

AXM MANAGER

The next dimension of Locking System Management

**AXM Plus**

**Manual**

28.11.2024

## Inhoudsopgave

<b>1.</b>	<b>Algemene veiligheidsinstructies</b> .....	<b>10</b>
<b>2.</b>	<b>Specifieke veiligheidsinstructies per product</b> .....	<b>11</b>
<b>3.</b>	<b>Betekenis van de tekstformattering</b> .....	<b>12</b>
<b>4.</b>	<b>Voorgeschreven gebruik</b> .....	<b>13</b>
<b>5.</b>	<b>Algemeen</b> .....	<b>14</b>
<b>6.</b>	<b>Informatie over gegevensbescherming</b> .....	<b>15</b>
6.1	IT-basisbescherming.....	15
6.1.1	Welke beschermingsbehoefte hebben de in het systeem verwerkte gegevens? .....	15
6.1.2	Welke eisen aan de IT-infrastructuur worden aanbevolen?.....	15
6.2	Codering.....	15
6.2.1	Zijn de gegevens in het Systeem 3060 gecodeerd?.....	15
6.2.2	Welke gegevens worden daarbij gecodeerd? .....	15
6.2.3	Zijn de overdrachtswegen, bijv. radiografisch, ook gecodeerd? .....	15
6.3	Datenschutzkonformes Arbeiten nach DSGVO.....	15
6.3.1	Welke persoonsgegevens worden in de software opgeslagen?.....	15
6.3.2	Met welk doel worden persoonsgegevens in de software opgeslagen? .....	16
6.3.3	Hoe lang worden persoonsgegevens in de software opgeslagen? .....	16
6.3.4	Kan het recht om toegangslijsten te lezen aanvullend worden beveiligd? .....	16
6.3.5	Zijn persoonsgegevens in de software beschermd tegen toegang van derden? .....	17
6.3.6	Kunnen de opgeslagen persoonsgegevens als kopie ter beschikking worden gesteld? .....	17
6.3.7	Kunnen persoonsgegevens uit de software worden verwijderd?.....	17
<b>7.</b>	<b>Functieomvang AXM Plus</b> .....	<b>18</b>
<b>8.</b>	<b>Systeemvoorwaarden</b> .....	<b>20</b>
8.1	AXM-diensten en gebruikte poorten.....	20
<b>9.</b>	<b>Release-opmerkingen</b> .....	<b>21</b>
9.1	Versie 2.0.24303.0902.....	21
<b>10.</b>	<b>Installatie</b> .....	<b>22</b>
10.1	AXM als administrator uitvoeren (aanbevolen).....	23
10.2	AXM actualiseren .....	26
<b>11.</b>	<b>Eerste stappen na de installatie</b> .....	<b>28</b>
11.1	Best practice: sluitsysteem opbouwen .....	30
11.2	Best practice: AX2Go configureren.....	31

11.3	Best practice: Beveiliging van de database.....	31
<b>12.</b>	<b>Registratie.....</b>	<b>32</b>
12.1	Registratie als testversie.....	32
12.2	Registratie met licentie.....	37
12.3	Je licentie bijwerken.....	42
<b>13.</b>	<b>Opbouw van de AXM.....</b>	<b>44</b>
13.1	Sorteren en filteren.....	47
13.2	Wizards.....	49
13.3	Meerdere mogelijkheden, hetzelfde resultaat.....	49
13.4	Algemene zoekopdracht.....	50
13.5	Efficiënter werken met de AXM.....	51
13.5.1	Tabbediening.....	51
13.5.2	Hotkeys.....	51
13.5.3	Meer objecten aanmaken.....	52
<b>14.</b>	<b>Organisatiestructuur.....</b>	<b>53</b>
14.1	Autorisatiegroepen aanmaken.....	53
14.2	Groep personen aanmaken.....	54
14.3	Tijdschema aanmaken.....	56
14.4	Tijdgroep aanmaken.....	59
14.5	Tijdgroep wissen.....	64
14.6	Tijdschema's wissen.....	67
14.7	Tijdomstelling aanmaken.....	68
14.8	Vrije dagen aanmaken en bewerken.....	72
14.9	Lijsten met vrije dagen aanmaken en bewerken.....	75
14.10	Locatie aanmaken.....	80
14.11	Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen.....	83
14.12	Zone aanmaken.....	86
14.13	Hashtag aanmaken.....	88
<b>15.</b>	<b>Personen en identificatiemedia.....</b>	<b>91</b>
15.1	Identificatiemedia aanmaken.....	91
15.1.1	Transponders en kaarten aanmaken.....	92
15.1.2	PinCode-toetsenborden aanmaken.....	99
15.1.3	Speciale identificatiemedia aanmaken.....	105
15.1.4	AX2Go-sleutel aanmaken.....	110
15.2	Identificatiemedium dupliceren (incl. rechten en instellingen).....	110
15.3	Identificatiemedium wissen.....	112

15.3.1	Transponder/kaart wissen .....	112
15.3.2	Pincode wissen (PinCode-toetsenbord AX) .....	116
15.3.3	AX2Go-sleutel blokkeren .....	118
15.4	Identificatiemedium tweemaal zo lang laten openen .....	118
15.5	Voor een identificatiemedium alle sluitelementen muten .....	119
15.5.1	Voor één transponder of kaart alle sluitelementen muten .....	120
15.5.2	Voor een AX2Go-sleutel alle sluitelementen muten .....	121
15.6	Passages door identificatiemedium laten registreren (passagelijst) .....	122
15.7	Rechten van het identificatiemedium tot bepaalde tijden beperken (tijdgroep) .....	123
15.8	Identificatiemedium eenmalig op bepaalde tijdstippen activeren of deactiveren (activerings- en afloopdatum) .....	123
15.9	Defecte identificatiemediã behandelen .....	127
15.9.1	Herstellen/opnieuw synchroniseren .....	130
15.9.2	resetten en vervangen .....	136
15.9.3	wissen en vervangen .....	139
15.9.4	Buiten bedrijf stellen en in project laten .....	147
15.9.5	Buiten bedrijf stellen en uit project wissen .....	154
15.10	Vergeten identificatiemedium tijdelijk dupliceren .....	160
15.10.1	Vergeten transponder of vergeten kaart tijdelijk dupliceren .....	160
15.11	Verloren/gestolen identificatiemedium permanent blokkeren .....	165
15.11.1	Verloren/gestolen transponder/kaart permanent blokkeren en vervangen .....	166
15.11.2	Verloren/gestolen PinCode-toetsenbord permanent blokkeren .....	171
15.12	Teruggegeven identificatiemedium markeren en resetten (weer op voorraad) .....	176
15.12.1	Teruggegeven transponder/kaart markeren en resetten (weer op voorraad) .....	176
15.13	Beheertaken van identificatiemediã plannen en volgen .....	179
15.13.1	Uitgiftedatum noteren .....	180
15.13.2	Batterijvervanging plannen en protocolleren .....	183
15.13.3	Teruggave plannen en protocolleren .....	188
15.14	Identificatiemedium of sluitelement in de matrix terugvinden .....	191
15.15	Identificatiemediã als lijst exporteren .....	191
15.15.1	AX2Go-sleutels/transponders/kaarten als lijst exporteren .....	191
15.15.2	PIN's en PinCode-toetsenborden als lijst exporteren .....	193
15.16	Serienummer en/of TID van een identificatiemedium bekijken .....	195
15.16.1	Serienummer en TID van een transponder/kaart bekijken .....	195
15.16.2	Serienummer van een PinCode-toetsenbord bekijken .....	197
15.17	Personen aan groepen personen toewijzen .....	198
15.17.1	Afzonderlijke persoon/identificatiemedium aan een groep personen toewijzen (in het transpondervenster) .....	200

15.17.2	Meerdere personen/identificatiemedi	aan de groep personen toewijzen (in het venster van de groep personen).....	202
15.18	Identificatiemedium in meerdere sluitsystemen gebruiken.....		205
15.18.1	Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken.....		208
15.18.2	Identificatiemedium in andere projecten/databases hergebruiken.....		213
15.19	Beheer van AX2Go-sleutels.....		216
15.19.1	Toewijzen van sleutels vanaf AXM Plus.....		216
15.19.2	AX2Go-sleutel blokkeren.....		223
15.19.3	AX2Go-sleutel(s) wissen.....		227
15.20	PIN-lengte instellen (PinCode AX).....		229
15.21	Pincode wijzigen (PinCode AX).....		232
<b>16.</b>	<b>Deuren en sluitelementen.....</b>		<b>234</b>
16.1	Sluitelement aanmaken.....		234
16.2	Sluitelement dupliceren (incl. rechten en instellingen).....		244
16.3	Sluitelement wissen.....		246
16.3.1	Afzonderlijk sluitelement via de matrix wissen.....		247
16.3.2	Meerdere sluitelementen via de tab wissen.....		248
16.4	Sluitingstype achteraf wijzigen.....		251
16.5	Defecte sluitelementen behandelen.....		253
16.5.1	opnieuw synchroniseren (reparatie).....		258
16.5.2	resetten en vervangen.....		260
16.5.3	wissen en vervangen.....		265
16.5.4	resetten.....		270
16.5.5	Opschonen (alleen in database resetten/software resetten).....		272
16.6	Sluitelementen aan gebouwen/locaties toewijzen.....		274
16.7	Sluitelementen naar zones verplaatsen.....		276
16.7.1	Afzonderlijk sluitelement aan een andere zone toewijzen (in het venster van het sluitelement).....		278
16.7.2	Meerdere sluitelementen aan een andere zone toewijzen (in het venster van de zone).....		279
16.8	Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema).....		283
16.9	Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen.....		284
16.10	Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst).....		289
16.11	Sluitelement langer, korter of permanent laten openen.....		291
16.12	Reikwijdte van het sluitelement begrenzen (nearby modus).....		293
16.13	Sluitelement muten (voor batterij-alarmen en programmeringen).....		294
16.14	Kaartlezer activeren en deactiveren.....		296
16.15	Activerings- en afloopdatum van identificatiemedi	negeren.....	298
16.16	Deurbewaking (DoorMonitoring) instellen.....		299

16.16.1	DoorMonitoring voor profielcilinders configureren .....	300
16.17	SmartRelais-instellingen wijzigen .....	306
16.17.1	Interne en externe antenne tegelijkertijd gebruiken .....	308
16.17.2	Uitgangen inverteren .....	309
16.17.3	Seriële interface gebruiken .....	310
16.17.4	Signalering wijzigen .....	311
16.18	Sluitelement-beheertaken plannen en opvolgen .....	312
16.18.1	Noteer de montage-, vervangings- of demontagedatum .....	314
16.18.2	Batterijvervanging plannen en protocolleren .....	316
16.19	Alle sluitelementen van een project weergeven .....	318
16.20	Sluitelementen als lijst exporteren .....	320
<b>17.</b>	<b>Rechten .....</b>	<b>323</b>
17.1	Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis) .....	323
17.2	Veel rechten wijzigen (bij identificatiemediën en/of sluitelementen) .....	324
17.2.1	Alles toestaan of alles blokkeren .....	324
17.2.2	Autorisatiegroepen .....	328
17.2.3	Rechten tijdelijk regelen (tijdschema's) .....	344
17.3	Betekenis van de autorisaties in de matrix .....	354
<b>18.</b>	<b>Sluitsystemen .....</b>	<b>356</b>
18.1	Sluitsysteem aanmaken .....	356
18.1.1	Kaartconfiguratie aanleggen .....	361
18.2	Sluitsysteemwachtwoord veranderen .....	391
18.3	Sluitsysteem vervangen .....	395
18.4	Kaarten of transponders vrij schakelen .....	397
18.5	Overkoepelend sluitniveau beheren .....	400
18.5.1	Overkoepelend sluitniveau wissen .....	401
18.5.2	Transponder voor overkoepelend sluitniveau aanmaken .....	403
18.5.3	Transponder met overkoepelend sluitniveau rechten verstrekken .....	404
<b>19.</b>	<b>Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit .....</b>	<b>406</b>
19.1	Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) .....	407
19.1.1	Sluitelementuitrusting en -status weergeven .....	410
19.1.2	Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren .....	412
19.2	Onbekend sluitelement herkennen .....	414
19.3	Sluitelement resetten .....	416
19.4	Identificatiemedium synchroniseren .....	418
19.4.1	Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorganglijst lezen) .....	419
19.4.2	PinCode-toetsenbord synchroniseren .....	424
19.4.3	AX2Go-sleutel synchroniseren .....	427

19.5	Onbekend identificatiemedium herkennen.....	429
19.5.1	Onbekende transponders/kaarten herkennen.....	429
19.5.2	Onbekend PinCode-toetsenbord herkennen.....	431
19.6	Identificatiemediæ resetten .....	434
19.6.1	Transponders/kaarten resetten .....	434
19.6.2	PinCode-toetsenbord resetten.....	437
19.7	Aangesloten/ondersteunde programmeerapparaten weergeven.....	440
19.8	Verbinding tussen database en cloud controleren.....	442
<b>20.</b>	<b>Uw individuele AXM-oppervlak.....</b>	<b>443</b>
20.1	Deuren en personen in de matrix omwisselen (transponeren).....	443
20.2	Kolommen en regels in de matrix markeren (richtkruis activeren/deactiveren) .....	444
20.3	Klik voor rechten wijzigen .....	445
20.4	Gedeactiveerde en defecte identificatiemediæ verbergen .....	447
20.5	Kolommen/regels in de matrix weergeven of verbergen .....	448
20.6	Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen .....	450
20.7	Aantal notities van de passagelijst in de database beperken.....	451
20.8	Tabb pinnen.....	452
20.9	Automatische nummering wijzigen.....	454
20.10	Taal wijzigen .....	456
20.11	Rapporten en exporten personaliseren.....	456
20.12	Aangemaakte rapporten niet automatisch openen .....	459
20.13	Eigenschappen voor persoonsgegevens personaliseren.....	460
20.13.1	Bestaande velden verbergen en weergeven .....	461
20.13.2	Eigen velden aanmaken.....	466
<b>21.</b>	<b>Administratieve taken .....</b>	<b>476</b>
21.1	Back-up herstellen.....	476
21.2	Back-up weer herstellen.....	479
21.3	Foutenlogboeken exporteren.....	480
21.4	Versienummer en licentiecode van de geïnstalleerde AXM weergeven.....	481
21.5	Gebruikersbeheer .....	483
21.5.1	Gebruikerswachtwoord wijzigen .....	483
21.5.2	Verhoog de veiligheid van wachtwoorden .....	485
21.5.3	Persoon aanwijzen tot AXM-gebruiker.....	489
21.5.4	AXM-gebruikers taken/gebruikersrollen toewijzen.....	491
21.6	AX2Go-instellingen.....	498
<b>22.</b>	<b>Statistieken en protocollen .....</b>	<b>502</b>
22.1	Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren.....	502

22.2	Doorgangslijst voor transponders/kaarten weergeven en exporteren .....	504
22.3	Deuren weergeven waarbij een bepaald identificatiemedium bevoegd is.....	506
22.4	Identificatiemedia weergeven die bevoegd zijn bij een bepaalde deur.....	507
22.5	Uitrustingskenmerken van een sluitelement weergeven.....	508
22.6	Statistieken en waarschuwingen weergeven (dashboard) .....	509
22.7	Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol) .....	511
22.7.1	De archiveringsduur van het protocol instellen.....	513
22.8	Berichten.....	514
22.8.1	Rapport over de uitgifte van identificatiemedia verstrekken.....	515
22.8.2	Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven .....	518
<b>23.</b>	<b>Achtergrondkennis en uitleg .....</b>	<b>523</b>
23.1	Identificatiemedia, sluitelementen en het sluitschema .....	523
23.1.1	PinCode G1 vs. PinCode AX .....	525
23.1.2	AX2Go.....	529
23.1.3	Speciale identificatiemedia en hun functies .....	531
23.2	Sluitsystemen .....	532
23.3	Overkoepelende sluitniveaus .....	534
23.4	'Inkoppelen', 'Openen', 'Vergrendelen' enz.....	535
23.5	Synchronisatie van database en werkelijkheid.....	537
23.6	Toegangs- en passagelijsten.....	538
23.7	Event management.....	539
23.7.1	Tijdgroepen en tijdschema's .....	539
23.7.2	Tijdomstellingen .....	544
23.7.3	Tijdbudget (AX2Go en virtueel netwerk) .....	551
23.8	Autorisatiegroepen .....	555
23.9	Groepen personen .....	556
23.10	Gebouwde wachtwoorden .....	558
23.11	Gebouwen en locaties .....	559
23.12	Zones.....	560
23.13	Hashtags.....	561
23.14	DoorMonitoring.....	561
23.14.1	Mogelijke DoorMonitoring-statussen cilinders .....	562
23.14.2	Mogelijke DoorMonitoring-statussen SmartHandle.....	562
23.14.3	Mogelijke DoorMonitoring-statussen SmartRelais 3.....	562
23.15	Berichten.....	563
23.15.1	Schaalverdeling van beeldbestanden.....	563
23.16	Kaarten en sluitelement-ID's.....	564
23.16.1	Kaartsjablonen.....	568



24. Hulp en verdere informatie ..... 570

## 1. Algemene veiligheidsinstructies

**Signaalwoord: Mogelijke onmiddellijke gevolgen van niet-naleving**

**WAARSCHUWING:** Dood of ernstig letsel (mogelijk, maar onwaarschijnlijk)

**LET OP:** Materiële schade of storing

**OPMERKING:** Laag of nee



### WAARSCHUWING

#### Geblokkeerde toegang

Door foutief geïnstalleerde en/of geprogrammeerde componenten kan de doorgang door een deur geblokkeerd blijven. Voor gevolgen van een geblokkeerde toegang tot gewonden of personen in gevaar, materiële of andere schade, is SimonsVoss Technologies GmbH niet aansprakelijk.

#### Geblokkeerde toegang als gevolg van manipulatie van het product

Als u het product zelf wijzigt, kunnen er storingen optreden en kan de toegang worden geblokkeerd door een deur.

- Vervang het product alleen wanneer dat nodig is en op de manier die in de documentatie wordt beschreven.



### OPMERKING

#### Beoogd gebruik

SimonsVoss-producten zijn uitsluitend bedoeld voor het openen en sluiten van deuren en vergelijkbare voorwerpen.

- Gebruik SimonsVoss-producten niet voor andere doeleinden.

#### Kwalificaties vereist

De installatie en inbedrijfstelling vereist gespecialiseerde kennis. Alleen getraind personeel mag het product installeren en in bedrijf stellen.

Aanpassingen of nieuwe technische ontwikkelingen kunnen niet uitgesloten worden en worden gerealiseerd zonder aankondiging.

De Duitse taalversie is de originele handleiding. Andere talen (opstellen in de contracttaal) zijn vertalingen van de originele instructies.

Lees en volg alle installatie-, installatie- en inbedrijfstellingsinstructies. Geef deze instructies en eventuele onderhoudsinstructies door aan de gebruiker.

## 2. Specifieke veiligheidsinstructies per product

---

### LET OP

#### Wijzigingen in het sluitsysteem pas na synchronisatie effectief

Wanneer u het sluitsysteem met de AXM Plus bewerkt, dan zijn de wijzigingen in eerste instantie alleen in uw database opgeslagen.

Uw werkelijke componenten worden pas door een synchronisatie aangepast.

1. Controleer de componenten in de matrix regelmatig op behoefte aan synchronisatie (zie *Opbouw van de AXM* [▶ 44]).
  2. Voer vooral bij kritieke gebeurtenissen (bijv. identificatiemedium verloren) onmiddellijk na de reactie op het incident een synchronisatie uit (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [▶ 406]).
-

### 3. Betekenis van de tekstformattering

Deze documentatie maakt gebruik van tekstformattering en ontwerpelementen voor een beter begrip. In de tabel wordt de betekenis van mogelijke tekstformattering uitgelegd:

<b>Bijvoorbeeld</b>	Button
<input checked="" type="checkbox"/> Bijvoorbeeld	Checkbox
<input type="checkbox"/> Bijvoorbeeld	
<input checked="" type="radio"/> Bijvoorbeeld	Optie
[Bijvoorbeeld]	Registerkaart
"Bijvoorbeeld"	Naam van een weergegeven venster
Bijvoorbeeld	Bovenste programmabalk
Bijvoorbeeld	Invoer in de opengeklapte bovenste programmabalk
Bijvoorbeeld	Context menu-item
▼ Bijvoorbeeld	Naam van een dropdownmenu
"Bijvoorbeeld"	Selectieoptie in een dropdownmenu
"Bijvoorbeeld"	Bereik
<i>Bijvoorbeeld</i>	Veld
<i>Bijvoorbeeld</i>	Naam van een (Windows)-dienst
<i>Bijvoorbeeld</i>	Commando's (bijv. Windows CMD-commando's)
<b>Bijvoorbeeld</b>	Database invoer
[Bijvoorbeeld]	Selectie van het type MobileKey

## 4. Voorgeschreven gebruik

De AX Manager Plus (AXM Plus) is een software voor overzichtelijk sluitsysteembeheer. Deze vereenvoudigt het beheer en de besturing van de sluitcomponenten en rechten in het Systeem 3060. Grote en complexe sluitsystemen kunnen met behulp van de SQL-database eenvoudig worden onderhouden.

## 5. Algemeen

De AX-Manager, afgekort AXM, volgt de beproefde LSM op.

Een volledig nieuwe, intuïtieve en overzichtelijke gebruikersinterface maakt het werken met alle ondersteunde componenten eenvoudiger (zie Functieomvang).

Nieuw in AXM

Vergeleken met LSM zorgt AXM voor wezenlijke vernieuwingen:

- Microsoft SQL-database als wijd verbreide basis voor databases
- Toekomstige bediening door touchscreen-optimalisatie
- Eenvoudig werken door gebruiksvriendelijke wizards
- Autorisatiegroepen: vergaarplaats voor identificatiemedia en sluitelementen. Alle meegeleverde identificatiemedia zijn bevoegd voor alle aanwezige sluitelementen.
- Alles in één oogopslag: globaal zoeken in de hele software



Plus Edition

Met de Plus Edition stappen we nu de volgende dimensie binnen van het sluitsysteembeheer. Het gaat daarbij om een editie met geselecteerde functies (vgl. LSM Basic Online).

Er staan u 64.000 sluitelementen en 64.000 identificatiemedia (transponders/kaarten) per sluitsysteem ter beschikking.

## 6. Informatie over gegevensbescherming

### 6.1 IT-basisbescherming

#### 6.1.1 Welke beschermingsbehoefte hebben de in het systeem verwerkte gegevens?

In het algemeen worden in de software alleen niet-kritische gegevens met zogenaamde normale beschermingsbehoefte verwerkt en opgeslagen. Dat zijn dus gegevens waarvan het hypothetische verlies de reputatie van een persoon of het imago van een bedrijf niet schaadt. Ook een hoge financiële schade is niet te verwachten.

#### 6.1.2 Welke eisen aan de IT-infrastructuur worden aanbevolen?

Daarom is de IT-basisbescherming volgens de Duitse overheid (Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI) voor een sluitsysteem van SimonsVoss als veiligheidsconcept voldoende en geldt als aanbevolen minimumeis aan uw IT-infrastructuur.

### 6.2 Codering

#### 6.2.1 Zijn de gegevens in het Systeem 3060 gecodeerd?

Ja. Binnen de communicatie van het systeem zijn gegevenspakketten end-to-end gecodeerd. Met de nieuwste versies van onze producten verhoogt u de mate van veiligheid, omdat deze altijd aan de nieuwste stand van de techniek voldoen. Er worden encryptiemethoden met meerdere niveaus gebruikt (AES, 3DES).

#### 6.2.2 Welke gegevens worden daarbij gecodeerd?

Binnen de eigen communicatie van het systeem worden geen persoonsgegevens verwerkt, maar met behulp van identificatienummers gepseudonimiseerd. Ook zonder codering is toewijzing aan een echte persoon niet mogelijk.

#### 6.2.3 Zijn de overdrachtswegen, bijv. radiografisch, ook gecodeerd?

Nee. Door de gebruikte end-to-end-codering is geen extra codering van de overdrachtswegen nodig.

### 6.3 Datenschutzkonformes Arbeiten nach DSGVO

#### 6.3.1 Welke persoonsgegevens worden in de software opgeslagen?

De volgende persoonsgegevens kunnen in de software worden opgeslagen:

- Voornaam

- Achternaam\*
- Titel
- Adres
- Telefoon
- E-mail
- Personalnummer\*
- Benutzername
- Afdeling
- Locatie/gebouw
- Eingestellt von/bis
- Geboortedatum
- Kostenplaats
- Foto

Hiervan zijn alleen de achternaam en het personeelsnummer zogenaamde \*verplichte velden en verplicht bij het gebruik van software.

Besonders sensible Kategorien personenbezogener Daten nach Art. 9 DSGVO werden nicht gespeichert.

### 6.3.2 Met welk doel worden persoonsgegevens in de software opgeslagen?

Om de functies van een elektronisch sluitsysteem volledig te kunnen gebruiken, is het noodzakelijk om de gebruikte identificatiemediën (bijv. transponder) aan een bepaalde gebruiker (bijv. een medewerker) toe te kunnen wijzen.

### 6.3.3 Hoe lang worden persoonsgegevens in de software opgeslagen?

De gegevens worden ten minste voor de duur van het bezit van een identificatiemedium binnen het sluitsysteem (bijv. aansluiting bij het bedrijf) opgeslagen. De duur van de gegevensopslag (bijv. in logboeken en toegangslijsten) kan door de beheerder van het sluitsysteem worden gewijzigd en aan de operationele vereisten worden aangepast.

### 6.3.4 Kan het recht om toegangslijsten te lezen aanvullend worden beveiligd?

Bij gebruik van de optionele ZK-functie in onze sluitcomponenten kan de toegang tot de hiermee verzamelde gegevens worden voorzien van verhoogde gebruikersrechten.



Voorbeeld: Er wordt een aparte gebruiker aangemaakt voor de ondernemingsraad. Alleen deze gebruiker krijgt leesrechten voor de toegangslijsten in geval van verdenking. Bovendien kan deze gebruiker worden beveiligd met een gedeeld wachtwoord. Slechts één deel van het wachtwoord is bekend bij twee of meer leden van de ondernemingsraad.

### **6.3.5 Zijn persoonsgegevens in de software beschermd tegen toegang van derden?**

In principe is de gebruiker (eindklant) van het sluitsysteem en de software verantwoordelijk voor het beheer en de beveiliging van toegangsrechten.

In het sluitsysteem zelf worden alle gegevens via een meertrappige versleutelingsprocedure beveiligd. Het openen van de grafische bedieningspanelen om toegang te krijgen tot gegevens is zonder wachtwoord en bijbehorende gebruikersrechten niet mogelijk.

Eine automatische Übermittlung an Dritte, eine Nutzung oder Verarbeitung durch SimonsVoss findet im Rahmen des Geschäftsbetriebes nicht statt.

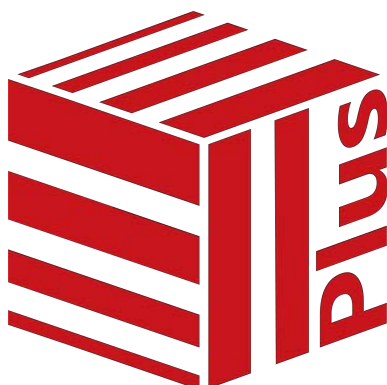
### **6.3.6 Kunnen de opgeslagen persoonsgegevens als kopie ter beschikking worden gesteld?**

Alle verzamelde gegevens over een gegevenssubject (vanaf versie 3.4) kunnen door de klant (bijvoorbeeld in het kader van een audit) via de exportfunctie als kopie ter beschikking worden gesteld, op voorwaarde dat de desbetreffende gebruiksrechten zijn toegekend. Dit stelt de klant in staat om te voldoen aan het recht op informatie volgens art. 15 AVG lid 3.

### **6.3.7 Kunnen persoonsgegevens uit de software worden verwijderd?**

Persoonlijke gegevens kunnen door de klant op verzoek van de betrokkene permanent uit de software (vanaf versie 3.4 SP1) en de bijbehorende database worden verwijderd conform art. 17 AVG.

## 7. Functieomvang AXM Plus



Projecten/sluitsystemen	Meerdere projecten met meerdere sluitsystemen
Gebruikers	Twee gebruikers (Admin/AdminAL)
Aantal sluitelementen	64.000 per sluitsysteem
Aantal identificatiemedia	64.000 per sluitsysteem
ondersteunde sluitelementen en identificatiemedia	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ G2-componenten</li> <li>■ AX-componenten</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Digital Cylinder AX</li> <li>■ Sluitcilinder 3061</li> <li>■ SmartHandle AX</li> <li>■ SmartHandle 3062</li> <li>■ SmartRelais 3063 (G2)</li> <li>■ SmartRelais 2 3063</li> <li>■ Hangslot</li> <li>■ Padlock AX</li> <li>■ SmartLocker AX</li> <li>■ Meubelslot (G2)</li> <li>■ AX2Go</li> </ul>
Programmeerapparaten	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ SmartCD.G2/SmartCD2.G2</li> <li>■ SmartCD.MP</li> <li>■ SmartStick AX</li> </ul>

Webdiensten	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Registratie</li><li>■ AX2Go-Invites</li><li>■ Clouddiensten (alleen gegevensoverdracht, end-to-end versleuteld)</li></ul>
-------------	---

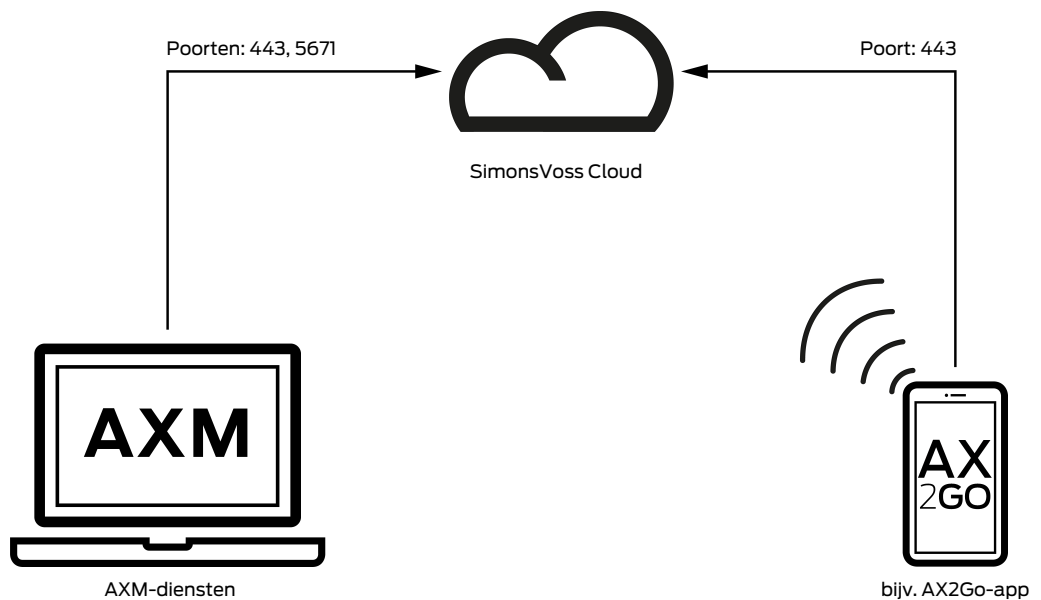
Als uw versie aan haar grenzen komt, kunt u op elk gewenst moment upgraden.

## 8. Stelsysteemvoorwaarden

### AXM Classic

Besturingssysteem	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Windows 10</li> <li>■ Windows 11</li> </ul>
Processor	2,66 GHz of sneller (Intel, AMD) Geen ondersteuning voor ARM-processoren onder Systeem 3060
Werkgeheugen	4 GB of meer
Beschikbare geheugenruimte	500 MB (fysiek), tijdens de installatie ca. 1 GB
Display	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 13 inch (≈ 33 cm) of meer</li> <li>■ 1280×1024 of meer</li> </ul>
Ondersteunde MS-SQL-Edition	SQL Server Express Local DB

### 8.1 AXM-diensten en gebruikte poorten



Poort	Functie
443	HTTPS-gegevensoverdracht
5671	Identificatie (indien niet beschikbaar, wordt overgestapt op poort 443)

## 9. Release-opmerkingen

### 9.1 Versie 2.0.24303.0902

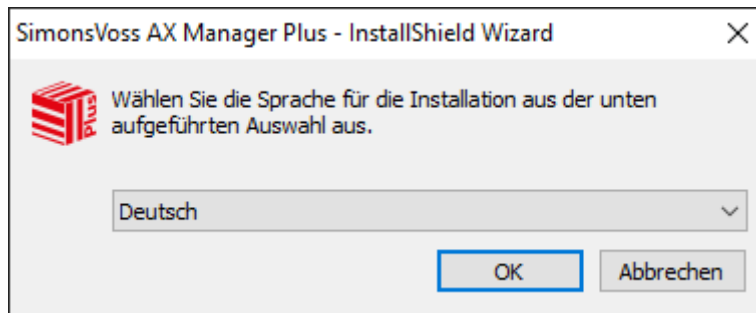
Uitgebracht op 30.11.2024

#### Verbeteringen

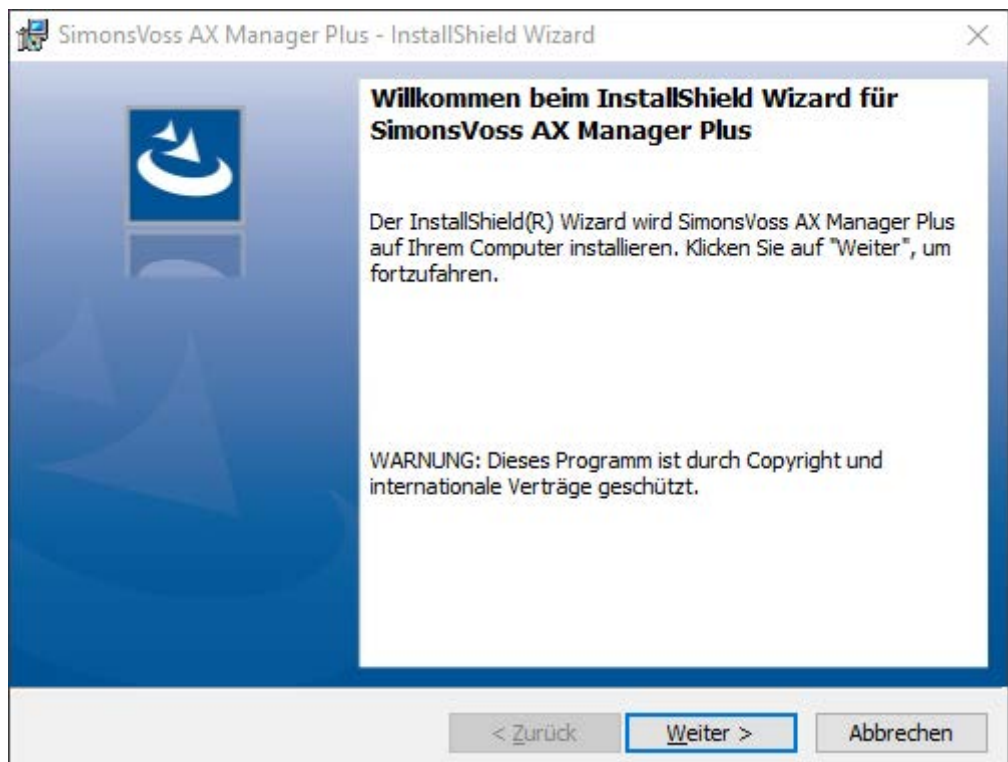
1. Einde van de publieke preview en algemene beschikbaarheid

## 10. Installatie

- ✓ Aan de systeemvoorwaarden voor de AXM Plus voldaan (zie *Systeemvoorwaarden* [▶ 20]).
- 1. Voer het set-up bestand uit.
  - ↳ InstallShield Wizard gaat open.



2. Selecteer de taal waarin de AXM Plus moet worden geïnstalleerd.
  - ↳ Set-up controleert of er extra software moet worden geïnstalleerd.
3. Installeer desgewenst de weergegeven extra software.
  - ↳ De set-up van AXM Plus gaat open.



4. Volg de set-up van de AXM Plus.
  - ↳ AXM Plus is geïnstalleerd.

## 10.1 AXM als administrator uitvoeren (aanbevolen)

SimonsVoss adviseert u om de AXM Plus in principe als systeembeheerder op te starten. Hiermee kunnen mogelijke problemen als gevolg van ontbrekende toegangsrechten en schrijfrechten van meet af aan worden vermeden:

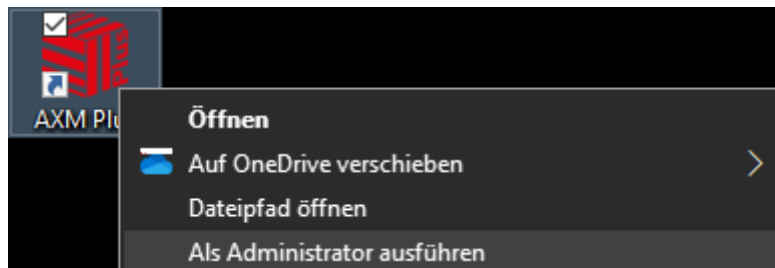
### Handmatige start als administrator

- ✓ AXM Plus geïnstalleerd.
- ✓ Rechten als systeembeheerder aanwezig.

1. Zoek de koppeling of het pictogram van de AXM Plus.



2. Open het contextmenu door met de rechtermuisknop op de koppeling te klikken.
3. Klik op de invoer **Als administrator uitvoeren**.



- ↳ AXM Plus wordt als administrator uitgevoerd.

### Automatisch starten als administrator

Het handmatig starten als administrator heeft twee nadelen:

- niet gemakkelijk.
- U kunt vergeten om de AXM Plus als systeembeheerder te starten.

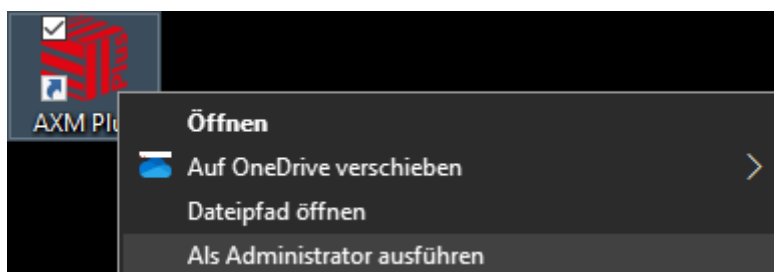
Daarom adviseert SimonsVoss om de eigenschappen van de koppeling met AXM Plus zo in te stellen dat de AXM Plus via deze koppeling altijd als systeembeheerder wordt uitgevoerd.

- ✓ AXM Plus geïnstalleerd.
- ✓ Rechten als systeembeheerder aanwezig.

1. Zoek de koppeling of het pictogram van de AXM Plus.



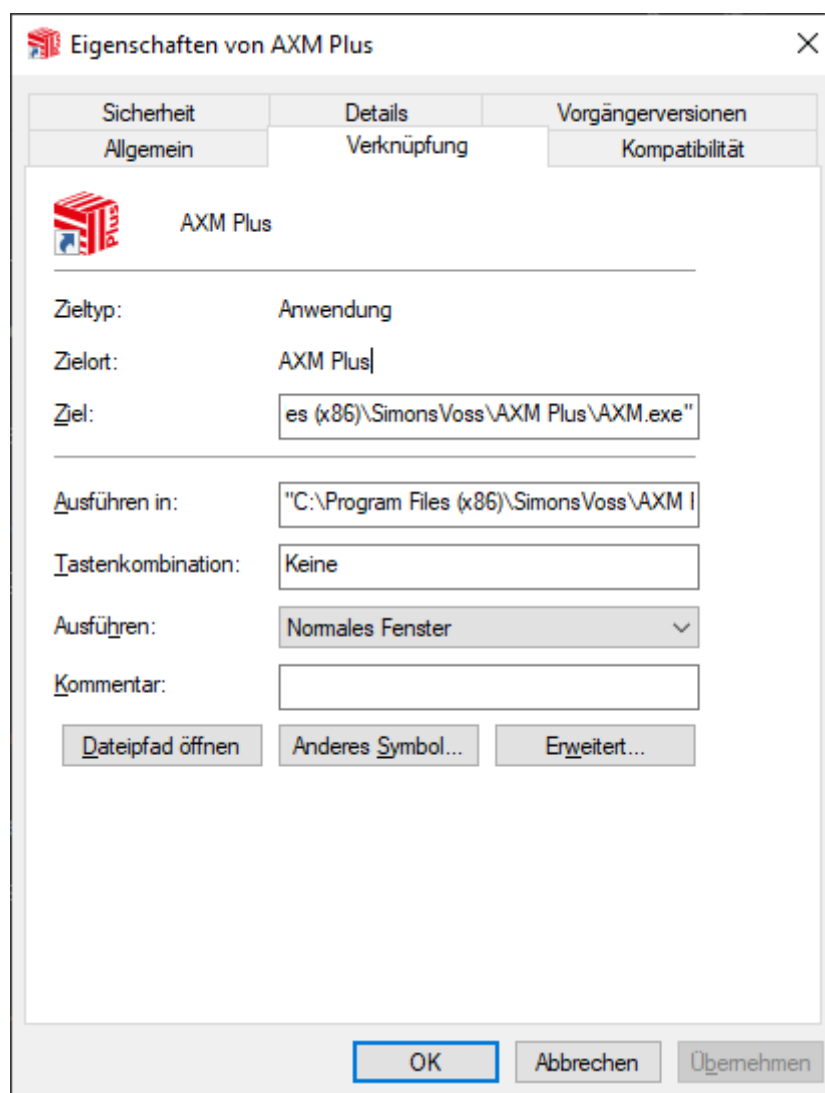
2. Open het contextmenu door met de rechtermuisknop op de koppeling te klikken.
3. Klik op de invoer **Eigenschappen**.



↳ Het venster "Eigenschappen van AXM ..." gaat open.

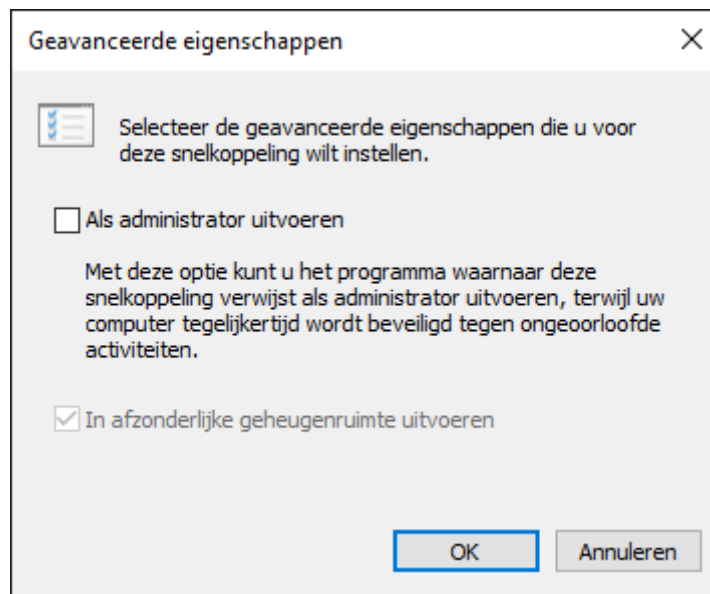


4. Ga naar het tabblad [Koppeling].



5. Klik op de button Geavanceerd...

↳ Het venster "Geavanceerde eigenschappen" gaat open.




6. Vink het hokje  Als administrator uitvoeren aan.
7. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster gaat "Geavanceerde eigenschappen" dicht.
8. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster gaat "Eigenschappen van AXM ..." dicht.
- ↳ Als u in de toekomst de AXM Plus via deze koppeling opstart, wordt de AXM Plus automatisch als systeembeheerder uitgevoerd.

## 10.2 AXM actualiseren

Met de meest actuele AXM Plus hebt u de beste software- en hardwareondersteuning. Uw AXM Plus controleert daarom bij elke start of er updates beschikbaar zijn en biedt deze ook meteen voor de installatie aan. Beveilig uw database voor een update (zie *Bacj-up herstellen* [[▶ 476](#)]).

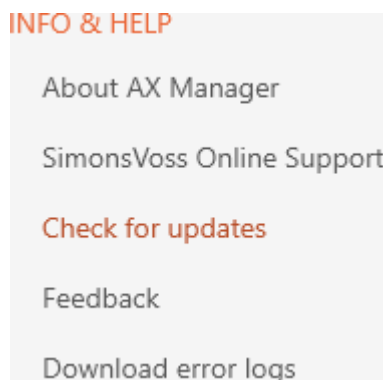
In plaats daarvan kunt u de huidige versie van uw AXM Plus bekijken, zie *Versienummer en licentiecode van de geïnstalleerde AXM weergeven* [[▶ 481](#)].

Natuurlijk kunt u ook handmatig controleren of er een update beschikbaar is en deze installeren.

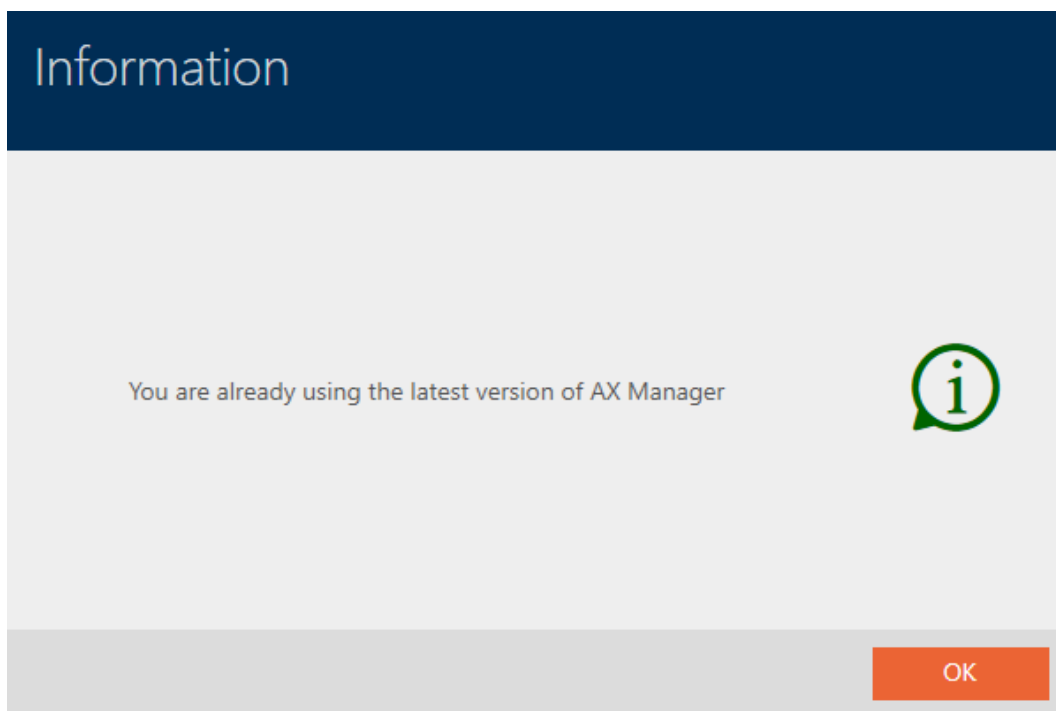
- ✓ Database opgeslagen.
1. Klik op het oranje AXM-symbool  AXM.
    - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Klik in de groep | INFO & HULP | op de invoer **Op updates controleren**.



↳ Als er een update beschikbaar is, wordt deze weergegeven en voor de installatie aangeboden. Als uw AXM Plus actueel is, ziet u dit venster:



## 11. Eerste stappen na de installatie

De AXM Plus verwelkomt u na de installatie met het inlogvenster.

The screenshot shows the 'Willkommen bei AXM Plus' interface. At the top, it says 'Zum Starten können Sie ein bestehendes Projekt laden oder ein neues Projekt erstellen'. Below this is a navigation bar with 'Neu', 'Löschen', and 'Umbenennen' options. The main content area is titled 'Ein neues Projekt anlegen' and contains the following form fields:

- Projektname:
- Benutzername:
- Neues Kennwort:
- Kennwort wiederholen:
- Qualität:

Below the password fields, there is a message: 'Sie haben sich bisher noch nicht an diesem Projekt angemeldet. Deshalb müssen Sie zunächst ein Kennwort für den Admin-Benutzer festlegen. Das Kennwort muss mind. 8 Zeichen lang sein.' Below this message is a 'Qualität' input field. At the bottom right of the form is an 'Erstellen' button. At the bottom left of the page is the version number '2.0.24023.801' and at the bottom right is an 'Abbrechen' button.

U ziet de volgende invoervelden:

- *Projectnaam*
- *Gebruikersnaam*
- *Nieuw wachtwoord*
- *Herhaal wachtwoord*

1. Voer in het veld *Projectnaam* een projectnaam in.
2. Voer in het veld *Nieuw wachtwoord* een wachtwoord van minstens 8 tekens in om uw project te beveiligen.
  - ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.

Quality

3. Herhaal het ingevoerde wachtwoord in het veld *Herhaal wachtwoord*.
  4. Klik op de button **Aanmaken**.
- ↳ Nieuw project is aangemaakt.

U kunt het zojuist aangemaakte gebruikerswachtwoord desgewenst wijzigen (zie *Gebruikerswachtwoord wijzigen* [▶ 483]).

Het wachtwoord van het sluitsysteem kan worden gewijzigd (zie *Sluitsysteemwachtwoord veranderen* [► 391]).

### LET OP

#### Sluitsysteemwachtwoord toegankelijk en veilig bewaren

Het wachtwoord van het sluitsysteem is het belangrijkste wachtwoord. Om veiligheidsredenen kan ook SimonsVoss geen enkele component zonder wachtwoord van het sluitsysteem of back-up resetten. Er bestaat geen generale sleutel.

Componenten waarvoor geen sluitsysteemwachtwoord meer bekend is of dat via een back-up kan worden hersteld, kunnen niet meer geprogrammeerd worden. Ze moeten gecompliceerd uit sloten worden verwijderd en afgevoerd.

1. Zorg ervoor dat het wachtwoord van het sluitsysteem te allen tijde door bevoegde personen kan worden ingezien en/of toegankelijk is.
2. Houd daarbij ook rekening met voorspelbare gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder gaat met pensioen) en onvoorziene gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder neemt ontslag).

#### De eerste start van de AXM Plus

De AXM Plus biedt u nu achtereenvolgens meerdere wizards aan:

1. Sluitsysteem aanleggen
2. Sluitelement aanleggen
3. Transponder aanleggen



Met deze wizards kunt u direct beginnen met de opbouw van uw sluitsysteem en vertrouwd raken met de interface van de AXM Plus .

Voer echter voorafgaand aan de opbouw van een groot sluitsysteem organisatorische voorbereidende werkzaamheden uit (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 30]).

Wanneer u voor het eerst met een sluitsysteem werkt, vindt u hier uitleg en achtergrondkennis: *Achtergrondkennis en uitleg* [► 523].

## 11.1 Best practice: sluitsysteem opbouwen

U bespaart veel tijd en werk wanneer u uw sluitsysteem in een volgorde opbouwt waarin u de vensters zo veel mogelijk maar één keer hoeft te openen.

In principe is het het gemakkelijkst om de organisatiestructuur als eerste voor te bereiden (zie *Organisatiestructuur* [▶ 53]).

Uit ervaring is gebleken dat het volgende concept zich heeft bewezen:

1. locaties aanmaken (zie *Locatie aanmaken* [▶ 80]).
2. gebouwen aanmaken (zie *Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen* [▶ 83]).
3. Zones aanmaken (zie *Zone aanmaken* [▶ 86]).
4. eerste tijdschema aanmaken (zie *Tijdschema aanmaken* [▶ 56]).
5. alle benodigde tijdgroepen aanmaken (zie *Tijdgroep aanmaken* [▶ 59]).
6. overige tijdschema's aanmaken en de tijdgroepen rechtstreeks instellen voor het betreffende tijdschema.
7. autorisatiegroepen aanmaken (zie *Autorisatiegroepen* [▶ 328]).
8. Groepen personen aanmaken (zie *Groep personen aanmaken* [▶ 54]).
9. Eventueel kaarten in het sluitsysteem configureren (zie *Kaarten of transponders vrijeschakelen* [▶ 397]).
10. Identificatiemedia aanmaken en direct bij het aanmaken aan de autorisatiegroepen, groepen personen en tijdgroepen toewijzen (zie *Transponders en kaarten aanmaken* [▶ 92], *Groep personen aanmaken* [▶ 54] en *Rechten van het identificatiemedium tot bepaalde tijden beperken (tijdgroep)* [▶ 123]).
11. Sluitelementen aanmaken en direct bij het aanmaken aan de autorisatiegroepen, zones en tijdschema's toewijzen (zie *Sluitelement aanmaken* [▶ 234], *Zone aanmaken* [▶ 86] en *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [▶ 283]).
12. sluitelementen synchroniseren (zie *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [▶ 407]).
13. identificatiemedia synchroniseren (zie *Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorganglijst lezen)* [▶ 419]).

In deze volgorde gebruikt u de resultaten uit de vorige stappen direct in de volgende stappen:

- tijdgroepen voor nieuw aangemaakte tijdschema's direct in het venster van het aangemaakte tijdschema instellen
- tijdgroep en autorisatiegroepen direct in het venster van het aangemaakte identificatiemedium

- tijdschema en autorisatiegroep direct in het venster van het aangemaakte sluitelement

Achtergrondkennis voor uw overwegingen voor tijdmanagement en autorisatiegroepen:

- *Event management* [[▶ 539](#)]

- *Autorisatiegroepen* [[▶ 555](#)]

vanzelfsprekend kunt u van deze volgorde ook afwijken en bijvoorbeeld eerst identificatiemedia en sluitelementen zonder tijdgroep aanmaken. Als u later toch tijdmanagement nodig heeft, dan moet u:

- elk sluitelement dat in het tijdmanagement is voorzien, een tijdschema toewijzen en
- aan elke transponder een tijdgroep toewijzen.

## 11.2 Best practice: AX2Go configureren

Bij de configuratie en inbedrijfstelling van AX2Go (mobiele sleutel) is het volgende concept beproefd:

1. AXM Plus installeren (zie *Installatie* [[▶ 22](#)]).
  2. AXM Plus registreren (zie *Registratie* [[▶ 32](#)]).
  3. Richt uw sluitsysteem in met sluitelementen en transponders (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [[▶ 30](#)]).
  4. Bepaal uw AX2Go-instellingen (zie *AX2Go-instellingen* [[▶ 498](#)]).
- ↳ AX2Go is bedrijfsklaar. U kunt bijvoorbeeld uitnodigingen aanmaken en verzenden (zie *Beheer van AX2Go-sleutels* [[▶ 216](#)]).

## 11.3 Best practice: Beveiliging van de database

U verhoogt het beveiligingsniveau van uw AXM Plus nog verder door de toegang tot uw SQL-database te beveiligen.

1. Maak een afzonderlijk Windows-gebruikersaccount aan voor de beheerder van het sluitsysteem.
2. Gebruik een sterk wachtwoord voor alle Windows-gebruikersaccounts.
3. Codeer de harde schijf waarop de database is opgeslagen.

## 12. Registratie

### 12.1 Registratie als testversie

1. Start de AXM Plus.
  - ↳ Uw AXM Plus wijst u erop dat u zich nog moet registreren.



2. Klik op de button **Testfase van {0} dagen starten**.
  - ↳ Uw AXM Plus wijst u erop dat u ook tijdens de testfase een SimonsVoss-ID nodig hebt.




3. Klik op de button **verder**.
  - ↳ Het registratieformulier gaat open.



## Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Registrieren Sie eine neue Testlizenz

Edition AXM Plus ▼

Unternehmen

Adresse

PLZ  Ort

Land  ▼

Kontaktperson

E-Mail

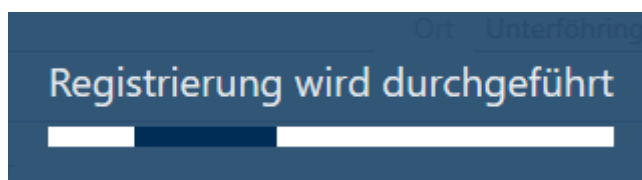
Tel.

Lizenzschlüssel XXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXX

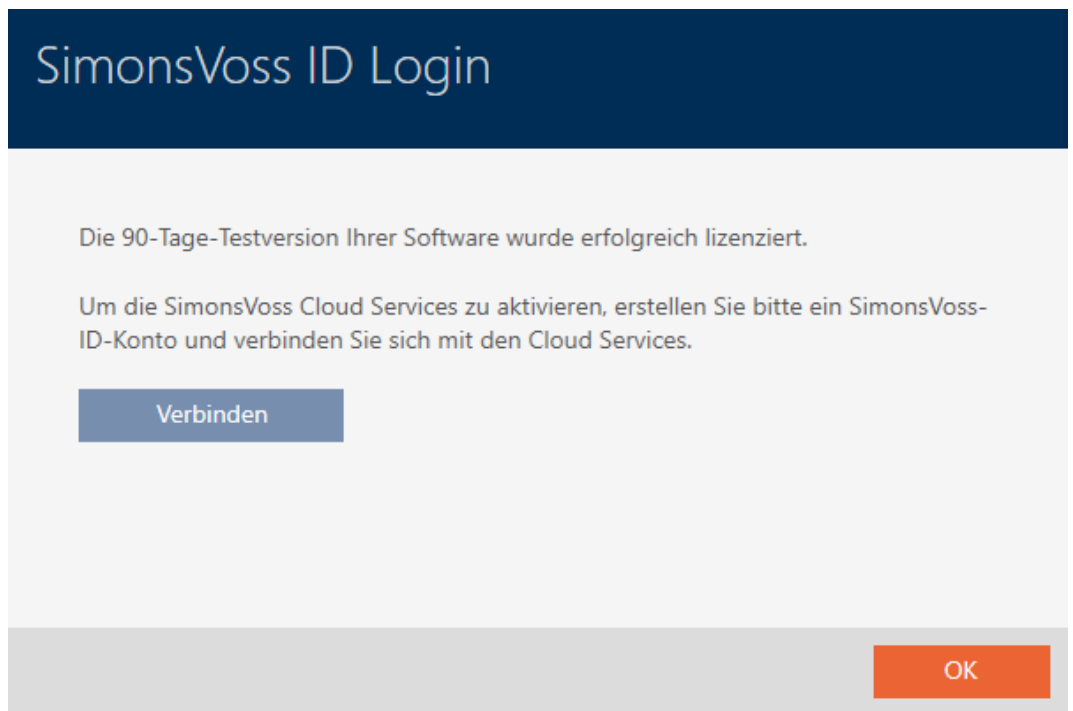
[Nutzungsbedingungen](#) akzeptieren

Registrieren
Abbrechen

4. Vul het registratieformulier in (voor de registratie van de testfase is het veld *licentiecode* grijs).
5. Accepteer de gebruiksvoorwaarden.
6. Klik op de button **Registrieren**.
  - ↳ Registratie wordt uitgevoerd.



- ↳ Registratie geslaagd.
- ↳ Uw AXM Plus vraagt u om een SimonsVoss-ID aan te maken.



7. Klik op de button **Verbinden**.
  - ↳ De website voor het aanmaken van een SimonsVoss-ID gaat open.

**SimonsVoss**  
technologies

## Create an account

One account. Access to all SimonsVoss services

Full Name  
Enter your full name

Email  
Enter your email

Password  
Enter password

Password confirmation  
Confirm password

Continue

or continue with:

Google Microsoft

[Already have an account?](#)

8. Voer de vereiste gegevens in of gebruik uw Google/Microsoft-account. Als u al een SimonsVoss-ID hebt, kunt u deze gebruiken en hoeft u geen nieuwe aan te maken.
9. Geef uw gegevens door met 'Continue'.
  - ↳ Registratieverzoek voor SimonsVoss-ID is verzonden.



## Registration confirmation

We sent a sign up link to you at

[\[redacted email address\]](#)

If you do not receive a confirmation email, please check your spam folder. Also, please verify that you entered a valid email address in our sign-up form

[Resend email](#) | [Change email address](#)

10. Controleer uw e-mail en klik op de bevestigingslink.

- ↳ De website voor het koppelen van uw SimonsVoss-ID aan uw AXM Plus gaat open.



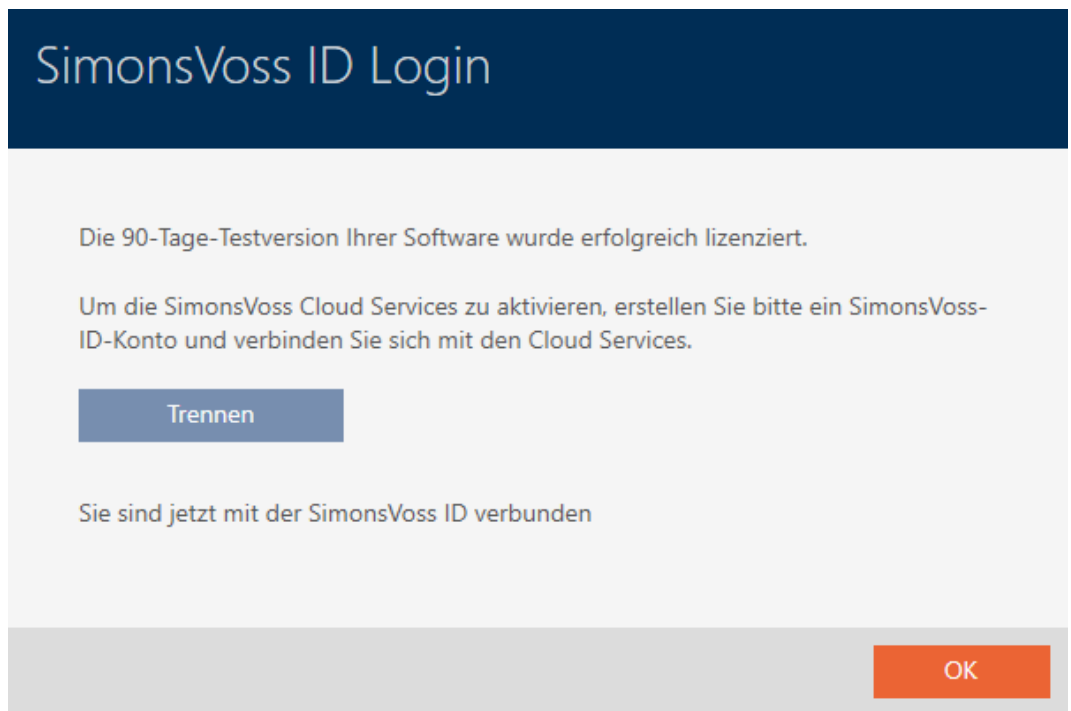
11. Klik op 'Yes, allow' om uw SimonsVoss-ID en AXM Plus te verbinden.

- ↳ Website en AXM Plus informeren u over de geslaagde koppeling.



## Success

You have successfully authorized the device.



12. Klik op de button **OK**.

↳ Registratie voltooid en 90 dagen geldig.

↳ AXM Plus opent een aanmeldvenster zodat u zich kunt aanmelden.

## 12.2 Registratie met licentie

Voor de registratie hebt u een licentiesleutel nodig. Deze is verkrijgbaar bij een van onze vakhandelspartners.

1. Start de AXM Plus.

↳ Uw AXM Plus wijst u erop dat u zich nog moet registreren.




2. Klik op de button **Bestaande licentie registreren**.

↳ Het registratieformulier gaat open.

## Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Verbinden Sie sich mit Ihrer SimonsVoss-ID mit der Cloud, um Ihre bestehende Lizenz zu registrieren

Registrieren Sie eine neue Lizenz

Edition AXM Plus ▼

Unternehmen

Adresse

PLZ  Ort

Land ▼

Kontaktperson

E-Mail

Tel.

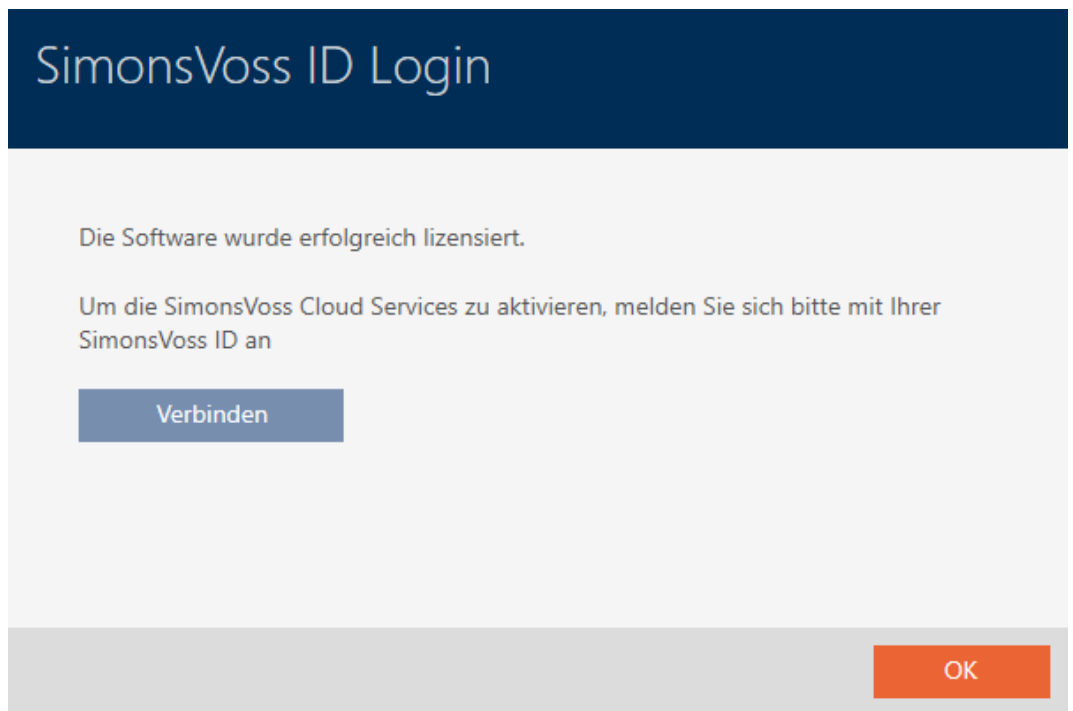
Lizenzschlüssel

Nutzungsbedingungen akzeptieren

3. Vul het registratieformulier inclusief het veld *licentiecode* in.  
Als u de AXM Plus al eens eerder geregistreerd en aan uw SimonsVoss-ID gekoppeld had, kunt u de registratie overslaan en direct verbinding maken met uw SimonsVoss-ID. De licentie wordt dan uit de SimonsVoss-ID overgenomen.
4. Accepteer de gebruiksvoorwaarden.
5. Klik op de button **Registrieren**.
  - ↳ Registratie wordt uitgevoerd.



- ↳ Registratie geslaagd.
- ↳ Uw AXM Plus vraagt u zich aan te melden met uw SimonsVoss-ID.



6. Klik op de button **Verbinden**.
  - ↳ De website voor aanmelding met SimonsVoss-ID gaat open.

**SimonsVoss**  
technologies

## Sign in



Log in to continue using SimonsVoss services

Email  
Enter your email

Password  
Enter your password

Continue

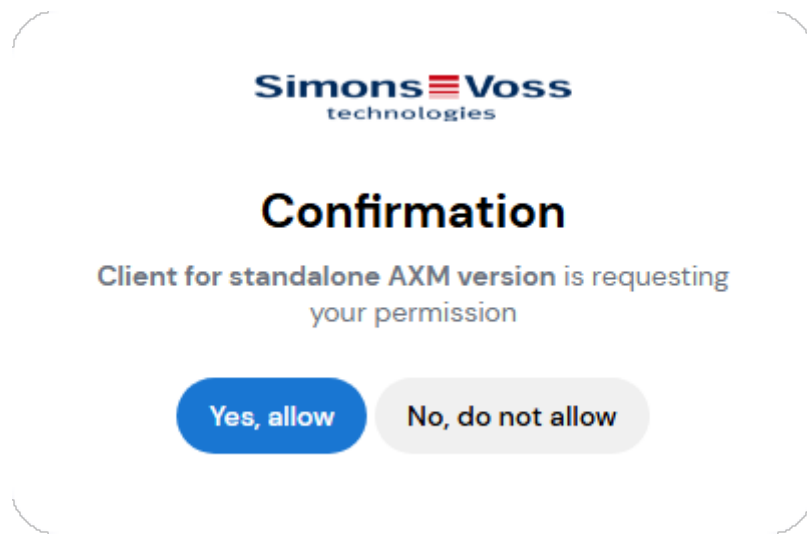
or continue with:

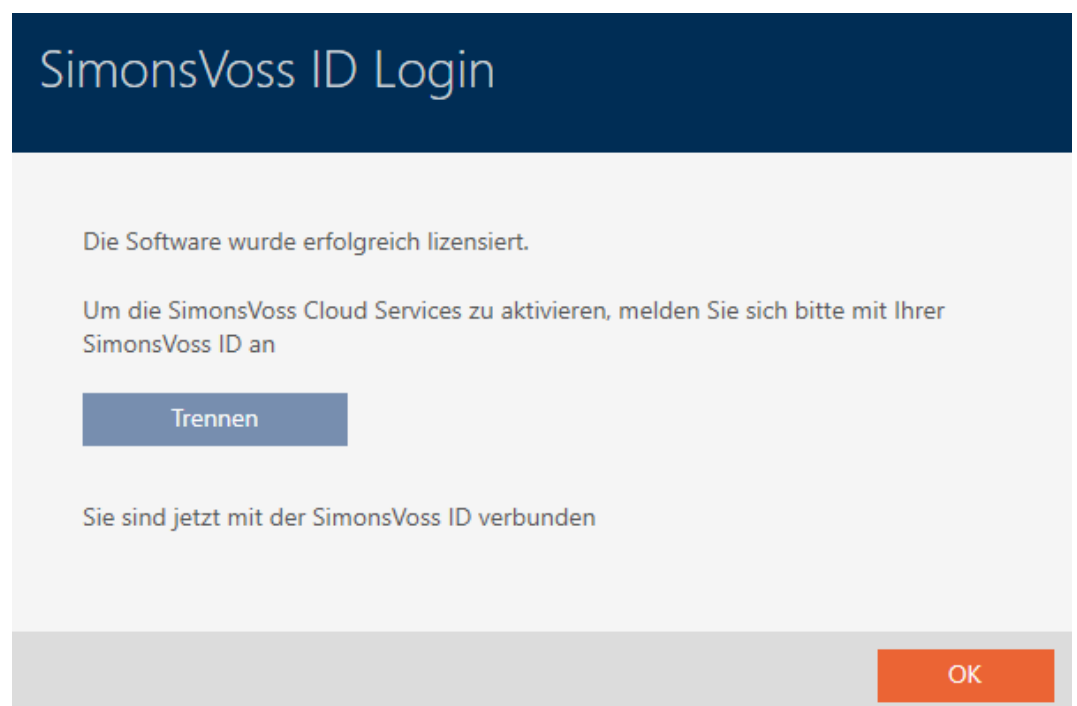
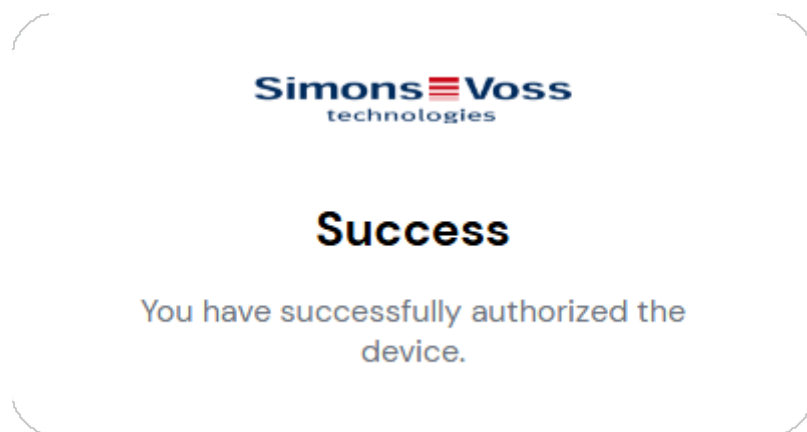
[Can't log in?](#) | [Create an account](#)

7. Voer de vereiste gegevens in of gebruik uw Google/Microsoft-account. Als u al een SimonsVoss-ID hebt, kunt u deze gebruiken en hoeft u geen nieuwe aan te maken.
8. Geef uw gegevens door met 'Continue'.
  - ↳ De website voor het koppelen van uw SimonsVoss-ID aan uw AXM Plus gaat open.



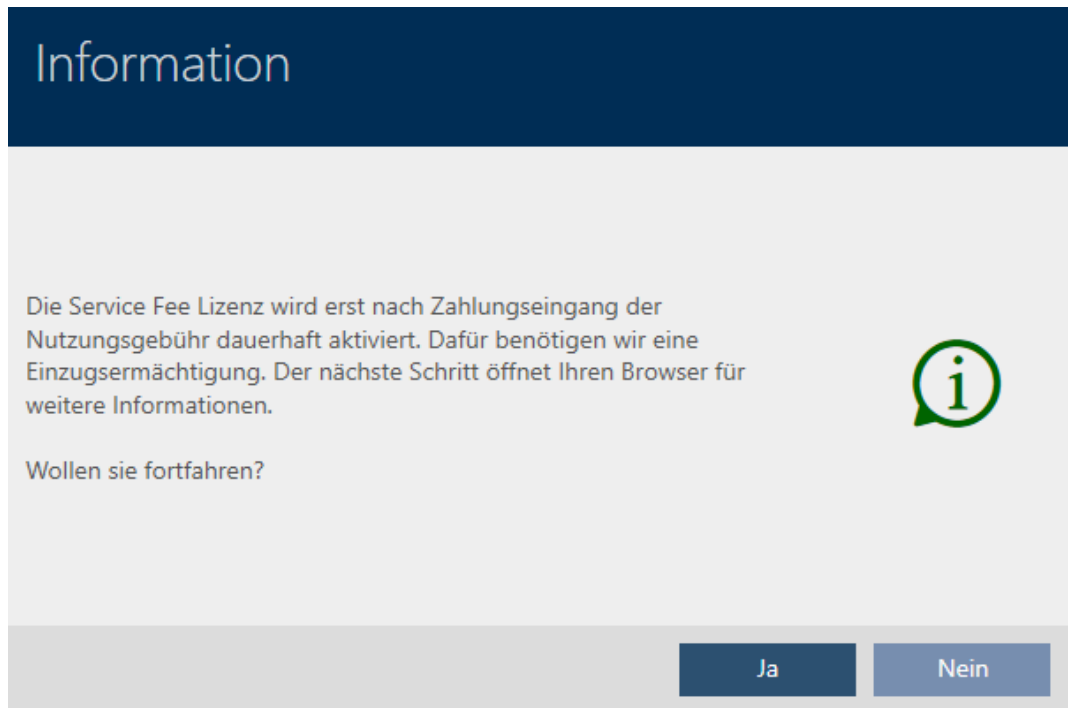


9. Klik op 'Yes, allow' om uw SimonsVoss-ID en AXM Plus te verbinden.  
↳ Website en AXM Plus informeren u over de geslaagde koppeling.



10. Klik op de button **OK**.

- ↳ Er verschijnt een aanwijzing over de status van de Service Fee-licentie.



11. Klik op **ja** om de browser te openen of op **nee** om een project aan te maken.

(Voorbeeld: **ja**)

- ↳ De website met meer informatie gaat open.
- ↳ Registratie en koppeling met SimonsVoss-ID afgesloten.

### 12.3 Je licentie bijwerken

Dankzij de koppeling met onze licentieservice is de informatie over uw softwarelicentie altijd up-to-date.

Zodra er wijzigingen zijn aangebracht (bijvoorbeeld door de scope van de diensten uit te breiden), wordt de wijziging weergegeven in de voettekst van AXM Plus wanneer u de toepassing opstart.

U kunt de wijzigingen toepassen door op *Licentie-updates beschikbaar* te klikken.

Benutzer: Admin | Projekt: Hogwarts | Lizenz-Updates verfügbar

## Lizenzdetails

Edition	AXM Plus
Registriert am	15.10.2024
Ablaufdatum	15.10.2025
Registriert für	SimonsVoss Technologies GmbH
	<a href="#">Anbieter kontaktieren</a>
	<a href="#">Anbieter kontaktieren</a>
	<a href="#">Anbieter kontaktieren</a>
	<a href="#">Anbieter kontaktieren</a>
AX2Go Lizenzen	1000
SmartSync Lizenzen	0
LockNode-Lizenzen	0
Lizenzschlüssel	<a href="#">Lizenzschlüssel anzeigen</a>
Service Fee Lizenz	<input checked="" type="checkbox"/>
Gültig bis	12.09.2024
Zahlungseingang bestätigt	<input checked="" type="checkbox"/>

Nach Lizenz-Updates suchen
Lizenz ändern

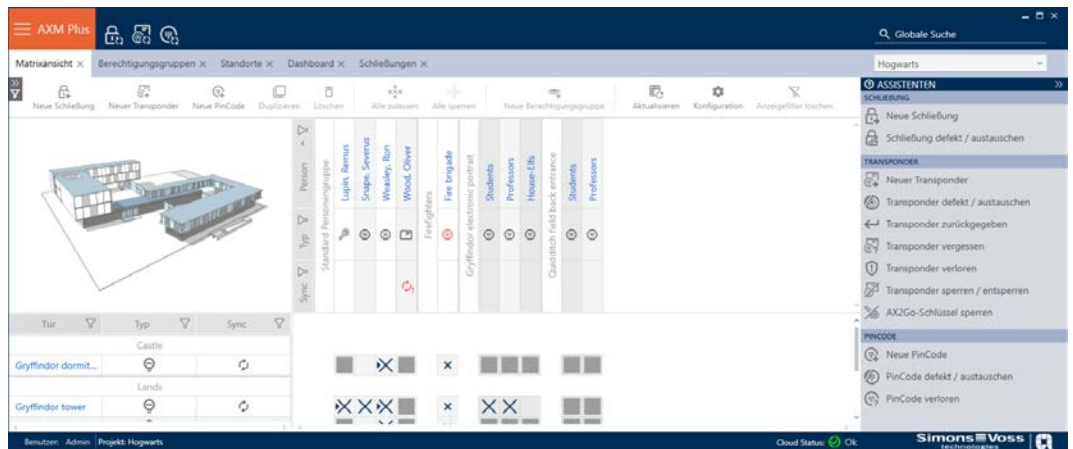
Schließen

Scroll naar beneden in het venster dat opent en klik op **Zoeken naar licentie-updates**.

Nach Lizenz-Updates suchen
Lizenz ändern

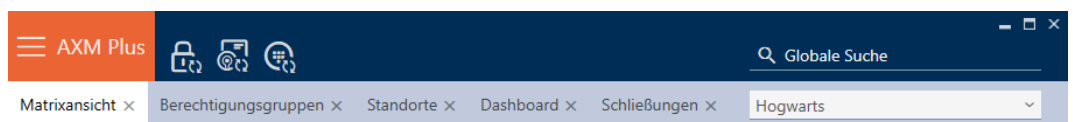
Die Lizenz wurde erfolgreich aktualisiert

## 13. Opbouw van de AXM



Het oppervlak van de AXM Plus bestaat hoofdzakelijk uit vier grote delen:

### AXM-lijst en tabs



Met de oranje AXM-button  klapt u de AXM-balk uit:

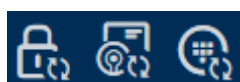


Hier hebt u toegang tot alle beschikbare tabbladen.

Daaronder ziet u de geopende tabbladen. Binnen een tabblad speelt zich een taak af. Zo is er bijvoorbeeld een tabblad voor [Autorisatiegroepen], een tabblad voor [Locaties] enzovoort.

De tabbladen kunnen in principe zo worden bediend als u misschien al van uw browser gewend bent (zie [Tabbediening](#) [▶ 51]).

