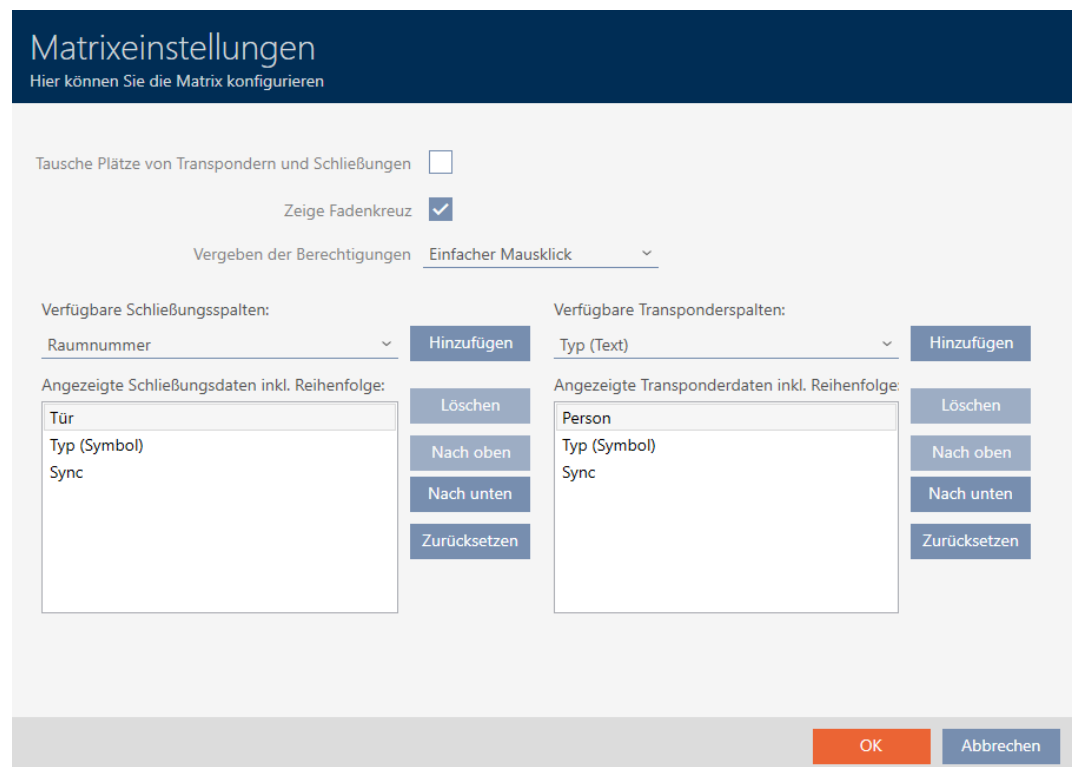


I standardvyn visas dörrarna som rader och personerna som kolumner. Det kan du ändra.

✓ Matrisvyn öppen.

1. Klicka på knappen  **Konfiguration**.

↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic öppnas.



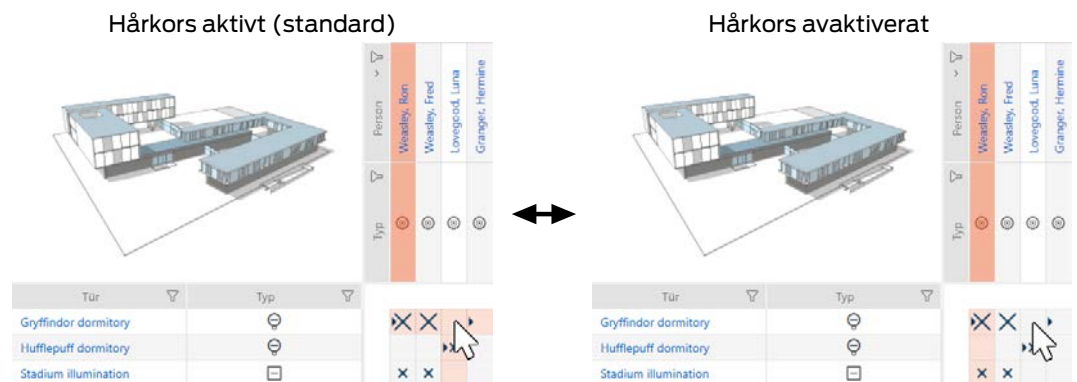
2. Markera kryssrutan **Byt plats på transpondrar och lås**.

3. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic stängs.

↳ Dörrar och personer byter plats i matrisvyn.

20.2 Framhäva kolumner och rader i matrisen (aktivera/avaktivera hårkors)



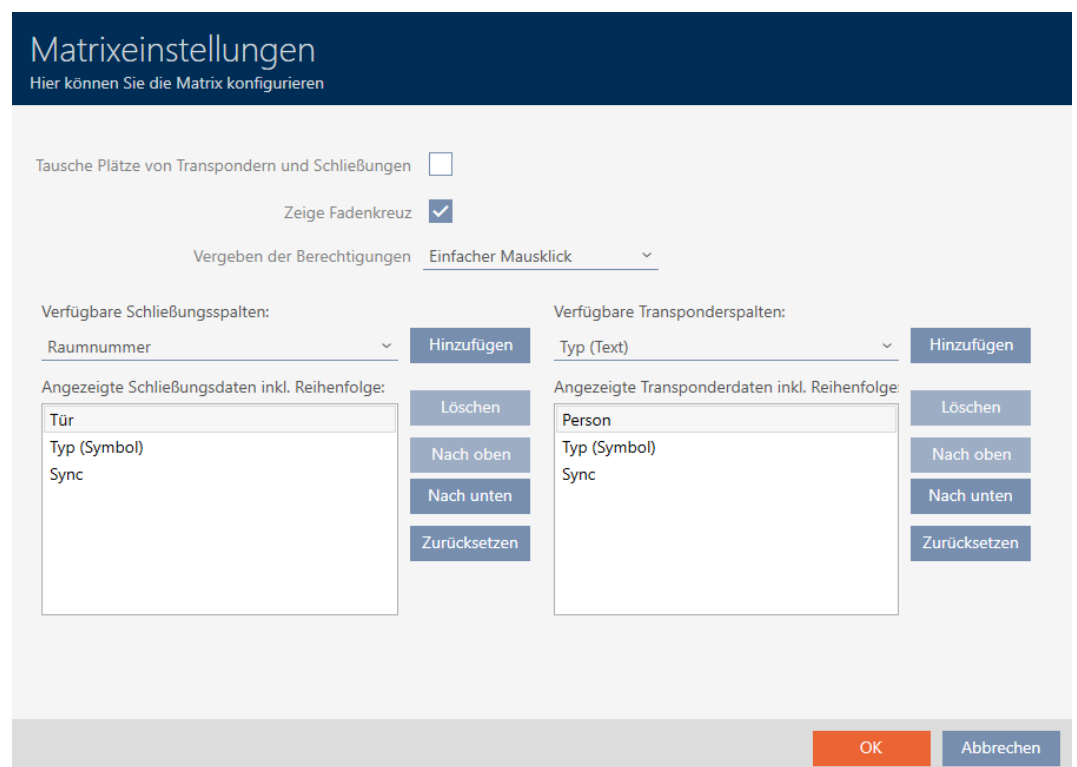
De rutor som muspekaren befinner sig över hör till ett lås resp. ett identifikationsmedium. Som standard framhävs hela raden och hela kolumnen i färg. På så sätt hittar du snabbt motsvarande lås och identifikationsmedium. Den här funktionen kallas hårkors.

Alternativt kan du avaktivera hårkorset. I detta fall framhävs kolumnen och raden som det valda låset och identifikationsmediet tillhör, oberoende av muspekaren.

✓ Matrisvyn öppen.

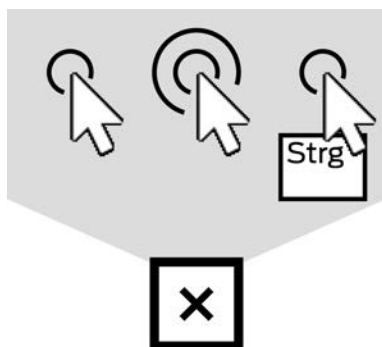
1. Klicka på knappen  **Konfiguration**.

↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic öppnas.




2. Markera eller avmarkera kryssrutan Visa hårkors.
3. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic stängs.
 - ↳ Hårkorset visas inte längre.

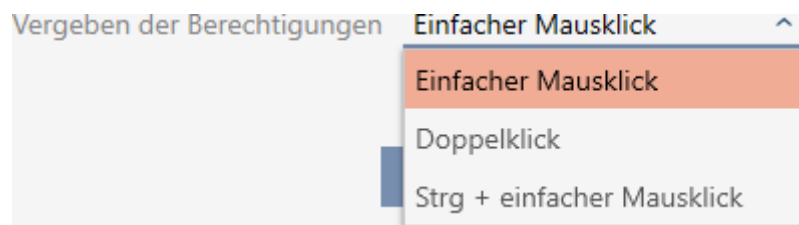
20.3 Klick för att ändra behörigheter



Du har tre möjligheter att ställa in enskilda behörigheter genom att klicka i matrisvyn:


- Enkelt musklick (standard)
 - Dubbelklick
 - Ctrl + enkelt musklick
- ✓ Matrisvyn öppen.
1. Klicka på knappen  **Konfiguration**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic öppnas.

2. I listrutan ▼ **Tilldelning av rättigheter** väljer du posterna "Enkelt musklick", "Dubbelklick" eller "Ctrl + enkelt musklick".




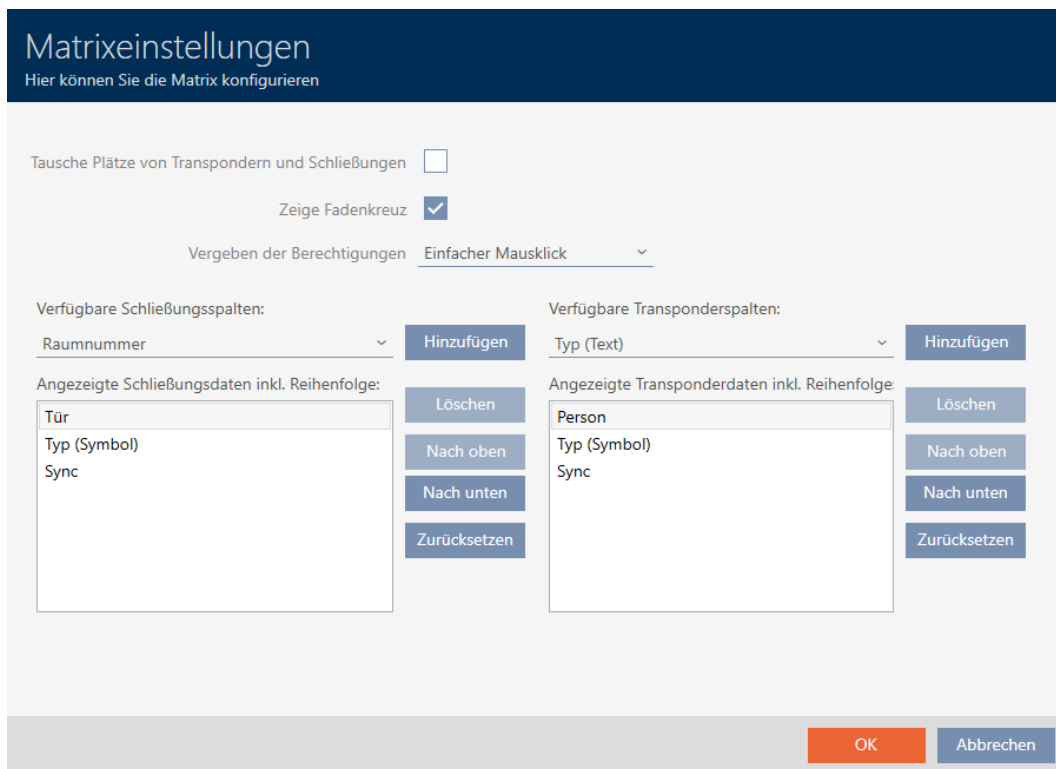
3. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic stängs.
 - ↳ Klick för behörigheter har ändrats.

20.4 Dölja avaktiverade och defekta identifikationsmedier

Här har du möjlighet att "städa" matrisen och dölja alla defekta och avaktiverade identifikationsmedier. Du känner igen sådana identifikationsmedier genom symbolen  och genom att de inte längre går att synkronisera.

- ✓ Matrisvyn öppen.

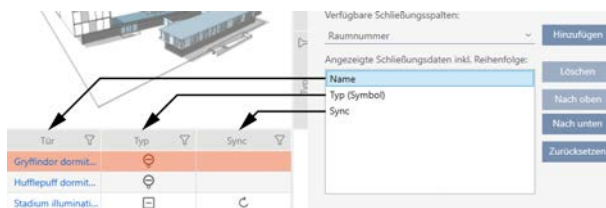
1. Klicka på knappen  **Konfiguration**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic öppnas.



2. Avmarkera kryssrutan Visa avaktiverade transpondrar.
3. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic stängs.
 - ↳ Avaktiverade och defekta identifikationsmedier döljs.

20.5 Visa eller dölj kolumner och rader i matrisen

Följande beskrivning gäller för visade kolumner för lås. Raderna med identifikationsmer kan hanteras på motsvarande sätt.



- ✓ Matrisvyn öppen.
1. Klicka på knappen **Konfiguration**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic öppnas.

Matrizeinstellungen

Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen

Zeige Fadenkreuz

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Verfügbare Schließungsspalten: Raumnummer

Verfügbare Transponderspalten: Typ (Text)

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Tür
Typ (Symbol)
Sync

Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:

Person
Typ (Symbol)
Sync

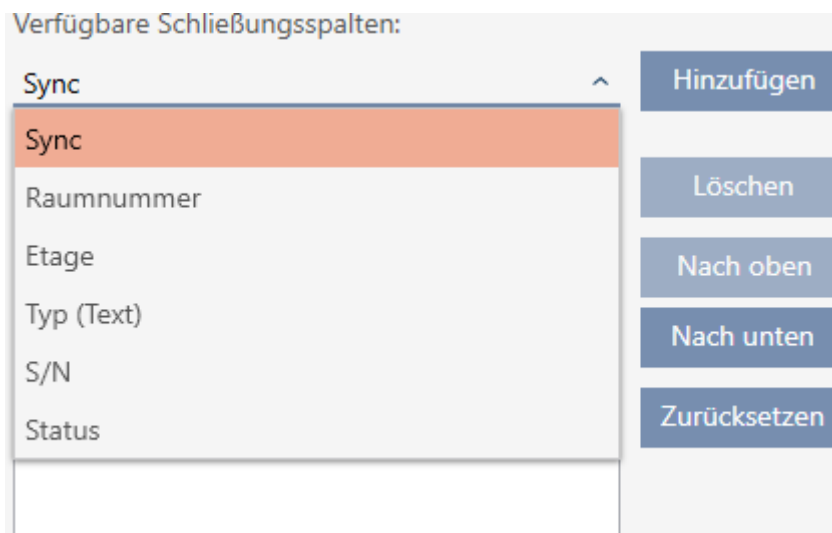
↳ Aktuellt visade låskolumner visas.

Verfügbare Schließungsspalten: Sync

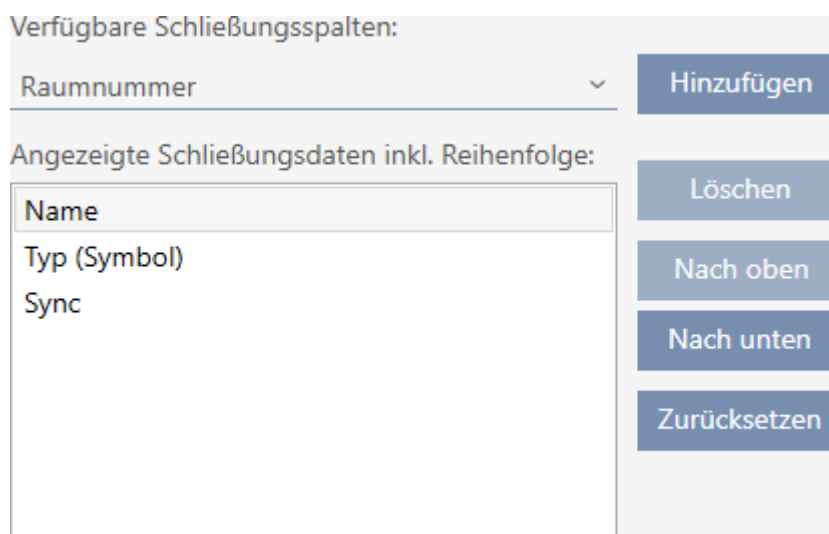
Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Name
Typ (Symbol)

2. I listrutan ▼ **Tillgängliga låskolumner**: väljer du de kolumner som ska visas i matrisen.




3. Komplettera och ta bort kolumner med knapparna **Lägg till** eller **Radera**.



4. Ändra ordningsföljden med knapparna **Uppåt** eller **Nedåt**.
5. Med knappen **Återställ** kan du även återställa standardvyn.
6. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic stängs.
 - ↳ Kolumnerna har ändrats enligt önskemål.

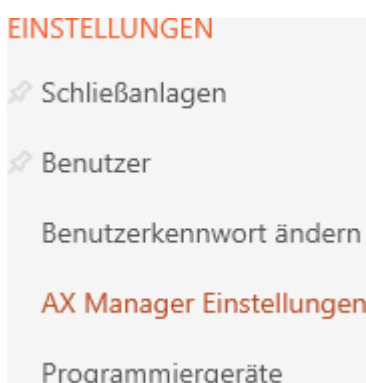
20.6 Läs av passerlista/beträdelselista under synkronisering

- ✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

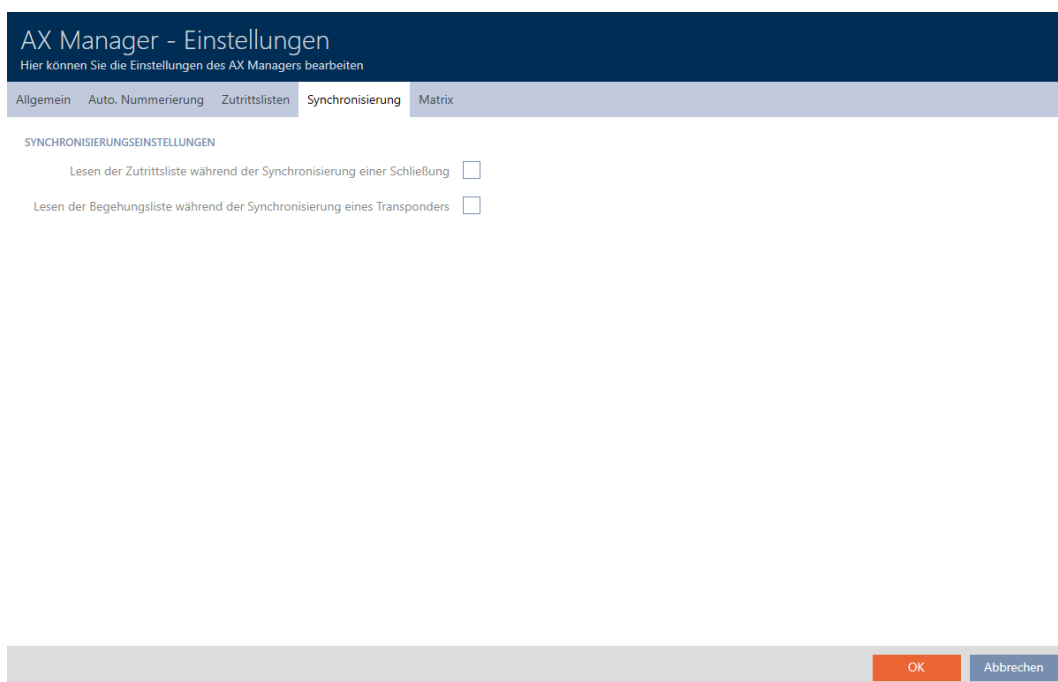


2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar** .



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic öppnas.

3. Växla till fliken [Synkronisering].



4. Markera i förekommande fall kryssrutorna Läs av passerlistan under synkronisering av ett lås eller Läs av beträdelislistan under synkronisering av en transponder.

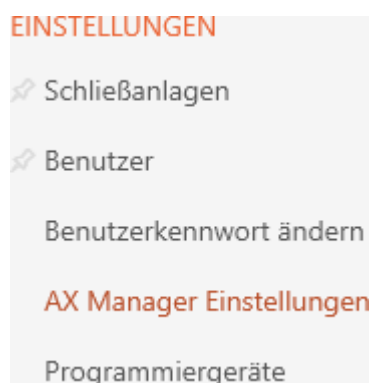
5. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic stängs.
- ↳ Passerlistan resp. beträdelselistan kommer nu att avläsas vid synkronisering.

20.7 Begränsa antalet poster i passerlistan i databasen

- ✓ AXM Classic öppet.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

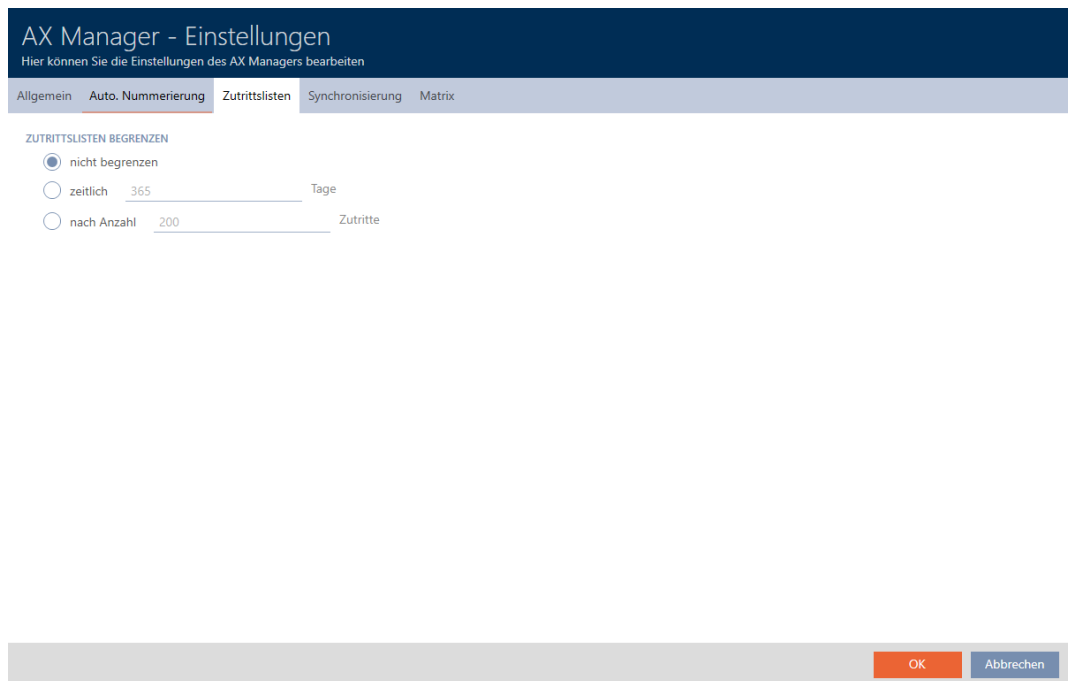


2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic öppnas.

3. Växla till fliken [Händelselogg].



4. Välj något av de tre alternativen obegränsat, Tidsmässigt (max. 2 000 dagar) eller Efter antal (max. 10 000 poster).

5. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönster med inställningar i AXM Classic stängs.

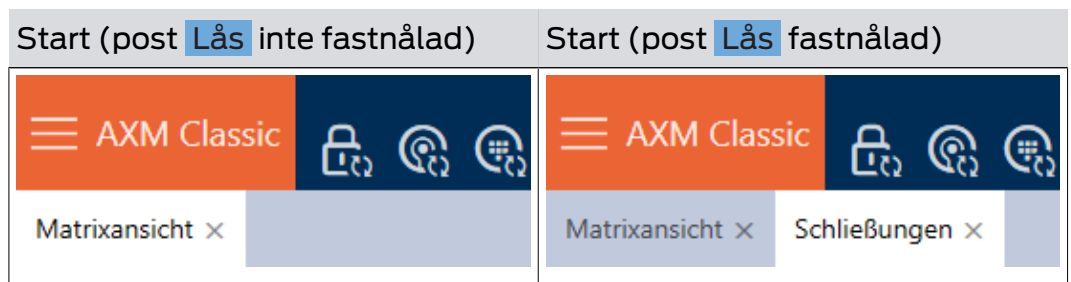
↳ Begränsningen av passerlistan har ställts in.

20.8 Nåla fast flikar

Med tiden kommer du att märka att du använder vissa poster i AXM-fältet oftare än andra.

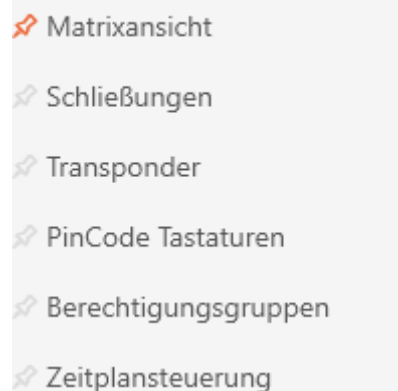


Bredvid vissa poster ser du ett grått stift. Du kan nåla fast motsvarande poster med detta stift så att de öppnas automatiskt nästa gång du startar AXM Classic.



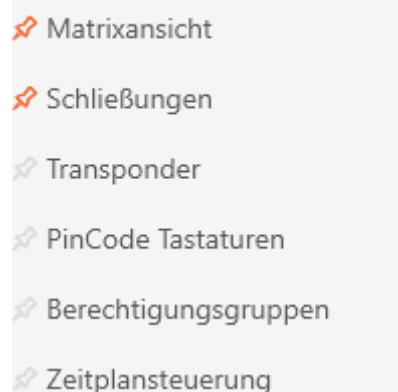
- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. AXM.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.
- 2. Klicka på det grå stiftet bredvid den post som du vill nåla fast.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ Stiftet blir orange.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG




- ↳ Den fastnålade posten öppnas automatiskt vid nästa start av AXM Classic.

20.9 Ändra automatisk numrering

Numrering av personal och dörrar hanteras automatiskt i AXM Classic som standard.

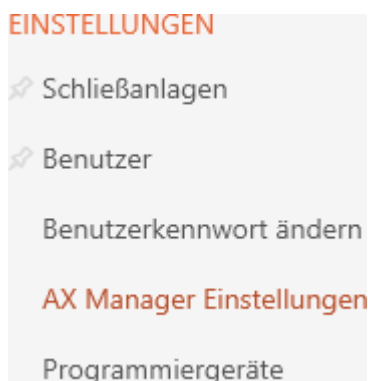
Personnummer	Dörrnummer
<p>PERSONENDETAILS</p> <p>Nachname <u>Weasley</u></p> <p>Vorname <u>Ron</u></p> <p>Personalnummer <u>PN-1</u></p>	<p>TÜRDETAILS</p> <p>Name <u>Gryffindor dormitory</u></p> <p>Tür-Code <u>DC-00001</u></p>
PN-1	DC-00001
PN-2	DC-00002
PN-X	DC-XXXXX

Förkortningen *PN-* (Personal Number) och *DC-* (Door Code) kan ändras i egenskaperna till AXM Classic:

- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.
- ↳ AXM-fältet öppnas.