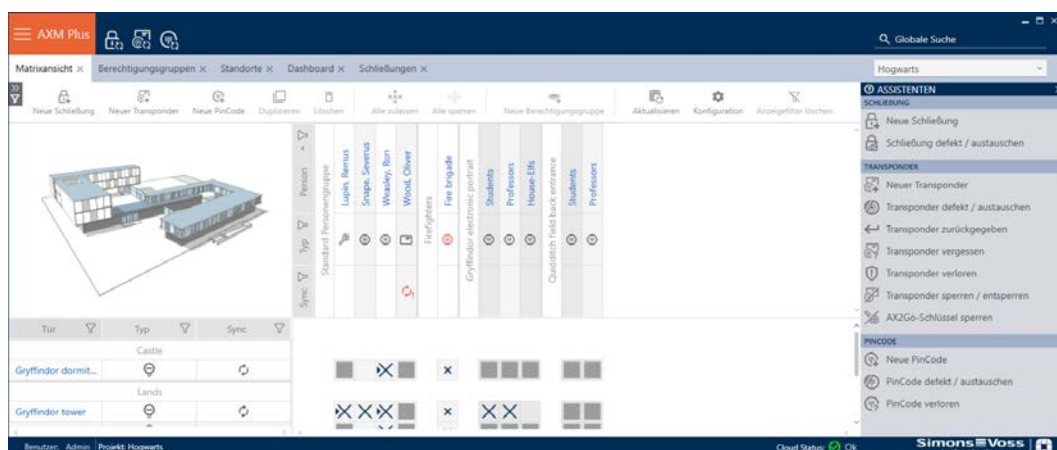
Naast de AXM-button zijn er nog drie buttons om direct naar de synchronisatie van sluitelementen en identificatiemedi te gaan.



Ze zijn een alternatief om de synchronisatie te starten zonder eerst de eigenschappen van het sluitelement of het identificatiemedium op te roepen.

Aan de rechterkant vindt u een algemene zoekfunctie. Hier kunt u in de gehele database naar alle soorten gegevens zoeken (zie *Algemene zoekopdracht* [▶ 50]).




## Matrixgedeelte



Het matrixgedeelte is de machinekamer van uw AXM Plus. Hier ziet u alle sluitelementen en identificatiemediën. Met de filterfunctie verbergt u gegevens om op die manier een goed overzicht te krijgen (zie *Sorteren en filteren* [▶ 47]).

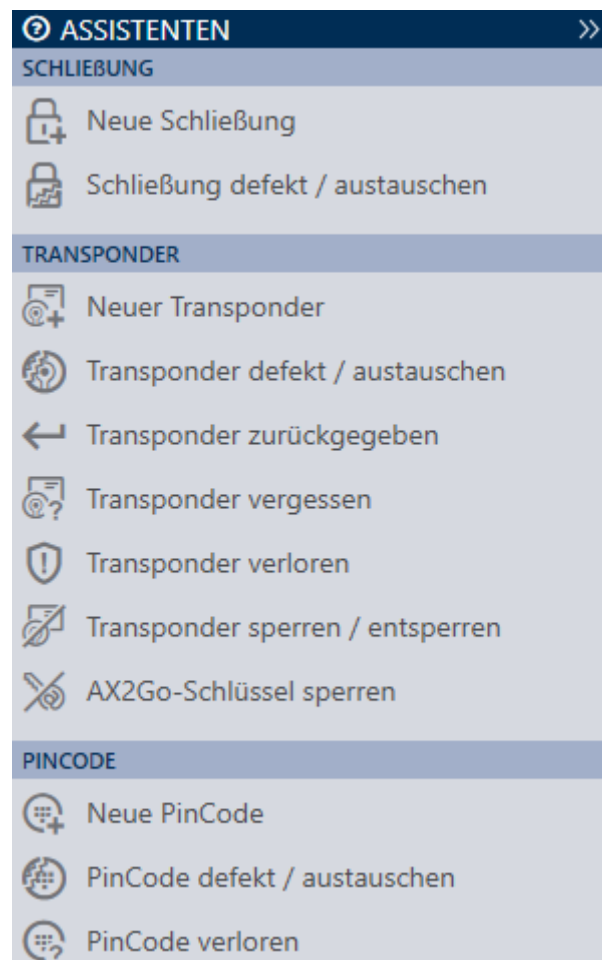
Normaal gesproken staat iedere regel voor een sluitelement en elke kolom voor een identificatiemedium. Waar regels en kolommen samenkomen, wordt de bevoegdheid van dit identificatiemedium voor dit sluitelement aangegeven (zie *Rechten* [▶ 323]). In principe zijn er twee verschillende hoofdtoestanden:

- rechten ingesteld (kruisje)
- geen rechten ingesteld (geen kruisje)

In de matrix kan verschillende informatie worden weergegeven. Een daarvan is de synchronisatietoestand. Als hier het synchronisatiesymbool  te zien is, moet u synchroniseren (zie ). *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [▶ 406] Met een klik op  start u direct de synchronisatie van de betreffende invoer.

Bovendien is in het Matrixgedeelte een actiebalk beschikbaar waarmee u de matrix kunt bewerken:

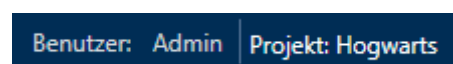
### wizardmenu



Aan de rechterkant van uw AXM Plus bevindt zich een wizardmenu. Hier vindt u wizards die u bij veel voorkomende situaties terzijde staan (bijv. bij verloren identificatiemediën).

Als u meer ruimte nodig hebt, kunt u het wizardmenu **>>** ook verbergen en met **<<** zichtbaar maken.

### Gebruikers-/projectbalk



Onderaan het scherm ziet u de gebruikersnaam en de projectnaam.

### Dashboard

Een nieuwe eigenschap van de AXM Plus is het zogenaamde dashboard (zie *Statistieken en waarschuwingen weergeven (dashboard)* [► 509]). Het geeft u statistieken over uw database en waarschuwt u wanneer bijvoorbeeld een taak nog niet is afgerond.

Het dashboard is bereikbaar via de AXM-balk.

## Protocol

Met het protocol behoudt u op elk gewenst moment het overzicht over wie op een bepaald moment wat aan de database wijzigt (zie *Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)* [► 511]).

Het protocol is ook toegankelijk via de AXM-balk.

## 13.1 Sorteren en filteren


Grote lijsten en tabellen kunnen onoverzichtelijk worden.

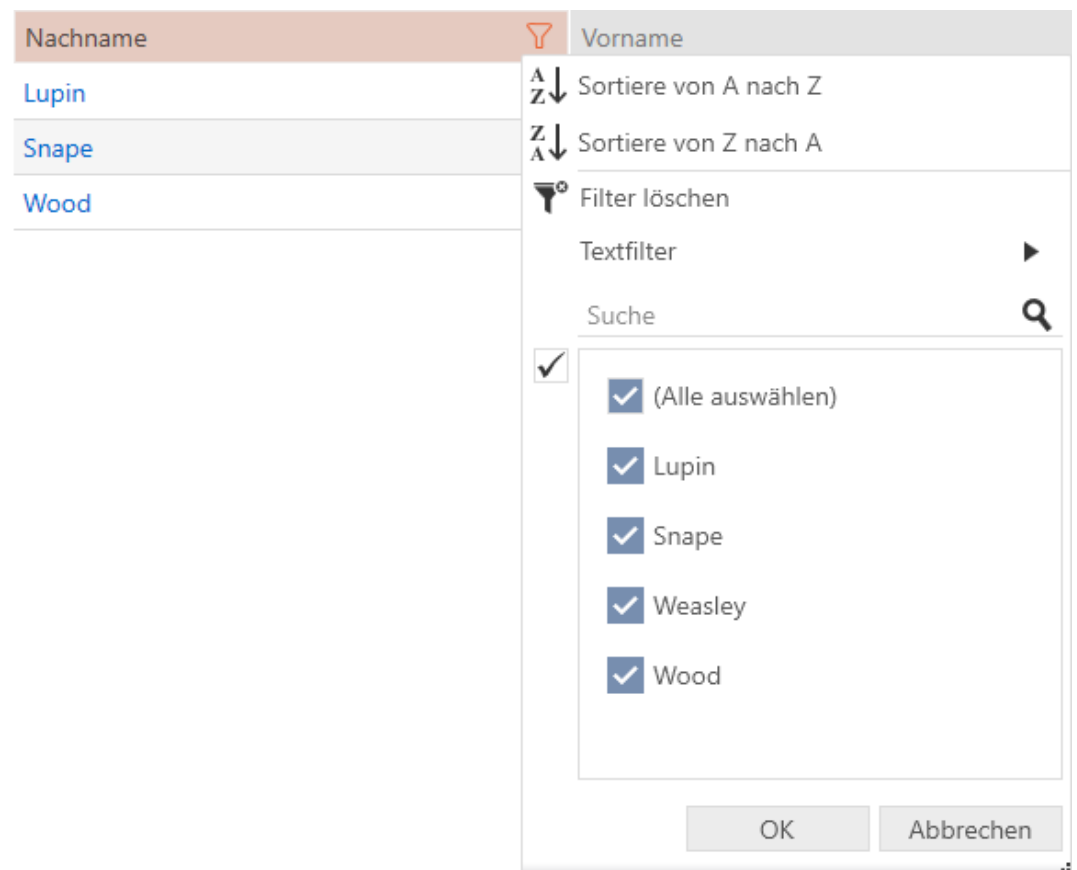
De AXM Plus stelt u daarom functies voor het sorteren en filteren ter beschikking.

### Sorteren

1. Klik op een van de kolom- of regeltitels.
  - ↳ Gegevens worden volgens deze kolom/regel gesorteerd.
2. Klik opnieuw op dezelfde titel.
  - ↳ De sorteervolgorde wordt omgekeerd.

### Filteren

1. Klik in een van de weergegeven kolom- of regeltitels op de button .
  - ↳ Het filtermenu gaat open.



Nachname	Vorname
Lupin	
Snape	
Wood	

Filter menu options:

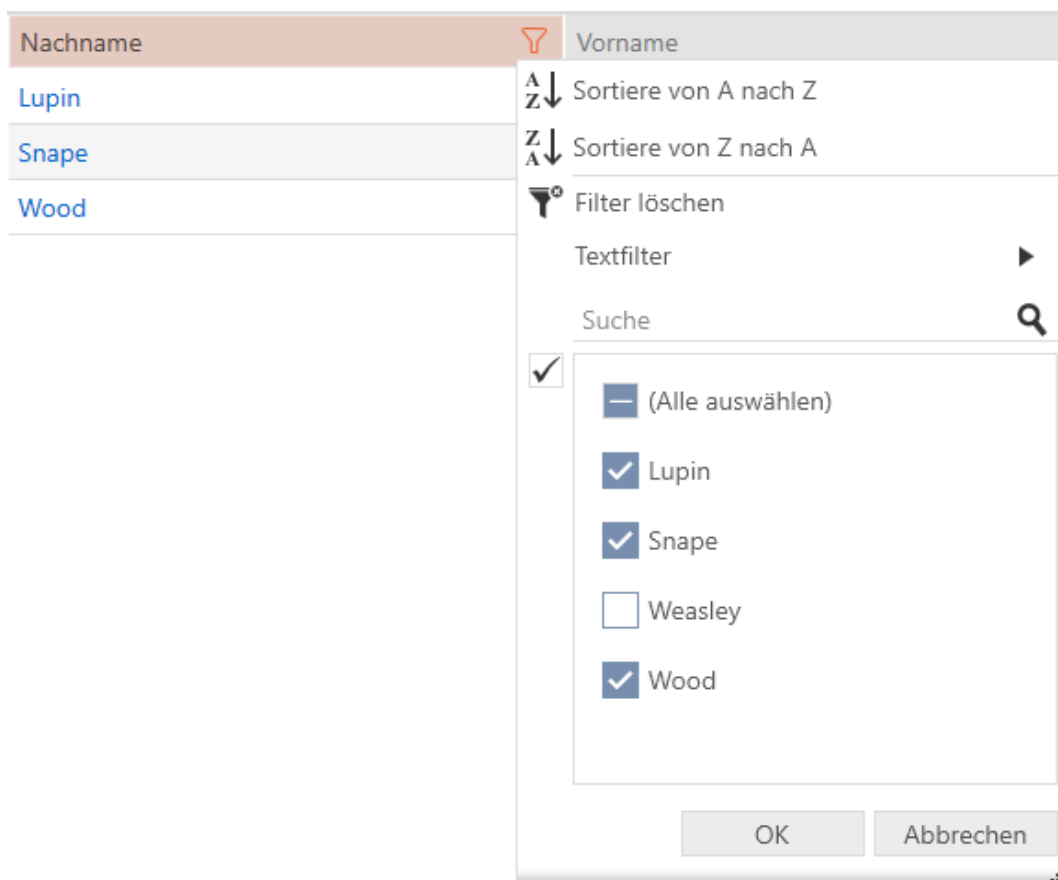
- Sortiere von A nach Z
- Sortiere von Z nach A
- Filter löschen
- Textfilter
- Suche

Suche results:

- (Alle auswählen)
- Lupin
- Snape
- Weasley
- Wood

Buttons: OK, Abbrechen

2. Stel de filters in.



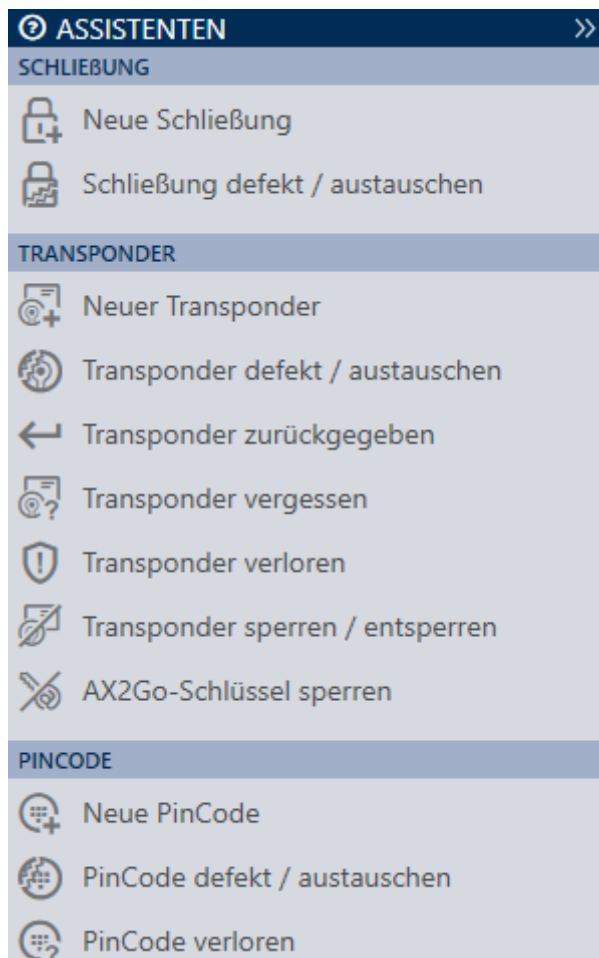
3. Klik op de button **OK**.

- ↳ Het filtermenu gaat dicht.
- ↳ Gegevens worden gefilterd weergegeven.

Nach	Vorn:	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitg	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Lupin	Remus	135CK3L					
Snape	Severus	0301A4D				Zeitgrupp	
Wood	Oliver						



## 13.2 Wizards



De wizards in het gedeelte van de wizard helpen u om bepaalde taken snel en veilig uit te voeren. Klik gewoon op de betreffende wizard. De wizard stelt dan vragen en geeft achtergrondinformatie. Aan de hand van uw antwoorden leidt de wizard u door de probleemplossing.

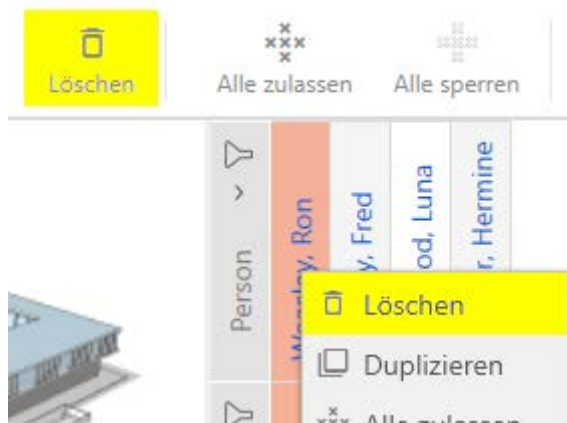
Als u meer ruimte nodig hebt, kunt u het wizardmenu >> ook verbergen en met << zichtbaar maken.

## 13.3 Meerdere mogelijkheden, hetzelfde resultaat

In deze manual wordt doorgaans slechts één manier beschreven om iets specifiek te doen. Dat betekent echter niet dat dit de enige manier is.

Vaak hebt u meerdere mogelijkheden om hetzelfde resultaat te bereiken.

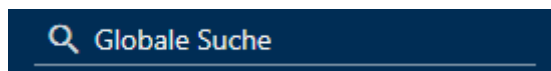
U kunt bijvoorbeeld een invoer in de matrix op twee manieren verwijderen:



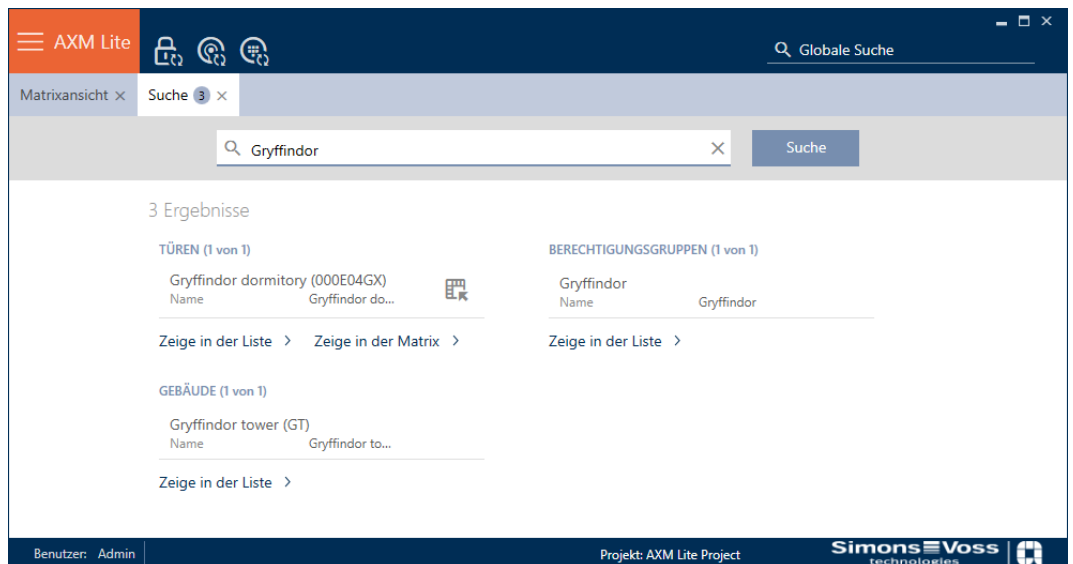
1. Via de matrixbalk: Löschen
2. Via het contextmenu: Löschen

Beide wegen wissen de invoer.

### 13.4 Algemene zoekopdracht

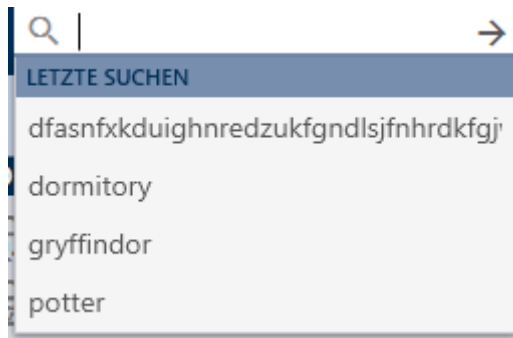


De algemene zoekopdracht in de AXM Plus doorzoekt alle gegevens en geeft deze weer in een overzicht:



Met behulp van de buttons Zeige in der Matrix of [Zeige in der Liste] komt u direct bij de gezochte invoer in de Matrix- of de lijstweergave.

Bij het zoeken ondersteunt u de AXM Plus, doordat de laatste zoektermen in het zoekveld automatisch als dropdownmenu worden aangeboden:



## 13.5 Efficiënter werken met de AXM

### 13.5.1 Tabbediening

Met de AXM Plus kunt u dankzij een innovatieve tab-besturing meerdere taken tegelijkertijd bewerken. Laat meerdere tabbladen tegelijk openstaan.

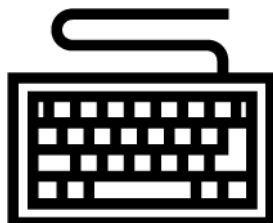
Vaak gebruikte tabbladen kunt u ook automatisch bij het opstarten laten openen (zie *Tabbinnen* [▶ 452]).

Sommige tabbladen worden op de voorgrond als venster geopend en moeten eerst weer worden gesloten voordat u iets anders kunt doen. Hieronder vallen onder meer deze tabbladen:

- [Project back-up]
- [Gebruikerswachtwoord wijzigen]
- [INSTELLINGEN]
- [Programmeerapparaten]
- [Over AX Manager]

U herkent dergelijke tabbladen aan het feit dat bij het openen de rest van de AXM Plus wordt grijs gemaakt.

### 13.5.2 Hotkeys



Toetscombinatie	Reactie
Tab	Gaat naar het volgende invoerveld.
Shift+Tab	Gaat naar het vorige invoerveld.
Ctrl+Tab	Gaat naar het volgende tabblad.

Toetscombinatie	Reactie
Ctrl+Shift+Tab	Gaat naar het vorige tabblad.
Ctrl+Z	Maakt de laatste actie ongedaan (bijv. onbedoeld tekst wissen in een invoerveld)

### 13.5.3 Meer objecten aanmaken

Vaak is het zo dat u meerdere objecten met dezelfde of vergelijkbare instellingen wilt aanmaken.

Een voorbeeld zijn meerdere identificatiemedia die bijvoorbeeld dezelfde tijdelijke regelingen moeten hebben.

Hier helpt u AXM Plus en biedt u in veel vensters de checkbox  Ander object aanmaken aan. Als u deze checkbox aanvinkt, blijft het actuele venster met dezelfde instellingen geopend.

Bijvoorbeeld: u maakt een transponder aan en activeert het hokje. Nu klikt u op de button **Voltooien**. De gewenste transponder wordt aangemaakt, maar tegelijkertijd blijft het venster met dezelfde instellingen verder geopend. Zo hoeft u voor de volgende transponder niet alles opnieuw in te stellen, maar hoeft u alleen maar een nieuwe naam in te voeren.

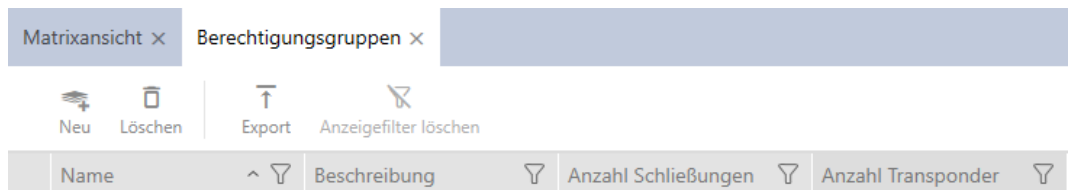
## 14. Organisatiestructuur

### 14.1 Autorisatiegroepen aanmaken

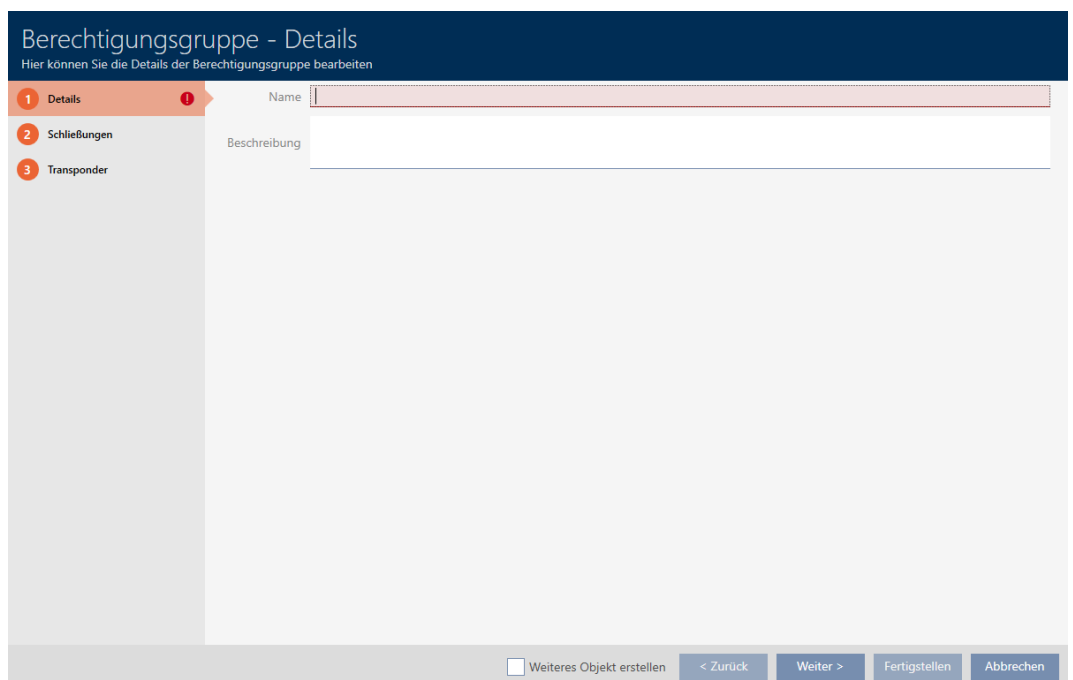
1. Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Autorisatiegroepen**.
  - ↳ AXM-lijst gaat dicht.
  - ↳ Het tabblad [Autorisatiegroepen] gaat open.



3. Klik op de button **nieuw** .
  - ↳ Het venster van een nieuwe autorisatiegroep gaat open.



4. Voer in het veld *Naam* een naam in voor uw autorisatiegroep.
5. Voer in het veld *Beschrijving* optioneel een beschrijving in.
6. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van de nieuwe autorisatiegroep gaat dicht.
  - ↳ Nieuwe autorisatiegroep wordt opgesomd.

Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
> Gryffindor		0	0

## 14.2 Groep personen aanmaken

Groepen met personen zijn een heel handige structurering van uw sluitsysteem (zie ook *Groepen personen* [▶ 556]).

1. Klik op de oranje AXM-button **AXM**.
  - ↳ AXM-lijst klapt open.

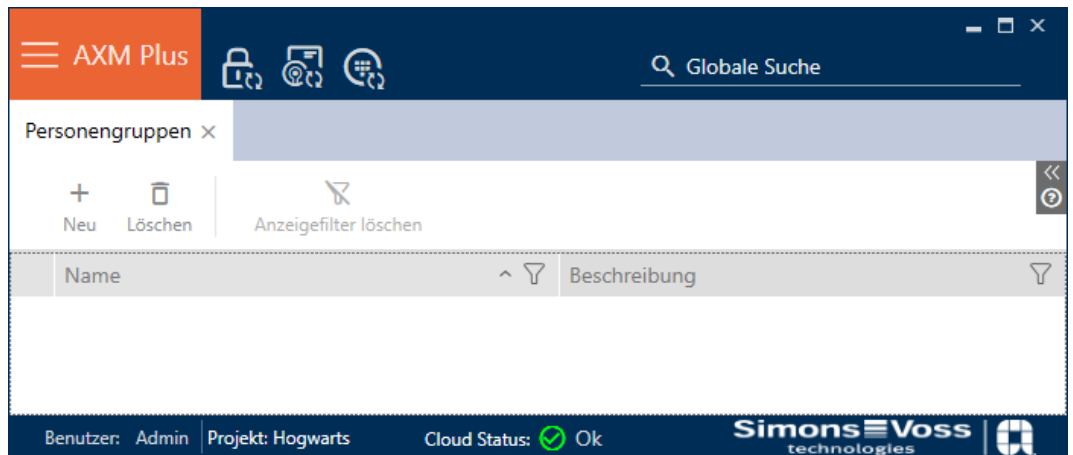


2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Groepen personen**.

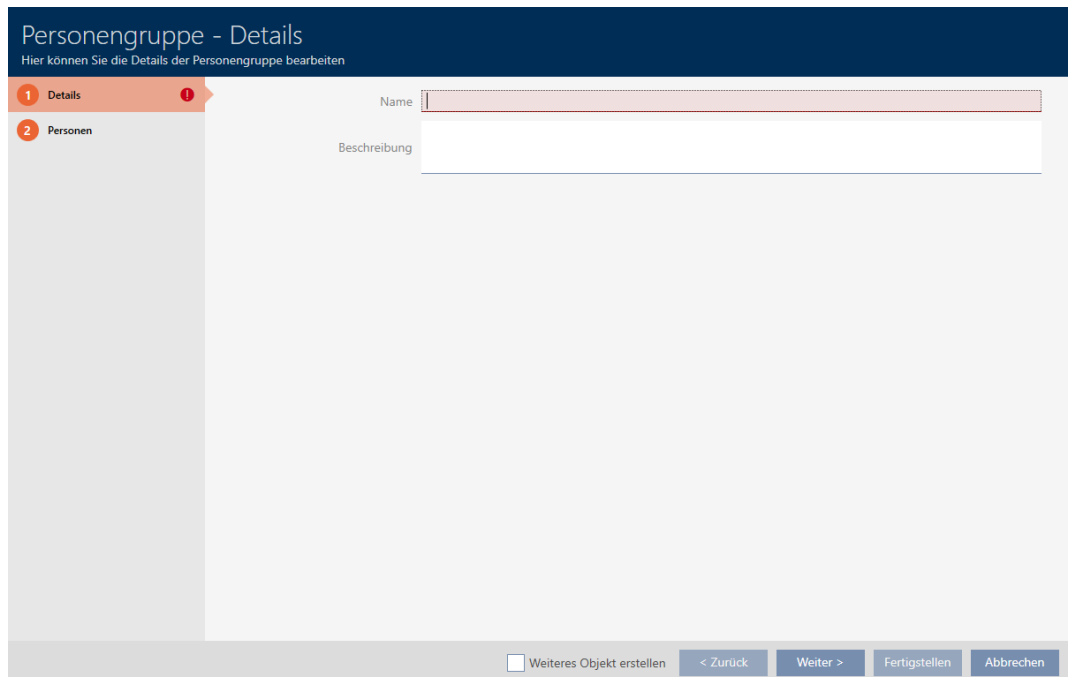
### ORGANISATIONSTRUKTUR

- 📁 Bereiche
- 📁 **Personengruppen**
- 📁 Standorte
- 📁 Gebäude
- 📁 Hashtags

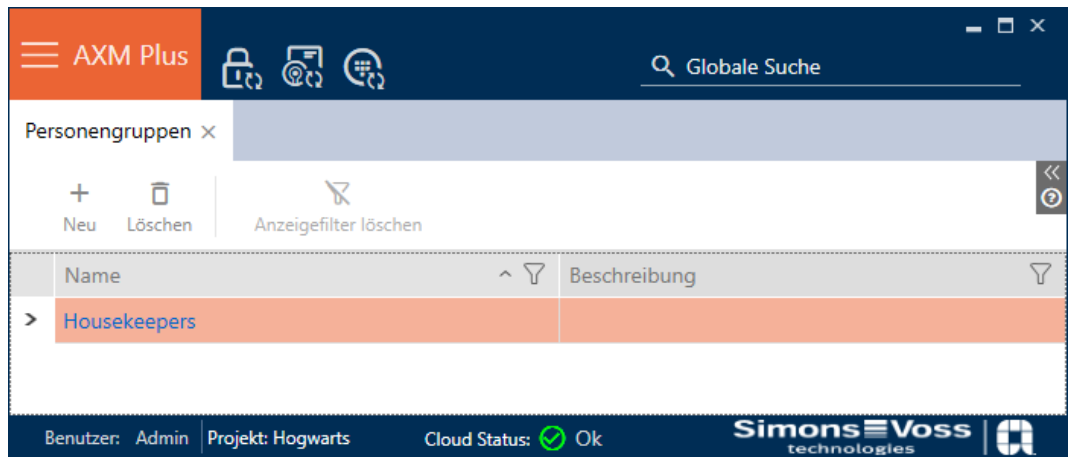
- ↳ Het tabblad [Groepen personen] gaat open.



3. Klik op de button **nieuw** **+**.  
↳ Het venster "Groep personen" gaat open.



4. Voer in het veld *Naam* de naam van uw groep personen in.
5. Voer zo nodig in het veld *Beschrijving* ook een beschrijving van uw groep personen in.
6. Klik op de button **Voltooien**.  
↳ Het venster gaat "Groep personen" dicht.  
↳ Nieuw aangemaakte groep personen wordt weergegeven.

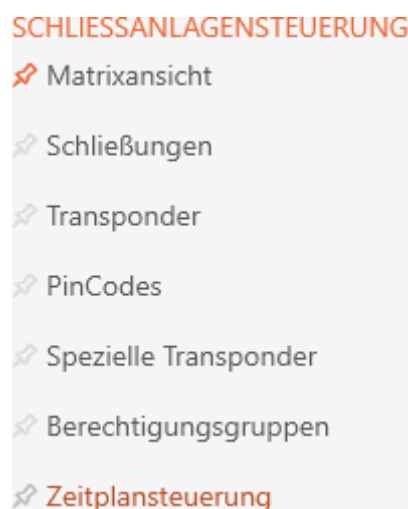


### 14.3 Tijdschema aanmaken

1. Klik op de oranje AXM-button .  
 ↳ AXM-lijst klapt open.



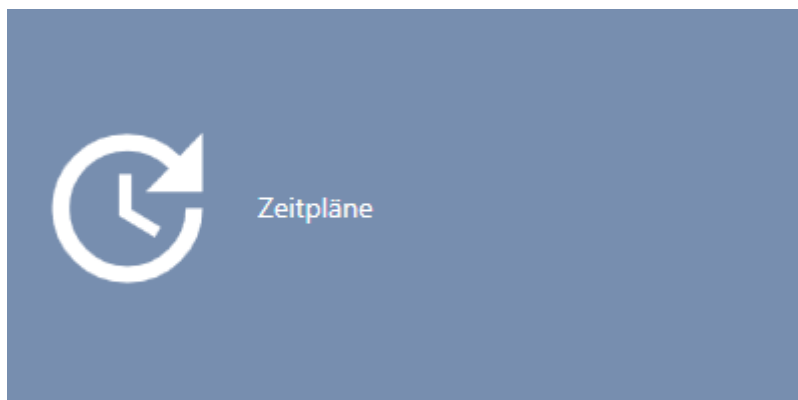
2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Tijdschema besturing**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Tijdschemabesturing] gaat open.



3. Klik op de button **Tijdschema's** .

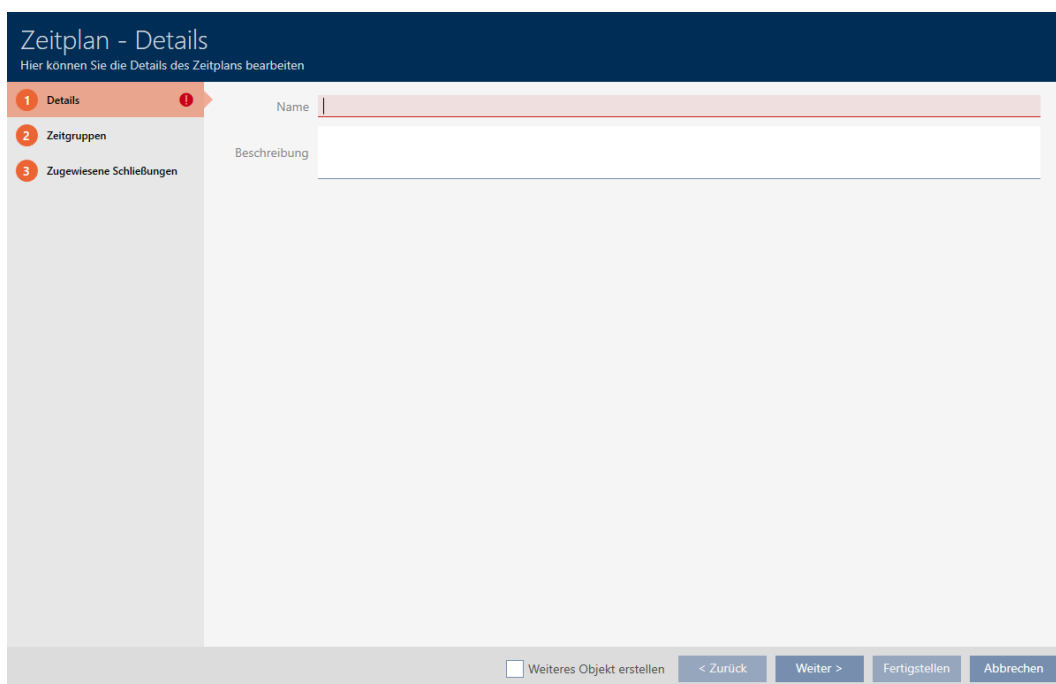


- ↳ Het tabblad [Tijdschema's] gaat open.



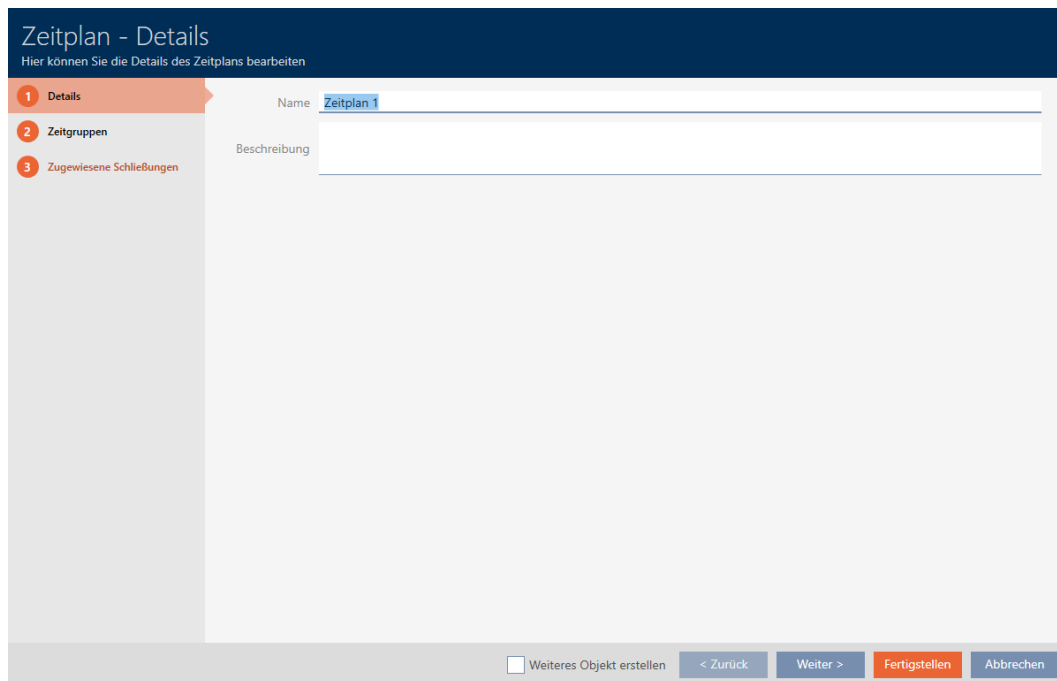
4. Klik op de button **nieuw** .

- ↳ Het venster voor het aanmaken van een tijdschema gaat open.

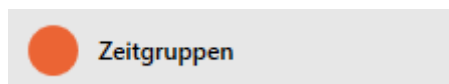


5. Voer in het veld *Naam* een naam voor het tijdschema in.

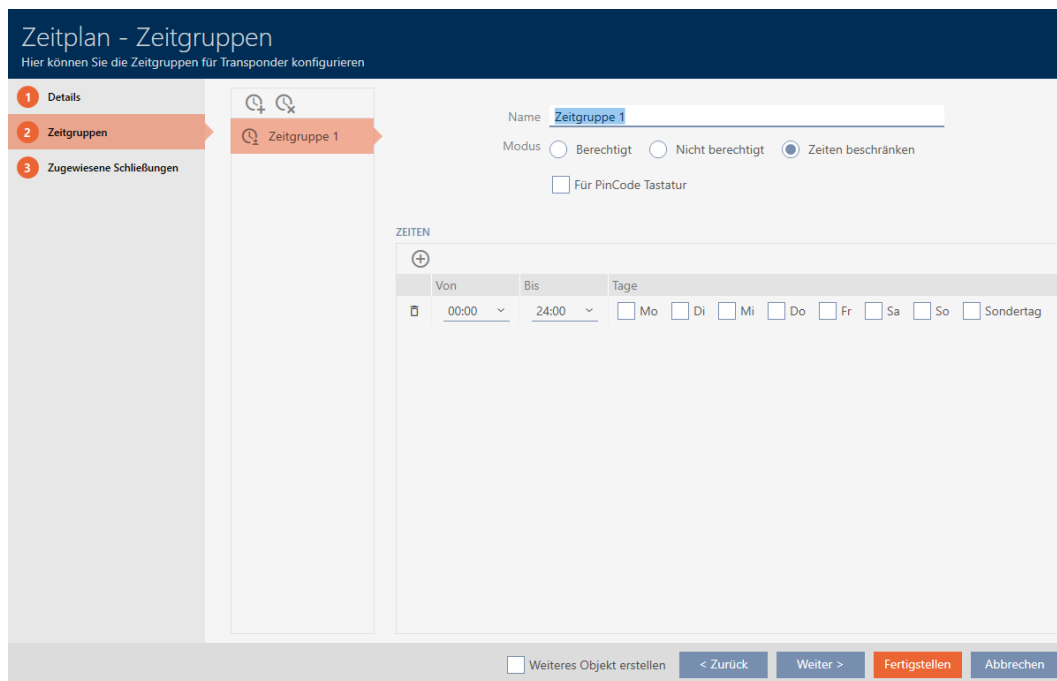
6. Voer in het veld *Beschrijving* optioneel een beschrijving in.



7. Klik op het tabblad **Zeitgruppen**.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "tijdgroepen".





**OPMERKING**

**Eerste tijdgroep automatisch aangemaakt**

Voor het tijdmanagement van de AXM Plus heeft u minstens één tijdgroep nodig. Daarom maakt de AXM Plus automatisch een tijdgroep voor u aan.

- Activeer in deze tijdgroep minstens één dag.
- ↳ De automatisch aangemaakte tijdgroep is geldig en het tijdschema kan worden voltooid.

8. Als u uw tijdgroepen nog niet hebt aangemaakt: maak de tijdgroepen aan (zie *Tijdgroep aanmaken* [▶ 59]).

Als u uw tijdgroepen al in een ander tijdschema hebt aangemaakt: stel de tijdgroepen voor dit schema in.

- ↳ Tijdschema is aangemaakt en het venster voor het aanmaken van een tijdschema gaat dicht. Ga desgewenst verder met *Identificatiemedium aan de tijdgroep toevoegen* [▶ 347] en *Sluitelementen aan het tijdschema toevoegen* [▶ 344].
- ↳ Tijdschema is aangemaakt en wordt vermeld.


Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x	
+ Neu	🗑️ Löschen	📄 Export	🗑️ Anzeigefilter löschen
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

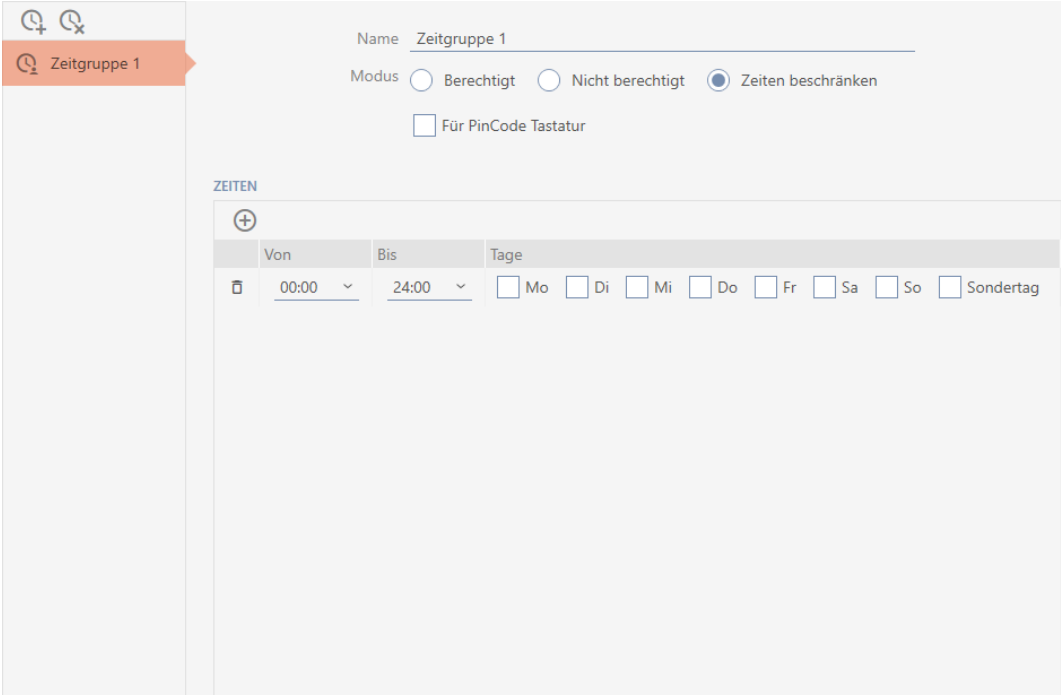
**14.4 Tijdgroep aanmaken**

In principe geldt: Alle instellingen in een tijdgroep gelden per tijdschema.

Binnen een tijdgroep kunt u voor elk tijdschema uit een van de drie modi kiezen:

<p><input checked="" type="radio"/> Bevoegd</p>	<p>Alle identificatiemediën in deze tijdgroep zijn bevoegd voor alle sluitelementen in dit tijdschema zoals aangegeven in de matrix of autorisatiegroepen.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Bevoegd komt overeen met een tijdsbepijking die op alle dagen en 0-24 uur mogelijk is (dus effectief helemaal geen beperking is), zie afbeelding:</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p><small>ZEITEN</small></p> <p style="text-align: center;">+</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;"></th> <th style="width: 20%;">Von</th> <th style="width: 20%;">Bis</th> <th style="width: 50%;">Tage</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">☐</td> <td style="text-align: center;">00:00</td> <td style="text-align: center;">24:00</td> <td style="text-align: center;"> <input checked="" type="checkbox"/> Mo                             <input checked="" type="checkbox"/> Di                             <input checked="" type="checkbox"/> Mi                             <input checked="" type="checkbox"/> Do                             <input checked="" type="checkbox"/> Fr                             <input checked="" type="checkbox"/> Sa                             <input checked="" type="checkbox"/> So                             <input checked="" type="checkbox"/> Sondertag                         </td> </tr> </tbody> </table> </div> <p>Als u deze tijdslijmiet zo probeert op te slaan, verandert de AXM Plus de modus automatisch in <input checked="" type="radio"/> Berechtigd.</p>		Von	Bis	Tage	☐	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input checked="" type="checkbox"/> So <input checked="" type="checkbox"/> Sondertag
	Von	Bis	Tage						
☐	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input checked="" type="checkbox"/> So <input checked="" type="checkbox"/> Sondertag						

<p><input checked="" type="radio"/> Niet bevoegd</p>	<p>Alle identificatiemedia in deze tijdgroep zijn niet bevoegd voor een van de sluitelementen in dit tijdschema, ook niet wanneer ze in de matrix bevoegd zouden zijn.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Niet bevoegd komt overeen met een tijdsbeperking die geen enkele dag toestaat (dus effectief altijd beperkt), zie afbeelding:</p> 
<p><input checked="" type="radio"/> Tijden beperken</p>	<p>Alle identificatiemedia in deze tijdgroep zijn bevoegd voor alle sluitelementen in dit tijdschema zoals aangegeven in de matrix of autorisatiegroepen, wanneer een van de ingestelde tijdsintervallen van toepassing is.</p>



Name Zeitgruppe 1

Modus  Berechtigt  Nicht berechtigt  Zeiten beschränken

Für PinCode Tastatur

ZEITEN

	Von	Bis	Tage
<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	24:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

Het uitgekende concept van de tijdsintervallen en dagen maakt ook combinaties van intervallen en dagen mogelijk, bijvoorbeeld:

ZEITEN


	Von	Bis	Tage
<input checked="" type="checkbox"/>	07:30	13:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input checked="" type="checkbox"/>	14:00	18:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input checked="" type="checkbox"/>	08:00	13:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

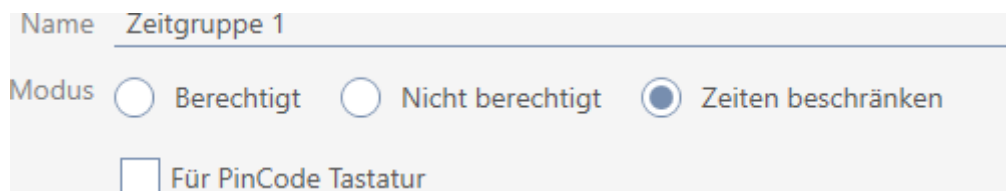
- Verschillende tijdsintervallen voor dezelfde dagen (bijv. een winkel heeft tussen 13:00 en 14:00 middagpauze)
- Verschillende tijdsintervallen voor verschillende dagen (bijv. een winkel is op zaterdag alleen 's ochtends geopend)

Meer informatie, zie *Tijdgroepen en tijdschema's* [▶ 539].

De checkbox  Speciale dag speelt voor vrije dagen een rol. U bepaalt vrije dagen en kunt deze als weekdag of als speciale dag behandelen. Als de actuele datum een vrije dag is en deze vrije dag als speciale dag moet worden behandeld, dan geldt de regeling voor de speciale dag van de tijdgroep (zie *Vrije dagen aanmaken en bewerken*. [▶ 72]).

U kunt tijdgroepen aanmaken en instellen via het venster Tijdschema:

- ✓ Tijdschema aangemaakt (zie *Tijdschema aanmaken* [▶ 56]).
  - ✓ Het venster Tijdschema gaat open (zie *Tijdschema aanmaken* [▶ 56]).
1. Klik op de button  (behalve wanneer u de automatisch aangemaakte tijdgroep instelt).
    - ↳ Nieuwe tijdgroep wordt aangemaakt.
  2. Voer in het veld *Naam* een naam voor de tijdgroep in.
  3. Selecteer de modus  Tijden beperken.



Name Zeitgruppe 1

Modus  Berechtigd  Nicht berechtigd  Zeiten beschränken

Für PinCode Tastatur

4. Wanneer u deze tijdgroep voor PinCode-toetsenbord 3068 wilt gebruiken: vink het hokje  Voor PinCode G1 aan.



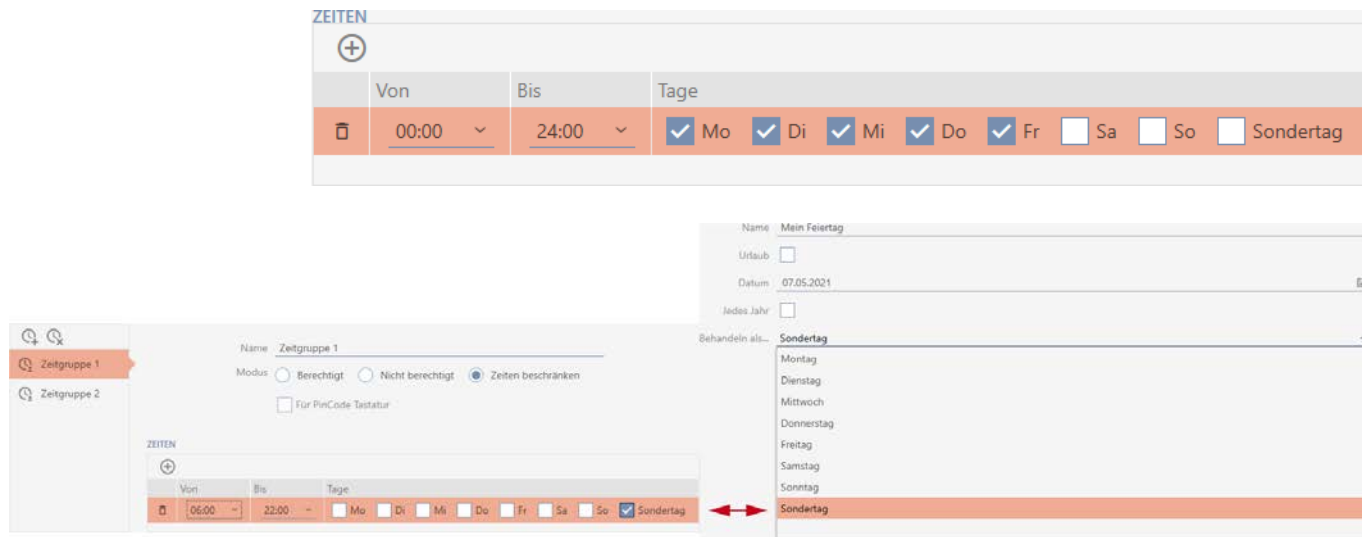
## OPMERKING

### Tijdgroepen voor PinCode-toetsenborden

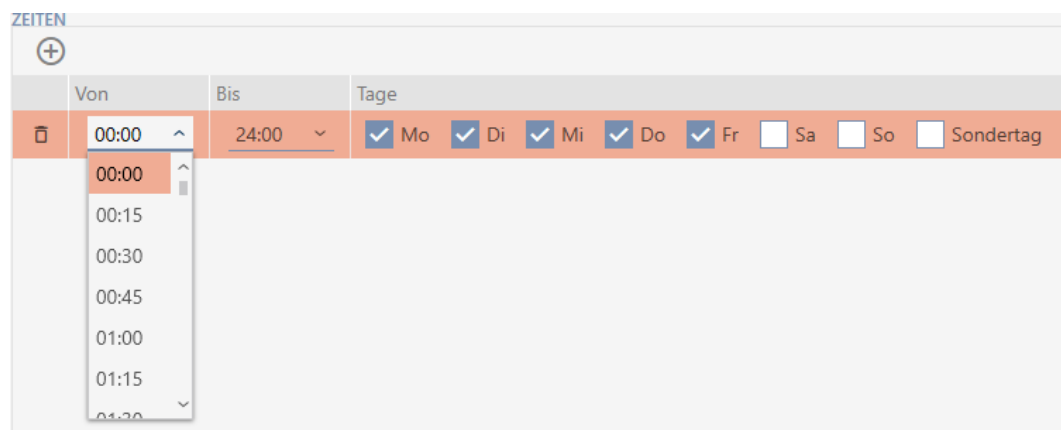
PinCode-toetsenborden gebruiken het G1-protocol. Daarom zijn voor PinCode-toetsenborden eigen tijdgroepen nodig. Deze tijdgroepen kunnen ook uitsluitend voor PinCode-toetsenborden worden gebruikt.

Reeds aangemaakte tijdgroepen kunnen niet achteraf voor PinCode-toetsenborden worden gebruikt.

5. Activeer de dagen voor het eerste tijdsinterval (hokjes  Ma,  Di,  Wo,  Do,  Vr,  Za, en  Zo  Speciale dag).

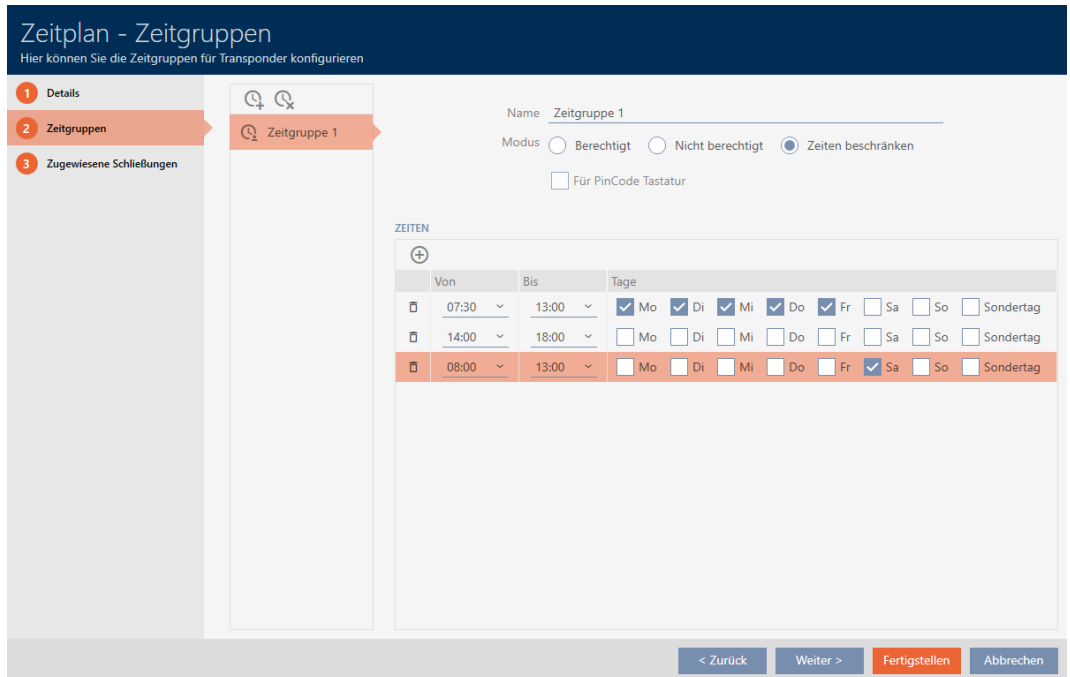


6. Stel de tijd voor de gemarkeerde dagen in.



↳ Eerste tijdsinterval vastgelegd.

7. Maak desgewenst via de button  andere tijdsintervallen aan.




8. Klik op de button **Voltooien** of maak eventueel met de knop  meer tijdgroepen aan.

↳ Tijdgroep is aangemaakt en voor het actueel geselecteerde tijdschema ingesteld.



## OPMERKING

### Nieuwe tijdgroepen instellen voor andere tijdschema's

Tijdgroepen zijn globaal. Een nieuw aangemaakte tijdgroep bestaat daarom ook in alle andere tijdschema's. Om veiligheidsredenen hebben alle tijdgroepen in een nieuw tijdschema standaard de modus  Niet bevoegd.

1. Na het aanmaken van een tijdgroep gaat u naar de andere tijdschema's en stelt u de tijdgroep ook daar in.
2. U kunt natuurlijk ook meerdere tijdgroepen aanmaken en pas achteraf in de andere tijdgroepen instellen.

## 14.5 Tijdgroep wissen



### OPMERKING

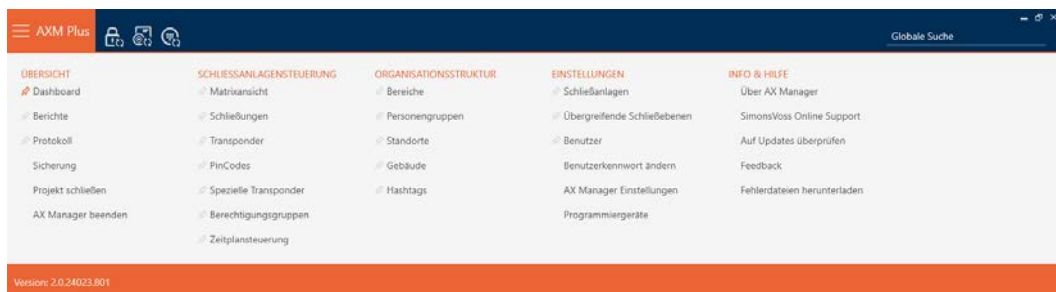
#### Tijdgroepen uit alle tijdschema's wissen

Tijdgroepen zijn globaal voor alle sluitsystemen binnen een project beschikbaar. Een gewiste tijdgroep is in het complete project gewist, niet alleen voor een tijdschema.

Alle identificatiemedia die tot nu toe aan de gewiste tijdgroep waren toegewezen, zijn dan niet meer toegewezen aan een tijdgroep en moeten evt. afzonderlijk weer aan een tijdgroep worden toegevoegd (zie *Identificatiemedia aan de tijdgroep toevoegen* [▶ 347]).








- Als u een tijdgroep alleen voor een tijdschema niet meer wilt gebruiken, stelt u de tijdgroep in op de modus  Bevoegd.
- ↳ Identificatiemedia van deze tijdgroep kunnen op elk gewenst moment de sluitelementen openen waarvoor ze bevoegd zijn.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUISTSYSTEEMBESTURING | de invoer **Tijdschemabesturing**.

#### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Schließungen
-  Transponder
-  PinCodes
-  Spezielle Transponder
-  Berechtigungsgruppen
-  **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-lijst gaat dicht.



↳ Het tabblad [Tijdschemabesturing] gaat open.

3. Klik op de button **Tijdschema's** .



↳ Het tabblad [Tijdschema's] gaat open.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x	
Neu	Löschen	Export	Anzeigefilter löschen
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

4. Klik op een willekeurig tijdschema om het venster te openen.

↳ Het venster van het tijdschema gaat open.

### Zeitplan - Details

Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

- 1 Details
- 2 Zeitgruppen
- 3 Zugewiesene Schließungen

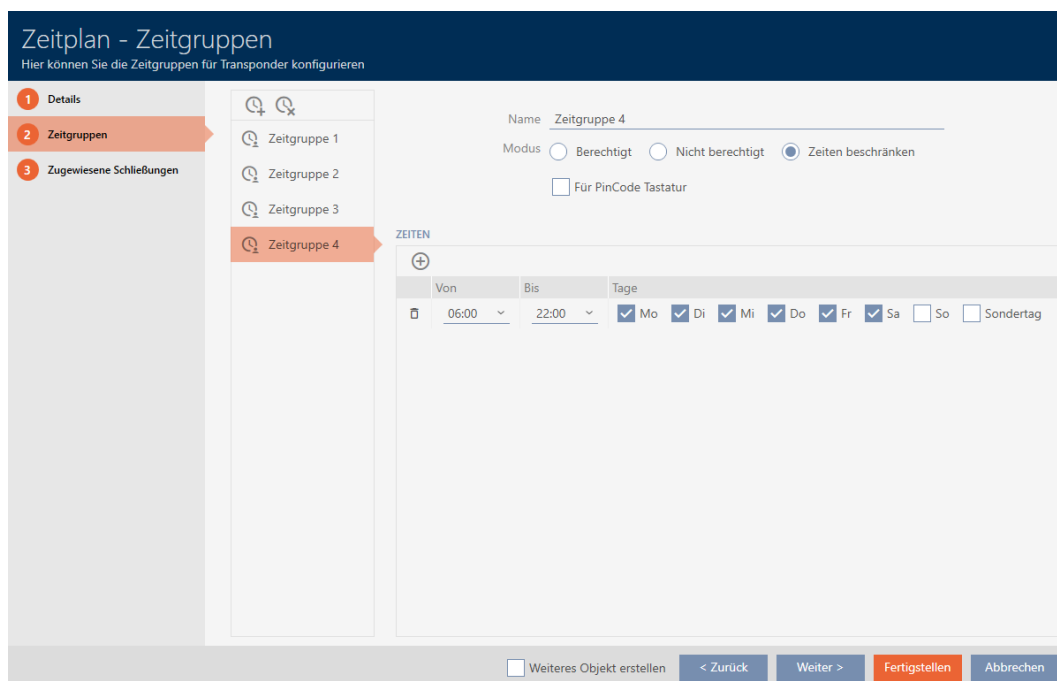
Name:

Beschreibung:

Weiteres Objekt erstellen
 [< Zurück](#)
[Weiter >](#)
[Fertigstellen](#)
[Abbrechen](#)

5. Klik op het tabblad  **tijdgroepen**.

↳ Het venster gaat naar het tabblad "tijdgroepen".

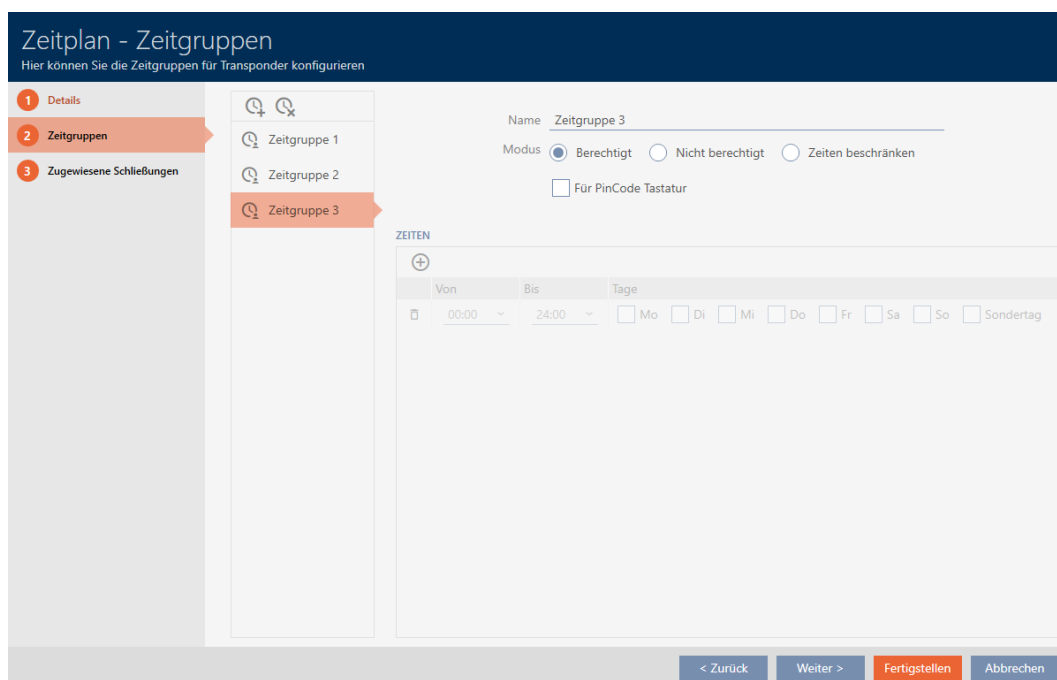


6. Markeer de tijdgroep die u wilt wissen.

7. Klik op de button .

↳ Tijdgroep is gewist.

8. Klik op de button **Voltooien**.



## 14.6 Tijdschema's wissen

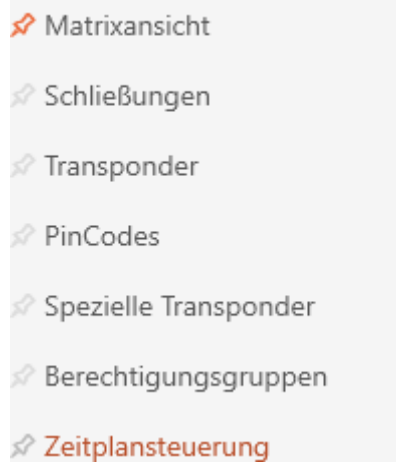
- ✓ Tijdschema's zijn niet meer toegewezen aan een sluitelement (toegewezen sluitelementen bewerken zie *Sluitelementen aan het tijdschema toevoegen* [▶ 344]).

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



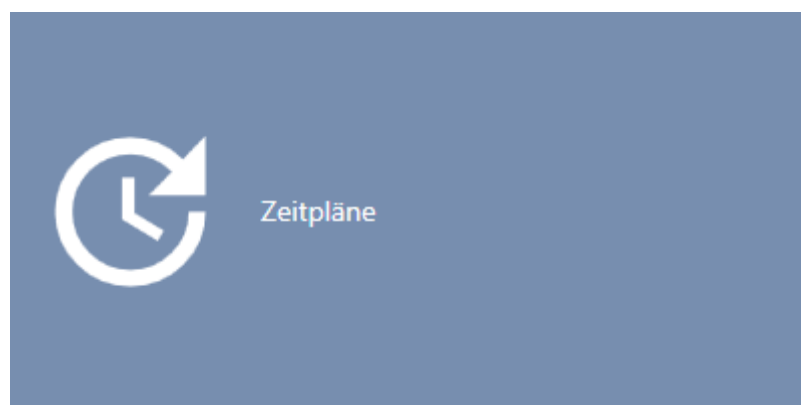
2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Tijdschemabesturing**.

### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Tijdschemabesturing] gaat open.

3. Klik op de button **Tijdschema's** .



↳ Het tabblad [Tijdschema's] gaat open.

Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie ). *Sorteren en filteren [▶ 47]*

5. Markeer de tijdschema's die u wilt wissen (Ctrl+muisklik voor enkele, Shift+muisklik voor meerdere).

6. Klik op de button **wissen** .

↳ Tijdschema's zijn gewist.

Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
------	---------------------	-----------------	--------------

### 14.7 Tijdomstelling aanmaken

1. Klik op de oranje AXM-button AXM.

↳ AXM-lijst klapt open.

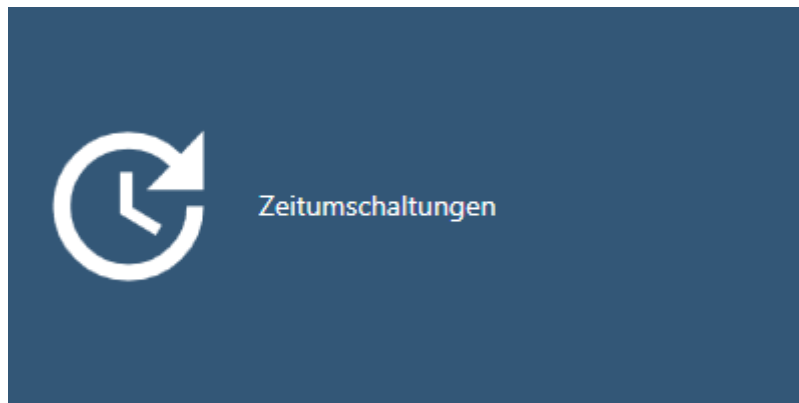
2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Tijdschemabesturing**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

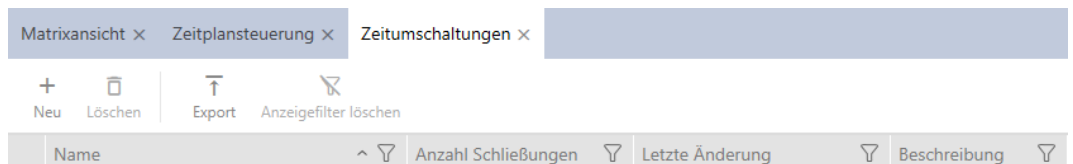
- ✦ Matrixansicht
- ✦ Schließungen
- ✦ Transponder
- ✦ PinCodes
- ✦ Spezielle Transponder
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Tijdschemabesturing] gaat open.

3. Klik op de button **Tijdomstellingen** .



- ↳ Het tabblad [Tijdomstellingen] gaat open.



4. Klik op de button **nieuw** .

  - ↳ Het venster voor het aanmaken van een tijdomstelling gaat open.

Zeitumschaltung - Details  
Hier können Sie die Details der Zeitumschaltung bearbeiten

1 Details

2 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

ZEITEN

+

Von	Bis	Tage
-----	-----	------

Weiteres Objekt erstellen [< Zurück](#) [Weiter >](#) [Fertigstellen](#) [Abbrechen](#)

5. Voer in het veld *Naam* een naam voor uw tijdomstelling in.

Zeitumschaltung - Details  
Hier können Sie die Details der Zeitumschaltung bearbeiten

1 Details

2 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

ZEITEN

+

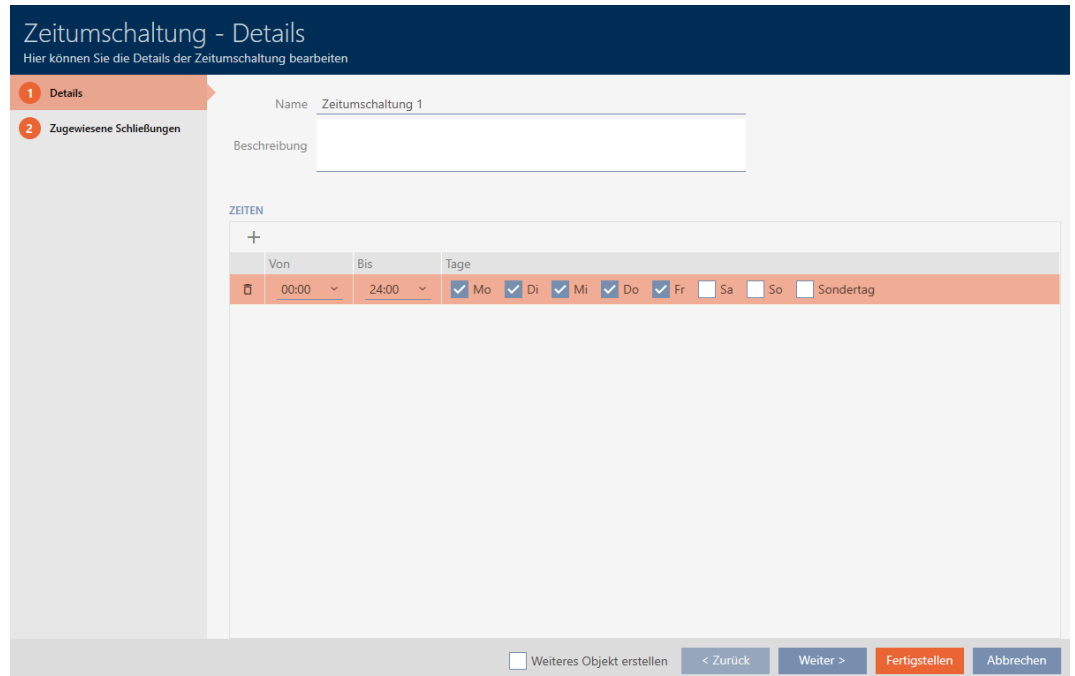
Von	Bis	Tage
-----	-----	------

Weiteres Objekt erstellen [< Zurück](#) [Weiter >](#) [Fertigstellen](#) [Abbrechen](#)

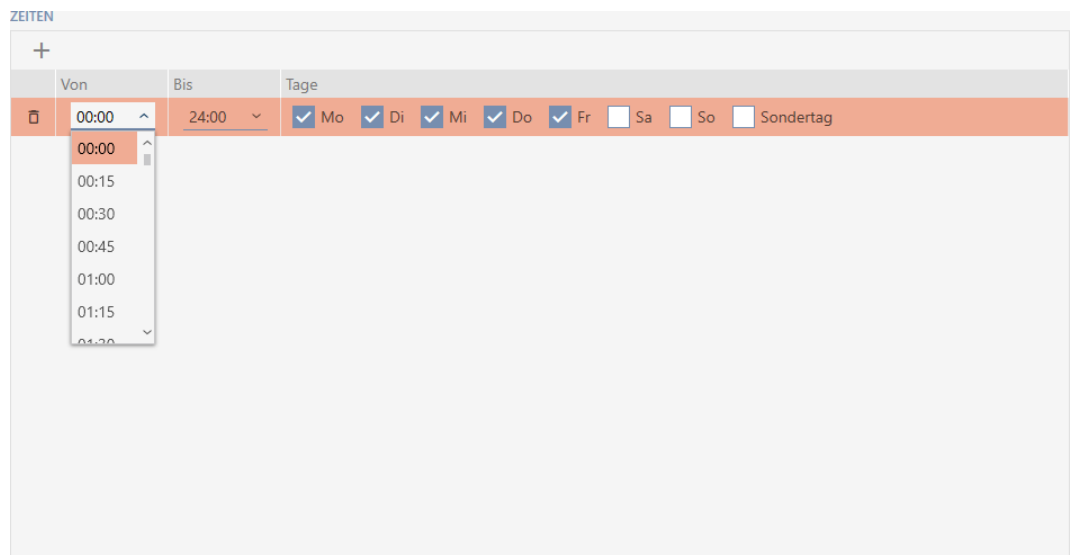
6. Geef desgewenst in het veld *Beschrijving* een beschrijving in.

7. Klik op het symbool **+** om een nieuw interval voor uw tijdomstelling aan te maken.

8. Vink de hokjes aan van de weekdays waarop het sluitelement moet inkoppelen (  Ma,  Di,  Wo,  Do,  Vr,  Za,  Zo,  Speciale dag).



9. Stel in de dropdownmenu's ▼ Van en ▼ tot het tijdsinterval voor deze dagen in.



10. Leg desgewenst andere tijdsintervallen vast.
11. Klik op de button **Voltooien**.
- ↳ Het venster voor het aanmaken van een tijdomstelling gaat dicht.
  - ↳ Tijdomstelling is aangemaakt en wordt opgesomd. Ga desgewenst met *Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [▶ 284] verder.

Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitmuschaltung 1	1	07.05.2021 17:33:50	

### 14.8 Vrije dagen aanmaken en bewerken.



#### OPMERKING

#### Vrije dagen in alle sluitsystemen beschikbaar








De lijst met vrije dagen is voor alle sluitsystemen binnen een project gelijk. Hier aangemaakte vrije dagen zijn dus ook in alle andere sluitsystemen beschikbaar.

1. Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.




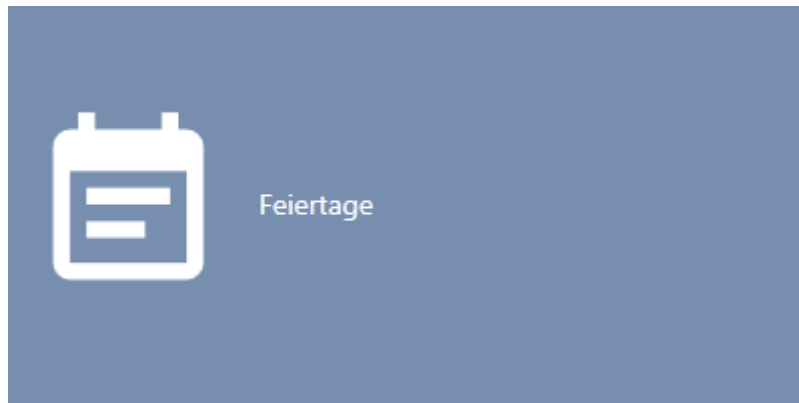
2. Selecteer in de groep | SLUISSYSTEEMBESTURING | de invoer **Tijd-**  
**schemabesturing**.

#### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Schließungen
-  Transponder
-  PinCodes
-  Spezielle Transponder
-  Berechtigungsgruppen
-  Zeitplansteuerung







- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
  - ↳ Het tabblad [Tijdschemabesturing] gaat open.
3. Klik op de button **Vrije dagen** .



- ↳ Het tabblad [Vrije dagen] gaat open.

Matrixansicht x Zeitplansteuerung x Feiertage x





  
 Neu   Löschen   Export   Anzeigefilter löschen

	Name	Von	Bis	Urlaub	Behandeln als
>	1. Advent	28.11.2021		Nein	Sonntag
	1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		Nein	Sonntag
	2. Advent	05.12.2021		Nein	Sonntag
	2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		Nein	Sonntag
	3. Advent	12.12.2021		Nein	Sonntag
	4. Advent	19.12.2021		Nein	Sonntag
	Allerheiligen	01.11.2021		Nein	Sonntag
	Armistice de 1918	11.11.2021		Nein	Sonntag
	Armistice de 1945	08.05.2021		Nein	Sonntag
	Aschermittwoch	17.02.2021		Nein	Sonntag
	Battle of the Boyne Day	12.07.2021		Nein	Sonntag
	Buß- und Betttag	17.11.2021		Nein	Sonntag
	Christi Himmelfahrt	13.05.2021		Nein	Sonntag
	Erntedanktag	04.10.2021		Nein	Sonntag
	Fastnacht	16.02.2021		Nein	Sonntag
	Festa Nacional	25.04.2021		Nein	Sonntag

4. Klik op de button **nieuw** .
- ↳ Het venster voor het aanmaken van een vrije dag gaat open.

**Feiertag - Details**  
Hier können Sie die Details des Feiertags bearbeiten

**1 Details**

Name

Urlaub

Datum

Jedes Jahr

Behandeln als... Sonntag ▼

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

5. Voer in het veld *Naam* een naam voor uw vrije dag in.
6. Als uw vrije dag een vakantiedag is: Vink het hokje  Vakantie aan.
7. Voer in het veld *datum* een datum in of klik op het symbool om een kalendermasker uit te vouwen.

**Feiertag - Details**  
Hier können Sie die Details des Feiertags bearbeiten

**1 Details**

Name Mein Feiertag

Urlaub  Das Feld ist erforderlich

Datum

Jedes Jahr

Behandeln als... ▼

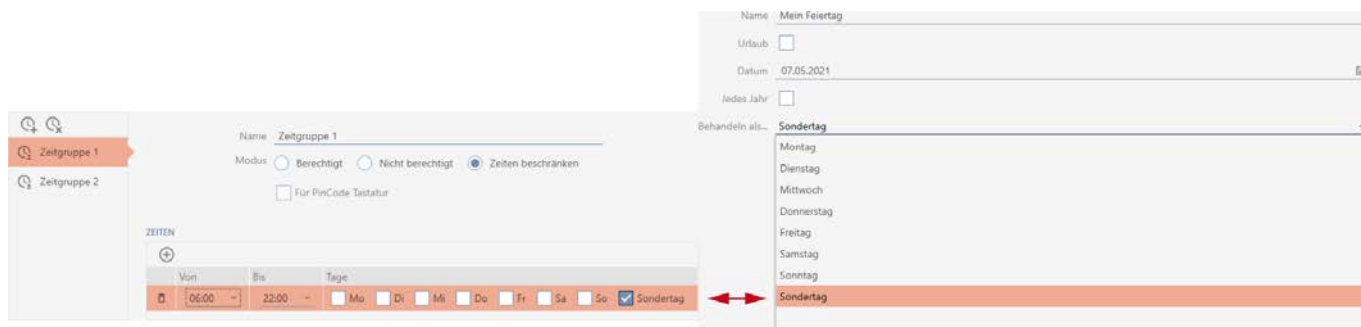
+ 1      + 3      + 5

<      Mai 2021      >

	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
17	26	27	28	29	30	1	2
18	3	4	5	6	7	8	9
19	10	11	12	13	14	15	16
20	17	18	19	20	21	22	23
21	24	25	26	27	28	29	30
22	31	1	2	3	4	5	6

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

- Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Behandelen als...** welke van de mogelijke dagen in het tijdschema voor uw vrije dag moet worden gebruikt (, "maandag", "dinsdag", "woensdag", "donderdag", "vrijdag", "zaterdag", "zondag" "Speciale dag").



- Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster voor het aanmaken van een vrije dag gaat dicht.
  - ↳ De vrije dag is aangemaakt en wordt opgesomd.

Heilige Drie Konige	06.01.2021	Nein	Sonntag
Heiliger Abend	24.12.2021	Nein	Sonntag
Karfreitag	02.04.2021	Nein	Sonntag
Maifeiertag	01.05.2021	Nein	Sonntag
Maria Empfängnis	08.12.2021	Nein	Sonntag
Maria Himmelfahrt	15.08.2021	Nein	Sonntag
> Mein Feiertag	07.05.2021	Nein	Sonntag
Neujahr	01.01.2021	Nein	Sonntag
Ostermontag	05.04.2021	Nein	Sonntag
Ostersonntag	04.04.2021	Nein	Sonntag
Pfingstmontag	24.05.2021	Nein	Sonntag
Pfingstsonntag	23.05.2021	Nein	Sonntag
Reformationstag	11.10.2021	Nein	Sonntag

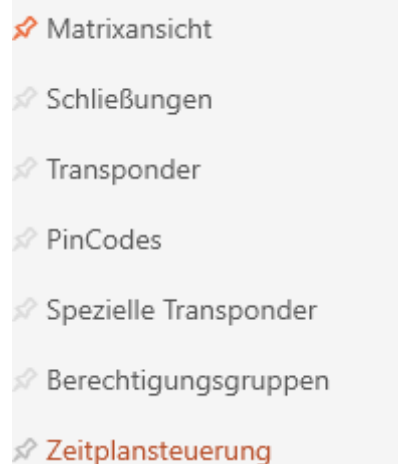
### 14.9 Lijsten met vrije dagen aanmaken en bewerken

- Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Tijdschemabesturing**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**





- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Tijdschemabesturing] gaat open.



3. Klik op de button **Lijsten met vrije dagen**



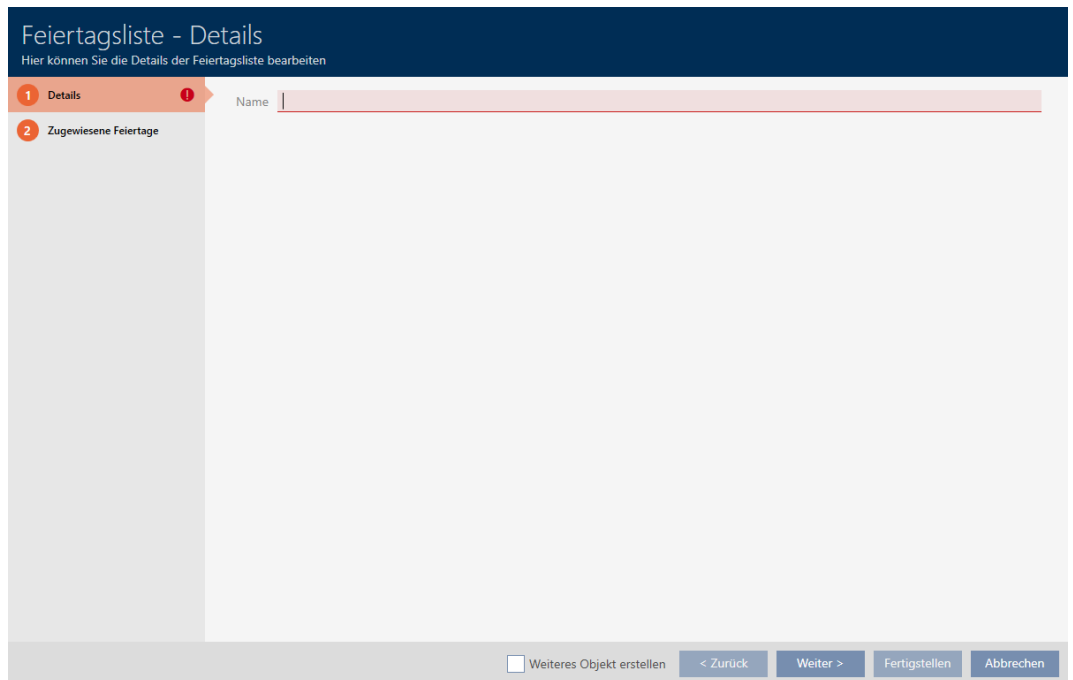
- ↳ Het tabblad [Lijsten met vrije dagen] gaat open.


Matrixansicht × Zeitplansteuerung × Feiertagslisten × Feiertage ×

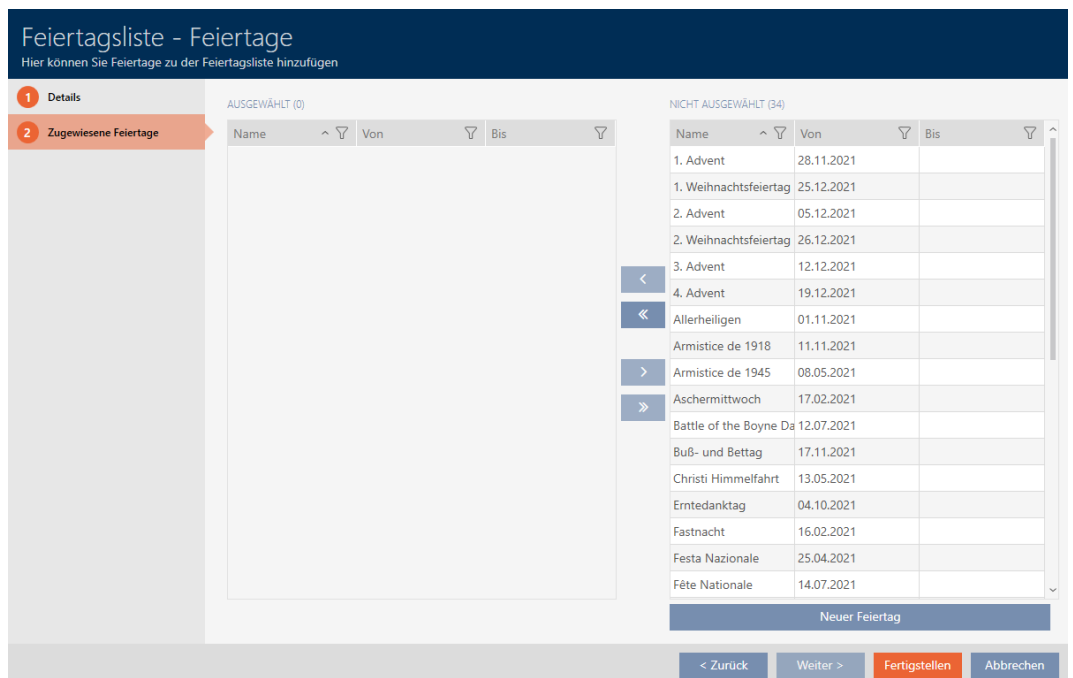
+ Neu     Löschen    ↑ Export     Anzeigefilter löschen


	Name 	Letzte Änderung 
>	Baden-Württemberg	26.04.2021 23:56:58
	Bayern	26.04.2021 23:56:58
	Berlin	26.04.2021 23:56:58
	Brandenburg	26.04.2021 23:56:58
	Bremen	26.04.2021 23:56:58
	Hamburg	26.04.2021 23:56:58
	Hessen	26.04.2021 23:56:58
	Mecklenburg-Vorpommern	26.04.2021 23:56:58
	Niedersachsen	26.04.2021 23:56:58
	Nordrhein-Westfalen	26.04.2021 23:56:58
	Rheinland-Pfalz	26.04.2021 23:56:58
	Saarland	26.04.2021 23:56:58
	Sachsen-Anhalt	26.04.2021 23:56:58
	Sachsen	26.04.2021 23:56:58
	Schleswig-Holstein	26.04.2021 23:56:58
	Thüringen	26.04.2021 23:56:58

- Klik op de button **nieuw** .
- ↳ Het venster voor het opmaken van een lijst met vrije dagen gaat open.



5. Voer in het veld *Naam* een naam in voor uw lijst met vrije dagen.
6. Klik op het tabblad  Toegewezen vrije dagen .
  - ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Toegewezen vrije dagen".





7. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
8. Markeer alle vrije dagen die u aan uw lijst met vrije dagen wilt toewijzen (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).



**OPMERKING**

**Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen**

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

9. Verplaats met  alleen de geselecteerde vrije dagen of verschuif met  alle weergegeven vrije dagen.

↳ De gemarkeerde vrije dagen in de linkerkolom worden aan uw lijst met vrije dagen toegevoegd.

Feiertagsliste - Feiertage  
Hier können Sie Feiertage zu der Feiertagsliste hinzufügen

**1** Details

**2** Zugewiesene Feiertage

AUSGEWÄHLT (4)				NICHT AUSGEWÄHLT (31)			
Name	Von	Bis		Name	Von	Bis	
1. Advent	28.11.2021			1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		
2. Advent	05.12.2021			2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		
3. Advent	12.12.2021			Allerheiligen	01.11.2021		
4. Advent	19.12.2021			Armistice de 1918	11.11.2021		
				Armistice de 1945	08.05.2021		
				Aschermittwoch	17.02.2021		
				Battle of the Boyne Da	12.07.2021		
				Buß- und Betttag	17.11.2021		
				Christi Himmelfahrt	13.05.2021		
				Erntedanktag	04.10.2021		
				Fastnacht	16.02.2021		
				Festa Nazionale	25.04.2021		
				Fête Nationale	14.07.2021		
				Fronleichnam	03.05.2021		
				Heilige Drei Könige	06.01.2021		
				Heiliger Abend	24.12.2021		
				Karfreitag	02.04.2021		

Neuer Feiertag

< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

10. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Het venster voor het aanmaken van een lijst met vrije dagen gaat dicht.

↳ Lijst met vrije dagen is aangemaakt en wordt weergegeven.

Matrixansicht ×		Zeitplansteuerung ×		Feiertagslisten ×		Feiertage ×	
+	🗑️	↑	🗒️				
Neu	Löschen	Export	Anzeigefilter löschen				
Name	^	🗑️	Letzte Änderung	🗑️			
Baden-Württemberg			26.04.2021 23:56:58				
Bayern			26.04.2021 23:56:58				
Berlin			26.04.2021 23:56:58				
Brandenburg			26.04.2021 23:56:58				
Bremen			26.04.2021 23:56:58				
Hamburg			26.04.2021 23:56:58				
Hessen			26.04.2021 23:56:58				
Mecklenburg-Vorpommern			26.04.2021 23:56:58				
> Meine Feiertagsliste			07.05.2021 14:15:08				
Niedersachsen			26.04.2021 23:56:58				
Nordrhein-Westfalen			26.04.2021 23:56:58				
Rheinland-Pfalz			26.04.2021 23:56:58				
Saarland			26.04.2021 23:56:58				
Sachsen-Anhalt			26.04.2021 23:56:58				
Sachsen			26.04.2021 23:56:58				
Schleswig-Holstein			26.04.2021 23:56:58				
Thüringen			26.04.2021 23:56:58				


Nu kunt u de aangemaakte lijst met vrije dagen bijvoorbeeld aan uw sluitelementen toevoegen: *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [▶ 283].

#### 14.10 Locatie aanmaken





In de database moet minstens één locatie beschikbaar zijn. De AXM Plus maakt daarom een standaard locatie voor u aan.

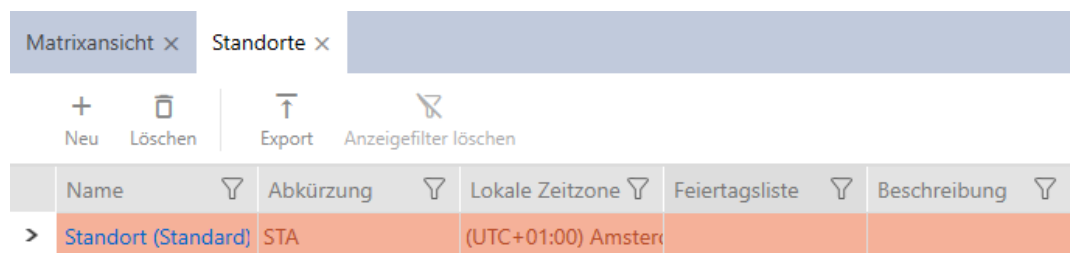
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | ORGANISATIESTRUCTUUR | de invoer **Locaties**.



- ↳ Het tabblad [Locaties] gaat open.



3. Klik op de button **nieuw** .
  - ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuwe locatie gaat open.

4. Voer in het veld de *Naam* naam van uw locatie in.
5. Voer in het veld *Afkorting* de afkorting van uw locatie in (max. 5 tekens).
6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Lokale tijdzone** de tijdzone van uw locatie (pas instelbaar vanaf AXM Classic).
7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Feestdagenlijst** de lijst met vrije dagen die voor uw locatie moet worden gebruikt (zie ook *Lijsten met vrije dagen aanmaken en bewerken* [► 75]).



## OPMERKING

### Lijsten met vrije dagen in sluitelement en locaties

U kunt lijsten met vrije dagen toewijzen aan zowel een sluitelement als aan de locatie van het sluitelement. In dit geval wordt de lijst met vrije dagen in het sluitelement gebruikt en wordt de lijst met vrije dagen in de vestiging genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een lijst met vrije dagen aan de locatie is toegewezen, dan wordt de lijst met vrije dagen van de locatie voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'.


8. Voer desgewenst in het veld een *Beschrijving* beschrijving van uw locatie in.
9. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuwe locatie gaat dicht.
  - ↳ Nieuw aangemaakte locatie wordt weergegeven.

Name	Abkürzung	Lokale Zeitzone	Feiertagsliste	Beschreibung
> Hogsmeade	HM	(UTC+01:00) Amsterd		
Standort (Standard)	STA	(UTC+01:00) Amsterd		

## 14.11 Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen



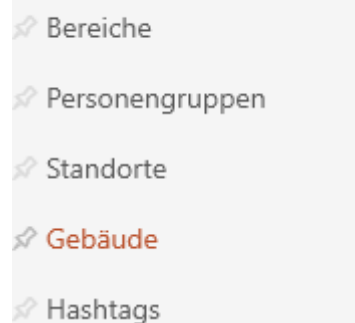
In de database moet minstens één gebouw beschikbaar zijn. De AXM Plus maakt daarom een standaardgebouw voor u aan. U kunt natuurlijk andere gebouwen aanmaken.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.

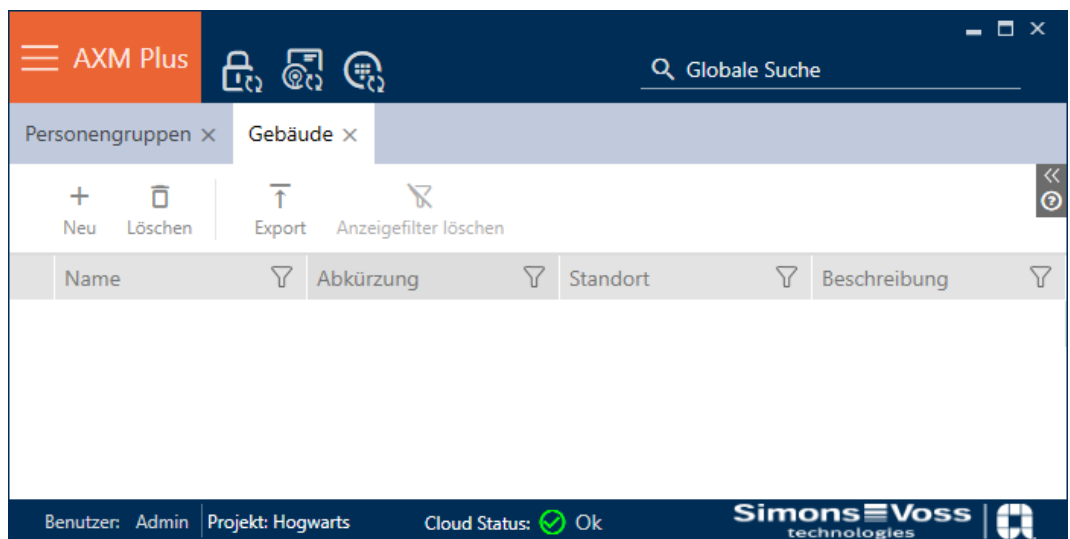


2. Selecteer in de groep | ORGANISATIESTRUCTUUR | de invoer **Ge-  
bouw**.

**ORGANISATIONSTRUKTUR**



↳ Het tabblad [Gebouw] gaat open.



3. Klik op de button **nieuw** +.

↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw gebouw gaat open.

Gebäude - Details  
Hier können Sie die Details des Gebäudes bearbeiten

1 Details

Name

Abkürzung

Standort Hogsmeade

Beschreibung

Als Standard verwenden

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

4. Voer in het veld *Naam* de naam van uw gebouw in.
5. Voer in het veld *Afkorting* de afkorting van uw gebouw in (max. 5 tekens).
6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Locatie** de locatie waartoe uw gebouw behoort.

Gebäude - Details  
Hier können Sie die Details des Gebäudes bearbeiten

1 Details

Name

Abkürzung

Standort Hogsmeade

Beschreibung

Als Standard verwenden

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

7. Voer desgewenst in het veld *Beschrijving* een beschrijving van uw gebouw in.
8. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw gebouw gaat dicht.

↳ Nieuw aangemaakt gebouw wordt weergegeven.

Matrixansicht x		Gebäude x	
+ Neu	🗑️ Löschen	↑ Export	🗒️ Anzeigefilter löschen
Name	Abkürzung	Standort	Beschreibung
Gebäude (Standard)	GEB	Standort (Standard)	
> Gryffindor tower	GT	Hogwarts	

### 14.12 Zone aanmaken

Zones zijn een heel handige structurering van uw sluitsysteem (zie ook *Zones* [▶ 560]).

1. Klik op de oranje AXM-button  AXM.  
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Zone**.

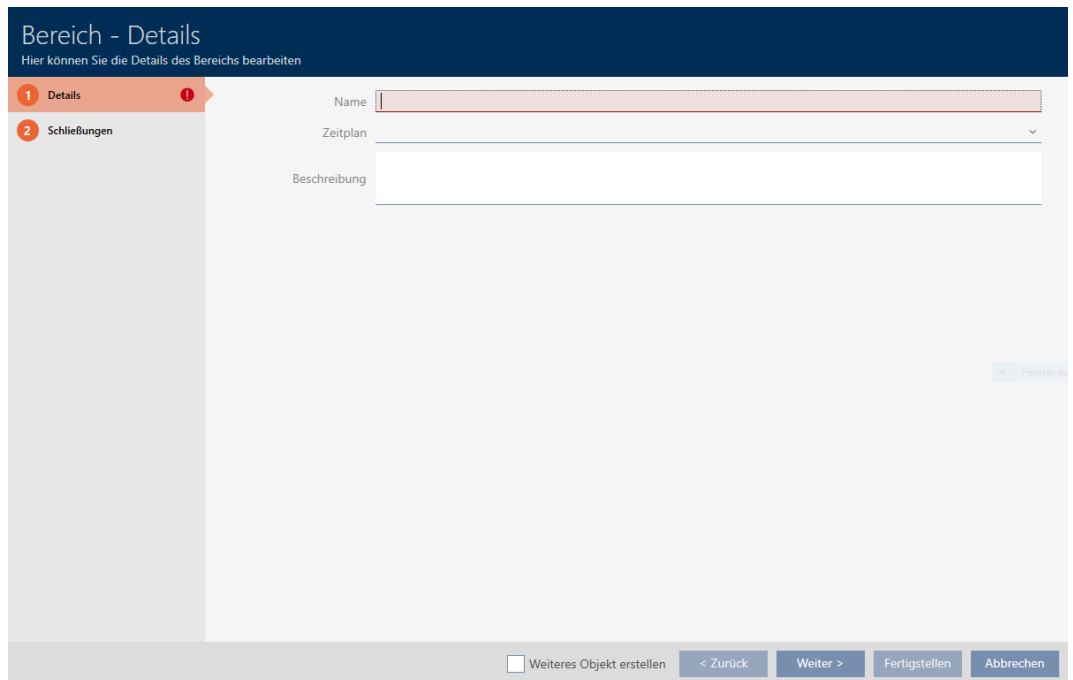
#### ORGANISATIONSSTRUKTUR

- 🔗 Bereiche
- 🔗 Personengruppen
- 🔗 Standorte
- 🔗 Gebäude
- 🔗 Hashtags

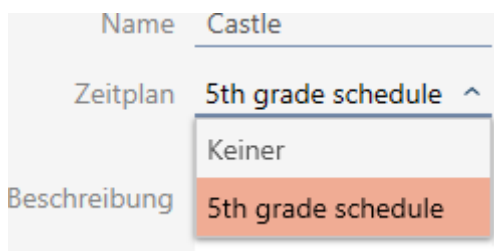
↳ Het tabblad [Zones] gaat open.

Bereiche x	
+ Neu	🗑️ Löschen
🗒️ Anzeigefilter löschen	
Name	Zeitplan
	Beschreibung

- Klik op de button **nieuw +**.  
↳ Het venster "Zone" gaat open.



- Voer in het veld *Naam* de naam van uw zone in.
- Selecteer indien nodig in het dropdownmenu ▼ **Tijdschema** een tijdschema dat u voor de sluitelementen in deze zone wilt gebruiken.



## OPMERKING

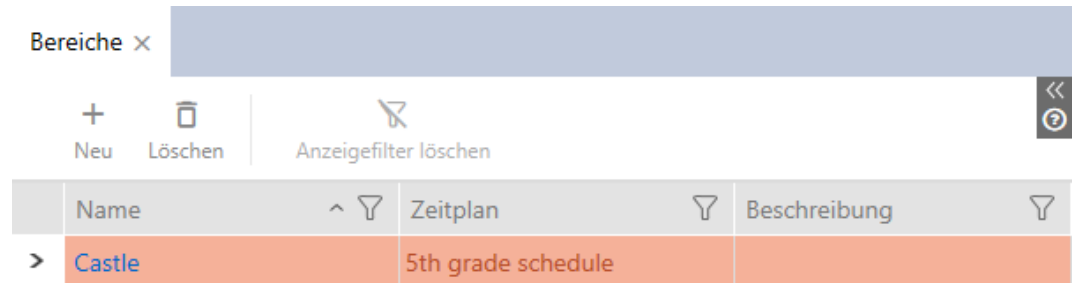
### Beschikbare tijdschema's

Natuurlijk moeten tijdschema's beschikbaar zijn die u voor een zone wilt gebruiken. Wanneer in uw sluitsysteem geen tijdschema's aanwezig zijn, is het dropdownmenu ▼ **Tijdschema** grijs.

- Maak in dit geval vooraf minstens één tijdschema aan (zie *Tijdschema aanmaken* [▶ 56]).

- Voer zo nodig in het veld *Beschrijving* ook een beschrijving van uw zone in.

7. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster gaat "Zone" dicht.
  - ↳ Nieuw aangemaakte zone wordt weergegeven.



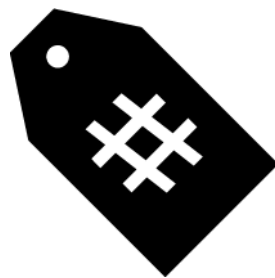
### OPMERKING

#### Tijdschema's in sluitelementen en zones


U kunt tijdschema's zowel aan een sluitelement als aan de zone van het sluitelement toewijzen. In dit geval wordt het tijdschema in het sluitelement gebruikt en wordt het tijdschema van de zone genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een tijdschema aan de zone is toegewezen, wordt het tijdschema van de zone voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'.

## 14.13 Hashtag aanmaken



Hashtags kunnen willekeurig als trefwoorden voor personen en/of deuren worden gebruikt (zie *Hashtags* [▶ 561]).

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



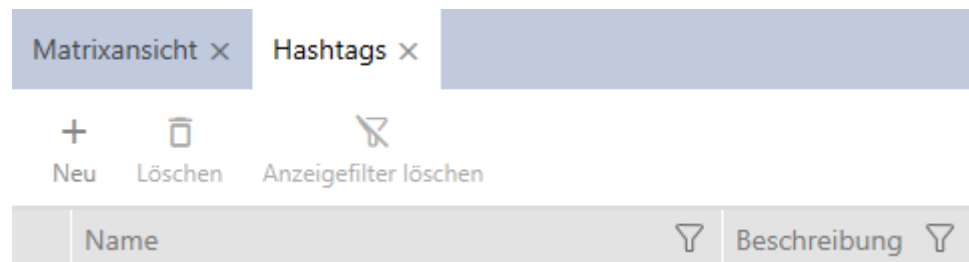


2. Selecteer in de groep | ORGANISATIESTRUCTUUR | de invoer **Hashtags**.

#### ORGANISATIONSSTRUKTUR

- ↳ Bereiche
- ↳ Personengruppen
- ↳ Standorte
- ↳ Gebäude
- ↳ **Hashtags**

↳ Het tabblad [Hashtags] gaat open.



3. Klik op de button **nieuw** +.

↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuwe hashtag gaat open.

The screenshot shows the 'Hashtag - Details' form. The title bar reads 'Hashtag - Details' and 'Hier können Sie die Details zum Hashtag bearbeiten'. The form has two input fields: 'Name' and 'Beschreibung'. The 'Name' field is currently empty. At the bottom of the form, there are three buttons: 'Weiteres Objekt erstellen' (disabled), 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

4. Voer in het veld *Naam* uw hashtag in (geen spaties).
5. Voer desgewenst in het veld *Beschrijving* een beschrijving van uw hashtag in.

6. Klik op de button **Voltooien**.
- ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuwe hashtag gaat dicht.
  - ↳ Nieuw aangemaakte hashtag wordt weergegeven.

	Name	Beschreibung
>	Glastür	

## 15. Personen en identificatiemedi

Alle wijzigingen die u aan het sluitsysteem aanbrengt, worden pas van kracht bij de synchronisatie (zie *Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorgangslijst lezen)* [▶ 419]).

### 15.1 Identificatiemedi aanmaken

Met identificatiemedi kunnen uw gebruikers sluitelementen in- en uitkoppelen (zie ook *Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema* [▶ 523]).

Uw AXM Plus stelt u de volgende identificatiemedi ter beschikking:

- transponders
- kaarten
- PinCode-toetsenbord AX
- PinCode-toetsenbord 3068 met G1-protocol
- AX2Go-sleutels

Deze identificatiemedi verschillen van elkaar:

	transponders/kaarten	PinCode-toetsenbord AX PinCode-toetsenbord 3068 met G1-protocol	AX2Go-sleutels
Te bedienen sluitelementen	Alle sluitelementen die de vereiste interface hebben (actief/pas-sief).	Alleen het in AXM Plus toegewezen sluitelement.	Alle sluitelementen die de vereiste interface en firmware hebben (BLE vanaf 1.1.1148).
Beschikbare instellingen	Alle	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Tijdgroepen</li> <li>■ Activerings- en vervaldatum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <input checked="" type="checkbox"/> Lang openstaand</li> <li>■ <input checked="" type="checkbox"/> Akoestisch openingssignaal</li> <li>■ <input checked="" type="checkbox"/> per direct</li> <li>■ <input checked="" type="checkbox"/> zonder afloopdatum</li> </ul>
Bovengeschikte sluitniveaus	Voor transponders	Nee	Nee
Procedure bij het aanmaken	Zie <i>Transponders en kaarten aanmaken</i> [▶ 92].	Zie <i>PinCode-toetsenborden aanmaken</i> [▶ 99].	Zie <i>Toewijzen van sleutels vanaf AXM Plus</i> [▶ 216].

Meer informatie over de diverse identificatiemedi en hun verschillen vindt u in het hoofdstuk *Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema* [[523](#)].

### 15.1.1 Transponders en kaarten aanmaken



#### OPMERKING

#### Transponders of kaarten voor sluitsysteem vrijschakelen

U beschikt alleen over de types identificatiemedi die in uw sluitsysteem zijn vrijgeschakeld.

- Schakel indien nodig kaarten of transponders in de eigenschappen van het sluitsysteem vrij (zie *Kaarten of transponders vrijschakelen* [[397](#)]).

In het kader van de Best Practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [[30](#)]) adviseert SimonsVoss om eerst autorisatiegroepen, personengroepen en tijdschema's/tijdgroepen in te richten:


- *Autorisatiegroepen* [[328](#)] (Voor achtergrondinformatie zie *Autorisatiegroepen* [[555](#)])
- *Groep personen aanmaken* [[54](#)] (Voor achtergrondinformatie zie *Groepen personen* [[556](#)])
- *Tijdschema aanmaken* [[56](#)] resp. *Tijdgroep aanmaken* [[59](#)] (Voor achtergrondinformatie zie *Tijdgroepen en tijdschema's* [[539](#)])

1. Klik op de button **Nieuwe transponder** .
  - ↳ Het venster voor het aanmaken van een identificatiemedium gaat open.

**Transponder/Personen - Details**  
 Bitte konfigurieren Sie hier die Details des Transponders und der zugehörigen Person.

- 1 Details
- 2 Personendetails !
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags

**TRANSPONDER DETAILS**

Typ  Transponder ▼

Beschreibung

Zeitgruppe  Zeitgruppe 1 ▼

**PERSONENDETAILS**

Neue Person

oder

Bestehende Person auswählen DirektClassic, Dieter22 ▼

Weiteres Objekt erstellen
< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **type** het identificatiemedium dat u wilt aanmaken.
3. Voer desgewenst een beschrijving in.
4. Als het identificatiemedium tijdgestuurde rechten moet hebben, vinkt u het selectievakje  Tijdgroep aan.
5. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Tijdgroep** de tijdgroep (bijv. "Tijdgroep").
6. Vink het hokje  Nieuwe persoon aan.
  - ↳ De AXM Plus maakt voor het nieuwe identificatiemedium automatisch een nieuwe persoon aan. Vink dit hokje af om een reeds bestaande persoon te selecteren (bijv. voor een tweede identificatiemedium of een vervangend identificatiemedium).
  - ↳ Tabblad "Persoonsgegevens" wordt weergegeven.
7. Klik op het tabblad  Persoonsgegevens.

Person - Details  
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

1 Details  
2 Personendetails  
3 Transponderkonfiguration  
4 Zusätzliche Schließanlagen  
5 Berechtigungsgruppen  
6 Hashtags

PERSONENDETAILS

Nachname  
Vorname  
Personalnummer  Auto  
Personengruppe Keine   
Bemerkung  
Foto

Titel  
Abteilung  
Telefon  
E-Mail  
Adresse  
Ort/Gebäude  
Eingestellt am   Nicht relevant  
Eingestellt bis   Nicht relevant  
Geburtsdatum   Nicht relevant  
Kostenstelle

Weiteres Objekt erstellen

8. Voer in de velden *Achternaam* en *Voornaam* de achter- en voornaam in van de persoon die het identificatiemedium zal bezitten.
  - ↳ De achternaam en voornaam worden later in de matrix weergegeven.
  - ↳ Het personeelsnummer wordt automatisch aangemaakt.



### OPMERKING

#### Schema van de personeelsnummers of handmatige invoer

De AXM Plus genereert de personeelsnummers volgens het volgende schema: PN-1, PN-2, PN-X De afkorting *PN* kan desgewenst worden gewijzigd (zie *Automatische nummering wijzigen* [▶ 454]).

U kunt de personeelsnummers ook handmatig invoeren:

1. vink het hokje  Auto af.  
↳ Het veld *Personeelsnummer* wordt vrijgeschakeld.
2. Voer in het veld *Personeelsnummer* het personeelsnummer in.
9. Als u deze persoon aan een groep personen wilt toewijzen: selecteer dan in het dropdownmenu ▼ **Groep personen** de groep personen waartoe deze persoon behoort.

10. Indien nodig vult u verdere persoonsgegevens in.  
↳ Gegevens die u in het veld *afdeling* invoert, kunt u vervolgens bij andere personen eenvoudig uit een lijst selecteren.
11. Als u de velden *Ingesteld op*, *Ingesteld tot* of wilt *Geboortedatum* bewerken: vink dan het betreffende hokje  Niet relevant af.

12. Ga met de button **Verder >** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien**.

13. Wanneer sluitelementen voor dit identificatiemedium dubbel zolang moeten openen (verdubbeling tot max. 25 s), activeert u het selectievakje:  Lang openstaand.
14. Wanneer sluitelementen voor dit identificatiemedium niet hoeven te piepen, deactiveert u het selectievakje  Geen akoestisch signaal bij openen.
15. Wanneer op het identificatiemedium moet worden opgeslagen bij welke sluitelementen het werd gebruikt, activeert u het selectievakje  Persoonlijke toegangslijst.
16. Selecteer een van de drie opties in het gedeelte "Dynamisch tijdvenster" (zie *Tijdbudget (AX2Go en virtueel netwerk)* [[▶ 551](#)]):
- Optie  Tijdvenster bij gateway niet gewijzigd: gebruikt geen tijdbudgetten.
  - Optie  tot een bepaald tijdstip van de (volgende) dag: rechten van dit identificatiemedium vervallen op een bepaalde tijd en kunnen pas dan bij de Gateway worden vernieuwd.
  - Optie  Aantal uren vanaf het laatste volledige uur van de registratie: rechten van dit identificatiemedium vervallen na het aangegeven aantal uur, maar kunnen op elk gewenst moment bij de Gateway worden verlengd of vernieuwd.

**OPMERKING****Gateway voor het vernieuwen van de tijdbudgetten**

Als u de optie  tot een bepaald tijdstip van de (volgende) dag of  Aantal uren vanaf het laatste volledige uur van de registratie selecteert, hebben uw gebruikers een gateway nodig om hun tijdbudgetten weer op te laden.

17. Wanneer de transponder niet onmiddellijk bruikbaar moet zijn, deactiveert u het selectievakje  per direct. Voer vervolgens een activeringsdatum in.
18. Wanneer de transponder slechts voor bepaalde tijd moet kunnen worden gebruikt, deactiveert u het selectievakje  zonder afloopdatum. Voer vervolgens een afloopdatum in.
19. Ga met de button **Extra sluitsystemen** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien**.
20. Wanneer u het identificatiemedium in andere sluitsystemen van dit project wilt gebruiken: voeg dan met de button **toevoegen** meer sluitsystemen toe (zie *Identificatiemedium in meerdere sluitsystemen gebruiken* [▶ 205]).

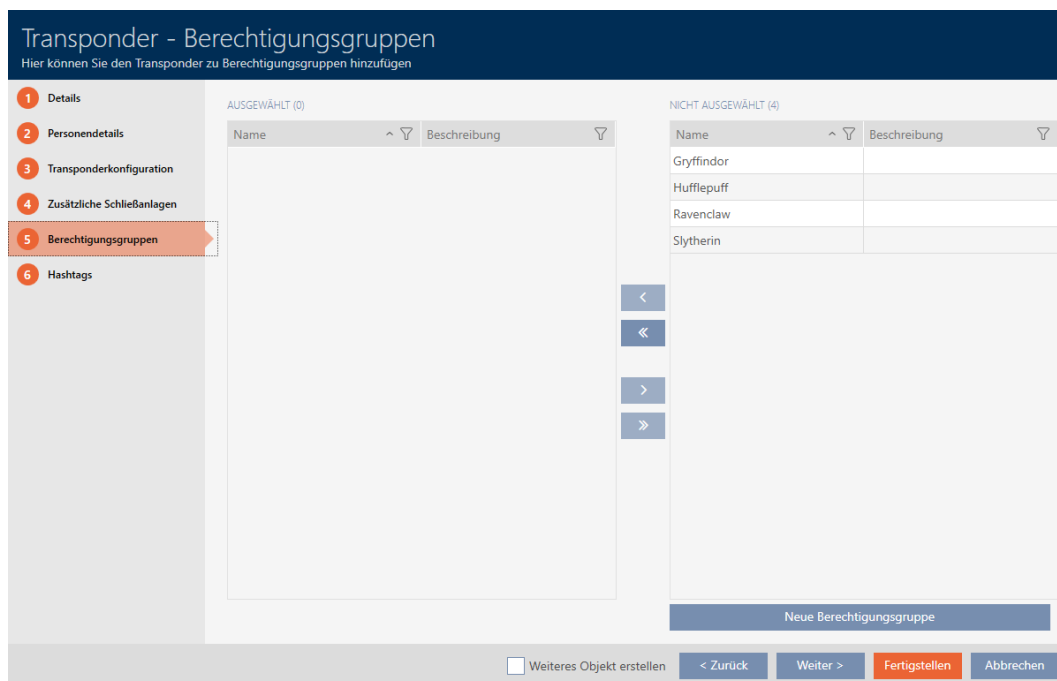
**OPMERKING****Beperkingen voor Transponder – Extra sluitsystemen**




Afhankelijk van het type identificatiemedium is er verschillende geheugenruimte beschikbaar voor andere sluitelementen (bijv.: G2-transponders kunnen vier G2-sluitsystemen opslaan). Bovendien moet het sluitsysteem het identificatiemedium ondersteunen (bijv.: transponders kunnen niet in een puur kaartsluitsysteem worden gebruikt).

1. Controleer of er voldoende geheugenruimte op uw identificatiemedium aanwezig is.
2. Controleer of het gewenste sluitsysteem uw identificatiemedium ondersteunt. Breid indien nodig het sluitsysteem uit (zie *Kaarten of transponders vrijchakelen* [▶ 397]).
3. Zorg er bij kaarten voor dat de geheugenruimten van de sluitsystemen elkaar niet overlappen.



21. Ga met de button **Verder >** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien** .



22. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[▶ 47\]](#)).
23. Markeer de gewenste autorisatiegroepen in de rechterkolom (Ctrl+muisklik voor een enkele of Shift+muisklik voor meerdere).
24. Verschuif met  alleen de geselecteerde autorisatiegroepen of verschuif met  alle weergegeven autorisatiegroepen.
- ↳ Het identificatiemedium wordt toegewezen aan de gemarkeerde autorisatiegroepen.

**Transponder - Berechtigungsgruppen**  
Hier können Sie den Transponder zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (1)		NICHT AUSGEWÄHLT (3)	
Name	Beschreibung	Name	Beschreibung
Gryffindor		Hufflepuff	
		Ravenclaw	
		Slytherin	

Weiteres Objekt erstellen
 [< Zurück](#)
[Weiter >](#)
Fertigstellen
Abbrechen



**OPMERKING**

**Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen**

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

25. Ga met de button **Verder >** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien** .



**Neue Person**  
Hier können Sie Hashtags zu der Person hinzufügen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)		NICHT AUSGEWÄHLT (3)	
Name	Beschreibung	Name	Beschreibung
		Glastür	
		Rohrrahmentür	
		Rothaarige	

Weiteres Objekt erstellen
 [< Zurück](#)
[Weiter >](#)
Fertigstellen
Abbrechen

26. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie [47](#)). *Sorteren en filteren* [[▶ 47](#)]

27. Markeer de gewenste hashtags in de rechterkolom (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).
28. Verplaats met  alleen de geselecteerde hashtags of verschuif met  alle hashtags.



## OPMERKING

### Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

- ↳ De gemarkeerde hashtags in de linkerkolom worden voor dit identificatiemedium gebruikt.

29. Activeer het selectievakje  Ander object aanmaken aan om voor het volgende identificatiemedium dat u wilt aanmaken het venster met dezelfde instellingen open te laten staan.
30. Klik op de button **Voltooien** om het identificatiemedium aan te maken.
- ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Nieuw aangemaakt identificatiemedium wordt opgesomd of in de matrix weergegeven.

### 15.1.2 PinCode-toetsenborden aanmaken

Met PinCode-toetsenborden kunnen uw gebruikers sluitelementen met behulp van een cijfercode (PIN) in- en uitkoppelen (zie ook *Identificatiemedi*, *sluitelementen en het sluitschema* [▶ 523]).

In het kader van de best practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30]) adviseert SimonsVoss om eerst tijdschema's/ tijdgroepen in te richten:

- *Tijdschema aanmaken* [▶ 56] resp. *Tijdgroep aanmaken* [▶ 59] (Voor achtergrondinformatie zie *Tijdgroepen en tijdschema's* [▶ 539])

In dit voorbeeld wordt een PinCode-toetsenbord AX aangemaakt. Een PinCode-toetsenbord 3068 kunt u op dezelfde manier aanmaken, maar u kunt de lengte van de pincodes en de pincodes niet in uw AXM Plus vastleggen (zie ook *PinCode G1 vs. PinCode AX* [▶ 525]).




## OPMERKING

### Rechten automatisch ingesteld

Uw AXM Plus gaat ervan uit dat u ook nieuw aangemaakte pincodes van rechten wilt voorzien. Nieuw aangemaakte pincodes krijgen daarom automatisch een autorisatie bij het toegewezen sluitelement.

- ✓ Sluitelement voor het PinCode-toetsenbord is aangemaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [▶ 234] in de AXM-manual).

1. Klik op de button **Nieuwe PinCode** .
  - ↳ Het venster "PinCode – Details" gaat open.

### PinCode - Details

Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts

**1** Details

**2** Hashtags

PINCODE - DETAILS
Typ: G1 PinCode

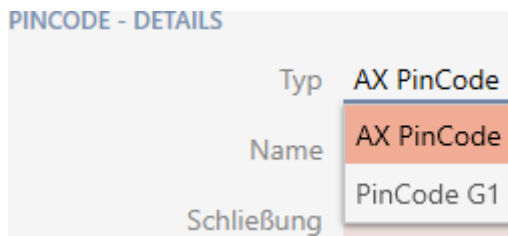
Name

Schließung

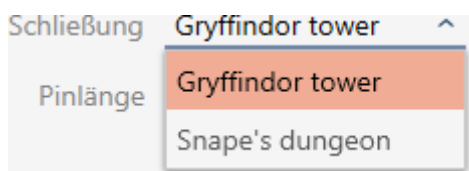
PINS					
Pin Name	Zeitgruppe	Berechtigt	Status	Sync	
1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Nicht programmiert	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Löschen"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Nicht programmiert	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Hinzufügen"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Nicht programmiert	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Hinzufügen"/>

Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **type** het PinCode-toetsenbord dat u wilt aanmaken.



3. Voer in het veld *Naam* een naam in voor uw PinCode-toetsenbord.
4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Sluiting** het sluitelement waarin u het PinCode-toetsenbord wilt gebruiken.



5. Als u een PinCode-toetsenbord AX aanmaakt, selecteer dan in het dropdownmenu ▼ **Pinlengte** de lengte van de pincodes.



6. Voer in het veld *Pinnaam* de naam in die in de matrix voor deze pincode moet worden weergegeven.
7. Voer een pincode in.
  - ↳ De rechten worden automatisch ingesteld.

**OPMERKING****Dubbele pincodes bij PinCode-toetsenbord AX niet toegestaan**




Voor de veiligheid en traceerbaarheid moeten bij een PinCode-toetsenbord alle pincodes verschillend zijn.

Uw AXM Plus herkent dubbele pincodes en markeert ze met *De PinCode word reeds gebruikt* rood.

8. Wanneer u pas later rechten aan de pincode wilt toewijzen, deactiveert u het selectievakje  Bevoegd.
9. Wanneer u een activerings-/vervaldatum of de autorisatie in de tijd wilt regelen, klapt u de instellingen van de pincode met ▼ uit.
10. Geef zo nodig in de velden *Geldig vanaf* resp. *Geldig tot* de activerings-/vervaldatum aan.  
(:PinCode-toetsenbord AX op de dag nauwkeurig mogelijk, PinCode-toetsenbord 3068: op het uur nauwkeurig mogelijk)
11. Activeer desgewenst het selectievakje  Tijdgroep.  
↳ Het dropdownmenu verschijnt.
12. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Tijdgroep** de tijdgroep die u voor deze pincode wilt gebruiken.



13. Klik eventueel op de button **toevoegen** om meer pincodes aan te maken.

14. Ga met de button **Verder >** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien**.
15. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[▶ 47\]](#)).
16. Markeer de gewenste hashtags in de rechterkolom (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).
17. Verplaats met  alleen de geselecteerde hashtags of verschuif met  alle hashtags.

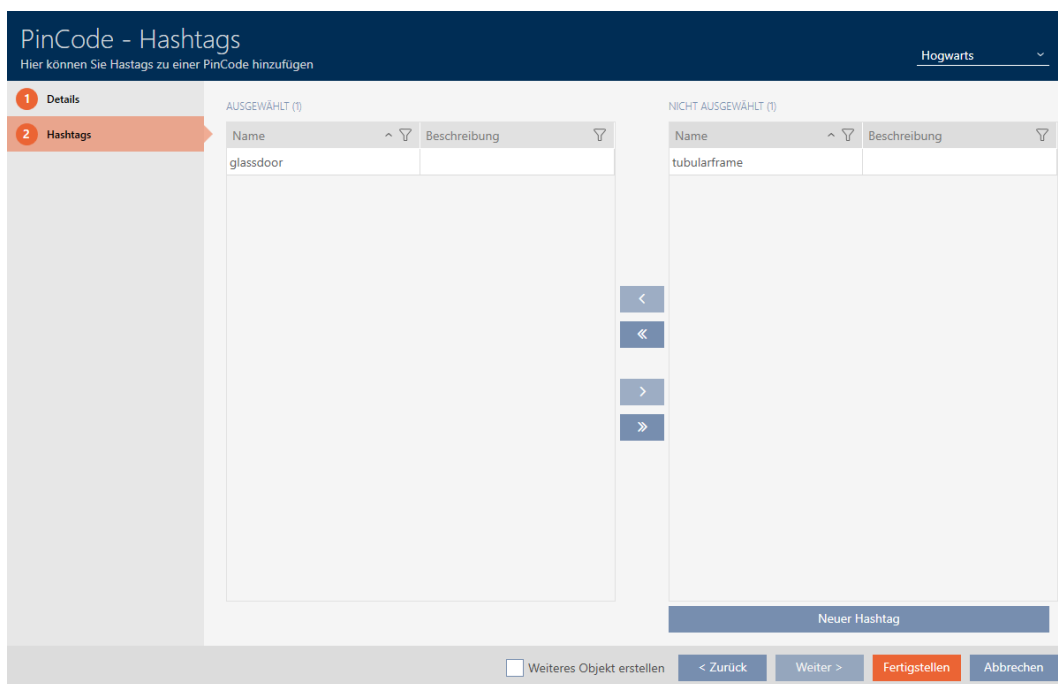


## OPMERKING

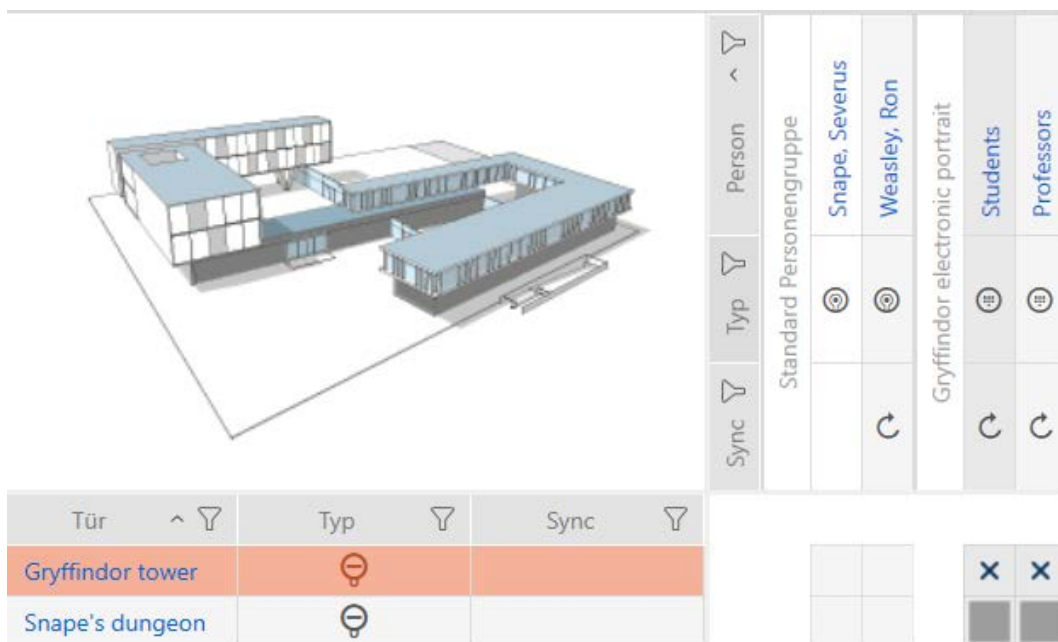
### Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

- De gemarkeerde hashtags in de linkerkolom worden voor deze pincode gebruikt.




- 18. Activeer het selectievakje  'Ander object aanmaken' om voor de volgende pincode die u wilt aanmaken het venster met dezelfde instellingen open te laten staan.
- 19. Klik op de button 'Voltoeien' om de pincode aan te maken.
  - ↳ Het venster gaat "PinCode – Details" dicht.
  - ↳ Nieuw aangemaakte pincode en bijbehorende PIN's wordt opgesomd of in de matrix weergegeven.

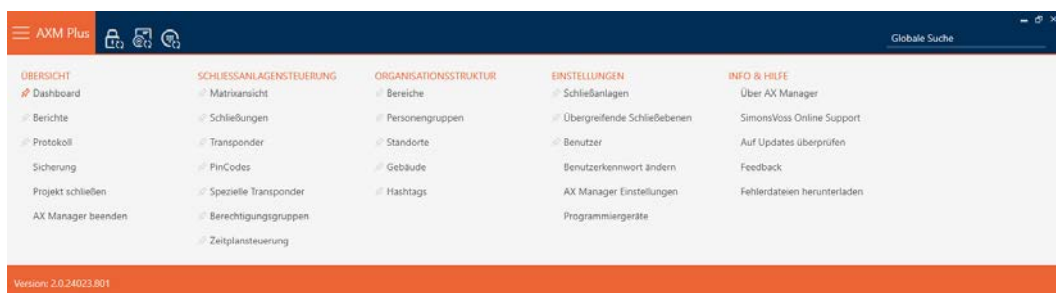




### 15.1.3 Speciale identificatiemedi








U kunt aan een speciaal identificatiemedium precies één functie toewijzen, namelijk Batterijvervanging of Activering sluiting (zie *Speciale identificatiemedi en hun functies* [▶ 531]). Dit identificatiemedium is daarna in dit project niet meer voor andere doeleinden bruikbaar.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .  
↳ AXM-lijst klapt open.

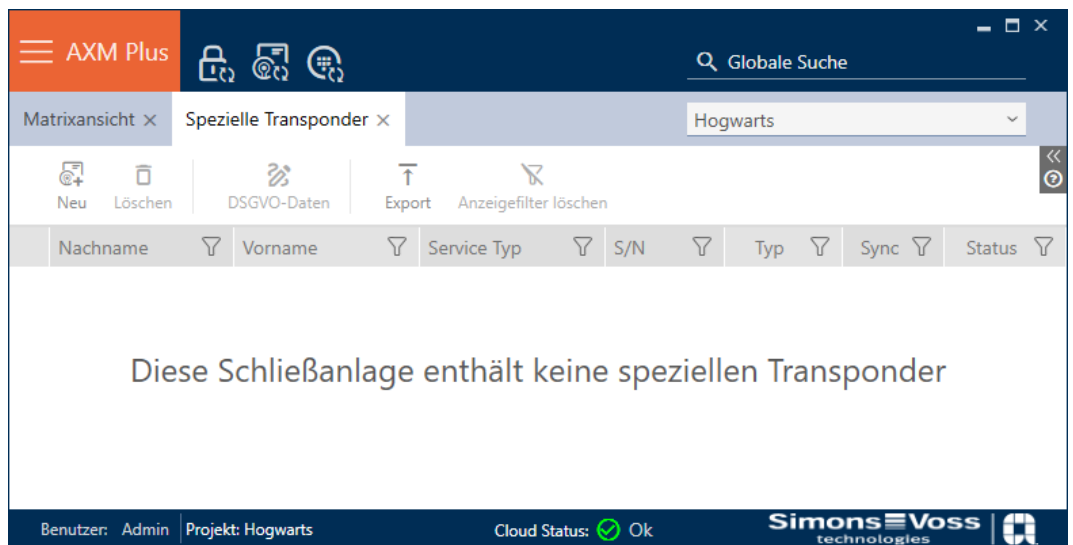



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Speciale transponders**.

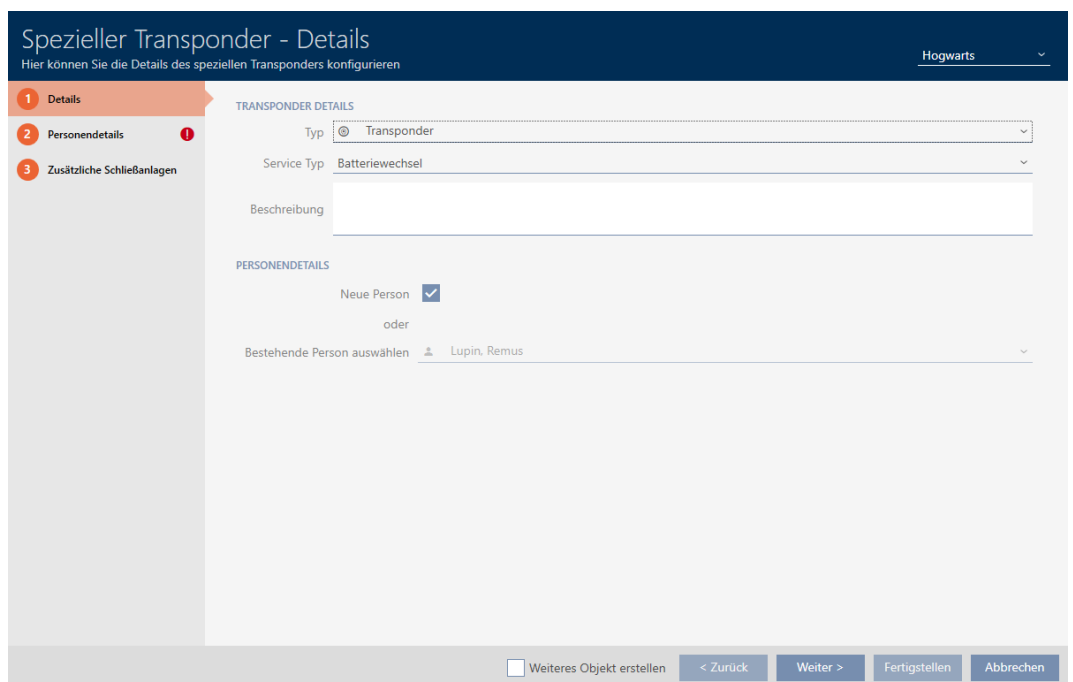
#### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Schließungen
-  Transponder
-  PinCodes
-  **Spezielle Transponder**
-  Berechtigungsgruppen
-  Zeitplansteuerung

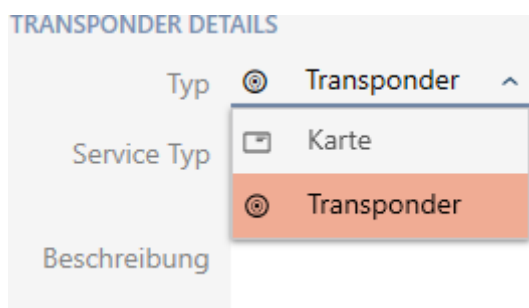
- ↳ Het tabblad [Speciale transponders] gaat open.



- Klik op de button **nieuw**. 
  - Het venster "Speciale transponder" gaat open.



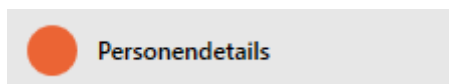
- Selecteer in het dropdownmenu ▼ **type** welk type identificatiemedium u tot een speciaal identificatiemedium wilt maken.



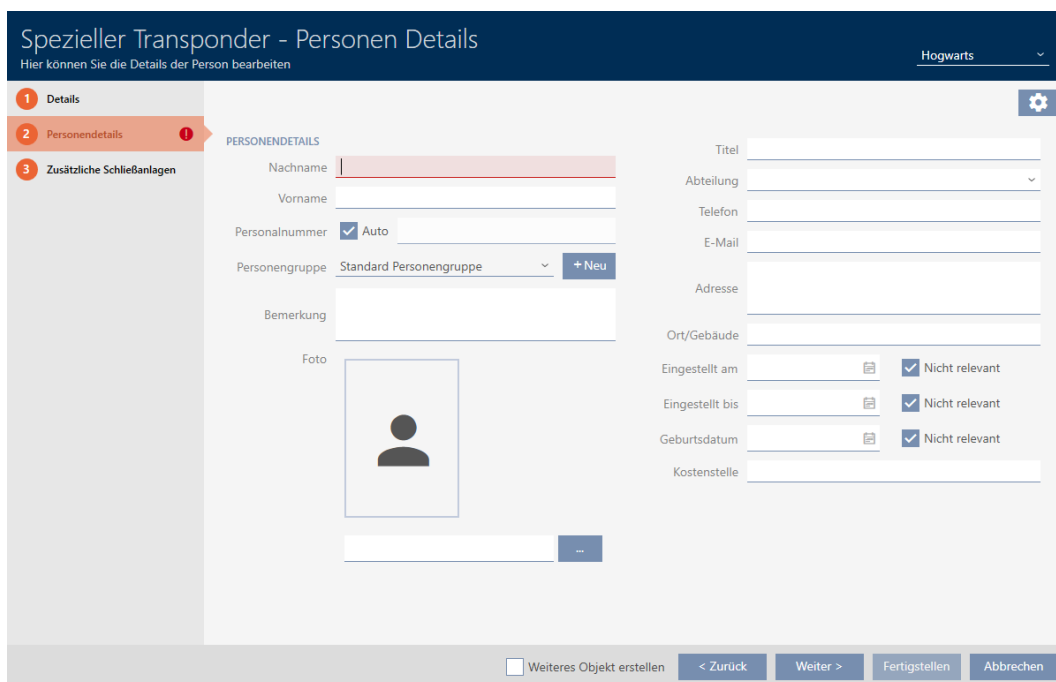
5. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Servicetype** welke functie dit identificatiemedium moet krijgen ("Batterijvervanging" of "Activering sluiting").



6. Voer desgewenst een beschrijving in.
7. Vink het hokje  Nieuwe persoon aan.
  - ↳ De AXM Plus maakt voor het nieuwe identificatiemedium automatisch een nieuwe persoon aan. Vink dit hokje af om een reeds bestaande persoon te selecteren (bijv. voor een tweede identificatiemedium of een vervangend identificatiemedium).
  - ↳ Tabblad "Persoonsgegevens" wordt weergegeven.
8. Klik op het tabblad  Persoonsgegevens.



9. Voer in de velden *Achternaam* en *Voornaam* de achter- en voornaam in van de persoon die het identificatiemedium zal bezitten.
  - ↳ Het personeelsnummer wordt automatisch aangemaakt.





### OPMERKING

#### Schema van de personeelsnummers of handmatige invoer

De AXM Plus genereert de personeelsnummers volgens het volgende schema: PN-1, PN-2, PN-X De afkorting *PN* kan desgewenst worden gewijzigd (zie *Automatische nummering wijzigen* [▶ 454]).

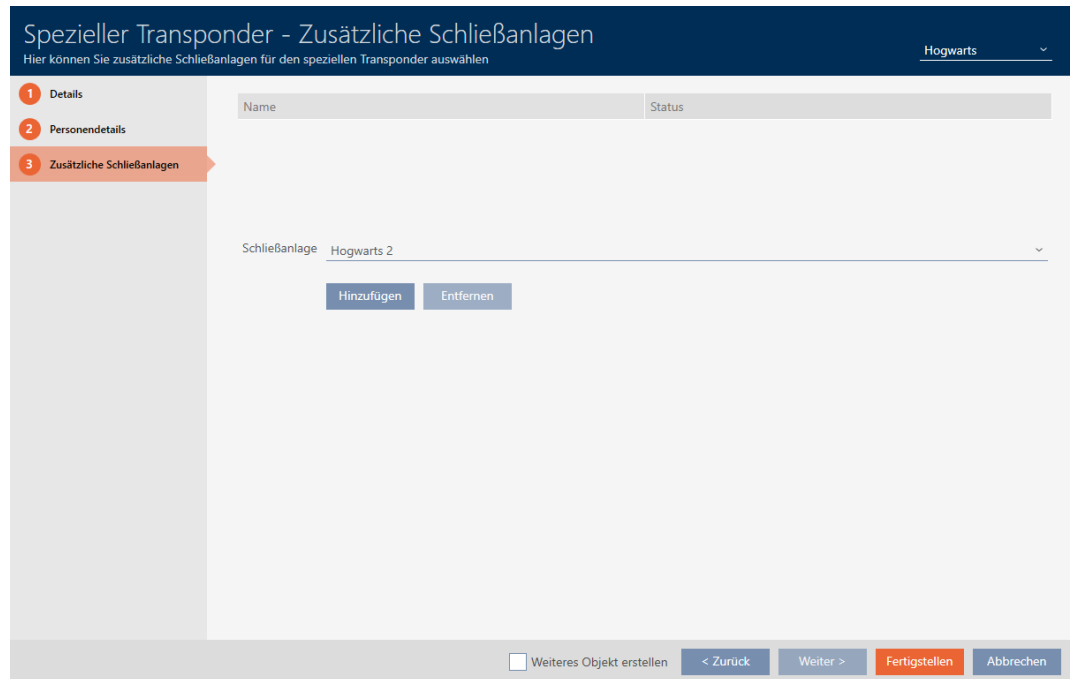
U kunt de personeelsnummers ook handmatig invoeren:

1. vink het hokje  Auto af.  
↳ Het veld *Personeelsnummer* wordt vrijgeschakeld.
  2. Voer in het veld *Personeelsnummer* het personeelsnummer in.
- 
10. Als u deze persoon aan een groep personen wilt toewijzen: selecteer dan in het dropdownmenu ▼ **Groep personen** de groep personen waartoe deze persoon behoort.

Personengruppe	Housekeepers	^	+ Neu
Bemerkung	Standard Personengruppe		
	Housekeepers		

11. Indien nodig vult u verdere persoonsgegevens in.  
↳ Gegevens die u in het veld *afdeling* invoert, kunt u vervolgens bij andere personen eenvoudig uit een lijst selecteren.
12. Als u de velden *Ingesteld op*, *Ingesteld tot* of wilt *Geboortedatum* bewerken: vink dan het betreffende hokje  Niet relevant af.

13. Ga met de button **Extra sluitsystemen** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien**.



14. Wanneer u dit speciale identificatiemedium in andere sluitsystemen wilt gebruiken, voegt u met de button **toevoegen** andere sluitsystemen toe.



## OPMERKING

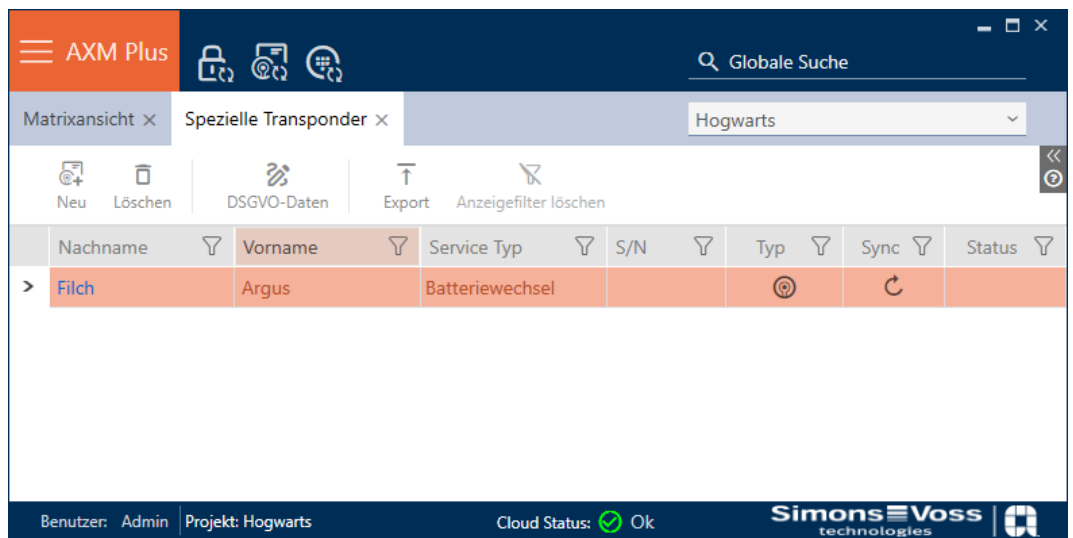
### Bepkeringen voor Transponder – Extra sluitsystemen

Afhankelijk van het type identificatiemedium is er verschillende geheugenruimte beschikbaar voor andere sluitelementen (bijv.: G2-transponders kunnen vier G2-sluitsystemen opslaan). Bovendien moet het sluitsysteem het identificatiemedium ondersteunen (bijv.: transponders kunnen niet in een puur kaartsluitsysteem worden gebruikt).

1. Controleer of er voldoende geheugenruimte op uw identificatiemedium aanwezig is.
2. Controleer of het gewenste sluitsysteem uw identificatiemedium ondersteunt. Breid indien nodig het sluitsysteem uit (zie *Kaarten of transponders vrijshakelen* [▶ 397]).
3. Zorg er bij kaarten voor dat de geheugenruimten van de sluitsystemen elkaar niet overlappen.

15. Klik op de button **Voltooien**.

- ↳ Het venster gaat "Speciale transponders" dicht.
- ↳ Nieuw aangemaakt identificatiemedium met speciale functie wordt weergegeven.

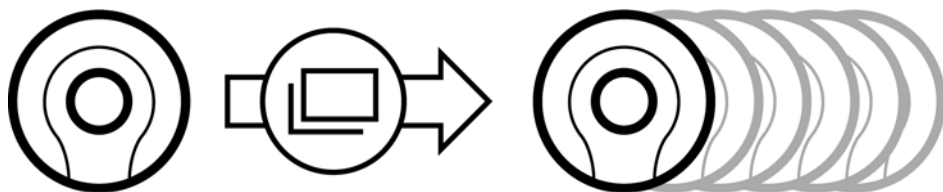


Identificatiemedi met speciale functies worden niet in de matrix weergegeven.

#### 15.1.4 AX2Go-sleutel aanmaken

Zie *Toewijzen van sleutels vanaf AXM Plus* [▶ 216].

### 15.2 Identificatiemedium dupliceren (incl. rechten en instellingen)



In plaats van een nieuw identificatiemedium aan te maken, kunt u ook gewoon een bestaand identificatiemedium dupliceren. De AXM Plus neemt daarbij ook de eigenschappen over die in de AXM Plus kunnen worden gewijzigd.

Gedupliceerd worden:

- Transponder type
- Tijdgroep
- Persoonsgegevens (behalve Personeelsnummer, dit wordt automatisch met de instelbare afkorting voortgezet, zie ook *Automatische nummering wijzigen* [▶ 454])
- Groep personen
- Transponderconfiguratie
- Transponder – Extra sluitsystemen
- Autorisatiegroepen

- Hashtags

Niet gedupliceerd worden:

- Invoer op het tabblad [Bewerkingen]

- Informatie die op de hardware is opgeslagen en bij de synchronisatie wordt uitgelezen:

- Serienummer

- Firmware versie

- Batterijstatus

- Persoonlijke toegangslijst

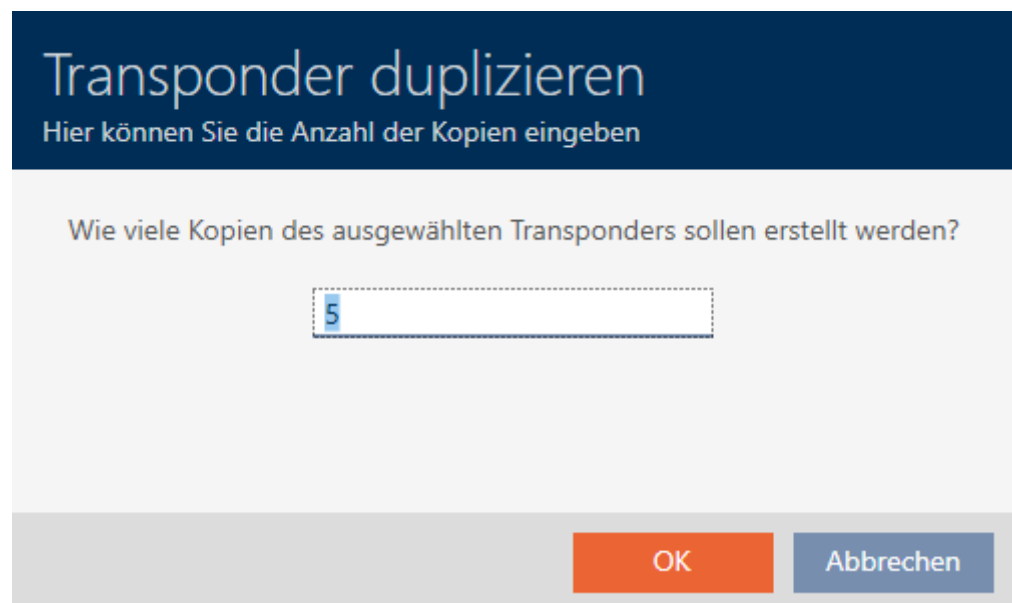
- ✓ identificatiemedium aanwezig.

1. Markeer het te dupliceren identificatiemedium.



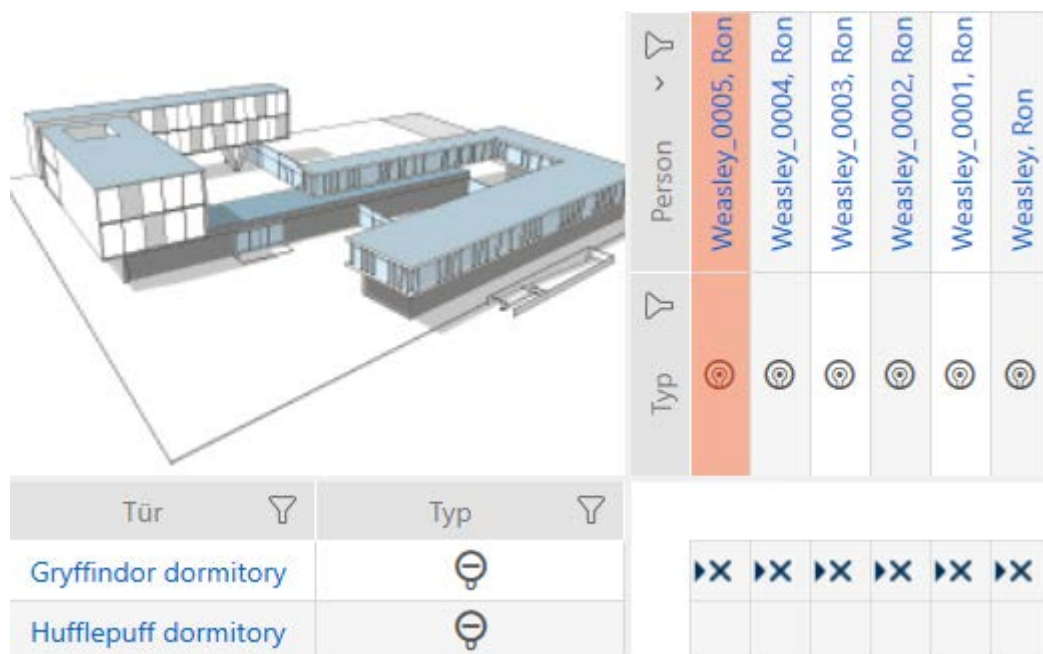
2. Klik op de button **Dupliceren** .

↳ Het venster voor het vermelden van de kopieën gaat open.



3. Klik op de button **OK**.

↳ Identificatiemedium is gedupliceerd.



## 15.3 Identificatiemedium wissen

### 15.3.1 Transponder/kaart wissen

U heeft twee mogelijkheden om identificatiemedi

1. Wissen via de matrixweergave (*Afzonderlijk identificatiemedium via de matrix wissen* [▶ 113])
2. Wissen via het tabblad voor de identificatiemedi (*Meerdere identificatiemedi via het tabblad wissen* [▶ 114])

Op het tabblad kunt u ook meerdere identificatiemedi tegelijk wissen.



#### OPMERKING

#### Gewiste identificatiemedi in sluitelementen verder bekend/bevoegd

Het wissen verwijderd een identificatiemedium alleen uit de database, maar niet uit de sluitelementen. Daar blijft het bekend (en evt. ook bevoegd) tot het ook daar gewist wordt (bijv. door synchroniseren).

- Zorg er in uw systeem met geschikte maatregelen (bijv. synchronisatie) voor dat het identificatiemedium ook in de sluitelementen niet meer bekend is.



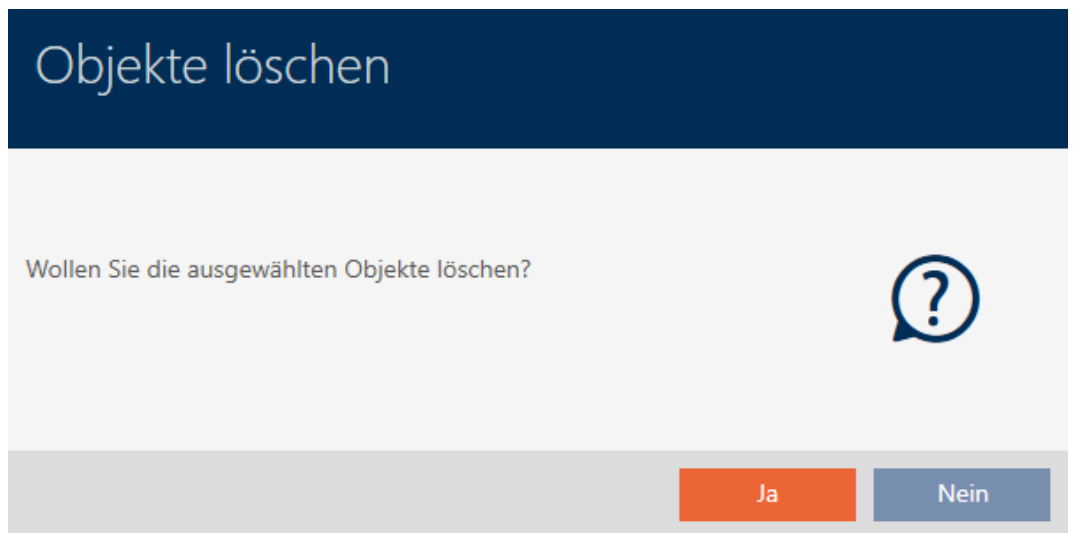
15.3.1.1 Afzonderlijk identificatiemedium via de matrix wissen

- ✓ Matrixweergave geopend
- ✓ Het te wissen identificatiemedium is niet geprogrammeerd of gereset (resetten zie *Transponders/kaarten resetten* [▶ 434]).






1. Markeer het identificatiemedium dat u wilt wissen.

Typ	Person
	Weasley_0005, Ron
	Weasley_0004, Ron
	Weasley_0003, Ron
	Weasley_0002, Ron
	Weasley_0001, Ron
	Weasley, Ron

2. Klik op de button **wissen**.
- ↳ De vraag om te wissen gaat open.




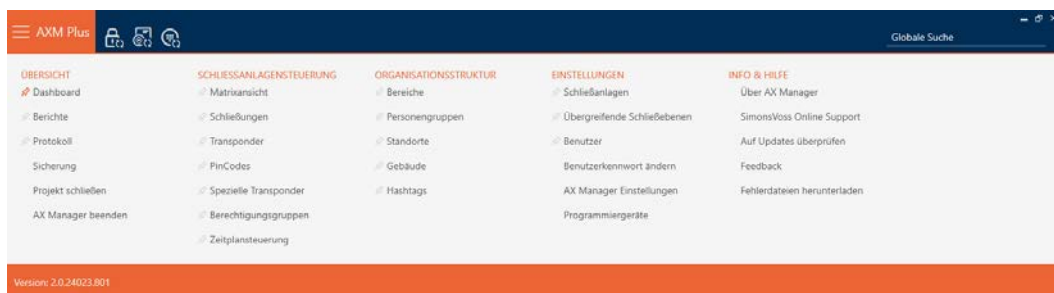
3. Klik op de button **ja**.
- ↳ De vraag om te wissen gaat dicht.
- ↳ Identificatiemedium is gewist.

Person	Weasley_0004, Ron	Weasley_0003, Ron	Weasley_0002, Ron	Weasley_0001, Ron	Weasley, Ron
Typ					

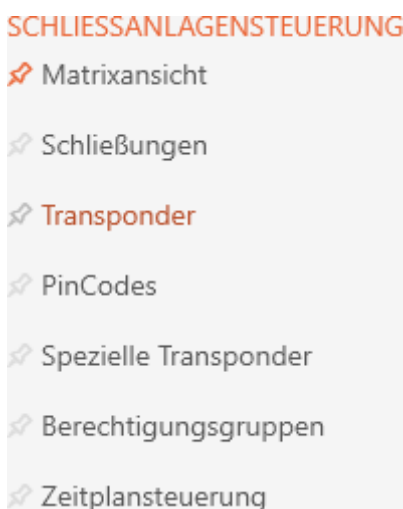
15.3.1.2 Meerdere identificatiemedi via het tabblad wissen

✓ Te wissen identificatiemedi zijn niet geprogrammeerd of gereset (resetten zie *Transponders/kaarten resetten* [▶ 434]).


1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.