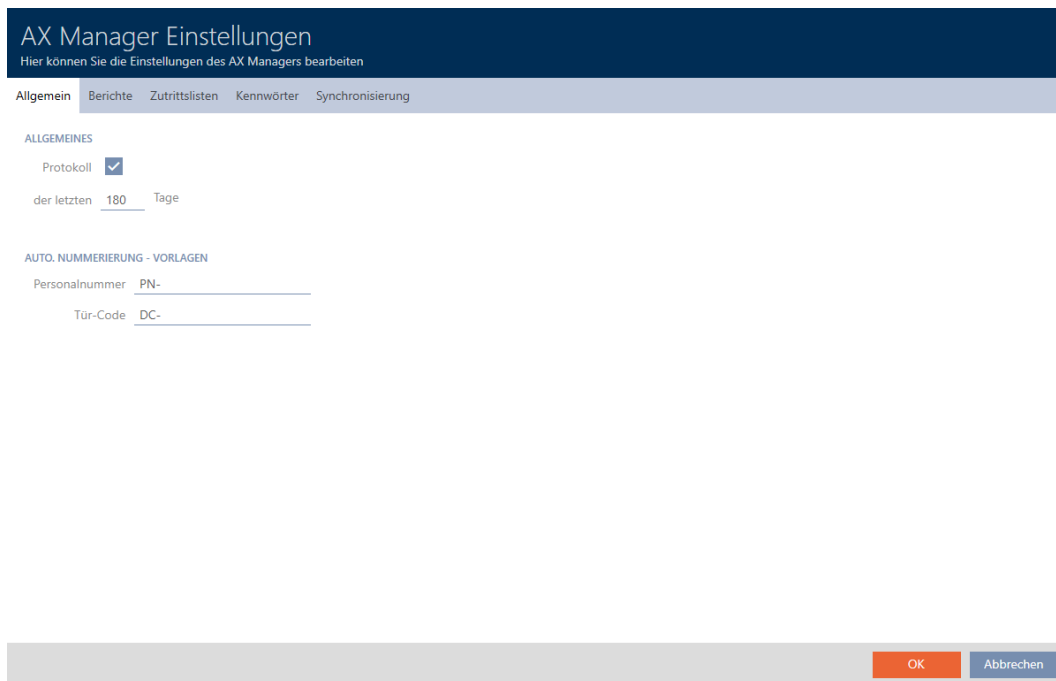


- 2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic öppnas.

3. Växla till fliken [Allmänt].



The screenshot shows the 'AX Manager Einstellungen' interface. At the top, there's a dark blue header with the title and a subtitle: 'Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten'. Below this is a navigation bar with tabs: 'Allgemein', 'Berichte', 'Zutrittslisten', 'Kennwörter', and 'Synchronisierung'. The 'Allgemein' tab is active. Underneath, there are two sections: 'ALLGEMEINES' and 'AUTO. NUMMERIERUNG - VORLAGEN'. In the 'ALLGEMEINES' section, 'Protokoll' is checked, and 'der letzten 180 Tage' is displayed. In the 'AUTO. NUMMERIERUNG - VORLAGEN' section, 'Personalnummer' is set to 'PN-' and 'Tür-Code' is set to 'DC-'. At the bottom right, there are two buttons: 'OK' (orange) and 'Abbrechen' (blue).

4. I fälten *Personalnummer* resp. *Dörrkod* anger du önskad förkortning.

5. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönster med inställningar i AXM Classic stängs.

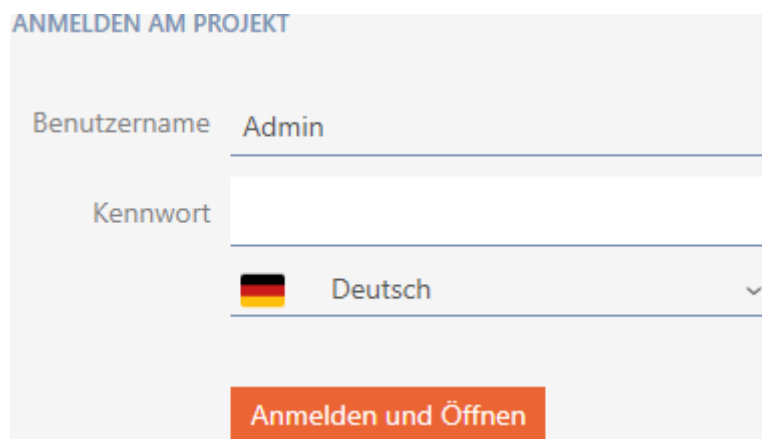
↳ Nya personalnummer och dörrkoder visas hädanefter med den ändrade förkortningen.

↳ Befintliga personalnummer och dörrkoder ändras inte.

20.10 Ändra språk

I AXM Classic finns olika språk tillgängliga. Alla tillgängliga språk installeras automatiskt vid installation av programmet.

När du startar programmet första gången visas ett fönster där du kan skapa ditt första projekt. Därefter visas det vanliga inloggningsfönstret:




The screenshot shows the 'ANMELDEN AM PROJEKT' login window. It has a light gray background. At the top, the title 'ANMELDEN AM PROJEKT' is in blue. Below the title, there are three input fields: 'Benutzername' with the value 'Admin', 'Kennwort' (empty), and a language dropdown menu showing a German flag and the text 'Deutsch'. At the bottom, there is a large orange button with the text 'Anmelden und Öffnen'.


Nedanför fältet *Lösenord* väljer du önskat språk.


ANMELDEN AM PROJEKT


Benutzername Admin


Kennwort


 Deutsch ^


 Deutsch


 English


 Français

 Italiano

 Dutch

 Belg

 Dansk

 Svenska

20.11 Anpassa rapporter och exporter

I AXM Classic kan du anpassa rapporter och exporter:

- Logotyp för sidhuvud
 - Tillåtna format: .bmp, .jpg, .png
 - Automatisk skalning (ramformat: 25:10,5, se även *Skalning av bildfiler* [► 512])
- Uppgifter för sidhuvud
 - Företag
 - Gata
 - Postnummer, ort
 - Telefon
 - E-post
 - Kontakt
- Logotyp för sidfot (ramformat: 3:1, se även *Skalning av bildfiler* [► 512])
 - Tillåtna format: .bmp, .jpg, .png

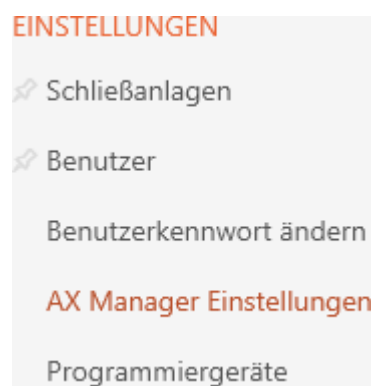
De här uppgifterna används globalt i alla rapporter för ett enhetligt utseende.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.

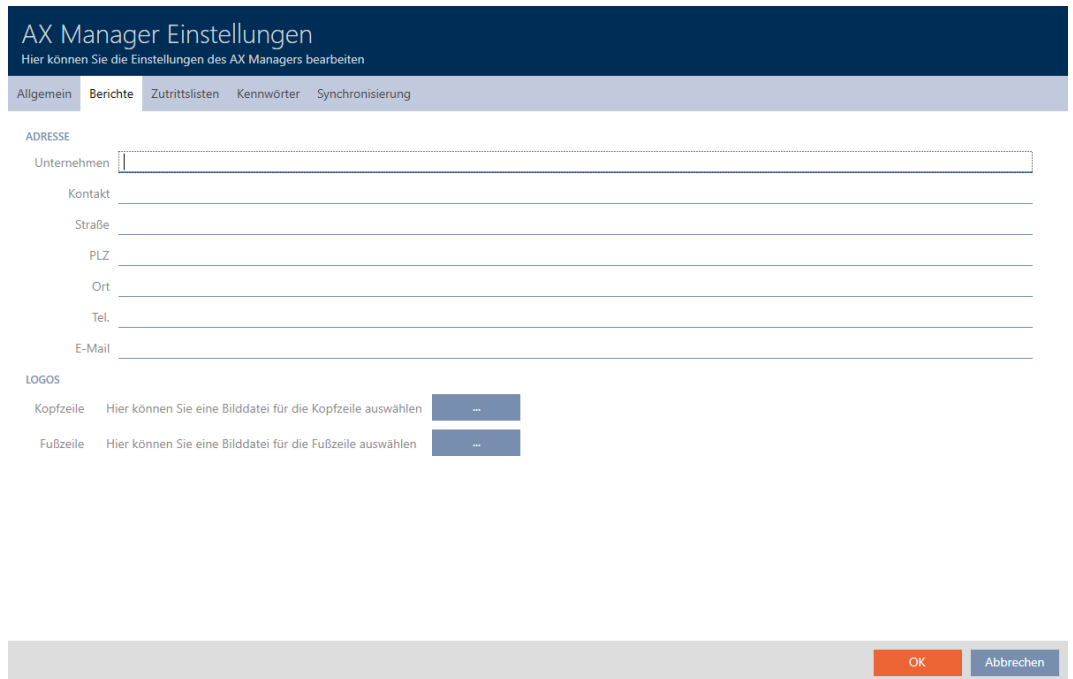


2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönstret "AX Manager – inställningar" öppnas.

3. Växla till fliken [Rapporter].



4. Fyll i fälten i området "Adress" .

↳ Fält som inte är ifyllda döljs i rapporten.

5. I området "Logon" klickar du på knappen  .

↳ Explorer-fönstret öppnas.

6. Välj en lämplig bildfil till sidhuvud respektive sidfot.

↳ Explorer-fönstret stänger.

↳ Valda bildfiler visas i området "Logon" .

LOGOS



7. Klicka på knappen  .

↳ Fönstret "AX Manager – inställningar" stängs.

↳ Rapporterna genereras framöver med dina egna uppgifter och logotyper.

SimonsVoss Technologies GmbH
 Feringastrasse 4
 85774 Unterföhring
 Tel.: 089 99 228 333
 E-Mail: support-simonsvoss@allegion.com
 Kontakt: Support



20.12.12 - Berichter

Ausdruck vom: 04 Januar 2022 14:59

1/2




20.12 Öppna inte genererade rapporter automatiskt

Som standard öppnas genererade rapporter direkt i AXM Classic så att du kan läsa dem.

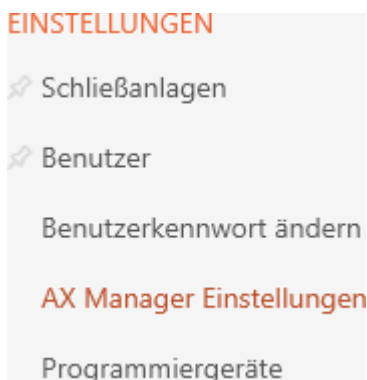
De många rapporterna kan emellertid störa ditt arbetsflöde. Därför kan du ställa in huruvida rapporterna ska öppnas automatiskt eller inte:

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. 
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönstret "AX Manager – inställningar" öppnas.

3. Växla till fliken [Rapporter].

AX Manager Einstellungen
Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein **Berichte** Zutrittslisten Kennwörter Synchronisierung

ADRESSE

Unternehmen

Kontakt

Straße

PLZ

Ort

Tel.

E-Mail

LOGOS

Kopfzeile Hier können Sie eine Bilddatei für die Kopfzeile auswählen

Fußzeile Hier können Sie eine Bilddatei für die Fußzeile auswählen

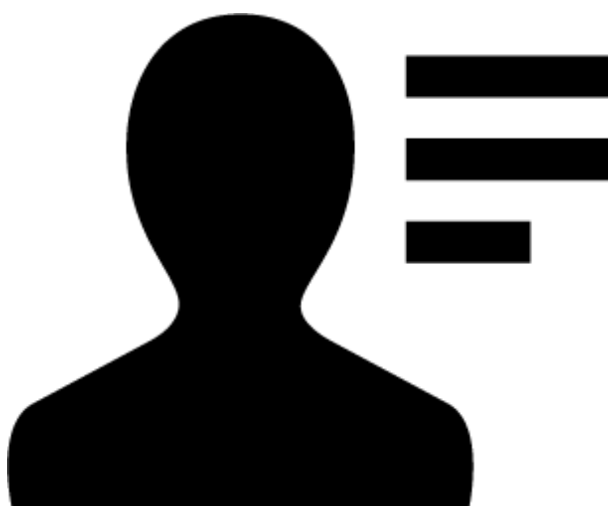
4. Avaktivera kryssrutan Öppna PDF-dokument efter att de har sparats.

5. Klicka på knappen .

↳ Fönstret "AX Manager – inställningar" stängs.

↳ Rapporter öppnas hädanefter inte automatiskt efter att de har sparats.

20.13 Anpassa egenskaper för personuppgifter



Kanske passar de standardegenskaper som finns i AXM Classic för personer och lås inte för din tillämpning.

I stället för standardfältet *Titel* kanske du hellre vill ha ett kontorsnummer.

I AXM Classic har du frihet att själv bestämma vilka egenskaper du vill använda.

- Dölj helt enkelt de egenskaper du inte behöver. Du kan när som helst välja att visa egenskaperna igen (se *Dölja och visa befintliga fält* [[▶ 425](#)]).

I exemplet döljer du standardfältet *Titel*.

- Skapa egna egenskaper (se *Skapa egna fält* [[▶ 430](#)]).

I exemplet skapar du ett eget fält med namnet *Kontorsnummer*.



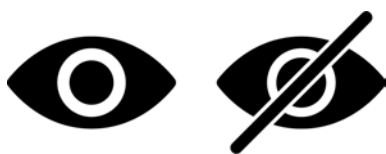
INFO

Oavsiktlig redigering av egenskaper som gäller hela projektet

Anpassningen av egenskaper gäller för alla låssystem inom samma projekt. Om du exempelvis raderar en egenskap inom ett låssystem försvinner den även från alla andra låssystem.

- Före redigering bör du fundera på om vill kunna redigera egenskaperna från alla övriga låssystem.

20.13.1 Dölja och visa befintliga fält



AXM Classic innehåller som standard följande fält:

Personuppgifter

<input checked="" type="checkbox"/> Titel	<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt bis	<input checked="" type="checkbox"/> Abteilung
<input checked="" type="checkbox"/> Adresse	<input checked="" type="checkbox"/> Geburtstag	<input checked="" type="checkbox"/> E-Mail
<input checked="" type="checkbox"/> Ort/Gebäude	<input checked="" type="checkbox"/> Kostenstelle	<input checked="" type="checkbox"/> Telefon
<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt am	<input checked="" type="checkbox"/> Foto	

Av dessa kan du välja att dölja och visa följande fält:

- Titel
- Adress
- Ort/byggnad
- Anställd den
- Inställt till
- Födelsedag

■ Kostnadsställe

■ Foto

■ Avdelning

Följande fält är fasta:

■ E-post

■ Telefon



INFO

Innehållet i ett fält försvinner inte när man döljer det.

När du döljer ett fält sparas fältets innehåll i databasen. När du visar fältet igen återställs innehållet.

Dolda fält med innehåll används fortsatt för rapporter. Därmed säkerställas att alla sparade data inkluderas i exempelvis GDPR-rapporten (se *Ska-pa dataskyddsrapport (GDPR)* [▶ 476]).

1. Använd inte döljfunktionen om du faktiskt vill radera information.
2. Ta i stället bort innehållet i det enskilda fältet eller personen och dess identifikationsmedium (se *Ta bort transponder/kort* [▶ 102]).

✓ AXM Classic öppet.

✓ Identifikationsmedium finns.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Ett fönster med identifikationsmedier öppnas.

Transponder x

Hogwarts 1

Nachn.	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
> Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ				
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓢ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ	↻			
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B	Ⓢ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓢ				

3. Klicka på valfritt identifikationsmedium som inte är spärrat/avaktiverat.
- ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren
 In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer

Transpondertyp

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync

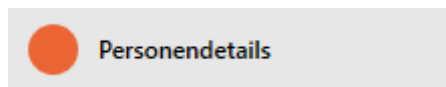
Batteriestatus

Zeitgruppe

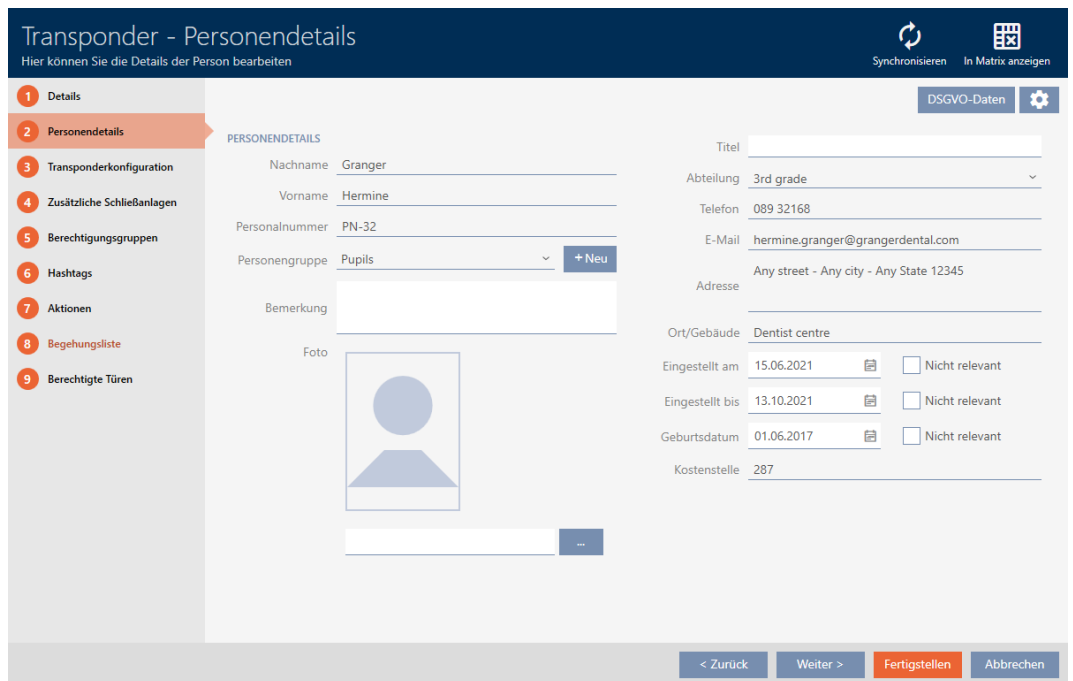
Beschreibung

< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

4. Klicka på fliken  Personuppgifter.



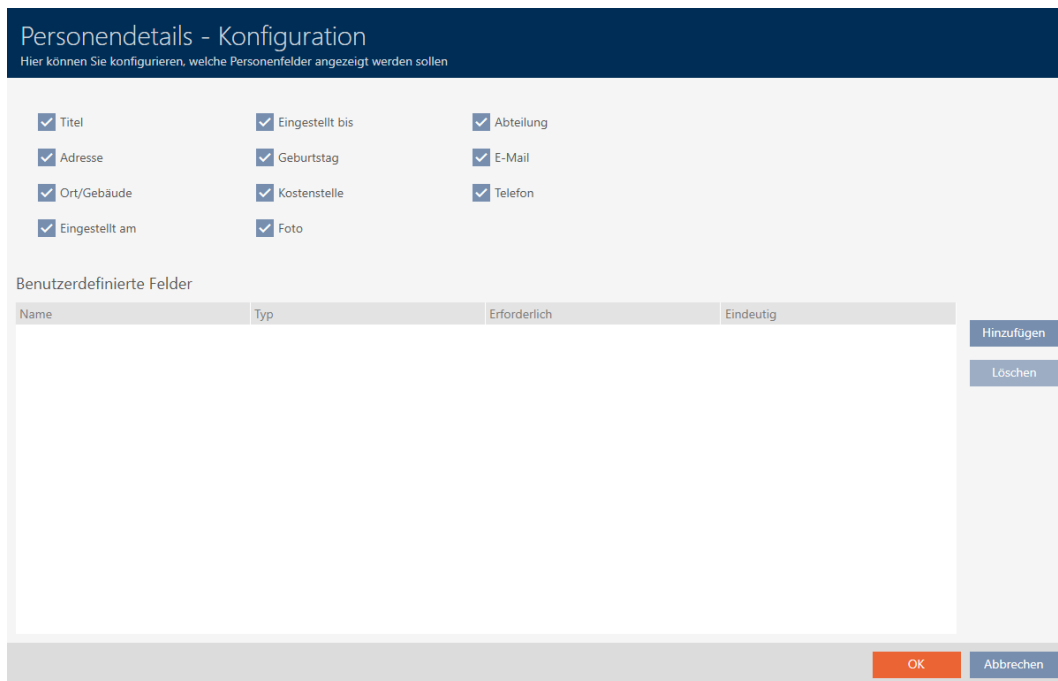
↳ Fönstret växlar till fliken "Personuppgifter".



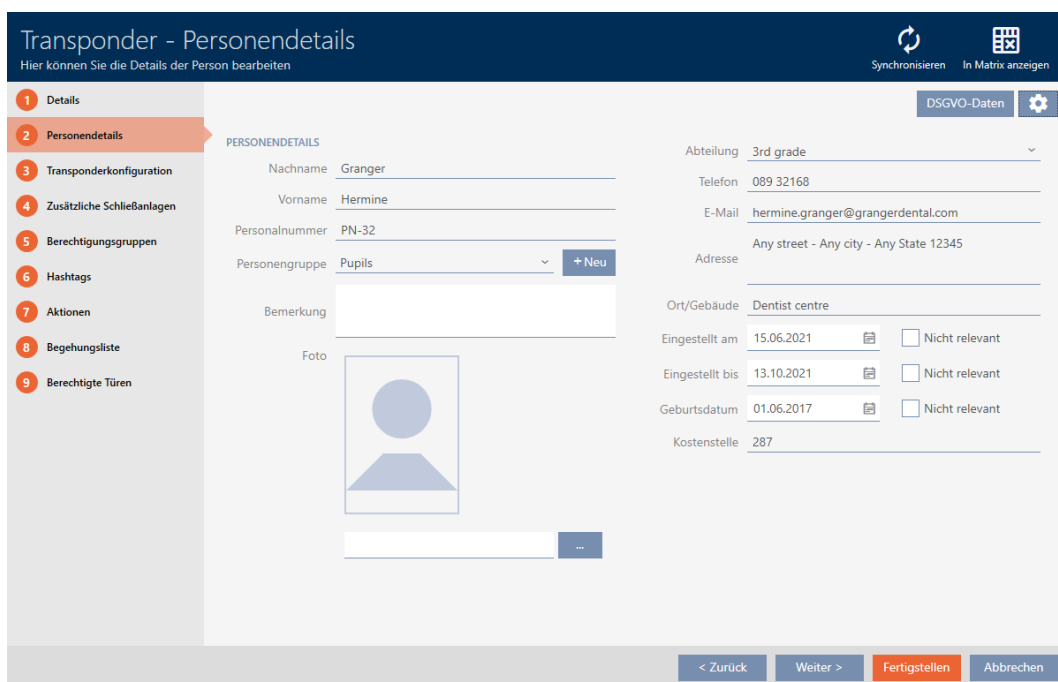
5. Klicka på konfigurationsknappen .



6. Fönstret "Konfiguration" öppnas.



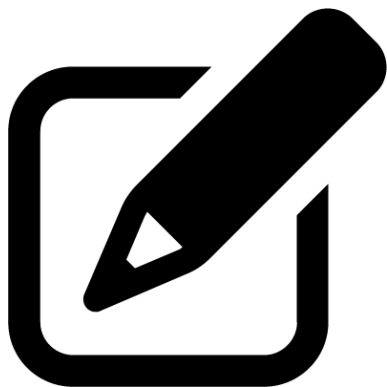
7. Aktivera eller avaktivera de önskade fälten (exempel: Avmarkera kryssrutan Titel).
8. Klicka på knappen **OK**.
9. Fönstret "Konfiguration" stängs.
 - ↳ På fliken "Personuppgifter" i fönstret till identifikationsmediet visas de ändrade fälten (exempel: Fältet *Titel* saknas).



10. Klicka på knappen **Skapa**.

↳ Fälten döljs eller visas i alla låssystem inom samma projekt.

20.13.2 Skapa egna fält



Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig
Hinzufügen Löschen			

I vissa fall kan du behöva andra eller ytterligare fält utöver dem som finns i AXM Classic . Ytterligare fält för personegenskaper inkluderas även i GDPR-rapporten (se *Skapa dataskyddsrapport (GDPR)* [▶ 476]).

Därför kan du skapa egna fält (mer information om egenskaperna för egna fält finns i *Användardefinierade fält som ändras i efterhand* [▶ 435]):

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .

↳ AXM-fältet öppnas.



- I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Ett fönster med identifikationsmedier öppnas.

Transponder x

Hogwarts 1

Nachn.	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
> Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ				
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓢ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ	↻			
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B	Ⓢ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓢ				

- Klicka på valfritt identifikationsmedium.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren
 In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer

Transpondertyp

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync

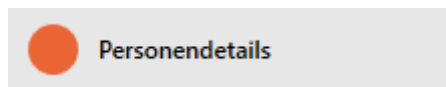
Batteriestatus

Zeitgruppe

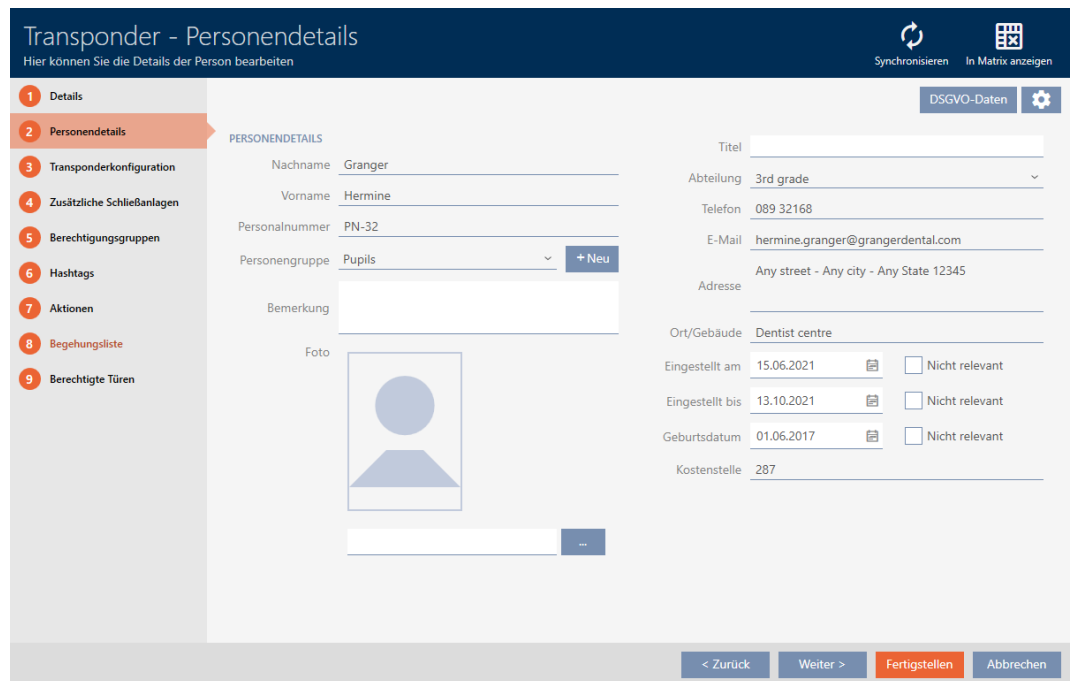
Beschreibung

< Zurück
 Weiter >
 Fertigstellen
 Abbrechen

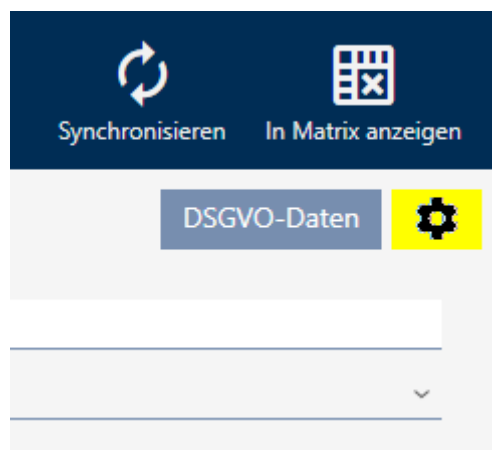
4. Klicka på fliken  Personuppgifter.



↳ Fönstret växlar till fliken "Personuppgifter".



5. Klicka på konfigurationsknappen .



6. Fönstret "Konfiguration" öppnas.

Personendetails - Konfiguration
 Hier können Sie konfigurieren, welche Personfelder angezeigt werden sollen

Titel Eingestellt bis Abteilung
 Adresse Geburtstag E-Mail
 Ort/Gebäude Kostenstelle Telefon
 Eingestellt am Foto

Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig

7. Klicka på knappen **Lägg till**.

↳ Fönstret "Konfiguration" öppnas.

Benutzerdefiniertes Feld - Konfiguration
 Hier können Sie das benutzerdefinierte Feld konfigurieren

1 Details

EIGENSCHAFTEN DES BENUTZERDEFINIERTEN FELDES

Name

Instanz

Typ

Erforderlich

Eindeutig

Weiteres Objekt erstellen

8. I fältet *Namn* anger du namnet på det användardefinierade fältet (exempel: *Kontorsnr*).

↳ Det här namnet visas sedan framför inmatningsfältet.

Büronr.

9. Om inmatning i fältet ska vara obligatoriskt: Markera kryssrutan Obligatorisk (Exempel: Kontorsnummer är inte obligatoriskt eftersom inte alla medarbetare har ett kontor med ett nummer).
10. Om inmatning i fältet inte får användas i samma fält av en annan person: Markera kryssrutan Unik Exempel: Kontorsnummer är inte unikt eftersom flera medarbetare arbetar på samma kontor. Markera därför inte kryssrutan).
11. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "Konfiguration" stängs.
 - ↳ Det nya användardefinierade fältet visas i listan.

Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig
Büronr.	Text	Nein	Nein

Hinzufügen
Löschen

12. Klicka på knappen **OK**.
13. Fönstret "Konfiguration" stängs.
 - ↳ På fliken "Personuppgifter" i fönstret till identifikationsmediet visas det nya användardefinierade fältet (exempel: Fältet *Kontorsnr* visas).

14. Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Det nya användardefinierade fältet finns i alla låssystem i samma projekt.

**INFO****Beteende i AXM Classic när användardefinierade fält läggs till eller ändras i efterhand**

Användardefinierade fält kan när som helst läggas till eller ändras i efterhand. Exempel: Du lägger till ett obligatoriskt fält när det redan finns några personer tillagda i låssystemet.

Det medför att det nya obligatoriska fältet är tomt för redan befintliga personer trots att kryssrutan Obligatorisk är markerad.

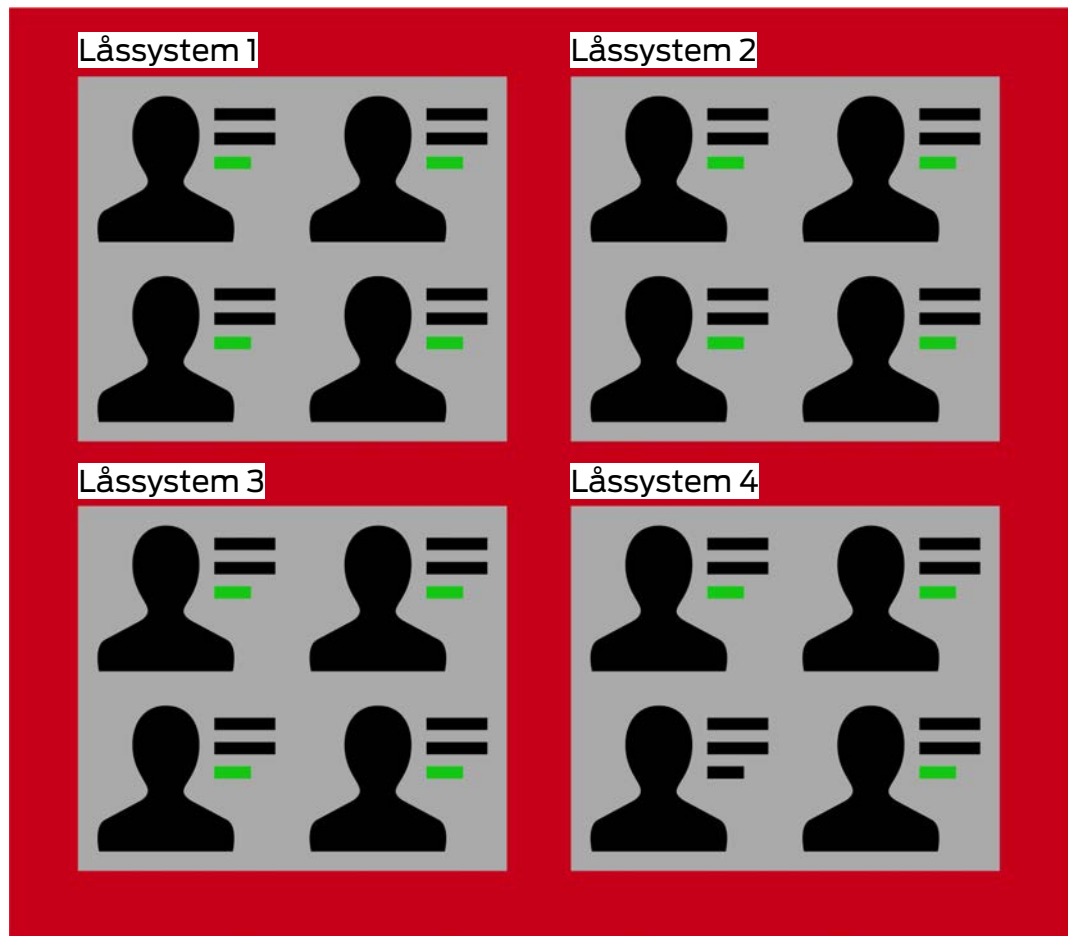
- informera dig i sådana fall om funktionen i AXM Classic (se *Användardefinierade fält som ändras i efterhand* [[▶ 435](#)]).

20.13.2.1 Användardefinierade fält som ändras i efterhand

I AXM Classic kan du när som helst skapa användardefinierade fält (se *Skapa egna fält* [[▶ 430](#)]).

Användardefinierade fält används alltid i hela projektet. Det innebär att de gäller i alla låssystem i ett projekt för alla berörda objekt. I exempelgrafiken har det gröna användardefinierade fältet skapats och gäller för alla berörda personer.

Projekt





Exempel: Du skapar ett användardefinierat fält för "Personuppgifter". Detta fält finns alltså från och med nu för:

- alla personer
- i alla låssystem
- inom projektet.

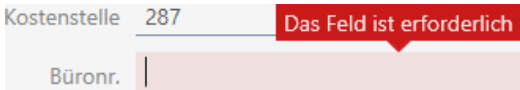
Användardefinierade fält kan ha två viktiga egenskaper: Obligatorisk och Unik.

Följande exempel och förklaringar gäller användardefinierade egenskaper för personer.



Användardefinierade egenskaper för nya personer

Obligatorisk	Unik
<p>Om ett fält som är markerat som obligatoriskt visas men som är tomt är knappen Skapa gråmarkerad.</p> <p>Först efter att du har fyllt i fältet kan du avsluta inmatningen.</p> <p>Obligatoriska fält som inte är ifyllda rödmarkeras. I exemplet har kryssrutan <input checked="" type="checkbox"/> Obligatorisk markerats för Kontorsnr.</p> 	<p>Om ett fält som är markerat som unikt godkänner AXM Classic till att börja med alla inmatningar. Så snart du trycker på knappen Skapa för att spara uppgifterna kontrollerar AXM Classic om samma inmatning redan finns i samma fält för ett annat objekt. Om så är fallet blir knappen Skapa gråmarkerad.</p> <p>Först efter att du raderat värdet eller angett ett unikt värde kan du avsluta uppgiften. I exemplet har kryssrutan <input checked="" type="checkbox"/> Unik markerats för Kontorsnr.</p> 

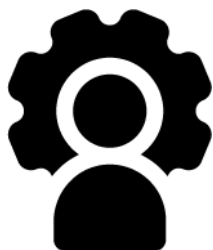
Nya användardefinierade egenskaper för redan befintliga personer

Obligatorisk	Unik
<p>Personer som redan är tillagda i systemet har av naturliga skäl inget kontorsnummer ännu. När du öppnar en sådan person visas det nya fältet som rödmarkerat.</p>  <p>Först efter att du har fyllt i fältet kan du avsluta inmatningen.</p> <p>Det kan alltså finnas tomma värden i nyskapade obligatoriska fält!</p>	<p>Inga problem. Ett fält som är nytt kan inte fyllas i med dubbla värden. Alla värden som läggs till kontrolleras innan de sparas.</p>

Ändrade användardefinierade egenskaper för redan befintliga personer

Obligatorisk	Unik
<p>Fält som markerats som obligatoriska i efterhand behandlas som nya obligatoriska fält.</p> <p>Personer som redan är tillagda i systemet har av naturliga skäl inget kontorsnummer ännu. När du öppnar en sådan person visas det nya fältet som rödmarkerat.</p>  <p>Först efter att du har fyllt i fältet kan du avsluta inmatningen.</p> <p>Det kan alltså finnas tomma värden i fält som markerats som obligatoriska i efterhand.</p>	<p>Fält som gjorts unika i efterhand behandlas som nya unika fält.</p> <p>Personer som redan är tillagda i systemet kan ha samma information i samma fält eftersom fältet tidigare inte var markerat som unikt. När du öppnar en sådan person och klickar på knappen Skapa kontrollerar AXM Classic om det finns unika värden i alla unika fält. Om så inte är fallet rödmarkeras de berörda fälten:</p>  <p>Först efter att du raderat värdet eller angett ett unikt värde kan du avsluta uppgiften.</p>

21. Administrativa uppgifter



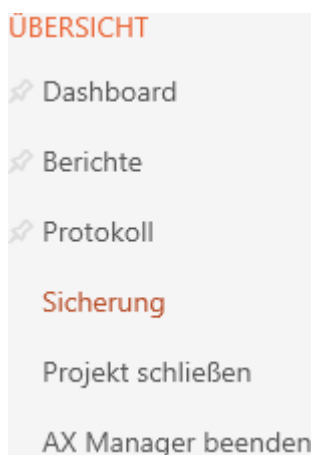
21.1 Skapa en säkerhetskopia

Genom att göra regelbundna säkerhetskopior kan du enkelt återställa databasen med ett bara en liten arbetsinsats.

Du kan bekvämt själv skapa säkerhetskopian AXM Classic:

I inloggningsfönstret (knappen **Säkerhetskopiering av projekt** 

Alternativ: I det expanderbara AXM-fältet (knappen **Säkerhetskopiering av projekt**):



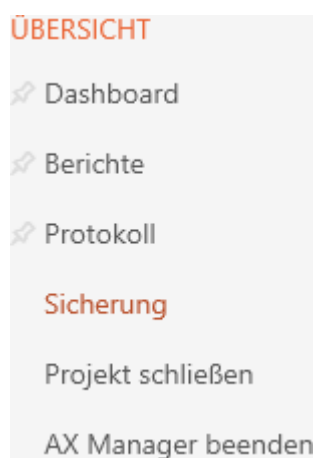
I det här avsnittet beskrivs hur du skapar en säkerhetskopia av databasen via det expanderbara AXM-fältet.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ÖVERSIKT | klickar du på [Säkerhetskopiering av projekt](#).



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönstret för att ställa in lösenord öppnas.

3. Ange ett lösenord i fältet *Nytt lösenord* för att skydda den här säkerhetskopian.

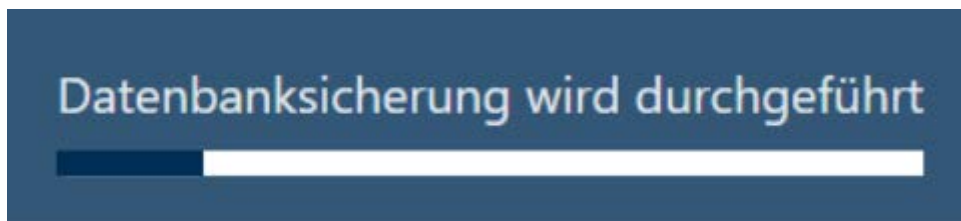
- ↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.



4. Upprepa det angivna lösenordet i fältet *Upprepa lösenord*.

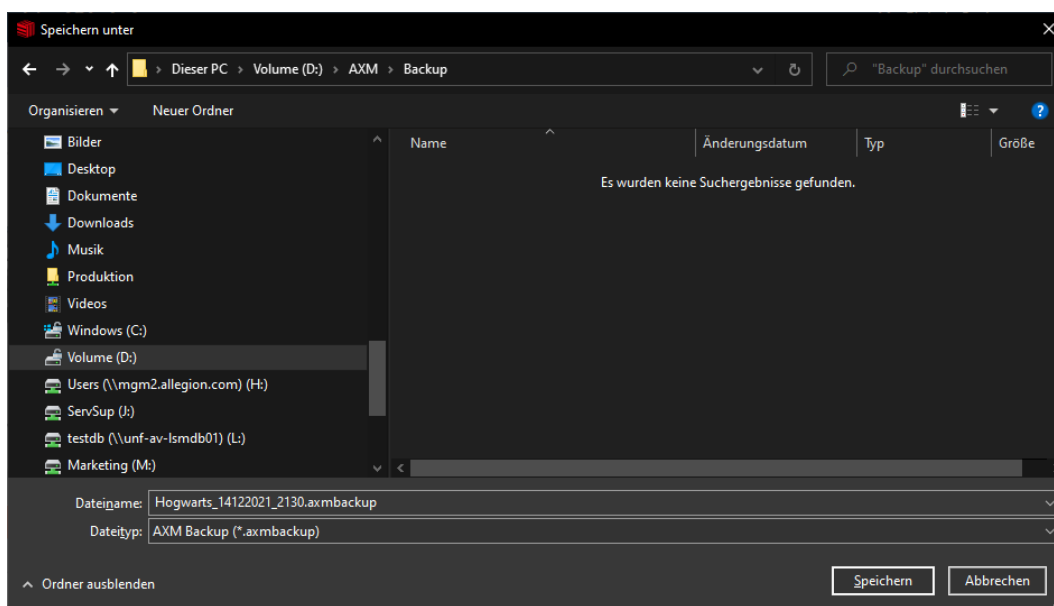
5. Klicka på knappen **OK**.

- ↳ Fönstret för att ställa in lösenord stängs.
- ↳ Säkerhetskopian skapas.



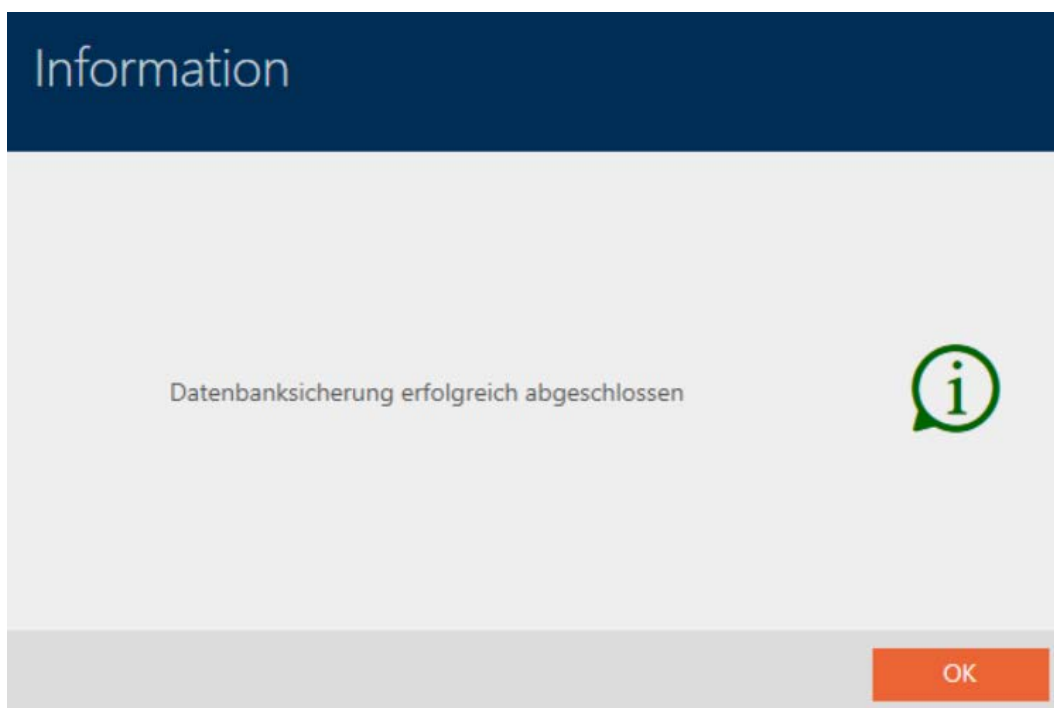
↳ Explorer-fönstret öppnas.

6. Spara säkerhetskopian (filnamnstillägg: .axmbackup) i valfri filmap.

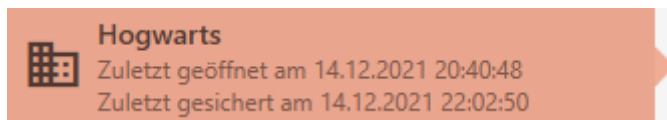


↳ Explorer-fönstret stänger.

↳ Säkerhetskopieringen är slutförd.



I inloggningsvyn till AXM Classic ser du när du skapade den senaste säkerhetskopian.



21.2 Återställa säkerhetskopia

När du installerar en säkerhetskopia återställer du databasen till en tidigare säkerhetskopierad version.



INFO

Säkerhetskopian påverkar inte låsen

Återställningen berör enbart databasen. Den påverkar inte befintliga identifikationsmedier och lås.

- Synkronisera vid behov identifikationsmedier och transpondrar (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [[▶ 373](#)]).

✓ Säkerhetskopia finns (se *Skapa en säkerhetskopia* [[▶ 439](#)]).

1. I inloggningsvyn klickar du på knappen **Återställning**.
- ↳ Explorer-fönstret öppnas.
2. Navigera till säkerhetskopian.
3. Klicka på knappen **Öppna**.
- ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Fönstret för att ange lösenord öppnas.

Passwortschutz

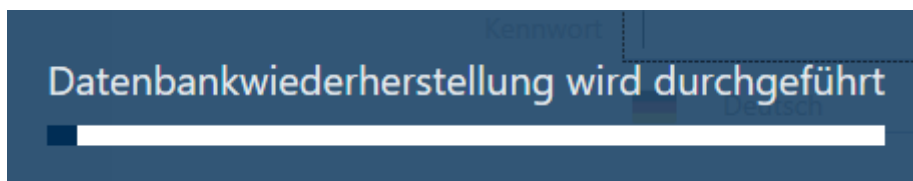
Bitte geben Sie zur Wiederherstellung das Sicherungspasswort ein (nicht das Anmelden-Kennwort!)

Passwort

OK

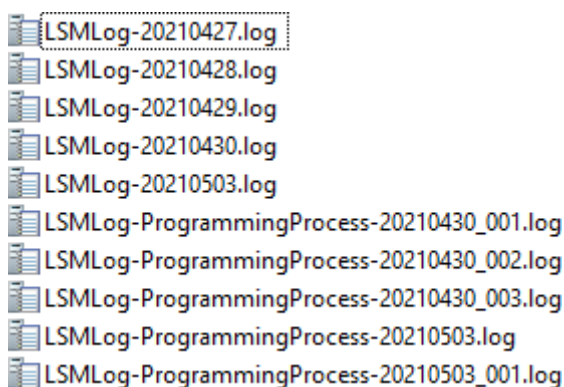
Abbrechen

4. I fältet *Nytt lösenord* skriver du det lösenord som du angav när du skapade säkerhetskopian.
5. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för att ange lösenord stängs.
 - ↳ Databasen återställs.



21.3 Exportera felloggar

Felloggar bidrar till att det går snabbare att åtgärda supportärenden och avgränsa problem som uppstår.



Du kan exportera felloggar antingen i inloggningsvyn (knapp **Felloggar** ↑) eller i AXM-fältet (knapp **Hämta felloggar**).

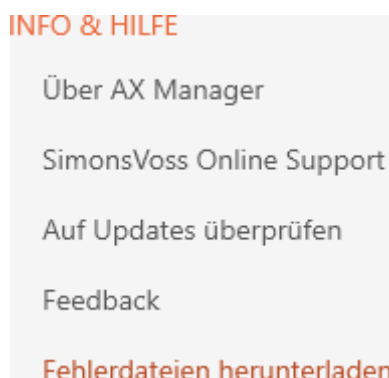
Följande avsnitt beskriver hur du kan exportera felloggar via AXM-fältet:

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INFO & HJÄLP | väljer du posten **Hämta felloggar**.



↳ Explorer-fönstret öppnas.

3. Spara felloggen (filnamnstilllägg: .zip) i valfri filmappp.

↳ Felloggen har exporterats.

21.4 Visa versionsnummer och licensnyckel för AXM

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INFO & HJÄLP | klickar du på **Om AX Manager**.

↳ Informationsfönster om AXM Classic öppnas.

Über AX Manager

AX Manager

Edition	AXM Classic
Version	1.0.2112.1304
Treiber-Version	7.27.0
Lizenz	Registriert am 22.10.2021 Lizenzdetails

Kopiere Infos

Copyright 2020 SimonsVoss Technologies GmbH / Alle Rechte vorbehalten

OK

- Klicka på knappen **Lizenzinformation**.
 - ↳ Informationsfönster om AXM Classic stängs.
 - ↳ Informationsfönster om licens öppnas.

Lizenzdetails

LIZENZINFORMATIONEN

Edition	AXM Classic
Registriert am	22.10.2021
Registriert für	SimonsVoss Technologies GmbH FeringasträÙe 4, 85774 Unterföhring, Deutschland
Kundenname/Ordnung	
Kontaktinformationen (E-Mail, Telefonnumm)	
Lizenzschlüssel	

Schließen

- Klicka på knappen **Stäng**.
 - ↳ Informationsfönster om licens stängs.

Här kan du även registrera AXM Classic (se *Registrering* [▶ 31]).

21.5 Användarhantering

21.5.1 Ändra lösenord


Ditt lösenord måste uppfylla följande krav:

- Det består av minst 8 tecken
- Det innehåller både versaler och gemener

Lösenordet blir ännu säkrare om du även använder siffror (1234...) och specialtecken (!\$%&?...).

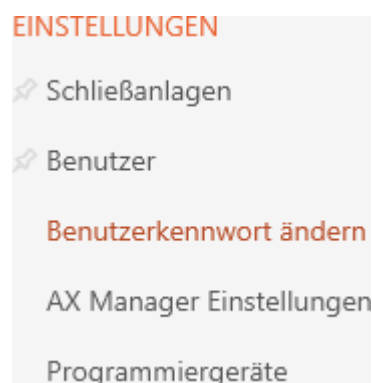
Varje användare kan självklart ändra sitt eget lösenord. Administratörer kan höja säkerheten med högre krav på användarlösenord (se *Höja säkerheten hos lösenord* [► 448]).

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Ändra användarens lösenord**.



- ↳ Fönster för att ändra lösenord öppnas.

Kennwortänderung
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort

Neues Kennwort

Neues Kennwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

3. I fältet *Gammalt lösenord* anger du ditt nuvarande lösenord.
4. I fälten *Nytt lösenord* och *Upprepa nytt lösenord* anger du det nya lösenordet.
 - ↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Kennwortänderung
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort

Neues Kennwort

Neues Kennwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

- ↳ Användarlösenordet har ändrats.



21.5.2 Höja säkerheten hos lösenord

Lösenord är en viktig del av säkerhetskonceptet. Du kan höja säkerheten med olika inställningar.

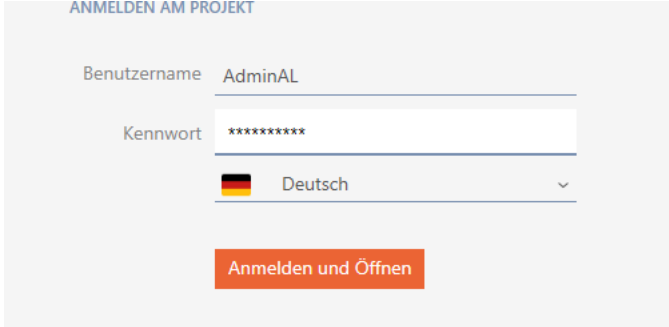
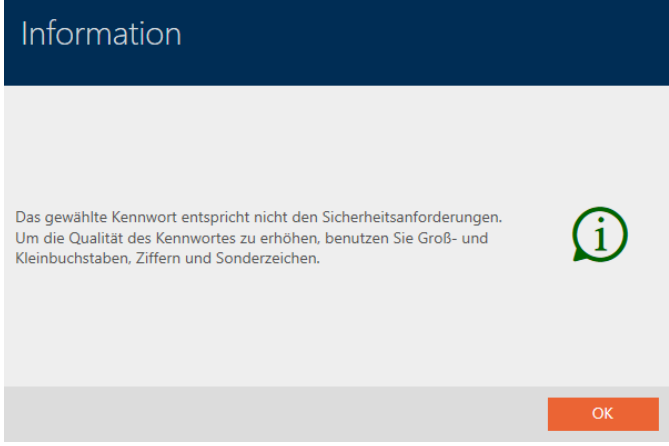
SICHERHEIT BENUTZERKENNWORT

Kennworthistorie der letzten 10 Kennwörter verwenden

Den Benutzer nach 3malig falsch eingegebenem Kennwort sperren

Hohe Kennwortsicherheit

<input checked="" type="checkbox"/> Lösenordet måste ändras med jämna mellanrum	När det inställda ändringsintervallet har gått ut måste användaren skapa ett nytt lösenord. Du ställer själv in ändringsintervallet med <i>Föreskrivet ändringsintervall (i dagar)</i> .
<input checked="" type="checkbox"/> Spärra användaren efter att fel lösenord har angetts tre gånger	Det nya lösenordet får inte vara detsamma som något av de tio senaste lösenorden.

<p><input checked="" type="checkbox"/> Använd lösenordshistorik för de 10 senaste lösenorden</p>	<p>En användare som anger fel lösenord tre gånger kan inte logga in förrän spärren har tagits bort.</p>  <p>Der Benutzer wurde gesperrt. Bitte wenden sie sich an den Projekt-Administrator.</p> <p>I AXM Classic måste du som <i>Admin</i> ta bort användaren <i>AdminAL</i> och lägga till den på nytt.</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> Hög lösenordssäkerhet</p>	<p>I AXM Classic aviseras automatiskt "12345678" och andra enkla lösenord.</p> 
<p><input checked="" type="checkbox"/> Spärrmekanism vid inaktivitet (i minuter)</p>	<p>Om inga åtgärder vidtas i AXM Classic inom den inställda inaktivitetstiden spärras AXM Classic automatiskt.</p>

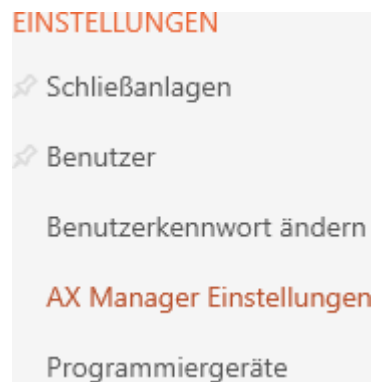
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. 

↳ AXM-fältet öppnas.

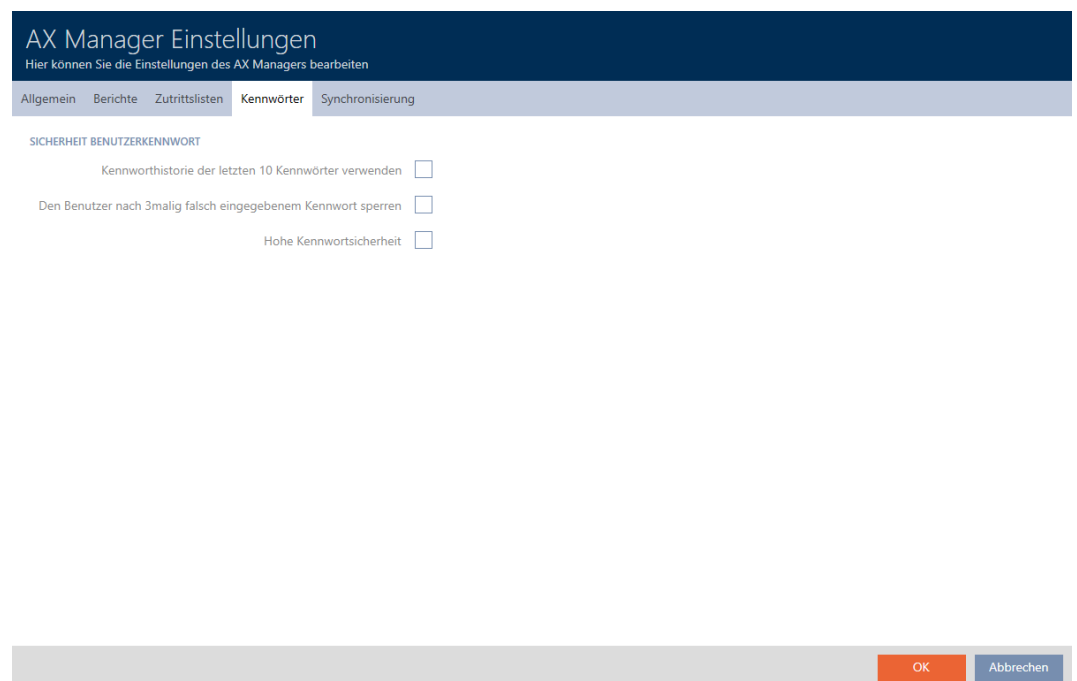


2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic öppnas.

3. Växla till lösenordsfliken.



4. Markera de önskade kryssrutorna.
5. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med inställningarna till AXM Classic stängs.
 - ↳ Nya krav på lösenord är aktiva.