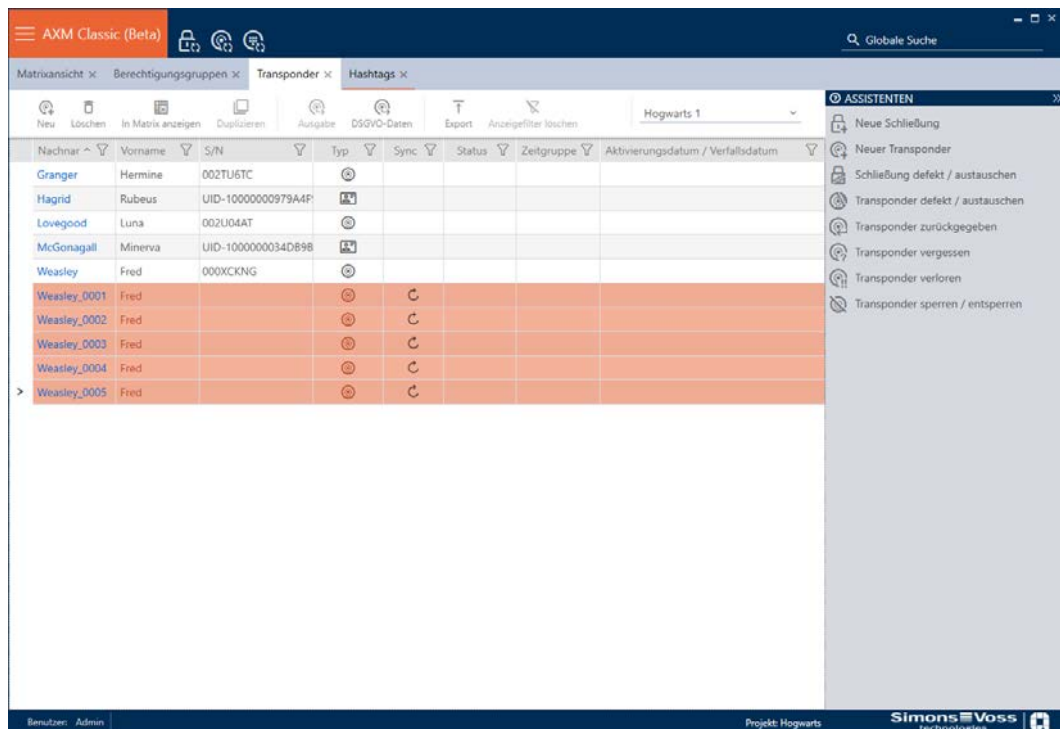


2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Transponder**.

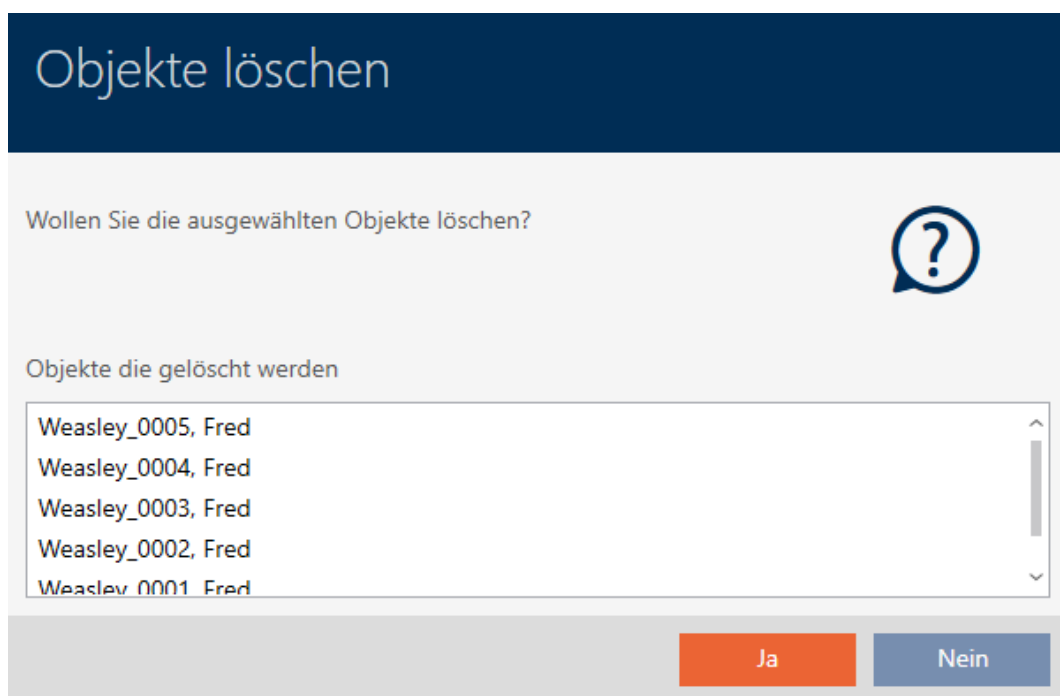


- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Transponder] gaat open.

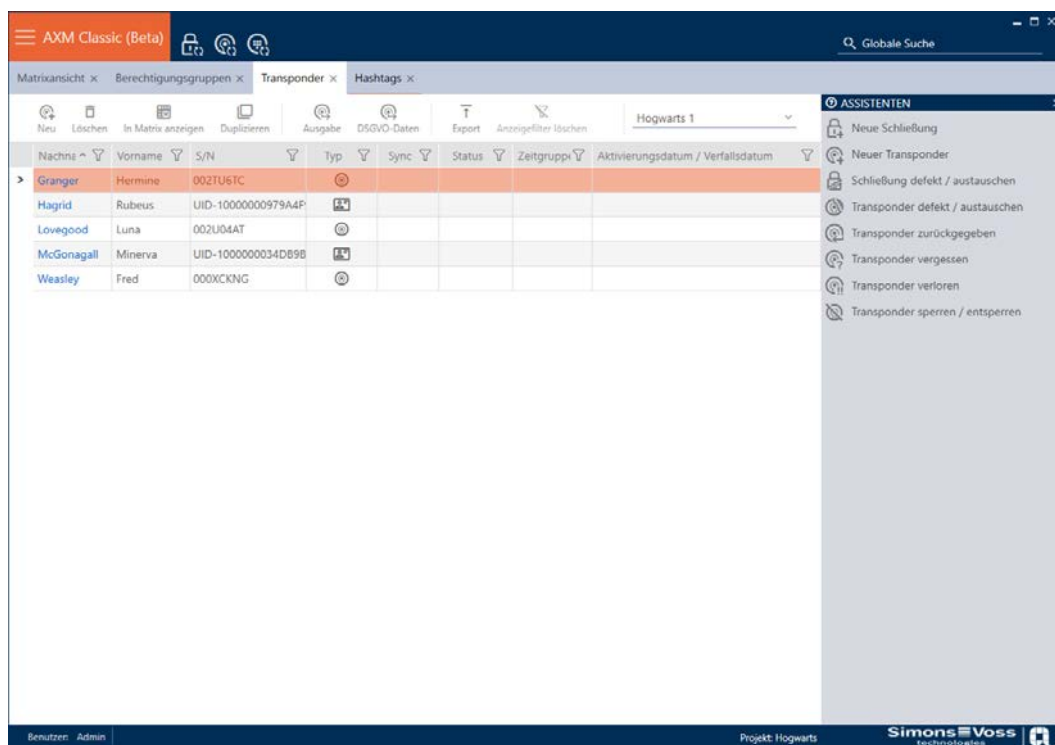
3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
4. Markeer alle identificatiemedi die u wilt wissen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).



5. Klik op de button **wissen** .
  - ↳ De opgevraagde lijst van de te wissen identificatiemedi gaat open.



6. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De opgevraagde lijst van de te wissen identificatiemedi gaat dicht.
  - ↳ Identificatiemedi zijn gewist.



**OPMERKING**

**Gewiste identificatiemedi in sluitelementen verder bekend/bevoegd**  
 Het wissen verwijdt een identificatiemedium alleen uit de database, maar niet uit de sluitelementen. Daar blijft het bekend (en evt. ook bevoegd) tot het ook daar gewist wordt (bijv. door synchroniseren).

- Zorg er in uw systeem met geschikte maatregelen (bijv. synchronisatie) voor dat het identificatiemedium ook in de sluitelementen niet meer bekend is.

15.3.2 Pincode wissen (PinCode-toetsenbord AX)

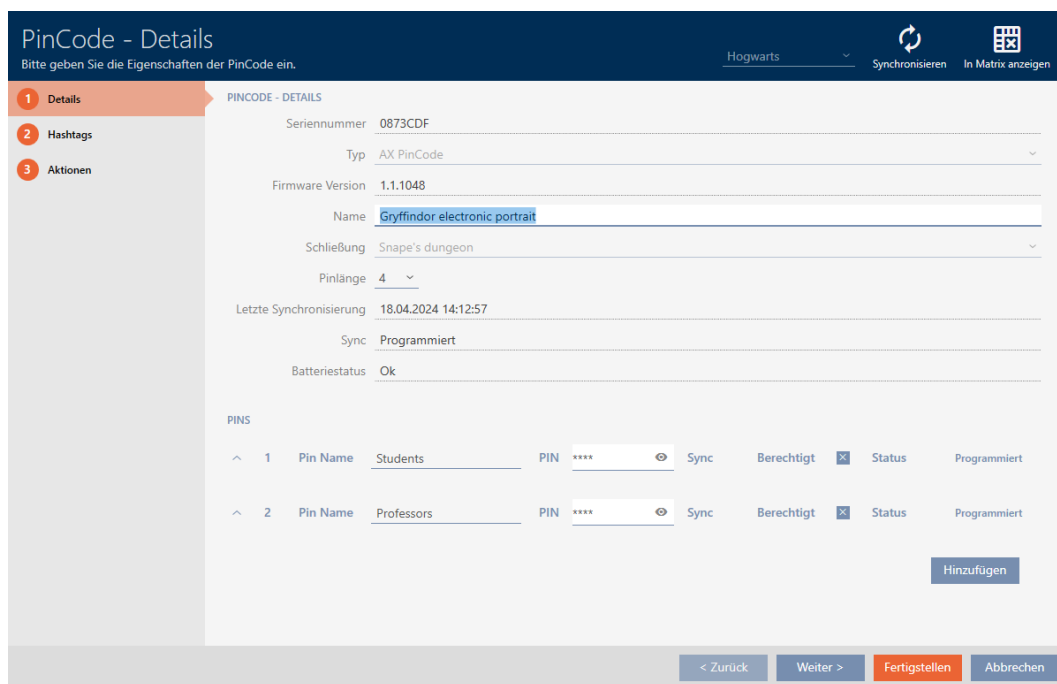


**OPMERKING**

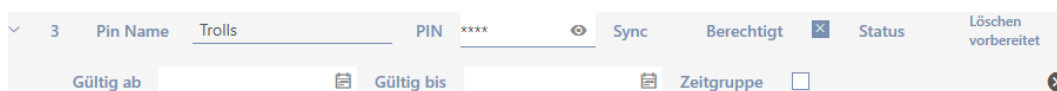
**Beschrijving alleen voor PinCode-toetsenbord AX geldig**

De hier beschreven instelling is in uw AXM Plus alleen voor de PinCode-toetsenbord AX beschikbaar. Op de PinCode-toetsenbord 3068 kunt u deze instelling wijzigen met behulp van de Master-PIN direct op de PinCode-toetsenbord 3068.

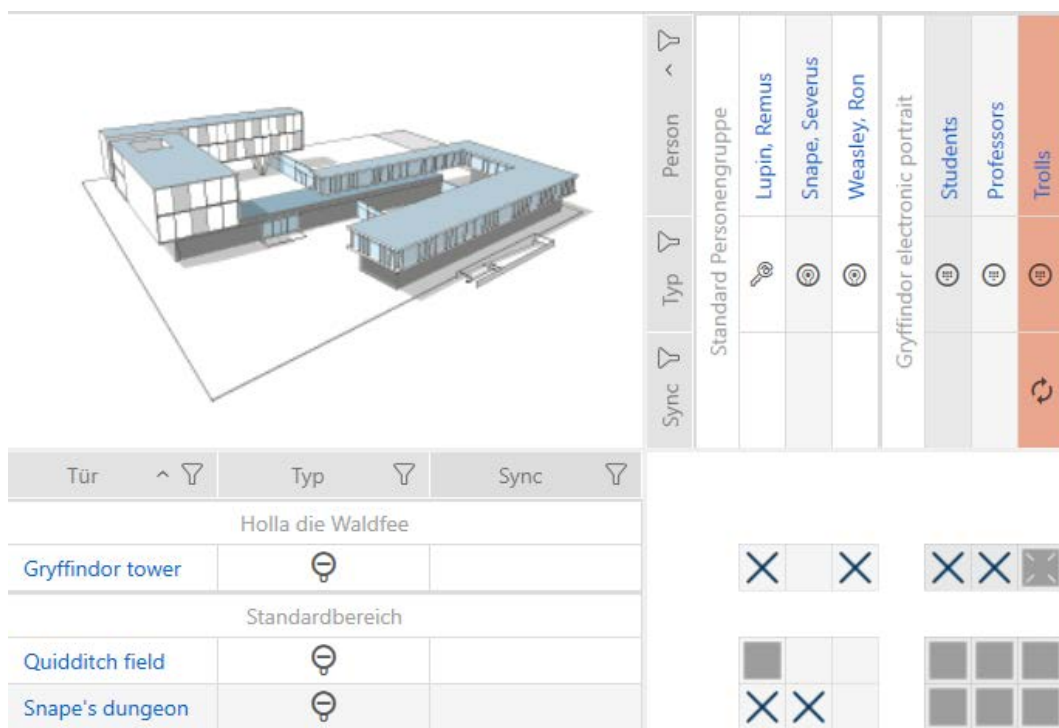
- ✓ Matrixweergave geopend
  - ✓ PinCode-toetsenbord AX aangemaakt (zie *PinCode-toetsenborden aanmaken* [▶ 99]).
1. Klik op een willekeurige pincodes om de details van uw PinCode-toetsenbord AX te openen.
    - ↳ Het venster "PinCode – Details" gaat open.



2. Klap de instellingen van de te wissen pincodes uit met .
3. Klik op om de te wissen pincodes te markeren.
  - ↳ Het veld *Status* toont *Vorbereid om te wissen*.



4. Klik op de button **Voltoeien**.
  - ↳ Gewiste pincodes worden in de matrix weergegeven met uitgegrijste autorisatie en programmeerbehoefte.



Na de synchronisatie verdwijnt de gewiste pincode.

### 15.3.3 AX2Go-sleutel blokkeren

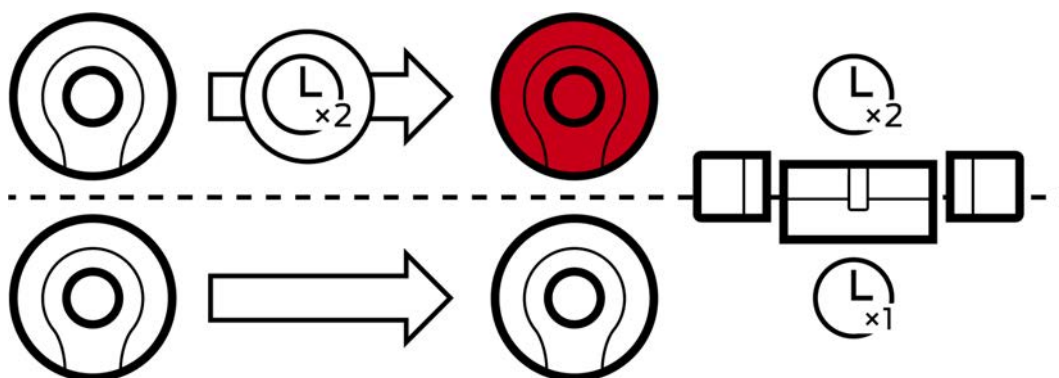
Zie *AX2Go-sleutel blokkeren* [▶ 223].

### 15.4 Identificatiemedium tweemaal zo lang laten openen


Normaal gesproken openen sluitelementen in de impulsmodus voor de ingestelde duur.

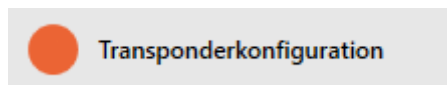
Voor afzonderlijke personen is het handig wanneer een sluitelement na de activering langer ingekoppeld blijft.

Daarom kan het identificatiemedium bij het openen elk sluitelement meedelen dat het voor dit identificatiemedium twee keer zo lang moet inkoppelen.

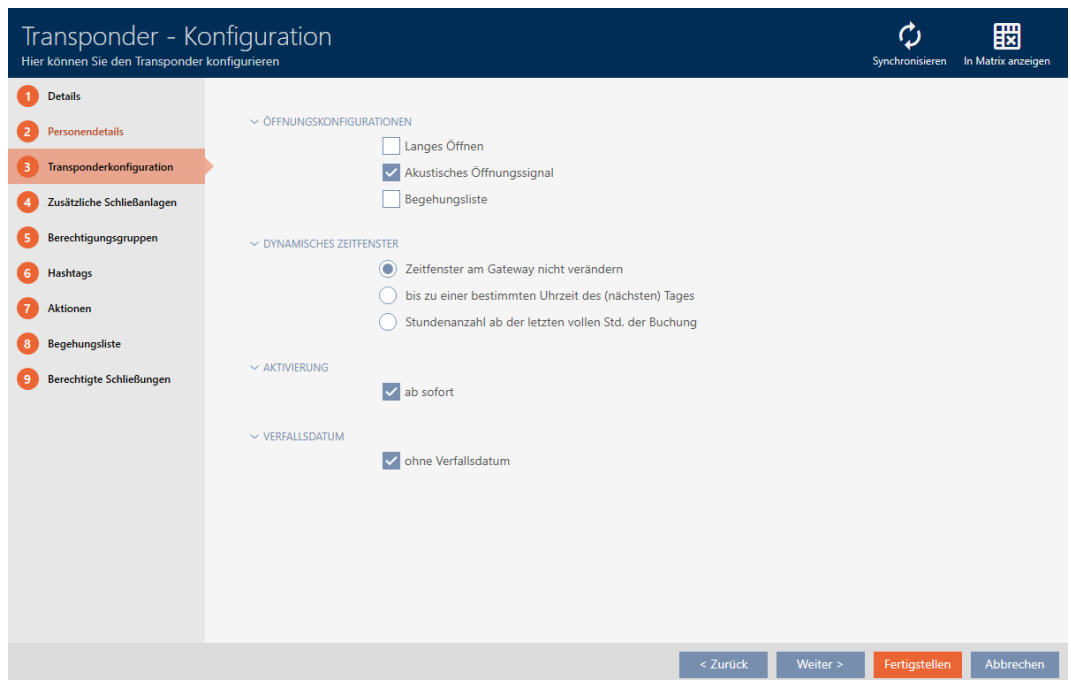


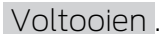
De maximale activeringsduur bedraagt daarbij nog steeds 25 s:

- 5 s worden 10 s
  - 10 s worden 20 s
  - 20 s worden echter slechts 25 s
  - ✓ identificatiemedium aanwezig.
1. Klik op het identificatiemedium dat twee keer zo lang moet openen.
    - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
  2. Klik op het tabblad  Transponderconfiguratie .



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Transponderconfiguratie".



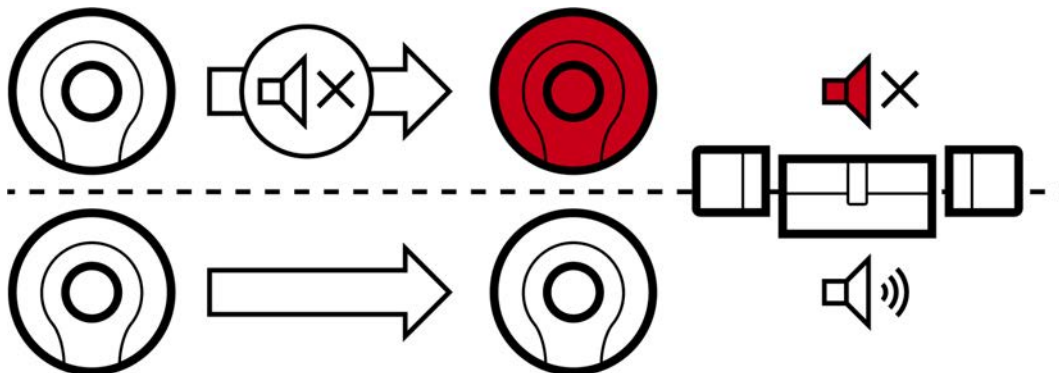
3. Vink het hokje  Lang openstaand aan.
4. Klik op de button  .
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Alle sluitelementen gaan voor dit identificatiemedium dubbel zo lang open.

### 15.5 Voor een identificatiemedium alle sluitelementen muten

Normaal gesproken piepen sluitelementen wanneer een identificatiemedium wordt gebruikt om het te activeren.

In sommige situaties is dit geluidssignaal ongewenst. Bijvoorbeeld: een verpleegkundige moet 's nachts in een ziekenhuis een kamer kunnen betreden zonder de patiënt via het akoestische openingsignaal te wekken.

Daarom kan het akoestische openingssignaal voor afzonderlijke identificatiemedi ook worden uitgeschakeld. Deze instelling heeft alleen betrekking op het identificatiemedium.

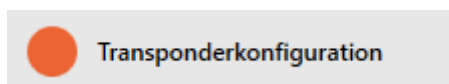


Dat betekent:

- identificatiemedi waarbij  Akoestisch openingssignaal is gedeactiveerd, openen alle sluitelementen zonder te piepen.
- Andere identificatiemedi blijven alle sluitelementen zoals gebruikelijk bedienen met een piepton.

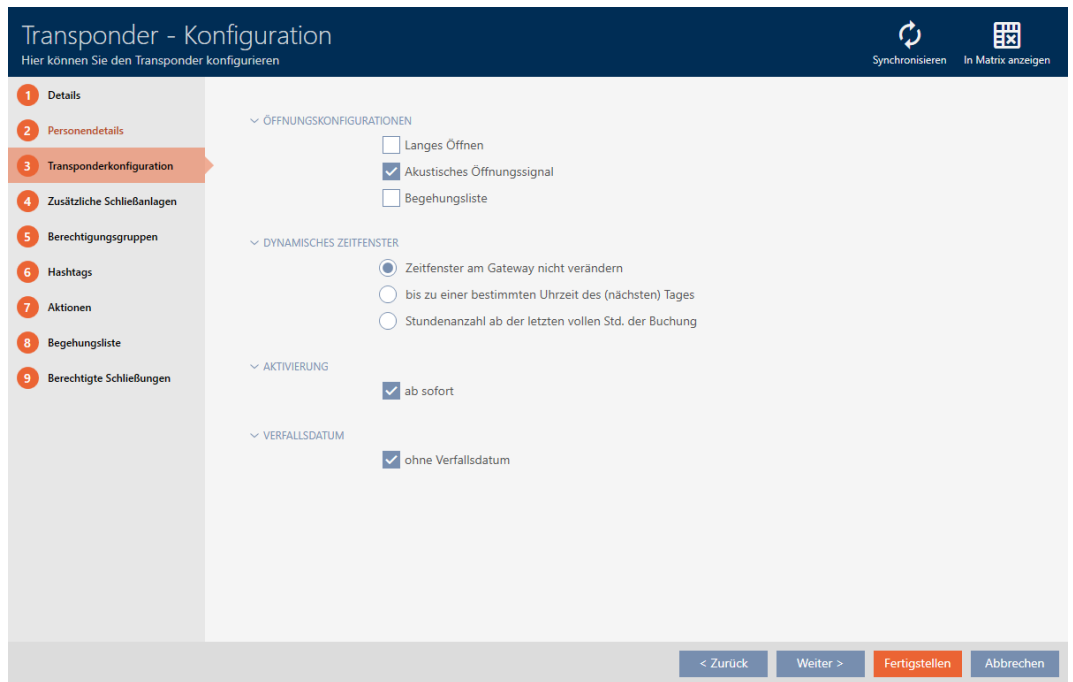
### 15.5.1 Voor één transponder of kaart alle sluitelementen muten

- ✓ identificatiemedium aanwezig.
- 1. Klik op het identificatiemedium dat u wilt muten.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
- 2. Klik op het tabblad **Transponderconfiguratie**.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Transponderconfiguratie".

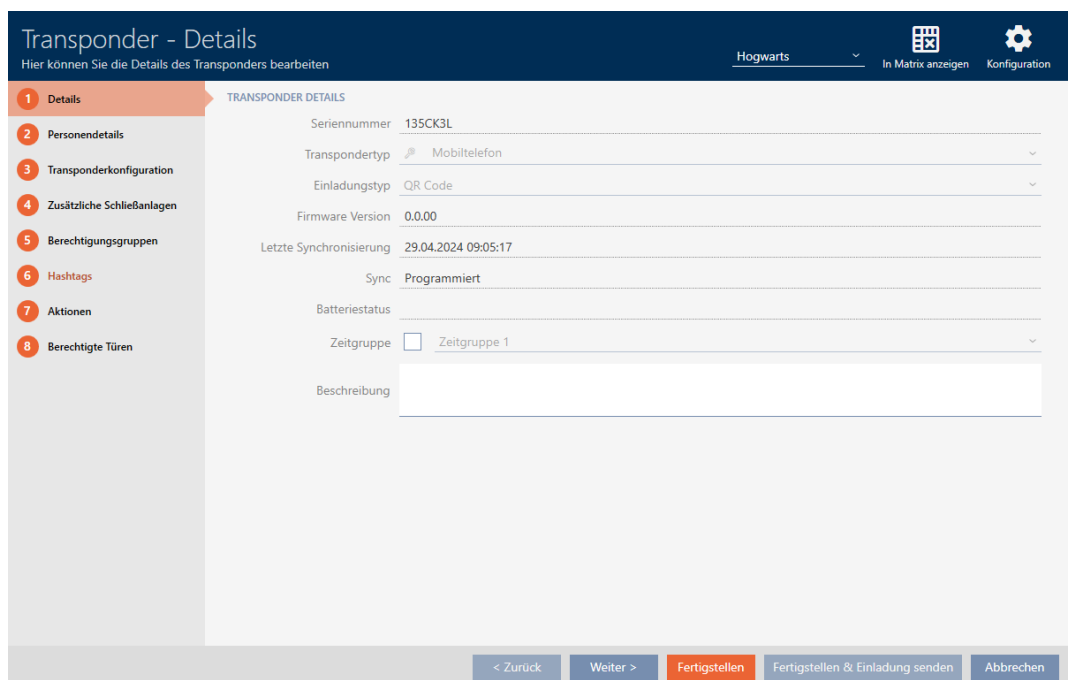




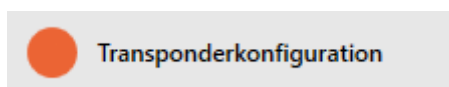
3. Vink het hokje  Akoestisch openingssignaal af.
4. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Alle sluitelementen zijn voor dit identificatiemedium gemute.

### 15.5.2 Voor een AX2Go-sleutel alle sluitelementen muten

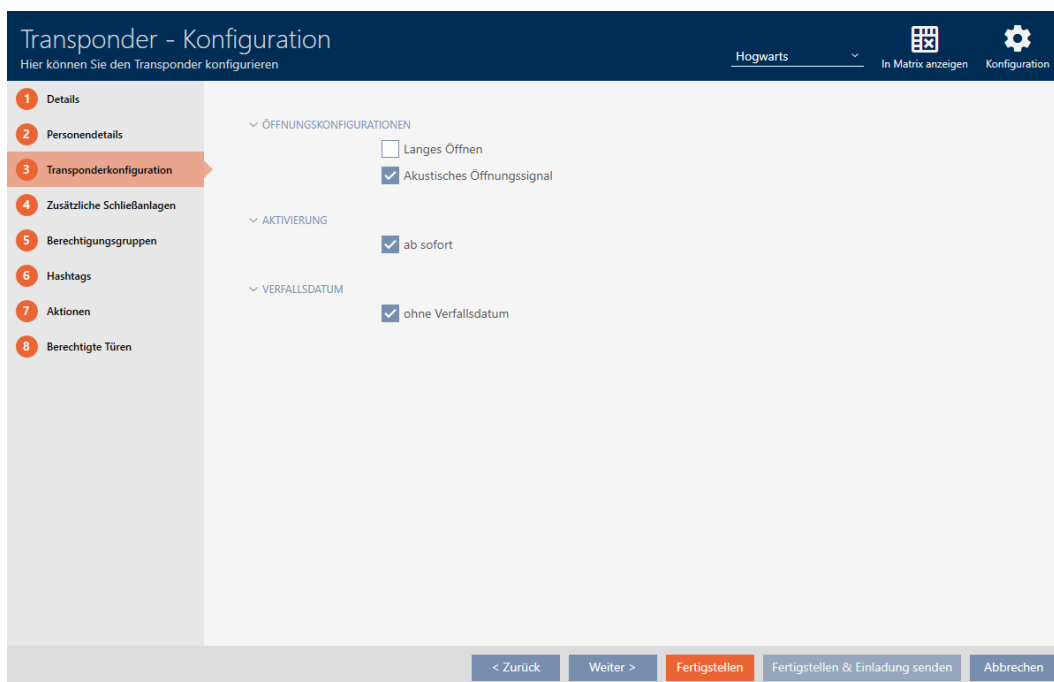
- ✓ AX2Go-sleutel aanwezig.
1. Klik op de AX2Go-sleutel die u wilt muten.
    - ↳ Het venster van de AX2Go-sleutel gaat open.



- Klik op het tabblad **Transponderconfiguratie**.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Transponderconfiguratie".



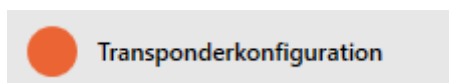
- Deactiveer het selectievakje  Akoestisch openingssignaal.
- Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van de AX2Go-sleutel gaat dicht.
- ↳ Alle sluitelementen zijn voor deze AX2Go-sleutel op mute gezet.

## 15.6 Passages door identificatiemedium laten registreren (passagelijst)

Hier schakelt u de passagelijst in. Daarmee protocolleert uw identificatiemedium bij welke sluitelementen het werd bediend (zie ook *Toegangs- en passagelijsten* [▶ 538]).

- ✓ identificatiemedium aanwezig.

- Klik op het identificatiemedium waarvan u de passagelijst wilt activeren.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
- Klik op het tabblad **Transponderconfiguratie**.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Transponderconfiguratie".

3. Vink het hokje  Persoonlijke toegangslijst aan.
4. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Identificatiemedium houdt in de passagelijst bij welke sluitelementen het heeft bediend.

### 15.7 Rechten van het identificatiemedium tot bepaalde tijden beperken (tijdgroep)

De rechten van een identificatiemedium stuurt u aan met een tijdgroep. De tijdgroep is een onderdeel van het tijdmanagement (zie *Event management* [▶ 539]). Voor het instellen van het tijdmanagement voor identificatiemedi, zie *Tijdgroep aanmaken* [▶ 59] en *Identificatiemedium aan de tijdgroep toevoegen* [▶ 347].

### 15.8 Identificatiemedium eenmalig op bepaalde tijdstippen activeren of deactiveren (activerings- en afloopdatum)

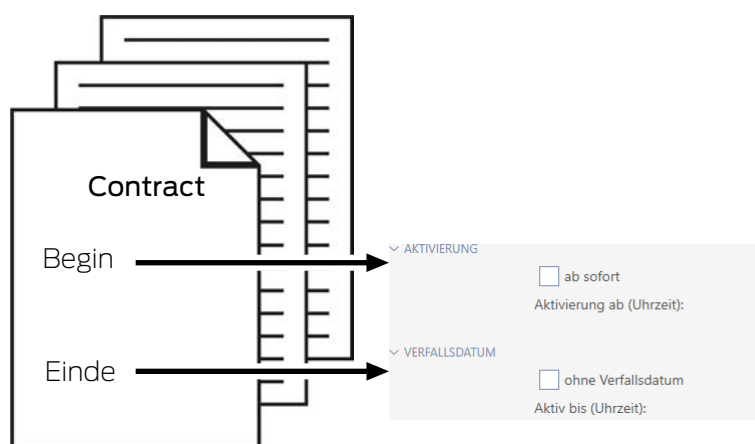
Uw AXM Plus kent twee tijdstippen voor identificatiemedi:

- Activeringsdatum
- Afloopdatum

Deze gegevens zijn geschikt wanneer identificatiemedi pas vanaf een bepaald tijdstip en/of tot een bepaald tijdstip bruikbaar moeten zijn. Als alternatief kunt u natuurlijk ook pas op de activeringsdatum de rechten toekennen en op de afloopdatum weer intrekken. Het doorslaggevende verschil is dat u dan op deze tijdstippen echter alle betreffende sluitelementen of het identificatiemedium moet synchroniseren.

Met een activerings- of afloopdatum bespaart u zich deze moeite. Het identificatiemedium wordt automatisch op een bepaald tijdstip bij geautoriseerde sluitelementen geaccepteerd (activeringsdatum) of juist niet meer geaccepteerd (afloopdatum).

Deze functie is bijvoorbeeld geschikt voor tijdelijke dienstverbanden:



1. synchroniseer het identificatiemedium gemakkelijk van te voren.
2. Zet de activeringsdatum op het begin van het dienstverband en de afloopdatum op het einde van het dienstverband.

Beide gegevens worden normaal gesproken voor de toekomst ingesteld. Wanneer u voor een reeds bestaand identificatiemedium deze gegevens wijzigt:

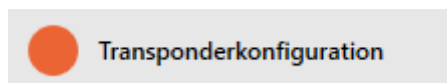
- Activeringsdatum in het verleden: identificatiemedium wordt bij de volgende synchronisatie onmiddellijk actief.
- Afloopdatum in het verleden: identificatiemedium wordt bij de volgende synchronisatie onmiddellijk inactief.

In dit geval geeft de AXM een waarschuwing aan, bijv.:

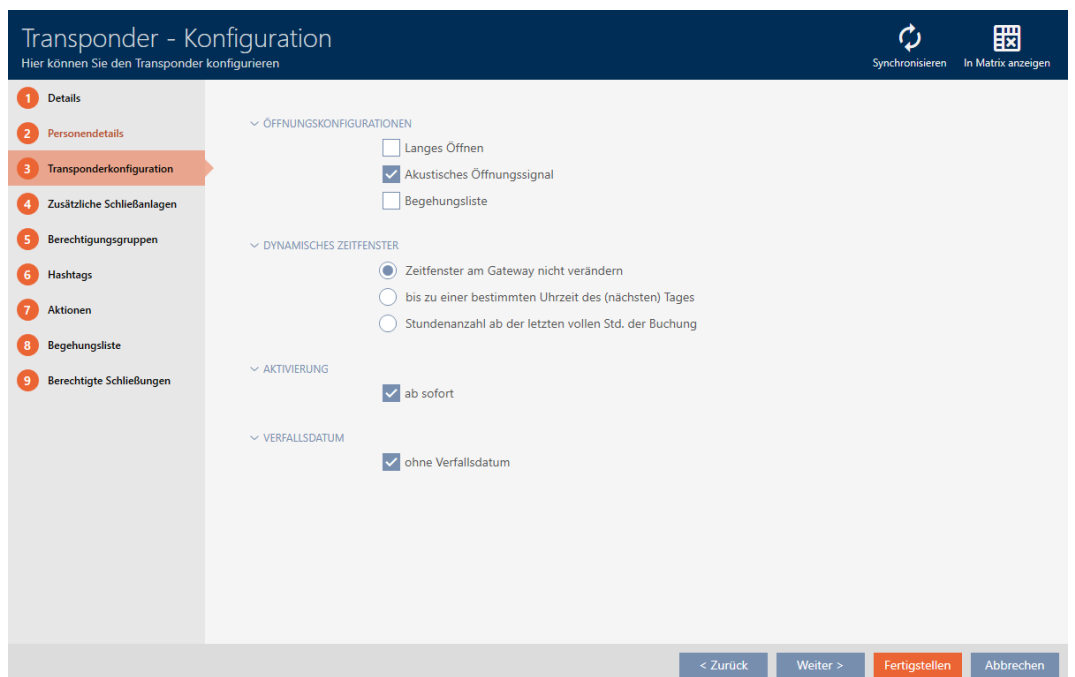


✓ identificatiemedium aanwezig.

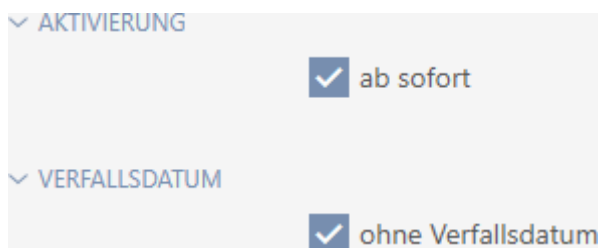
1. Klik op het identificatiemedium waarvan u de activeringsdatum of de afloopdatum wilt instellen.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
2. Klik op het tabblad **Transponderconfiguratie**.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "Transponderconfiguratie".

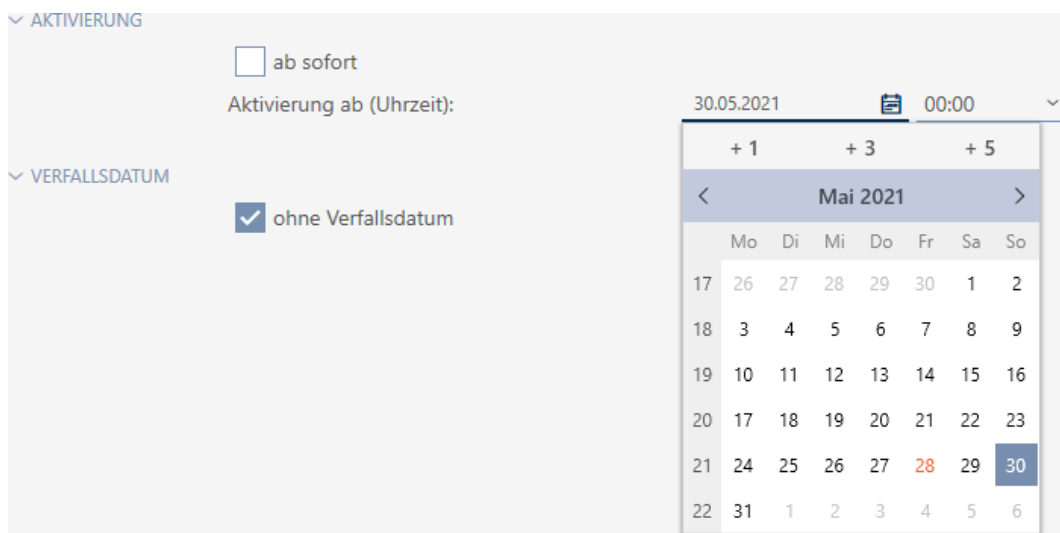


3. Open eventueel de menu's "activering" en "vervaldatum" .



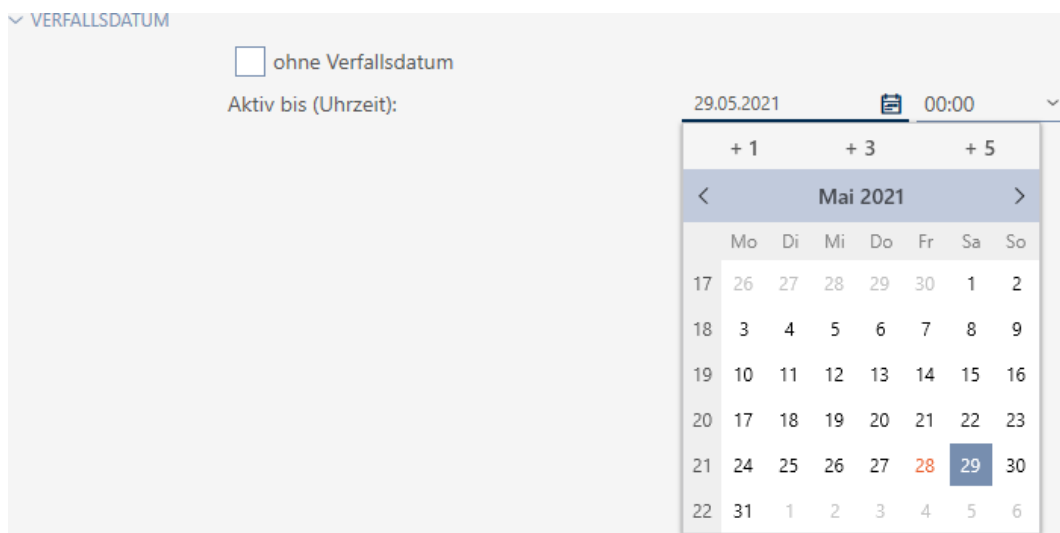
4. Wanneer u een activeringsdatum wilt instellen: Vink het hokje  per direct af.

5. Stel in het dropdownmenu ▼ **Activering vanaf (tijd)**: de activeringsdatum in of klik op het pictogram om een kalendermasker uit te vouwen.



6. Als u een afloopdatum wilt instellen: Vink het hokje  zonder afloopdatum af.

7. Stel in het dropdownmenu ▼ **Actief tot (tijd)**: de afloopdatum in of klik op het pictogram om een kalendermasker uit te vouwen.



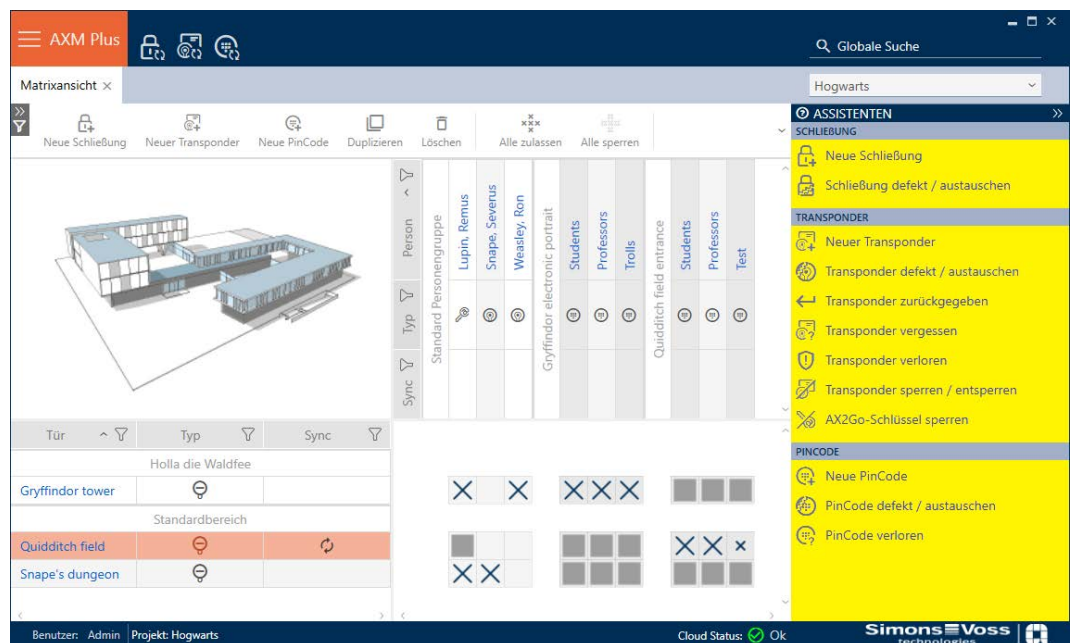
8. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Het identificatiemedium wordt op de aangegeven tijden actief of inactief.

### 15.9 Defecte identificatiemedi behandelen

Identificatiemedi kunnen defect raken:

- software defect
- hardware defect

In principe kunnen alle acties via het gedeelte van de wizard aan de rechterkant worden bereikt:



Wanneer het identificatiemedium door diefstal of verlies is zoekgeraakt, moet u het blokkeren (zie *Verloren/gestolen transponder/kaart permanent blokkeren en vervangen* [▶ 166]).

Het volgende overzicht helpt u om de juiste procedure te kiezen. Het is handig als u weet hoe identificatiemedi en TID's met elkaar verbonden zijn (zie *Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema* [▶ 523]).

**Transponder/vervangende transponder is meteen weer nodig:**

Geschikt voor:

opnieuw synchroniseren (reparatie)	resetten en vervangen	wissen en vervangen
<p>Identificatiemedi met ongedefinieerde softwarestatus.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Extreem beschadigde identificatiemedi (bijv. bekrast).</li> <li>■ Identificatiemedi die voor de zekerheid vervangen moeten worden (bijv. nat geworden).</li> </ul>	<p>Definitief vernietigde identificatiemedi (bijv. verbrand), waarvoor vervanging nodig is.</p>

Situatievoorbeeld:

opnieuw synchroniseren (reparatie)	resetten en vervangen	wissen en vervangen
	<p>transponder van de medewerker in het zwembad gevallen. Het gevolg: de transponder functioneert, maar door inwerking van water bestaat gevaar voor uitval.</p>	<p>transponder van de medewerker in het kampvuur gevallen. Het gevolg: de transponder is gesmolten en definitief vernietigd.</p>

Procedure:



opnieuw synchroniseren (reparatie)	resetten en vervangen	wissen en vervangen
<p><i>Transponder/kaart herstellen (opnieuw synchroniseren) [▶ 130]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. resetten (= TID in database weer vrij)</li> <li>2. opnieuw synchroniseren (= TID wordt meteen weer in hetzelfde identificatiemedium opgeslagen)</li> </ol> <p>Het identificatiemedium functioneert na de reparatie weer als voorheen.</p>	<p><i>Transponder/kaart resetten en vervangen [▶ 136]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Resetten (= TID in database als defect gemarkeerd en uit het originele identificatiemedium verwijderd)</li> <li>2. Vervangend identificatiemedium met nieuwe TID synchroniseren</li> </ol> <p>Door het resetten is de TID niet meer in het identificatiemedium aanwezig. Het identificatiemedium is daarom niet meer bruikbaar. Het kan echter opnieuw worden gesynchroniseerd. Daarbij wordt een nieuwe TID in het identificatiemedium opgeslagen.</p>	<p><i>Transponder/kaart wissen en vervangen [▶ 139]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wissen (= TID in database als defect gemarkeerd) en uit project verwijderd</li> <li>2. Vervangend identificatiemedium met de nieuwe TID synchroniseren</li> </ol> <p>Een vernield identificatiemedium kan logischerwijze niet gereset worden, omdat het niet meer aanspreekbaar is. Daarmee blijft de TID in het identificatiemedium.</p> <p>Door te wissen kunt u uw project 'opruimen'. De als 'defect' gemarkeerde TID blijft onafhankelijk daarvan permanent in de database opgeslagen en wordt niet meer opnieuw toegewezen.</p> <p>Als alternatief voor het wissen kunt u defecte of gedeactiveerde identificatiemedi</p> <p>oek verbergen (zie <i>Gedeactiveerde en defecte identificatiemedi</i> <a href="#">verbergen [▶ 447]</a>).</p>

**Transponder/vervangende transponder is niet nodig:**

Geschikt voor:

buiten bedrijf stellen en in project laten	buiten bedrijf stellen en uit project verwijderen
<p>Definitief vernietigde identificatiemedi</p> <p>oek (bijv. verbrand), waarvoor geen vervanging nodig is (bijv. medewerker ontslagen)</p>	<p>Definitief vernietigde identificatiemedi</p> <p>oek (bijv. verbrand), waarvoor geen vervanging nodig is (bijv. medewerker ontslagen)</p>

Situatievoorbeeld:

buiten bedrijf stellen en in project laten	buiten bedrijf stellen en uit project verwijderen
<p>Transponder van de medewerker bij afscheid</p> <p>steef van medewerker in het kampvuur geval</p> <p>len.</p> <p>Het gevolg: de transponder is gesmolten en</p> <p>definitief vernietigd, medewerker niet meer</p> <p>aanwezig.</p>	<p>Transponder van de medewerker bij afscheid</p> <p>steef van medewerker in het kampvuur geval</p> <p>len.</p> <p>Het gevolg: de transponder is gesmolten en</p> <p>definitief vernietigd, medewerker niet meer</p> <p>aanwezig.</p>

Procedure:

buiten bedrijf stellen en in project laten	buiten bedrijf stellen en uit project verwijderen
<p><i>Transponder/kaart buiten bedrijf stellen en in project laten [▶ 147]</i></p> <p>1. als buiten bedrijf gesteld markeren (= TID in database als defect gemarkeerd)</p> <p>Het vernietigde identificatiemedium behoudt weliswaar zijn TID, maar in de database wordt de TID als 'defect' gemarkeerd. Nieuwe identificatiemedi</p> <p>Daardoor kan dezelfde TID niet tweemaal in omloop komen.</p>	<p><i>Transponder/kaart buiten bedrijf stellen en uit project wissen [▶ 154]</i></p> <p>1. Wissen (= TID in database als defect gemarkeerd) en uit project verwijderd</p> <p>Door te wissen kunt u uw project 'opruimen'. De als 'defect' gemarkeerde TID blijft onafhankelijk daarvan permanent in de database opgeslagen en wordt niet meer opnieuw toegewezen.</p> <p>Als alternatief voor het wissen kunt u defecte of gedeactiveerde identificatiemedi</p>


### Defect PinCode-toetsenbord behandelen


Net als bij transponders en kaarten hebt u ook bij een defect PinCode-toetsenbord verschillende mogelijkheden:

- PinCode repareren (zie *PinCode-toetsenbord herstellen (opnieuw synchroniseren) [▶ 132]*)
- Resetten en PinCode vervangen (handmatig, niet via wizard – zie *PinCode-toetsenbord resetten en vervangen [▶ 139]*)
- Wissen en PinCode vervangen (zie *PinCode-toetsenbord wissen en vervangen [▶ 142]*)
- PinCode buiten bedrijf stellen en in het project laten (zie *PinCode-toetsenbord buiten bedrijf stellen en in project laten [▶ 150]*)
- PinCode buiten bedrijf stellen en uit project verwijderen (zie *PinCode-toetsenbord buiten bedrijf stellen en uit project wissen [▶ 156]*)

#### 15.9.1 Herstellen/opnieuw synchroniseren


##### 15.9.1.1 Transponder/kaart herstellen (opnieuw synchroniseren)

- ✓ lijst met identificatiemedi of matrix geopend.
  - ✓ identificatiemedium beschikbaar.
  - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren [▶ 47]*
  2. Markeer het defecte identificatiemedium.

- Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  **Transponder defect/vervangen**.

↳ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.

### Transponder defect - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

Transponder instand setzen  
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen  
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

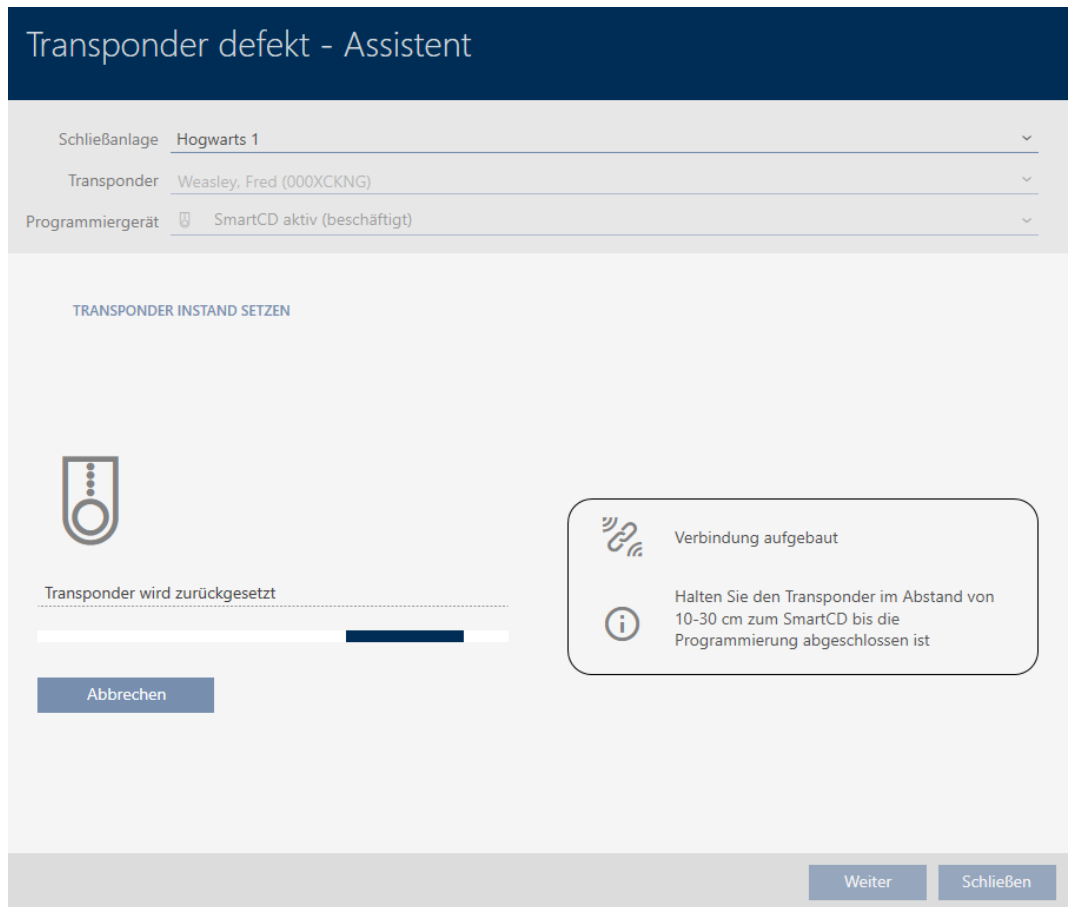
Transponder außer Betrieb nehmen  
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

**Weiter** **Schließen**

- Selecteer de optie  Transponder repareren.

- Klik op de button **verder**.

↳ Identificatiemedium wordt gereset.



- ↳ Identificatiemedium wordt gesynchroniseerd
- ↳ Identificatiemedium is opnieuw gesynchroniseerd met dezelfde instellingen.

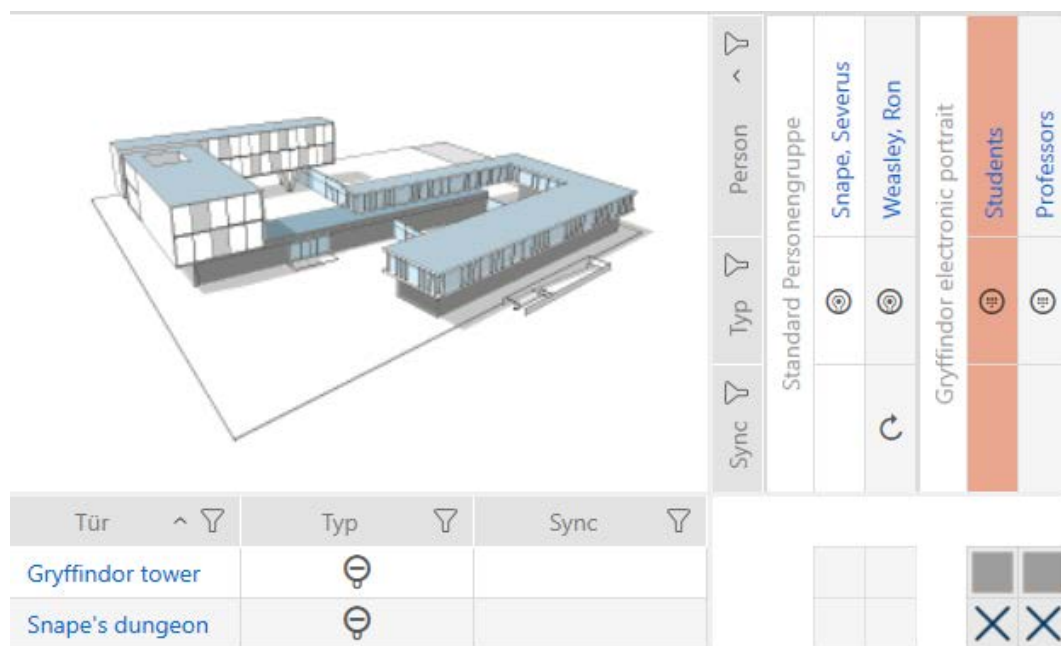
**TRANSPONDER INSTAND SETZEN**  
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.9.1.2 PinCode-toetsenbord herstellen (opnieuw synchroniseren)

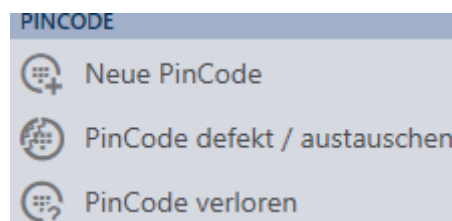
- ✓ Lijst met PinCode-toetsenborden of matrix geopend.
- ✓ PinCode-toetsenbord aanwezig.
- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.

1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]

2. Markeer een pincode van het defecte PinCode-toetsenbord.



3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  PinCode defect/vervangen.



↳ De wizard voor de behandeling van een defect PinCode-toetsenbord gaat open.

## PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

## AKTION WÄHLEN


- PinCode instand setzen  
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.
- PinCode austauschen  
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.
- PinCode außer Betrieb nehmen  
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter

Schließen

4. Selecteer de optie  PinCode repareren.

### PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	<input checked="" type="radio"/> Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	 SmartStick AX	▼

**AKTION WÄHLEN**

PinCode instand setzen  
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

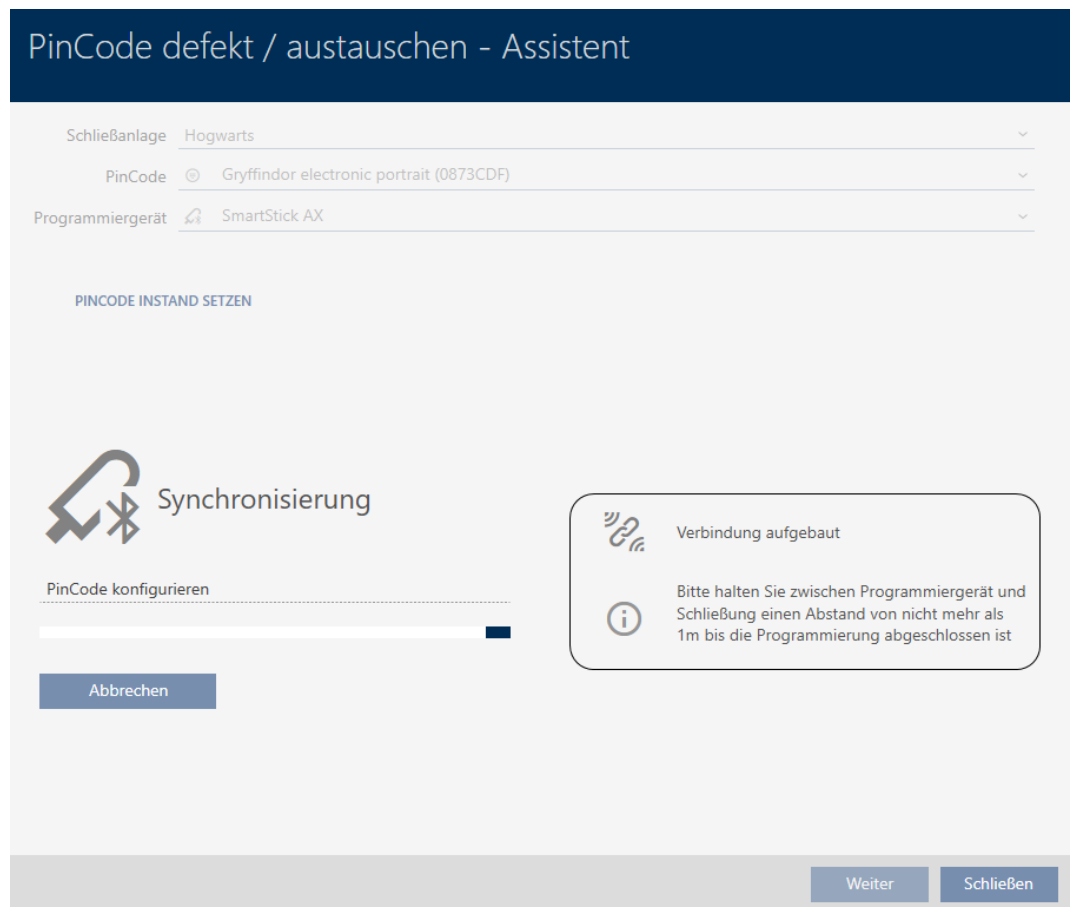
PinCode austauschen  
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen  
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

5. Klik op de button verder.

↳ PinCode-toetsenbord wordt gereset.



6. Volg de instructies.

↳ PinCode-toetsenbord is opnieuw gesynchroniseerd met dezelfde instellingen.

**PINCODE INSTAND SETZEN**  
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


## 15.9.2 resetten en vervangen

### 15.9.2.1 Transponder/kaart resetten en vervangen

- ✓ lijst met identificatiemedia of matrix geopend.
- ✓ identificatiemedium beschikbaar.
- ✓ Vervangend identificatiemedium beschikbaar.
- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.

1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren [▶ 47]*

2. Markeer het defecte identificatiemedium.

3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  **Transponder defect/vervangen**.

↳ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.



## Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

Transponder instand setzen  
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen  
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen  
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Selecteer de optie  Transponder vervangen.
5. Klik op de button **verder**.
  - ↳ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.

## Transponder zurücksetzen

Wollen Sie den alten Transponder zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
  - ↳ Identificatiemedium wordt gereset.
  - ↳ De wizard bereidt de programmering van het vervangende identificatiemedium voor.

**TRANSPONDER AUSTAUSCHEN**

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.

Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.

7. Klik op de button **verder**.
  - ↳ Er wordt een vervangend identificatiemedium geprogrammeerd.


Transponder defekt - Assistent

Schließenanlage Hogwarts 1 ▼


Transponder Weasley, Fred (000XCKNG) ▼


Programmiergerät SmartCD aktiv (beschäftigt) ▼

**TRANSPONDER AUSTAUSCHEN**



**Programmierung**

 Verbindung aufgebaut

 Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist

Schließenlagendaten werden eingerichtet

Abbrechen

Weiter
Schließen

- ↳ Vervangend identificatiemedium is gesynchroniseerd.

**TRANSPONDER AUSTAUSCHEN**

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


### 15.9.2.2 PinCode-toetsenbord resetten en vervangen

Voor deze procedure is geen wizard beschikbaar. Ga in plaats daarvan als volgt te werk:

- ✓ Lijst met PinCode-toetsenborden of matrix geopend.
  - ✓ PinCode-toetsenbord aanwezig.
  - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
  - ✓ Vervangend PinCode-toetsenbord beschikbaar.
1. Reset het defecte PinCode-toetsenbord (zie *Transponders/kaarten resetten* [▶ 434]).
  2. Maak een nieuw PinCode-toetsenbord aan (zie *PinCode-toetsenborden aanmaken* [▶ 99]).
  3. Synchroniseer het nieuwe PinCode-toetsenbord (zie *PinCode-toetsenbord synchroniseren* [▶ 424]).

### 15.9.3 wissen en vervangen

#### 15.9.3.1 Transponder/kaart wissen en vervangen

- ✓ lijst met identificatiemedi
  - ✓ identificatiemedium beschikbaar.
  - ✓ Vervangend identificatiemedium beschikbaar.
  - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorte
  2. Markeer het defecte identificatiemedium.
  3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  **Transponder defect/vervangen**.
    - ↳ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.

## Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

Transponder instand setzen  
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen  
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.


Transponder außer Betrieb nehmen  
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Selecteer de optie  Transponder vervangen.
5. Klik op de button **verder**.
  - ↳ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.

## Transponder zurücksetzen

Wollen Sie den alten Transponder zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klik op de button **nee**.
  - ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
  - ↳ Aanwijzing voor de controle van het defect gaat open.



7. Klik op de button **ja**.
  - ↳ Aanwijzing voor de controle van het defect gaat dicht.
  - ↳ De wizard bereidt de programmering van het vervangende identificatiemedium voor.

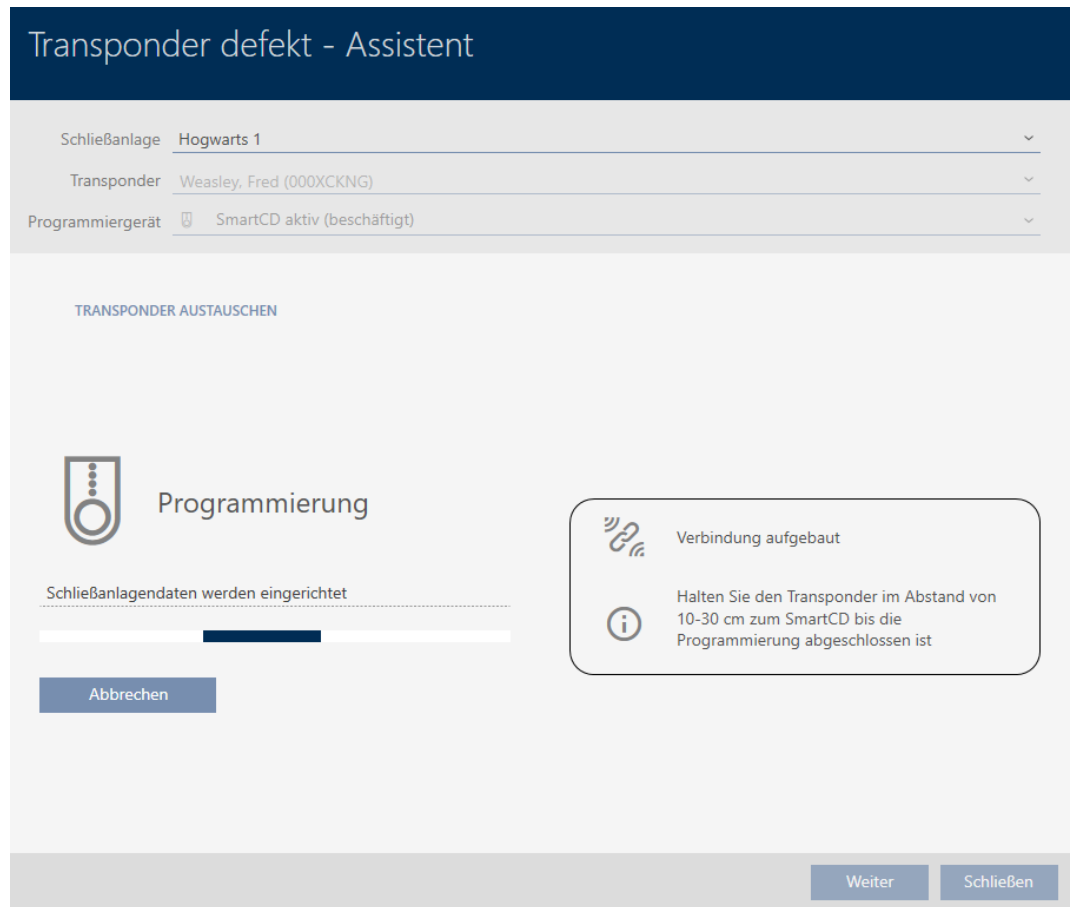
#### TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.

Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.

8. Klik op de button **verder**.
  - ↳ Vervangend identificatiemedium wordt gesynchroniseerd.



↳ Vervangend identificatiemedium is gesynchroniseerd.

**TRANSPONDER AUSTAUSCHEN**  
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

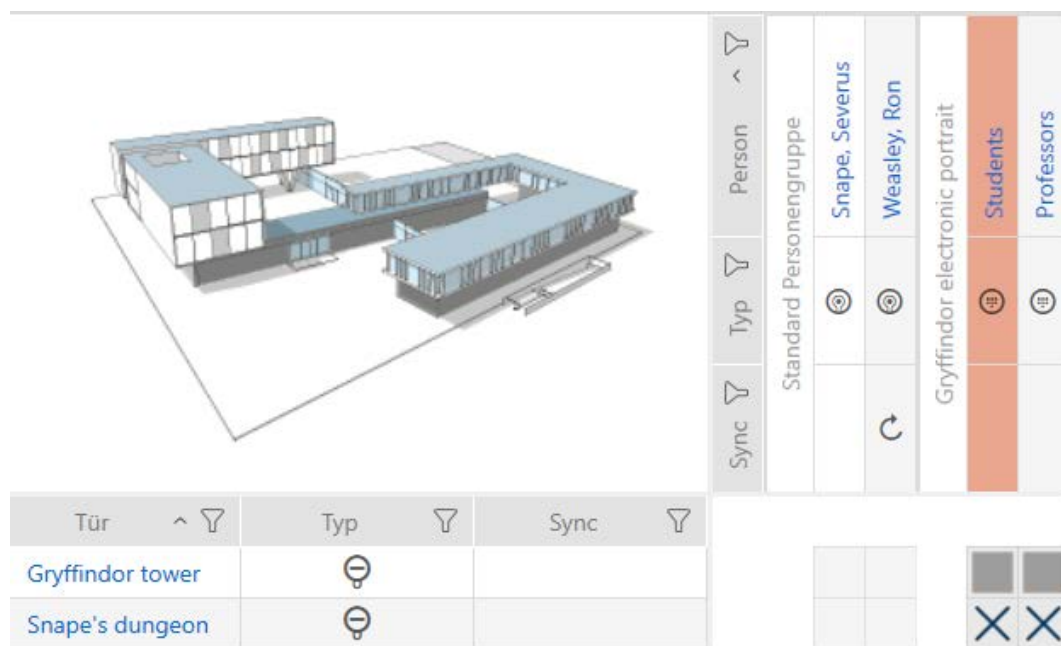
U kunt het identificatiemedium nu wissen (zie *Identificatiemedium wissen* [▶ 112]).


### 15.9.3.2 PinCode-toetsenbord wissen en vervangen

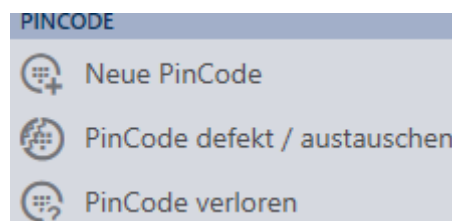
- ✓ Lijst met PinCode-toetsenborden of matrix geopend.
- ✓ Vervangend PinCode-toetsenbord beschikbaar.

1. Sorteër/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]

2. Markeer een pincode van het defecte PinCode-toetsenbord.



3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  PinCode defect/vervangen.



↳ De wizard voor de behandeling van een defect PinCode-toetsenbord gaat open.

## PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

### AKTION WÄHLEN


- PinCode instand setzen  
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.
- PinCode austauschen  
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.
- PinCode außer Betrieb nehmen  
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

[Weiter](#)[Schließen](#)



4. Selecteer de optie  PinCode vervangen.

## PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts	▼
PinCode	<input checked="" type="radio"/> Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen  
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen  
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passende Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen  
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Sie wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

5. Klik op de button verder.

↳ De vraag om te vervangen gaat open.

## PinCode austauschen

Sind Sie sicher, dass die PinCode physikalisch defekt ist?

Warnung:

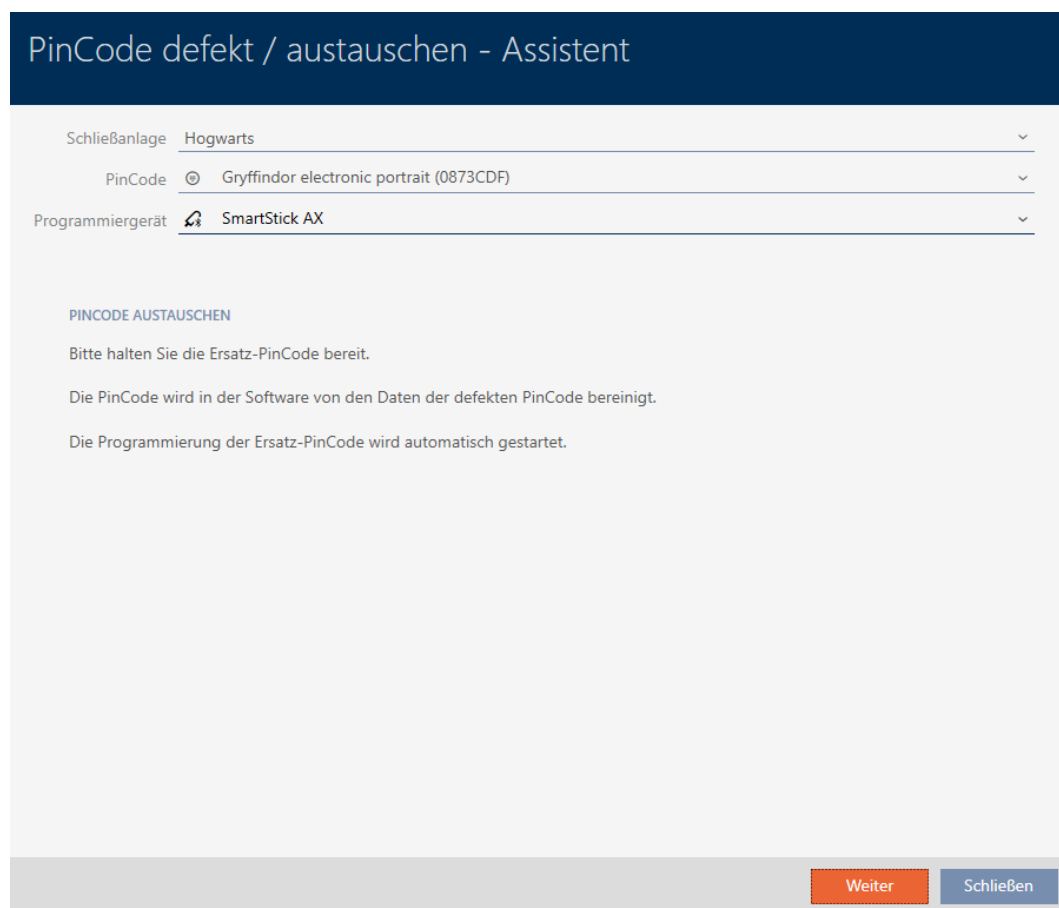
Wenn die PinCode nicht defekt ist, können unter Umständen Duplikate der PinCode entstehen, was zu einer Sicherheitslücke führen kann.



Ja Nein Abbrechen

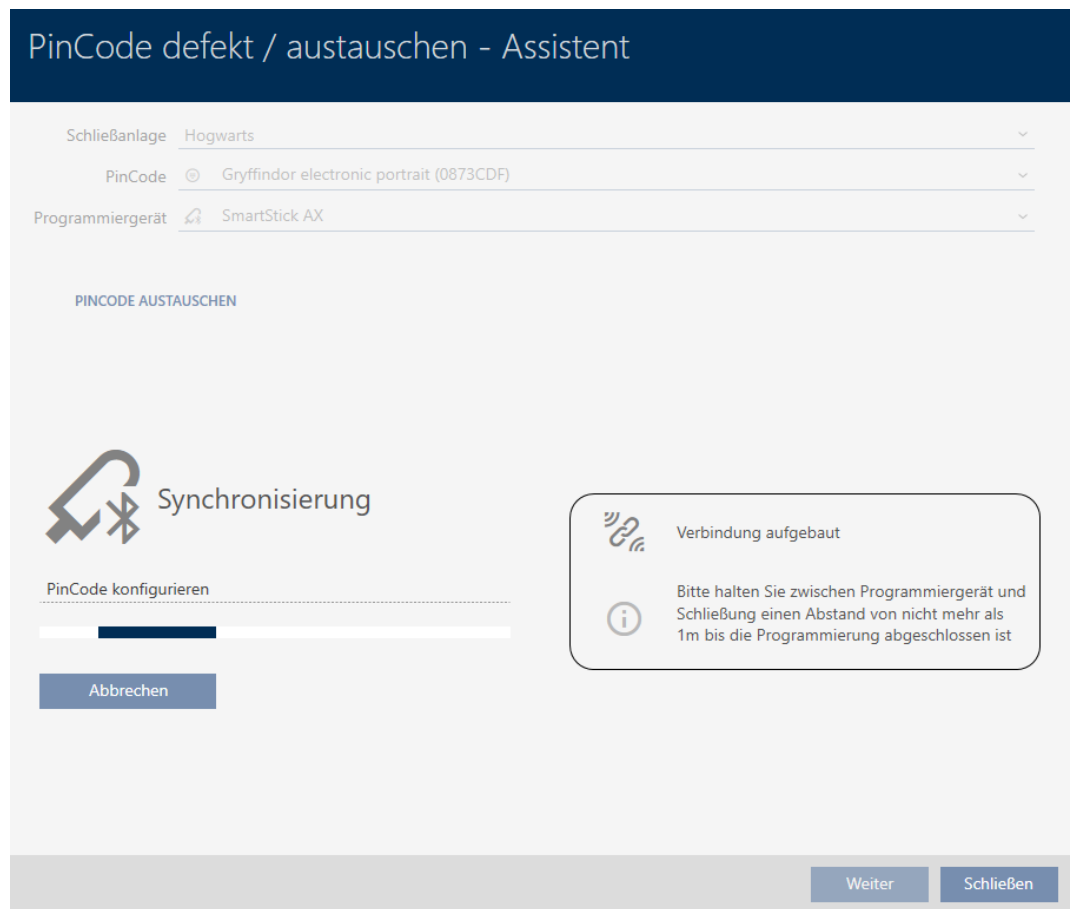
6. Klik op de button **ja**.

- ↳ Synchronisatie van het vervangende PinCode-toetsenbord wordt voorbereid.



7. Klik op de button **verder**.

- ↳ Vervangend PinCode-toetsenbord wordt gesynchroniseerd.



↳ PinCode-toetsenbord is vervangen.

**PINCODE AUSTAUSCHEN**  
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

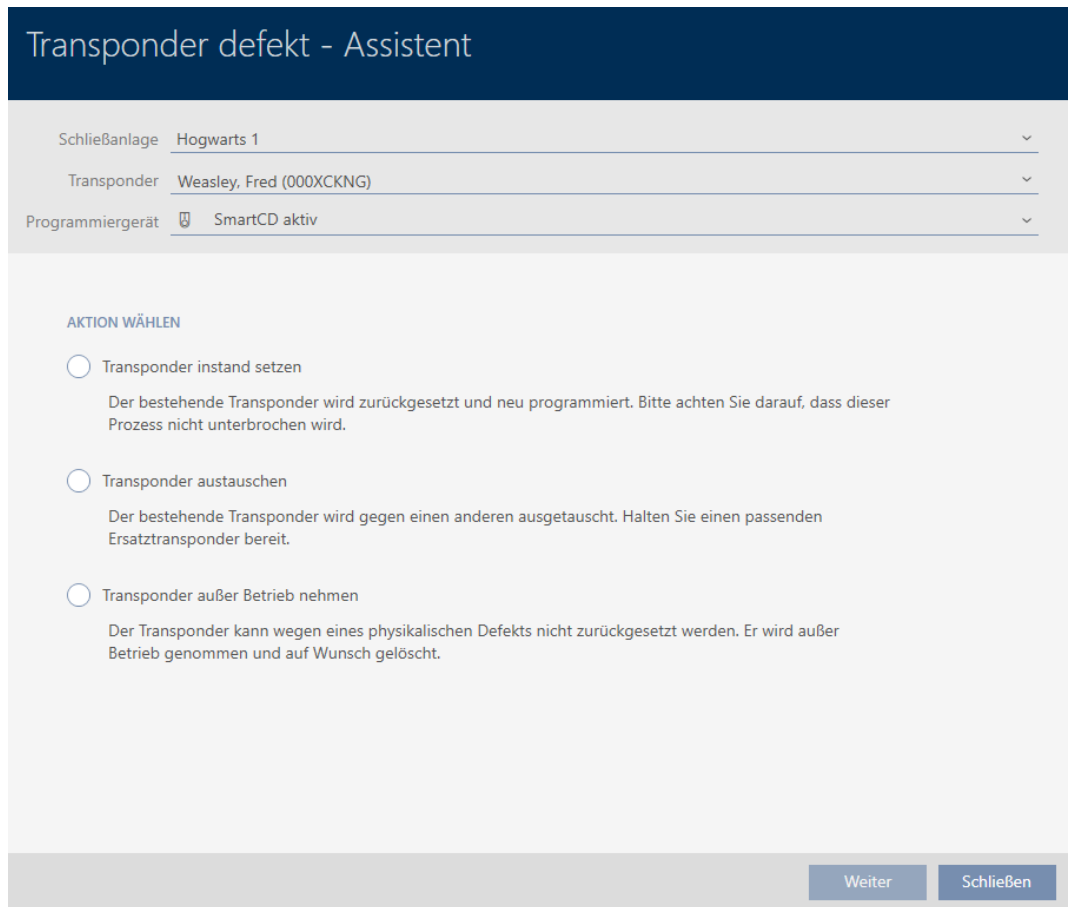
## 15.9.4 Buiten bedrijf stellen en in project laten

### 15.9.4.1 Transponder/kaart buiten bedrijf stellen en in project laten

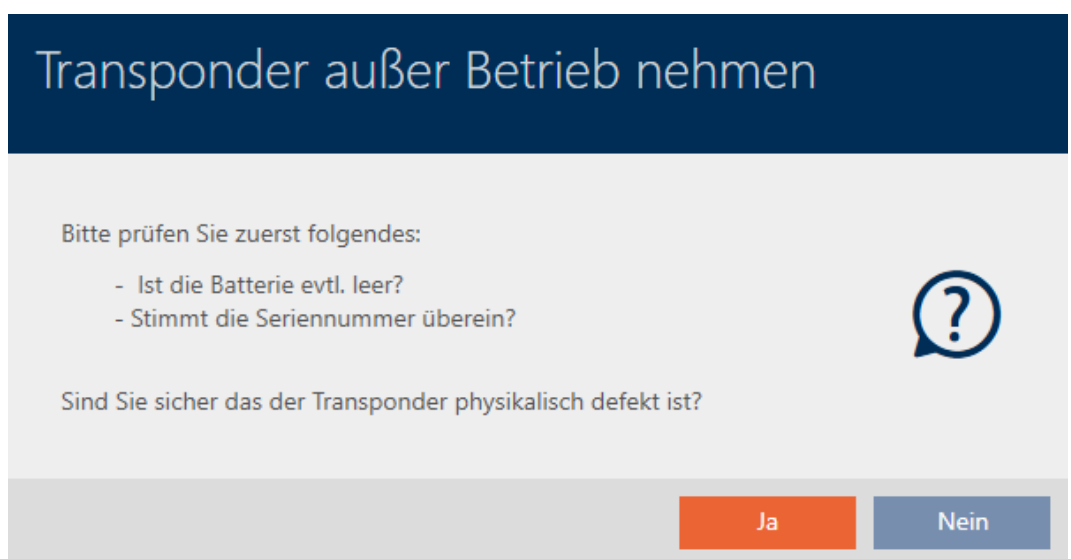
✓ lijst met identificatiemedi

1. Sorte
2. Markeer het defecte identificatiemedium.
3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button **Transponder defect/vervangen**.

↳ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.



4. Selecteer de optie  Transponder buiten bedrijf stellen.
5. Klik op de button verder .
  - ↳ De vraag over het buiten bedrijf stellen gaat open.



6. Klik op de button ja .
  - ↳ De vraag over het buiten bedrijf stellen gaat dicht.
  - ↳ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat open.



7. Klik op de button **nee**.
  - ↳ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Identificatiemedium is buiten bedrijf gesteld.

#### TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Identificatiemedi


Sync	Typ	Person
	🎯	Weasley, Ron
🔄	🎯	Weasley, Percy
	🎯	Weasley, Fred
🔄	🎯	Lovegood, Luna

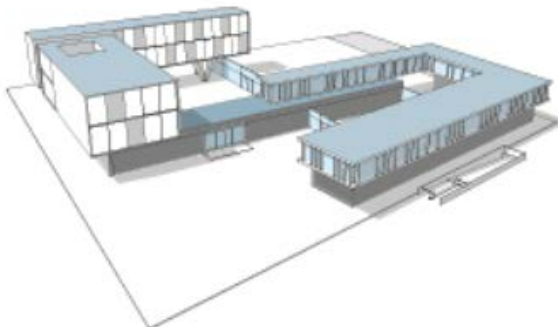
  

✕	☒	✕	
	☒		➡✕
✕	☒	✕	

15.9.4.2 PinCode-toetsenbord buiten bedrijf stellen en in project laten

✓ Lijst met PinCode-toetsenborden of matrix geopend.

1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[▶ 47\]](#))
2. Markeer een pincode van het defecte PinCode-toetsenbord.




Sync	Typ	Person
		Standard Personengruppe
	🎯	Snape, Severus
🔄	🎯	Weasley, Ron
		Gryffindor electronic portrait
	🎯	Students
	🎯	Professors

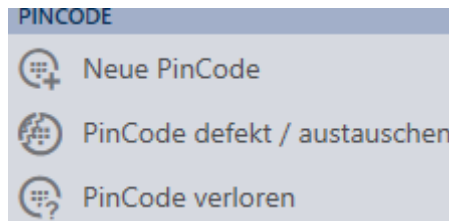
  

Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower	🎯	
Snape's dungeon	🎯	



		☒	☒
		✕	✕

- Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  PinCode defect/vervangen.



- ↳ De wizard voor de behandeling van een defect PinCode-toetsenbord gaat open.

### PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	 Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	 SmartStick AX	▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen  
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen  
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.


PinCode außer Betrieb nehmen  
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

4. Selecteer de optie  PinCode buiten bedrijf stellen.

## PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage Hogwarts ▼

PinCode  Gryffindor electronic portrait (0873CDF) ▼

Programmiergerät  SmartStick AX ▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen  
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen  
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen  
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

5. Klik op de button verder.

↳ De vraag over het buiten bedrijf stellen gaat open.

## PinCode außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

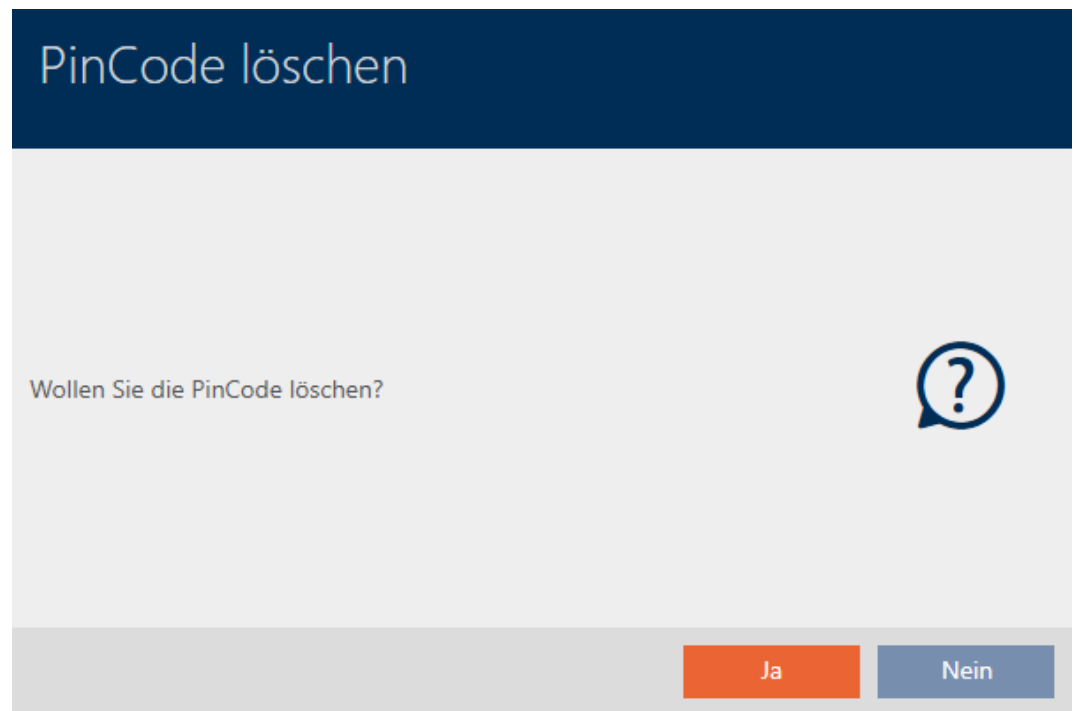
- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das die PinCode physikalisch defekt ist?

Ja Nein



6. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag over het buiten bedrijf stellen gaat dicht.
  - ↳ De vraag over het wissen van het PinCode-toetsenbord gaat open.

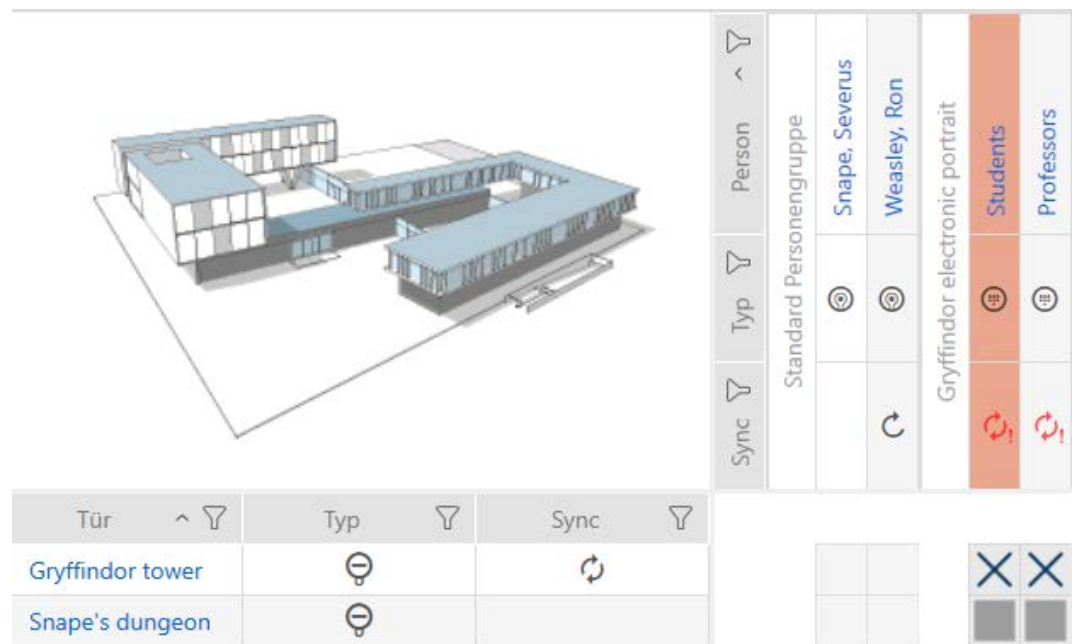


7. Klik op de button **nee**.
  - ↳ De vraag over het wissen van het PinCode-toetsenbord gaat dicht.
  - ↳ PinCode-toetsenbord is buiten bedrijf gesteld.

#### PINCODE AUßER BETRIEB NEHMEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt



PinCode-toetsenborden die buiten bedrijf zijn gesteld, maar niet zijn gewist, kunt u in de matrix herkennen:



### 15.9.5 Buiten bedrijf stellen en uit project wissen

#### 15.9.5.1 Transponder/kaart buiten bedrijf stellen en uit project wissen

✓ lijst met identificatiemedia of matrix geopend.

1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
2. Markeer het defecte identificatiemedium.
3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  **Transponder defect/vervangen**.
  - ↳ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.

### Transponder defekt - Assistent

Schließenlage	Hogwarts 1	∨
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	∨
Programmiergerät	SmartCD aktiv	∨

**AKTION WÄHLEN**

Transponder instand setzen  
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen  
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen  
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Selecteer de optie  Transponder buiten bedrijf stellen.
5. Klik op de button verder .
  - ↳ De vraag over het buiten bedrijf stellen gaat open.

### Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

Ja Nein

6. Klik op de button ja .
  - ↳ De vraag over het buiten bedrijf stellen gaat dicht.
  - ↳ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat open.




7. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Identificatiemedium is zonder vervanging gewist.

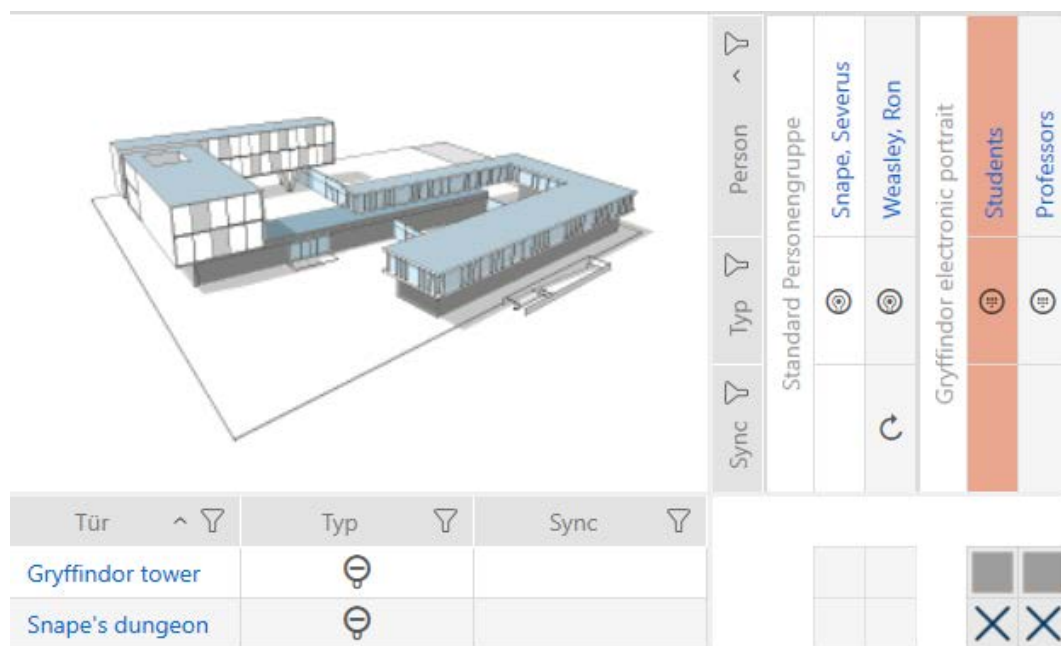
**TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN**

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

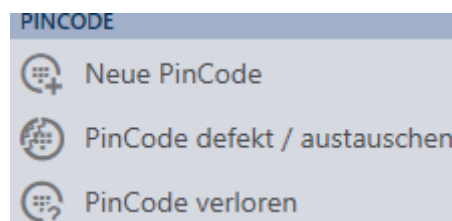
#### 15.9.5.2 PinCode-toetsenbord buiten bedrijf stellen en uit project wissen

- ✓ Lijst met PinCode-toetsenborden of matrix geopend.
- 1. Sorteër/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]

2. Markeer een pincode van het defecte PinCode-toetsenbord.



3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  PinCode defect/vervangen.



↳ De wizard voor de behandeling van een defect PinCode-toetsenbord gaat open.

## PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

### AKTION WÄHLEN

- PinCode instand setzen  
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.
- PinCode austauschen  
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.
- PinCode außer Betrieb nehmen  
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.


[Weiter](#)[Schließen](#)

4. Selecteer de optie  PinCode buiten bedrijf stellen.

## PinCode defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage Hogwarts ▼

PinCode  Gryffindor electronic portrait (0873CDF) ▼

Programmiergerät  SmartStick AX ▼

AKTION WÄHLEN

PinCode instand setzen  
Die bestehende PinCode wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

PinCode austauschen  
Die bestehende PinCode wird gegen eine andere ausgetauscht. Halten Sie eine passenden Ersatz-PinCode bereit.

PinCode außer Betrieb nehmen  
Die PinCode kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

5. Klik op de button verder.

↳ De vraag over het buiten bedrijf stellen gaat open.

## PinCode außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das die PinCode physikalisch defekt ist?

Ja Nein

6. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag over het buiten bedrijf stellen gaat dicht.
  - ↳ De vraag over het wissen van het PinCode-toetsenbord gaat open.



7. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag over het wissen van het PinCode-toetsenbord gaat dicht.
8. PinCode-toetsenbord is buiten bedrijf gesteld en zonder vervanging gewist.

**PINCODE AUßER BETRIEB NEHMEN**  
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

## 15.10 Vergeten identificatiemedium tijdelijk dupliceren



### 15.10.1 Vergeten transponder of vergeten kaart tijdelijk dupliceren

Vergeten identificatiemedi onderscheiden zich als volgt van defecte of gestolen/verloren sleutels:



- In tegenstelling tot defecte identificatiemedi zijn vergeten identificatiemedi volledig functioneel.




- ❑ in tegenstelling tot gestolen/verloren sleutels bevindt het identificatiemedium zich op een bekende/veilige plaats.

Medewerkers die hun identificatiemedium vergeten zijn, kunnen een kopie met afloopdatum ontvangen. Het resetten of wissen vervalt in dit geval, omdat geen onbevoegde toegang tot het vergeten identificatiemedium heeft.

Het duplicaat krijgt een andere TID en is daarmee uit het oogpunt van het sluitelement een zelfstandig identificatiemedium (zie voor informatie over de relatie tussen TID en identificatiemedium *Identificatiemedi*, *sluitelementen en het sluitschema* [▶ 523]).

- ✓ lijst met identificatiemedi
  - ✓ Identificatiemedium voor tijdelijk duplicaat beschikbaar voor programmering.
  - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
  2. Markeer het vergeten identificatiemedium.
  3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  **Transponder vergeten** .
    - ↳ De wizard voor vergeten sleutels gaat open.

**Transponder vergessen**

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

**TRANSPONDER VERGESSEN**

**Ereignis:**  
Der gewählte Transponder ist für kurze Zeit nicht verfügbar, der Aufenthaltsort ist aber bekannt.

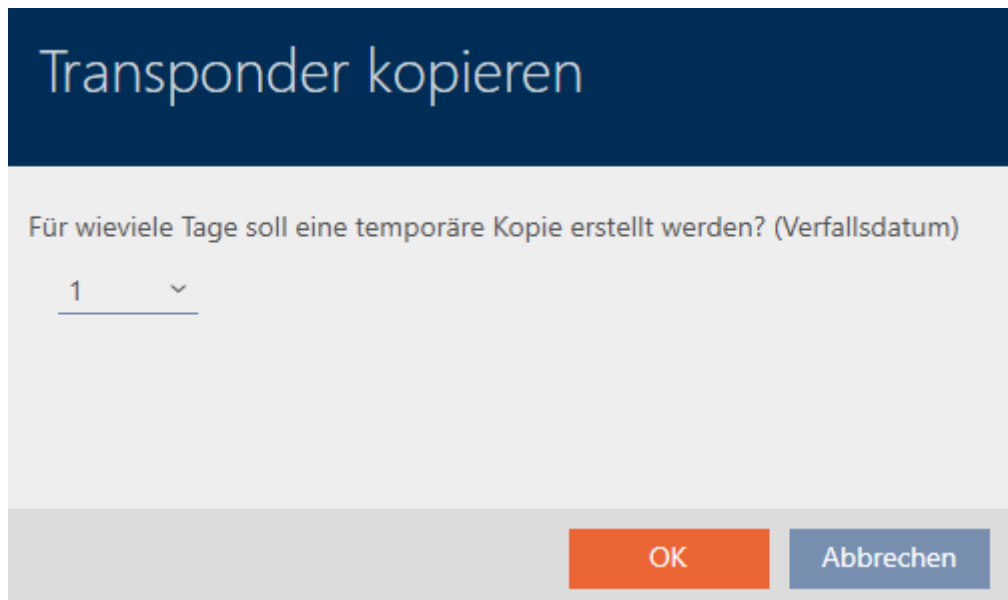
**Hinweis:**  
Halten Sie einen Ersatztransponder bereit.

**Aktion:**  
Der Assistent erstellt eine zeitlich begrenzte Kopie des betroffenen Transponders, welcher sofort programmiert werden kann.

- Bitte vergewissern Sie sich, dass der ausgewählte Transponder nicht verlorengegangen ist
- Ein zeitlich begrenzter Ersatz für den Transponder wird erstellt

Weiter
Schließen

- Klik op de button verder.
  - De vraag over de afloopdatum van het duplicaat gaat open.



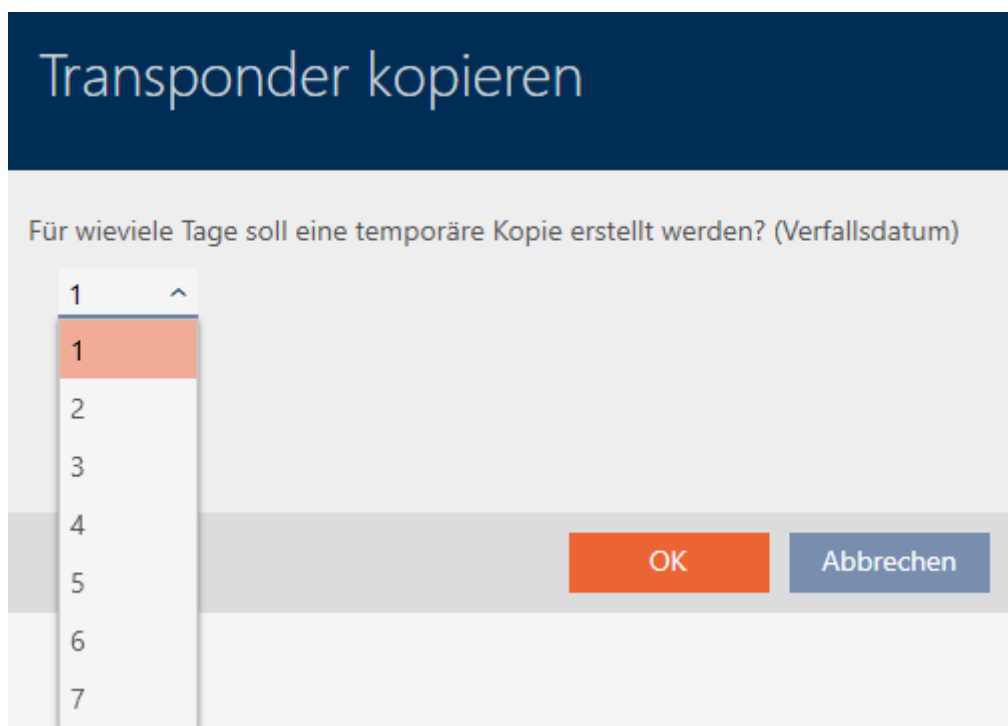
Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

1

OK Abbrechen

- Geef aan hoe lang het duplicaat actief moet zijn (max. 7 dagen).



Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

1

1

2

3

4

5

6

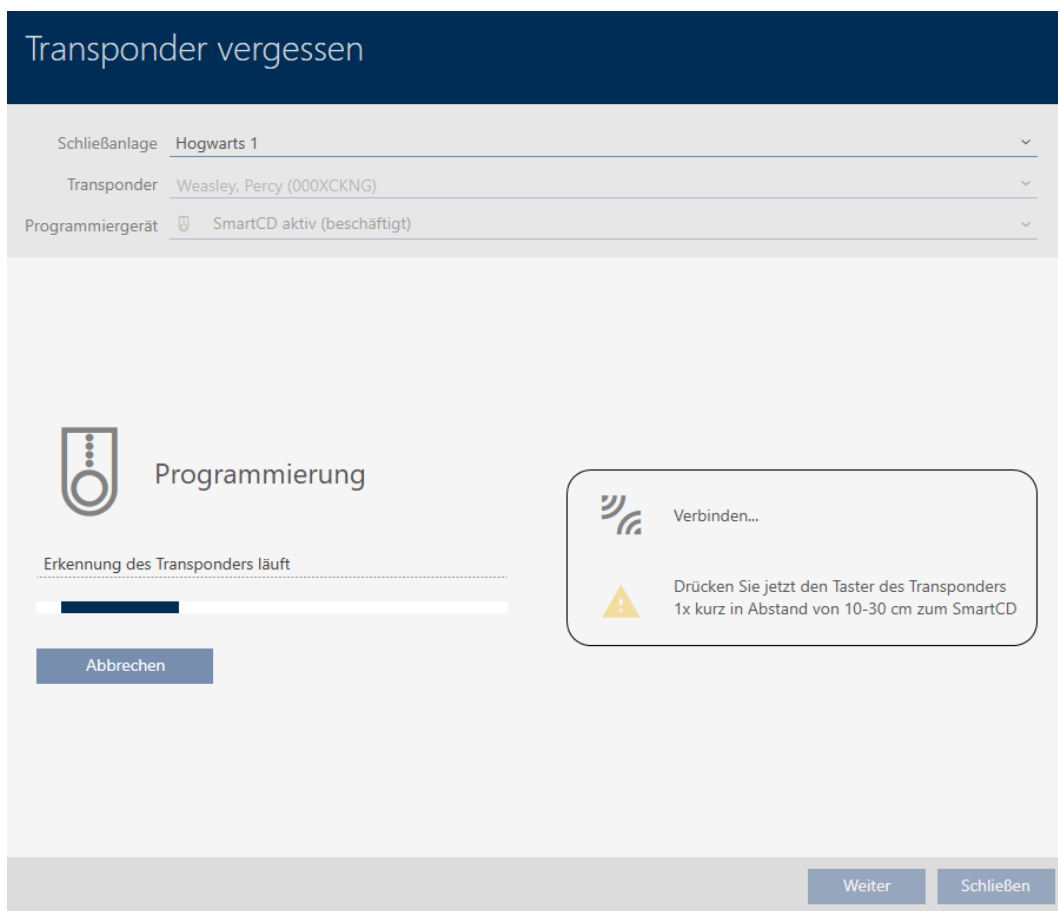
7

OK Abbrechen

- Klik op de button OK.
  - De vraag over de afloopdatum van het duplicaat gaat dicht.
  - De vraag over het onmiddellijke synchroniseren gaat open.



7. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag over het onmiddellijke synchroniseren gaat dicht.
  - ↳ Dublicaat wordt gesynchroniseerd.



↳ Vergeten identificatiemedium is met afloopdatum gedupliceerd.

**TRANSPONDER VERGESSEN**  
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


Gedupliceerde identificatiemedi worden ook in de matrix weergegeven:

Sync	Typ	Person
	☺	Weasley, Ron
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Fred
	☺	Lovegood, Luna
↻	☺	Granger, Hermine

In de eigenschappen van het duplicaat kunt u de afloopdatum opvragen en desgewenst verlengen (zie *Identificatiemedium eenmalig op bepaalde tijdstippen activeren of deactiveren (activerings- en afloopdatum)* [[▶ 123](#)]):

▼ VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit): 29.05.2021  23:00 ▼

In dit voorbeeld is het duplicaat op 28-05-2021 om 23:00 uur voor een dag aangemaakt. De afloopdatum van het duplicaat is daarom 29-05-2021 om 23:00 uur.

Mocht een sleutel langer vergeten blijven (en daarmee misschien niet meer alleen vergeten, maar ook verloren zijn), dan kan het raadzaam zijn om het identificatiemedium te blokkeren (zie *Verloren/gestolen transponder/kaart permanent blokkeren en vervangen* [[▶ 166](#)]).

## 15.11 Verloren/gestolen identificatiemedium permanent blokkeren



Een identificatiemedium dat niet meer te vinden is, vormt een veiligheidsrisico voor uw sluitsysteem. In tegenstelling tot een vergeten identificatiemedium is hier de verblijfplaats niet meer bekend en onbevoegden kunnen zich met dit identificatiemedium toegang verschaffen.

Blokkeer een dergelijk identificatiemedium onmiddellijk (zie *Verloren/gestolen transponder/kaart permanent blokkeren en vervangen* [[▶ 166](#)]). Daarbij kunt u voor de betreffende medewerker ook meteen een vervangend identificatiemedium met een andere TID, maar dezelfde instellingen en rechten aanmaken. Uw sluitelementen herkennen het vervangende identificatiemedium als een nieuw identificatiemedium (voor informatie over TID's zie *Identificatiemedi*, *sluitelementen en het sluitschema* [[▶ 523](#)]).

### Verloren en gestolen PinCode-toetsenborden

Een PinCode-toetsenbord is na de montage vast op zijn plaats en kan niet meer verloren gaan. Deze kan echter verloren gaan op weg naar haar plaats en daarna met geweld worden gestolen. Een dief zou bijvoorbeeld in een onbeveiligde zone verschillende pincodes kunnen uitproberen om een geldige PIN te vinden.

Omdat u niet kunt weten welke pincode de dief door uitproberen heeft ontdekt, moet u altijd het hele PinCode-toetsenbord blokkeren (zie *Verloren/gestolen PinCode-toetsenbord permanent blokkeren* [▶ 171]). Als slechts één pincode bekend is en daarom onveilig is, kunt u deze pincode wijzigen (zie *Pincode wijzigen (PinCode AX)* [▶ 232]).

### 15.11.1 Verloren/gestolen transponder/kaart permanent blokkeren en vervangen

- ✓ lijst met identificatiemedi
  - ✓ Vervangend identificatiemedium beschikbaar.
  - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorte
  2. Markeer het identificatiemedium dat verloren/gestolen is.
  3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button **Transponder verloren**.
    - ↳ De wizard voor het behandelen van een verloren identificatiemedium gaat open.

Transponder verloren

Schließenlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**TRANSPONDER VERLOREN**

**Ereignis:**  
Der Aufenthaltsort des gewählten Transponders ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließenlage ist gefährdet.

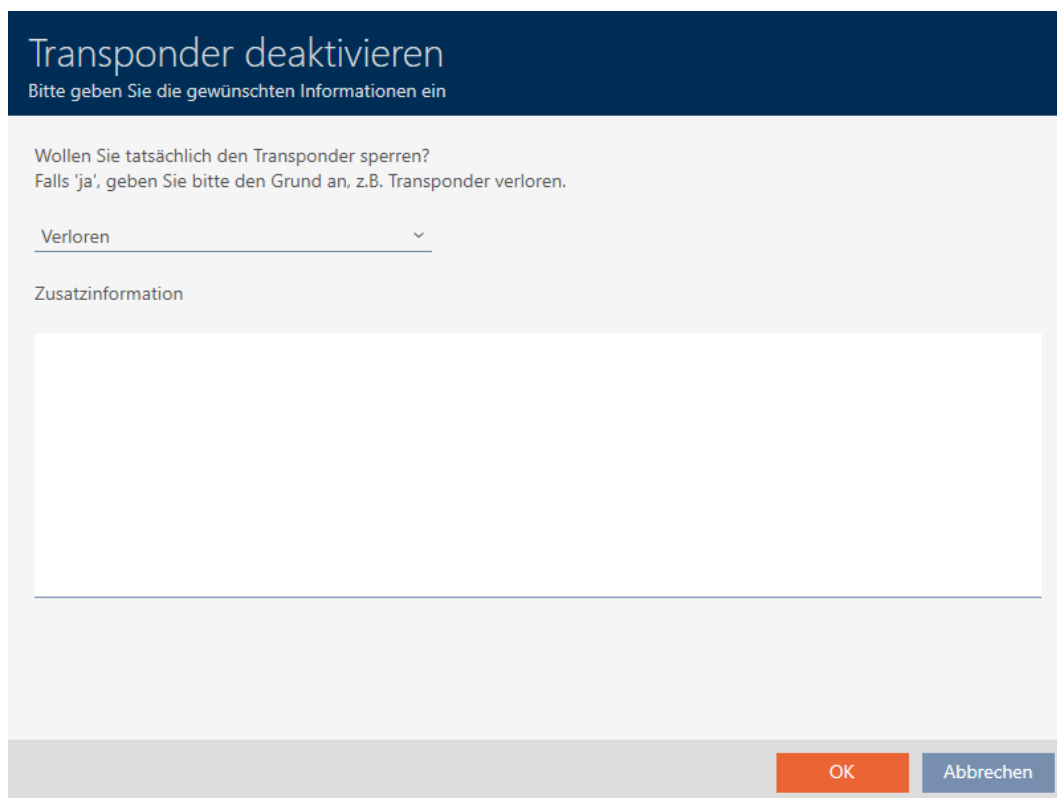
**Hinweis:**  
Der Transponder muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch einen Ersatztransponder bereit.

**Aktion:**  
Der Transponder wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Ein Ersatztransponder kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass der Transponder deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, einen Ersatztransponder zu erstellen

Weiter
Schließen

4. Klik op de button **verder**.
  - ↳ Het motiveringsvenster gaat open.



Transponder deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

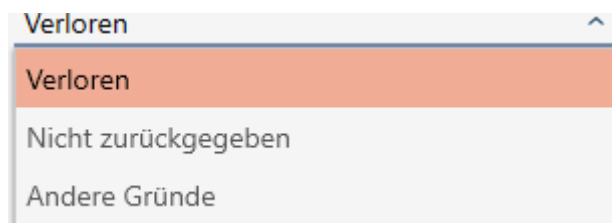
Wollen Sie tatsächlich den Transponder sperren?  
Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. Transponder verloren.

Verloren

Zusatzinformation

OK Abbrechen

5. Voer in het dropdownmenu de reden in.



Verloren

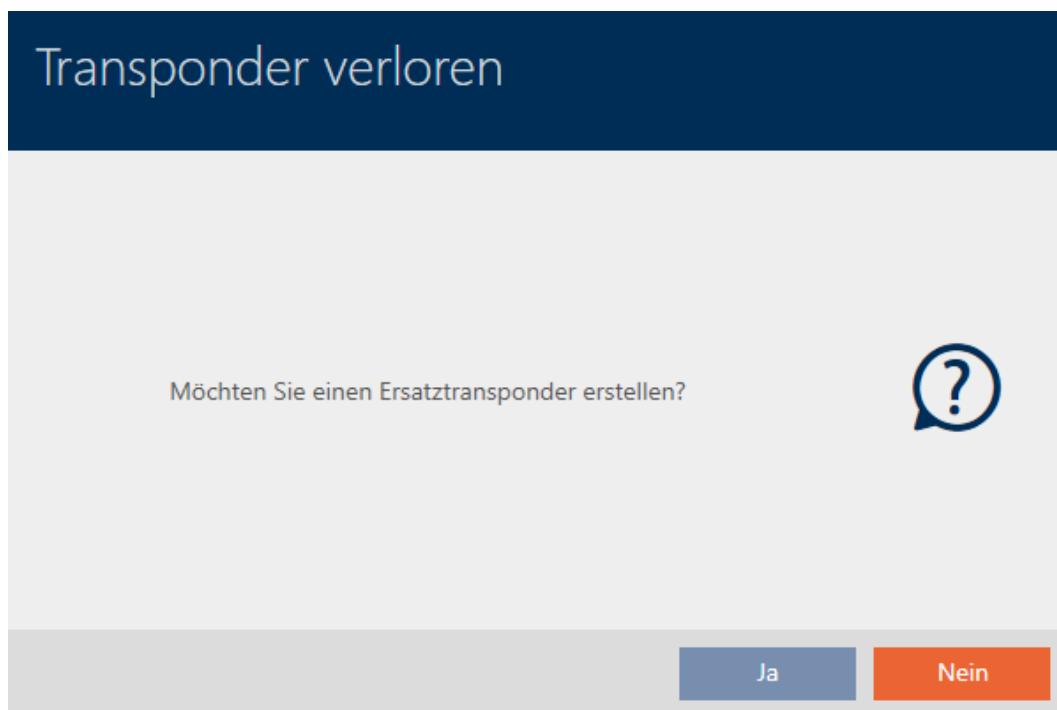
Verloren

Nicht zurückgegeben

Andere Gründe

6. Klik op de button **OK**.

↳ De vraag naar het vervangende identificatiemedium gaat open.

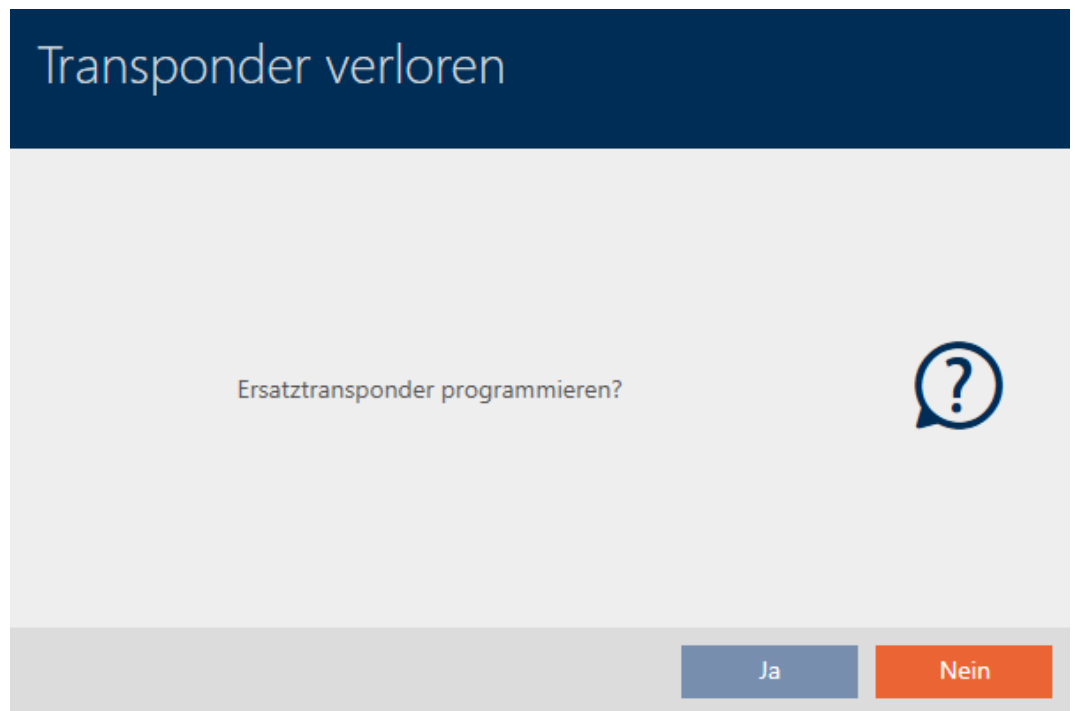


- Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag naar het vervangende identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Vervangend identificatiemedium is al op de achtergrond in de matrix te zien.

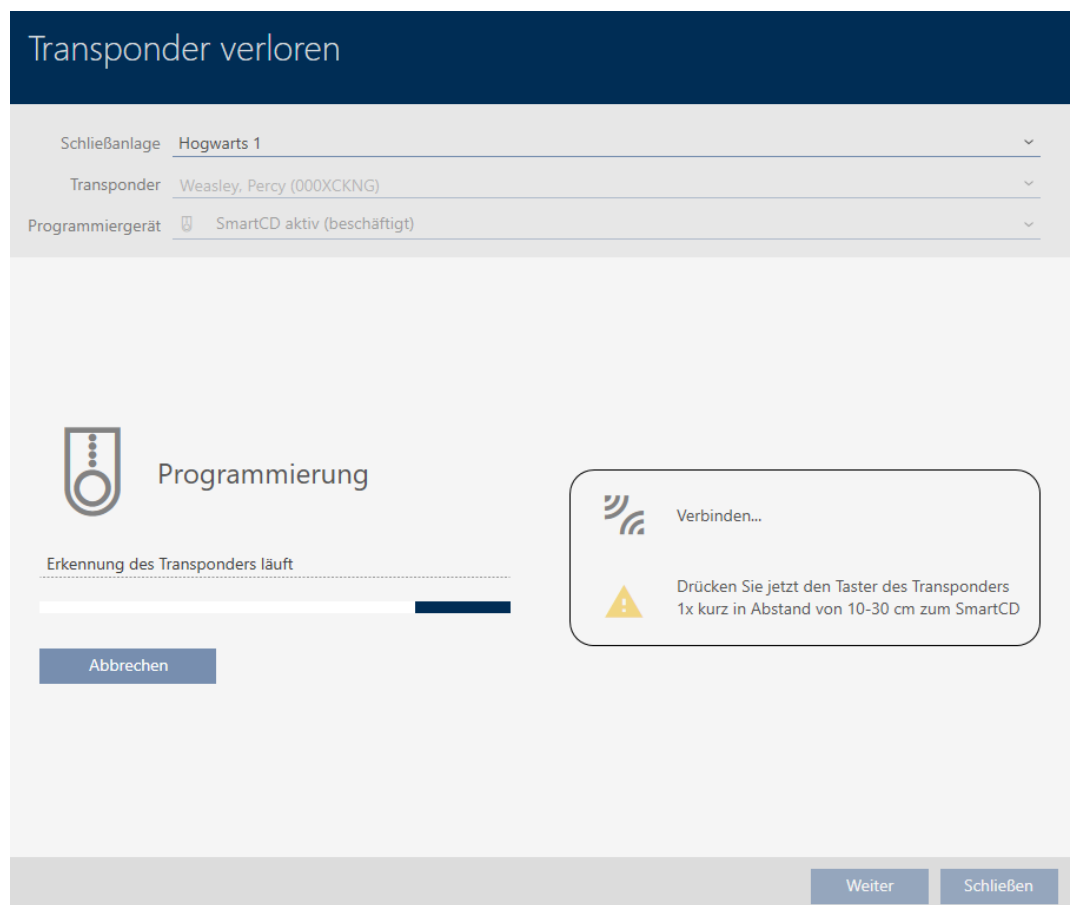
Sync	Typ	Person
	☺	Weasley, Ron
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Fred
	☺	Lovegood, Luna
	☺	Granger, Hermine

- ↳ De vraag naar synchronisatie van het vervangende identificatiemedium gaat open.





8. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag naar synchronisatie van het vervangende identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Synchronisatie begint.



- ↳ Verloren identificatiemedium is geblokkeerd.
- ↳ Vervangend identificatiemedium is gesynchroniseerd.

**TRANSPONDER VERLOREN**  
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

- ↳ Vervangend identificatiemedium wordt in de matrix naast de verloren sleutel weergegeven.

Person	Typ	Sync
Weasley, Ron		
Weasley, Percy		
Weasley, Percy		
Weasley, Fred		
Lovegood, Luna		
Granger, Hermine		


**LET OP**

**Wijzigingen in het sluitsysteem pas na synchronisatie effectief**

Wanneer u het sluitsysteem met de AXM Plus bewerkt, dan zijn de wijzigingen in eerste instantie alleen in uw database opgeslagen.

Uw werkelijke componenten worden pas door een synchronisatie aangepast.

1. Controleer de componenten in de matrix regelmatig op behoefte aan synchronisatie (zie *Opbouw van de AXM* [▶ 44]).
2. Voer vooral bij kritieke gebeurtenissen (bijv. identificatiemedium verloren) onmiddellijk na de reactie op het incident een synchronisatie uit (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [▶ 406]).

**LET OP**


**Blokkeer-ID automatisch op vervangende transponder geschreven**

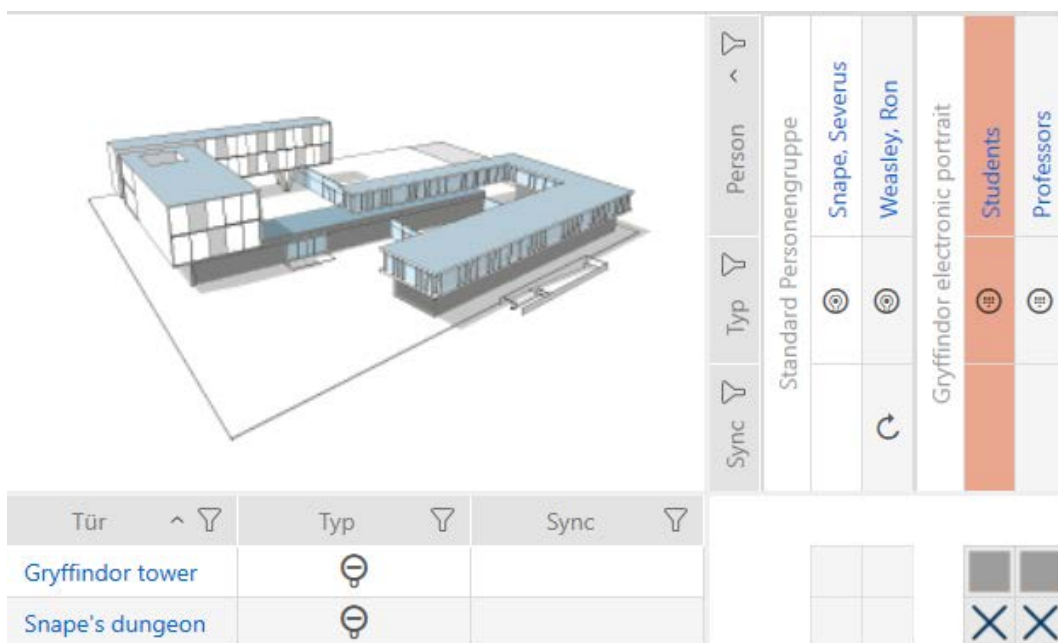
Wanneer u een vervangende transponder voor een verloren/gestolen transponder aanmaakt, schrijft uw AXM Plus de blokkeer-ID van de geblokkeerde transponder automatisch op deze vervangende transponder.


Met behulp van deze vervangende transponder kunt u zo ook zonder virtueel netwerk de blokkeer-ID aan de sluitelementen overdragen. Op die manier hoeft u ook bij een Lite-/Classic-editie niet per se met een programmeerapparaat naar het sluitelement te gaan.

1. Activeer de vervangende transponder bij de sluitelementen.
2. Alternatief: synchroniseer de sluitelementen ter plaatse.

**15.11.2 Verloren/gestolen PinCode-toetsenbord permanent blokkeren**

- ✓ Lijst met PinCode-toetsenborden of matrix geopend.
  - ✓ Voor vervangend PinCode-toetsenbord: geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren [▶ 47]*
  2. Markeer een pincode van het verloren PinCode-toetsenbord.



3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  PinCode verloren .
  - ↳ De wizard voor het behandelen van een verloren PinCode-toetsenbord gaat open.

### PinCode verloren - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

**PINCODE VERLOREN**

**Ereignis:**  
Der Aufenthaltsort der gewählten PinCode ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

**Hinweis:**  
Die PinCode muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch eine Ersatz-PinCode bereit.

**Aktion:**  
Die PinCode wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Eine Ersatz-PinCode kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass die PinCode deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, eine Ersatz-PinCode zu erstellen

Weiter
Schließen

- Klik op de button verder .
  - ↳ Het venster met de controlevraag gaat open.

### PinCode deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

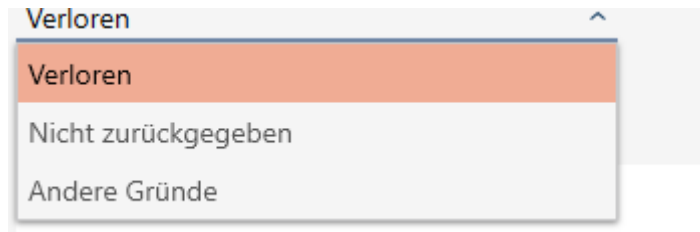
Wollen Sie tatsächlich die PinCode sperren?  
Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. ob die PinCode verlorengegangen ist.

Verloren ▼

Zusatzinformation

OK
Abbrechen

5. Selecteer eventueel in het dropdownmenu een andere reden dan "Verloren".



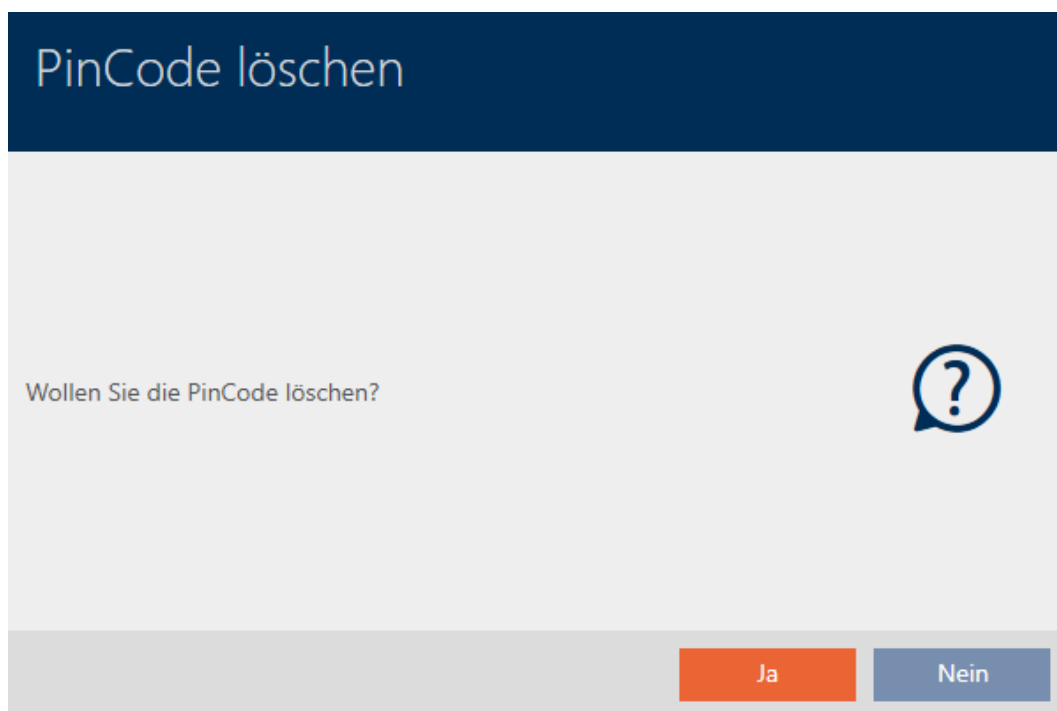
6. Voer in het veld *Aanvullende informatie* meer informatie in.
7. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster met de controlevraag gaat dicht.
  - ↳ AXM Plus biedt aan om een vervangend PinCode-toetsenbord aan te maken.



8. Wanneer u een vervanging nodig hebt, klik dan op de button **ja**, anders op de button **nee**.  
(Voorbeeld: Ja)
  - ↳ AXM Plus maakt op de achtergrond een vervangend PinCode-toetsenbord aan.
  - ↳ AXM Plus biedt aan om het vervangende PinCode-toetsenbord ook direct te synchroniseren.



9. Klik op de button **ja**.
- ↳ De synchronisatie van het vervangende PinCode-toetsenbord begint.
  - ↳ AXM Plus biedt aan om het verloren PinCode-toetsenbord te wissen.



10. Klik op de button **nee**.
- ↳ PinCode-toetsenbord is geblokkeerd en een vervangend PinCode-toetsenbord is gesynchroniseerd.

**PINCODE VERLOREN**  
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Beide PinCode-toetsenborden zijn zichtbaar in de matrix.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower	☹	↻
Snape's dungeon	☹	

Person	Typ	Sync
Standard Personengruppe		
Snape, Severus	☹	
Weasley, Ron	☹	↻
Gryffindor electronic portrait		↻
Students	☹	↻
Professors	☹	↻
Gryffindor electronic portrait_1		↻
Students	☹	↻
Professors	☹	↻

Voor de vervanging hebt u een ander PinCode-toetsenbord nodig. Als u probeert hetzelfde PinCode-toetsenbord te gebruiken, toont uw AXM Plus een foutmelding:

**Fehler**

**DIE AKTION IST FEHLGESCHLAGEN.**

Synchronisierung unmöglich. Bitte wenden Sie sich an unser Support-Team, um dieses Problem zu beheben.

OK

Alternatief: herstellen van het PinCode-toetsenbord, zie *PinCode-toetsenbord herstellen (opnieuw synchroniseren)* [▶ 132].

## 15.12 Teruggegeven identificatiemedium markeren en resetten (weer op voorraad)

Er is een identificatiemedium aan het sluitsysteembeheer overhandigd en deze moet uit omloop worden genomen.

In tegenstelling tot het resetten en wissen wordt het fysieke identificatiemedium weliswaar gereset, maar blijft het in uw sluitsysteem bestaan. In plaats daarvan voert de AXM Plus een vermelding van de teruggave in de historie van het identificatiemedium in.

Natuurlijk kunt u het identificatiemedium na het resetten ook uit het sluitsysteem wissen. Daarmee zou echter de actielijst ('historie') verloren gaan.

### Pincodes van een PinCode-toetsenbord zijn niet terugneembaar

De pincodes van een PinCode-toetsenbord zijn niet fysiek en kunnen daarom niet worden teruggenomen. In plaats daarvan kunt u de pincode wijzigen (zie *Pincode wijzigen (PinCode AX)* [▶ 232]).

### 15.12.1 Teruggegeven transponder/kaart markeren en resetten (weer op voorraad)

Om een transponder of een kaart in te trekken zonder de actielijst te verliezen, gaat u als volgt te werk:

✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.

1. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  **Transponder teruggegeven**.

↳ De assistent voor de teruggave van identificatiemediã gaat open.



## Transponder zurückgeben

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**TRANSPONDER ZURÜCKGEBEN**

**Ereignis:**  
Der gewählte Transponder wurde an die Schließanlagenverwaltung übergeben und soll aus dem Verkehr gezogen werden.

**Hinweis:**  
Der Transponder wird nicht aus der Schließanlage gelöscht, sondern erhält einen entsprechenden Eintrag in seiner Historie.

**Aktion:**  
Die Rückgabe wird in der Historie vermerkt. Der Transponder kann im nächsten Schritt zurückgesetzt werden.

- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, den Transponder zurückzusetzen und zu löschen

**Weiter** **Schließen**

2. Klik op de button verder.

↳ De vraag over het resetten van het identificatiemedium gaat open.

## Transponder zurückgegeben

Möchten Sie den Transponder zurücksetzen?



**Ja** **Nein**


3. Klik op de button ja.

↳ De vraag over het resetten van het identificatiemedium gaat dicht.

↳ Identificatiemedium wordt gereset.


## Transponder zurückgeben


Schließanlage	Hogwarts 1	v
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	v
Programmiergerät	SmartCD aktiv (beschäftigt)	v



Transponder wird zurückgesetzt

Abbrechen


Verbinden...




Drücken Sie jetzt den Taster des Transponders  
1x kurz in Abstand von 10-30 cm zum SmartCD

Weiter
Schließen

↳ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat open.

## Transponder zurückgeben

Möchten Sie den Transponder löschen?



Ja
Nein

4. Klik op de button **nee**.
  - ↳ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Identificatiemedium is gereset, maar niet gewist.

**TRANSPONDER ZURÜCKGEGEBEN**  
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

De geslaagde teruggave wordt in de actielijst van het identificatiemedium vermeld (zie ook *Intrekken transponders/kaarten plannen en protocolleren* [▶ 188]).

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin	
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin	
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin	
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin	
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin	

### 15.13 Beheertaken van identificatiemedi plannen en volgen

Het centrale aanspreekpunt voor het beheer van uw identificatiemedium is de tab "Transponder – Acties". Hier worden de volgende gegevens verzameld weergegeven:

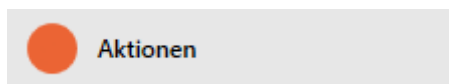
- Aangemaakt
- programmering
- Toegewezen
- Batterijvervanging volgens vast schema
- Laatste batterijvervanging
- Geplande terugname
- Terugname uitgevoerd

Naargelang het type identificatiemedium zijn niet alle vermeldingen beschikbaar. Omdat een pincode bijvoorbeeld niet kan worden teruggenomen zoals een transponder, zijn de invoeren "Geplande terugname" en "Terugname uitgevoerd" bij PinCode-toetsenborden niet beschikbaar.

- ✓ lijst met identificatiemedi of matrix geopend.
- ✓ identificatiemedium aanwezig.


1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]

2. Klik op het identificatiemedium dat u wilt beheren.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
3. Klik op het tabblad **Aktionen**.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Bewerkingen".

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
14.12.2021 01:41:03	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:40:06	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:33:20	Zurückgesetzt	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
14.12.2021 01:32:20	Erfolgte Rücknahme	Admin		
14.12.2021 01:30:23	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:29:17	Zurückgesetzt	Admin		
14.12.2021 01:27:24	Deaktivierung	Admin	Transponder wurde deaktiviert. Grund: Verloren :	
14.12.2021 01:23:11	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:20:38	Letzte Programmierung	Admin	Unbekannter Fehler	
14.12.2021 01:20:08	Erstellt	Admin		

4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]


### 15.13.1 Uitgiftedatum noteren

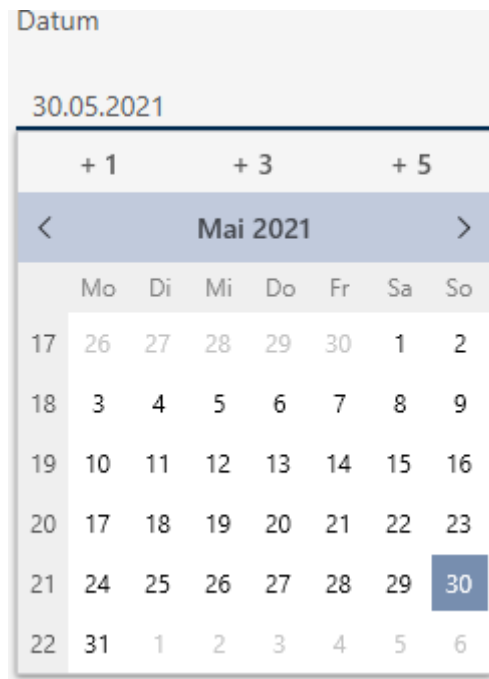
#### 15.13.1.1 Uitgiftedatum transponder/kaart noteren


De AXM Plus kan niet weten wanneer u het identificatiemedium hebt overhandigd. Deze informatie kunt u daarom bij het betreffende identificatiemedium handmatig invoeren.

1. Klik op de button **+ nieuw**.
  - ↳ Het venster van een nieuwe actie gaat open.

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ actie de invoer "Toegewezen".

3. Voer in het veld *datum* een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



4. Voer in het veld *tijdstip* een tijd in.
5. Voer in het veld *Beschrijving* optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje  Document in actielijst opslaan aan.
7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button .
  - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
8. Selecteer uw document.
  - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

Neue Aktion

Aktion

Ausgegeben ▼

---

Datum Uhrzeit

30.05.2021 📅 03:49:48 ↕ ⌂

---

Beschreibung

---

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt -

---

OK
Abbrechen

9. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.

↳ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:49:48	Ausgegeben	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

Als voorbereiding op de overdracht van het identificatiemedium kunt u een passend bericht met handtekeningvelden aanmaken (zie *Rapport over de uitgifte van identificatiemediastrekken* [▶ 515]).

## 15.13.2 Batterijvervanging plannen en protocolleren


### 15.13.2.1 Batterijvervanging van transponders/kaarten plannen en protocolleren

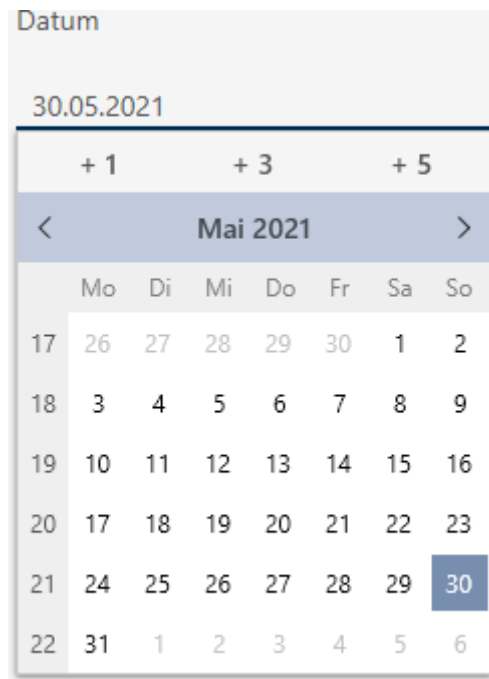
1. Klik op de button **+ nieuw**.


↳ Het venster van een nieuwe actie gaat open.

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **actie** de invoer "Batterijvervanging volgens vast schema" of "Laatste batterijvervanging".



3. Voer in het veld *datum* een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



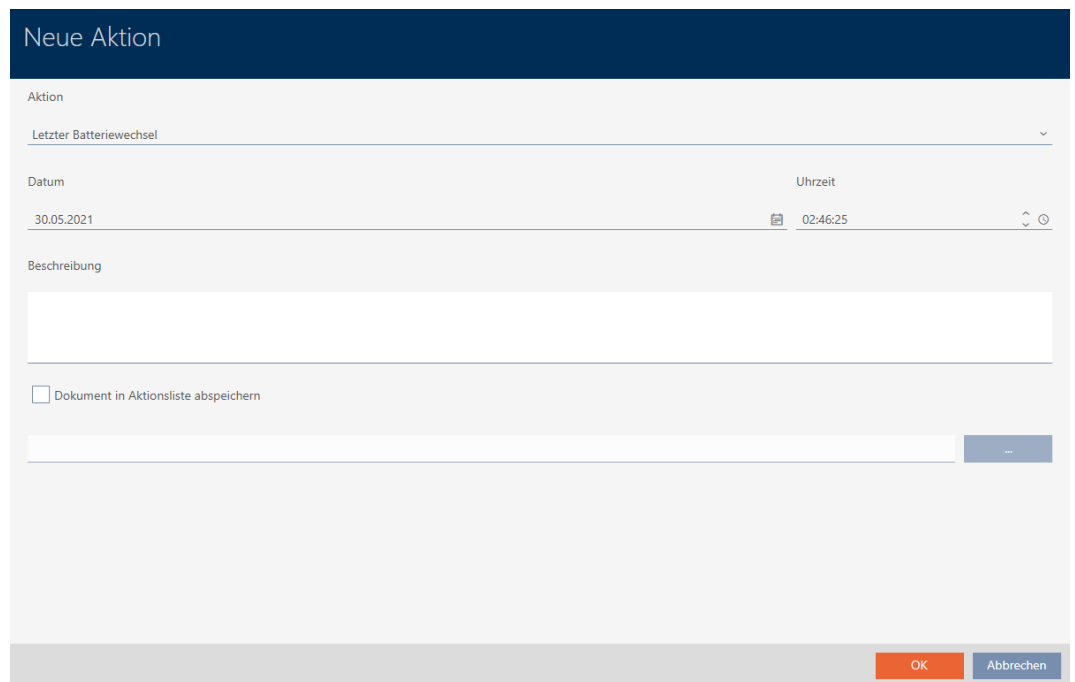
4. Voer in het veld *tijdstip* een tijd in.
5. Voer in het veld *Beschrijving* optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje  Document in actielijst opslaan aan.
7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button .
  - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
8. Selecteer uw document.
  - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

9. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.
  - ↳ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

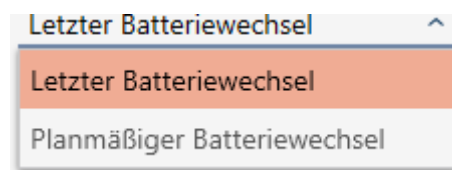
Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 04:00:44	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

### 15.13.2.2 Batterijvervanging van PinCode-toetsenbord plannen en protocolleren

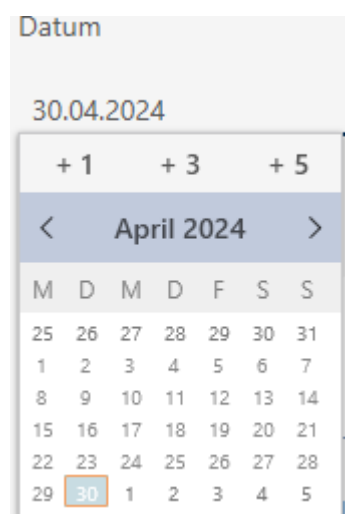
1. Klik op de button **+ nieuw**.
  - ↳ Het venster van een nieuwe actie gaat open.



2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **actie** de invoer "Batterijvervanging volgens vast schema" of "Laatste batterijvervanging".

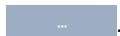


3. Voer in het veld *datum* een datum in of klik op het symbool 📅 om een kalendermasker uit te vouwen.



4. Voer in het veld *tijdstip* een tijd in.
5. Voer in het veld *Beschrijving* optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje  Document in actielijst opslaan aan.

7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button



↳ Het Explorer-venster gaat open.

8. Selecteer uw document.

↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

Neue Aktion

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

---

Datum Uhrzeit

30.04.2024 20:00:00

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\info.txt

OK
Abbrechen

9. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.

↳ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.04.2024 20:00:00	Planmäßiger Batteriewe	Admin		D:\info.txt
30.04.2024 14:34:39	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:34:03	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:31:23	Zurückgesetzt	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:30:50	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:30:36	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = WrongDevice	
30.04.2024 14:30:24	Zurückgesetzt	Admin	ErrorCode = NoError	
30.04.2024 14:29:59	Letzte Programmierung	Admin	ErrorCode = NoError	

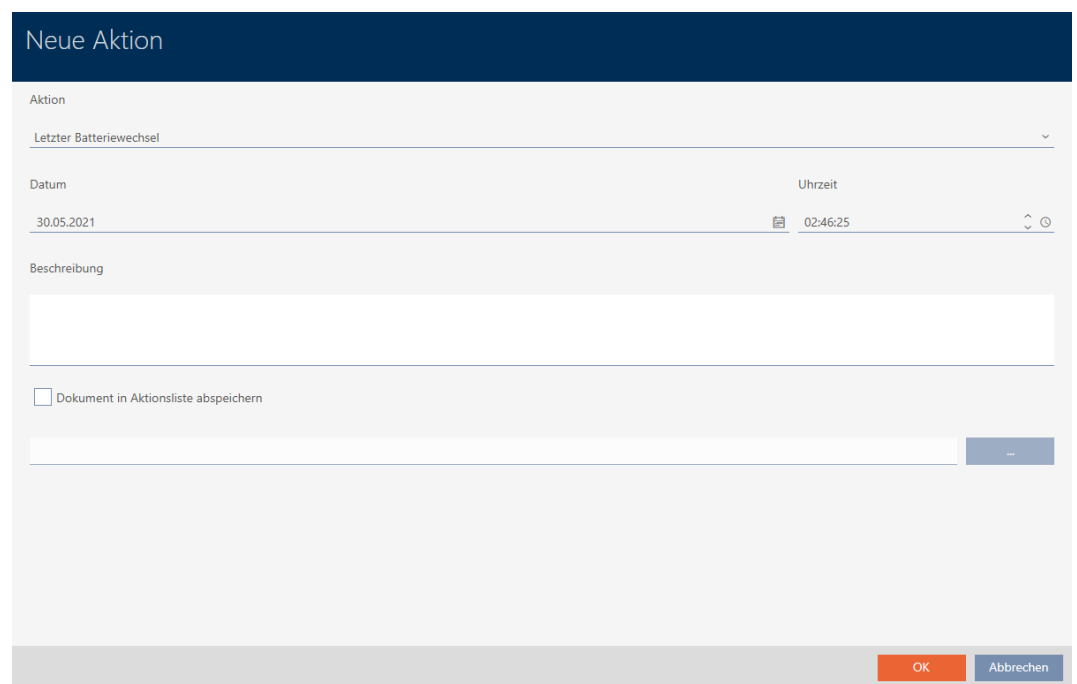
### 15.13.3 Teruggave plannen en protocolleren

#### 15.13.3.1 Intrekken transponders/kaarten plannen en protocolleren

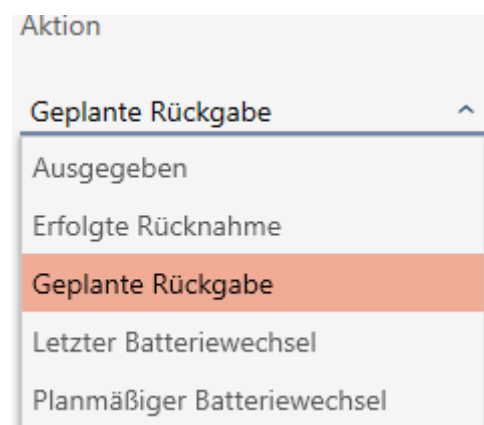
Om het overzicht te behouden wanneer bepaalde identificatiemedi moeten worden terugggegeven, kunt u in de actielijst een bijbehorende notitie maken.

In de actielijst kunt u ook invoeren wanneer een identificatiemedium daadwerkelijk is teruggegeven. Hier moet u het identificatiemedium echter handmatig resetten. In plaats daarvan kan gebruik worden gemaakt van de wizard voor de teruggave: *Teruggegeven transponder/kaart markeren en resetten (weer op voorraad)* [► 176]. De resulterende vermelding in de actielijst is hetzelfde – ongeacht of u met of zonder wizard invoert.

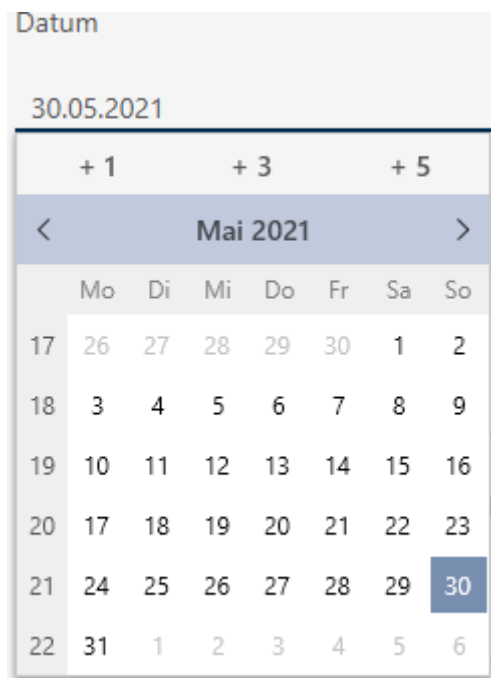
1. Klik op de button **+** **nieuw**.  
↳ Het venster van een nieuwe actie gaat open.

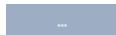


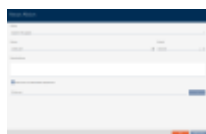
2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **actie** de invoer "Geplande terugname" of "Terugname uitgevoerd".



- Voer in het veld *datum* een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



- Voer in het veld *tijdstip* een tijd in.
- Voer in het veld *Beschrijving* optioneel een beschrijving in.
- Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje  Document in actielijst opslaan aan.
- Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button .
  - Het Explorer-venster gaat open.
- Selecteer uw document.
  - Het Explorer-venster gaat dicht.



- Klik op de button **OK**.
  - Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.
- Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

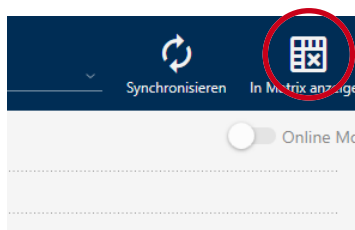
Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:05:41	Geplante Rückgabe	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

## 15.14 Identificatiemedium of sluitelement in de matrix terugvinden

Er zijn verschillende mogelijkheden om in de instellingen van uw identificatiemedi en sluitelementen te komen. Soms wilt u snel weer naar de invoer in de matrix gaan om bijvoorbeeld 'nog even snel' rechten te wijzigen.

Het instellingenvenster stelt u altijd de volgende button ter beschikking: 

In matrix weergeven



Deze button:

1. Opent altijd de Matrix-weergave.
2. Selecteert de invoer van het identificatiemedium of het sluitelement.

Daarmee ziet u meteen welk identificatiemedium of welk sluitelement wordt bedoeld.

## 15.15 Identificatiemedi als lijst exporteren

Alle identificatiemedi in uw sluitsysteem kunnen als PDF worden geëxporteerd.

In de PDF worden precies dezelfde identificatiemedi in dezelfde volgorde als in de AXM Plus weergegeven.

Dit betekent dat u de weergave voor het exporteren kunt sorteren en filteren. U kunt hiermee ook de geëxporteerde lijst sorteren en filteren.

### 15.15.1 AX2Go-sleutels/transponders/kaarten als lijst exporteren

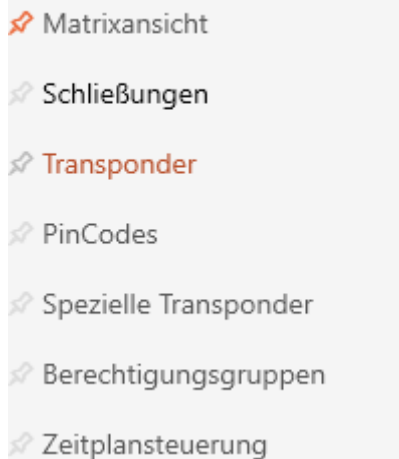
✓ identificatiemedium aanwezig.

1. Klik op de oranje AXM-button .  
↳ AXM-lijst klapt open.



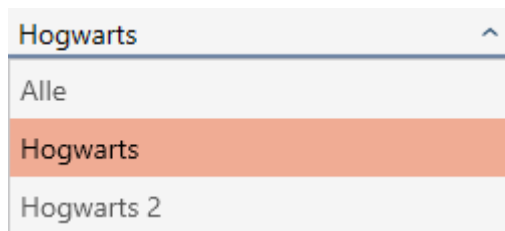
- Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Transponder**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



↳ Lijst met alle in het sluitsysteem aanwezige identificatiemedi gaat open.

- Kies rechtsboven het sluitsysteem uit waarvan u de identificatiemedi wilt exporteren (alternatief: "alle").



Matrixansicht x Transponder x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten Export Anzeigefilter löschen Importieren

Nach ▾	Vorn: ▾	S/N ▾	Typ ▾	Sync ▾	Status ▾	Zeitg ▾	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum ▾
Lupin	Remus	135CK3L	🔑				
Snape	Severus	0301A4D	🔑			Zeitgrupp	
Weasley	Ron	00XTN6K	🔑				
Wood	Oliver		🔑	↻			

- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met ▾ (zie ). *Sorteren en filteren [▶ 47]*
- Klik op de button **Export** . ⬆️ .
  - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
- Bewaar de PDF in een map naar uw eigen keuze.
- ↳ Weergegeven identificatiemedi worden als PDF (DIN A4) geëxporteerd.



### Alle Transponder für die Schließanlage 'Hogwarts' - gefiltert

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Lupin	Remus	135CK3L	Mobiltelefon	Programmiert			
Snape	Severus	0301A4D	Transponder	Programmiert		Zeitgruppe 2	
Wood	Oliver		Karte	Erstprogrammierung			

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [▶ 456]).

#### 15.15.2 PIN's en PinCode-toetsenborden als lijst exporteren

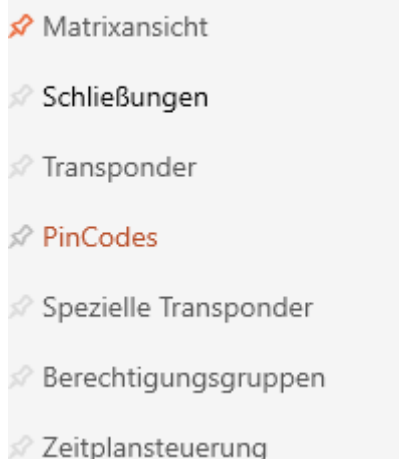
✓ PinCode-toetsenbord aangemaakt (zie *PinCode-toetsenborden aanmaken* [▶ 99]).

1. Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



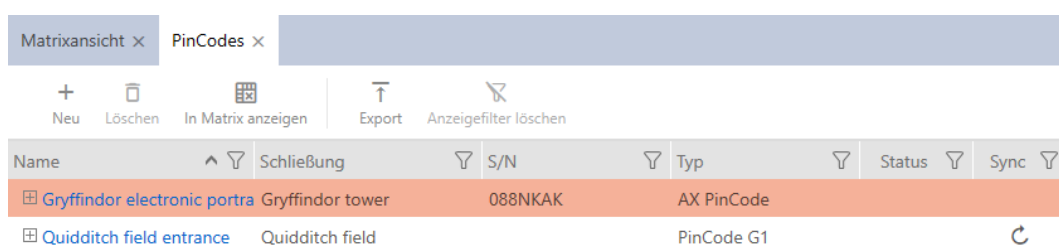
2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **PinCo-  
de-toetsenborden**.



**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



↳ De lijst met alle in het sluitsysteem aanwezige identificatiemedi  
gaat open.

3. Kies rechtsboven het sluitsysteem uit waarvan u de identificatiemedi  
wilt exporteren (alternatief: "alle").



4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren [▶ 47]*
  5. Klik op de button **Export** .
- ↳ Weergegeven identificatiemedi worden als PDF (DIN A4) geëxpor-  
teerd.

### Alle PinCodes für die Schließanlage 'Hogwarts'

Name	Schließung	S/N	Typ	Status	Sync
Gryffindor electronic portrait	Gryffindor tower	088NKAK	AX PinCode		Programmiert
1: Students	Hat Zugriff				
2: Professors	Hat Zugriff				
Quidditch field entrance	Quidditch field		PinCode G1		Erstprogrammierung
1: Students	Hat Zugriff				
2: Professors	Hat Zugriff				

U kunt rapporten personaliseren (zie [Rapporten en exporten personaliseren \[▶ 456\]](#)).

## 15.16 Serienummer en/of TID van een identificatiemedium bekijken


### 15.16.1 Serienummer en TID van een transponder/kaart bekijken

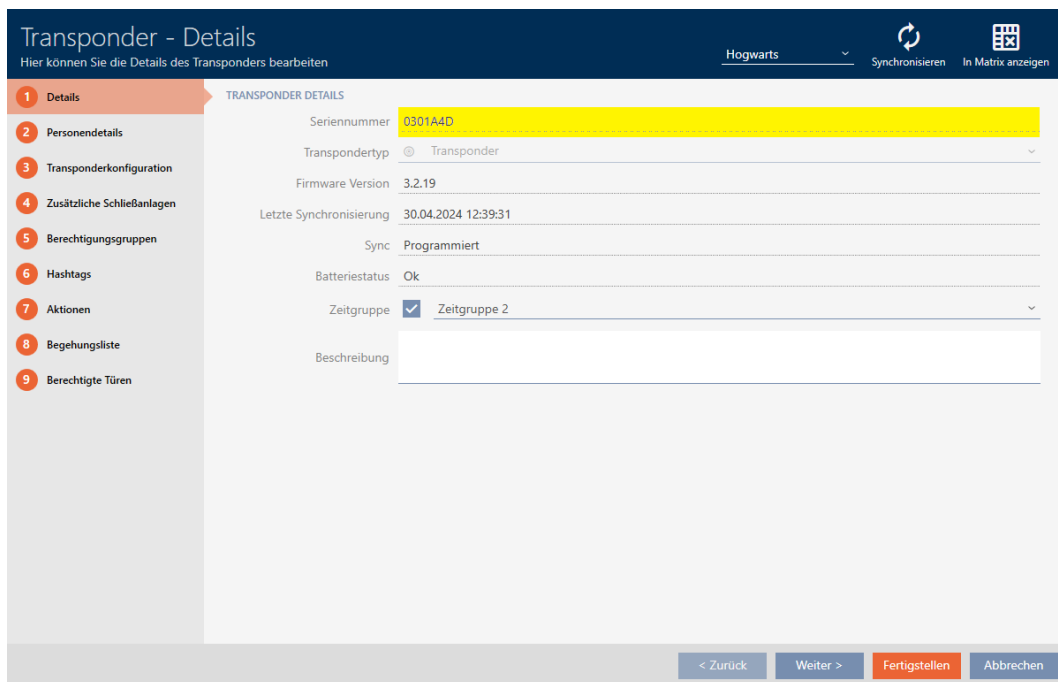
Uw transponders en kaarten hebben twee nummers die belangrijk zijn:


- Serienummer (vast in het identificatiemedium opgeslagen, wordt tijdens de synchronisatie uitgelezen)
- TID (flexibel door AXM Plus toegekend, wordt tijdens de synchronisatie op het identificatiemedium opgeslagen)

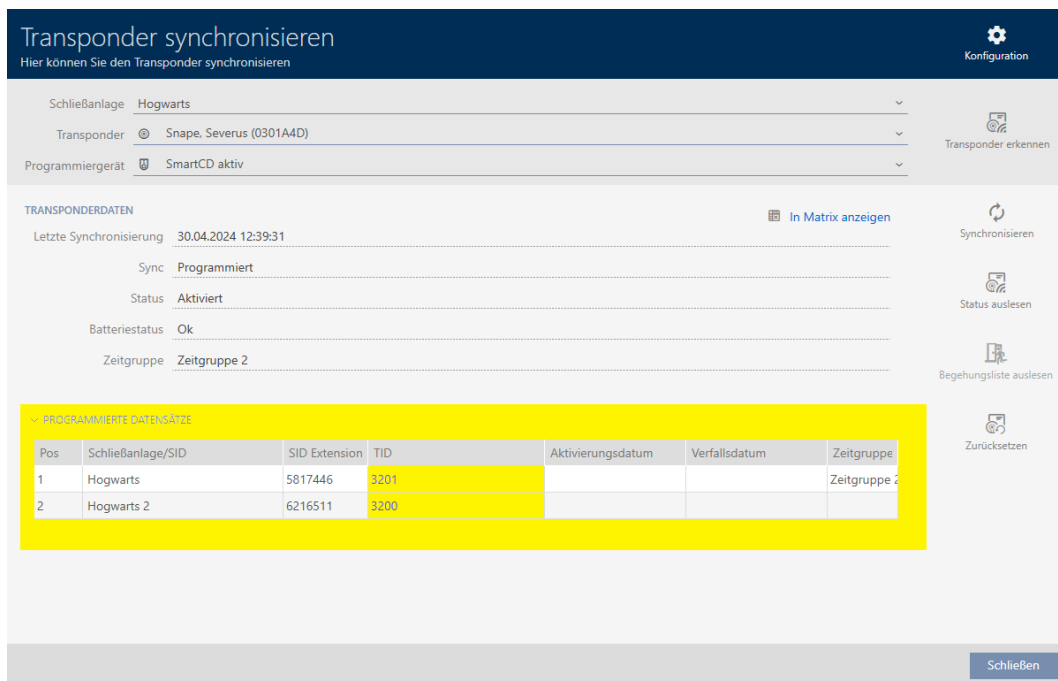
Het serienummer is een uniek nummer voor elk identificatiemedium, terwijl de TID alleen uniek is in uw sluitsysteem.