21.5.3 Utse person till AXM-användare

Name	Zugewiesene Person
> Admin	Granger, Hermine
AdminAL	

För att upprätthålla översikten över användare i AXM Classic kan du utse personer i ditt projekt till AXM-användare. En person kan tilldelas flera användare. Samtidigt övertas kontaktuppgifterna för den här personen direkt från databasen och visas automatiskt även för respektive användare.

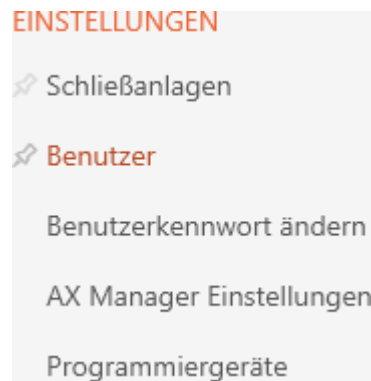
Skillnaden mellan Admin och AdminAL

I AXM Classic finns det bara två användare: Admin och AdminAL.

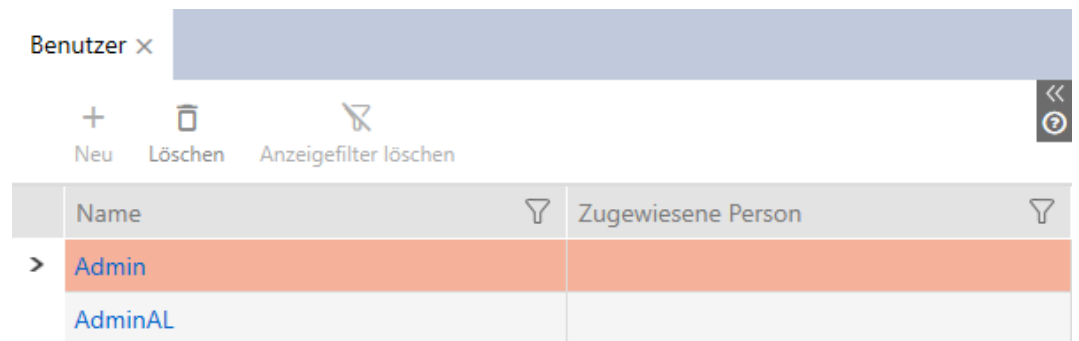
- **Admin** är standardanvändare.
 - **AdminAL** betyder AdminAccessList och är en användare med kraftigt begränsade befogenheter. AdminAL kan framför allt läsa av passerlistor utan att ha full åtkomst till låssystemet. Därmed kan andra personer läsa av passerlistor utan att kunna göra ändringar i själva låssystemet.
 - ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst ett identifikationsmedium respektive minst en person skapade.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Användare** .

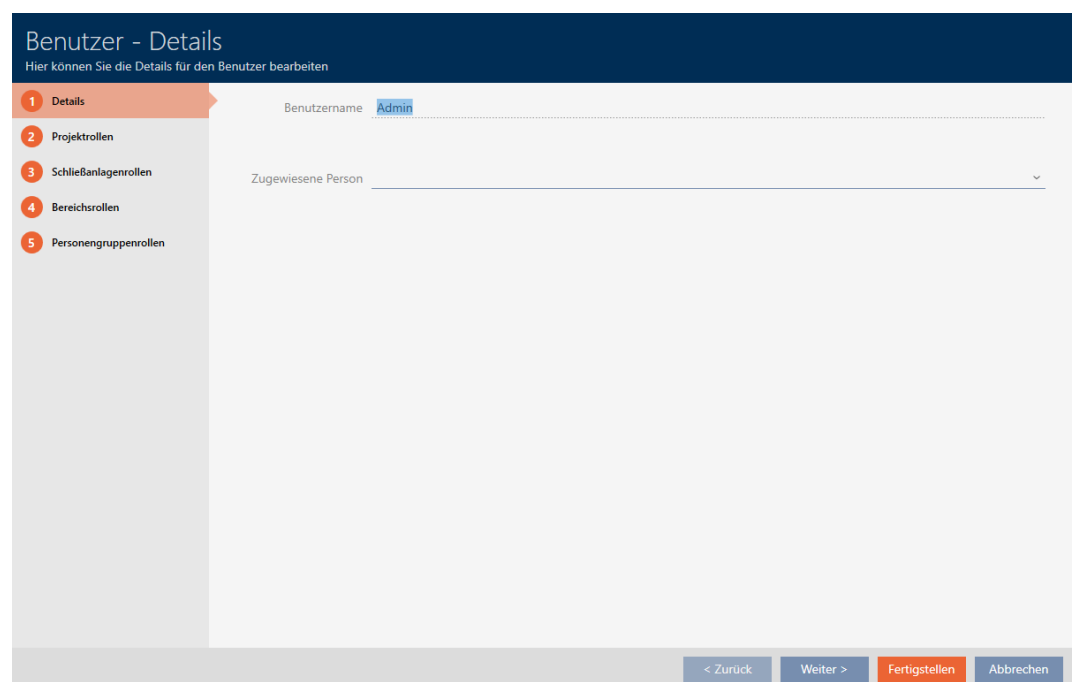


- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Användare] öppnas.

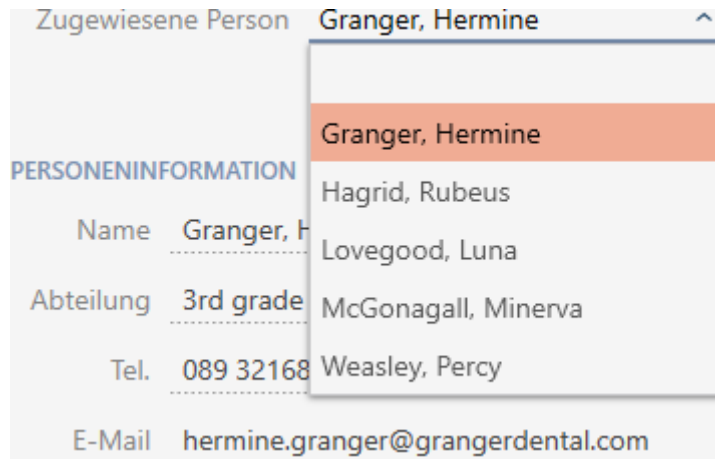


3. Klicka på den användare som du vill tilldela en person till.

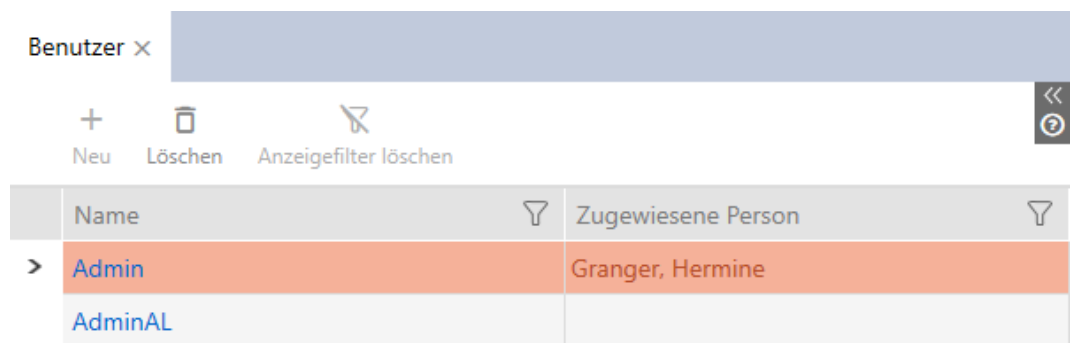
- ↳ Fönstret "Användare" öppnas.



- I listrutan ▼ **Tilldelad person** väljer du den person i ditt projekt, som du vill tilldela till användaren.



- ↳ Området "Personinformation" fylls automatiskt med den information som är sparad om personen (*Namn, Avdelning, Tfn. och E-post*).
- Klicka på knappen **Skapa**.
 - ↳ Fönstret "Användare" stängs.
 - ↳ Den tilldelade personen visas bredvid användaren.



21.5.4 Tilldela uppgifter/användarroller till AXM-användare

Användarroller är behörigheter för särskilda uppgiftsområden. Med användarroller kan du ställa in vilken användare som får göra vad i låssystemet. På så sätt kan du höja säkerheten i låssystemet.

Ge bara den behörighet som krävs för att användaren i fråga ska kunna utföra avsedda uppgifter. Den som bara ska läsa av passerlistor behöver exempelvis inte rollen Hantering av tillträdeslistor i låssystemet. Användaren ska ju bara själv läsa av passerlistor och inte besluta om vem som får läsa av dem.

I AXM Classic finns följande användarroller:

I AXM Classic går det bara att ändra användarrollerna Händelselogg och Hantering av tillträdeslistor i "Roller i låssystemet".

Projektroller

Protokoll	Möjliggör avläsning och export av databasloggar. Exempel: <i>Följa upp aktiviteter i databasen (logg)</i> [▶ 469]
Tidsschemastyrning	Möjliggör redigering av tidsscheman. Exempel: <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Skapa tidsschema</i> [▶ 47] ■ <i>Skapa tidsgrupp</i> [▶ 51] ■ <i>Ta bort tidsscheman</i> [▶ 58]
Administration av plats/byggnad	Möjliggör redigering av motsvarande organisationsstrukturer. Exempel: <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Skapa plats</i> [▶ 72] ■ <i>Skapa en byggnad och allokeras till en plats</i> [▶ 75]
Använd SmartSync	Möjliggör användning av SmartSync.
Hashtaggar	Möjliggör redigering av hashtaggar. Exempel: <i>Skapa hashtag</i> [▶ 80]
Hantering av användare	Möjliggör tilldelning av personer till användare och redigering av användarroller. Exempel: <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Utse person till AXM-användare</i> [▶ 451] ■ <i>Tilldela uppgifter/användarroller till AXM-användare</i> [▶ 453]
AX Manager – inställningar	Möjliggör redigering av inställningarna i AXM Classic. Exempel: <i>Ditt individuella AXM-gränssnitt</i> [▶ 407]

Roller i låssystemet

Låssystem	<p>Möjliggör redigering av information om låssystemet.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Skapa låssystem</i> [▶ 325] ■ <i>Ändra låssystemets lösenord</i> [▶ 358] ■ <i>Aktivera kort och transpondrar</i> [▶ 364]
Tillstånd	<p>Möjliggör avläsning och ändring av tillträdesbehörigheter.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Ändra enskilda behörigheter (kryss)</i> [▶ 293] ■ <i>Ändra många behörigheter (för identifikationsmedier och/eller lås)</i> [▶ 294]
Personalhantering	<p>Möjliggör redigering av personrelaterade uppgifter.</p> <p>Exempel: <i>Personer och identifikationsmedier</i> [▶ 83]</p>
Rapportfunktioner	<p>Möjliggör export av rapporter.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Skapa dataskyddsrapport (GDPR)</i> [▶ 476] ■ <i>Skapa rapport om utfärdande av identifikationsmedier</i> [▶ 473]
Hantering av tillträdeslistor	<p>Gör det möjligt att ändra Händelselogg och Hantering av tillträdeslistor. Den som inte har de här användarrollerna kan varken ge sig själv eller andra behörighet att läsa passerlistor.</p>

Händelselogg	<p>Möjliggör avläsning av passerlistor och beträdelselistor.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista) [▶ 374]</i> ■ <i>Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista) [▶ 385]</i>
--------------	--

Områdesroller

Läs av lås	<p>Möjliggör generell avläsning av lås.</p> <p>Exempel: <i>Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista) [▶ 374]</i></p>
Programmera låsningar	<p>Möjliggör synkronisering av lås.</p> <p>Exempel: <i>Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista) [▶ 374]</i></p>
Visa/redigera lås och områden	<p>Möjliggör redigering av lås och områden.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Skapa lås [▶ 211]</i> ■ <i>Flytta lås till området [▶ 248]</i> ■ <i>Skapa område [▶ 77]</i>

Persongrupsroller


Läs transpondrar	<p>Möjliggör generell avläsning av identifikationsmedier.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Identifiera okända transpondrar/kort [▶ 394]</i> ■ <i>Visa batteristatus för identifikationsmedium [▶ 388]</i>
Programmera transpondrar	<p>Möjliggör programmering av identifikationsmedier.</p> <p>Exempel: <i>Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista) [▶ 385]</i></p>

<p>Visa/redigera transpondrar och grupper</p>	<p>Möjliggör visning och redigering av identifikationsmedier och persongrupper.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Duplicera identifikationsmedium (inkl. behörigheter och inställningar) [▶ 100]</i> ■ <i>Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp) [▶ 112]</i> ■ <i>Allokera personer till persongrupper [▶ 187]</i>
---	--

Övergr. låsnivå roller

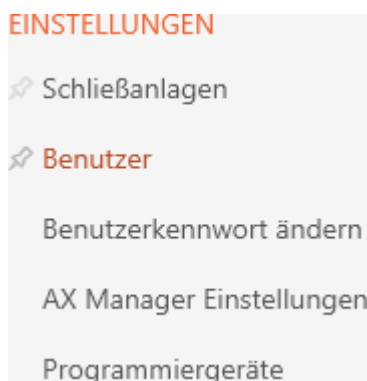
Du kan dela ut användarroller via användaradministrationen. I exemplet ska AdminAL inte längre få bestämma huruvida andra användare får läsa av passerlistor. Därför avaktiverar vi användarrollen Händelselogg.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst ett identifikationsmedium respektive minst en person skapade.

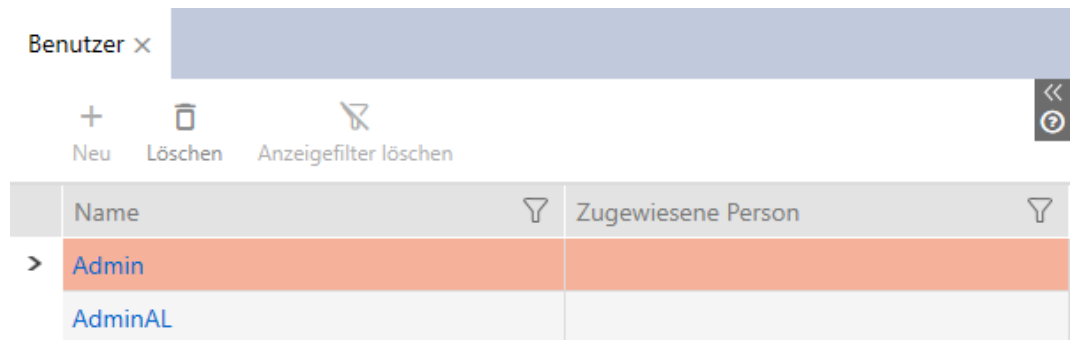
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
- ↳ AXM-fältet öppnas.



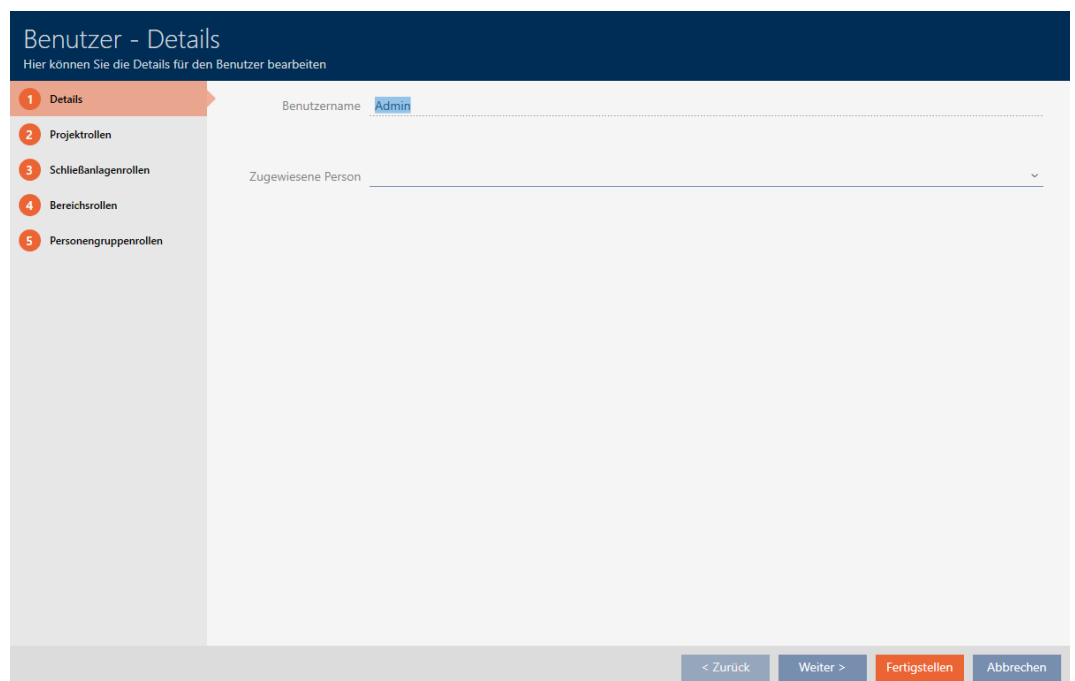
2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Användare** .



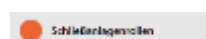
- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Användare] öppnas.



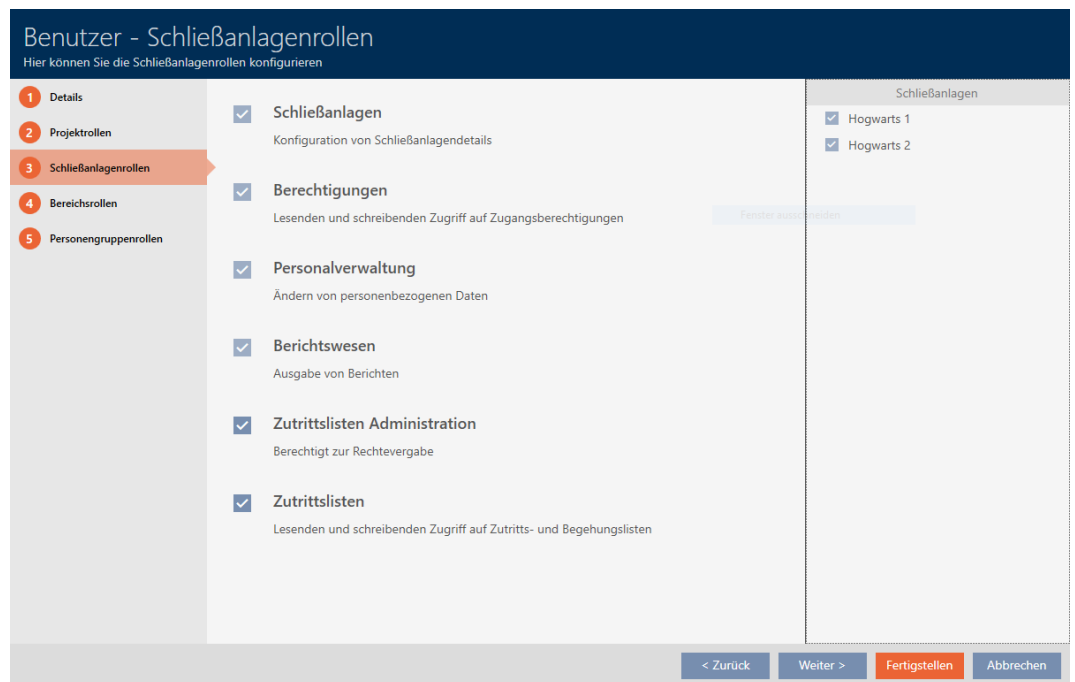
3. Klicka på den användare vars användarroll du vill redigera (exempel: AdminAL).
 - ↳ Fönstret "Användare" öppnas.



4. Klicka på fliken med den roll som du vill ändra (exempel: Fliken ● Roller i låssystemet).



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Roller i låssystemet".



5. Aktivera eller avaktivera de önskade användarrollerna (exempel: Avmarkera kryssrutan Hantering av tillträdeslistor).
6. Med knappen **Fortsätt >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Skapa** .
 - ↳ Fönstret "Användare" stängs.
 - ↳ Nya användarroller är utdelade (exempel: AdminAL kan inte längre ändra kryssrutorna Händelselogg och Hantering av tillträdeslistor).



INFO

"Spärra" den egna användaren

Användare kan även begränsa sina egna användarroller. Beroende på vilka som berörs av det kan dessa användarna återställa användarrollerna själva.

Exempel: Om du spärrar användarrollerna Händelselogg och Händelselogg förlorar du behörighet att ändra användarroller för passerlistor. Du har alltså spärrat dig själv från dessa användarroller.

I AXM Classic är det inte möjligt att alla användare samtidigt spärrar ut sig från en användarroll. Om det skulle vara fallet är motsvarande kryssruta gråmarkerad.

1. Kontrollera noggrant vilka användarroller du aktiverar och avaktiverar.
2. Be vid behov en annan behörig användare att tilldela dig den önskade användarrollen igen.

22. Statistik och loggar



22.1 Visa och exporterar passerlista för ett lås

Med ZK-funktionen (=tillträdeskontroll) kan en logg sparas i låsen över vilka identifikationsmedier som har används (se *Logga tillträden i låset (passerlista)* [▶ 261]). Sedan kan de loggade tillträdena exempelvis läsas av vid synkronisering och skrivs till databasen (se *Läsa av passerlista/beträdelislista under synkronisering* [▶ 413] och *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [▶ 374]).

Du kan visa och exporterar de passerlistor som är sparade i databasen.



INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lås synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på det lås som du vill visa passerlistan för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

Schließung - Details

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

↻ Synchronisieren
📄 In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Konfiguration
- 3 Ausstattung
- 4 Zustand
- 5 Aktionen
- 6 Berechtigungsgruppen
- 7 Hashtags
- 8 Zutrittsliste
- 9 Berechtigte Transponder

SCHLIEßUNGSDetails

Schließanlage

Bereich

Seriennummer

Schließungstyp

Bestellcode

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync

TÜRDETAILS

Tür

Tür-Code

Beschreibung

^ GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer

Etage

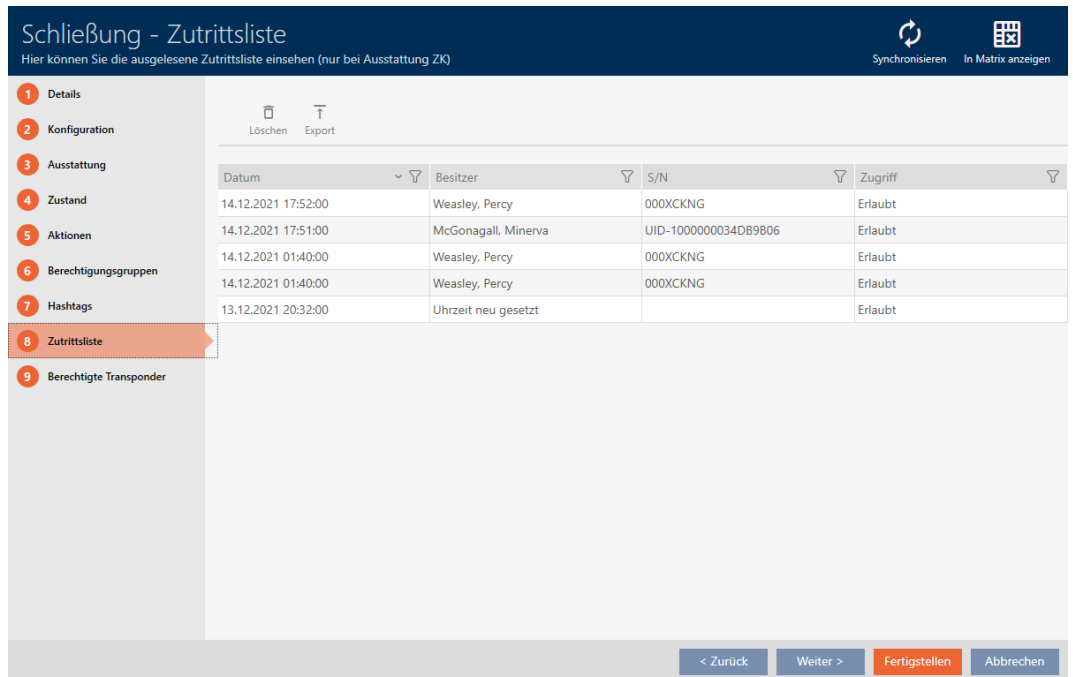
^ ZEITFUNKTIONEN

< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

- Klicka på fliken  Zutrittsliste.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Tillträdeslista".
- ↳ Avläst passerlista visas (endast för synkroniserade lås).



Schließung - Zutrittsliste
Hier können Sie die ausgelesene Zutrittsliste einsehen (nur bei Ausstattung ZK)



Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Konfiguration
3 Ausstattung
4 Zustand
5 Aktionen
6 Berechtigungsgruppen
7 Hashtags
8 Zutrittsliste
9 Berechtigte Transponder

Löschen Export

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
13.12.2021 20:32:00	Uhrzeit neu gesetzt		Erlaubt

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
- Klicka på knappen **Export** .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
- Spara den exporterade passerlistan i valfri filmap.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Tillträdeslistan exporteras.

Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Erlaubt	Master

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[▶ 420](#)]).

22.2 Visa och exporterar beträdelselista för transpondrar/kort

Om du önskar kan identifikationsmedier logga med vilka lås de har använts (se [Logga passering med identifikationsmedium \(beträdelselista\)](#) [[▶ 111](#)]).

Därefter överförs de sparade posterna i beträdelselistan till databasen till exempel i samband med en synkronisering (se [Synkronisera transponder/kort \(inkl. läsa av beträdelselista\)](#) [[▶ 385](#)]).

Du kan visa och exporterar de beträdelselistor som är sparade i databasen.



INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på identifikationsmedium som du vill visa beträdelselistan för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken  Tillträdeslista

↳ Fönstret växlar till fliken "Tillträdeslista".

Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).

4. Klicka på knappen **Export** .

↳ Explorer-fönstret öppnas.

5. Spara den exporterade beträdelselistan i valfri filmapp.
 - ↳ Explorerer-fönstret stänger.
 - ↳ Beträdelselistan har exporterats.



Begehungsliste für den Transponder Weasley '000XCKNG'

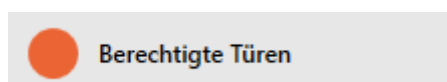
Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se *Anpassa rapporter och exporter* [[▶ 420](#)]).

22.3 Visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till

Alternativt kan du även visa de identifikationsmedier som är behöriga till en dörr: *Visa identifikationsmedier som är behöriga till en dörr* [[▶ 465](#)]

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [[▶ 38](#)]).
 2. Klicka på ett identifikationsmedium för att visa vilka dörrar det är behörigt till.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 3. Klicka på fliken Behöriga dörrar.



- ↳ Fönstret växlar till fliken "Behöriga dörrar".

Transponder - Berechtigte Türen

Hier können Sie die Türen einsehen, an denen der Transponder berechtigt ist

Synchronisieren In Matrix anzeigen

Tür	Tür-Code	Etage	Raumnummer	Gebäude	Standort	Bereich	LID
Gryffindor dormit	DC-00001			Gryffindor tower	Hogwarts	Systemgruppe	10000
Stadium illuminati	DC-00021			Quidditch field	Hogwarts	Systemgruppe	0



< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

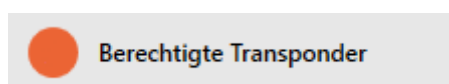
↳ Dörrar som identifikationsmediet är behörigt till visas.

22.4 Visa identifikationsmedier som är behöriga till en dörr

Alternativt kan du även visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till: *Visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till* [► 464]

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.
- ✓ Lås finns.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 38]).
2. Klicka på det lås som du vill visa behöriga identifikationsmedier för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.
3. Klicka på fliken  Behöriga transponddrar.



↳ Fönstret växlar till fliken "Behöriga transponddrar".

Schließung - Berechtigte Transponder
Hier können Sie an der Schließung berechtigte Transponder einsehen

Synchronisieren In Matrix anzeigen

S/N	Besitzer	Schließanlage	TID
002U2EP8	Weasley, Ron	Hogwarts	3200
002U0KLC	Weasley, Fred	Hogwarts	3201

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


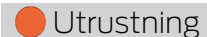
↳ Identifikationsmedier som är behöriga till dörren visas.

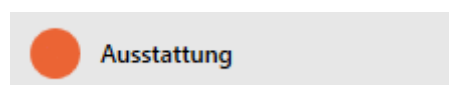
22.5 Visa utrustningsegenskaper för ett lås

Under synkronisering avläses även utrustningsegenskaperna hos ett lås. På så sätt kan AXM Classic kontrollera om låset är kompatibelt med de önskade inställningarna (t.ex. om en ZK-funktion finns).