Wanneer u de TID bijv. voor supportdoeleinden nodig heeft, kunt u de TID bij gesynchroniseerde identificatiemedi via het synchronisatievenster inzien:

- ✓ lijst met identificatiemedi of matrix geopend.
  - ✓ Identificatiemedium gesynchroniseerd.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[▶ 47\]](#))
  2. Klik op het identificatiemedium waarvan u het serienummer en/of de TID wilt bekijken.
    - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
    - ↳ Serienummer wordt weergegeven.




3. Klik op de button  Synchroniseren .  
 ↳ Het venster gaat naar de synchronisatie.
4. Klap het veld "Geprogrammeerde datasets" uit.

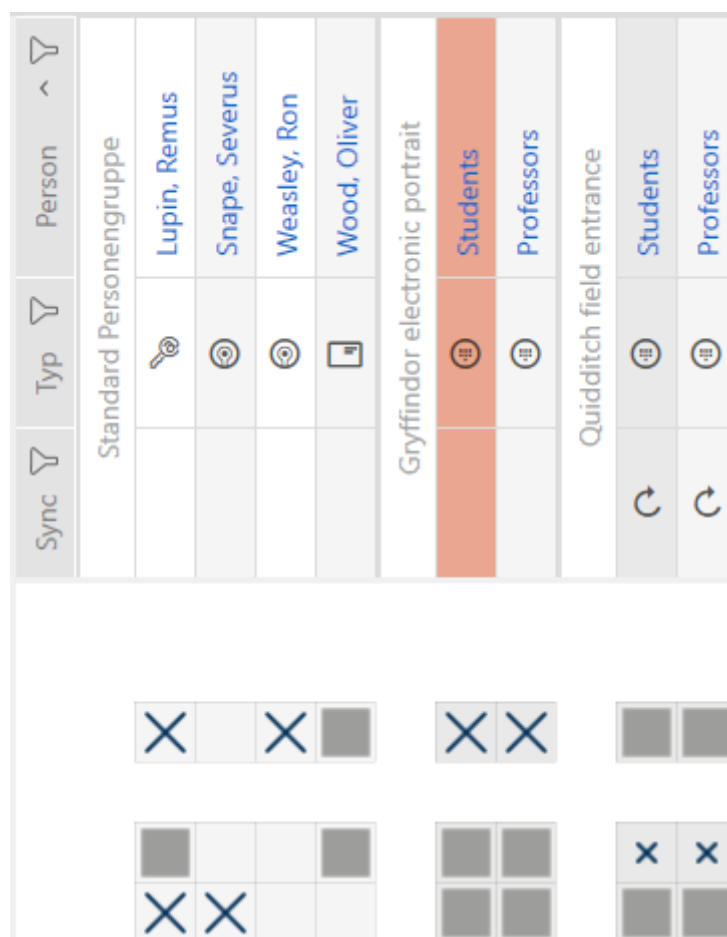


- ↳ TID's worden in de tabel weergegeven. Wanneer u het identificatiemedia in meerdere sluitsystemen gebruikt, wordt voor elk sluitsysteem de gebruikte TID weergegeven.

### 15.16.2 Serienummer van een PinCode-toetsenbord bekijken

Uw PinCode-toetsenborden hebben geen direct zichtbare TID's. U vindt het serienummer op dezelfde manier als bij kaarten en transponders in de details:

- ✓ PinCode-toetsenbord aangemaakt en gesynchroniseerd.
  - ✓ Lijst met PinCode-toetsenborden of matrix geopend.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
  2. Klik op een pincode van het PinCode-toetsenbord waarvan u het serienummer wilt bekijken.



- ↳ Het venster van het PinCode-toetsenbord gaat open.
- ↳ Serienummer wordt weergegeven.

**PinCode - Details**  
Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

**1 Details** **PINCODE - DETAILS**

**2 Hashtags**

**3 Aktionen**

Seriennummer **088NKAK**

Typ AX PinCode

Firmware Version 1.1.1052

Name Gryffindor electronic portrait

Schließung Gryffindor tower

Pinlänge 4

Letzte Synchronisierung 30.04.2024 14:34:39

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

**PINS**

Pin Name	PIN	Sync	Berechtigt	Status
1 Students	****	Sync	Berechtigt	Status Programmiert
2 Professors	****	Sync	Berechtigt	Status Programmiert

Hinzufügen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

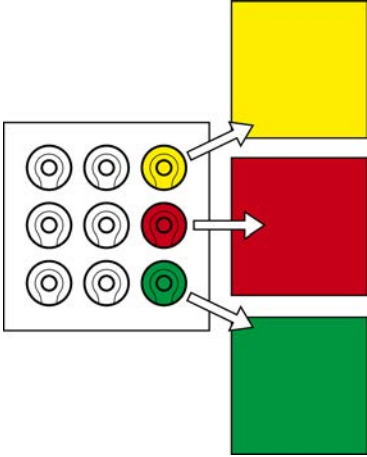
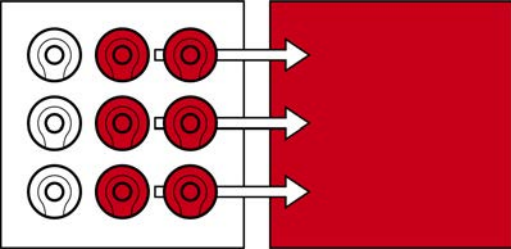
## 15.17 Personen aan groepen personen toewijzen

Identificatiemedia zijn met personen verbonden. In de regel zult u samen met een identificatiemedium ook een persoon aanleggen, die eigenaar is van dit identificatiemedium.

PinCode-toetsenborden vormen hierop een uitzondering. Deze zijn bedoeld om door meerdere personen te worden gebruikt en kunnen daarom niet aan een groep personen worden toegewezen. In plaats daarvan kunt u de PIN's aan een tijdgroep toewijzen (zie [PIN's van een PinCode-toetsenbord aan de tijdgroep toevoegen \[► 350\]](#)).

Zodra u een persoon aanlegt, moet u een groep personen aangeven. In het ideale geval volgt u de best practice (zie [Best practice: sluitsysteem opbouwen \[► 30\]](#)) en voert u alle organisatorische voorbereidende werkzaamheden al voor het aanmaken van uw personen uit (zie [Organisatiestructuur \[► 53\]](#)). Op die manier hoeft u het venster maar één keer te openen.

Vanzelfsprekend kunt u uw personen ook achteraf naar een andere groep personen verplaatsen.

Afzonderlijke persoon verplaatsen	Meerdere sluitelementen verplaatsen
<p><i>Afzonderlijke persoon/identificatiemedium aan een groep personen toewijzen (in het transpondervenster) [▶ 200]</i></p> <p>Geschikt voor het verplaatsen van minder personen naar veel verschillende groepen personen:</p> 	<p><i>Meerdere personen/identificatiemedi</i> aan de groep personen toewijzen (in het venster van de groep personen) [▶ 202]</p> <p>Geschikt voor het verplaatsen van meerdere personen in een paar verschillende groepen personen:</p> 



**OPMERKING**

**Maximaal één zone per sluitelement**

Een sluitelement kan maar tot één zone behoren. Er zijn geen overlappende zones in de AXM Plus. Wanneer u een sluitelement toewijst aan een andere zone, dan wordt dit sluitelement evt. automatisch uit de vorige zone verwijderd.

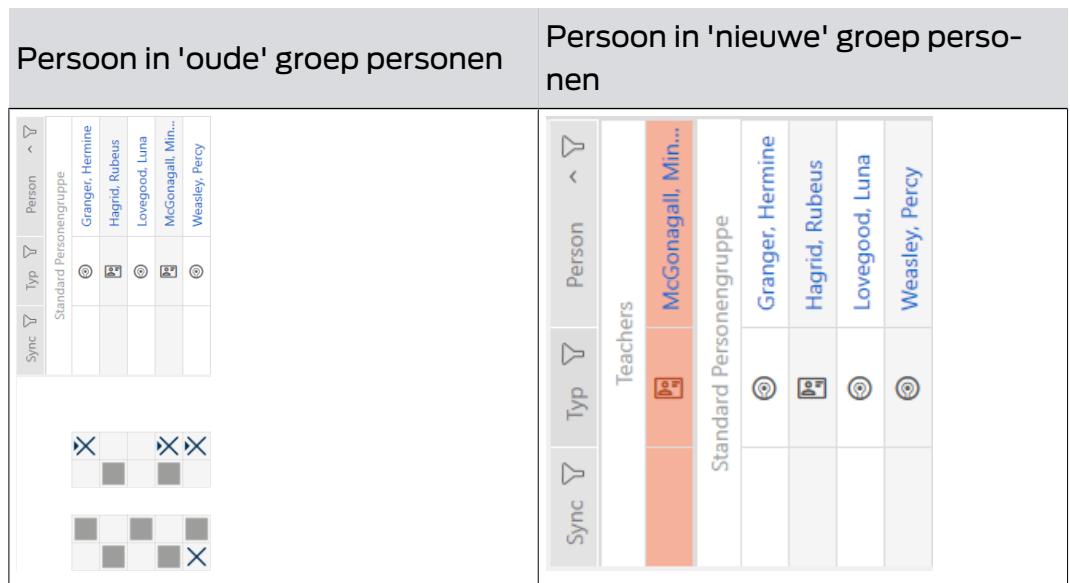
- In het venster "Zone – Details" kunt u met behulp van de kolom Zone – Details controleren of een sluitelement al aan een zone is toegewezen.

**Geen invloed van groepen personen op rechten**

Rechten zijn niet direct aan groepen personen gekoppeld. Als een persoon dus naar een andere groep personen wordt verplaatst, dan heeft dat in eerste instantie geen invloed op de rechten. Maar groepen personen zijn een handig hulpmiddel om rechten sneller te wijzigen.

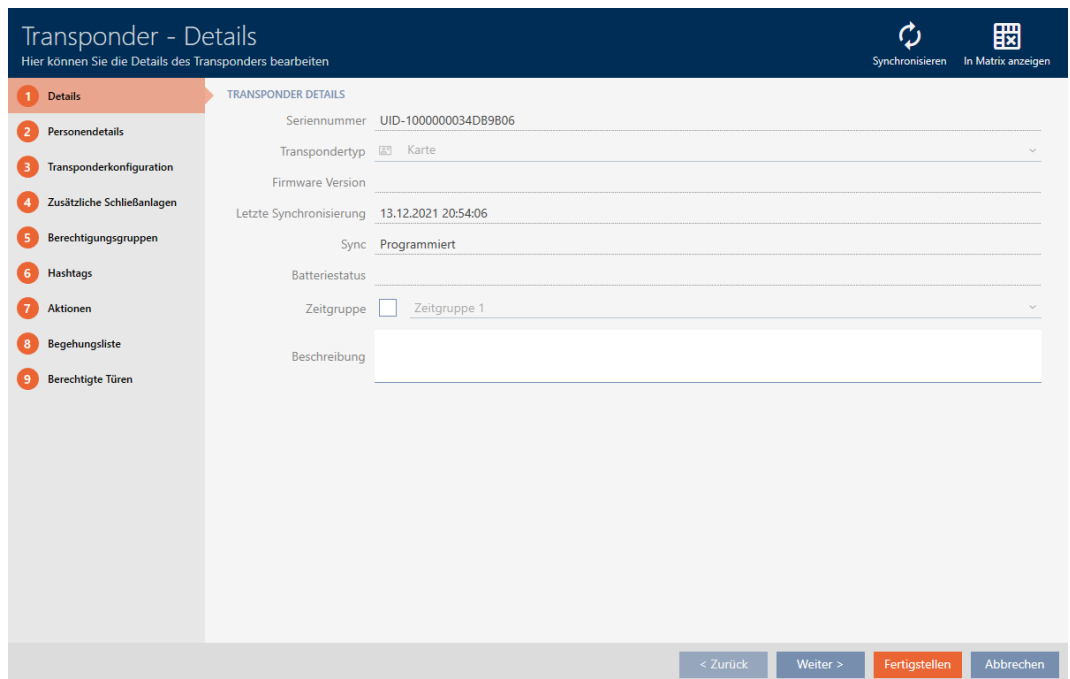
- Gebruik groepen personen om personen sneller aan autorisatiegroepen toe te voegen (zie *Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen [▶ 337]*).

15.17.1 Afzonderlijke persoon/identificatiemedium aan een groep personen toewijzen (in het transpondervenster)

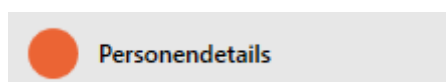


✓ Minstens één groep personen aangemaakt (zie *Groep personen aanmaken* [▶ 54]).

1. Klik op het identificatiemedium van de persoon die u aan een nieuwe groep personen wilt toewijzen.  
 ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

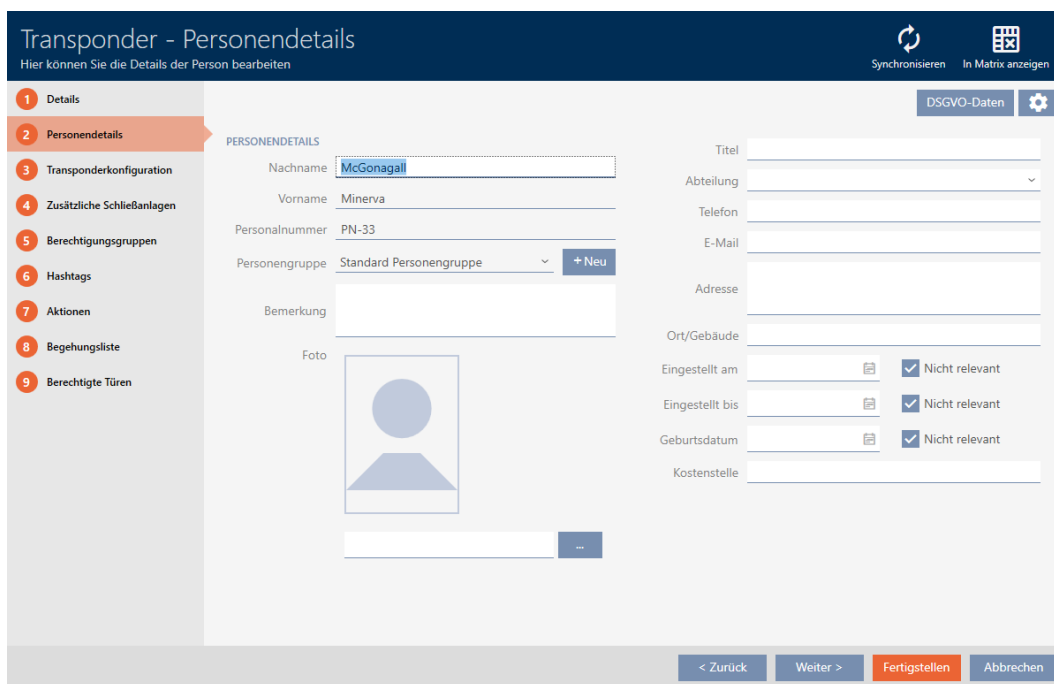


2. Klik op het tabblad  **Personendetails**.

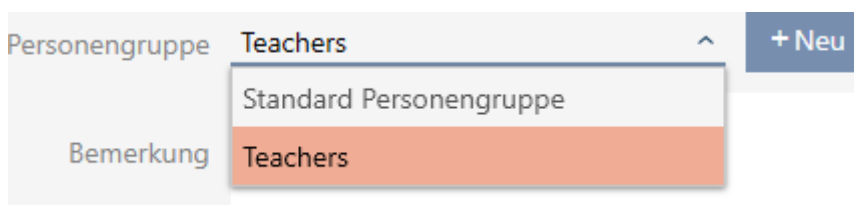




↳ Tabblad "Persoonsgegevens" wordt weergegeven.



3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Groep personen** de groep personen waartoe de persoon voortaan moet behoren.



4. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.

↳ Persoon behoort tot een nieuwe groep personen.

Person	Typ	Sync
Teachers		
McGonagal, Min...		
Standard Personengruppe		
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
Weasley, Percy		

15.17.2 Meerdere personen/identificatiemedi



✓ Minstens één groep personen aangemaakt (zie *Groep personen aanmaken* [▶ 54]).

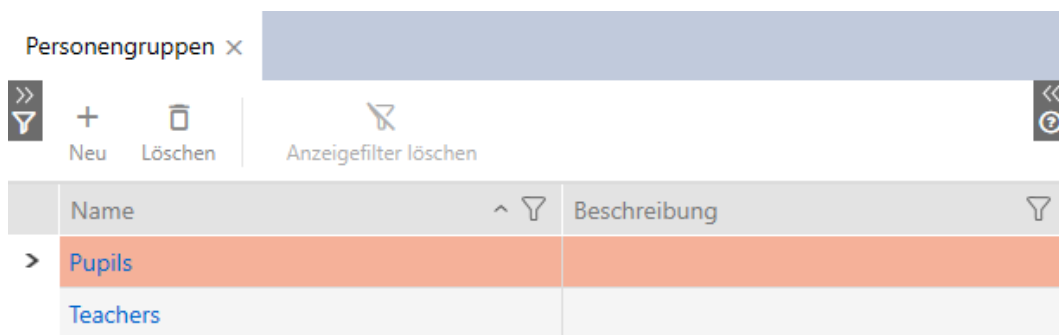
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



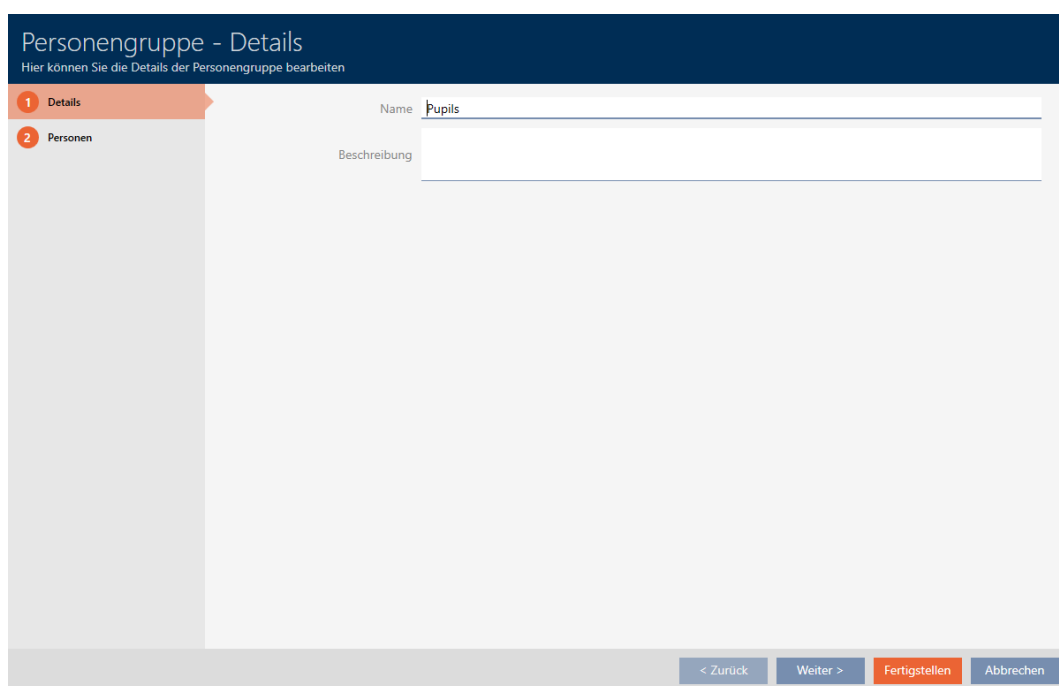
2. Selecteer in de groep | ORGANISATIESTRUCTUUR | de invoer **Groepen personen**.



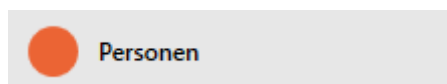
- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Groepen personen] gaat open.



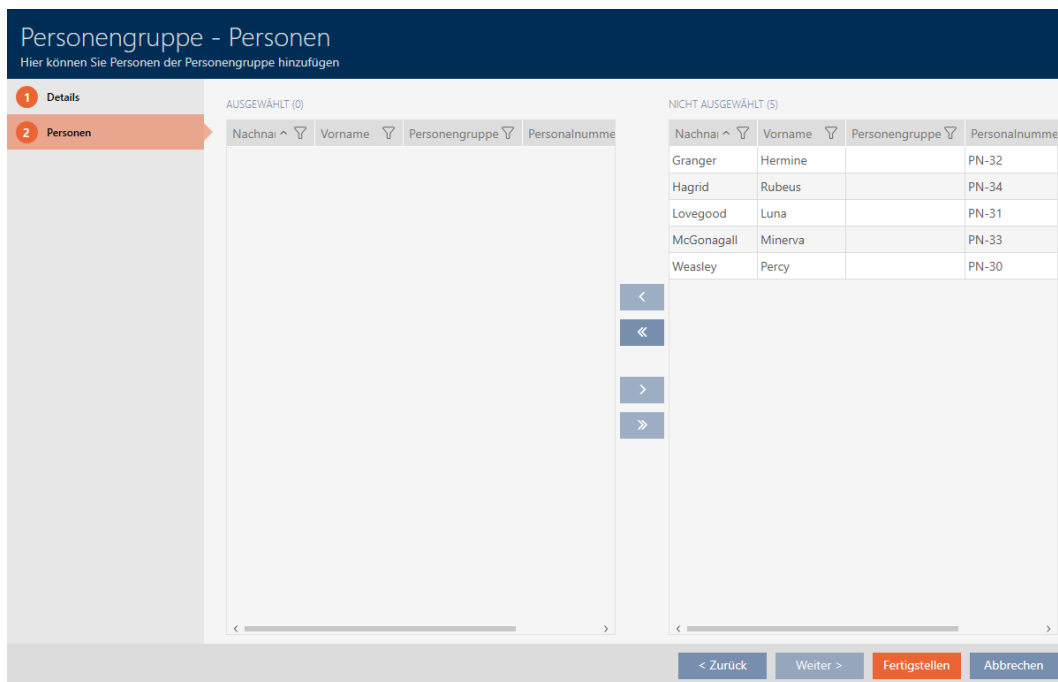
3. Klik op de groep personen aan wie u de personen wilt toewijzen.  
 ↳ Het venster "Groep personen" gaat open.




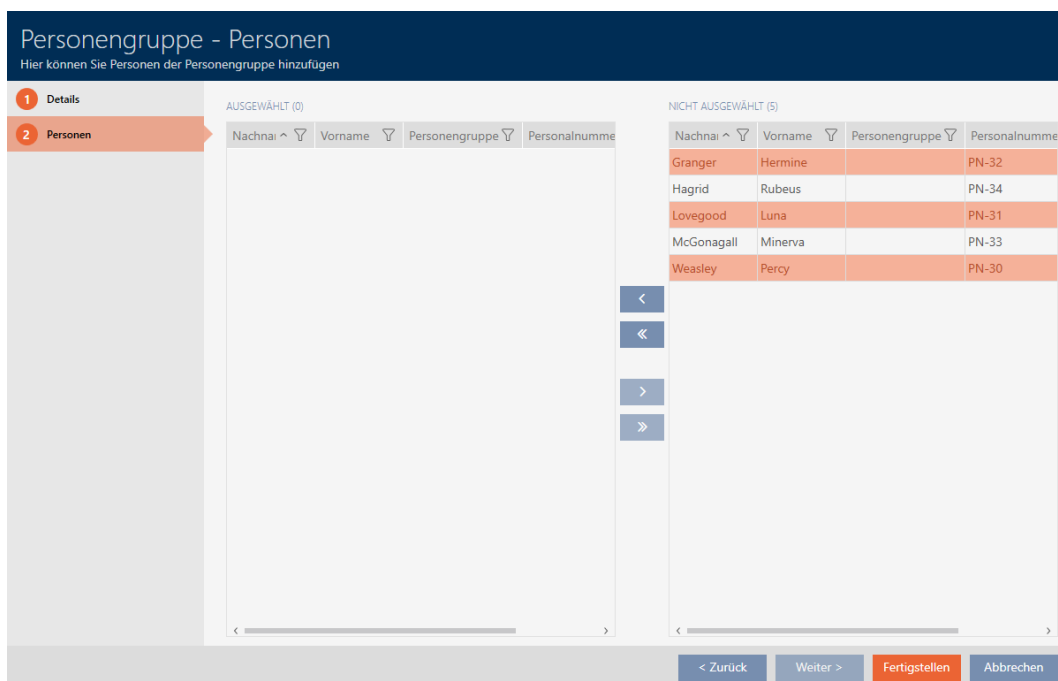
4. Klik op het tabblad **Personen**.





- ↳ Het venster gaat naar het tabblad **Personen**.



- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
- Markeer alle personen die u aan de zone wilt toevoegen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).



- Verplaats met  alleen de geselecteerde personen of verplaats met  alle weergegeven personen.



**OPMERKING**

**Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen**

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

- ↳ De gemarkeerde personen in de linkerkolom worden toegevoegd aan de groep personen.
- 8. Klik op de button **Voltooien**.
- ↳ Het venster gaat "Groep personen" dicht.
- ↳ Personen zijn toegewezen aan de nieuwe groep personen.
- ↳ Matrix toont structurering met nieuwe groepen personen.

Sync	Typ	Person
	Pupils	
		Granger, Hermine
		Lovegood, Luna
		Weasley, Percy
	Standard Personen	
		Hagrid, Rubeus
		McGonagall, Min...


**15.18 Identificatiemedium in meerdere sluitsystemen gebruiken**

In bepaalde gevallen is het gebruik van meerdere sluitsystemen zinvol (zie *Sluitsystemen* [▶ 532]).

Op dit punt is het handig wanneer geselecteerde gebruikers hetzelfde identificatiemedium in meerdere sluitsystemen kunnen gebruiken.

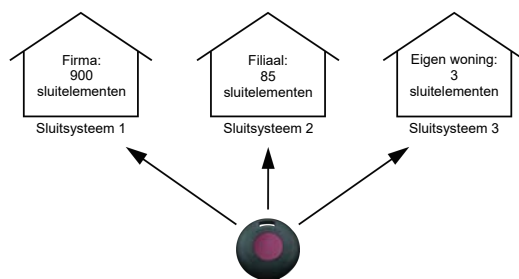
Het gebruik in meerdere sluitsystemen verschilt van het overkoepelende sluitniveau:

Gebruik in meerdere sluitsystemen	Overkoepelende sluitniveaus
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Er worden meerdere van elkaar onafhankelijke sluitsystemen op het identificatiemedium opgeslagen</li> <li>■ Kunnen uit verschillende projecten en databases komen</li> <li>■ Aantal mogelijke sluitsystemen in het identificatiemedium beperkt</li> <li>■ TID in elk van deze sluitsystemen onafhankelijk van TID's in andere sluitsystemen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Overkoepelend sluitniveau wordt aangemaakt en sluitsystemen toegewezen</li> <li>■ Transponder wordt in een van deze sluitsystemen aangemaakt. AXM Plus maakt de transponder automatisch ook in de andere toegewezen sluitsystemen aan</li> <li>■ Aantal op die manier toegewezen sluitsystemen niet beperkt</li> <li>■ Rechten worden in toegewezen sluitsystemen ingesteld</li> </ul> <p>Voor het configureren van een overkoepelend sluitniveau, zie <i>Overkoepelend sluitniveau beheren</i> [▶ 400].</p>

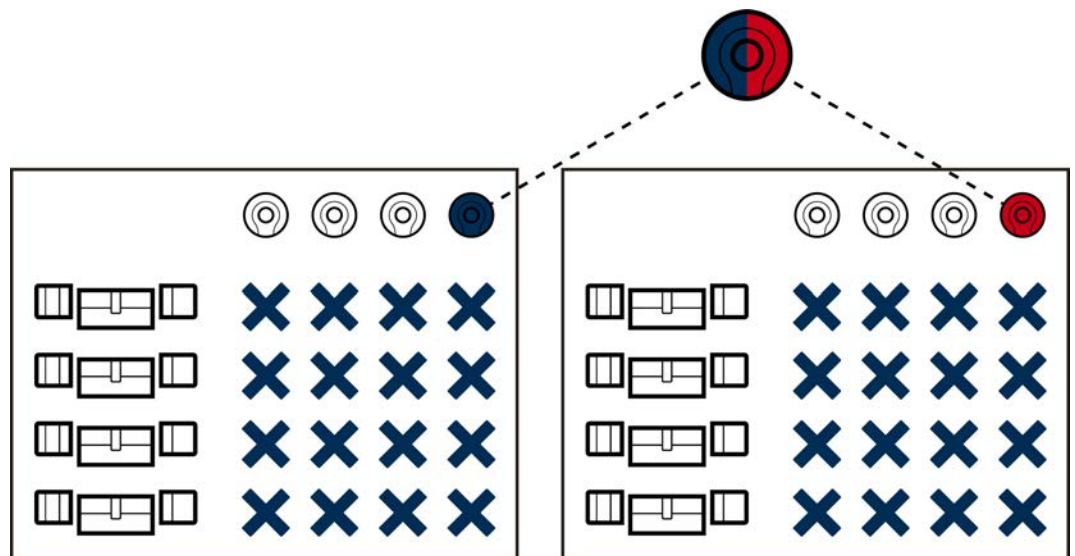
Meer informatie over het overkoepelende sluitniveau vindt u hier: *Overkoepelende sluitniveaus* [▶ 534].

Een PinCode-toetsenbord wordt precies aan een sluitelement toegewezen en is niet mobiel. Het gebruik in meerdere sluitsystemen of in overkoepelende sluitniveaus is daarom niet zinvol en voor PinCode-toetsenborden niet mogelijk.

Voorbeeld: een conciërge moet toegang krijgen tot deuren in verschillende sluitsystemen.



Hij hoeft daarbij niet met meerdere identificatiemedi te werken. In plaats daarvan legt u het identificatiemedium van de conciërge aan in elk sluitsysteem, maar synchroniseert u vervolgens dezelfde transponder.



- G2-transponders kunnen maximaal vijf sluitsystemen opslaan (3 G2-sluitsystemen en 2 G1-sluitsystemen).
- Kaarten kunnen afhankelijk van het beschikbare geheugen en de kaartconfiguratie ook meerdere sluitsystemen opslaan (zie *Kaartsjablonen* [▶ 568]). In de AXM Plus stelt u kaartconfiguraties niet meer in het hele project in, maar in het hele sluitsysteem (zie *Kaarten of transponders vrijgeschakelen* [▶ 397]). Dit heeft twee voordelen:
  - meerdere sluitsystemen op één kaart zijn geen probleem – behandel een reeds bestaand sluitsysteem als een externe toepassing en kies voor het extra sluitsysteem vrije sectoren of app-ID's (*MIFARE Classic (reeds gebruikte kaart)* [▶ 369] resp. *MIFARE DESFire (reeds gebruikte kaart)* [▶ 383]).

Name: SectList	Name: SectList
Wert: 2,3,4,5	Wert: 6,7,8,9
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung: Sector List	Beschreibung: Sector List

- Zolang u hetzelfde kaarttype (Classic / DESFire) gebruikt, kunt u zelfs verschillende kaartconfiguraties in uw sluitsystemen gebruiken.

Kartentyp: Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration: MC1200L	Name: SectList
Speicherbedarf: 192 Bytes	Wert: 2,3,4,5
Schließungs-IDs: 128 - 1327 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll: --	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk: --	Name: TransportSectorTrailer
	Wert: *****
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
	Beschreibung: Transport Settings

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC3800L	Name: SectList
Speicherbedarf	528 Bytes	Wert: 6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,17
Schließungs-IDs	128 - 3927 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	--	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	--	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

Transponders zijn eenvoudiger dan kaarten in meerdere sluitsystemen te gebruiken, omdat hier geen rekening gehouden hoeft te worden met sectoren of app-ID's.

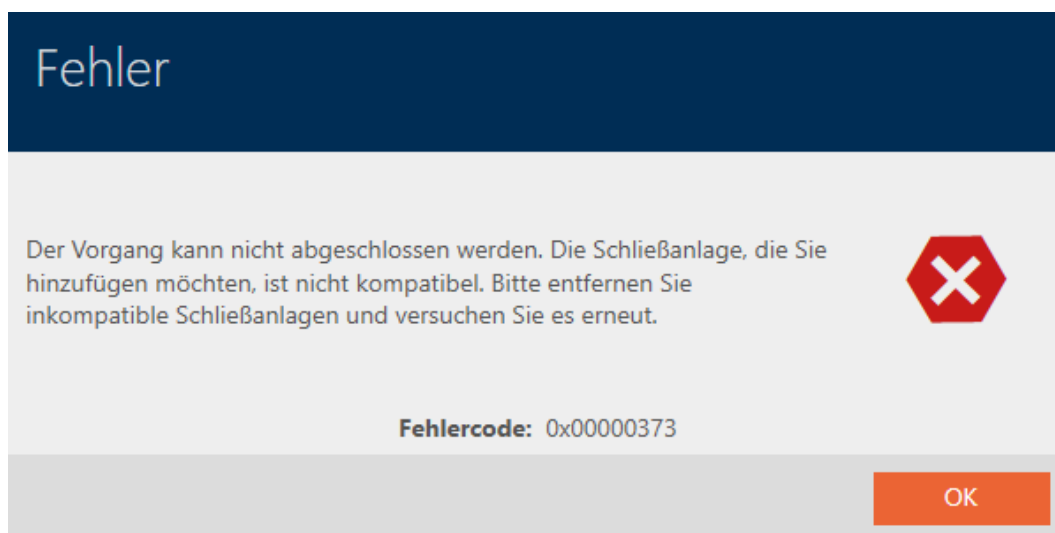
Er bestaan twee mogelijkheden om een identificatiemedium opnieuw te gebruiken:

- *Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken [▶ 208]*
- *Identificatiemedium in andere projecten/databases hergebruiken [▶ 213]*


### 15.18.1 Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken

Met de AXM Plus kunt u heel eenvoudig hetzelfde identificatiemedium voor meerdere sluitsystemen gebruiken.

Als u met kaarten werkt, controleert de AXM Plus zelfs of de ingestelde kaartconfiguraties met elkaar compatibel zijn of dat bijvoorbeeld de sectoren elkaar zouden overlappen:



✓ Minimaal twee sluitsystemen in hetzelfde project aangemaakt (zie *Sluitsysteem aanmaken [▶ 356]*).

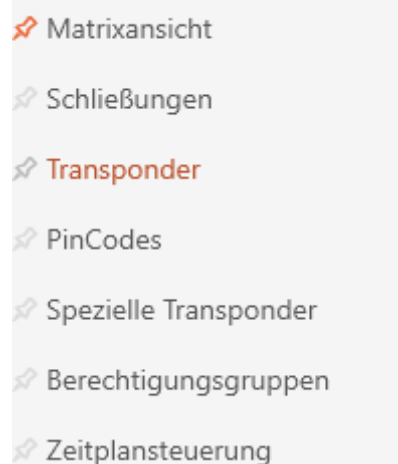
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.




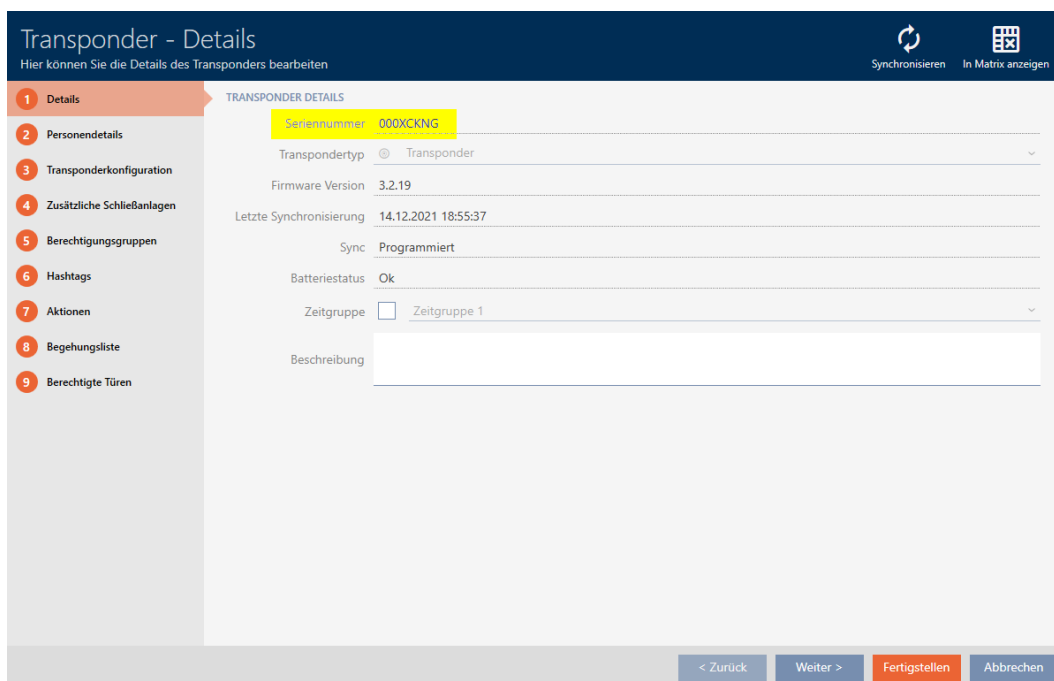


2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Transponder**.

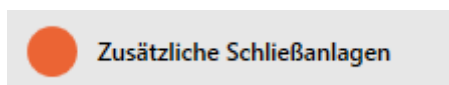
### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



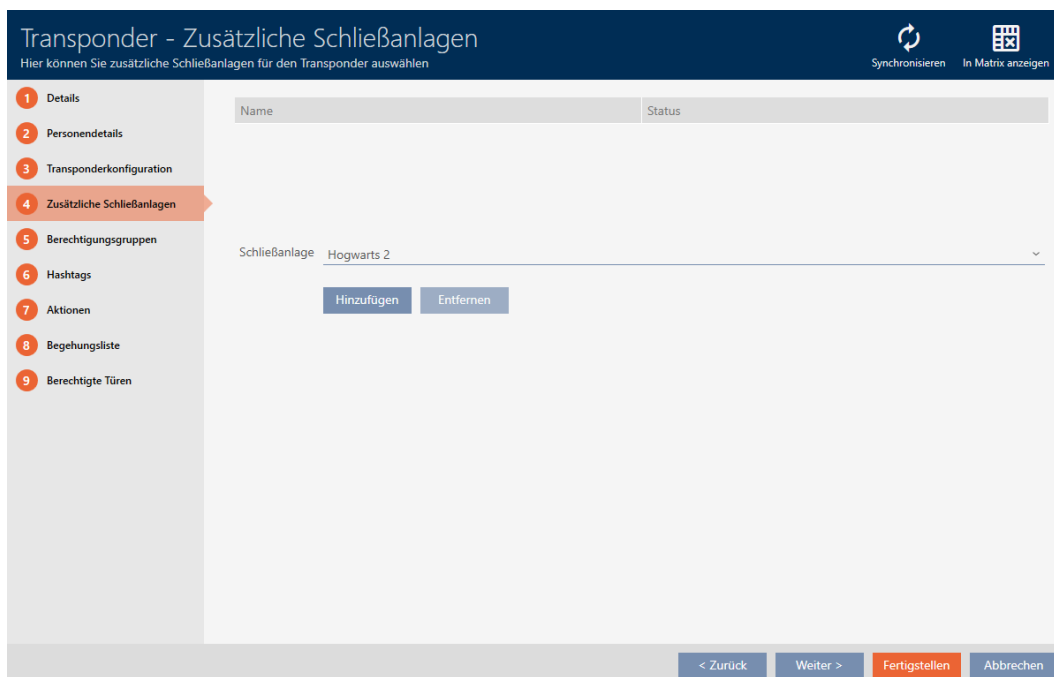
- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
  - ↳ Het tabblad [Transponder] gaat open.
3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
  4. Klik op het identificatiemedium dat u ook in een ander sluitsysteem wilt gebruiken.
    - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.



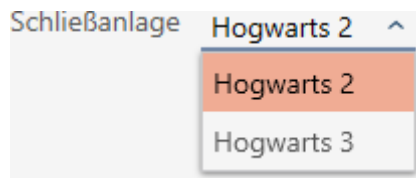
5. Klik op het tabblad  Extra sluitsystemen.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "Extra sluitsystemen".



- Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Sluitsysteem** het sluitsysteem waarin u het identificatiemedium opnieuw wilt gebruiken.



- Klik op de button **toevoegen**.
  - ↳ Het geselecteerde sluitsysteem wordt in de tabel opgesomd.

Name	Status
Hogwarts 2	

Schließanlage **Hogwarts 3** ▼

Hinzufügen Entfernen

- Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Uw AXM Plus controleert voor u of de sluitsystemen compatibel zijn.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ Hergebruikt identificatiemedium wordt automatisch aan de andere sluitsystemen toegevoegd.

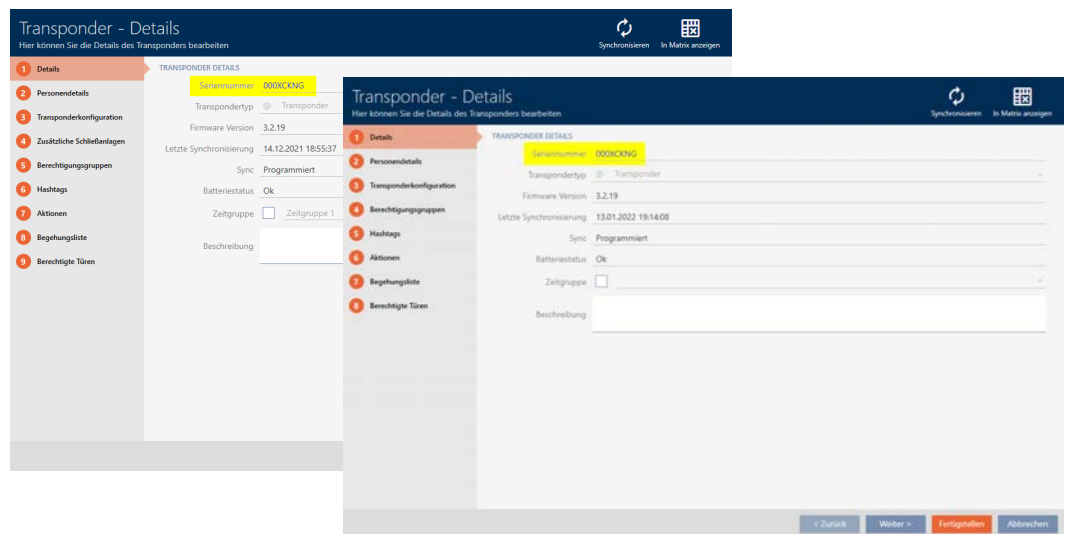


9. Synchroniseer het identificatiemedium (zie *Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorganglijst lezen)* [▶ 419]).

↳ Alle sluitsystemen waarin het identificatiemedium wordt gebruikt, worden automatisch meegesynchroniseerd.

### Herkenning aan de hand van serienummer

Beide identificatiemedi hebben in het venster "Transponder" in het veld *Serienummer* dezelfde invoer.



Met één blik op de geprogrammeerde transponder ziet u of het werkelijk om één en dezelfde transponder gaat:



(Voorwaarde: de transponderbehuizing bevindt zich in de uitleveringstoestand).

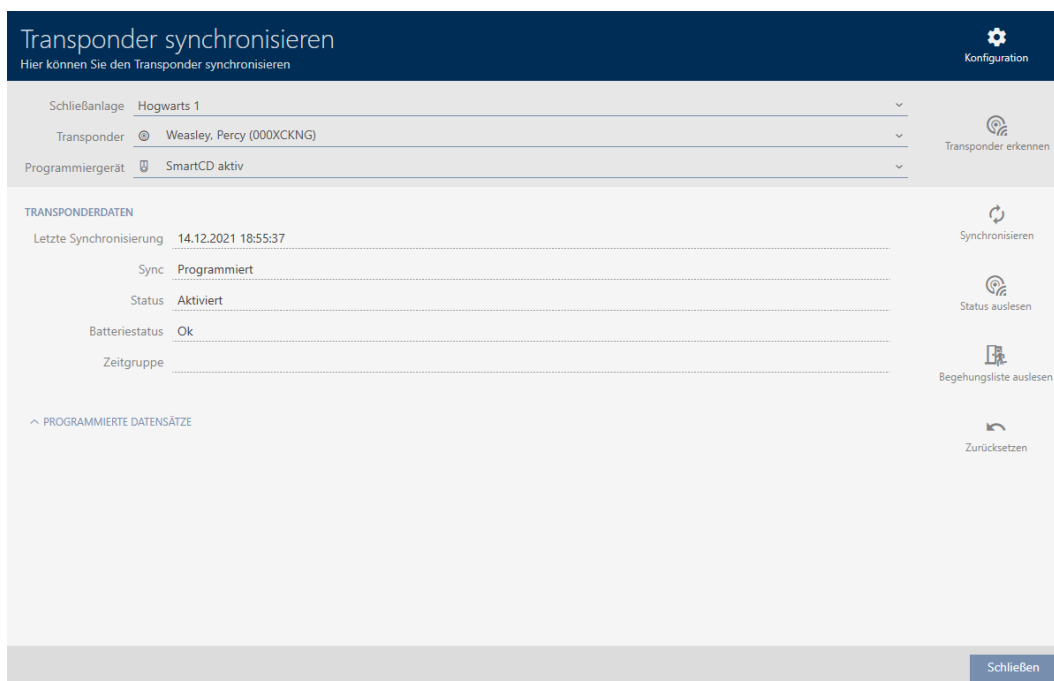
### Herkenning aan de hand van de geprogrammeerde datasets

U herkent het gebruik in andere sluitsystemen ook aan de geprogrammeerde datasets:

✓ "Transponder" geopend.

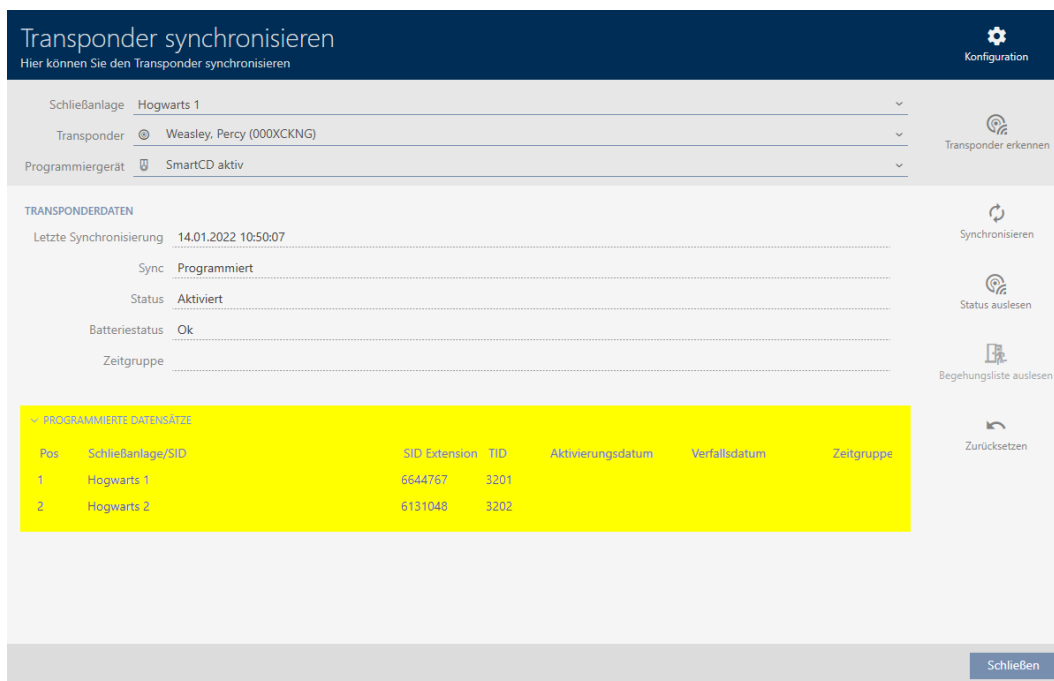
1. Klik op de button **Synchroniseren** .

↳ Het venster "Transponder synchroniseren" gaat open.



2. Vouw de zone "Geprogrammeerde datasets" uit.

↳ U ziet in de geprogrammeerde datasets het sluitsysteem dat u eerder hebt toegevoegd.



### 15.18.2 Identificatiemedium in andere projecten/databases hergebruiken

#### Gebruik van hetzelfde identificatiemedium in verschillende projecten/databases

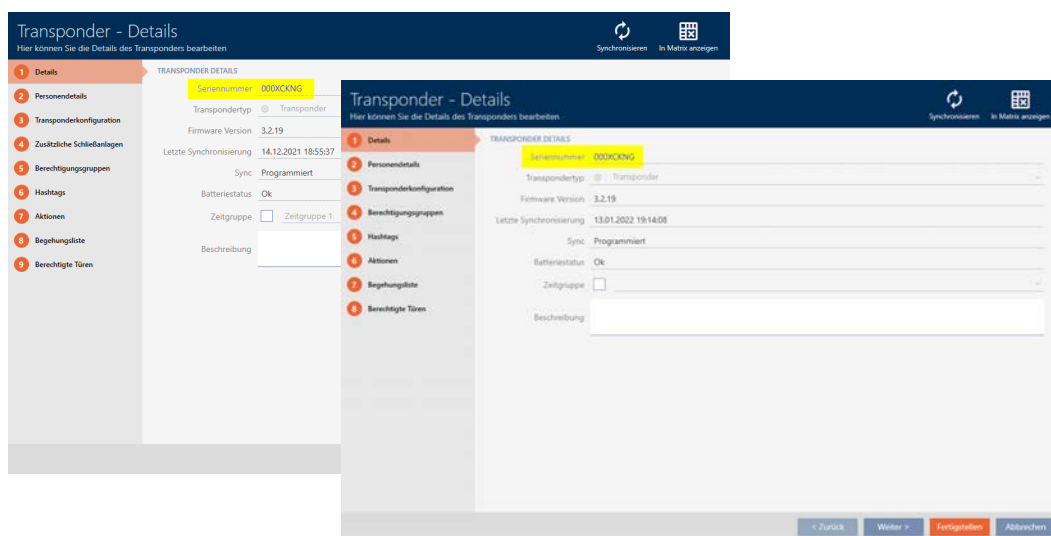
U kunt hetzelfde identificatiemedium echter niet alleen binnen een project gebruiken (zie *Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken* [▶ 208]).

Daarnaast kunt u hetzelfde identificatiemedium niet alleen in verschillende sluitsystemen gebruiken, maar ook in verschillende databases:

- Gebruik in verschillende AXM-projecten (projecten hebben een eigen database)
  - Gebruik in een AXM- en een LSM-sluitsysteem
1. Synchroniseer het identificatiemedium in uw project (zie *Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorganglijst lezen)* [▶ 419]).
  2. Synchroniseer hetzelfde identificatiemedium in een ander project of in een andere database.
- ↳ Het identificatiemedium wordt in meerdere sluitsystemen gebruikt, die onafhankelijk van elkaar zijn.

### Herkenning aan de hand van serienummer

Beide identificatiemedi (hoewel ze in verschillende projecten zijn) hebben in het venster "Transponder" in het veld *Serienummer* dezelfde invoer.




Met één blik op de geprogrammeerde transponder ziet u of het werkelijk om één en dezelfde transponder gaat:

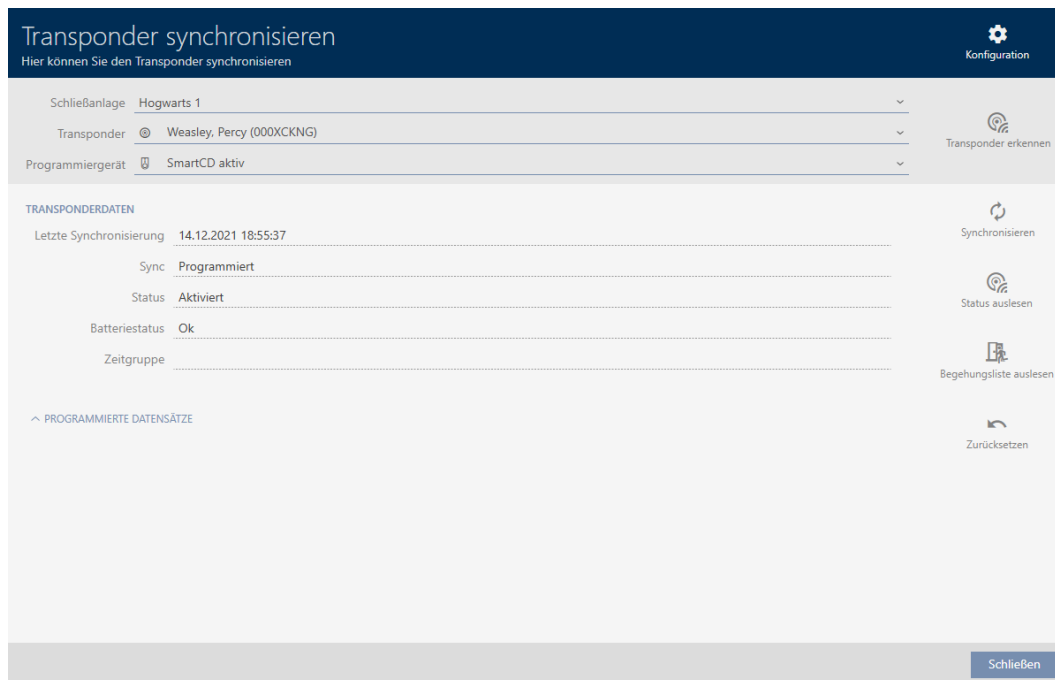


(Voorwaarde: de behuizing is identiek aan de door de fabriek geleverde behuizing).

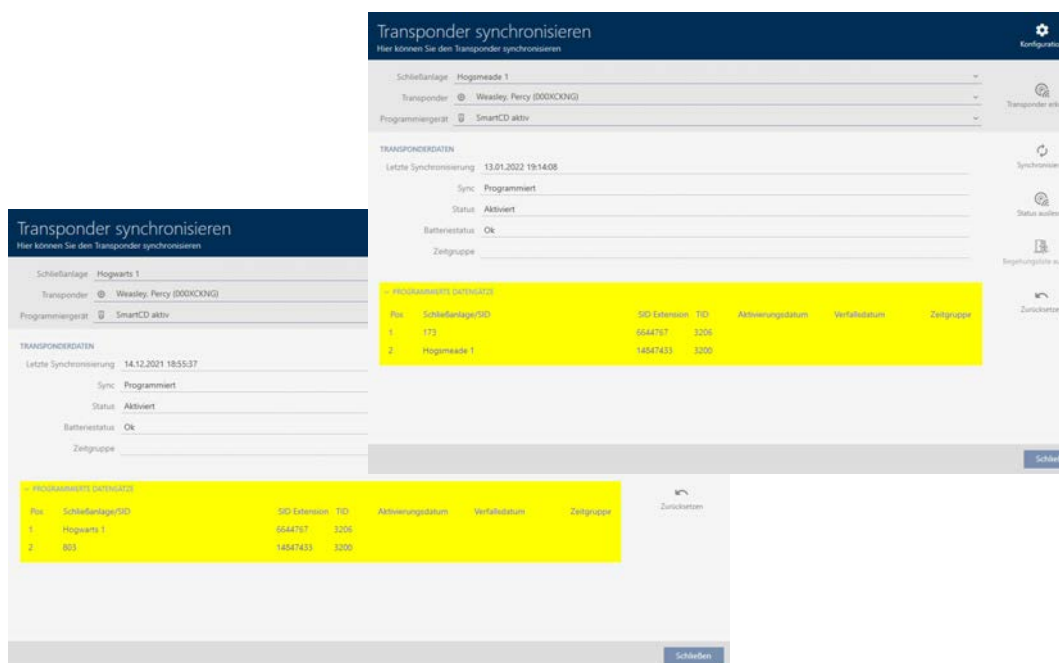
## Herkenning aan de hand van de geprogrammeerde datasets

U herkent het gebruik in andere databases ook aan de geprogrammeerde datasets:

- ✓ "Transponder" geopend.
- 1. Klik op de button **Synchroniseren** .
  - ↳ Het venster "Transponder synchroniseren" gaat open.



- 2. Synchroniseer de transponder (zie *Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorgangslijst lezen)* [[▶ 419](#)]).
- 3. Vouw de zone "Geprogrammeerde datasets" uit.
  - ↳ Naargelang het sluitsysteem waarin u zich bevindt, ziet u in de geprogrammeerde datasets een tweede sluitsysteem. In tegenstelling tot hergebruik in hetzelfde project (zie *Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken* [[▶ 208](#)]) ziet u echter alleen de sluitsysteem-ID. De sluitsysteem-ID is ook in het identificatiemedium opgeslagen en daarom bekend. De naam van het sluitsysteem is echter in een andere database opgeslagen en kan daarom niet worden weergegeven.



## 15.19 Beheer van AX2Go-sleutels

### 15.19.1 Toewijzen van sleutels vanaf AXM Plus

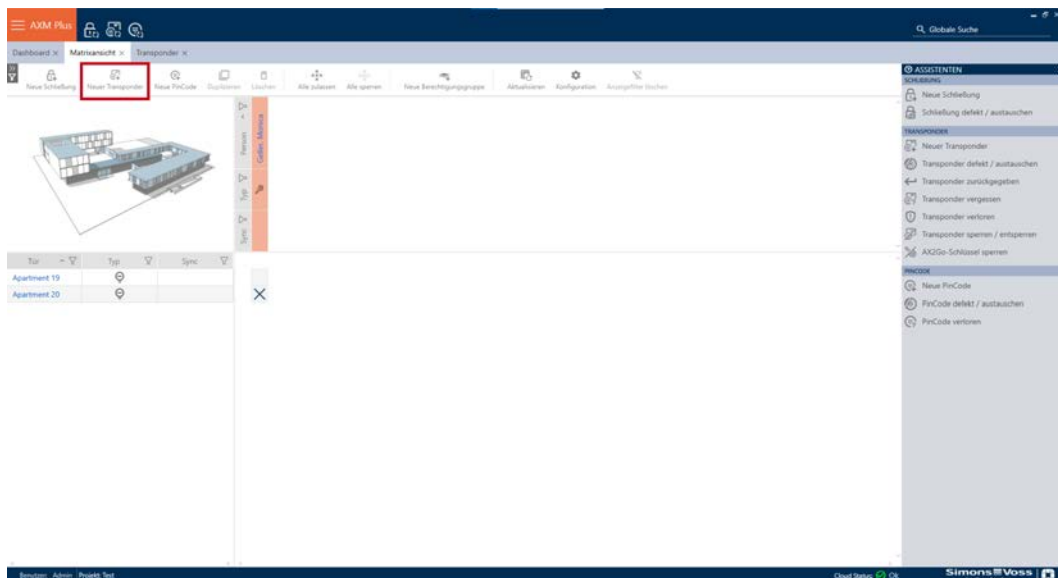
In het kader van de Best Practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30]) adviseert SimonsVoss om eerst autorisatiegroepen, persongroepen en tijdschema's/tijdgroepen in te richten:

- *Autorisatiegroepen* [▶ 328] (Voor achtergrondinformatie zie *Autorisatiegroepen* [▶ 555])
- *Groep personen aanmaken* [▶ 54] (Voor achtergrondinformatie zie *Groepen personen* [▶ 556])
- *Tijdschema aanmaken* [▶ 56] resp. *Tijdgroep aanmaken* [▶ 59] (Voor achtergrondinformatie zie *Tijdgroepen en tijdschema's* [▶ 539])

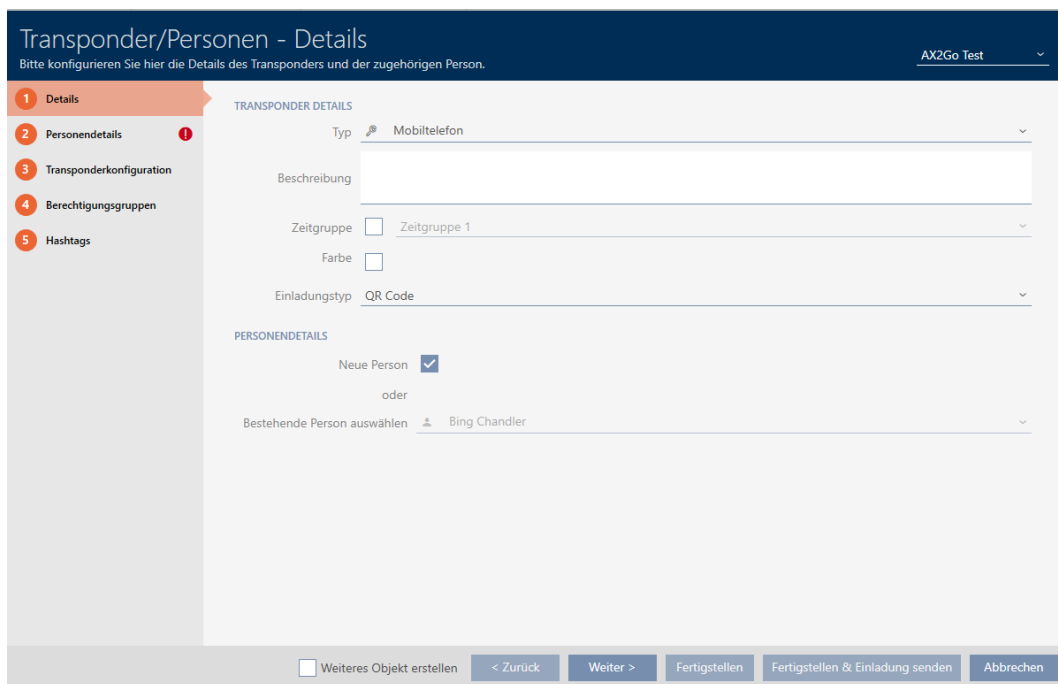
Als beheerder van het sluitsysteem kunt u ook mobiele sleutels naar gebruikers sturen, die als toegangsrechten in de AX2Go-app worden opgeslagen. Het aanmaken van sleutels voor AX2Go werkt op dezelfde manier als het aanmaken van transponders.



1. Klik in de matrix-afbeelding van uw sluitsysteem op de button  Nieuwe transponder.



↳ Er gaat een venster open waarin u de sleutel- en gebruikersinstellingen kunt configureren.



2. Selecteer als transpondertype "Mobiele telefoon"

The screenshot shows the 'Transponder/Personen - Details' form. The left sidebar contains a navigation menu with five items: 'Details' (selected), 'Personendetails', 'Transponderconfiguratie', 'Berechtigingsgroepen', and 'Hashtags'. The main content area is divided into two sections: 'TRANSPONDER DETAILS' and 'PERSONENDETAILS'. In the 'TRANSPONDER DETAILS' section, the 'Typ' dropdown is open, showing three options: 'Karte', 'Mobitelefoon' (highlighted in orange), and 'Transponder'. Other fields include 'Beschreibung', 'Zeitgruppe', 'Farbe', and 'Einladungstyp' (set to 'QR Code'). In the 'PERSONENDETAILS' section, 'Neue Person' is checked, and 'Bestehende Person auswählen' is set to 'Geller, Monica'. At the bottom, there are buttons for 'Weiteres Objekt erstellen', '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', 'Fertigstellen & Einladung senden', and 'Abbrechen'.

3. Selecteer bij ▼ Uitnodigingstype uw gewenste optie.  
U kunt hier kiezen tussen "E-Mail", "QR-code" en sms.

The screenshot shows the 'Transponder/Personen - Details' form. The left sidebar is the same as in the previous screenshot. In the 'TRANSPONDER DETAILS' section, the 'Einladungstyp' dropdown is open, showing three options: 'E-Mail', 'QR Code' (highlighted in orange), and 'SMS'. The 'Typ' dropdown is now closed and set to 'Mobitelefoon'. The 'PERSONENDETAILS' section remains the same, with 'Neue Person' checked and 'Bestehende Person auswählen' set to 'Geller, Ross'. At the bottom, the same set of buttons is visible.

- Om een nieuwe persoon aan te maken, vinkt u  Nieuwe persoon onder het punt **● Persoonsgegevens** aan.  
U kunt ook uit de lijst met reeds bestaande personen kiezen als u een tweede sleutel aan een persoon wilt toewijzen. Klik vervolgens op **Verder >**.

**Transponder/Personen - Details**  
Bitte konfigurieren Sie hier die Details des Transponders und der zugehörigen Person. AX2Go Test

**1 Details**  
**2 Personendetails** ●  
**3 Transponderkonfiguration**  
**4 Berechtigungsgruppen**  
**5 Hashtags**

**TRANSPONDER DETAILS**  
 Typ: Mobiltelefon  
 Beschreibung:  
 Zeitgruppe:  
 Farbe:  
 Einladungstyp: QR Code

**PERSONENDETAILS**  
 Neue Person   
 oder  
 Bestehende Person auswählen: Geller, Monica

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Fertigstellen & Einladung senden Abbrechen

- Vul in het tabblad **● Persoonsgegevens** de rood gemarkeerde verplichte velden in. Alle andere gegevens zijn optioneel. Klik daarna op **Verder >**.

**Transponder - Personendetails**  
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten. AX2Go Test

**1 Details**  
**2 Personendetails** ●  
**3 Transponderkonfiguration**  
**4 Berechtigungsgruppen**  
**5 Hashtags**

**PERSONENDETAILS**  
 Nachname:  
 Vorname:  
 Personalnummer:  Auto  
 Personengruppe: Standard Personengruppe + Neu  
 Bemerkung:  
 Foto:

Titel:  
 Abteilung:  
 Telefon:  
 E-Mail:  
 Adresse:  
 Ort/Gebäude:  
 Eingestellt am:  Nicht relevant  
 Eingestellt bis:  Nicht relevant  
 Geburtsdatum:  Nicht relevant  
 Kostenstelle:

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Fertigstellen & Einladung senden Abbrechen



## OPMERKING

### Verplichte gegevens afhankelijk van het type uitnodiging

Houd er rekening mee dat de verplichte velden variëren afhankelijk van het geselecteerde uitnodigingstype.

- In de tabbladen **Transponderconfiguratie**, **Autorisatiegroepen** en **Hashtags** kunt u verdere instellingen uitvoeren.  
Meer informatie, zie *Transponders en kaarten aanmaken* [► 92], *Hashtag aanmaken* [► 88] en *Autorisatiegroepen* [► 328].
- Wanneer u alle voor u relevante instellingen hebt uitgevoerd, kunt u de configuratie voltooien en onmiddellijk een uitnodiging verzenden. Klik hiervoor op de button **Afronden en een uitnodiging versturen**.

Transponder - Hashtags  
Hier können Sie Hashtags zu einem Transponder hinzufügen

AX2Go Test

1 Details  
2 Personendetails  
3 Transponderkonfiguration  
4 Berechtigungsgruppen  
5 Hashtags

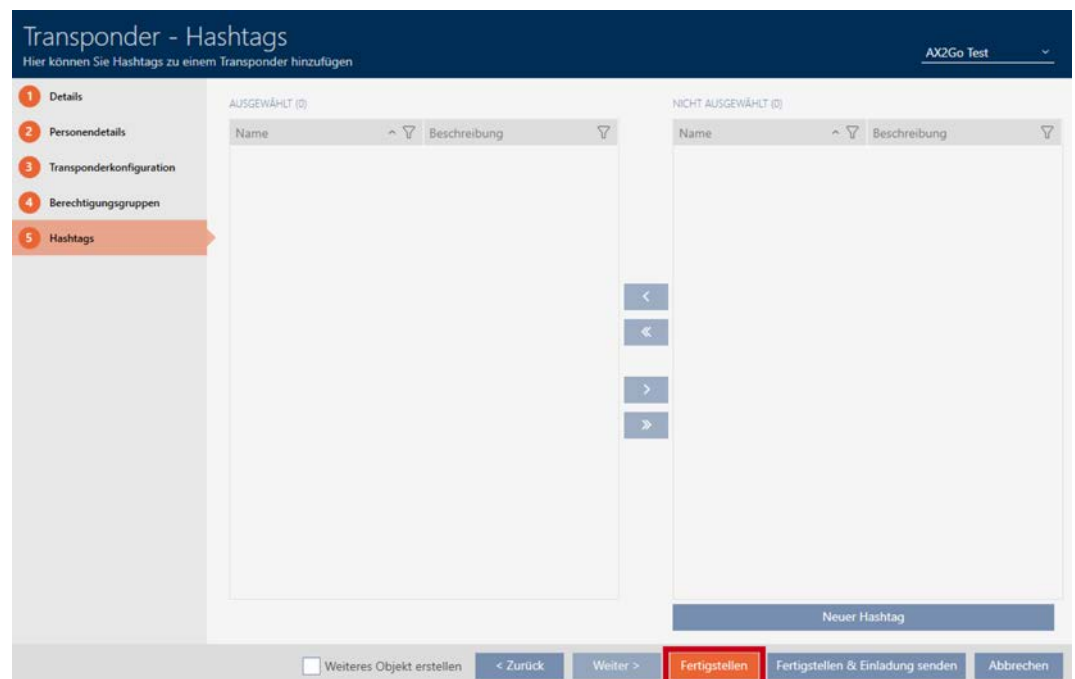
AUSGEWÄHLT (0)  
Name ^ ▾ Beschreibung ▾

NICHT AUSGEWÄHLT (0)  
Name ^ ▾ Beschreibung ▾

Neuer Hashtag

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen **Fertigstellen & Einladung senden** Abbrechen

8. **Optioneel** kunt u de configuratie met de button **Voltooien** voltooien en op een later tijdstip in de transponderinstellingen de uitnodiging verzenden.



9. Klik op de betreffende gebruiker.
- ↳ De transponderdetails gaan open. Daarnaast verschijnt de melding dat er voor deze gebruiker nog geen uitnodiging is geregistreerd.



10. Klik op de button **Afronden en een uitnodiging versturen** om de uitnodiging te verzenden.
- ↳ ▼ **Uitnodigingstype** verschijnt een ander venster, bijvoorbeeld met een QR-code en een link.



- ↳ U hebt de uitnodiging met succes verzonden en een AX2Go-sleutel aangemaakt.

Tür	Typ	Sync
Apartment 19	🔑	
Apartment 20	🔒	

### 15.19.2 AX2Go-sleutel blokkeren

Toegewezen sleutels kunnen door de beheerder van het sluitsysteem ook weer ingetrokken en daardoor geblokkeerd worden.

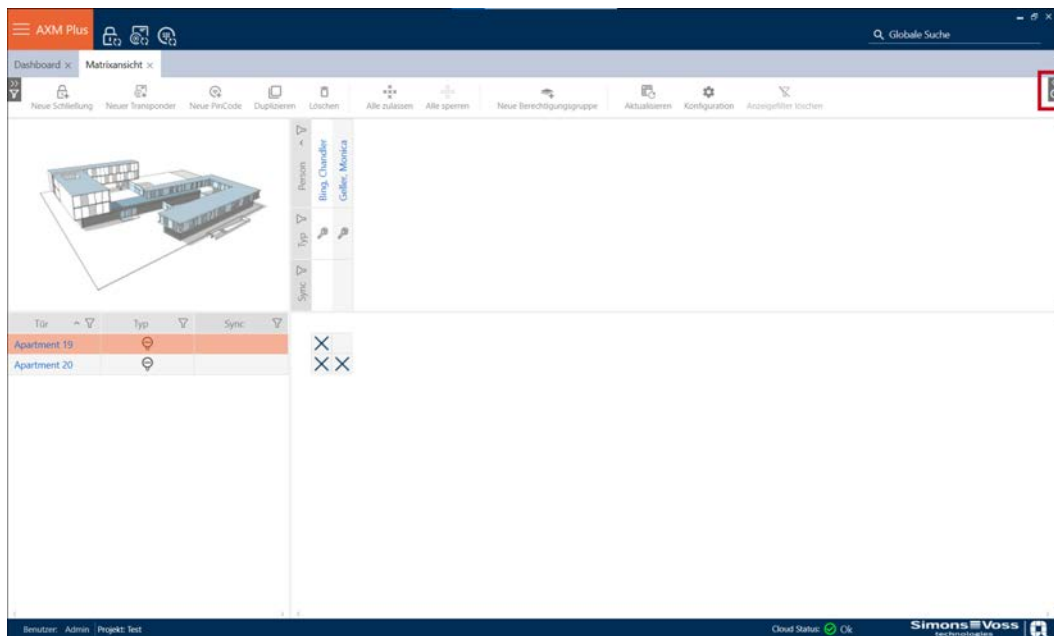


#### OPMERKING

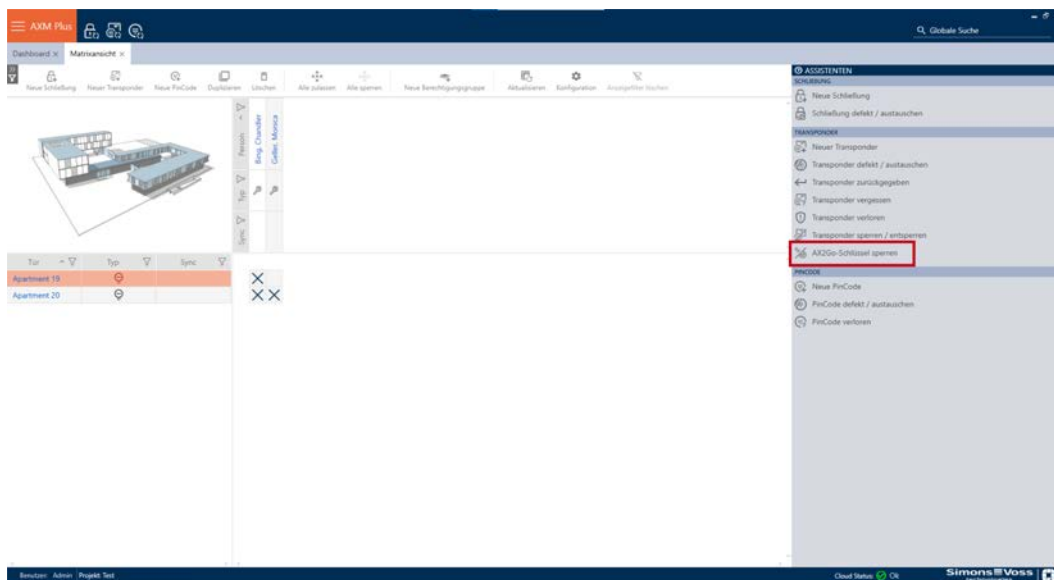
**Intrekken kan niet ongedaan worden gemaakt**

U kunt het intrekken van een AX2Go-sleutel niet ongedaan maken.

1. Open de Assistenten (wizards) aan de rechterkant van uw matrixweergave.



2. Klik op het punt  AX2Go-sleutel intrekken.





3. Selecteer onder Transponder de persoon van wie u de AX2Go-sleutel wilt blokkeren en klik op **verder**.

The screenshot shows a software window titled "AX2Go-Schlüssel widerrufen - Assistent". At the top, there is a dropdown menu for "Schließanlage" set to "AX2Go Test". Below it is a "Transponder" dropdown menu with a list of options: "Bing, Chandler (135CKA5)" and "Geller, Monica (135CK9K)". The main content area contains the following text:

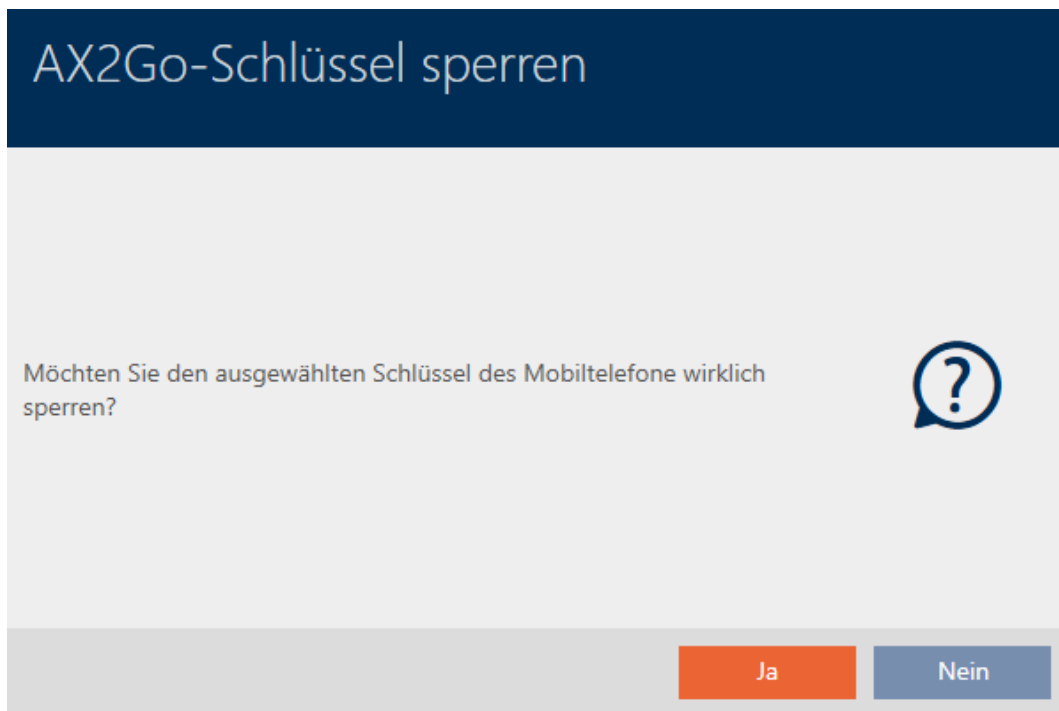
**AX2GO-SCHLÜSSEL WIDERRUFEN**

**Ereignis:**  
Der ausgewählte Schlüssel des Mobiltelefons soll widerrufen werden.

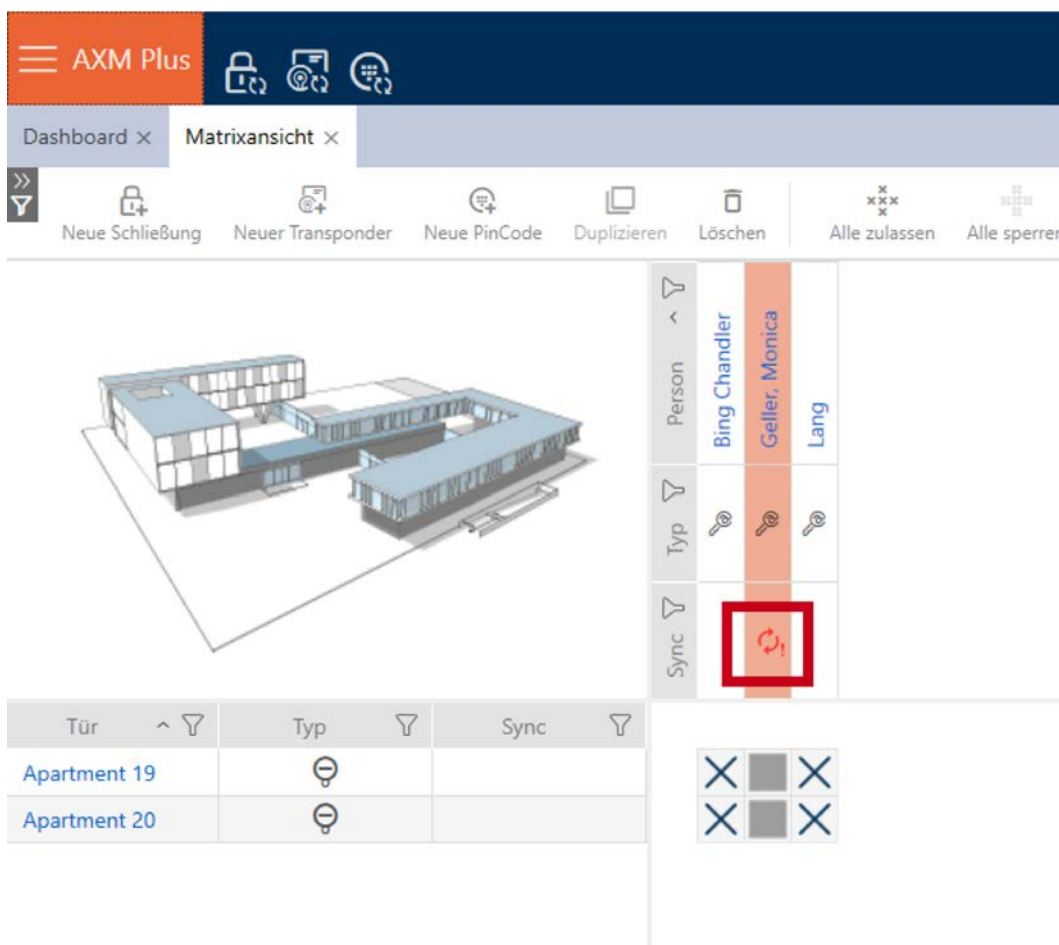
**Aktion:**  
Der aktuelle Schlüssel des Mobiltelefons wird dauerhaft gesperrt.

At the bottom right of the window, there are two buttons: "Weiter" and "Schließen".

4. Er verschijnt een venster waarin u wordt gevraagd of u de sleutel echt wilt blokkeren. Klik op **ja**.



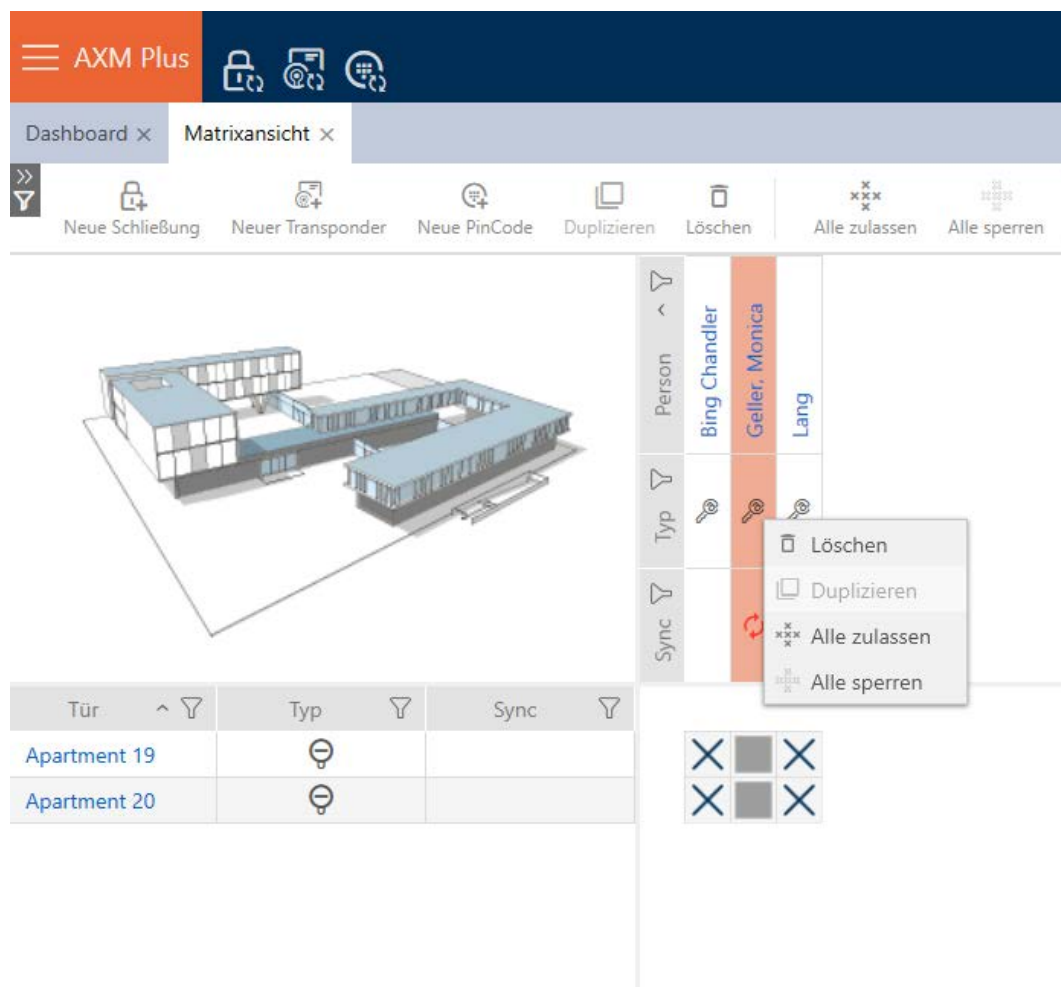
↳ De door u geselecteerde AX2Go-sleutel is geblokkeerd.



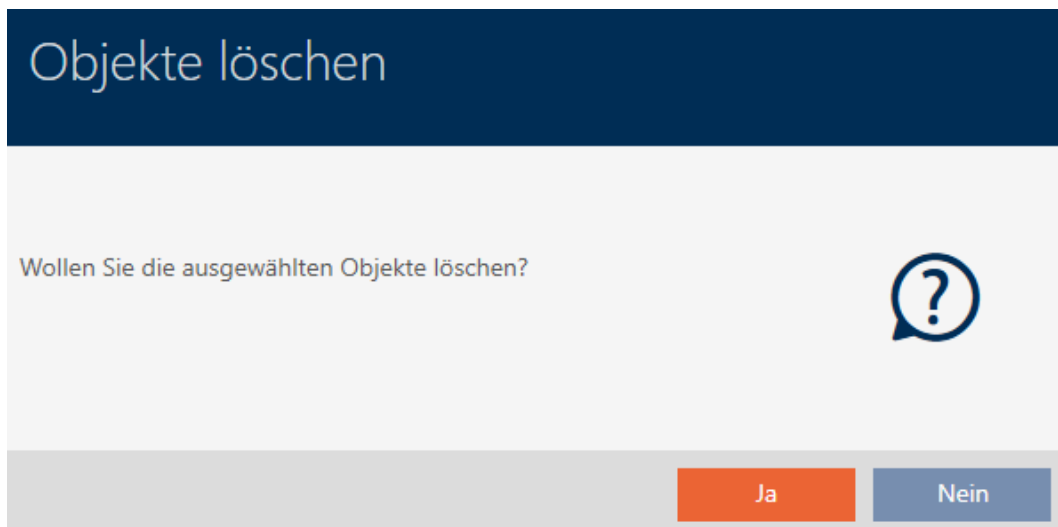
### 15.19.3 AX2Go-sleutel(s) wissen

Na het blokkeren van de sleutel kunt u deze ook wissen en dus volledig verwijderen. Ga als volgt te werk om de AX2Go-sleutel uit de matrixweergave te verwijderen:

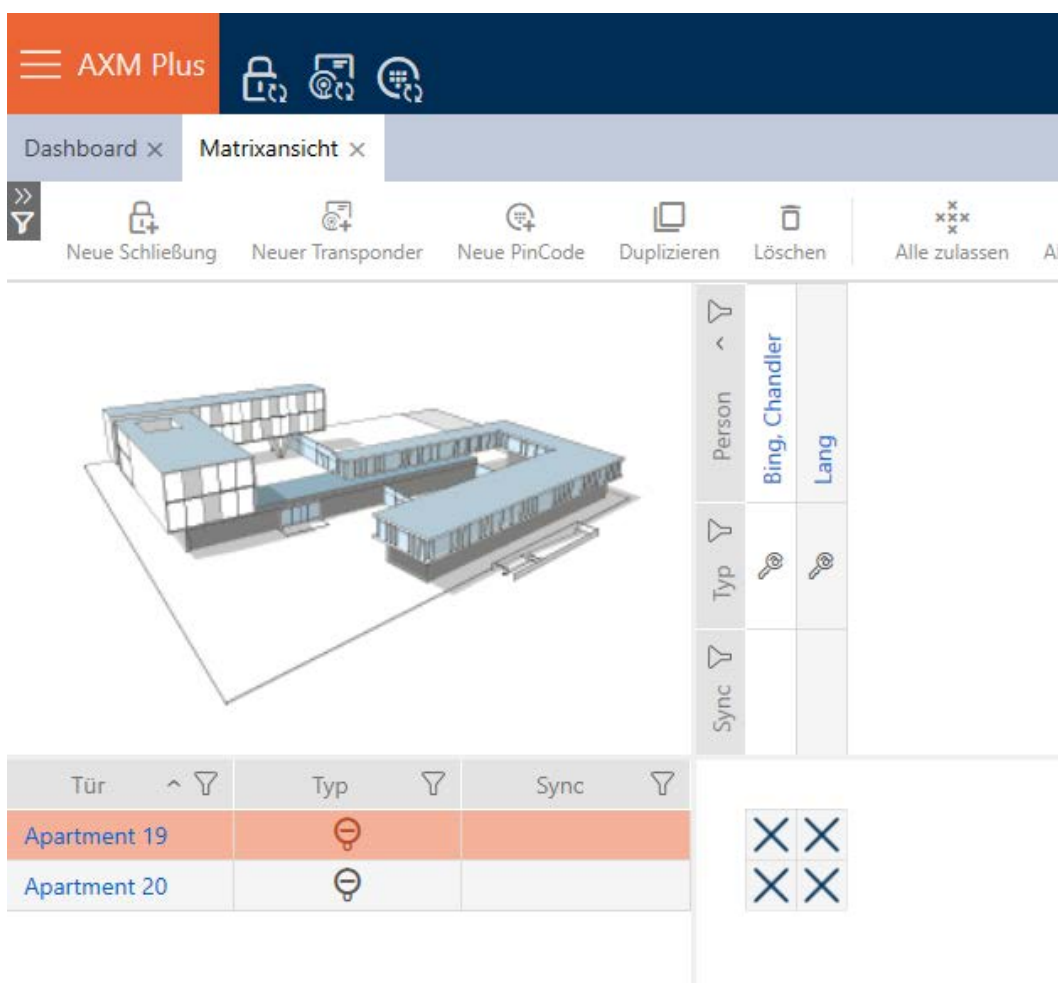
1. Klik met de rechtermuisknop op de sleutel en klik op **wissen**.



- ↳ Er gaat een venster open waarin u wordt gevraagd of u het object echt wilt wissen.



2. Klik op de button **ja**.
  - ↳ U hebt de geselecteerde sleutel succesvol gewist. Deze is niet meer zichtbaar in de matrixweergave.



## 15.20 PIN-lengte instellen (PinCode AX)



## OPMERKING

## Beschrijving alleen voor PinCode-toetsenbord AX geldig

De hier beschreven instelling is in uw AXM Plus alleen voor de PinCode-toetsenbord AX beschikbaar. Op de PinCode-toetsenbord 3068 kunt u deze instelling wijzigen met behulp van de Master-PIN direct op de PinCode-toetsenbord 3068.

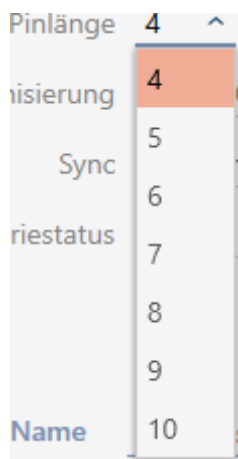
U stelt de lengte van de pincode altijd in voor de gehele PinCode-toetsenbord AX, d.w.z. voor alle PIN's tegelijk. Daarom moet u vervolgens elke pincode opnieuw toewijzen en PinCode-toetsenbord AX synchroniseren.

- ✓ Matrixweergave geopend
- ✓ PinCode-toetsenbord AX aangemaakt (zie *PinCode-toetsenborden aanmaken* [▶ 99]).

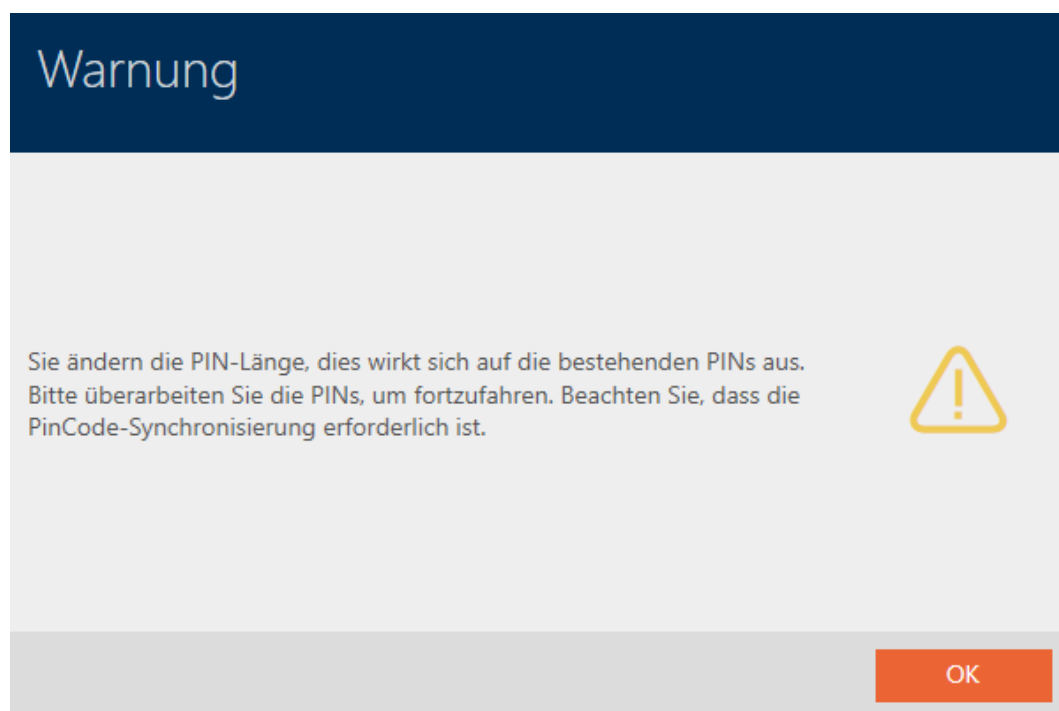
1. Klik op een willekeurige pincode om de details van uw PinCode-toetsenbord AX te openen.

↳ Het venster "PinCode – Details" gaat open.

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Pinlengte** de nieuwe gewenste lengte van de pincode.



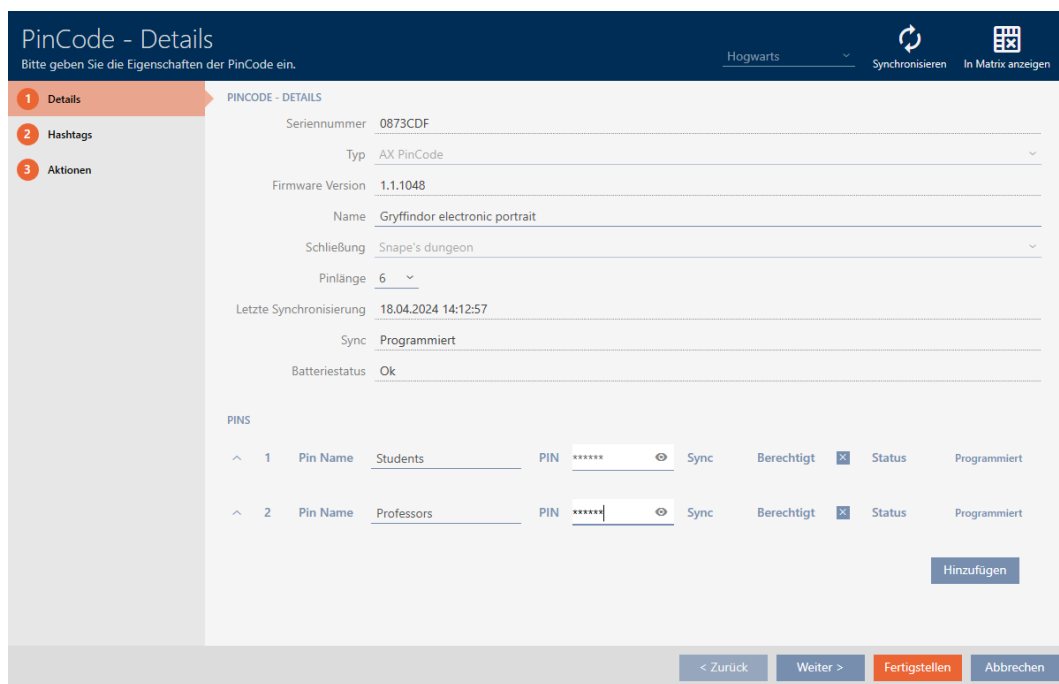
- ↳ Uw AXM Plus wijst op de ontstane hoeveelheid werk.



3. Klik op de button **OK**.

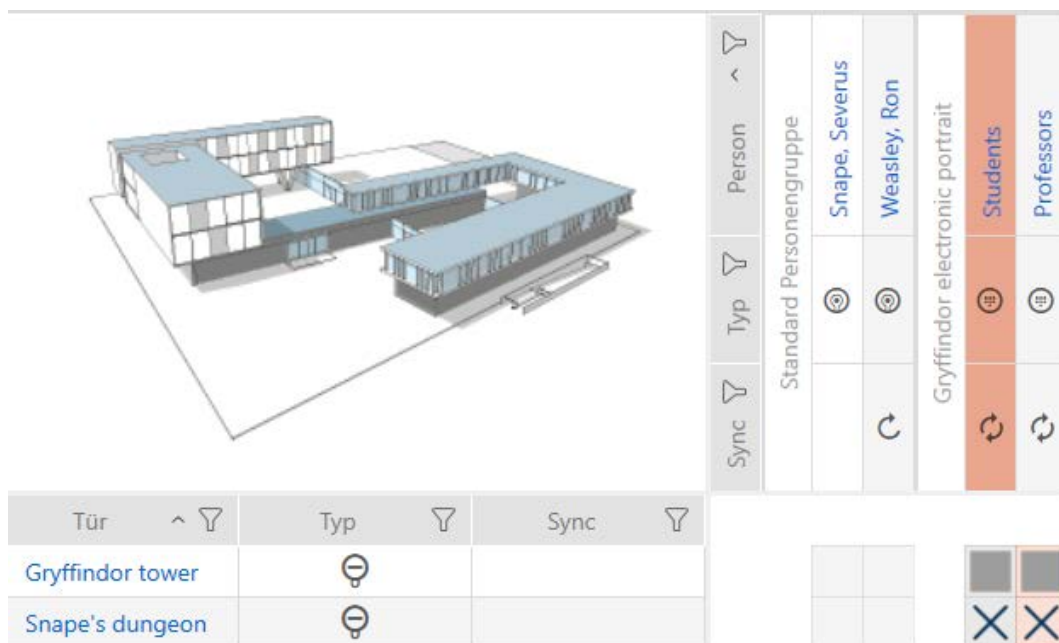
↳ Alle PIN's zijn rood en moeten opnieuw worden verstrekt.

4. Verstrek de PIN's opnieuw.



5. Klik op de button **Voltooi**.

- ↳ Het venster gaat "PinCode – Details" dicht.
- ↳ PIN-lengte en PIN's zijn gewijzigd en de daardoor ontstane programmeerbehoefte wordt in de matrix weergegeven.



## 15.21 Pincode wijzigen (PinCode AX)

**OPMERKING****Beschrijving alleen voor PinCode-toetsenbord AX geldig**

De hier beschreven instelling is in uw AXM Plus alleen voor de PinCode-toetsenbord AX beschikbaar. Op de PinCode-toetsenbord 3068 kunt u deze instelling wijzigen met behulp van de Master-PIN direct op de PinCode-toetsenbord 3068.

- ✓ Matrixweergave geopend
  - ✓ PinCode-toetsenbord AX aangemaakt (zie *PinCode-toetsenborden aanmaken* [▶ 99]).
1. Klik op een willekeurige pincode om de details van uw PinCode-toetsenbord AX te openen.
    - ↳ Het venster "PinCode – Details" gaat open.

PinCode - Details  
Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

**1** Details  
**2** Hashtags  
**3** Aktionen

PINCODE - DETAILS

Seriennummer 0873CDF  
Typ AX PinCode  
Firmware Version 1.1.1048  
Name Gryffindor electronic portrait  
Schließung Snape's dungeon  
Pinlänge 4  
Letzte Synchronisierung 18.04.2024 14:12:57  
Sync Programmiert  
Batteriestatus Ok

PINS

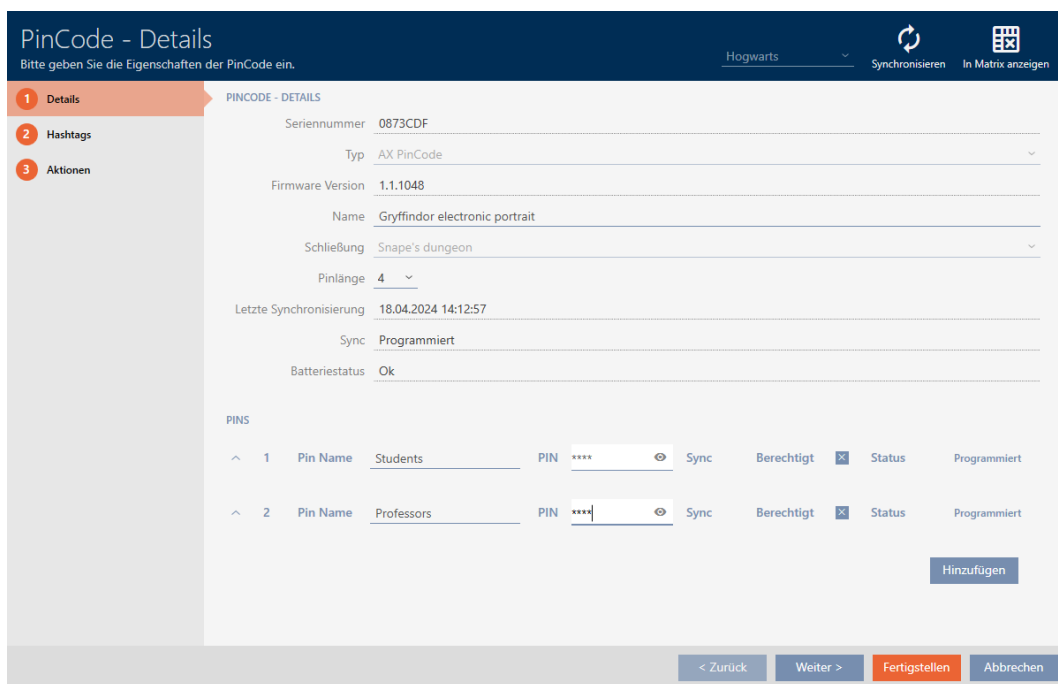
Pin Name	PIN	Sync	Berechtigt	Status
1 Students	****	Sync	Berechtigt	Programmiert
2 Professors	****	Sync	Berechtigt	Programmiert

Hinzufügen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

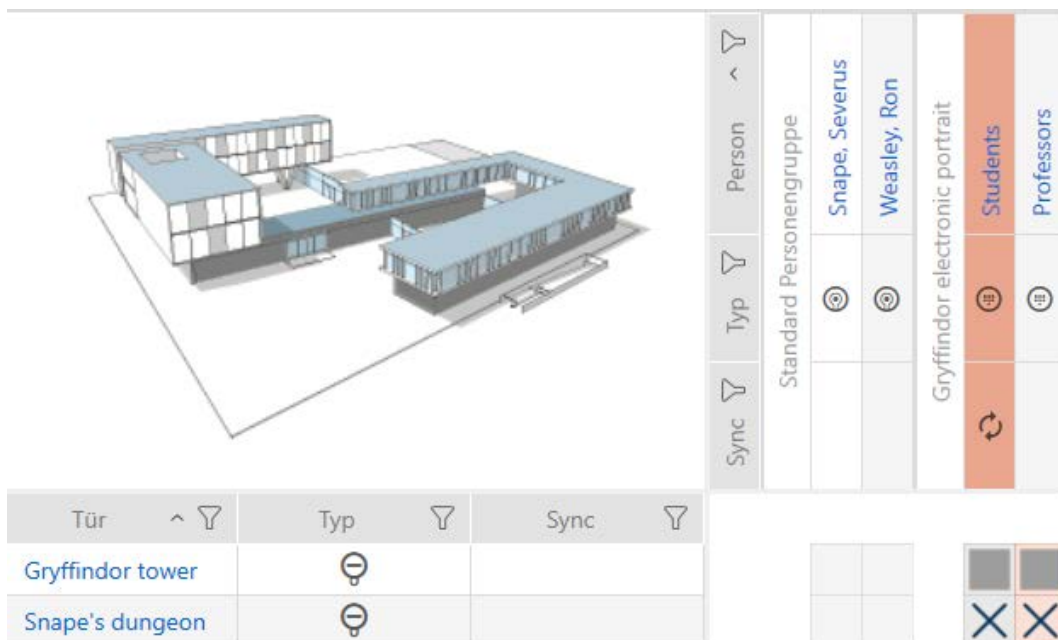


2. Voer *Pinnaam* de nieuwe pincode in in het betreffende veld in.



3. Klik op de button **Voltooien**.

↳ PIN is gewijzigd en de daardoor ontstane programmeerbehoefte wordt in de matrix weergegeven.



## 16. Deuren en sluitelementen

Alle wijzigingen die u aan het sluitsysteem aanbrengt, worden pas van kracht bij de synchronisatie (zie *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [▶ 407]).

### 16.1 Sluitelement aanmaken

Sluitelementen kunnen afhankelijk van het soort sluitelement:

- met een identificatiemedium worden vrijgeschakeld. De gebruiker kan dan met het sluitelement de deur openen (cilinder, SmartHandle).
- Met een identificatiemedium kan worden ontgrendeld, d.w.z. dat de grendel zonder tussenkomst van de gebruiker inschuift. De gebruiker kan dan de deur openen (SmartLocker).
- met een identificatiemedium worden geschakeld. Het schakelcontact kan dan een deur openen (SmartRelais).

Voor meer informatie over dit onderwerp, zie *'Inkoppelen', 'Openen', 'Vergrendelen' enz.* [▶ 535].

In het kader van de best practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30]) adviseert SimonsVoss om eerst organisatorische voorbereidende werkzaamheden uit te voeren:


- *Autorisatiegroepen* [▶ 328] (Voor achtergrondinformatie zie *Autorisatiegroepen* [▶ 555])
- *Zone aanmaken* [▶ 86] (Voor achtergrondinformatie zie *Zones* [▶ 560])
- *Tijdschema aanmaken* [▶ 56] resp. *Tijdgroep aanmaken* [▶ 59] (Voor achtergrondinformatie zie *Tijdgroepen en tijdschema's* [▶ 539])
- *Tijdomstelling aanmaken* [▶ 68] (Voor achtergrondinformatie zie *Tijdomstellingen* [▶ 544])
- *Locatie aanmaken* [▶ 80] resp. *Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen* [▶ 83] (Voor achtergrondinformatie zie *Gebouwen en locaties* [▶ 559])
- *Hashtag aanmaken* [▶ 88] (Voor achtergrondinformatie zie *Hashtags* [▶ 561])

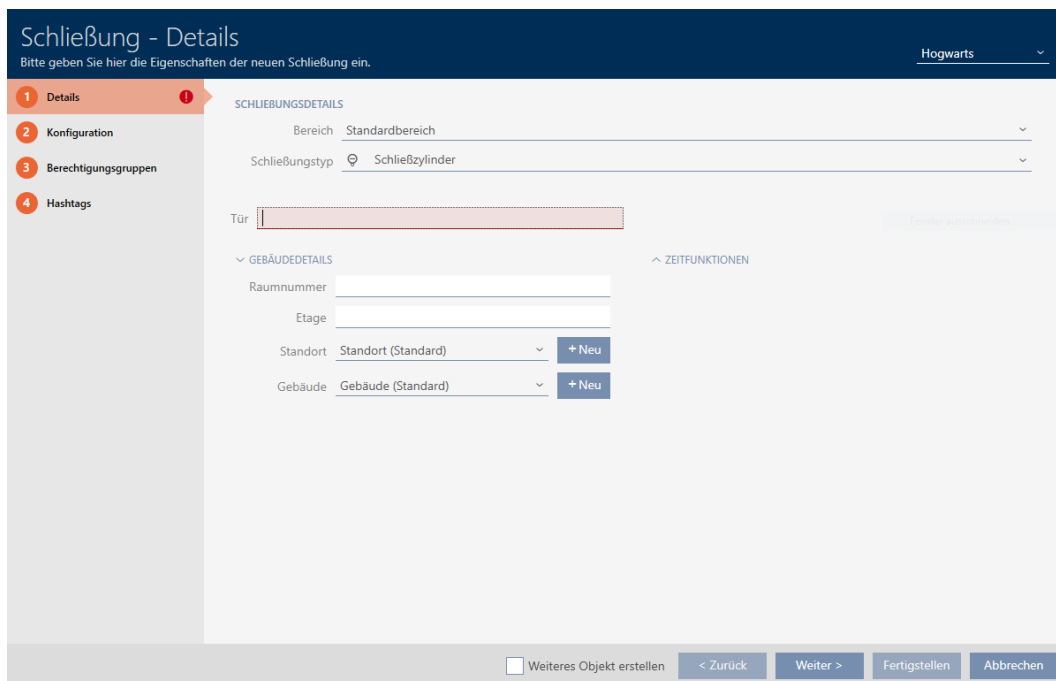


#### OPMERKING

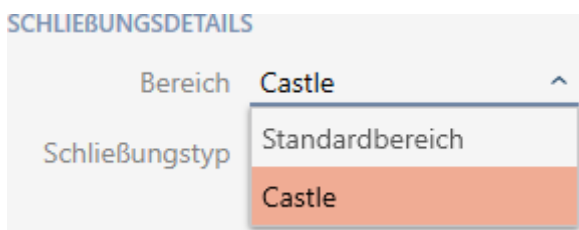
##### Verborgen instellingen

Zodra u het sluitelement hebt aangemaakt en op de button **Fertigstellen** hebt geklikt, kent de AXM Plus uw type sluitelement. Deze verbergt dan alle niet-relevante instellingen.

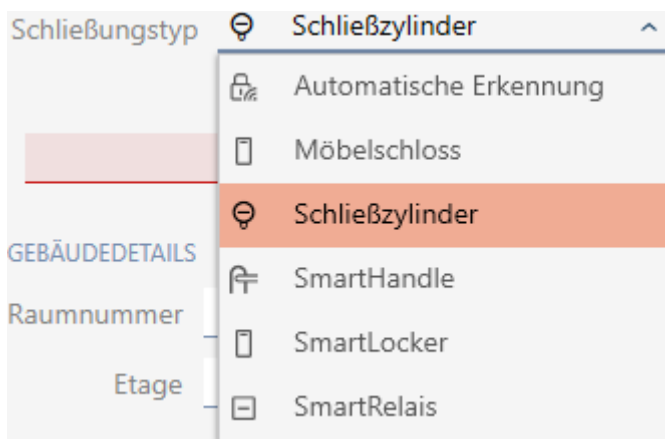
1. Klik op de button **Nieuwe sluiting** .
  - ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw sluitelement gaat open.



2. Selecteer in het dropdownmenu **▼ Zone** de zone waartoe uw sluitelement behoort.



3. Selecteer in het dropdownmenu **▼ Sluitingst ype** welke sluitelementen u wilt programmeren.





## OPMERKING

### Sluitelement automatisch herkennen

Misschien weet u nog niet welke optie u in het dropdownmenu ▼ **Sluitingstype** moet selecteren. De AXM Plus stelt u ook de invoer "Automatische detectie" ter beschikking.

Pas wanneer u het sluitelement daadwerkelijk programmeert, slaat de AXM Plus het herkende type sluitelement op. Op dit moment worden ook de opties in de tab "configuratie" passend bij het type sluitelement uitgebreid of verborgen.

4. Geef uw sluitelement een naam in het veld *Deur*.
5. Geef desgewenst in het veld *Ruimtenummer* het nummer in van de ruimte waarin uw sluitelement wordt ingebouwd.
6. Geef desgewenst in het veld *Etage* de etage in waarop uw sluitelement wordt ingebouwd.
7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Locatie** de locatie waar uw sluitelement wordt ingebouwd.

▼ GEBÄUDEDDETAILS

Raumnummer

Etage  **Das Feld ist erforderlich**

Standort  ^

Gebäude  Standort (Standard)  
Unterföhring

- ↳ Selectie in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** wordt beperkt tot de gebouwen die tot de geselecteerde locatie behoren.

8. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** het gebouw waarin uw sluitelement wordt ingebouwd.

▼ GEBÄUDEDDETAILS

Raumnummer

Etage

Standort  Unterföhring **Das Feld ist erforderlich** v

Gebäude  FeringasträÙe 4 ^

9. Als u tijdfuncties wilt gebruiken: open het menu "Tijdfuncties" en voer de instellingen uit (zie *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [▶ 283] en *Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [▶ 284] voor meer informatie).

▼ ZEITFUNKTIONEN

Zeitplan	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Zeitumschaltung	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Feiertagsliste	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu



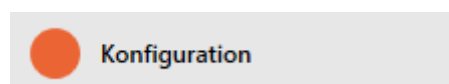
### OPMERKING

#### Lijsten met vrije dagen in sluitelement en locaties

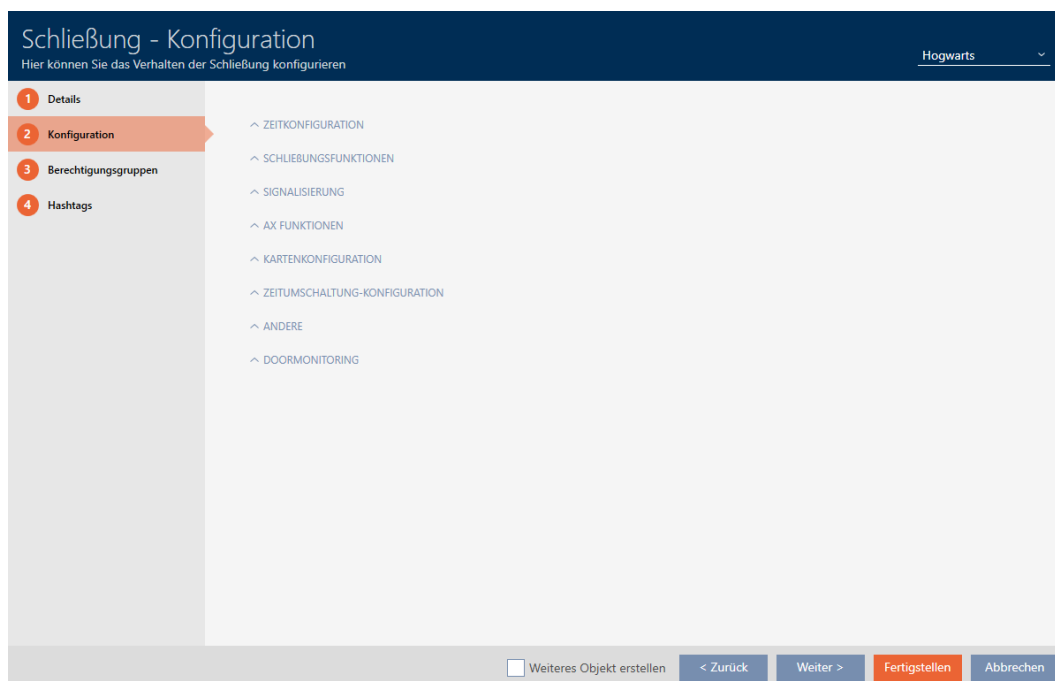
U kunt lijsten met vrije dagen toewijzen aan zowel een sluitelement als aan de locatie van het sluitelement. In dit geval wordt de lijst met vrije dagen in het sluitelement gebruikt en wordt de lijst met vrije dagen in de vestiging genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een lijst met vrije dagen aan de locatie is toegewezen, dan wordt de lijst met vrije dagen van de locatie voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'

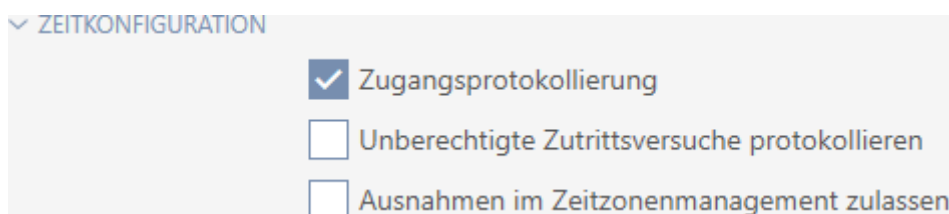
10. Klik op het tabblad  configuratie.



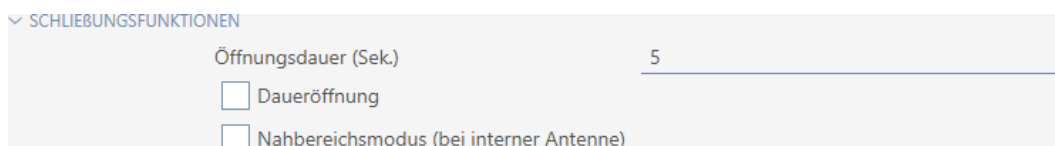
- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "configuratie".



11. Als u toegangspogingen wilt protocolleren, klappt u het menu "Tijd configureren" uit en voert u de instellingen uit (zie *Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)* [▶ 289]).



12. Als u de openingsduur wilt wijzigen of de korteafstandsmodus wilt gebruiken, klappt u het menu "Sluitings functies" uit en voert u de instellingen uit (zie *Sluitelement langer, korter of permanent laten openen* [▶ 291] en *Reikwijdte van het sluitelement begrenzen (nearby modus)* [▶ 293]).

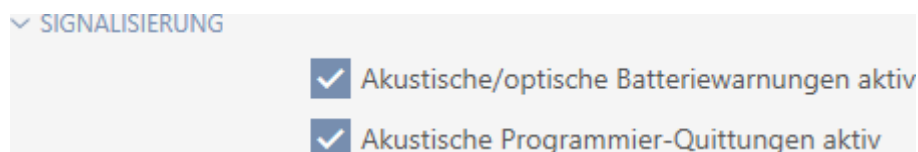


## OPMERKING

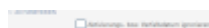
### Drukknopbediening niet instelbaar

Sommige cilinders zijn uitgerust met een toets op de binnenknop (optie .TS). Als uw AXM Plus een dergelijke cilinder herkent, wordt het selectievakje  Drukknopbediening weergegeven. Deze is echter niet instelbaar, d.w.z. u kunt de toets niet deactiveren.

13. Als u de signalering van batterij-alarmen of programmeerbevestigingen wilt wijzigen, kapt u het menu "Signalering" uit en voert u de instellingen uit (zie *Sluitelement muten (voor batterij-alarmen en programmeringen)* [▶ 294]).



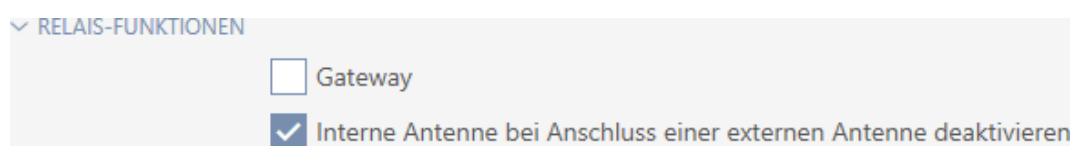
14. Als u het activeringstijdvenster wilt negeren (zie Activeringsdatum/vervaldatum), kapt u het menu "AX-functies" uit en voert u de instellingen uit (zie *Activerings- en afloopdatum van identificatiemediā negeren* [▶ 298]).



15. Wanneer u voor het sluitelement de kaartlezer wilt activeren/deactiveren: open het menu "Kaartconfiguratie" en voer de instellingen uit (zie *Kaartlezer activeren en deactiveren* [▶ 296]).

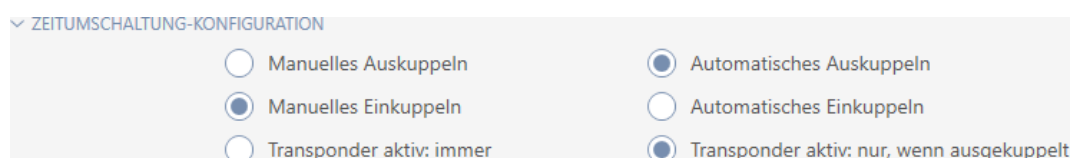


16. Wanneer u bij een SmartRelais de interne en externe antenne samen wilt gebruiken, kapt u het menu "Relaisfuncties" uit en voert u de instellingen uit (zie *Interne en externe antenne tegelijkertijd gebruiken* [▶ 308]).



17. Als u uw sluitelement automatisch wilt in- en uitkoppelen, kapt u het menu "Configuratie van de tijdomstelling" uit en voert u de instellingen uit (zie *Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [▶ 284]).

De hier vastgelegde instelling geldt alleen voor dit sluitelement, niet voor het gehele sluitsysteem.



18. Wanneer u een vrij draaiende Digital Cylinder AX wilt gebruiken, klappt u het menu "Andere" uit en activeert u het selectievakje  vrij draaiend.

▼ ANDERE

Freidrehend



### OPMERKING

#### vrij draaiend alleen voor niet-geprogrammeerde Digital Cylinder AX selecteerbaar

Reeds geprogrammeerde Digital Cylinder AX kunnen niet achteraf worden Digital Cylinder AX omgeconfigureerd naar vrij draaiende.

1. Kopieer de Digital Cylinder AX om een niet-geprogrammeerde kopie te verkrijgen met dezelfde instellingen.
2. Activeer bij de kopie het selectievakje  vrij draaiend.
3. Reset de oude Digital Cylinder AX en synchroniseer de vrij draaiende kopie.
4. Wis daarna de bestaande Digital Cylinder AX

- ↳ AXM Plus maakt een tweede Digital Cylinder AX aan en activeert voor beide automatisch het selectievakje  Near Field Modus. Beide sluitelementen zijn onafhankelijk van elkaar en moeten afzonderlijk worden gesynchroniseerd.

## Schließung - Konfiguration

Bei freidrehendem AX Schließzylinder(FD) werden zwei Schließungen angelegt:  
Eine für den Innenknäuf und eine andere für den Außenknäuf.  
Beide Schließungen müssen separat konfiguriert und programmiert werden!



OK



19. Als u voor een geschikt sluitelement de deurbewaking wilt activeren, klappt u het menu "DoorMonitoring" uit en voert u de instellingen uit (zie *Deurbewaking (DoorMonitoring) instellen* [▶ 299]).

▼ DOORMONITORING

"TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN	
Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.)	aus
"Tür zu lange offen" Event nach (Min.)	aus

SCHLOSSRIEGEL	
Tourigkeit des Schlosses	aus
"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels	aus

PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE

"Tür offen" Ereignisse

Schlossriegel-Ereignisse

WEITERLEITUNG IM NETZWERK

"Tür offen" Ereignisse

Schlossriegel-Ereignisse

Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk

20. Als u bij een SmartRelais de signalering wilt wijzigen of de seriële interface wilt gebruiken, klappt u het menu "Uitgebreide configuratie" uit en voert u de instellingen uit (zie *SmartRelais-instellingen wijzigen* [▶ 306]).

▼ ERWEITERTE KONFIGURATION

Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine

Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

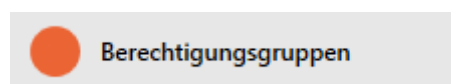
Externe LED  Externer Piepser

SR Signal invertieren

LED ausschalten

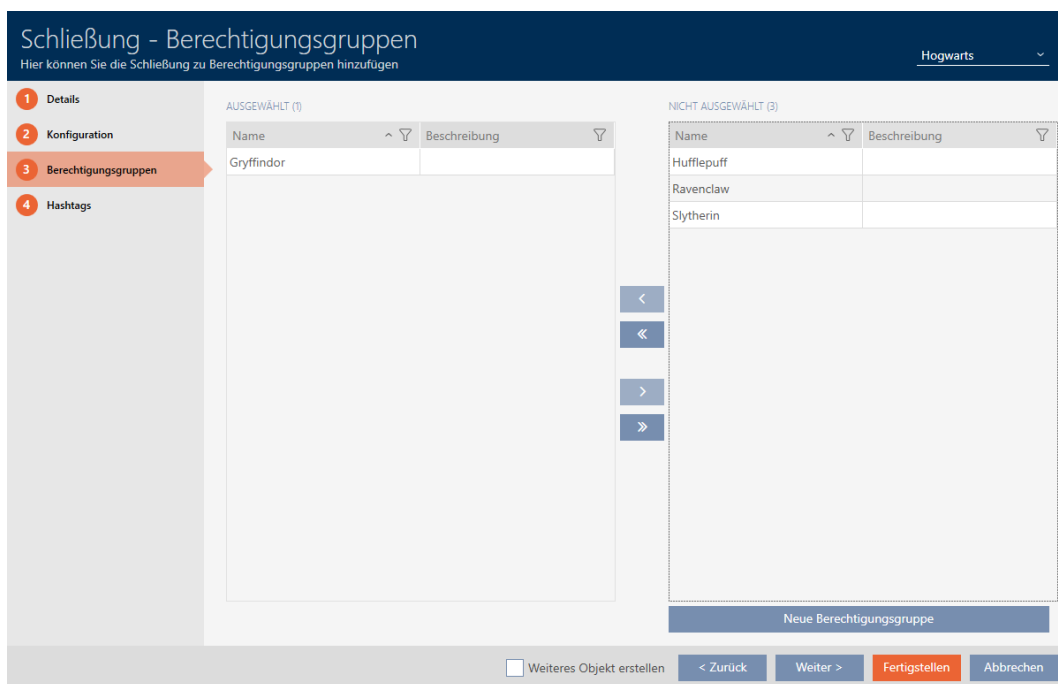
Piepser ausschalten

21. Klik op het tabblad  Autorisatiegroepen.

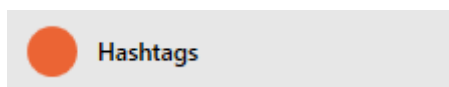


↳ Het venster gaat naar het tabblad "Autorisatiegroepen".

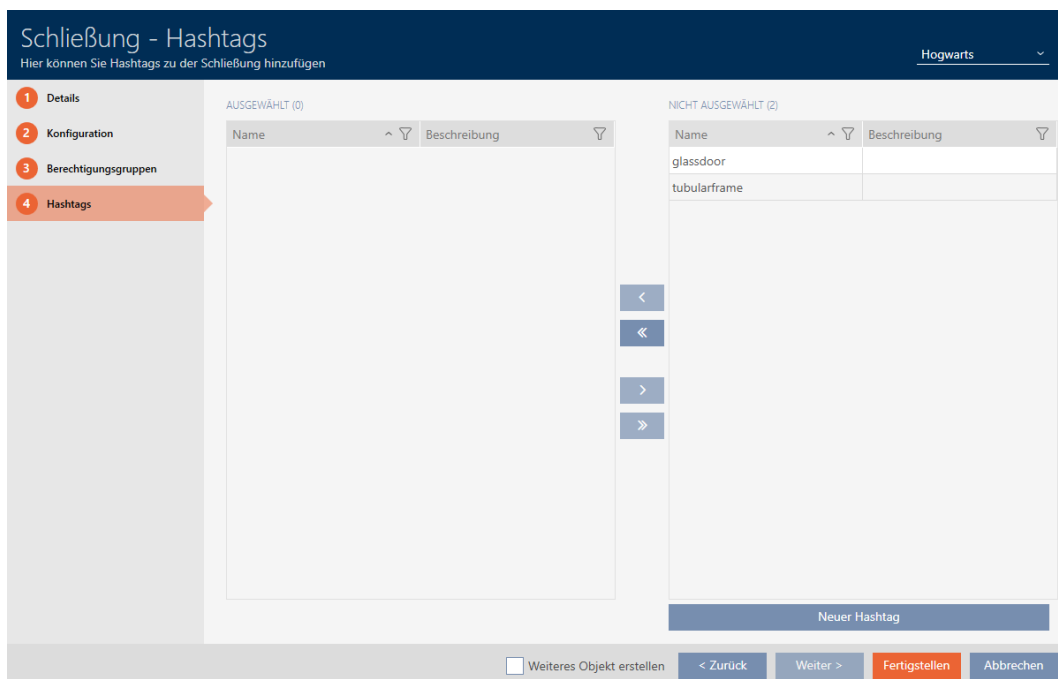




25. Klik op het tabblad  Hashtags.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "Hashtags".



26. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[p. 47\]](#)).



27. Markeer alle hashtags die u aan uw sluitelement wilt toewijzen (Ctrl+- muisklik voor een enkele of Shift+- muisklik voor meerdere).



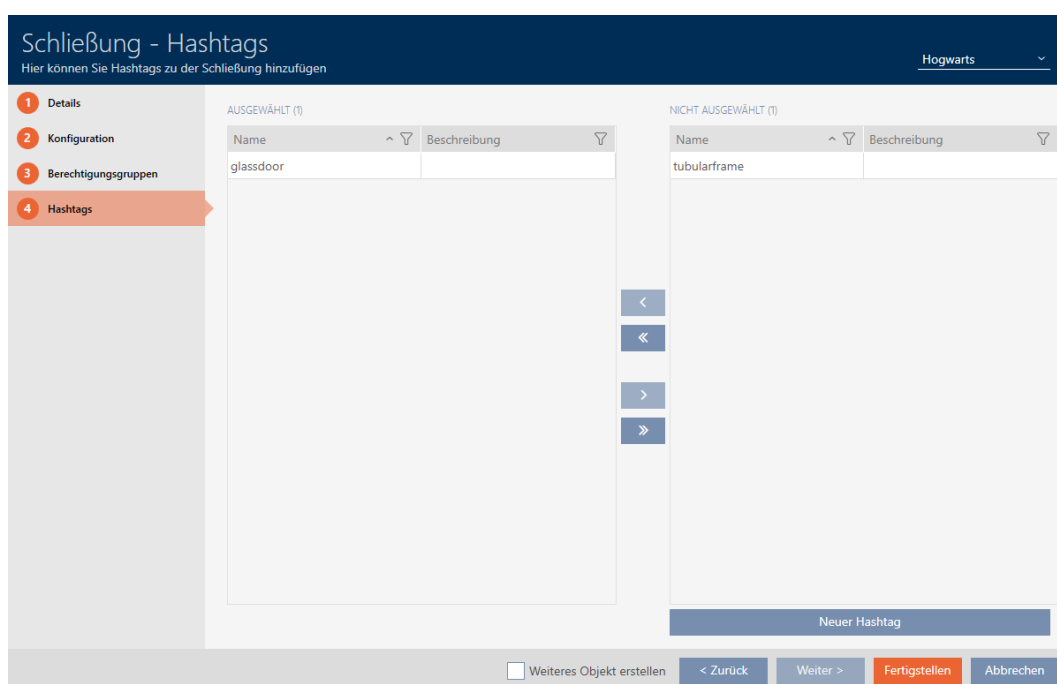
**OPMERKING**

**Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen**

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

28. Verplaats met  alleen de geselecteerde hashtags of verschuif met  alle weergegeven hashtags.

↳ De hashtags in de linkerkolom worden toegevoegd aan uw sluitelement.



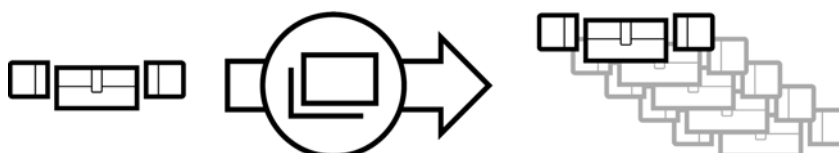
29. Activeer het selectievakje  'Ander object aanmaken' om voor het volgende sluitelement dat u wilt aanmaken het venster met dezelfde instellingen open te laten staan.

30. Klik op de button 'Voltooien' om het sluitelement aan te maken.

↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw sluitelement gaat dicht.

↳ Nieuw aangemaakt sluitelement wordt opgesomd of in de matrix weergegeven.

**16.2 Sluitelement dupliceren (incl. rechten en instellingen)**



In plaats van een nieuw sluitelement aan te maken, kunt u ook gewoon een bestaand sluitelement dupliceren. De AXM Plus neemt daarbij ook de eigenschappen over die in de AXM Plus kunnen worden gewijzigd.

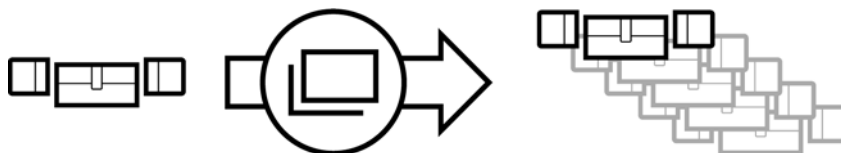
Gedupliceerd worden:

- Gebouwgegevens
- Deurgegevens (behalve deurnummer, dit wordt automatisch met de instelbare afkorting voortgezet, zie ook *Automatische nummering wijzigen* [▶ 454])
- Tijdfuncties
- configuratie
- Autorisatiegroepen
- Hashtags

Niet gedupliceerd worden:

- Invoer op het tabblad [Bewerkingen]
- Informatie die op de hardware is opgeslagen en bij de synchronisatie wordt uitgelezen:
  - Serienummer
  - Firmware versie
  - Batterijstatus
  - Passagelijst
  - Toegewezen PinCode-toetsenbord
- ✓ Sluitelement aanwezig.

1. Markeer het te dupliceren sluitelement.



2. Klik op de button **Dupliceren** . .

↳ Het venster voor het vermelden van de kopieën gaat open.


## Schließungen duplizieren

Hier können Sie die Anzahl der Kopien eingeben

Wie viele Kopien der ausgewählten Schließung sollen erstellt werden?

OK
Abbrechen

3. Klik op de button **OK**.
- ↳ Sluitelement is gedupliceerd.



Person			
⌵	Weasley, Ron	⊕	
	Weasley, Fred	⊕	
	Lovegood, Luna	⊕	
	Granger, Hermine	⊕	

Tür	⌵	Typ	⌵
Gryffindor dormitory		⊕	
Hufflepuff dormitory		⊕	
Gryffindor dormitory_0001		⊕	
Gryffindor dormitory_0002		⊕	
Gryffindor dormitory_0003		⊕	
Gryffindor dormitory_0004		⊕	
Gryffindor dormitory_0005		⊕	

▶	✕	▶	✕
▶	✕	▶	✕
▶	✕	▶	✕
▶	✕	▶	✕
▶	✕	▶	✕
▶	✕	▶	✕

### 16.3 Sluitelement wissen

U hebt twee mogelijkheden om sluitelementen weer te wissen:

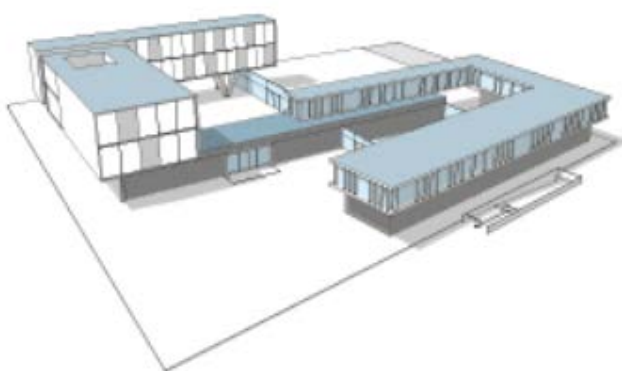
1. Wissen via de Matrix-weergave (*Afzonderlijk sluitelement via de matrix wissen [▶ 247]*)
2. Wissen via het tabblad voor de sluitelementen (*Meerdere sluitelementen via de tab wissen [▶ 248]*)

Op het tabblad kunt u ook meerdere sluitelementen tegelijk wissen.

### 16.3.1 Afzonderlijk sluitelement via de matrix wissen

✓ Matrixweergave geopend


1. Markeer het sluitelement dat u wilt wissen.

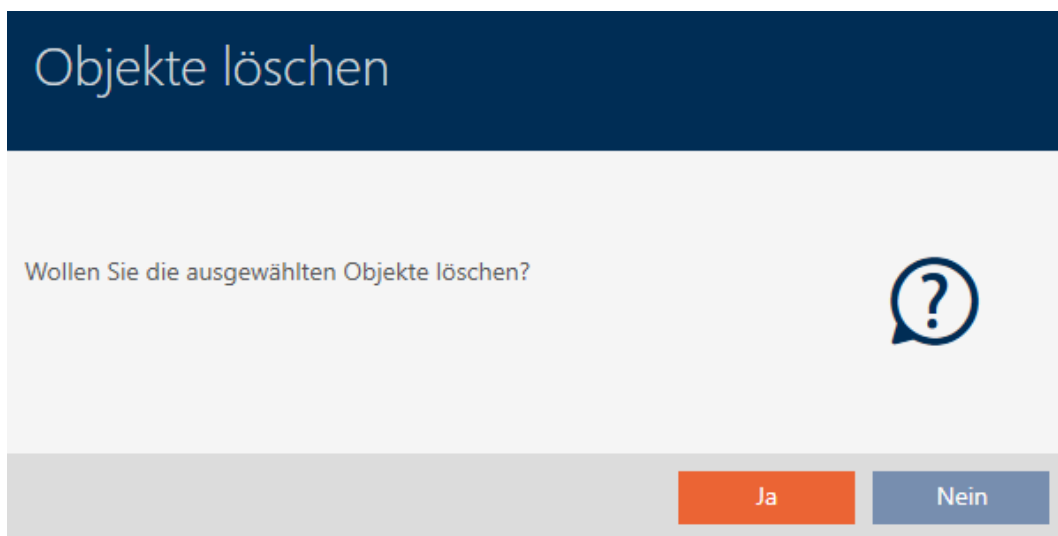


Person	Person	Person	Person
Weasley, Ron	Weasley, Fred	Lovegood, Luna	Granger, Hermine
Typ	Typ	Typ	Typ
☹	☹	☹	☹

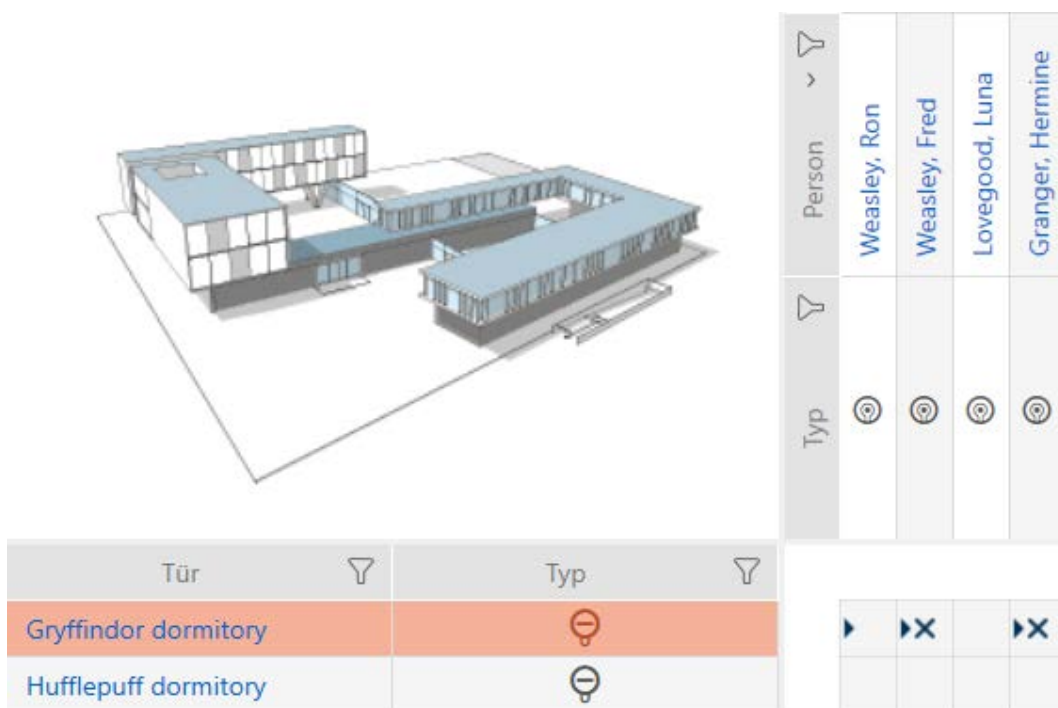
Tür	Typ
Gryffindor dormitory	☹
Hufflepuff dormitory	☹
Gryffindor dormitory_0001	☹

▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X


2. Klik op de button **wissen** .
  - ↳ De vraag om te wissen gaat open.



3. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag om te wissen gaat dicht.
  - ↳ Sluitelement is gewist.



### 16.3.2 Meerdere sluitelementen via de tab wissen

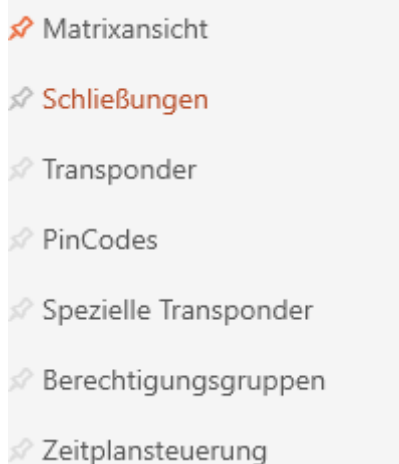
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.





2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **sluitingen**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [sluitingen] gaat open.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊖	↻		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Gryffindor dormitory_0001			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			⊖	↻				ohne Programmierung
> Gryffindor dormitory_0005			⊖	↻				ohne Programmierung
Hagrid's hut			⊖			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			⊖			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			⊖			13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001

3. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[▶ 47\]](#)).


4. Markeer alle sluitelementen die u wilt wissen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			🔒	↻		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Gryffindor dormitory_0001			🔒	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			🔒	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			🔒	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			🔒	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0005			🔒	↻				ohne Programmierung
Hagrid's hut			🔒			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			🔒			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			🔒			13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001

5. Klik op de button **wissen** .
  - ↳ De opgevraagde lijst van de te wissen sluitelementen gaat open.

## Objekte löschen

Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?



Objekte die gelöscht werden

Gryffindor dormitory\_0005

Gryffindor dormitory\_0004

Gryffindor dormitory\_0003

Gryffindor dormitory\_0002

Gryffindor dormitory\_0001

Ja
Nein

6. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De opgevraagde lijst van de te wissen sluitelementen gaat dicht.
  - ↳ Sluitelementen zijn gewist.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			🔒	↻		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Hagrid's hut			🔒			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			🔒			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			🔒			13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001

### 16.4 Sluitingstype achteraf wijzigen

Soms blijkt pas later dat een ander type sluitelement beter geschikt is voor een gebruikslocatie. Denk bijvoorbeeld aan een cilinder die vanwege het gemak vervangen moet worden door een SmartHandle.

De AXM Plus biedt u de mogelijkheid om achteraf een ander type sluitelement te kiezen. Daarbij blijft het sluitelement, in het bijzonder alle rechten en compatibele instellingen, behouden.

- Instellingen die zowel bij het oorspronkelijke als bij het nieuwe type sluitelement aanwezig zijn, blijven behouden.
- Instellingen uit het oorspronkelijke type sluitelement, die niet bestaan bij het nieuwe type sluitelement, vervallen.
- Instellingen die alleen bij het nieuwe, maar niet bij het oorspronkelijke type sluitelement bestaan, worden op een standaardwaarde ingesteld.

	Oorspronkelijk type sluitelement	Nieuw type sluitelement	Resultaat
Instelling A (bijv. <i>Openingsduur (sec.)</i> )	Instelbaar	Instelbaar	Wordt overgenomen
Instelling B (bijv. <input checked="" type="checkbox"/> SR-sig-naal omkeren)	Instelbaar	Niet instelbaar	Vervalt
Instelling C	Niet instelbaar	Instelbaar	Wordt op standaardwaarde ingesteld

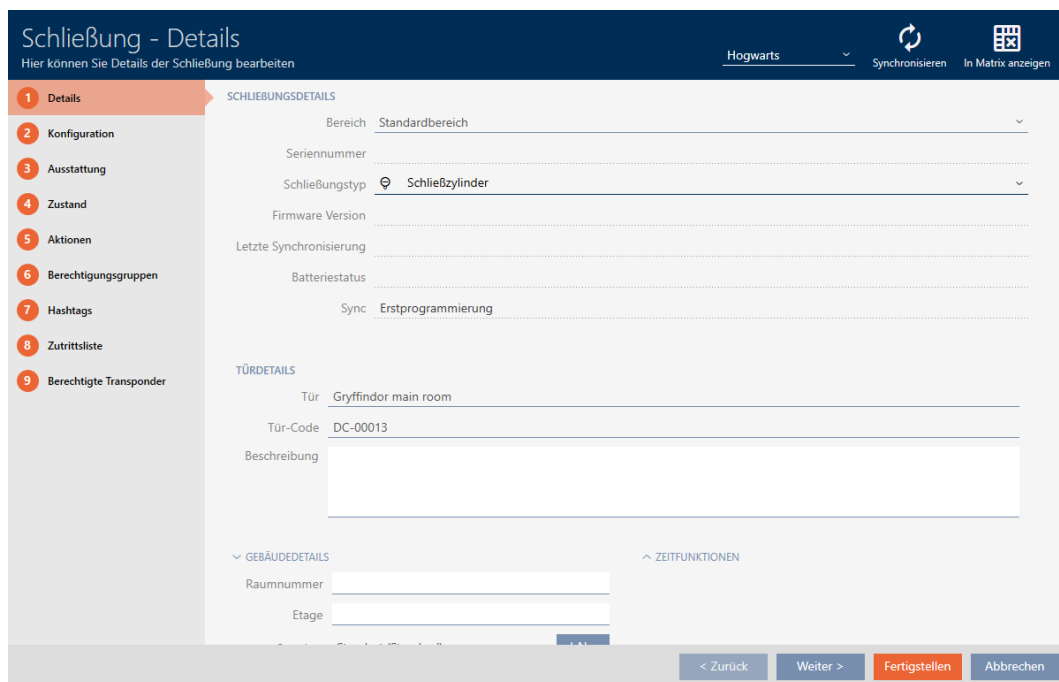
Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor tower		
Standardbereich		
Gryffindor dormit...		
Gryffindor main ro...		
Main gate		
Quidditch field		
Snape's dungeon		

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor tower		
Standardbereich		
Gryffindor dormit...		
Gryffindor main ro...		
Main gate		
Quidditch field		
Snape's dungeon		

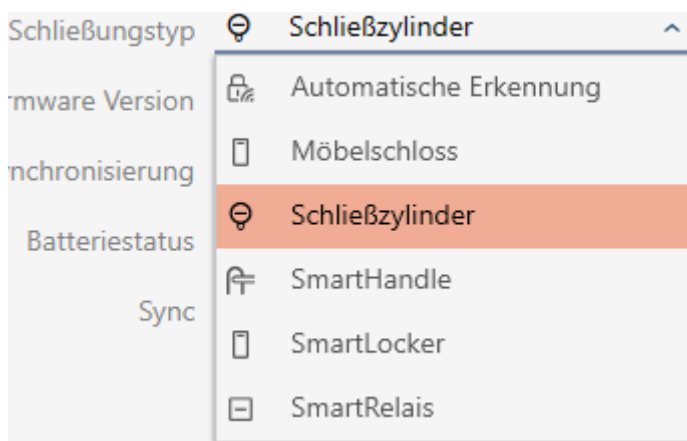
Het type sluitelement kan alleen voor niet-gesynchroniseerde sluitelementen worden gewijzigd.

- ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
- ✓ Sluitelement aanwezig.
- ✓ Sluitelement niet gesynchroniseerd (evt. resetten, zie *Sluitelement resetten* [▶ 416]).

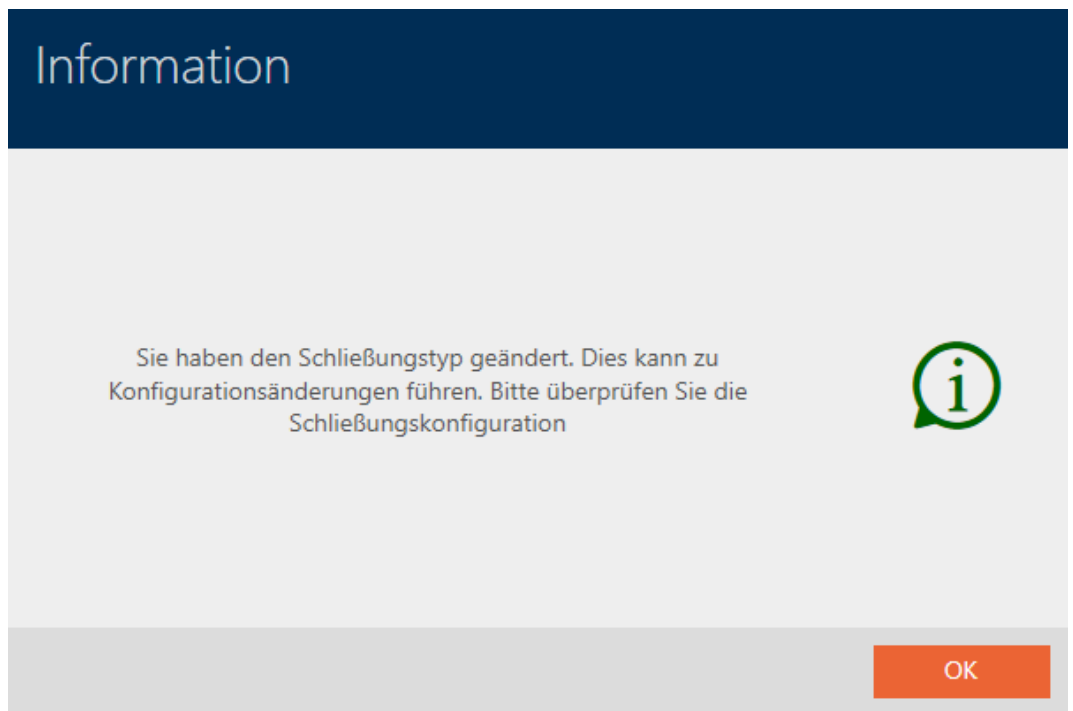
1. Klik op het sluitelement waarvan u het type wilt wijzigen.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



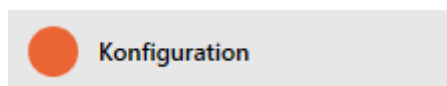
2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Sluitingst ype** het nieuwe type sluitelement.



- ↳ De waarschuwing over de wijziging van de configuratie gaat open.



3. Klik op de button **OK**.
  - ↳ De waarschuwing over de wijziging van de configuratie gaat dicht.
4. Klik op het tabblad **configuratie**.



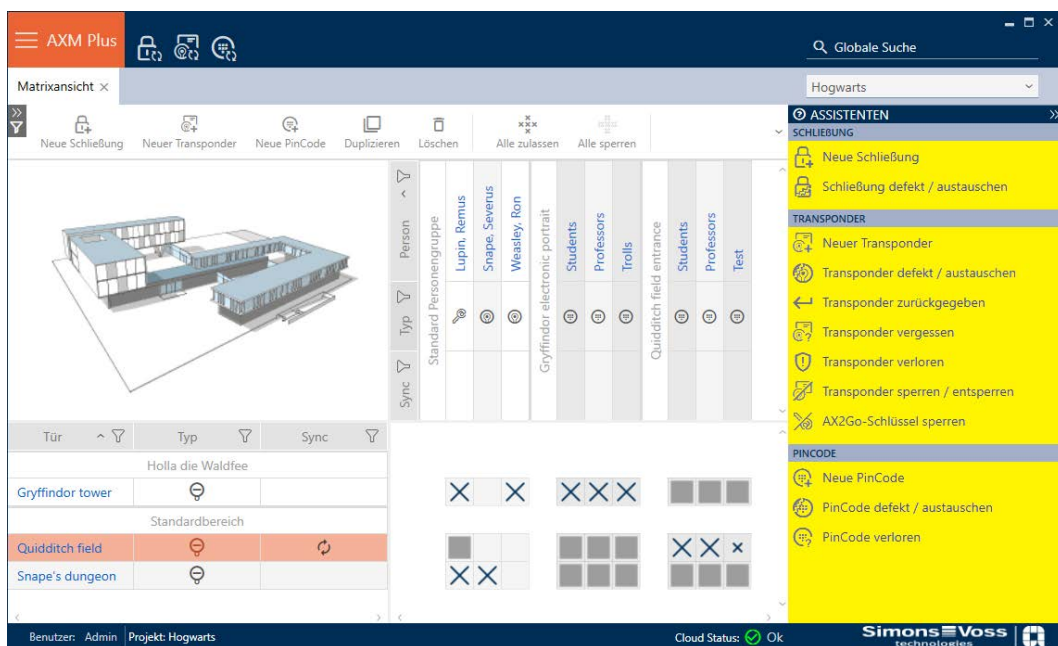
- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "configuratie".
5. Controleer en wijzig evt. de configuratie.
6. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
- ↳ Type sluitelement is gewijzigd.

### 16.5 Defecte sluitelementen behandelen

Defecte sluitelementen zijn lastig. Oorzaken van hun uitval kunnen daarbij zijn:

- Software defect
- Hardware defect

In principe kunnen alle acties via het gedeelte van de wizard aan de rechterkant worden bereikt:



De AXM Plus ondersteunt u met een wizard bij de reparatie van defecte sluitelementen.

Het volgende overzicht helpt u om de juiste procedure te kiezen (informatie over het verband tussen sluitelement en intern in het project opgeslagen sluitelement-ID (= Lock-ID of LID)): *Identificatiemedia, sluitelementen en het sluitschema* [▶ 523]

Sluitelement is meteen weer nodig:

### Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage ▼ **Hogwarts**

---

Schließung ▼ **Gryffindor dormitory (00AXNNH)**

---

Programmiergerät ▼ **SmartCD aktiv**

---

**AKTION WÄHLEN**

**Schließung instand setzen**

Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

**Schließung austauschen**

Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

**Schließung zurücksetzen / bereinigen**

Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter
Schließen

Geschikt voor:

herstellen	resetten en vervangen	wissen en vervangen
sluitelementen met ongedefinieerde softwaretoestand	<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="color: red;">■</span> extreem beschadigde sluitelementen (bijv. bekrast).</li> <li><span style="color: red;">■</span> sluitelementen die voor de zekerheid vervangen moeten worden (bijv. nat geworden).</li> </ul>	definitief vernietigde sluitelementen (bijv. knop afgebroken), waarvoor vervanging nodig is.

Situatievoorbeeld:

herstellen	resetten en vervangen	wissen en vervangen
	ziekenhuisbed tegen knop gestoten, knop verbogen	ziekenhuisbed tegen knop gestoten, knop afgebroken

Procedure:

herstellen	resetten en vervangen	wissen en vervangen
<p><i>opnieuw synchroniseren (reparatie) [▶ 258]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. resetten (= LID in database weer vrij)</li> <li>2. opnieuw synchroniseren (= LID wordt meteen weer in hetzelfde sluitelement geschreven)</li> </ol> <p>Het sluitelement functioneert na de reparatie weer als voorheen.</p>	<p><i>resetten en vervangen [▶ 260]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Resetten (= LID in database als defect gemarkeerd en uit originele sluiting verwijderd)</li> <li>2. Vervangend sluitelement met nieuwe LID synchroniseren</li> </ol> <p>Door het resetten is de LID niet meer in het sluitelement aanwezig. Het sluitelement is daarom niet meer bruikbaar. Het kan echter opnieuw worden gesynchroniseerd. Daarbij wordt een nieuwe LID in het sluitelement geschreven.</p> <p>Het bestaande sluitelement blijft met zijn LID in de database en wordt als defect gemarkeerd.</p>	<p><i>wissen en vervangen [▶ 265]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vervangend sluitelement met nieuwe LID synchroniseren</li> <li>2. Defect sluitelement vervangen</li> </ol> <p>Een vernietigd sluitelement kan logischerwijze niet meer gereset worden. Het wordt daarom vervangen door een vervangend sluitelement met een nieuwe LID. De LID van het defecte sluitelement kan in de toekomst weer voor een ander sluitelement worden gebruikt.</p>



Sluitelement is niet meteen weer nodig:

### Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage ▼ **Hogwarts**

Schließung ▼ Gryffindor dormitory (00AXNNH)

Programmiergerät ▼ SmartCD aktiv

**AKTION WÄHLEN**

Schließung instand setzen  
 Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
 Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

Schließung zurücksetzen / bereinigen  
 Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter
Schließen

Geschikt voor:

resetten	reinigen (software resetten)
<ul style="list-style-type: none"> <li><span style="color: red;">■</span> extreem beschadigde sluitelementen (bijv. bekrast).</li> <li><span style="color: red;">■</span> sluitelementen die voor de zekerheid vervangen moeten worden (bijv. nat geworden).</li> </ul>	<p>sluitelementen met ongedefinieerde software-toestand</p>

Situatievoorbeeld:

resetten	reinigen (software resetten)
<p>ziekenhuisbed tegen knop gestoten, knop verbogen. Deur moet gerepareerd worden, daarom is er geen directe behoefte aan een profielcilinder.</p>	<p>Afgebroken programmering</p>

Procedure:

resetten	reinigen (software resetten)
<p><i>resetten</i> [▶ 270]</p> <p>Met het resetten verwijdert u de LID uit het sluitelement.</p> <p>Later kunt u een ander sluitelement synchroniseren met deze input die dezelfde LID krijgt.</p>	<p><i>Opschonen (alleen in database resetten/software resetten)</i> [▶ 272]</p> <p>Het opschonen heeft alleen betrekking op de database in uw AXM Plus. Het werkelijke sluitelement blijft hierdoor onaangetast. Eenvoudig gezegd zet u het sluitelement in de database terug zonder het daadwerkelijke sluitelement ook daadwerkelijk te resetten.</p> <p>De LID wordt bij het opschonen in de database van de LID van het tot nu toe gebruikte sluitelement gescheiden (in de Is-toestand).</p> <p>Na het opschonen van een invoer kunt u later weer een willekeurig sluitelement met deze invoer synchroniseren, die dezelfde LID krijgt. Uw AXM Plus kan na de software-reset niet meer weten dat de LID al is toegewezen. Let er daarom op, indien nodig het voor deze invoer gebruikte sluitelement te resetten (zie <i>Sluitelement resetten</i> [▶ 416]). Daarmee wist u de LID uit het oude sluitelement en voorkomt u dat dezelfde SID tweemaal in omloop is.</p>




#### OPMERKING


##### AX-componenten: SmartCD.MP of SmartStick AX voor eerste synchronisatie

Tijdens de eerste synchronisatie van AX-componenten worden heel veel gegevens overgedragen. De frequentie van de drager en daarmee de overdrachtssnelheid is bij de SmartCD.MP of de SmartStick AX duidelijk hoger.