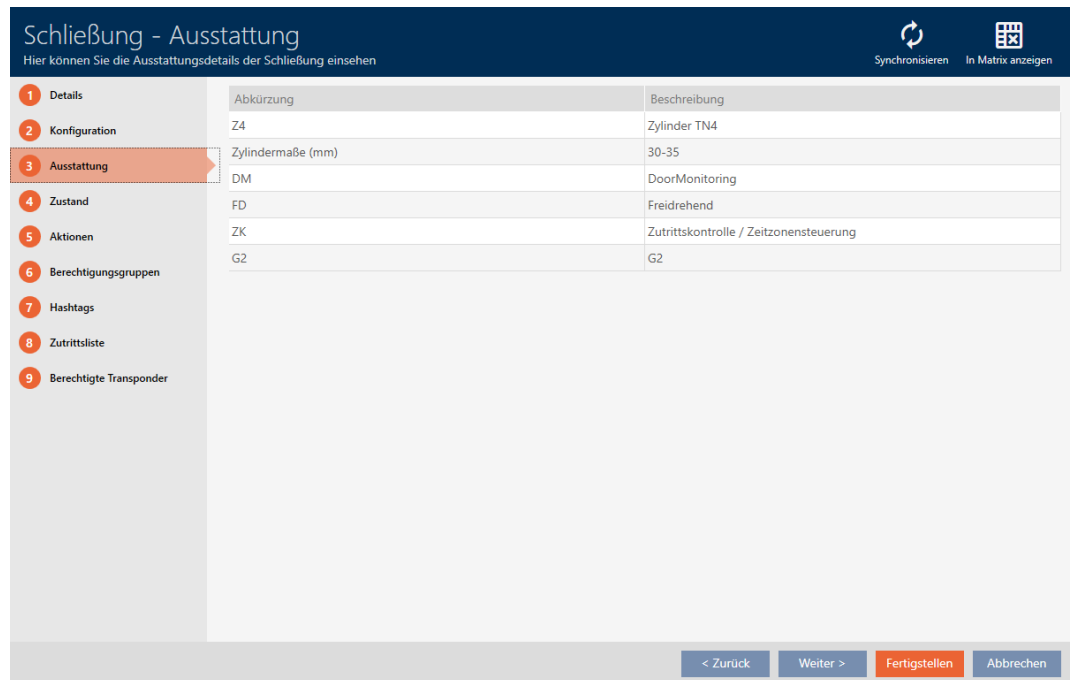
Du kan visa de avlästa utrustningsegenskaperna i AXM Classic:

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås finns.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
- ✓ Låset synkroniserat.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
2. Klicka på det lås som du vill visa utrustningsegenskaper för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.
3. Klicka på fliken .



↳ Fönstret växlar till fliken "Utrustning".



↳ Utrustningsegenskaper visas

22.6 Visa statistik och varningar (dashboard)

I AXM Classic finns en ny dashboard som ger dig överskådlig statistik om databasen.

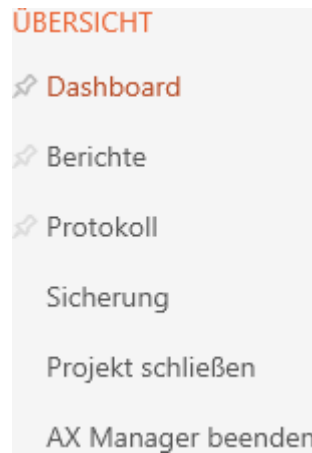
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. 

↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ÖVERSIKT | väljer du posten **Dashboard** .



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Dashboard] öppnas.

Dashboard

⚙️ Widgets konfigurieren

Projekt: Hogwarts

STATISTIK
⚙️ ↻

- Anzahl Schließanlagen: 2
- Anzahl Türen: 4
- Anzahl nicht programmierter Schließungen: 0
- Anzahl Transponder: 13
- Anzahl nicht programmierter Transponder: 1
- Anzahl Berechtigungsgruppen: 6
- Anzahl Berechtigungsausnahmen: 1
- Anzahl Personengruppen: 2
- Anzahl Bereiche: 1

WARNUNGEN
⚙️ ↻

Status	Datum	Warnungstyp	Beschreibung
❌	14.12.2021 15:51:00	Schließung defekt / aust	Schließung 'Gryffind
❌	27.10.2021 12:34:49	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent
❌	27.10.2021 12:32:40	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent
❌	27.10.2021 12:30:59	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent

↳ Dashboard visas.

Till höger ser du statistik om databasen och till vänster visas varningar:

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera [▶ 38]*).
2. I kolumnen Varning klickar du på en varning.
 - ↳ Varningen öppnas.

Warnung - Bearbeiten

Hier können Sie die Warnung bearbeiten

DETAILS

Titel

Schließung 'Gryffindor dormitory' muss zurückgesetzt werden.

Text

Erledigt?

Kommentar

3. Ändra fälten *Titel* och *Text* vid behov.
 4. Åtgärda eventuellt varningen. Återgå sedan till varningen och markera kryssrutan Åtgärdat?.
 5. I fältet *Kommentar* skriver du en kommentar.
 6. Klicka på knappen .
- ↳ Varningen stängs.
 - ↳ Varningen visas i dashboard och är markerad som åtgärdad med en bock.

22.7 Följa upp aktiviteter i databasen (logg)

I AXM Classic loggas alla ändringar och inställningar i databasen. På så sätt kan du alltid kontrollera i efterhand vad som har ändrats i databasen.

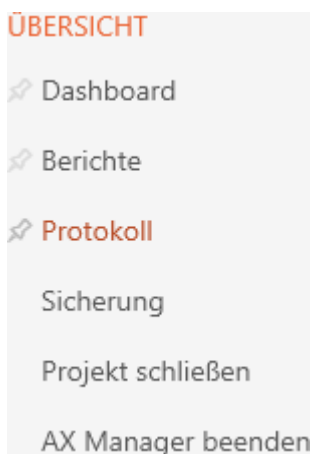
Du kan ställa in hur länge loggen ska arkiveras (se *Ställa in arkiveringstid för logg* [[471](#)]).

✓ AXM Classic öppet.

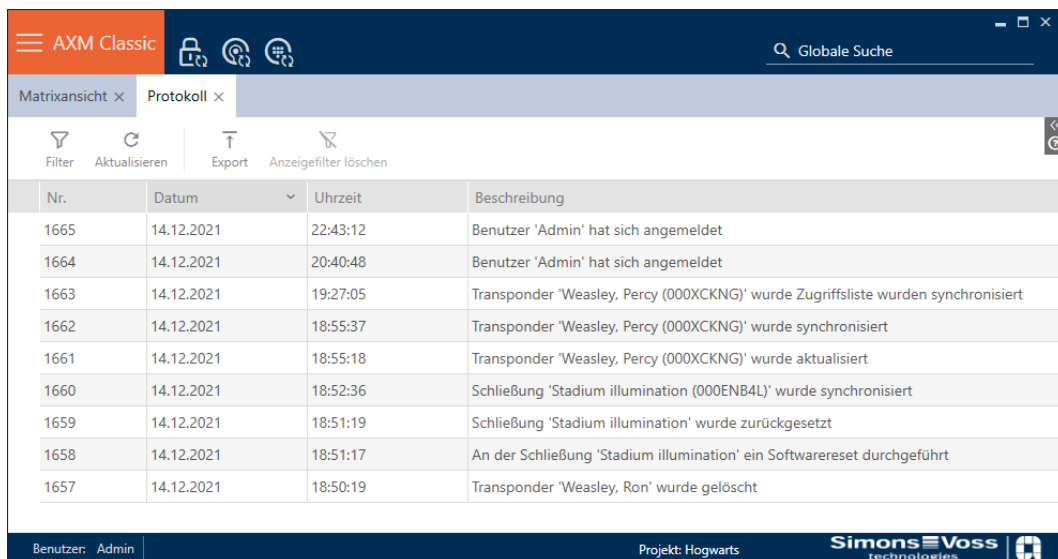
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
- ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ÖVERSIKT | väljer du posten **Protokoll** .



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Protokoll] öppnas.




3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).

- ↳ Loggen visas.

Med knappen **Exportera** har du möjlighet att exportera loggen och därmed spara en varaktig kopia av den.

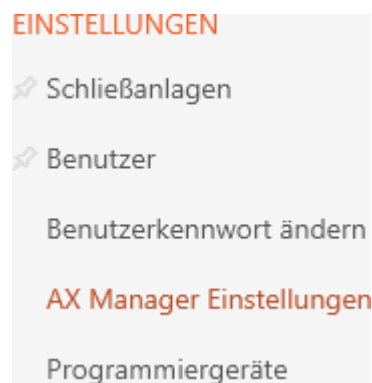
22.7.1 Ställa in arkiveringstid för logg

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **AX Manager – inställningar**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic öppnas.

3. Växla till fliken [Allmänt].

AX Manager Einstellungen
Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein | Berichte | Zutrittslisten | Kennwörter | Synchronisierung

ALLGEMEINES

Protokoll

der letzten Tage

AUTO. NUMMERIERUNG - VORLAGEN

Personalnummer

Tür-Code

OK Abbrechen

4. Om du inte alls vill logga några ändringar i databasen: Avmarkera kryssrutan Protokoll.
 5. Ange önskad arkiveringstid (max. 670 dagar).
 6. Klicka på knappen .
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic stängs.
- ↳ Loggen begränsas till den angivna varaktigheten.

22.8 Rapporter

Rapporter är ett bra sätt att alltid ha överblick över låssystemet.

Några rapporter (nämligen systemrapporterna) finns på fliken [Rapporter]:

ÜBERSICHT


- Dashboard
- Berichte**
- Protokoll
- Sicherung
- Projekt schließen
- AX Manager beenden

Name	Systembericht	Letzte Änderung	Beschreibung
DSGVO Bericht	Ja	03.01.2022 10:05:35	
Transponderausgabebericht	Ja	15.10.2021 13:35:33	

På den fliken kan du emellertid inte mata ut rapporter. Du har i stället möjlighet att använda fälten *Namn* och *Beskrivning* för att ange egna värden. Inmatningar i fältet *Namn* används som rubrik i rapporten i fråga.

De faktiska rapporterna kan du skriva ut från respektive logiska platser i AXM Classic .

Exempel: Dataskyddsrapporten finns på flera ställen.

- I fönstret för identifikationsmedier på fliken "Personuppgifter" under knappen **GDPR-data** .
- På fliken [Transpondrar] under knappen **GDPR-data** .

22.8.1 Skapa rapport om utfärdande av identifikationsmedier



Med den här rapporten kan du kontrollera att någon har fått ett specifikt identifikationsmedium och en introduktion av dig.


Du kan därför bara exportera den här rapporten för ett utvalt identifikationsmedium åt gången.

Som ägare av låssystemet kan du därmed dokumentera TID-nummer och gardera dig. Det finns fält för underskrift på rapporten.


Rapporten innehåller följande uppgifter:

- Namn på den person som har tagit emot identifikationsmediet

- Det utdelade identifikationsmediets serienummer
- Telefonnummer till administratören av låssystemet (källa: AX Manager-inställningar, se *Anpassa rapporter och exporter* [▶ 420])
- E-postadress till administratören av låssystemet (källa: AX Manager-inställningar, se *Anpassa rapporter och exporter* [▶ 420])
- Adress till administratören av låssystemet
- Datum då rapporten skapades
- Tillval: Planerat återlämningsdatum
- Tillval: Behörigheter (inkl. områden)
- ✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



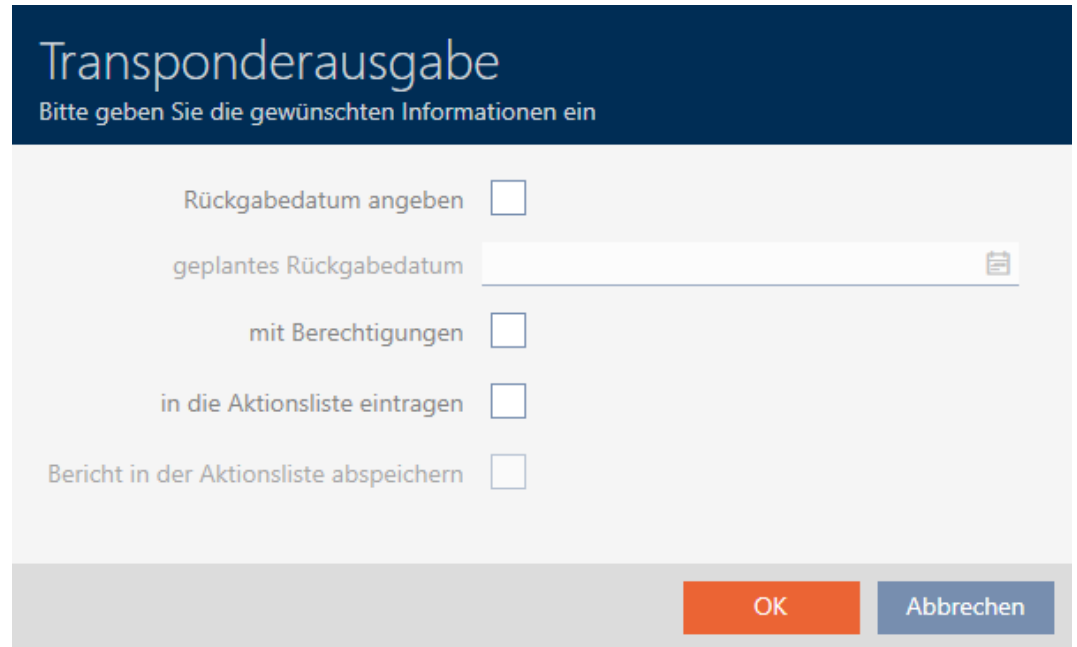
2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.
 - ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Transponder] öppnas.
3. Växla vid behov till det låssystem som innehåller det önskade identifikationsmediet via listrutan uppe till höger.
4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [▶ 38]).
5. Markera det identifikationsmedium som du vill dela ut.
 - ↳ Den markerade raden blir orangefärgad.

Transponder x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten Export Anzeigefilter löschen Hogwarts 1

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ				
Hagrid	Rubeus	UID-10000000979A4F	Ⓢ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ				
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB9B	Ⓢ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓢ				

- Klicka på knappen **Utfärdande**.
 - Fönstret "Transponderutlämning" öppnas.



Transponderausgabe
Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

Rückgabedatum angeben


geplantes Rückgabedatum

mit Berechtigungen

in die Aktionsliste eintragen

Bericht in der Aktionsliste abspeichern

OK Abbrechen



- Om du vill även vill lägga till ett fast återlämningsdatum: Markera kryssrutan Ange återlämningsdatum och välj datum genom att klicka i kalendern. .
- Om du vill även vill lägga till befintliga behörigheter: Markera kryssrutan med behörigheter.
- Om du även vill lägga till utfärdandet av identifikationsmediet i dess åtgärdslista: Markera kryssrutan för in i åtgärdslistan och spara i förekommande fall den tillhörande rapporten med kryssrutan Spara rapport i åtgärdslistan i åtgärdslistan (läs mer om åtgärdslistan under *Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande identifikationsmedier* [[168](#)]).
- Klicka på knappen **OK**.
 - Fönstret "Transponderutlämning" stängs.
 - Explorer-fönstret öppnas.
- Spara pdf-filen i valfri mapp.
 - Rapporten om utfärdande av det valda identifikationsmediet exporteras som pdf-fil (DIN A4).

Transponderausgabe

Granger, Hermine / 32

Ich bestätige hiermit, dass ich heute den Transponder mit der nachfolgend aufgeführten Seriennummer erhalten habe und die üblichen Sicherheitsvorkehrungen beim Benutzen und Aufbewahren beachten werde.

Seriennummer: 002TU6TC

* Bei Verlust des Transponders ist die zuständige Schließanlagenverwaltung sofort zu informieren.
Kontakt:
Tel: 
E-Mail: 
* Eine Weitergabe an Dritte ist unzulässig.
* Der Transponder ist beim Austritt des Mitarbeiters wieder an die Schließanlagenverwaltung zurückzugeben.

Eintragungen im obigen Textfeld beruhen auf betrieblichen Vereinbarungen/Vorgaben der Betreibergesellschaft. Die SimonsVoss Technologies GmbH übernimmt keine Gewähr für diese Angaben

03 Januar 2022 _____

Granger, Hermine

zurückgenommen: _____

Ausdruck vom: 03 Januar 2022 11:40

1/1

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[▶ 420](#)]).

Du kan dessutom notera utfärdandedatumet direkt i åtgärdslistan till respektive identifikationsmedium (se [Notera utgivningsdatum för transpondrar och kort](#) [[▶ 170](#)]).

22.8.2 Skapa dataskyddsrapport (GDPR)



Dataskyddsrapporten (=GDPR-rapport) informerar om vilka personrelaterade uppgifter som är sparade i AXM Classic. Den här rapporten kan du ta fram för flera personer samtidigt. Då exporteras en pdf-fil för varje person.

Rapporten kan bekräftas med en underskrift i det därför avsedda fältet.

Den består av följande avsnitt:

Personuppgifter

Personendetails

Titel	Junior Assistant
Vorname	Percy
Nachname	Weasley
Personalnummer	PN-30
Abteilung	Department of International Magical Cooperation
Telefon	+44 020 3492 32113 85
E-Mail	pweasley@ministryofmagic.com
Adresse	Whitehall London, England Great Britain
Ort/Debäude	Ministry
Eingestellt am	03.02.2010 00:00:00
Eingestellt bis	11.02.2022 00:00:00
Geburtsdatum	07.06.2000 00:00:00
Kostenstelle	57324

Det här avsnittet innehåller de sparade personrelaterade uppgifterna.

- Förnamn
- Efternamn
- Personalnummer
- Telefon
- E-post
- Adress

Poster som är tomma i AXM Classic döljs automatiskt i rapporten.

Personhistorik

Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-30	14 Dezember 2021 1:20	Fred	Weasley
PN-30	14 Dezember 2021 1:32	Percy	Weasley

I det här avsnittet visas ändringar av följande uppgifter:

- Förnamn
- Efternamn
- Personalnummer

Protokoll

Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1661	14 Dezember 2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1662	14 Dezember 2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1663	14 Dezember 2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1672	03 Januar 2022	18:40:47	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert

Det här avsnittet är en ändringslogg. Här visas alla poster i databasen som berör personen och personens identifikationsmedium (se även *Följa upp aktiviteter i databasen (logg)* [▶ 469]).




INFO

Utfärdande av användardefinierade fält

När det gäller Personuppgifter kan du även skapa användardefinierade fält (se *Anpassa egenskaper för personuppgifter* [▶ 424]). De matas då också ut.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | STYRNING AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG


- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Transponder] öppnas.
3. Växla vid behov till det låssystem som innehåller det önskade identifikationsmediet via listrutan uppe till höger.
 4. Markera ett eller flera identifikationsmedier som du vill skapa dataskyddsrapporter för.
 - ↳ Markerade rader blir orangefärgad.

Transponder x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten Export Anzeigefilter löschen Hogwarts 1

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ				
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓢ				
> Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ				
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B	Ⓢ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓢ				

5. Klicka på knappen **GDPR-data** 
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
6. Spara rapporten i valfri mapp.
 - ↳ Dataskyddsrapporten exporteras som pdf (DIN A4).
 - ↳ Om du har markerat flera identifikationsmedier öppnas Utforskaren omedelbart igen och du kan spara nästa rapport.

DSGVO-Bericht

Personendetails

Titel	Junior Assistant
Vorname	Percy
Nachname	Weasley
Personalnummer	PN-30
Abteilung	Department of International Magical Cooperation
Telefon	+44 020 3492 32113 85
E-Mail	pweasley@ministryofmagic.com
Adresse	Whitehall London, England Great Britain
Ort/Debüde	Ministry
Eingestellt am	03.02.2010 00:00:00
Eingestellt bis	11.02.2022 00:00:00
Geburtsdatum	07.06.2000 00:00:00
Kostenstelle	57324

Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-30	14 Dezember 2021 1:20	Fred	Weasley
PN-30	14 Dezember 2021 1:32	Percy	Weasley

Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1661	14 Dezember 2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1662	14 Dezember 2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1663	14 Dezember 2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1672	03 Januar 2022	18:40:47	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert

03 Januar 2022 _____

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se *Anpassa rapporter och exporter* [[▶ 420](#)]).

Ytterligare allmän information om dataskyddet i System 3060 finns under *Information om dataskydd* [[▶ 14](#)].

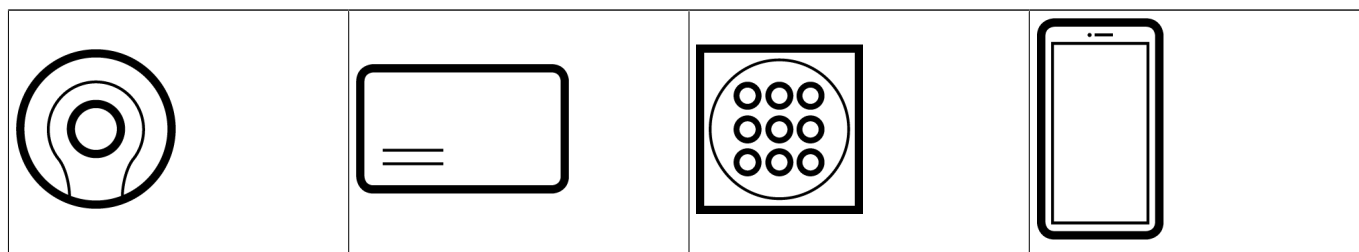
23. Bakgrundsinformation och förklaringar

23.1 Identifikationsmedier, lås och låsschema

Om identifikationsmedier

Under samlingsbegreppet identifikationsmedier förstår man alla komponenter som en person kan använda för att identifiera sig vid ett lås. Dit hör framför allt:

- Transponder
- Kort (SmartCard)
- Tagg (SmartTag)
- Pinkodsknappsatser



Identifikationsmedier kan kommunicera med följande tekniker:

- Aktiv teknik (25 kHz)
- Passiv teknik (RFID, 13,56 MHz)
- Bluetooth Low Energy (BLE, 2,4 GHz)
- Aktiva identifikationsmedier (= transpondrar, PinCode-knappsats 3068) har ett batteri och kan själva (aktivt) börja kommunicera med ett lås.
- Passiva identifikationsmedier (= kort, taggar) har inga batterier och måste förses med ström via ett induktionsfält i låset. Först då kan det kommunicera med låset.
- Identifikationsmedier med BLE (= PinCode-knappsats AX och AX2Go) har ett batteri liksom aktiva identifikationsmedier men kommunicerar med låset via BLE.

Beroende på användning erbjuder de olika teknikerna fördelar.

Dina transpondrar och kort har två nummer som är viktiga:

- Serienummer (sparat på identifikationsmediet och läses av under synkroniseringen)
- TID-nummer (delas ut flexibelt via AXM Classic och skrivs till identifikationsmediet under synkroniseringen)

Serienumret är ett unikt nummer för varje identifikationsmedium medan TID bara är unikt i ditt låssystem.

Under synkronisering upprättas en koppling mellan det avlästa serienumret och TID (transponder-ID) i databasen. I AXM Classic finns alltså information om vilket serienummer och vilket TID-nummer som hör ihop.

	TID
Serienummer 002TU6TC	3203

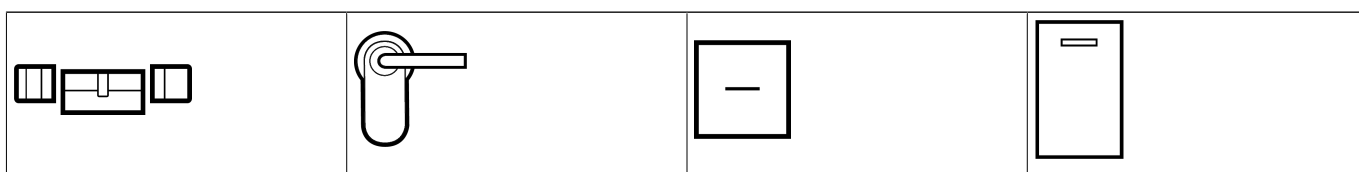
Den här kopplingen finns dock bara i AXM Classic och skrivs inte till identifikationsmedier eller lås. Ett lås använder TID-numret (och inte serienumret) för att kontrollera om ett identifikationsmedium är behörigt eller inte.

I praktiken har passiva identifikationsmedier fysiskt betingade begränsningar (se *Kort och lås-ID:n* [[▶ 513](#)]).

Om lås

Under samlingsbegreppet lås förstår man alla komponenter som aktiveras med ett identifikationsmedium. Lås är normalt monterade i dörrar (förutom Smartreläer). Till lås räknas i första hand:

- Låscylinder
- SmartHandle
- Smartrelä
- SmartLocker



Även lås kan använda olika tekniker för att kommunicera med identifikationsmedier:

- Aktiv
- Passiv
- BLE

Det är viktigt att de tekniker som används passar ihop. Ett passivt lås kan normalt inte öppnas med ett aktivt identifikationsmedium, utan enbart med ett passivt.

Varje lås har liksom ett identifikationsmedium två viktiga nummer.

S/N	Schließungs ID
000C1957	129
000DSP7E	128
000E04GX	10000
000DC331	10001

- Serienummer (sparat i låset och läses av under synkroniseringen)
- Lås-ID (förkortas LID, delas ut flexibelt via AXM Classic och skrivs till identifikationsmediet under synkroniseringen)

Under synkronisering upprättas en koppling mellan det avlästa serienumret och LID-numret i databasen. I AXM Classic finns alltså information om vilket serienummer och vilket LID-nummer som hör ihop. Den här kopplingen finns dock bara i AXM Classic och skrivs inte till identifikationsmedier eller lås. Ett lås använder TID-numret (och inte serienumret) för att kontrollera om ett identifikationsmedium är behörigt eller inte.

Normalt behöver du inte bry dig om TID och LID eftersom de hanteras av AXM Classic i bakgrunden.

Om låsschemat

I låsschemat avbildas och sparas matrisen kan man säga kraftigt förenklat. Det innehåller bland annat behörigheterna. I låsschemat framgår vilka lås och identifikationsmedier som har ömsesidig behörighet.

23.1.1 Jämförelse mellan pinkodsknappsats G1 och AX

AXM Classic kan användas med två olika pinkodsknappsatser:

PINCODE - DETAILS	
Typ	AX PinCode
Name	AX PinCode
Schließung	PinCode G1

- PinCode-knappsats 3068
- PinCode-knappsats AX

Dessa båda pinkodsknappsatser ser nästan likadana ut till det yttre. Du känner igen PinCode-knappsats AX genom en Bluetooth-symbol:



Programmering och gränssnitt som används skiljer sig däremot åt:

	PinCode-knappsats AX	PinCode-knappsats 3068
Gränssnitt	<ul style="list-style-type: none"> ■ BLE (=Bluetooth Low Energy) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Aktiv (=25 kHz) med G1-protokoll
Räckvidd	<ul style="list-style-type: none"> ■ Bra räckvidd till AX-lås 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Bra räckvidd till icke-AX-lås ■ Sämre räckvidd till AX-lås
Utdelning av pinkoder	<ul style="list-style-type: none"> ■ Programmering av pinkoder direkt i AXM Classic ■ Inloggning i AXM Classic som legitimation för programmering 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Programmering av pinkoder direkt i PinCode-knappsats 3068 ■ Uppdelning i en Master-PIN och upp till tre User-PINs ■ Master-PIN som legitimation för programmering

	PinCode-knappsats AX	PinCode-knappsats 3068
Synkronisering	<p>Du får anvisningar i AXM Classic under synkroniseringen. Förlopp i kort-het:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Starta synkronisering. 2. Håll knappen 0 intryckt i minst två sekunder för att komma till programmeringsläget. 3. Vänta tills synkroniseringen är avslutad. 	<p>Du får anvisningar i AXM Classic under synkroniseringen. Förlopp i kort-het:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Skapa Master-PIN på PinCode-knappsats 3068. 2. På PinCode-knappsats 3068 använder du Master-PIN för att skapa User-PINs. 3. Starta synkronisering. Ange 00 och masterpinkoden på PinCode-knappsats 3068. 4. Fortsätt synkroniseringen i AXM Classic. 5. På PinCode-knappsats 3068 trycker du på knappen för motsvarande User-PIN (t.ex. 1 för den första User-PIN). 6. Vänta tills synkroniseringen är avslutad.

Beteende vid första synkronisering, ytterligare pinkoder och behörighetsändringar

En väsentlig skillnad mellan PinCode-knappsats AX och PinCode-knappsats 3068 utgör även beteendet vid den första synkroniseringen och vid behörighetsändringar.

Den här skillnaden består i olika kommunikationssätt mellan de båda pinkodsknappsaterna och låset:

- PinCode-knappsats AX: Använder en fast tilldelad BLE-kanal för att skicka information till låset.
Sådan information kan exempelvis vara "Angiven pinkod behörig".
- PinCode-knappsats 3068: Använder G1-protokollet och ett eget G1-ID för varje pinkod.

	PinCode-knappsats AX	PinCode-knappsats 3068
Första synkronisering	Den fast tilldelade BLE-kanalen måste ställas in både för PinCode-knappsats AX och för låset. Det sker i bakgrunden vid tilldelning av en PinCode-knappsats AX. Efter tilldelning av en PinCode-knappsats AX måste både pinkodsknappsatsen och låset programmeras.	PinCode-knappsats 3068 får ett G1-ID per pinkod och låset får ett låsschema med information om huruvida detta G1-ID är behörigt. Efter tilldelning av en PinCode-knappsats 3068 måste både pinkodsknappsatsen och låset programmeras.
Ytterligare pinkoder	Nya pinkoder sparas i PinCode-knappsats AX. Den redan uppräta- de BLE-kanalen används även fort- sättningsvis oförändrat för kom- mandon till låset. De nya pinkoderna skickas till Pin- Code-knappsats AX och därför är det bara pinkodsknappsatsen som behöver programmeras.	Nya pinkoder sparas i PinCode- knappsats 3068 med ett G1-ID per pinkod. Detta G1-ID sparas sedan som behörigt i låsschemat. De nya G1-ID-numren skickas till PinCode-knappsats 3068 och det ändrade låsschemat sparas i låset. Då måste både pinkodsknappsat- sen och låset programmeras.
Behörighetsändringar	PinCode-knappsats AX använder oförändrat den redan uppräta- de kanalen för att skicka kommandon till låset. Därför behöver AXM Classic bara meddela PinCode-knappsats AX när exempelvis informationen ”Angiven pinkod behörig” ska skickas till låset. Endast pinkodsknappsat- sen behöver programmeras.	PinCode-knappsats 3068 behåller oförändrat G1-ID-numret. Den änd- rade behörigheten sparas i låsets låsschema. Endast låset behöver programme- ras.

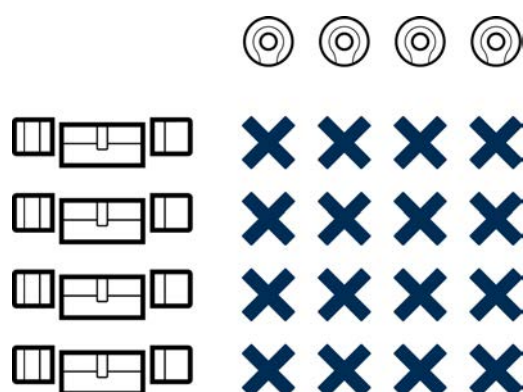
23.2 Låssystem

Ett låssystem är en sammanhängande struktur av:

- Låsschema
- Organisationskomponenter

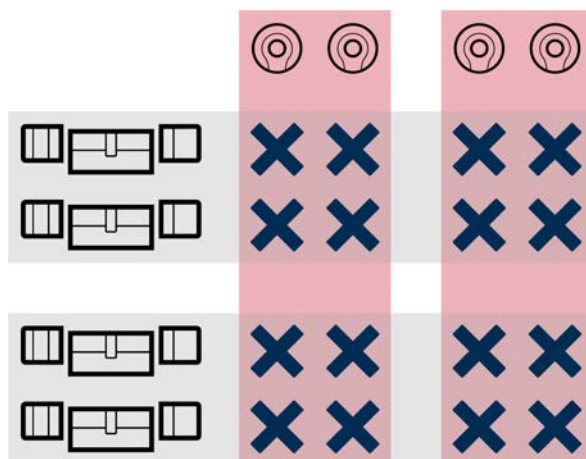
Låsschema

I låsschemat är lås, identifikationsmedier, och behörigheter sparade (se även *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [[▶ 481](#)]).



Med ytterligare organisationskomponenter blir låsschemat till ett låssystem.

- *Områden* [[▶ 509](#)]
- *Persongrupper* [[▶ 505](#)]
- *Behörighetsgrupper* [[▶ 504](#)]
- *Tidsgrupper och tidscheman* [[▶ 492](#)]
- *Tidsomkopplingar* [[▶ 496](#)]
- *Hashtaggar* [[▶ 510](#)]



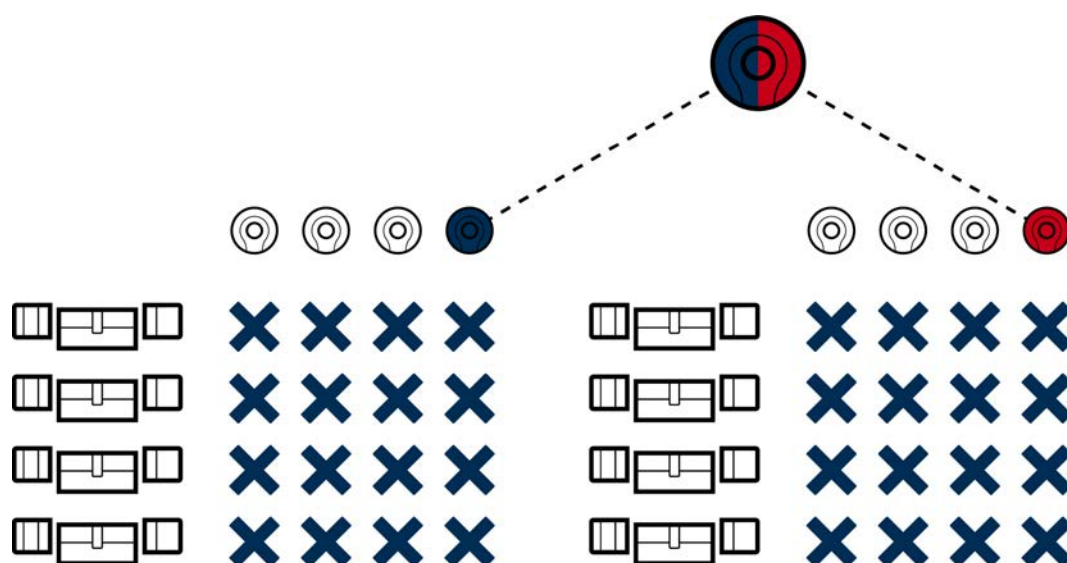
Flera låssystem i samma projekt

Ibland kan det vara praktiskt att arbeta med fler än ett låssystem. Du kanske vill administrera två företag i samma byggnad i AXM Classic och vill ha en striktare organisatorisk åtskillnad.

Då kan du skapa ett eget låssystem för det andra företaget. På så sätt får du en bättre åtskillnad mellan de båda företagen.

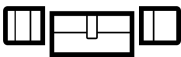
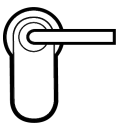

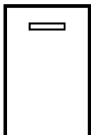
Då har du även möjlighet att använda ett och samma identifikationsmedium i flera låssystem (se *Använda ett identifikationsmedium i flera låssystem* [[▶ 194](#)]). Beroende på identifikationsmedium är i grunden flera låssystem möjliga. Låssystemen är då helt oberoende av varandra och påverkar inte varandra.

En transponder som styr allt:



23.3 Koppla in, öppna, låsa osv.

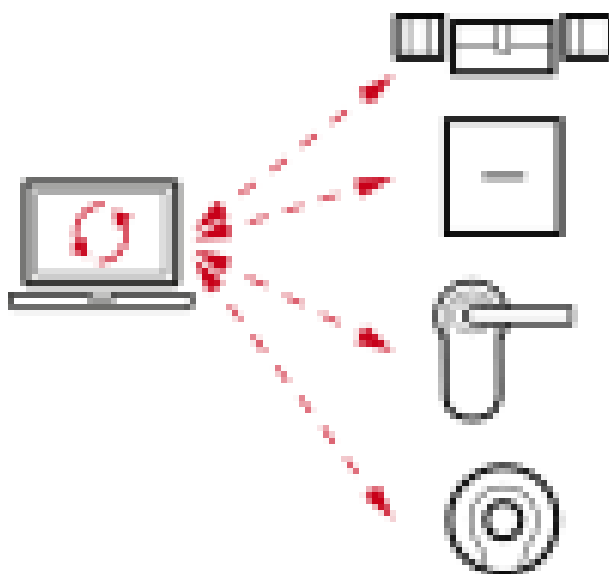
Olika låstyper reagerar olika på ett behörigt identifikationsmedium:

Lås	Reaktion	Användarens åtgärd
Låscylinder 	Koppla in: Den elektroniska knoppen är mekaniskt ansluten till medbringaren.	Öppna: 1. Vrid knoppen. 2. Fatta handtaget. 3. Öppna dörren med handtaget.
SmartHandle 	Koppla in: Handtaget på den elektroniska sidan är mekaniskt anslutet till fyrkanten.	Öppna: 1. Tryck ner handtaget. 2. Öppna dörren med handtaget.
Smartrelä 	Koppla om: Reläkontakten i Smartreläet kopplar om. Beroende på Smartrelä är det en slutarkontakt eller en växelkontakt. Anslutna elektriska dörrar öppnas nu.	Ingen ytterligare åtgärd krävs. I regel är dörren redan öppen.
SmartLocker AX 	Köra in regel: Motorblocket i SmartLocker drar regeln inåt och låser upp dörren.	Öppna: 1. Öppna dörren.


I grunden gäller: Förutom Smartreläet är inget lås i stånd att öppna, stänga eller låsa en dörr. Det krävs alltid en åtgärd från användaren (till exempel vrida på knoppen och öppna dörren). Även Smartreläet behöver en ansluten dörrstyrning, en ansluten motor eller liknande.

Begrepp	Betydelse
Aktivera	Ett identifikationsmedium används med ett lås.
Inkoppling	Låscylinder och SmartHandle: Den elektroniska knoppen resp. det elektroniska handtaget kopplas till medbringaren resp. fyrkanten.
Öppna	En dörr öppnas av användaren (efter att exempelvis en låscylinder har kopplats in).
Stäng	En dörr öppnas av användare och går i lås. Instickslåsets regel har ännu inte skjutits ut.
Urkoppling	Låscylinder och SmartHandle: Den elektroniska knoppen resp. det elektroniska handtaget lossas från medbringaren resp. fyrkanten.
Koppla om	Endast Smartrelä: Reläet kopplar om och reläkontakterna sluter resp. växlar.
Låsa	Endast låscylinder: Låscylindern är inkopplad, knoppen vrids en gång. Instickslåsets regel skjuts ut.
Låsa säkert	Endast låscylinder: Låscylindern är inkopplad, knoppen vrids två gånger. Instickslåsets regel skjuts ut fullständigt.

23.4 Synkronisering av databas och verklighet



Allt som du ändrar i AXM Classic sparas först bara i databasen. Det föreligger inge automatisk förbindelse mellan databasen och låsen respektive identifikationsmedierna.

Först i samband med synkroniseringen (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [[▶ 373](#)]) får ändringarna effekt. I matrisen visar symbolen  att något har ändrats sedan den senaste synkroniseringen och att ett lås resp. ett identifikationsmedium måste synkroniseras.

Under synkroniseringen överförs data i båda riktningar:

- Från databas till lås/identifikationsmedium skickas exempelvis behörighetsändringar
- Från lås/identifikationsmedium till databas skickas exempelvis batteristatus

OBS

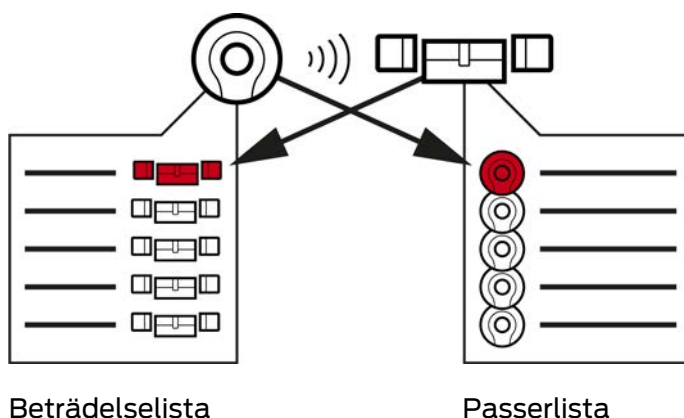
Ändringar i låssystemet får effekt först efter synkronisering

Om du bearbetar låssystemet med AXM Classic sparas ändringarna först bara i databasen.

Ändringar i de faktiska komponenterna sker först efter en synkronisering.

1. Kontrollera regelbundet i matrisen om komponenterna behöver synkroniseras (se *AXM-programmets uppbyggnad* [[▶ 36](#)]).
2. Särskilt i kritiska situationer (t.ex. om ett identifikationsmedium går förlorat) bör du omedelbart genomföra en synkronisering (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [[▶ 373](#)]).

23.5 Beträdelse- och passerlistor



Om ett identifikationsmedium kommunicerar med ett lås kan detta loggas av båda enheterna (förutsättning för låset är att ZK-funktionen finns).

För kort är en kortkonfiguration med AV-mall en förutsättning.

- I identifikationsmediet sparas det berörda låset i en beträdelselista.
- I låset sparas det berörda identifikationsmediet i en passerlista.

Båda listorna kan avläsas vid en synkronisering och importeras till databasen:

- *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [[374](#)]
- *Synkronisera transponder/kort (inkl. läsa av beträdelselista)* [[385](#)]

Därefter kan du visa båda listorna:

- *Visa och exportera passerlista för ett lås* [[460](#)]
- *Visa och exportera beträdelselista för transpondrar/kort* [[462](#)]

23.6 Tidhantering

Tidshanteringen i System 3060 är mycket omfattande och erbjuder många inställningsmöjligheter. I grunden finns det två av varandra oberoende tidsfunktioner:

- Begränsa behörigheter till bestämda tider (*Tidsgrupper och tidscheman* [[492](#)])
- Koppla in lås automatiskt (*Tidsomkopplingar* [[496](#)])



INFO

Sommartid och vintertid

För alla tidsstyrda funktioner används och spara tid och omkopplingstidpunkter i den enhet som synkroniseringen utgår ifrån.

- Kontrollera före synkroniseringen att datum och tid är korrekt inställda.

23.6.1 Tidsgrupper och tidscheman

Här följer ett exempel på hur tidsschema och tidsgrupp samspelar:

Utgångsläge

För enkelhetens skull består exempelföretaget av tre personer:

1. Medarbetare
2. Praktikant
3. Städare

Dessutom har exempelföretaget två dörrar:

1. Huvudingång
2. Labb

Dessutom används följande viktiga tidsspän i exempelföretaget:

- Flextid mellan kl. 7.00 och 22.00
- Fixtid mellan kl. 9.00 och 16.00
- Städtid på tisdagar och torsdagar mellan 17.00 och 19.00

Överväganden vad gäller tidsmässiga begränsningar och behörigheter

Som ansvarsfull företagare resonerar du enligt följande:

Överväganden om:	Huvudingång	Labb
Medarbetare	Medarbetaren har tillträde till byggnaden under hela flextiden och även på helger mellan kl. 7.00 och 22.00.	Medarbetaren har tillträde till labbet under hela flextiden och även på helger mellan kl. 7.00 och 22.00.
Praktikant	Vid dåligt väder ska praktikanten inte behöva vänta utomhus på att medarbetaren kommer. Därför har praktikanten också tillträde till byggnaden under hela flextiden mellan kl. 7.00 och 22.00 på vardagar.	Labbet är en farlig arbetsplats. Av säkerhetsskäl vill du att praktikanten bara ska ha tillträde till labbet under medarbetarens uppsikt. Du begränsar därför praktikantens tillträde till labbet till medarbetarens fixtid (kl. 9.00 till 16.00).

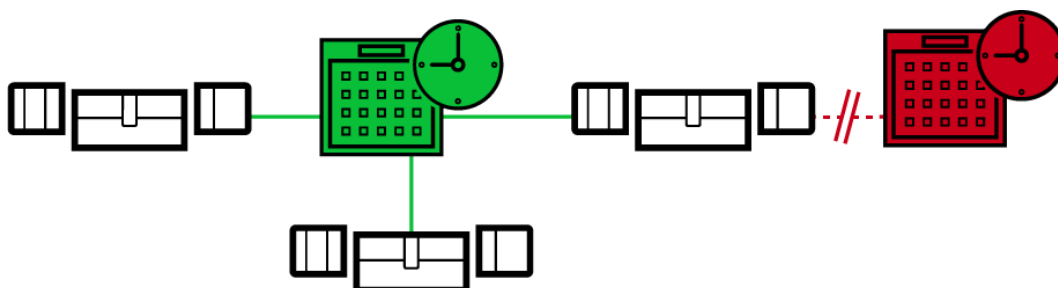
Överväganden om:	Huvudingång	Labb
Städare	Städaren har behörighet att komma in i byggnaden under städtiden på tisdagar och torsdagar mellan 17.00 och 19.00.	Labbet är farligt och ska därför bara vara tillgängligt för insatt personal. Det är möjligt att städpersonalen växlar och att alla inte är insatta. Därför vill du inte att städaren har tillträde till labbet överhuvudtaget.

Du noterar att det finns två dörrar där behörigheter ska styras med tre olika tider. Därför behöver du:

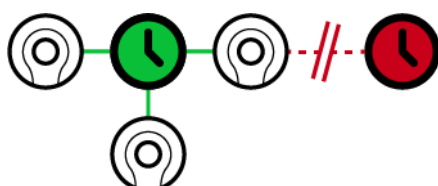
- Två tidsscheman för dörrarna och låsen:
 - Tidsschema "huvudentré"
 - Tidsschema "labb"
- Tre tidsgrupper för personerna i företaget:
 - Tidsgrupp "medarbetare"
 - Tidsgrupp "praktikant"
 - Tidsgrupp "städare"

Nytt tidsschema eller ny tidsgrupp?

- Ett tidsschema per lås, men valfritt antal lås per tidsschema kan tilldelas.



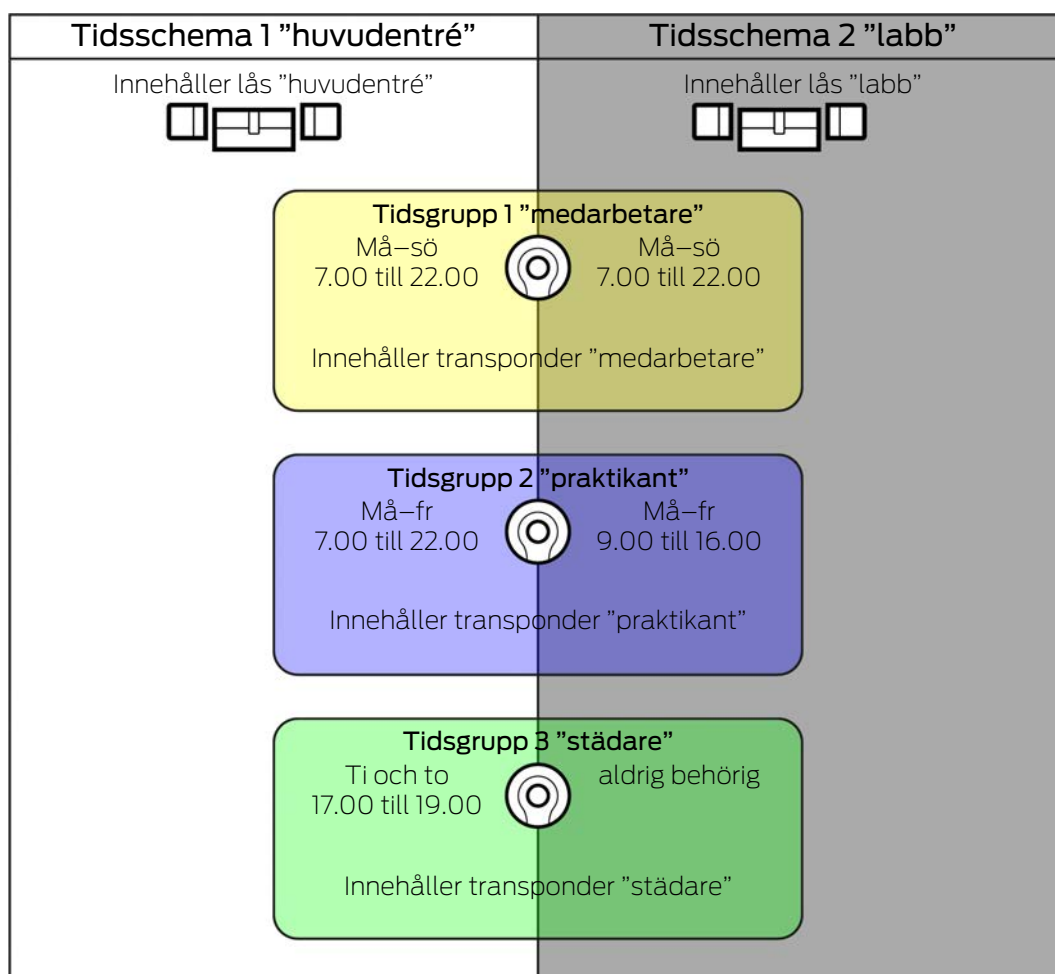
- En tidsgrupp per identifikationsmedium, men valfritt antal identifikationsmedier per tidsgrupp kan tilldelas.



- Alla tidsgrupper kan visas/väljas i alla tidsscheman men ställs in individuellt för varje tidsschema. Om du skapar och ställer in en tidsgrupp i ett tidsschema visas tidsgruppen även i alla andra tidsscheman. Den visas dock bara där och är av säkerhetsskäl inställd till "inte behörig" som standard.

Nytt tidsschema	Ny tidsgrupp
När samma identifikationsmedium ska ha behörighet till två lås vid olika tider.	När två identifikationsmedier ska ha behörighet till samma lås vid olika tider.
Eftersom du bara kan tilldela en tidsgrupp per identifikationsmedium tilldelar du i detta fall låsen ett eget tidsschema.	Eftersom du bara kan tilldela ett tidsschema per lås tilldelar du i detta fall identifikationsmedierna en egen tidsgrupp.
Exempel: Praktikantens transponder får visserligen öppna huvudentrén mellan kl. 7.00 och 22.00 men samma transponder får bara öppna labbet mellan kl. 9.00 och 16.00.	Exempel: Medarbetaren får öppna huvudentréns lås mellan kl. 7.00 och 22.00 varje dag, men praktikan- ten får bara öppna samma lås mellan kl. 7.00 och 22.00 på vardagar.

Schematisk bild



	Huvudingång	Labb
Medarbetare	<ul style="list-style-type: none"> ■ Medarbetarens transponder: Tidsgrupp "medarbetare" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "huvudentré" ■ Tidsgrupp "medarbetare" i tidsschema "huvudentré" behörig dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00 Medarbetaren kan komma in genom huvudentrén dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00.	<ul style="list-style-type: none"> ■ Medarbetarens transponder: Tidsgrupp "medarbetare" ■ Lås labb: Tidsschema "labb" ■ Tidsgrupp "medarbetare" i tidsschema "labb" behörig dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00 Medarbetaren kan komma in i labbet dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00.

	Huvudingång	Labb
Praktikant	<ul style="list-style-type: none"> ■ Praktikantens transponder: Tidsgrupp "praktikant" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "huvudentré" ■ Tidsgrupp "praktikant" i tidsschema "huvudentré" behörig vardagar mellan kl. 7.00 och 22.00 <p>Praktikanten kan komma in genom huvudentrén på vardagar mellan kl. 7.00 och 22.00.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Praktikantens transponder: Tidsgrupp "praktikant" ■ Lås labb: Tidsschema "labb" ■ Tidsgrupp "praktikant" i tidsschema "labb" behörig vardagar mellan kl. 9.00 och 16.00 <p>Praktikanten kan komma in i labbet på vardagar mellan kl. 9.00 och 16.00.</p>
Städare	<ul style="list-style-type: none"> ■ Städarens transponder: Tidsgrupp "städare" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "huvudentré" ■ Tidsgrupp "städare" i tidsschema "huvudentré" tisdagar och torsdagar mellan kl. 17.00 och 19.00. <p>Städaren kan komma in genom huvudentrén tisdagar och torsdagar mellan kl. 17.00 och 19.00.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Städarens transponder: Tidsgrupp "städare" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "labb" ■ Tidsgrupp "städare" aldrig behörig i tidsschema "labb" <p>Städaren kan aldrig komma in i labbet.</p>

23.6.2 Tidsomkopplingar

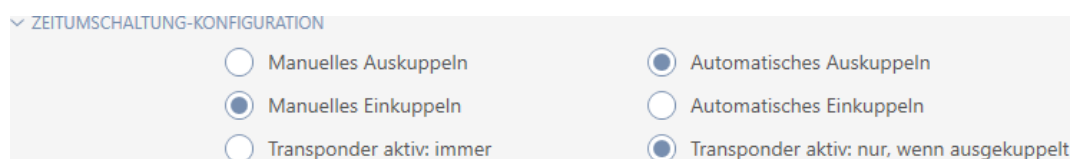
Med tidsomkopplingar kan du koppla in och ur låsen automatiskt.

1. Lägg fast dagar och tidsintervall i en tidsomkoppling (se *Skapa tidsomkoppling* [► 60]).
2. Lägg sedan till önskade lås till denna tidsomkoppling (se *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 256]).
3. Bestäm till sist önskad åtgärd för respektive lås (se *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 256]).

I princip gäller:

- Inom ett tidsintervall beter sig låsen som i varaktigt öppningsläge.
- Utanför ett tidsintervall beter sig låsen som i impulsöppningsläge.

Åtgärden kan regleras mer exakt med dessa alternativ:



Manuell urkoppling

Låset kopplas ur:

- Utanför tidsintervallet och
- Behörigt identifikationsmedium aktiveras

Förblir urkopplat. Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla in låset även utanför tidsintervallet för den inställda impulsvaraktigheten (Ställa in impulsvaraktighet, se *Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt* [[263](#)]).

Automatisk urkoppling

Låset kopplas ur:

- Tidsintervallet avslutas

Förblir urkopplat. Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla in låset även utanför tidsintervallet för den inställda impulsvaraktigheten (Ställa in impulsvaraktighet, se *Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt* [[263](#)]).

Manuell inkoppling

Låset kopplas in:

- Inom tidsintervallet och
- Behörigt identifikationsmedium aktiveras

Exempel: Butik i ett inköpscentrum vars skjutdörr inte ska öppnas automatisk när inköpscentret öppnar. Butiksinnehavaren kan vara försenad på grund av köp och vill inte att butiken ska öppnas utan kontroll.

Låset förblir inkopplat under tidsintervallet.

Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla ur låset även under tidsintervallet (undantag: Alternativ Transponder aktiv Endast om urkopplad aktiverad).

Låset förblir urkopplat tills:

- Du aktiverar ett identifikationsmedium på nytt under samma tidsintervall: Låset kopplas in igen, tidsomkopplingen fortsätter som vanligt.
- För alternativ Manuell inkoppling: Ett nytt tidsintervall börjar och ett identifikationsmedium aktiveras.
- För alternativ Automatisk inkoppling: Ett nytt tidsintervall börjar.

Automatisk inkoppling

Låset kopplas in:

- Tidsintervall börjar

Låset förblir inkopplat under tidsintervallet.

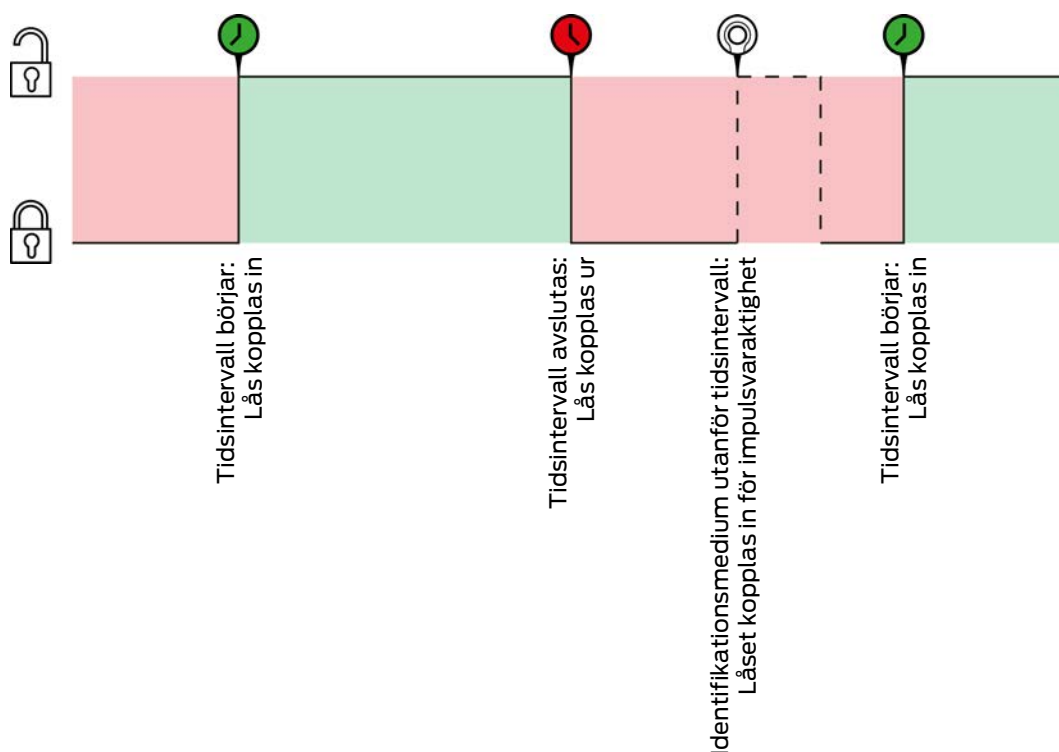
Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla ur låset även under tidsintervallet (undantag: Alternativ Transponder aktiv Endast om urkopplad aktiverad).

Låset förblir urkopplat tills:

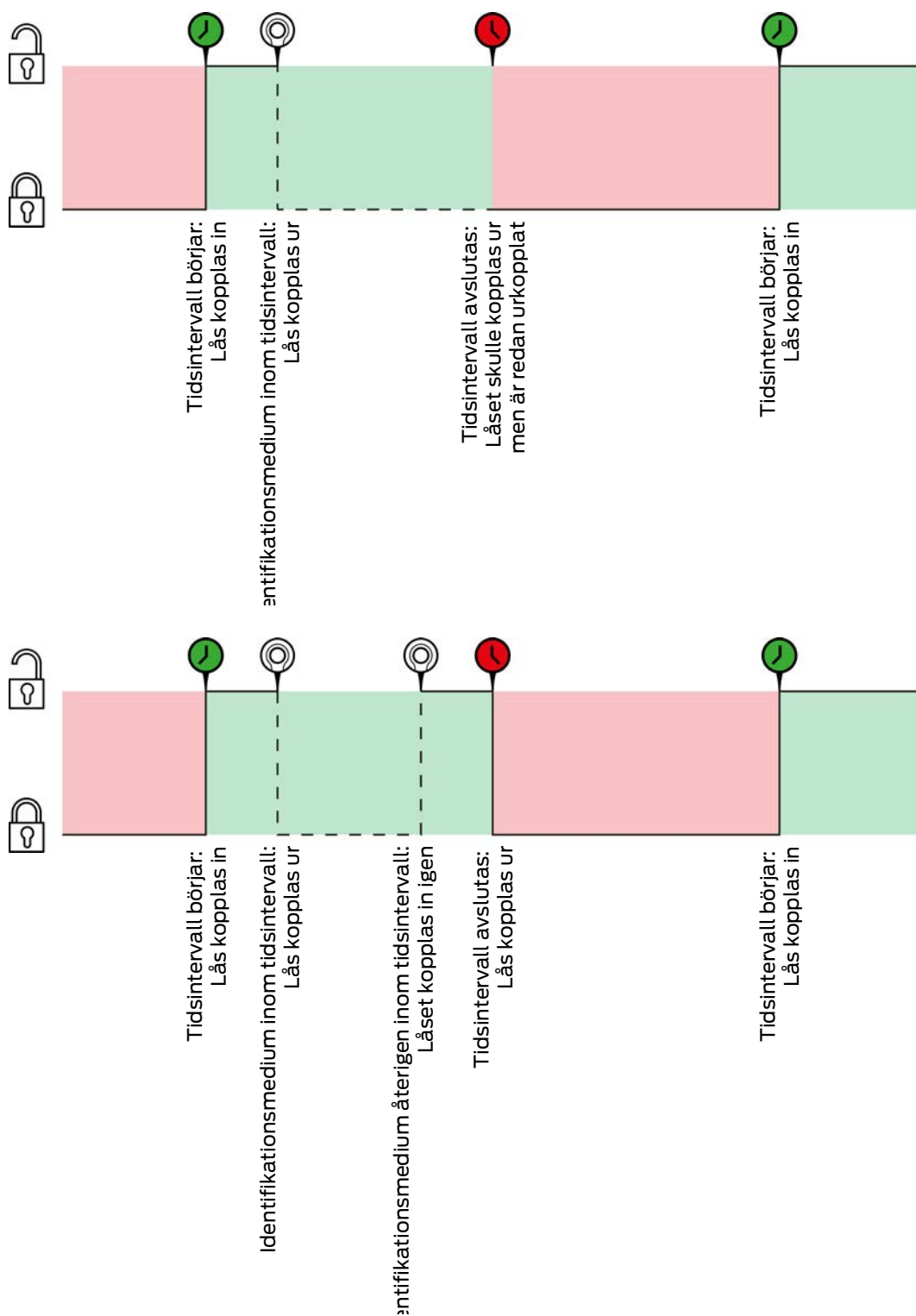
- Du aktiverar ett identifikationsmedium på nytt under samma tidsintervall: Låset kopplas in igen, tidsomkopplingen fortsätter som vanligt.
- För alternativ Manuell inkoppling: Ett nytt tidsintervall börjar och ett identifikationsmedium aktiveras.
- För alternativ Automatisk inkoppling: Ett nytt tidsintervall börjar.

23.6.2.1 Exempel

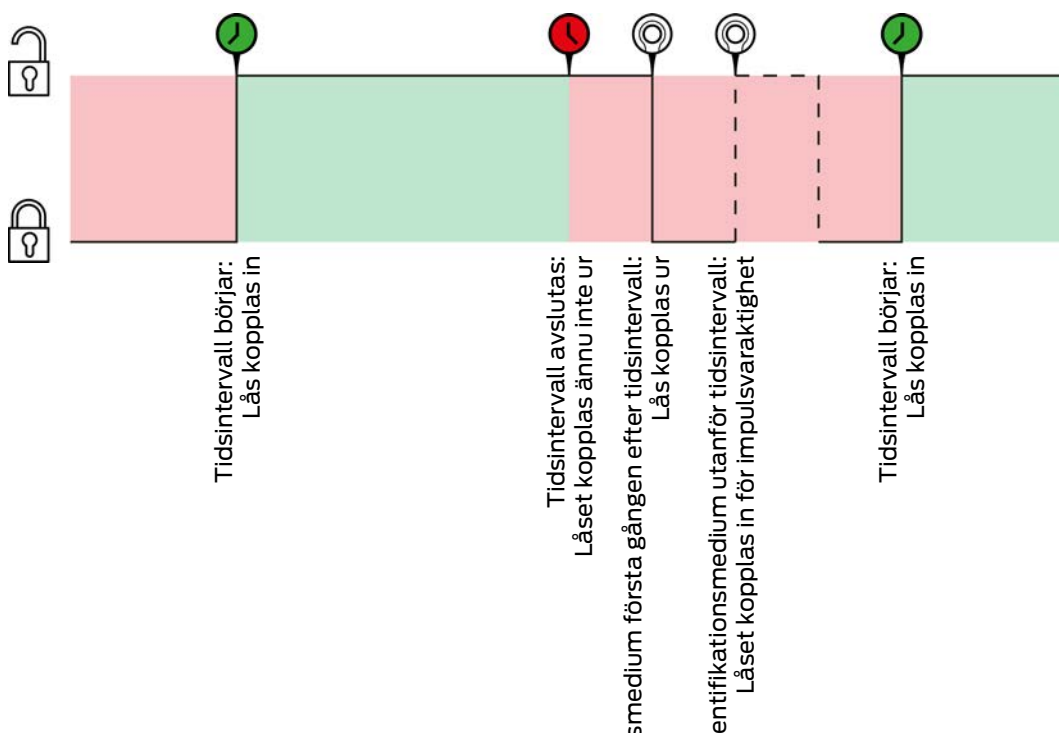
Automatisk inkoppling, Automatisk urkoppling



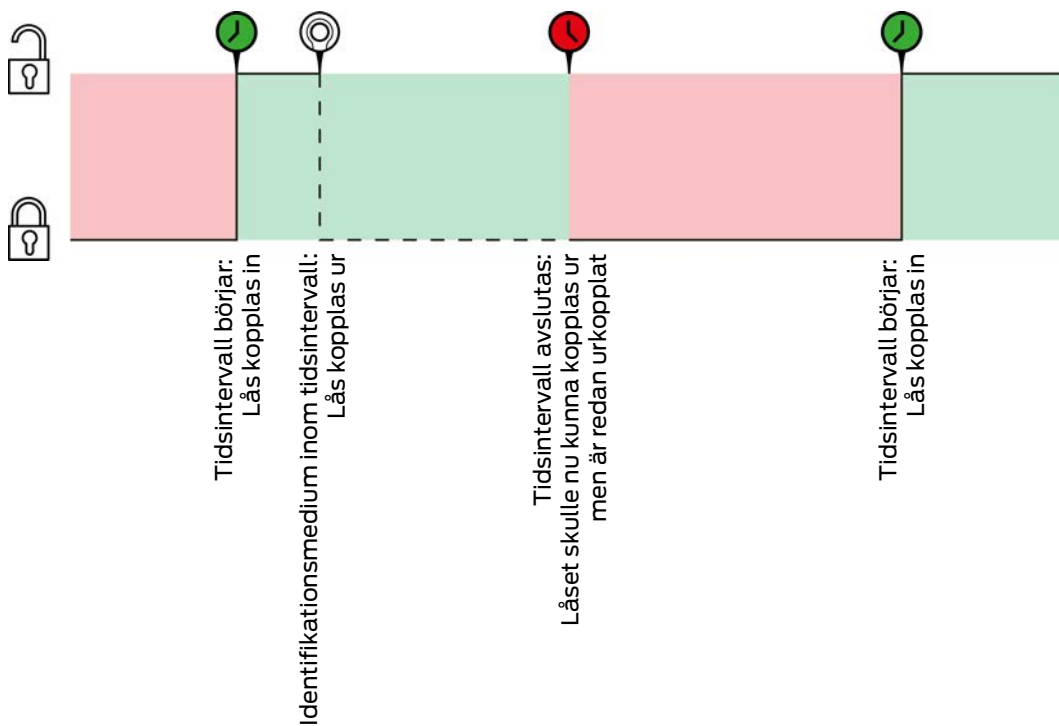
För båda följande exempel måste alternativet Transponder aktiv: alltid vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.

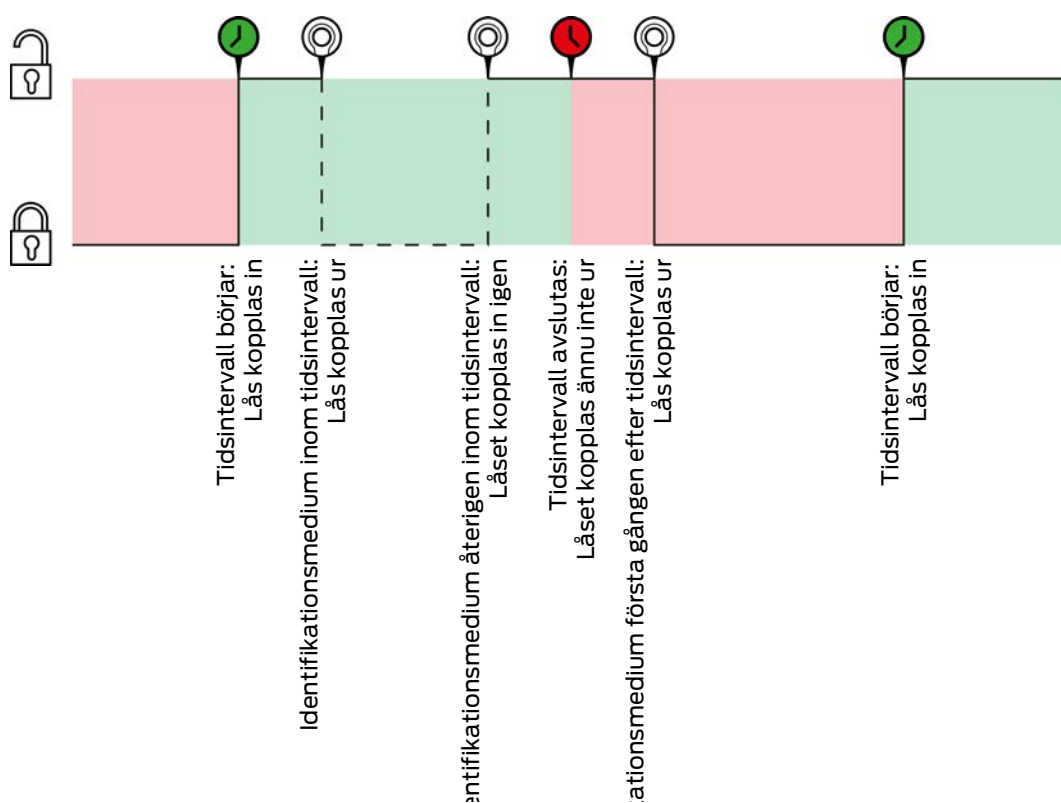


Automatisk inkoppling, Manuell urkoppling

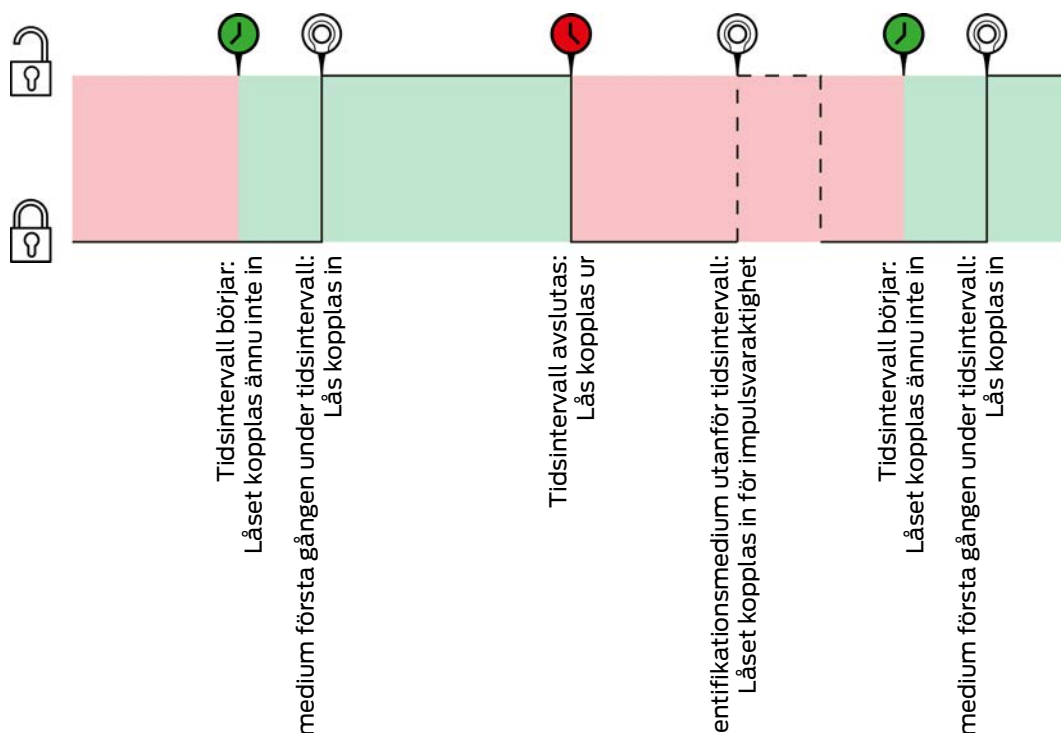


För båda följande exempel måste alternativet Transponder aktiv: alltid vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.

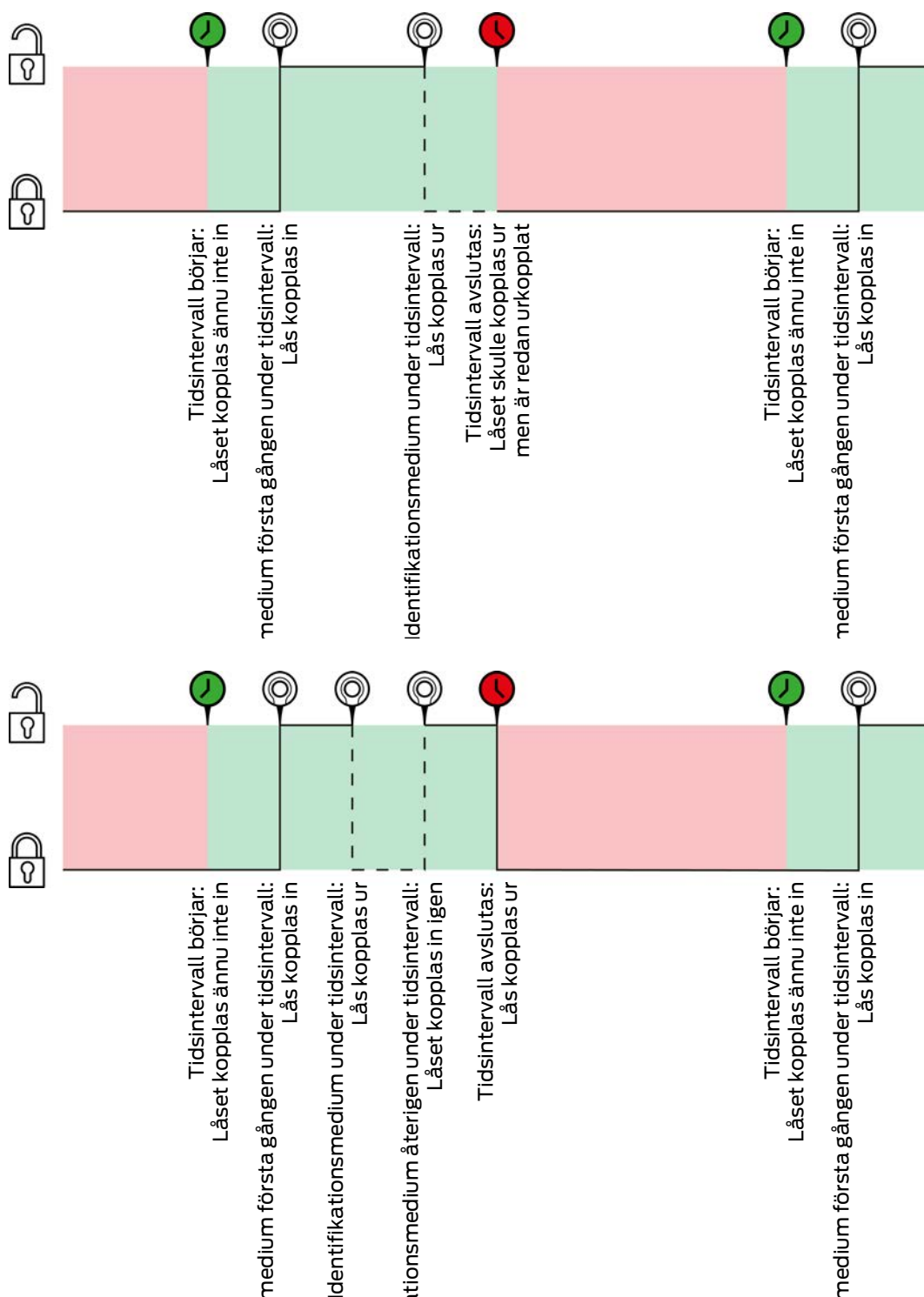




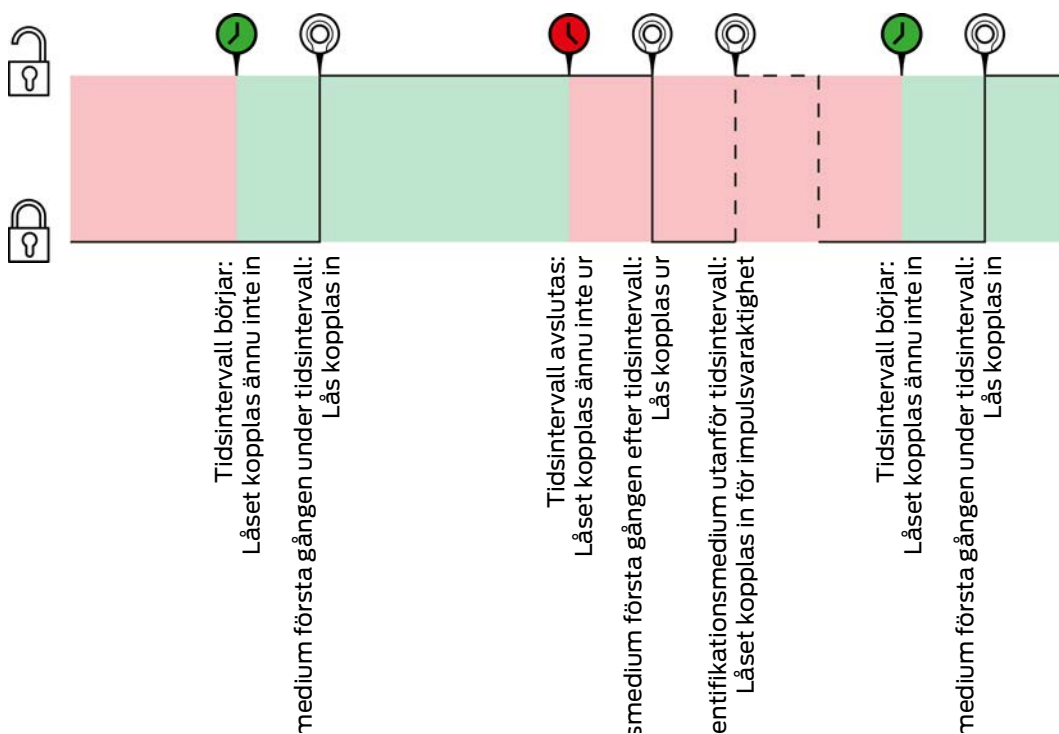
Manuell inkoppling, Automatisk urkoppling



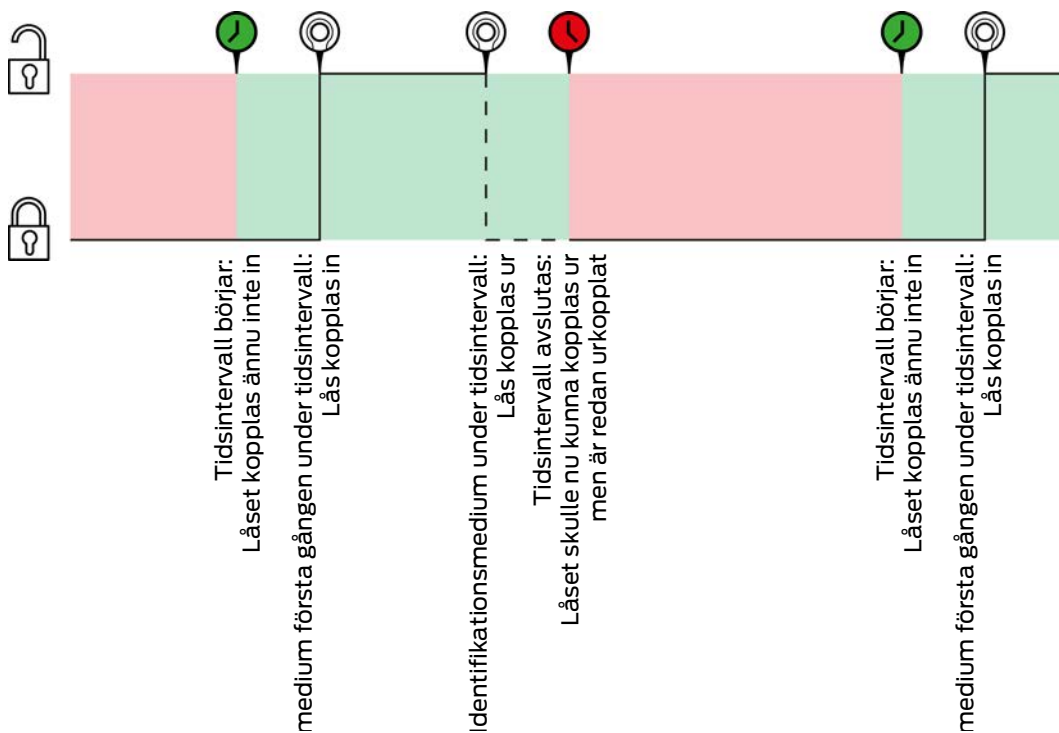
För båda följande exempel måste alternativet Transponder aktiv: alltid vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.

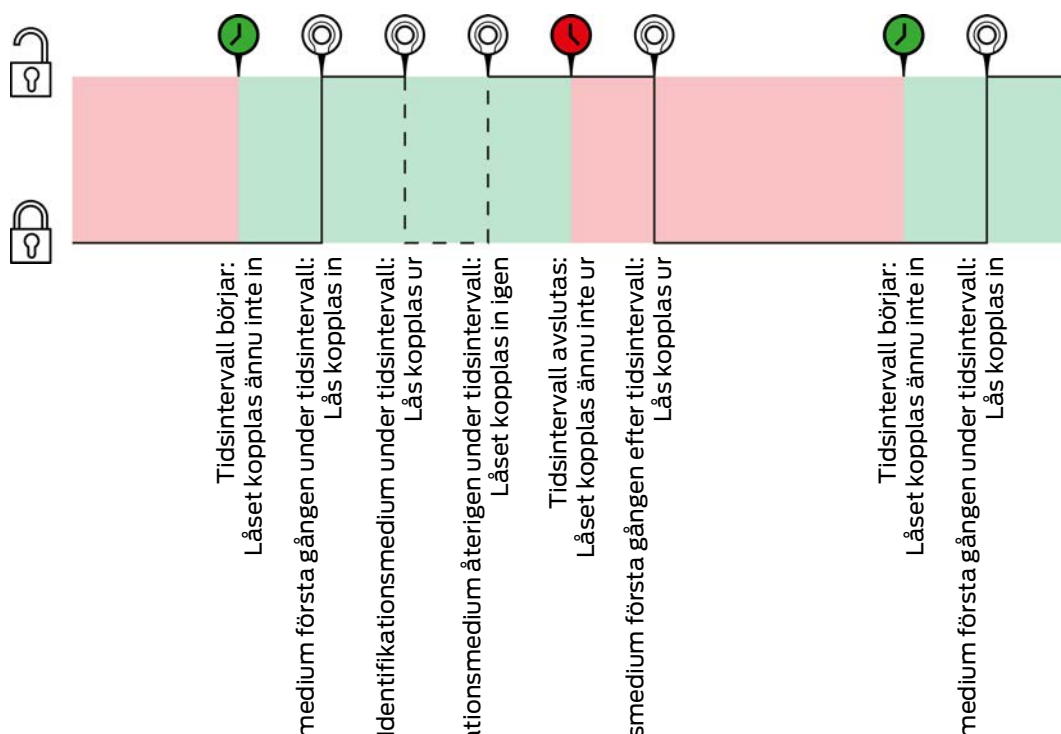


Manuell inkoppling, Manuell urkoppling

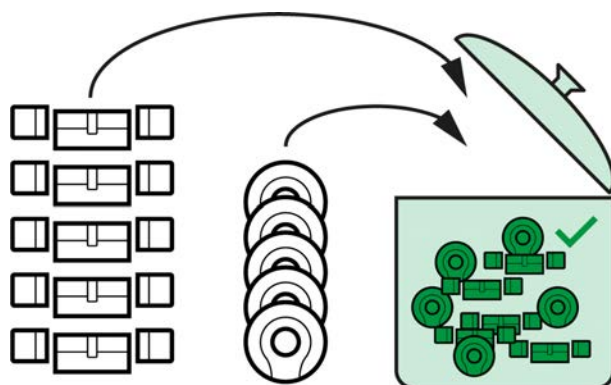


För båda följande exempel måste alternativet Transponder aktiv: alltid vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.





23.7 Behörighetsgrupper



I och med introduktionen av AXM Classic är nu behörighetsgrupper för första gången tillgängliga.

Principen för en behörighetsgrupp är ganska enkel, den påminner om en smältdegel (melting pot). Inom en behörighetsgrupp är normalt alla lås och alla identifikationsmedier behöriga.

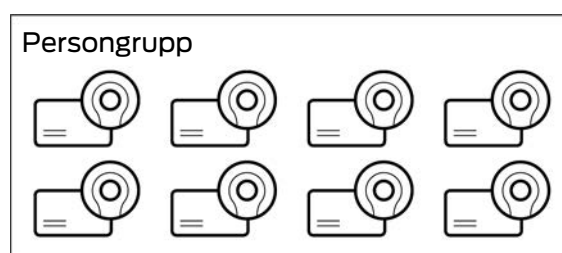
Normalt eftersom du har möjlighet att återkalla behörigheter manuellt för enskilda identifikationsmedier. Där med styr du fullständigt över behörigheterna men kan hantera det huvudsakliga arbetet med hjälp av en behörighetsgrupp.

Identifikationsmedier och lås kan tillhöra flera behörighetsgrupper.

Behörighetsgrupper är en organisatorisk enhet. Det bästa är att skapa behörighetsgrupperna före låsen och identifikationsmedierna (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa behörighetsgrupper* [► 44]).

23.8 Persongrupper

Persongrupper är en organisatorisk enhet. Med en persongrupp kan du sammanfatta personer (och deras identifikationsmedier) även i AXM Classic .



Det klassiska exemplet för användning av persongrupper är avdelningar. Det är mycket troligt att alla medarbetare inom en avdelning får samma behörigheter (t.ex. bör alla mekaniker i verkstaden kunna öppna alla lås). I stället för att tilldela varje identifikationsmedium de nödvändiga behörigheterna: Gruppera identifikationsmedierna i en persongrupp och ge hela persongruppen nödvändig behörighet på en gång.

Persongrupper erbjuder dessutom ytterligare fördelar:

- Filtrering av identifikationsmedier som är del av en persongrupp
- Ge behörighet till hela persongrupper (se *Lägga till områden och persongrupper till behörighetsgrupper* [► 307])
- Matrisstrukturering
- Flytta identifikationsmedier till en annan persongrupp i efterhand (se *Allokera personer till persongrupper* [► 187])

Persongrupper är en organisatorisk enhet. Det bästa är att skapa persongrupperna först och identifikationsmedierna sedan (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa persongrupp* [► 45]).



INFO

Maximalt en persongrupp per identifikationsmedium

Ett identifikationsmedium kan tillhöra maximalt ett persongrupp. Personer som hör till flera avdelningar finns inte i AXM Classic . Om du allokerar ett identifikationsmedium till en annan persongrupp tas detta identifikationsmedium automatiskt bort från den nuvarande persongruppen.

- I fönstret "Persongrupp" kan du använda kolumnen Persongrupp för att kontrollera om ett identifikationsmedium redan är allokerat till en persongrupp.

Matris utan persongrupper

Sync	Typ	Person
	Standard Personengruppe	
		Granger, Hermine
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		McGonagall, Min...
		Weasley, Percy

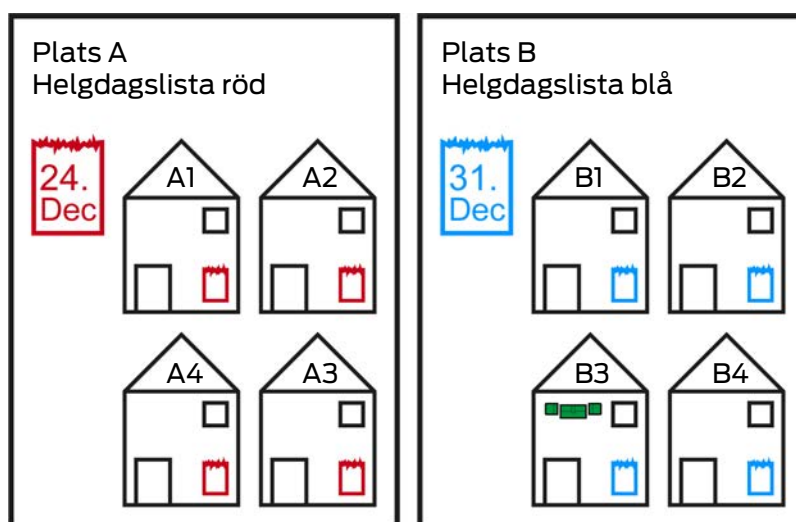
Matris med persongrupper

Sync	Typ	Person
	Grangers	
		Granger, Hermine
	Weasleys	
		Weasley, Percy
	Standard Personengruppe	
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		McGonagall, Min...

23.9 Lösenord som används

- Användarlösenord: Skyddar AXM Classic mot att obehöriga loggar in och gör ändringar i låssystemet.
- Lösenord till låssystemet: Skyddar kommunikationen mellan de olika komponenterna i låssystemet (t.ex. mellan transpondrar och låscylinrar).
- Lösenord till säkerhetskopia: Skyddar AXM Classic mot att gammal status i låssystemet återställs.

23.10 Byggnader och platser



En plats innehåller byggnader och eventuellt en helgdagslista.

En byggnad hör alltid till en plats. Därför måste det alltså finnas minst en plats i databasen. I ett nytt projekt lägger därför AXM Classic till en standardplats. Du kan ta bort den så snart du har lagt till egna platser.

Platser och byggnader är särskilt användbara för organisationen. Där för bör de inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29]) skapas före låsen (se *Skapa plats* [► 72] och *Skapa en byggnad och allokeras till en plats* [► 75]).

Helgdagslistor och platser

I regel lägger du bara till byggnader till en plats om de faktiskt finns på platsen. Det är alltså mycket troligt att dessa byggnader omfattas av samma lagstadgade helgdagar (till exempel alla byggnader i München: För alla byggnader gäller Bayerns helgdagar).

Helgdagslistan är särskilt intressant för alla tidsstyrda lås. Av praktiska skäl är lås alltid allokerade till en byggnad som i sin tur är allokerad till en plats (obligatoriska uppgifter). Det är mödosamt att lägga till en helgdagslista i varje individuellt lås. I stället kan du allokeras samma helgdagslista till alla lås i byggnader på samma plats genom att helt enkelt allokeras helgdagslistan till platsen.

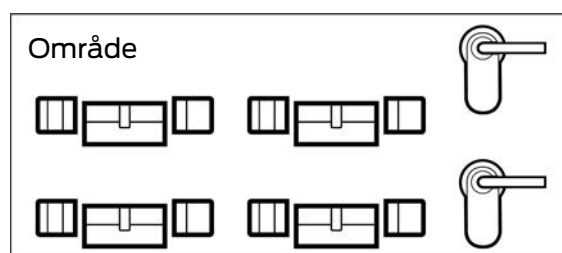
Helgdagslistor som är tillagda på detta sätt gäller för alla lås på platsen. I exemplet allokerades den röda helgdagslistan till plats A och den blå helgdagslistan till plats B.

Om andra helgdagar trots allt gäller för enskilda lås (oavsett orsak) kan du skriva över platsens helgdagslista i låsets egenskaper (se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [► 254]). I exemplet

allokerades en grön helgdagslista till ett lås i byggnad B3. För alla övriga lås i byggnad B3 och i övriga byggnader på plats B gäller fortsatt den blå helgdagslistan.

23.11 Områden

Områden är en organisatorisk enhet för låsen. Du kan använda ett område i för att slå ihop sammanhörande lås i AXM Classic .



Ett klassiskt exempel för användning av områden är ingångsområden liknande utrymmen. Ett ingångsområde kan omfatta flera dörrar och lås. Här kan det vara praktiskt att slippa hantera varje lås för sig vid hantering av låssystemet. Användning av områden möjliggör just detta och dessutom ytterligare bekväma funktioner:

- Ge behörighet till flera lås samtidigt
- Filtrera efter lås som ingår i ett område
- Matrisstrukturering
- Behörigheter till hela områden (se *Lägga till områden och persongrupper till behörighetsgrupper* [[▶ 307](#)])
- Flytta lås till ett annat område i efterhand (se *Flytta lås till områden* [[▶ 248](#)])
- Tilldela tidsschema till ett helt område i stället för till enskilda lås (se *Lägga till område med lås i ett tidsschema* [[▶ 321](#)])

Områden är en organisatorisk enhet. Det bästa är att skapa områdena först och låsen sedan (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [[▶ 29](#)] och *Skapa område* [[▶ 77](#)]).



INFO

Maximalt ett område per lås

Ett lås kan tillhöra maximalt ett område. Det finns inga överlappande områden i AXM Classic . Om du allokerar ett lås till ett annat område tas detta lås automatiskt bort från det nuvarande området.

- I fönstret "Område – information" kan du använda kolumnen Område – information för att kontrollera om ett lås redan är allokerat till ett område.

Matris utan områden

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...	⊖	
Hagrid's hut	⊖	
Hufflepuff tower	⊖	
Stadium illuminati...	⊖	

Matris med områden

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	⊖	
Hufflepuff tower	⊖	
Lands		
Hagrid's hut	⊖	
Stadium illuminati...	⊖	

23.12 Hashtaggar

Hashtaggar är en ytterligare möjlighet att organisera låssystemet. Ange valfria nyckelord för lås och identifikationsmedier.

Ett exempel är monteringsläget: #glasdörr

23.13 DoorMonitoring

DoorMonitoring är en tillvalsfunktion som registrerar dörrstatus och visar den i AXM Classic.

En förutsättning för detta är att låsen är utrustade med motsvarande sensorik (=DoorMonitoring-lås).

**INFO****DoorMonitoring utan direkt anslutning (WaveNet) tillgängligt med begränsning**

I ett direktanslutet låssystem kan lås som är anslutna till WaveNet direkt överföra DoorMonitoring-händelser via nätverket. Du ser dessa händelser direkt i programmet för låsschemat (t.ex. AXM).

Utan WaveNet loggas DoorMonitoring-händelserna i låsen och sparas passerlistan. Du ser dessa händelser först efter att tillträdeslistan har lästs av i programmet med låsschemat.

DoorMonitoring-låscylindrar är bland annat utrustade med en särskild sensorcylinderskruv.

**23.13.1 Möjliga DoorMonitoring-status typer låscylinder**

- Dörr öppen/stängd
- Dörr låst
- Dörr säkert låst
- Dörr öppen för länge
- Cylinderskruven har manipulerats

23.13.2 Möjliga DoorMonitoring-status typer SmartHandle

- Dörr öppen/stängd
- Dörr öppen för länge
- Låst (endast självlåsande lås)
- Handtag nedtryckt/inte nedtryckt

23.13.3 Möjliga DoorMonitoring-status typer SmartRelais 3

- Ingång 1 aktiv/inaktiv
- Ingång 2 aktiv/inaktiv
- Ingång 3 aktiv/inaktiv
- Identifiering av sabotage

23.14 Rapporter

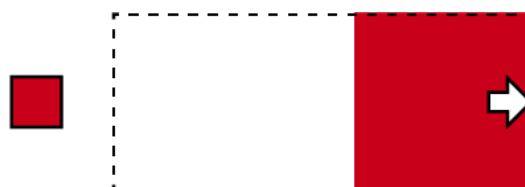
23.14.1 Skalning av bildfiler

I AXM Classic har du möjlighet att anpassa rapporter med egna bildfiler i sidhuvud och sidfot (se *Anpassa rapporter och exporter* [► 420]).

Här kan du exempelvis infoga en egen logotyp.

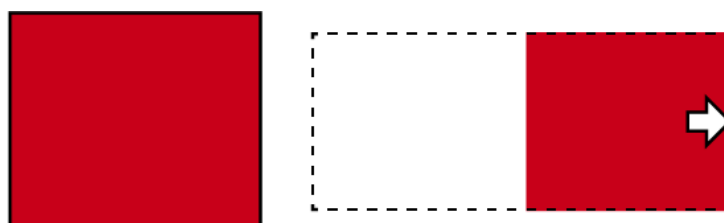
Du kan välja valfri bildfil. I rapporterna finns en särskild ram som är avsedd för bildfilerna. I AXM Classic skalas bilderna automatiskt för att passa i ramen.

Bilden är för smal och för låg



Bilden förstoras proportionellt och passas mot ramens högerkant.

Bilden är för hög



Bilden förminskas proportionellt och passas mot ramens högerkant.

Bilden är för bred



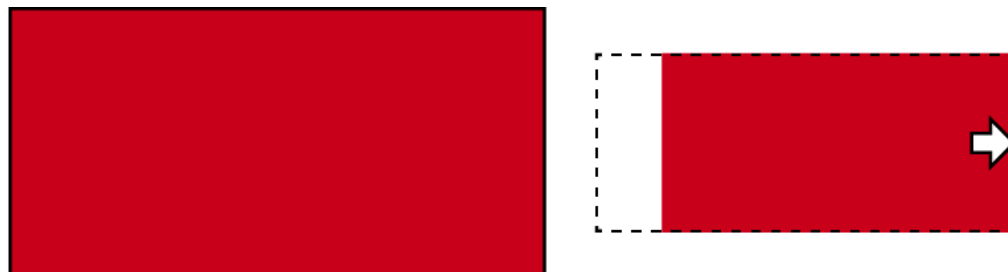
Bilden förminskas proportionellt och passas mot ramens nederkant.

Bilden är för hög och tydligt för bred



Bilden förminskas proportionellt och passas mot ramens nederkant.

Bilden är för bred och tydligt för hög



Bilden förminskas proportionellt och passas mot ramens högerkant.

23.15 Kort och lås-ID:n

Med kort avses i denna dokumentation alla typer av passiva identifikationsmedier.

Kort erbjuder vissa fördelar, exempelvis:

- Inget batteribyte
- Kan förses med tryck

Samtidigt har kort även nackdelar:

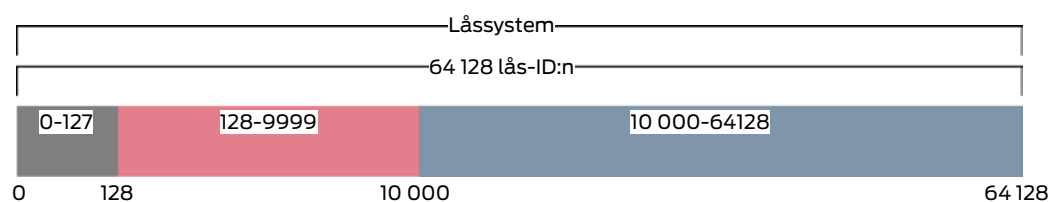
- Liten räckvidd (få millimeter)
- Litet lagringsutrymme

Du måste framför allt ta hänsyn till det begränsade lagringsutrymmet.

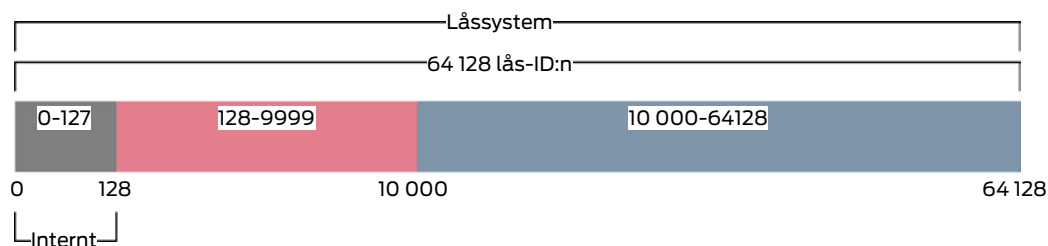
Fördelning av lås-ID:n i AXM Classic

I princip gäller att varje rad i kolumnen med lås erhåller ett eget LID (= Lock ID, på svenska lås-ID). Ett lås kan även använda flera lås-ID:n, till exempel om friroterande Digital Cylinder AX har två oberoende läsknoppar. I detta fall används ett lås-ID per läsknopp.

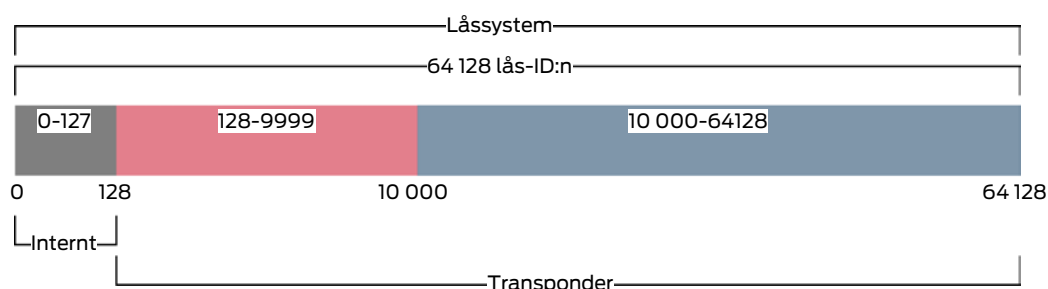
I ett aktivt låssystem finns det 64 128 lås-ID:n (0 till 64 128).



Av dessa är de första 128 (0-127) reserverade för internt bruk och kan inte användas.



Med en transponder kan du använda lås-ID 128 till 64 128. Med en enda transponder kan du administrera 64 000 lås med bara ett låssystem.



Med kort ser det annorlunda ut. Vanliga kort på marknaden har mycket mindre lagringsutrymme än en transponder. Det måste du ta hänsyn till vid kortkonfigurationen (se *Kortmallar* [[▶ 517](#)] och *Skapa kortkonfiguration* [[▶ 329](#)]). Å andra sidan spelar kortens storlek en roll även vad gäller antalet lås som du faktiskt kan administrera med korten.

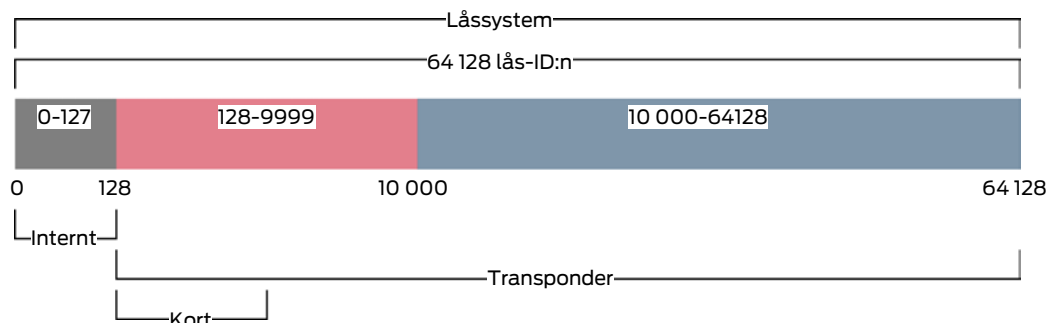
Korten kan bara användas tillsammans med en kortmall. Kortmallar skiljer sig åt avseende flera egenskaper, men de råder ingen tvekan om vilka egenskaper som är viktigast:

- Utrymmesbehov
- Lås-ID-område

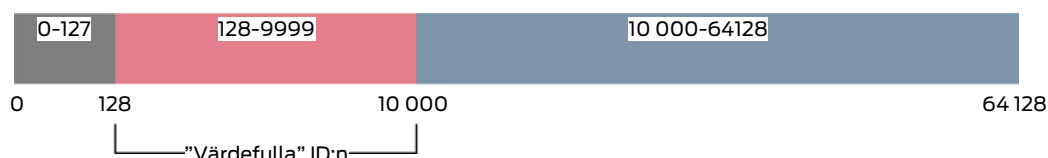
Utrymmesbehov och lås-ID-område hänger ihop: Ju fler lås-ID:n som finns på kortet desto mer utrymme krävs. Exempel: Mallen MC8000L_AV kan visserligen administrera åtta gånger fler lås, men därför behövs även fyra gånger så mycket utrymme på kortet:

MC1000L_AV	MC8000L_AV
Kartentyp Mifare Classic	Kartentyp Mifare Classic
Konfiguration MC1000L_AV	Konfiguration MC8000L_AV
Speicherbedarf 528 Bytes	Speicherbedarf 2048 Bytes
Schließungs-IDs 128 - 1127 im Kartenprofil	Schließungs-IDs 128 - 8127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll 19	Begehungen im Protokoll 125
Virtuelles Netzwerk OK	Virtuelles Netzwerk OK
<ul style="list-style-type: none"> ■ 528 byte ■ Lås-ID 128 till 1 127 (= 1 000 poster) 	<ul style="list-style-type: none"> ■ 2048 byte ■ Lås-ID 128 till 8 127 (= 8 000 poster)

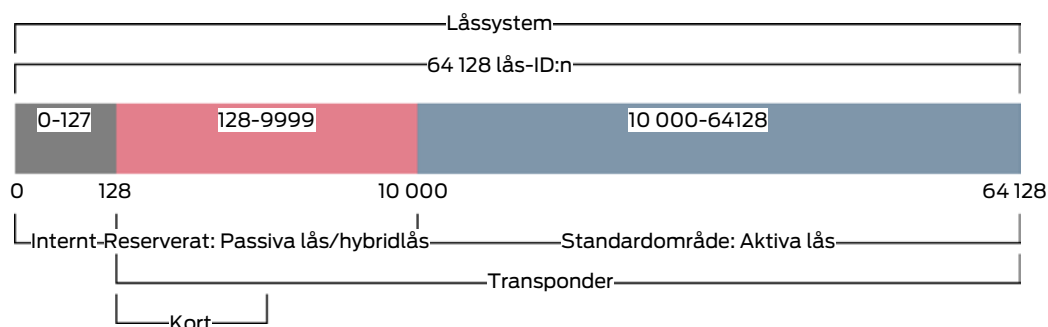
Det är tydligt: I hela lås-ID-området kan kort bara använda lås-ID:n i det lägre intervallet.



Dess lägre lås-ID:n är därför särskilt "värdefulla". Aktiva lås bör inte användas med det lägre intervallet. De kan ändå inte kommunicera med kort och därför behöver de inte lägga beslag på dessa "värdefulla" lägre lås-ID:n.



I AXM Classic hanteras detta automatiskt. Aktiva lås skapas normalt först från lås-ID 10 000. Därmed är lås-ID 128 till 9 999 lediga för passiva lås och hybridlås, oberoende av om kort används eller inte.



I stora låssystem kan det naturligtvis hända att de separata områdena blir för små. I sådana fall lämnar AXM Classic det avsedda området:

"För många" passiva lås/hybridlås	"För många" aktiva lås
<p>Om du använder alla lås-ID:n från 128 till 9 999 till passiva lås eller hybridlås är det "reserverade" området upptaget. Då skulle ett nytt lås som läggs till behandlas lika och erhålla nästa högre lediga lås-ID, oberoende om det är ett aktivt eller passivt lås.</p> <p>Så snart ett lås-ID i det nedre intervallet blir ledigt igen (t.ex. låset återställs, se Återställning [► 242]) beläggs det uteslutande med ett passivt lås eller ett hybridlås.</p>	<p>Om alla lås-ID:n från 10 000 till 64 128 vore upptagna skulle AXM Classic även belägga värdefulla lås-ID:n i det nedre intervallet med aktiva lås.</p> <p>Så snart ett lås-ID i det övre intervallet blir ledigt igen (t.ex. låset återställs, se Återställning [► 242]) kan det beläggas med ett aktivt lås igen.</p>

Lås-ID:n på fliken [Lås]

Du kan även se uppdelningen på fliken [Lås] i kolumnen "Låsings-ID".

I det här exemplet är de första båda låsen hybridlås och belagda med ett lås-ID i det värdefulla området (128 och 129). De senaste båda låsen är aktiva lås och därför belagda med ett lås-ID från 10 000 (10 000 och 10 001).

Schließungen x

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormitory			🔒			12.01.2022 16:36:15	000C1957	129
Hagrid's hut			🔒			14.12.2021 16:57:42	000DSP7E	128
Hufflepuff tower			🔒			14.12.2021 16:58:30	000E04GX	10000
Stadium illumination			🔒			14.12.2021 18:52:36	000ENB4L	10001

Fördel med konceptet för lås-ID:n

Du kan även senare bestämma dig för att använda kort (se [Aktivera kort och transpondrar \[► 364\]](#)). Alla lås som kan kommunicera med kort befinner sig i det nedre lås-ID-området. De aktiva låsen som ändå inte kan kommunicera med kort befinner sig utanför de flesta kortmallarnas områden.

Därmed beläggs ingen lagringsplats på korten med aktiva lås i onödan. På så sätt kan du använda alla lås-ID:n som passar på kortet med passiva lås eller hybridlås.

23.15.1 Kortmallar

Konfiguration	G1/G2	Lås-ID:n	Antal lås	Beträdelser i loggen	Sektorer	Utrymmebehov (Bytes)	Virtuellt nätverk
MCBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MC1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
MC3800L	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
MC1000L_AV	G2	128-1127	1000	19	2-15	528	✓
MC_2400L_AV	G2	128-2527	2400	70	2-15 + 31-39	900	✓
MC8000L_AV	G2	128-8127	8000	125	2-15 + 31-39	2048	✓
MBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
M1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
M3800L	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
M1000L_AV	G2	128-1127	1000	16	2-15	528	✓
M4000L_AV	G2	128-4127	4000	100	2-15 + 31-39	1600	✓
M8000L_AV	G2	128-8127	8000	124	2-15 + 31-39	2048	✓
M10000L_AV	G2	128-10127	10000	225	2-15 + 31-39	3048	✓
MDBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MD1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
MD3800L	G2	128-3927	3800	-	n.a. (DES-Fire)	528	-
MD2500L_AV	G2	128-2627	2500	58	n.a. (DES-Fire)	1024	✓
MD4000L_AV	G2	128-4127	4000	100	n.a. (DES-Fire)	1600	✓
MD10000L_AV	G2	128-10127	10000	225	n.a. (DES-Fire)	3048	✓
MD32000L_AV	G2	128-32127	32000	470	n.a. (DES-Fire)	7000	✓

AXM Classic (Handbok)

Konfiguration	G1/G2	Lås-ID:n	Antal lås	Beträdelser i loggen	Sektorer	Utrymmesbehov (Bytes)	Virtuellt nätverk
MD2400L_AV	G2	128-2527	2400	34	n.a. (DES-Fire)	830	✓
MD3650L_AV	G2	128-3777	3650	2	n.a. (DES-Fire)	830	✓

24. Hjälp och ytterligare information

Infomaterial/dokument

Detaljerad information om drift och konfiguration samt andra dokument finns på webbplats:

<https://www.simons-voss.com/se/dokument.html>

Programvara och drivrutiner

Programvara och drivrutiner finns på hemsida:

<https://www.simons-voss.com/se/support/nerladdning-av-programvara.html>

Försäkringar om överensstämmelse

Förklaringar om överensstämmelse och andra certifikat för denna produkt finns på webbplats:

<https://www.simons-voss.com/se/certifikat.html>

Teknisk support

Vår tekniska support hjälper dig gärna (fast telefon, kostnaden beror på leverantör):

+49 (0) 89 / 99 228 333

Vill du hellre skriva ett e-postmeddelande?

support-simonsvoss@allegion.com

FAQ

Information och hjälp finns på rubriken Vanliga frågor:

<https://faq.simons-voss.com/otrs/public.pl>

Adress

SimonsVoss Technologies GmbH
Feringastr. 4
D-85774 Unterföhring
Tyskland



Om SimonsVoss

SimonsVoss, pionjären inom fjärrstyrd, kabellös låsteknik, erbjuder systemlösningar med ett brett produktutbud för områdena SOHO, små och stora företag samt offentliga inrättningar. Låssystemen från SimonsVoss kombinerar intelligent funktionalitet, hög kvalitet och prisbelönt tysk design Made in Germany.

SimonsVoss är en innovativ systemleverantör som sätter värde på skalbara system, hög säkerhet, tillförlitliga komponenter, effektiv programvara och enkel användning.

SimonsVoss är teknikledande inom digitala låssystem och vår fokus på innovation, hållbart tänkande och handlande samt uppskattning av våra medarbetare och samarbetspartner är nyckeln till vår framgång.

SimonsVoss är ett företag i ALLEGION Group – ett globalt nätverk inom området säkerhet. Allegion är representerat i cirka 130 länder runt om i världen (www.allegion.com).

Tysk Kvalitet

För SimonsVoss är „Made in Germany“ inte en slogan utan en garanti. Alla våra produkter och system utvecklas och tillverkas i vårt eget produktionscenter i Osterfeld, Tyskland.

© 2024, SimonsVoss Technologies GmbH, Unterföhring

Med ensamrätt. Texter, bilder och grafiker är upphovsrättsskyddade.

Innehållet i detta dokument får varken kopieras, distribueras eller ändras. För mer information, besök SimonsVoss hemsida. Reservation för tekniska ändringar.

SimonsVoss och MobileKey är registrerade varumärken som tillhör SimonsVoss Technologies GmbH.

SimonsVoss
technologies

Made in Germany

A BRAND OF


ALLEGION™