- Gebruik in het bijzonder voor de eerste synchronisatie van AX-componenten bij voorkeur een SmartCD.MP of een SmartStick AX.

#### 16.5.1 opnieuw synchroniseren (reparatie)

- ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
  - ✓ Sluitelement voorhanden.
  - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
  2. Markeer het defecte sluitelement.

- Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  Sluiting defect/vervangen.
- ↳ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.

### Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (00AXNNH)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

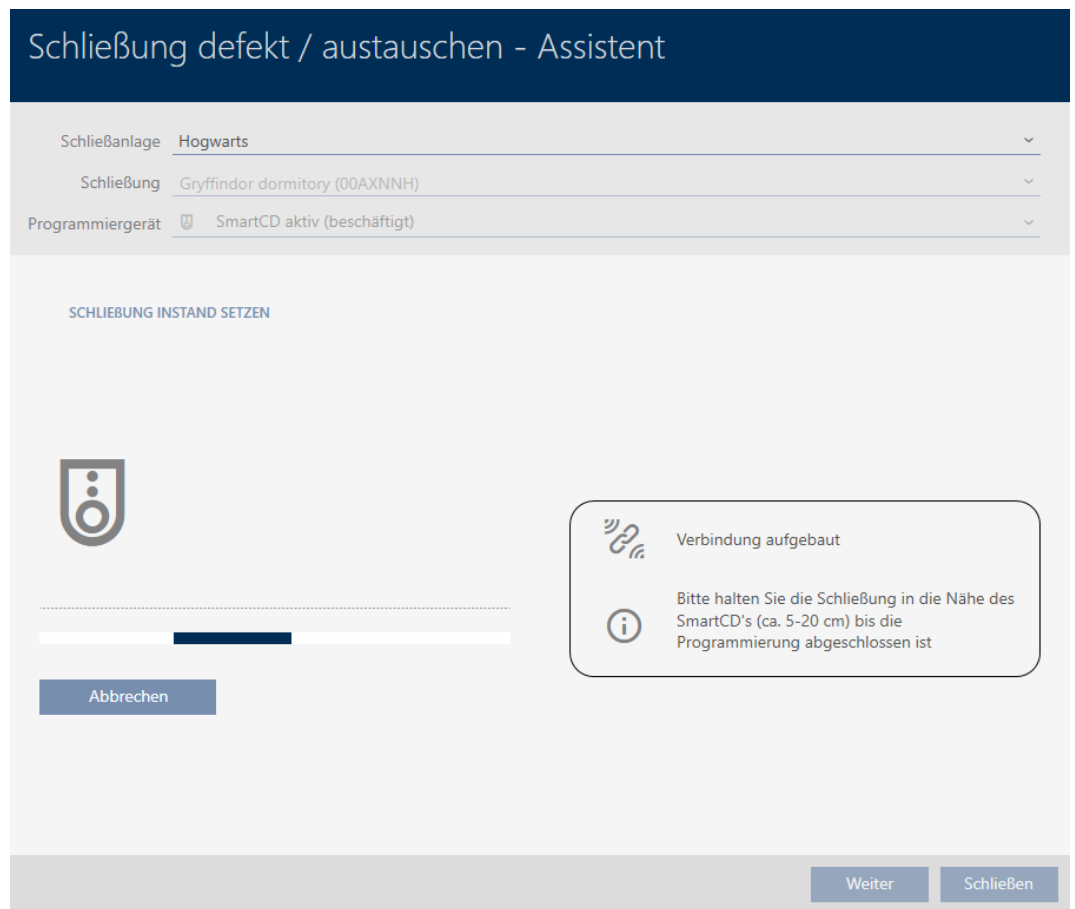
Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Selecteer de optie  Sluiting repareren.
- Klik op de button verder.
- ↳ Sluitelement wordt opnieuw gesynchroniseerd.





↳ Sluitelement is opnieuw gesynchroniseerd.

#### SCHLIEßUNG INSTAND SETZEN

Schließung erfolgreich instand gesetzt.

### 16.5.2 resetten en vervangen

- ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
- ✓ Sluitelement voorhanden.
- ✓ Geschikte vervangende sluiting beschikbaar.
- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.

1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
2. Markeer het defecte sluitelement.
3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  Sluiting defect/vervangen .

↳ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.

## Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage **Hogwarts** ▾

Schließung **Gryffindor dormitory (00AXNNH)** ▾

Programmiergerät **SmartCD aktiv** ▾

**AKTION WÄHLEN**

Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter **Schließen**

4. Selecteer de optie  Sluiting vervangen.
5. Klik op de button **verder**.
  - ↳ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.

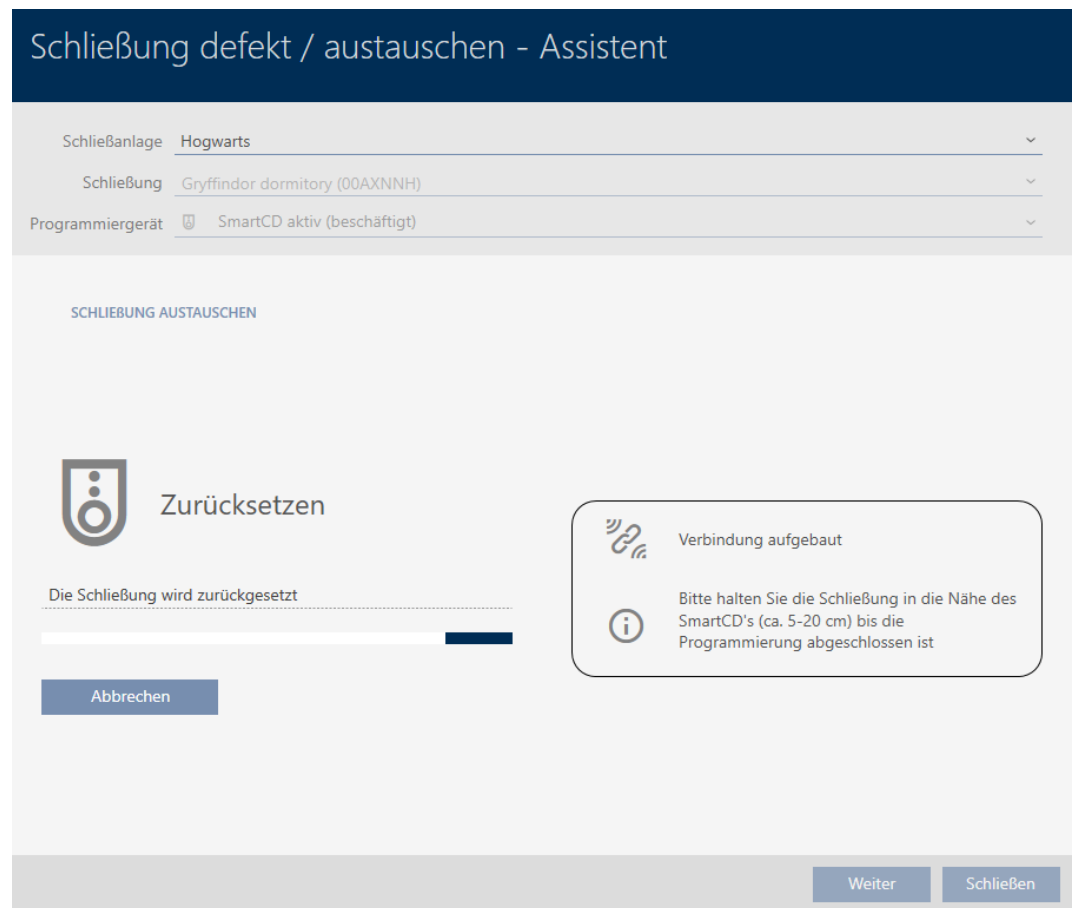
## Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



**Ja** **Nein**

6. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
  - ↳ Sluitelement wordt gereset.



- ↳ De vraag over het aanmaken van een vervangend sluitelement gaat open.

## Schließung austauschen

Möchten Sie eine Ersatzschließung erstellen?

- Wenn Sie "Ja" betätigen, wird eine Kopie der vorhandenen Schließung erstellt und zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet
- Wenn Sie "Nein" betätigen, wird der vorhandene Schließungsdatensatz zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet

Name der Kopie Gryffindor dormitory\_1

7. Wijzig desgewenst de invoer in het veld *Naam van de kopie*.
8. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag over het aanmaken van een vervangend sluitelement gaat dicht.
  - ↳ Vervangend sluitelement is al op de achtergrond in de matrix zichtbaar.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor tower	🔒	
Standardbereich		
Gryffindor dormit..	🔒	↻
Gryffindor dormit..	🔒	↻

- ↳ De wizard bereidt de synchronisatie van het vervangende sluitelement voor.

## Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
Schließung	Gryffindor dormitory_1	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

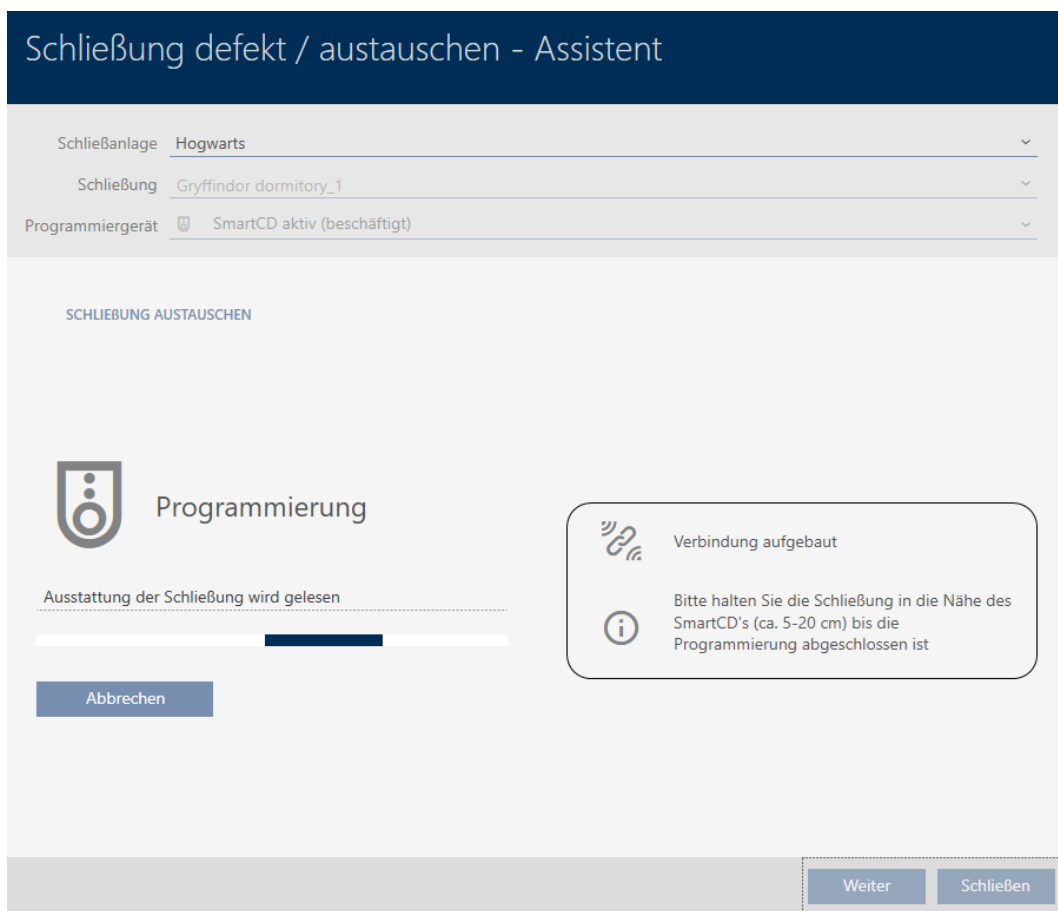
**SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN**

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

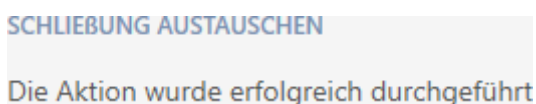
**Weiter** **Schließen**

- Klik op de button verder.
  - ↳ Vervangend sluitelement wordt gesynchroniseerd.





↳ Vervangend sluitelement is gesynchroniseerd.




↳ Vervangend sluitelement wordt in de matrix weergegeven.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor dormitory_1	⊖	


### 16.5.3 wissen en vervangen

- ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
- ✓ Geschikte vervangende sluiting beschikbaar.
- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.

1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie [Sorteren en filteren \[▶ 47\]](#)).

2. Markeer het defecte sluitelement.
3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  Sluiting defect/vervangen.
  - ↳ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.

### Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (00AXNNH)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

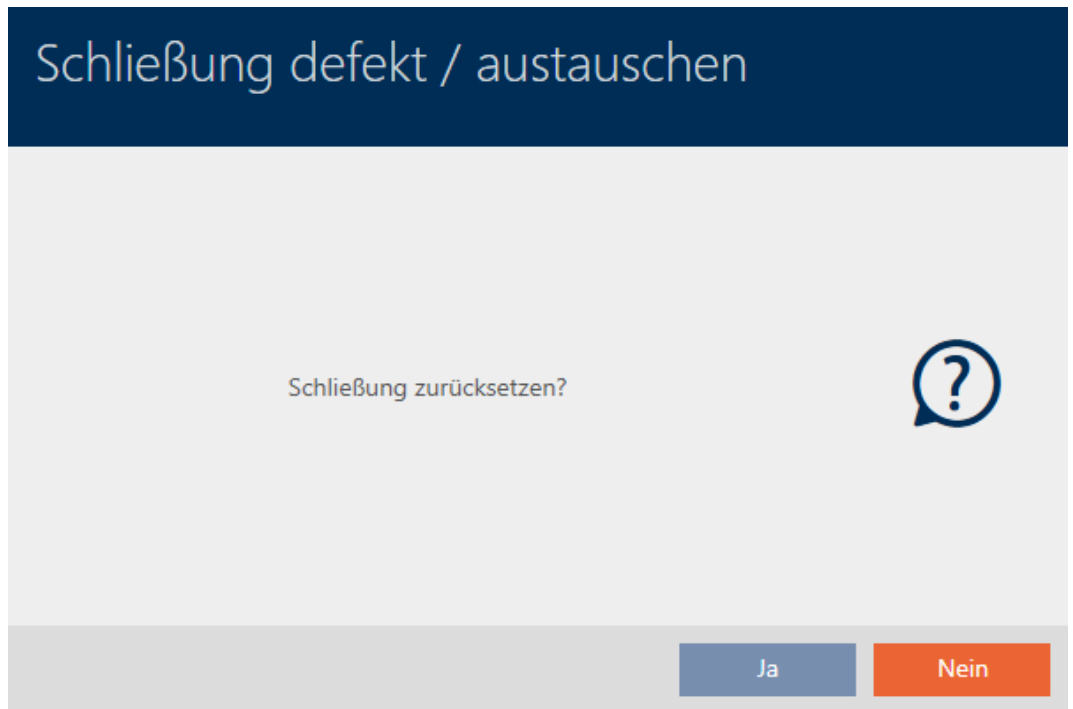
Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

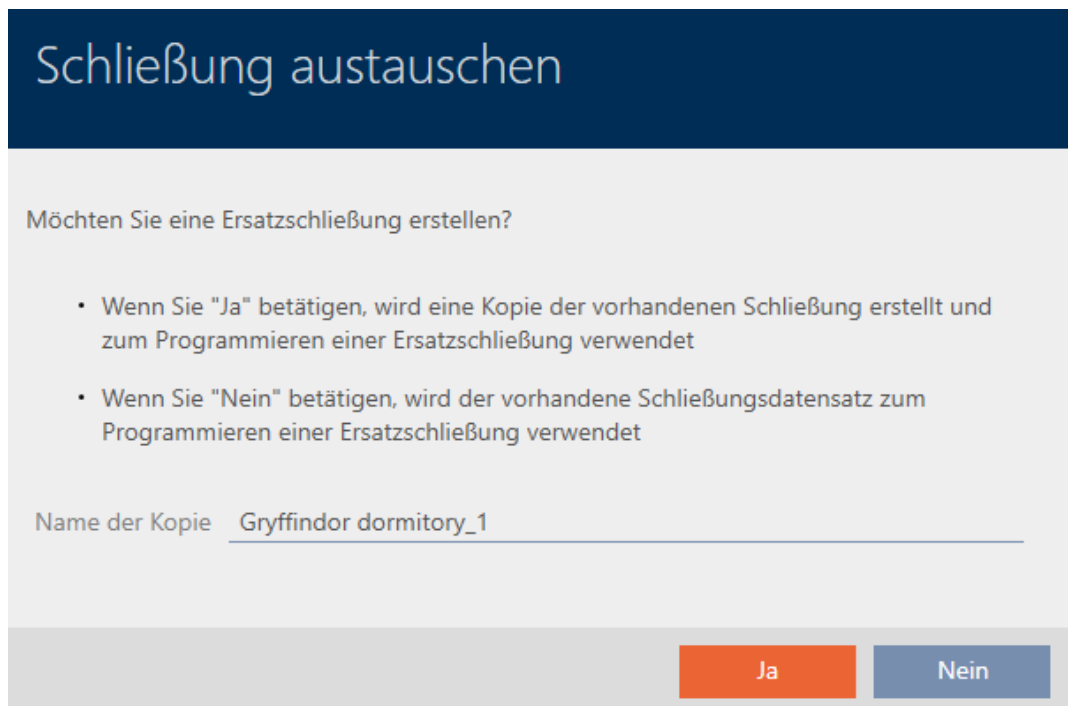
Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

4. Selecteer de optie  Sluiting vervangen.
5. Klik op de button verder.
  - ↳ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.



6. Klik op de button `nee`.
  - ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
  - ↳ De vraag over het aanmaken van een vervangend sluitelement gaat open.



7. Wijzig desgewenst de invoer in het veld *Naam van de kopie*.
8. Klik op de button `ja`.
  - ↳ De vraag over het aanmaken van een vervangend sluitelement gaat dicht.

- ↳ Vervangend sluitelement is al op de achtergrond in de matrix zichtbaar.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor tower	☹	
Standardbereich		
Gryffindor dormit...	☹	🔄
Gryffindor dormit...	☹	🔄
Main gate	☹	
Quidditch field	☹	🔄
Snape's dungeon	☹	

- ↳ De wizard bereidt de synchronisatie van het vervangende sluitelement voor.

### Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
Schließung	Gryffindor dormitory_1	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN**

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

Weiter
Schließen


- Klik op de button verder.

- ↳ Vervangend sluitelement wordt gesynchroniseerd.


### Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage **Hogwarts** ▾  
Schließung **Gryffindor dormitory\_1** ▾  
Programmiergerät **SmartCD aktiv (beschäftigt)** ▾


SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN


 **Programmierung**

Ausstattung der Schließung wird gelesen



**Abbrechen**

 Verbindung aufgebaut

 Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

**Weiter** **Schließen**

↳ Vervangend sluitelement is gesynchroniseerd.

#### SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

10. Klik op de button **Sluiten**.

↳ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat dicht.

11. Markeer het defecte originele sluitelement.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor tower		
Standardbereich		
Gryffindor dormit...		
Gryffindor dormit...		
Main gate		
Quidditch field		
Snape's dungeon		

12. Klik op de button **wissen**

↳ Het defecte sluitelement wordt uit het sluitschema gewist.

↳ Vervangend sluitelement wordt in de matrix weergegeven.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor tower		
Standardbereich		
Gryffindor dormit...		
Main gate		
Quidditch field		
Snape's dungeon		

#### 16.5.4 resetten

- ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
- ✓ Sluitelement voorhanden.
- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.

1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]

2. Markeer het defecte sluitelement.

3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button **Sluiting defect/vervangen**.

↳ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.

## Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage **Hogwarts** ▾

Schließung **Gryffindor dormitory (00AXNNH)** ▾

Programmiergerät **SmartCD aktiv** ▾

**AKTION WÄHLEN**

Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

4. Selecteer de optie  Sluiting resetten/opschonen.
5. Klik op de button verder .
  - ↳ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.

## Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
  - ↳ Sluitelement wordt gereset.

Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage **Hogwarts** ▼

Schließung **Gryffindor dormitory\_1 (00AXNNH)** ▼

Programmiergerät **SmartCD aktiv (beschäftigt)** ▼

**SCHLIEBUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN**

## Zurücksetzen

Zustand der Schließung wird ausgelesen

Abbrechen

Verbindung aufgebaut

**i** Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter
Schließen

- ↳ Sluitelement is gereset.

### SCHLIEBUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich zurückgesetzt

#### 16.5.5 Opschonen (alleen in database resetten/software resetten)

- ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
  2. Markeer het defecte sluitelement.
  3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button **Sluiting defect/vervangen**.
    - ↳ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.



## Schließung defekt / austauschen - Assistent

Schließanlage **Hogwarts** ▾

Schließung **Gryffindor dormitory (00AXNNH)** ▾

Programmiergerät **SmartCD aktiv** ▾

**AKTION WÄHLEN**

Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter **Schließen**

4. Selecteer de optie  Sluiting resetten/opschonen.
5. Klik op de button **verder**.
  - ↳ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.

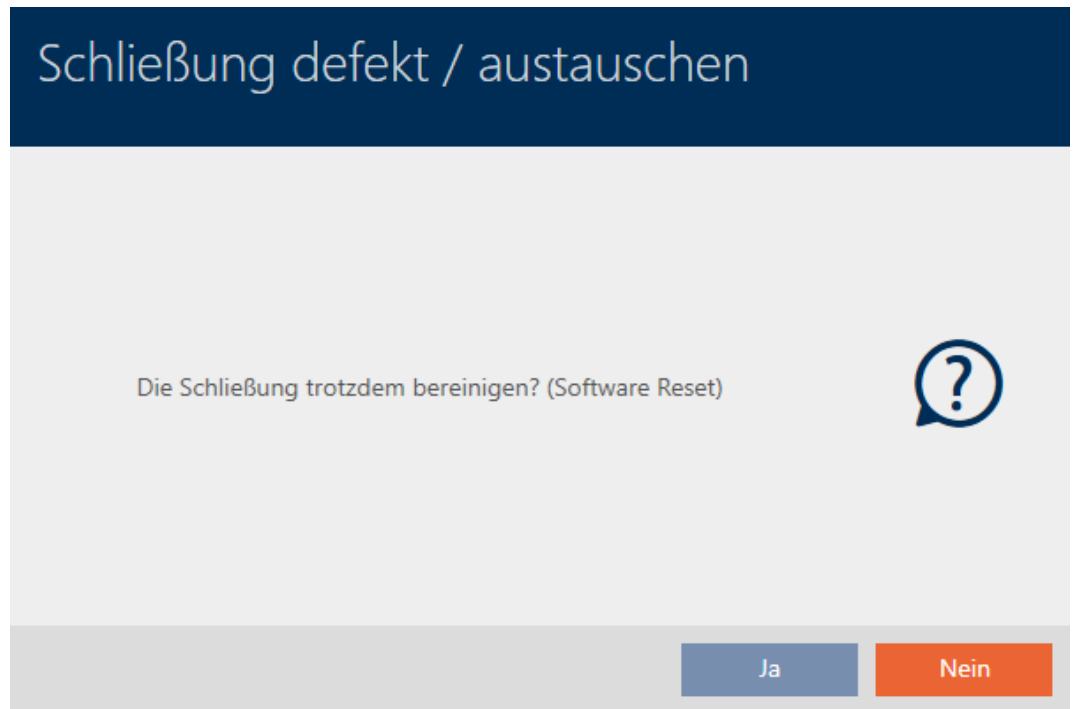
## Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



**Ja** **Nein**

6. Klik op de button `nee`.
  - ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
  - ↳ De vraag voor het opschonen gaat open.



7. Klik op de button `ja`.
  - ↳ Het sluitelement is onafhankelijk van het werkelijke sluitelement in de database gereset.

#### SCHLIEßUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

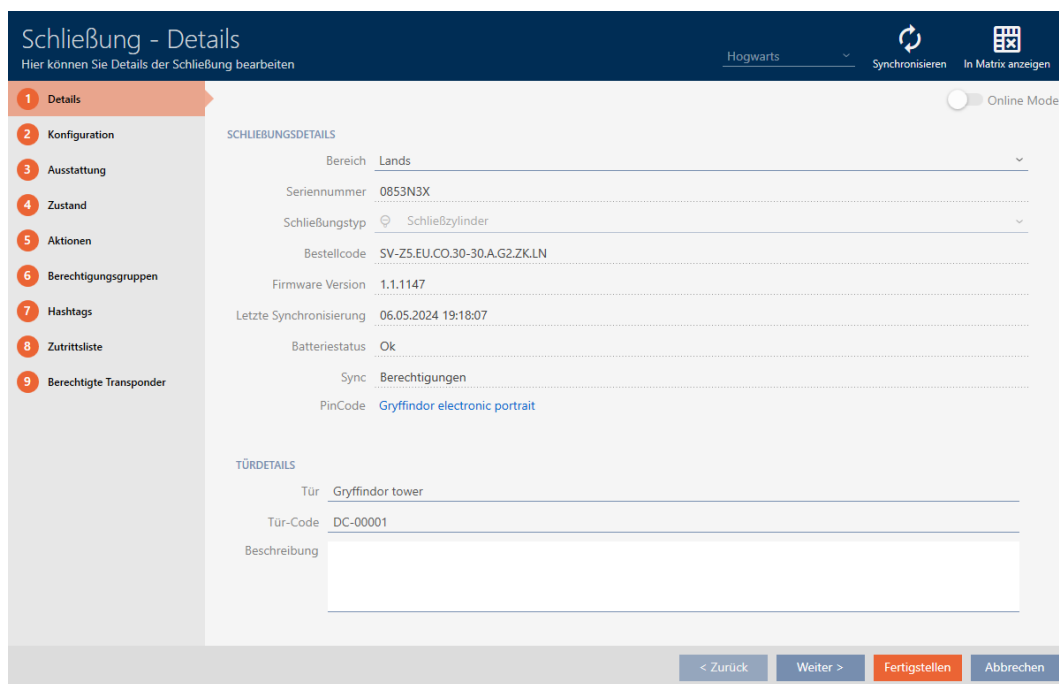
Schließung erfolgreich bereinigt.

## 16.6 Sluitelementen aan gebouwen/locaties toewijzen

Zodra u een sluitelement aanmaakt, moet u een locatie en een gebouw aangeven. In het ideale geval volgt u de best practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30]) en voert u alle organisatorische voorbereidende werkzaamheden al voor het aanmaken van uw sluitelementen uit (zie *Organisatiestructuur* [▶ 53]). Op die manier hoeft u het venster maar één keer te openen.

Vanzelfsprekend kunt u uw sluitelementen ook achteraf aan andere gebouwen toewijzen:

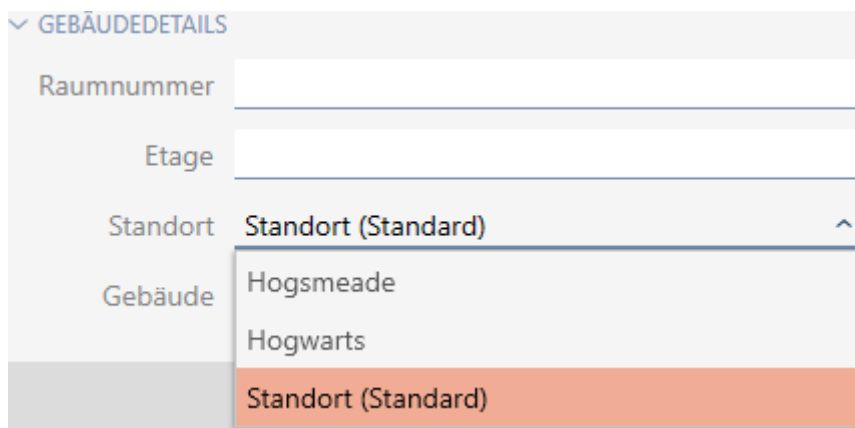
- ✓ Minstens één locatie aangemaakt (zie *Locatie aanmaken* [▶ 80]).
  - ✓ Minstens één gebouw aangemaakt (zie *Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen* [▶ 83]).
1. Klik op het sluitelement dat u aan een locatie en een gebouw wilt toewijzen.
    - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



2. Open het menu "Gebouw – Details" indien nodig.



3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Locatie** de locatie waar uw sluitelement wordt gebruikt.



▼ GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer

Etage

Standort Standort (Standard) ^

Gebäude

- Hogsmeade
- Hogwarts
- Standort (Standard)

- ↳ De selectie van het gebouw in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** wordt beperkt tot de gebouwen die tot de geselecteerde locatie behoren.
4. Kies in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** het gebouw waarin uw sluitelement wordt gebruikt.
5. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
  - ↳ Sluitelement is toegewezen aan een ander gebouw/locatie.



#### OPMERKING

##### Lijsten met vrije dagen in sluitelement en locaties

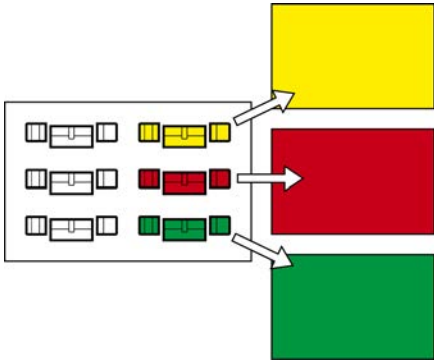
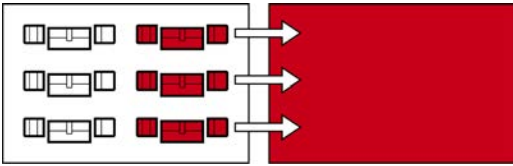
U kunt lijsten met vrije dagen toewijzen aan zowel een sluitelement als aan de locatie van het sluitelement. In dit geval wordt de lijst met vrije dagen in het sluitelement gebruikt en wordt de lijst met vrije dagen in de vestiging genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een lijst met vrije dagen aan de locatie is toegewezen, dan wordt de lijst met vrije dagen van de locatie voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)!'.

## 16.7 Sluitelementen naar zones verplaatsen

Zodra u een sluitelement aanlegt, moet u een zone aangeven. In het ideale geval volgt u de best practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30]) en voert u alle organisatorische voorbereidende werkzaamheden al voor het aanmaken van uw sluitelementen uit (zie *Organisatiestructuur* [▶ 53]). Op die manier hoeft u het venster maar één keer te openen.

Vanzelfsprekend kunt u uw sluitelementen ook achteraf naar een andere zone verplaatsen.

Afzonderlijk sluitelement verplaatsen	Meerdere sluitelementen verplaatsen
<p><i>Afzonderlijk sluitelement aan een andere zone toewijzen (in het venster van het sluitelement) [▶ 278]</i></p> <p>Geschikt voor het verplaatsen van minder sluitelementen naar veel verschillende zones:</p> 	<p><i>Meerdere sluitelementen aan een andere zone toewijzen (in het venster van de zone) [▶ 279]</i></p> <p>Geschikt voor het verplaatsen van meerdere sluitelementen naar een paar verschillende zones:</p> 



### OPMERKING

#### Maximaal één zone per sluitelement

Een sluitelement kan maar tot één zone behoren. Er zijn geen overlappende zones in de AXM Plus. Wanneer u een sluitelement toewijst aan een andere zone, dan wordt dit sluitelement evt. automatisch uit de vorige zone verwijderd.

- In het venster "Zone – Details" kunt u met behulp van de kolom Zone – Details controleren of een sluitelement al aan een zone is toegewezen.

#### Geen invloed van zones op rechten

Rechten zijn niet direct aan zones gekoppeld. Wanneer een sluitelement dus naar een andere zone wordt verplaatst, dan heeft dit in eerste instantie geen invloed op de rechten. Zones zijn echter een handig hulpmiddel om rechten sneller te wijzigen.

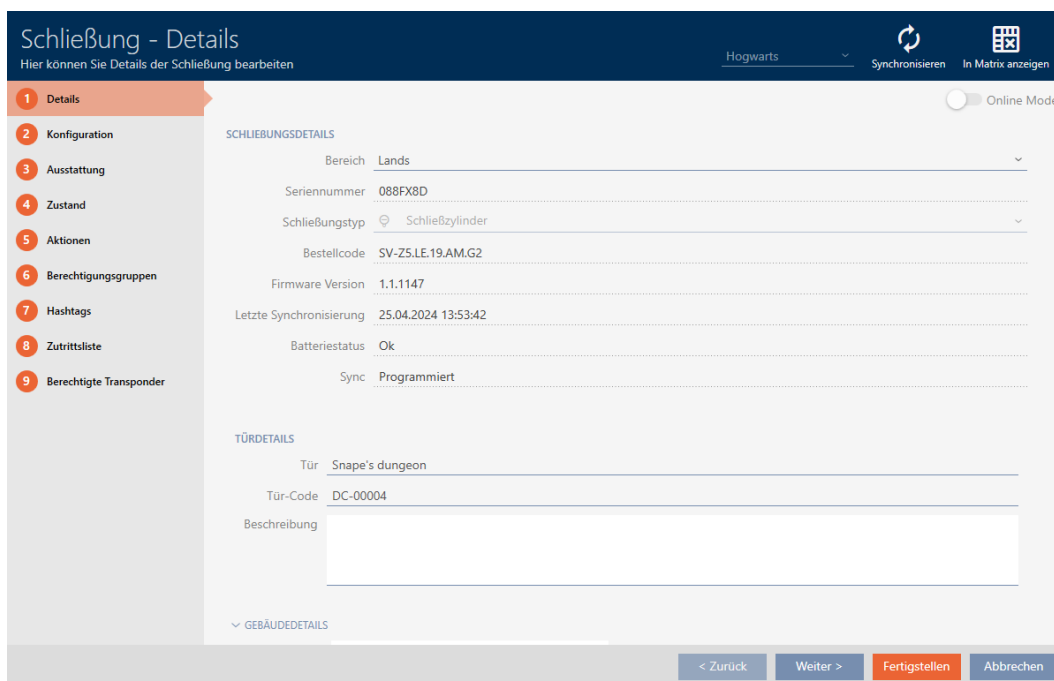
- Gebruik zones om sluitelementen sneller aan autorisatiegroepen toe te voegen (zie *Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen* [▶ 337]).

16.7.1 Afzonderlijk sluitelement aan een andere zone toewijzen (in het venster van het sluitelement)

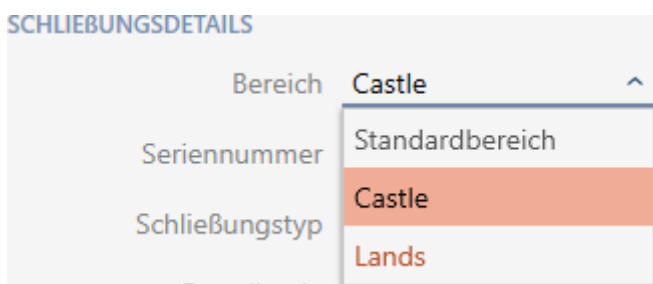
Sluitelement in de 'oude' zone				Sluitelement in de 'nieuwe' zone			
Tür	^	Typ	Sync	Tür	^	Typ	Sync
Castle				Castle			
Gryffindor dormit...		⊖		Gryffindor dormit...		⊖	
Gryffindor tower		⊖		Gryffindor tower		⊖	
Lands				Lands			
Main gate		⊖		Main gate		⊖	
Quidditch field		⊖	↻	Quidditch field		⊖	↻
Snape's dungeon		⊖		Snape's dungeon		⊖	

✓ Minstens één zone aangemaakt (zie *Zone aanmaken* [▶ 86]).

1. Klik op het sluitelement dat u naar een andere zone wilt verplaatsen.  
 ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Zone** de zone waarnaar u het sluitelement wilt verplaatsen.



3. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
  - ↳ Het sluitelement bevindt zich in de nieuwe zone.

Tür	^	▼	Typ	▼	Sync	▼
Castle						
Gryffindor dormit...			🔒			
Gryffindor tower			🔒			
Snape's dungeon			🔒			
Lands						
Main gate			🔒			
Quidditch field			🔒		↻	



### OPMERKING

#### Tijdschema's in sluitelementen en zones


U kunt tijdschema's zowel aan een sluitelement als aan de zone van het sluitelement toewijzen. In dit geval wordt het tijdschema in het sluitelement gebruikt en wordt het tijdschema van de zone genegeerd.

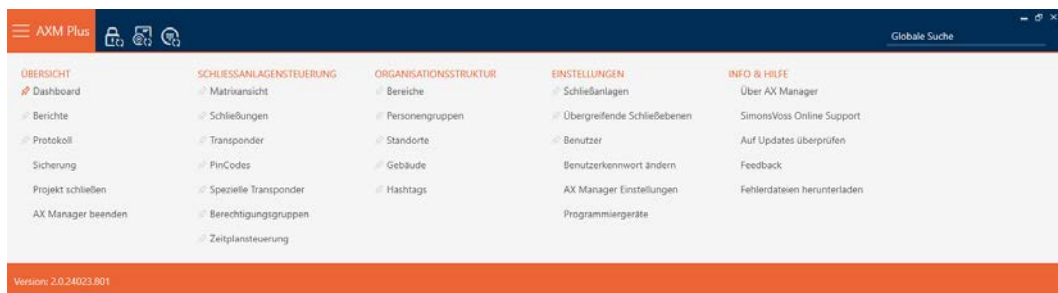
Wanneer in plaats van het sluitelement een tijdschema aan de zone is toegewezen, wordt het tijdschema van de zone voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'.

#### 16.7.2 Meerdere sluitelementen aan een andere zone toewijzen (in het venster van de zone)

Sluitelement in de 'oude' zone	Sluitelement in de 'nieuwe' zone																																																																																																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tür</th> <th>^</th> <th>▼</th> <th>Typ</th> <th>▼</th> <th>Sync</th> <th>▼</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="7" style="text-align: center;">Castle</td> </tr> <tr> <td>Gryffindor dormit...</td> <td></td> <td></td> <td>🔒</td> <td></td> <td>↻</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="7" style="text-align: center;">Lands</td> </tr> <tr style="background-color: #f4a460;"> <td>Hagrid's hut</td> <td></td> <td></td> <td>🔒</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Hufflepuff tower</td> <td></td> <td></td> <td>🔒</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Stadium illuminati...</td> <td></td> <td></td> <td>🔒</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Tür	^	▼	Typ	▼	Sync	▼	Castle							Gryffindor dormit...			🔒		↻		Lands							Hagrid's hut			🔒				Hufflepuff tower			🔒				Stadium illuminati...			🔒				<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tür</th> <th>^</th> <th>▼</th> <th>Typ</th> <th>▼</th> <th>Sync</th> <th>▼</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="7" style="text-align: center;">Castle</td> </tr> <tr> <td>Gryffindor dormit...</td> <td></td> <td></td> <td>🔒</td> <td></td> <td>↻</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Hufflepuff tower</td> <td></td> <td></td> <td>🔒</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Stadium illuminati...</td> <td></td> <td></td> <td>🔒</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="7" style="text-align: center;">Lands</td> </tr> <tr> <td>Hagrid's hut</td> <td></td> <td></td> <td>🔒</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Tür	^	▼	Typ	▼	Sync	▼	Castle							Gryffindor dormit...			🔒		↻		Hufflepuff tower			🔒				Stadium illuminati...			🔒				Lands							Hagrid's hut			🔒			
Tür	^	▼	Typ	▼	Sync	▼																																																																																													
Castle																																																																																																			
Gryffindor dormit...			🔒		↻																																																																																														
Lands																																																																																																			
Hagrid's hut			🔒																																																																																																
Hufflepuff tower			🔒																																																																																																
Stadium illuminati...			🔒																																																																																																
Tür	^	▼	Typ	▼	Sync	▼																																																																																													
Castle																																																																																																			
Gryffindor dormit...			🔒		↻																																																																																														
Hufflepuff tower			🔒																																																																																																
Stadium illuminati...			🔒																																																																																																
Lands																																																																																																			
Hagrid's hut			🔒																																																																																																

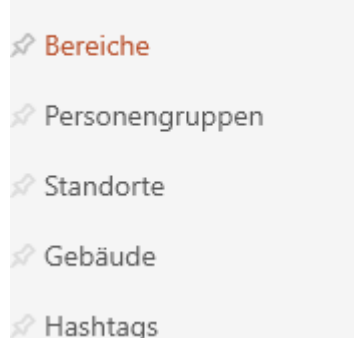
✓ Minstens één zone aangemaakt (zie *Zone aanmaken* [▶ 86]).

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.

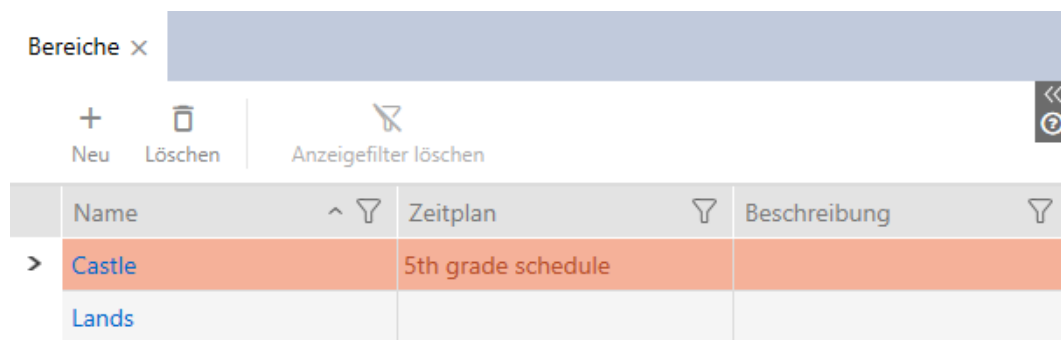


2. Selecteer in de groep | ORGANISATIESTRUCTUUR | de invoer **Zones**.

**ORGANISATIONSSTRUKTUR**

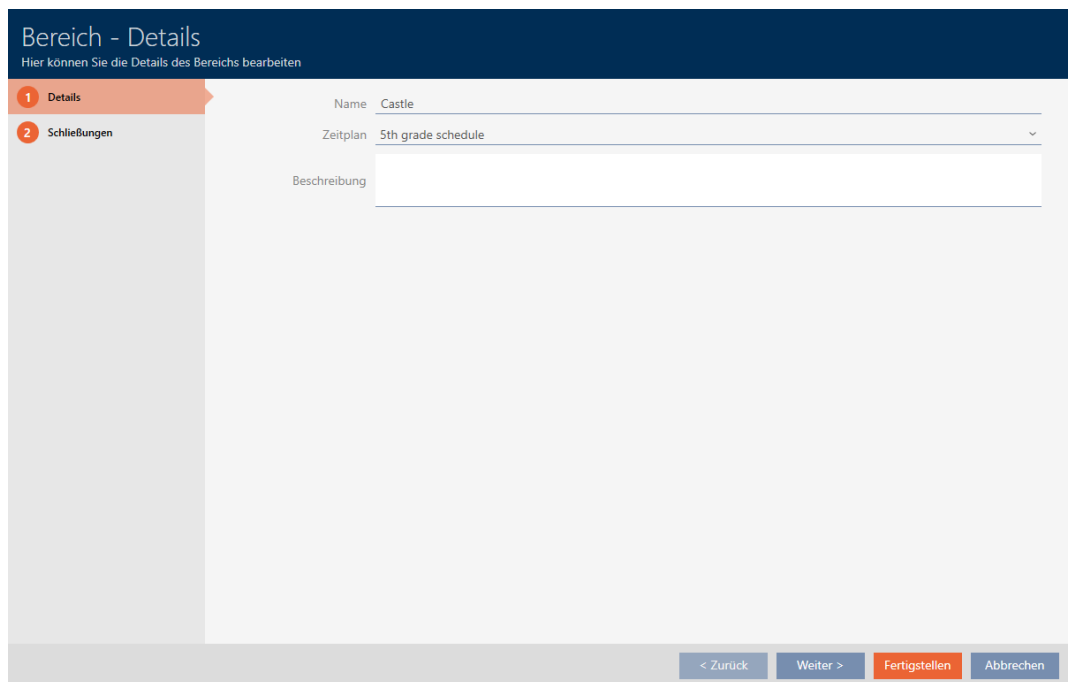


- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Zones] gaat open.

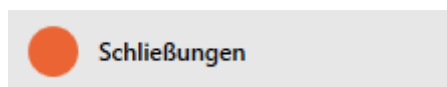


3. Klik op de zone waarnaar u de sluitelementen wilt verplaatsen.  
 ↳ Het venster "Zone" gaat open.

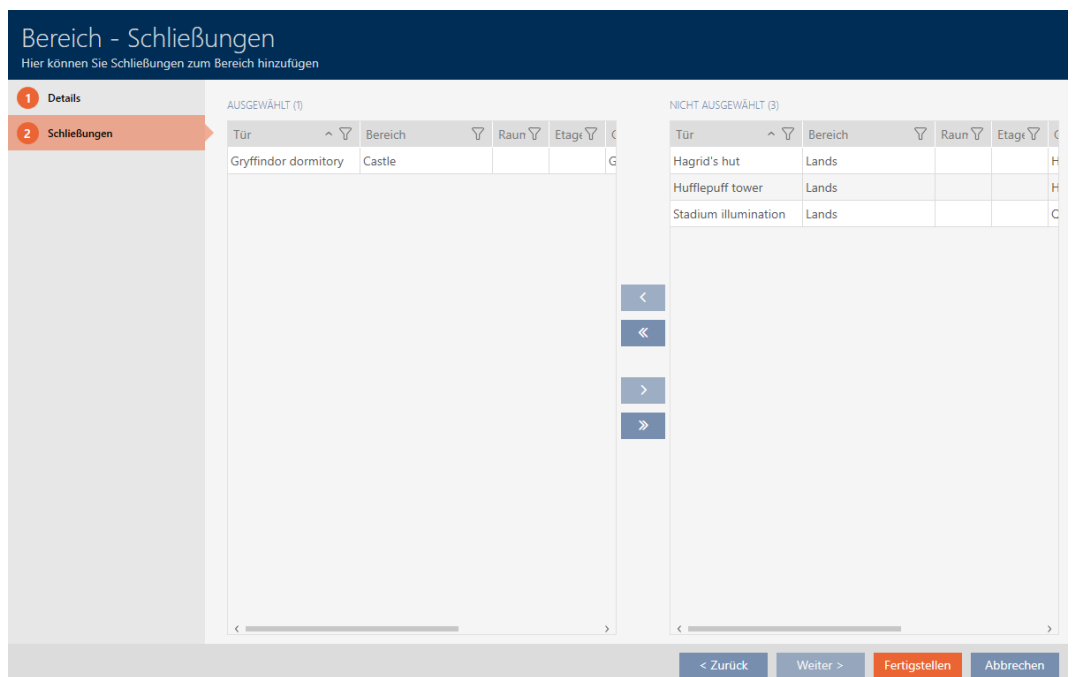






4. Klik op het tabblad  sluitingen.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "sluitingen".



5. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
6. Markeer alle sluitelementen die u aan de zone wilt toevoegen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).

- 7. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.

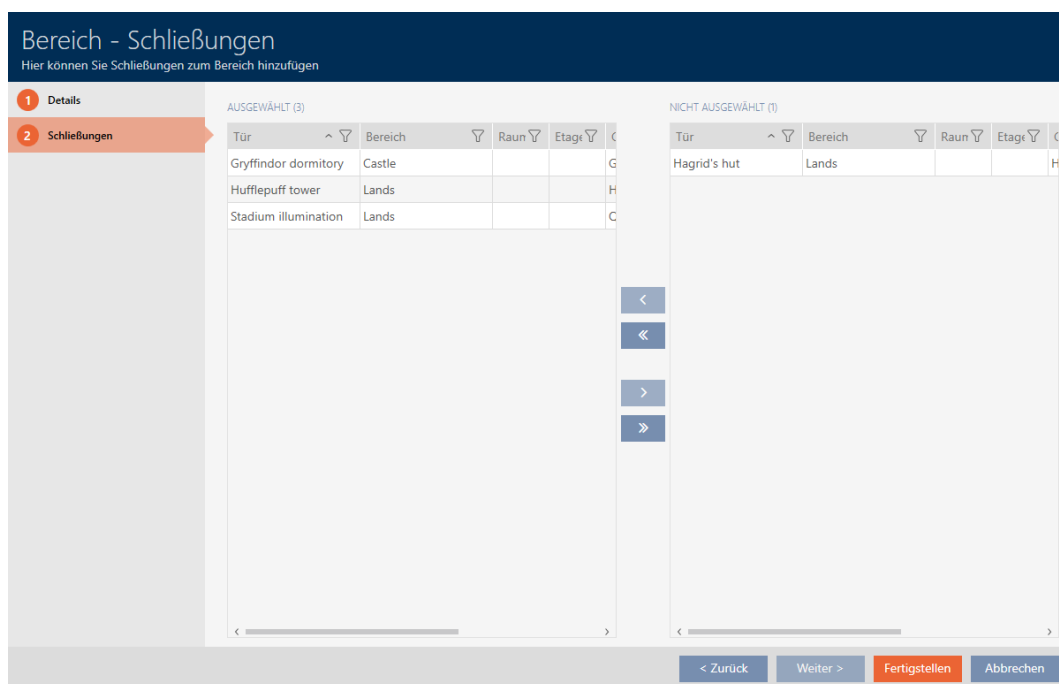


**OPMERKING**






**Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen**

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

- ↳ Het gemarkeerde sluitelement in de linker kolom wordt toegevoegd aan de zone.



- 8. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster gaat "Zone" dicht.
  - ↳ Sluitelementen zijn naar de nieuwe zone verplaatst.
  - ↳ Matrix toont structurering met nieuwe zones.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...		
Hufflepuff tower		
Stadium illuminati...		
Lands		
Hagrid's hut		

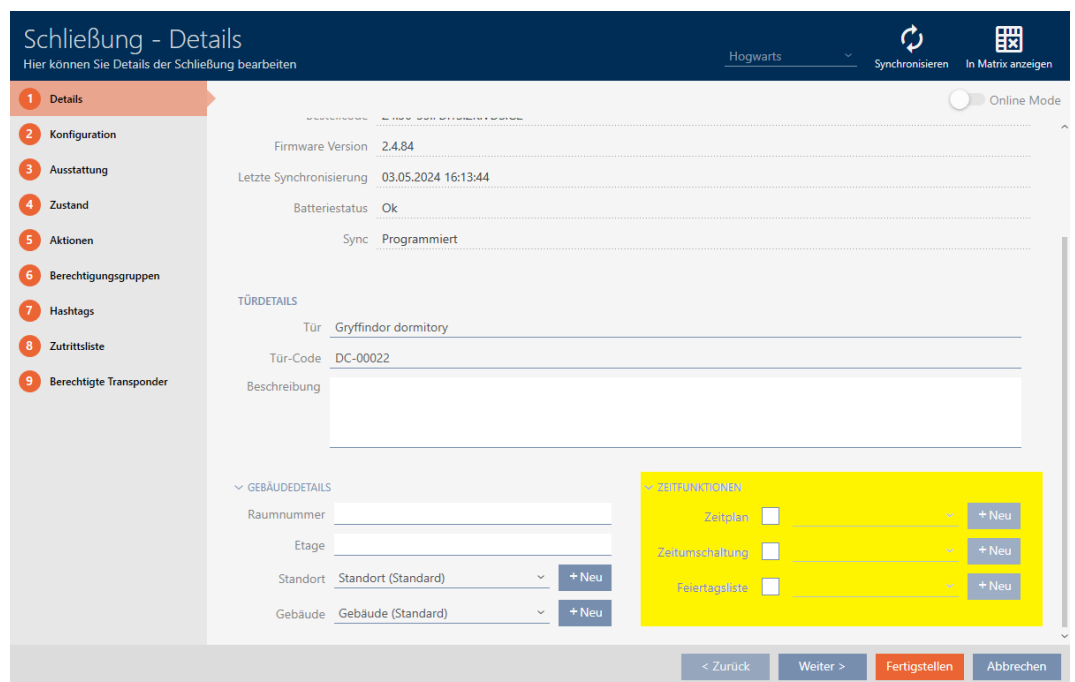
## 16.8 Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)

Met een tijdschema voor uw sluitelement beperkt u de rechten tot bepaalde dagen en tijden (zie *Event management* [▶ 539]).

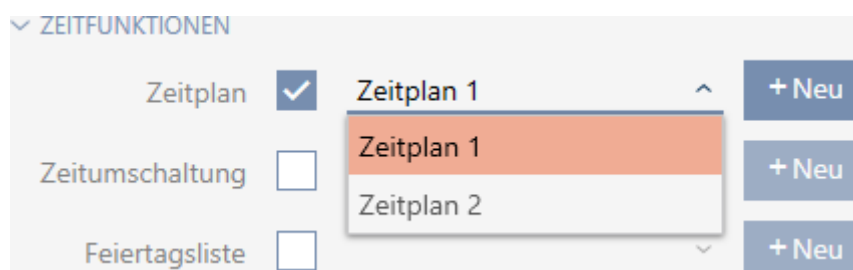
In dit hoofdstuk komt u te weten hoe u afzonderlijke sluitelementen via het venster van het sluitelement aan een tijdschema toevoegt. Meerdere sluitelementen kunnen sneller in het tijdschema zelf worden toegevoegd: *Sluitelementen aan het tijdschema toevoegen* [▶ 344].

- ✓ Sluitelement aangemaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [▶ 234]).
- ✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.
- ✓ Tijdschema aangemaakt (zie *Tijdschema aanmaken* [▶ 56]).

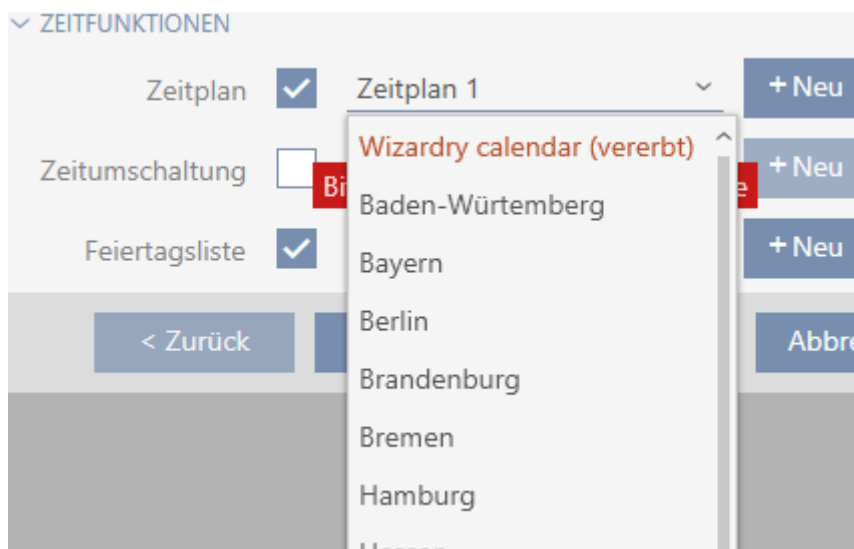
1. Klik op het sluitelement dat u wilt toevoegen.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



2. Open het menu "Tijdfuncties" indien nodig.
3. Vink het hokje  Tijdschema aan.
4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ Tijdschema het tijdschema voor uw sluitelement.



5. Vink het hokje  Feestdagenlijst aan.
6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Feestdagenlijst** de lijst met vrije dagen voor uw sluitelement.



#### OPMERKING

##### Lijsten met vrije dagen in sluitelement en locaties

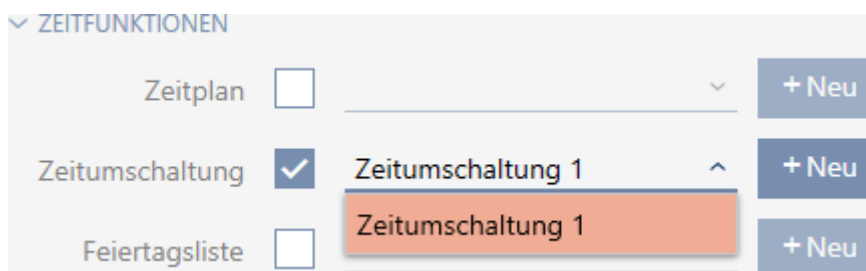
U kunt lijsten met vrije dagen toewijzen aan zowel een sluitelement als aan de locatie van het sluitelement. In dit geval wordt de lijst met vrije dagen in het sluitelement gebruikt en wordt de lijst met vrije dagen in de vestiging genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een lijst met vrije dagen aan de locatie is toegewezen, dan wordt de lijst met vrije dagen van de locatie voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'.

7. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
  - ↳ Sluitelement is aan het tijdschema toegevoegd.

## 16.9 Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen

In het ideale geval hebt u uw tijdomschakelingen al voor het aanmaken van de sluitelementen aangemaakt (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30] en *Tijdomstelling aanmaken* [▶ 68]). Daarmee kunt u direct bij het aanmaken van de sluitelementen de tijdomstellingen direct in de eigenschappen van het sluitelement instellen:



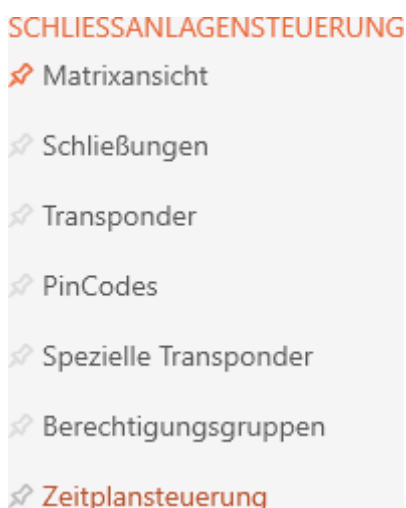
Uiteraard kunt u uw sluitelementen ook achteraf aan de tijdomstelling toevoegen:

- ✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.
- ✓ Tijdomstelling aangemaakt (zie *Tijdomstelling aanmaken* [▶ 68]).

1. Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.

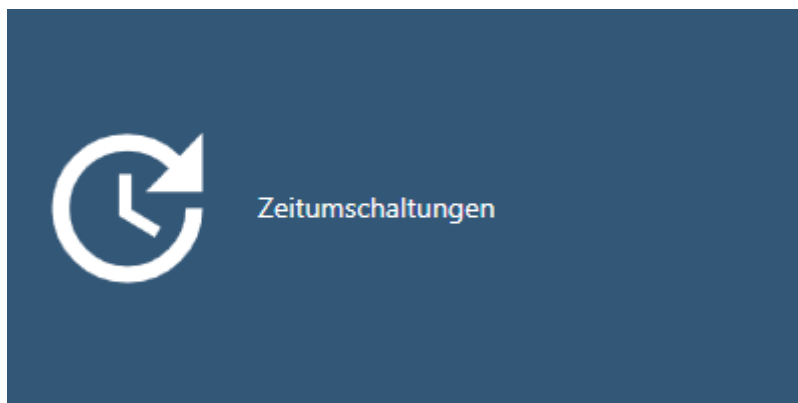


2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Tijd-**  
**schemabesturing**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Tijdschemabesturing] gaat open.

3. Klik op de button **Tijdomstellingen** .



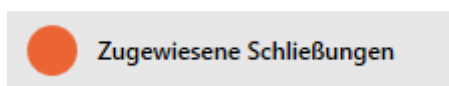
↳ Het tabblad [Tijdomstellingen] gaat open.

Matrixansicht × Zeitplansteuerung × Zeitumschaltungen ×				
+ Neu		🗑️ Löschen	📄 Export	🗑️ Anzeigefilter löschen
Name	^	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitumschaltung 1		1	07.05.2021 17:33:50	

4. Klik op de tijdomstelling waaraan u uw sluitelementen wilt toevoegen.

↳ Het venster voor de tijdomstelling gaat open.

5. Klik op het tabblad **● Toegewezen sluitingen**.




↳ Het venster gaat naar het tabblad "Toegewezen sluitingen".

**Zeitumschaltung - Schließungen**  
 Hier können Sie Schließungen zu einer Zeitumschaltung hinzufügen

1 Details	AUSGEWÄHLT (0)	NICHT AUSGEWÄHLT (2)
	Name	Name
		Gryffindor dormitory
		Hufflepuff dormitory

< << >> >

Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen



6. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
7. Markeer alle sluitelementen die u met het tijdschema wilt openen en sluiten (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).



## OPMERKING

### Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

8. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.
  - ↳ De gemarkeerde sluitelementen in de linkerkolom worden aan de tijdomstelling toegevoegd.

Zeitumschaltung - Schließungen  
Hier können Sie Schließungen zu einer Zeitumschaltung hinzufügen

AUSGEWÄHLT (1)					NICHT AUSGEWÄHLT (1)				
Name	Zeitumschaltungsp	Raum	Etag		Name	Zeitumschaltungsp	Raum	Etag	
Gryffindor dormitory				G	Hufflepuff dormitory				G

Navigation buttons: < << >> >

Buttons:  Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

9. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster voor de tijdomstelling gaat dicht.
10. Klik op de oranje AXM-button  AXM.
  - ↳ AXM-lijst klapt open.

AXM Plus

Globale Suche

ÜBERSICHT	SCHLISSANLAGENSTEUERUNG	ORGANISATIONSTRUKTUR	EINSTELLUNGEN	INFO & HILFE
Dashboard	Matrixansicht	Bereiche	Schließanlagen	Über AX Manager
Berichte	Schließungen	Personengruppen	Übergreifende Schließebenen	SimonsVoss Online Support
Protokoll	Transponder	Standorte	Benutzer	Auf Updates überprüfen
Sicherung	PinCodes	Gebäude	Benutzerkennwort ändern	Feedback
Projekt schließen	Spezielle Transponder	Hashtags	AX Manager: Einstellungen	Fehlerdateien herunterladen
AX Manager beenden	Berechtigungsgruppen		Programmiergeräte	
	Zeitplansteuerung			

Version: 2.0.24023.801

- Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **sluitingen**.

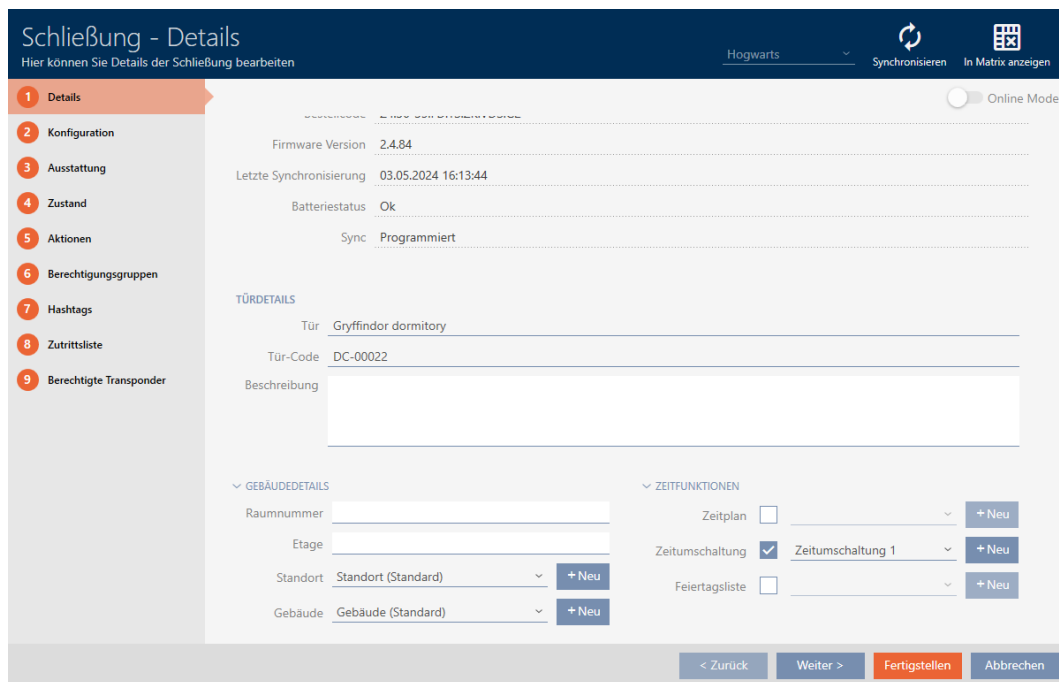
**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- Matrixansicht
- Schließungen**
- Transponder
- PinCodes
- Spezielle Transponder
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

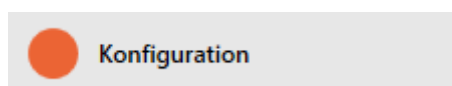
- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [sluitingen] gaat open.

- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren [▶ 47]*

- Klik op de deur die met de tijdomstelling moet worden aangestuurd.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

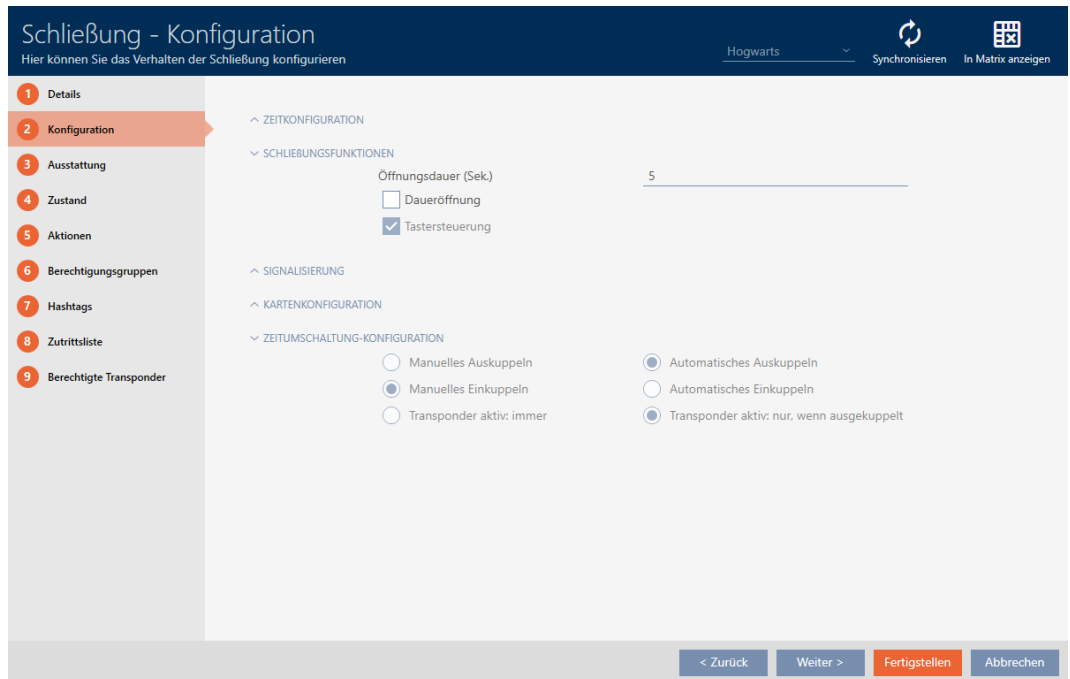


- Klik op het tabblad  **konfiguratie**.

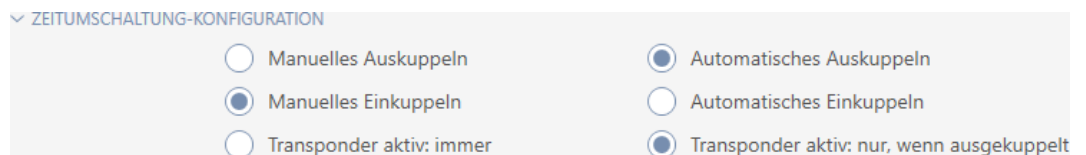




↳ Het venster gaat naar het tabblad "configuratie".



15. Stel in het dropdownmenu "Configuratie van de tijdomstelling" het gewenste gedrag in (zie *Tijdomstellingen* [▶ 544]).



16. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.

↳ Tijdomstelling is ingesteld.

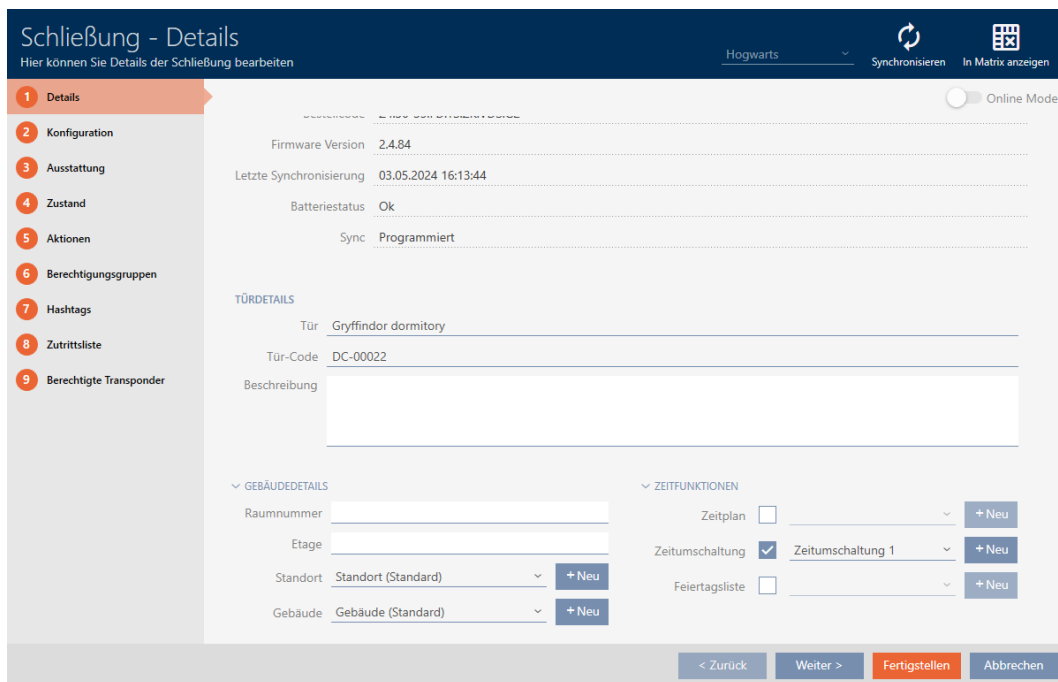
### 16.10 Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)

Hier schakelt u de passagelijst in. Daarmee protocollert uw sluitelement welke identificatiemedia zijn geactiveerd (zie ook *Toegangs- en passagelijsten* [▶ 538]).

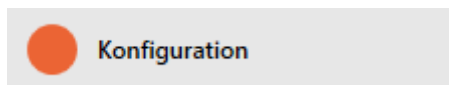
✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.

1. Klik op het sluitelement dat toegangen moet protocolleren.

↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

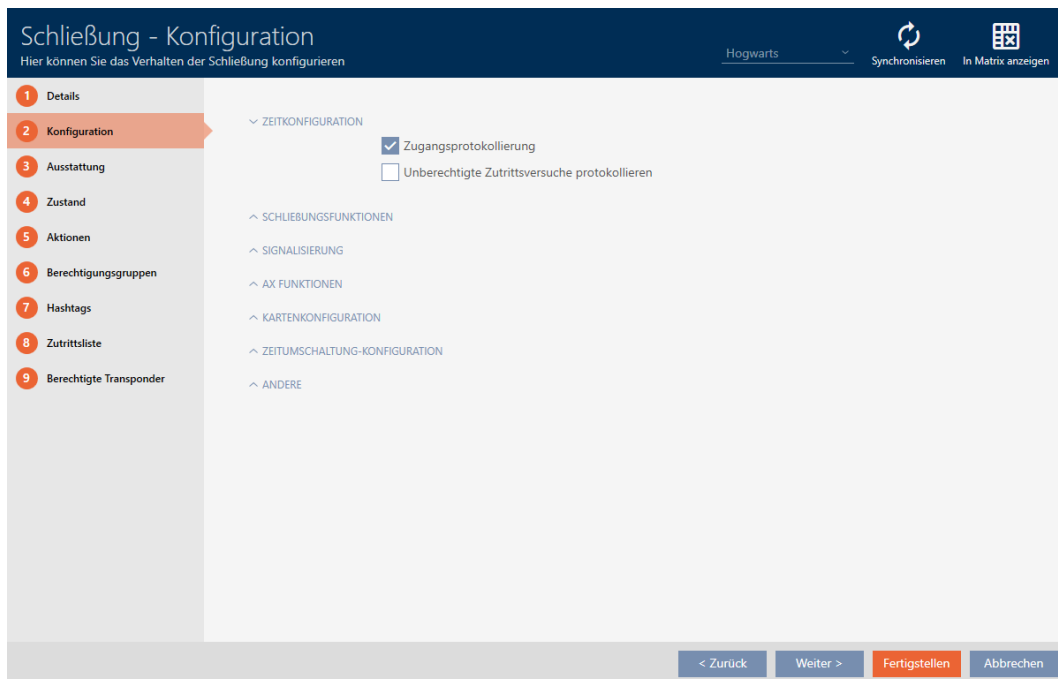


2. Klik op het tabblad  configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "configuratie".

3. Open het menu "TIJDCONFIGURATIE" (alleen bij .ZK-sluitelementen weergegeven).



4. Vink het hokje aan  Toegangsprotocollering (standaard voor .ZK-sluitelementen geactiveerd).

5. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
  - ↳ Toegangsprotocollering voor dit sluitelement geactiveerd.

De geprotocolleerde passages worden bij de synchronisatie uitgelezen (zie *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [► 407]).

Daarna kan de passagelijst in het venster van het sluitelement via de tab [toeganglijst] worden opgeroepen (zie *Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren* [► 412]).

### 16.11 Sluitelement langer, korter of permanent laten openen

In de fabrieksinstelling programmeert de AXM Plus uw sluitelementen zodanig dat ze 5 seconden lang inkoppelen. Er zijn echter ook andere instellingen beschikbaar:

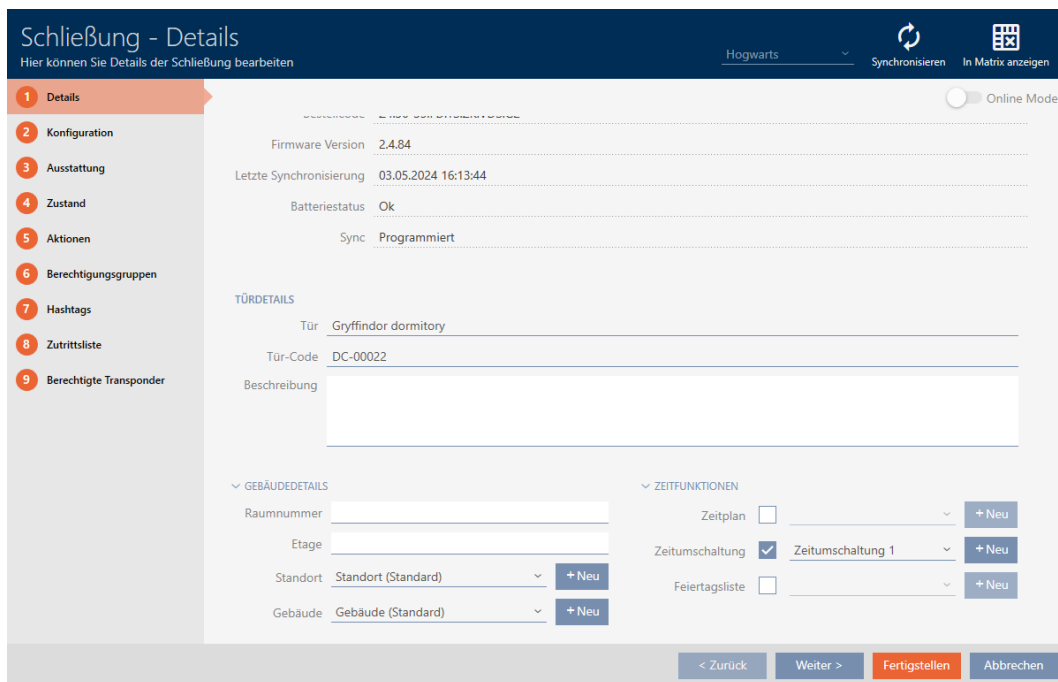
- pulsopening tussen 0 s en 25 s: Na het activeren van een identificatiemedium blijft het sluitelement gedurende deze tijd ingekoppeld. Daarna koppelt het vanzelf weer uit.
- Continue opening: Na het activeren van een identificatiemedium koppelt het sluitelement in en blijft geactiveerd. Pas wanneer weer een identificatiemedium wordt bediend, koppelt het sluitelement uit.

Bovendien kunt u nog met instellingen werken die niet gerelateerd zijn aan sluitingen:

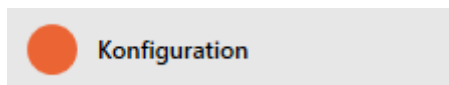
- *Identificatiemedium tweemaal zo lang laten openen* [► 118]
- *Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [► 284]

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u de impulsduur instelt of een continue opening activeert:

- ✓ Sluitelement aangemaakt.
1. Klik op het sluitelement waarvan u de duur van het openen wilt instellen.
    - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



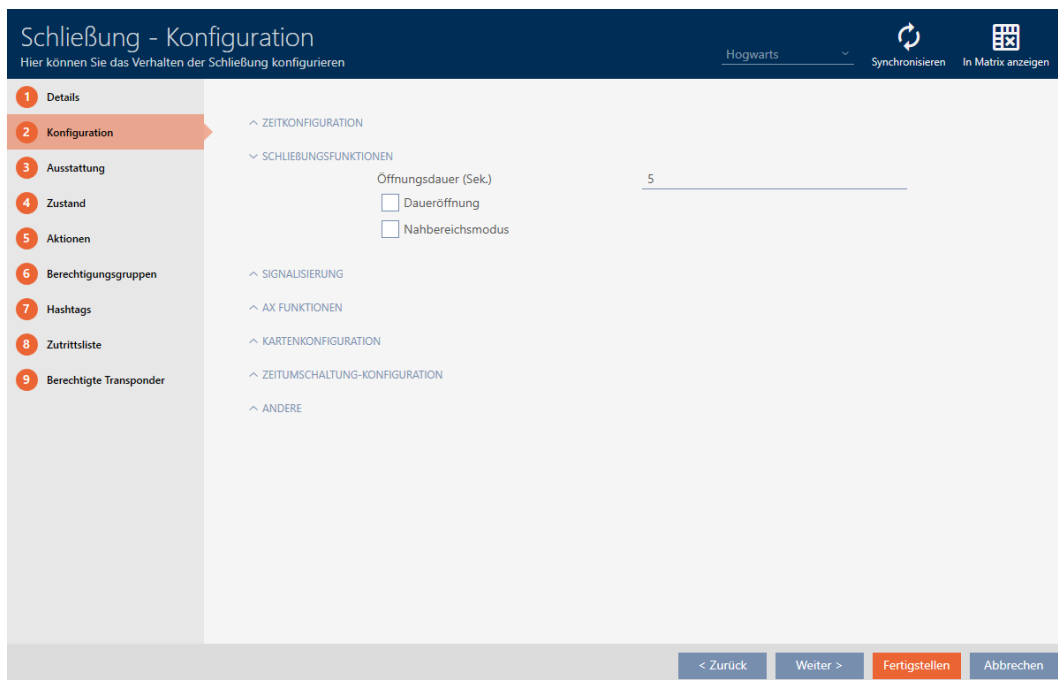
2. Klik op het tabblad  configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "configuratie".

3. Open het menu "Sluitings functies".

4. Voer in het veld *Openingsduur (sec.)* de gewenste activeringsduur in.



5. U kunt ook het hokje  Altijd-open-modi aanvinken om een continue opening in te stellen.

6. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
  - ↳ De duur van de opening van het sluitelement is ingesteld.

## 16.12 Reikwijdte van het sluitelement begrenzen (nearby modus)

De nearby modus reduceert het leesbereik van de sluitelementen. In het bijzonder de vrij draaiende Digital Cylinder AX moet in de nearby modus worden gebruikt. Hij is uitgerust met twee elektronische knoppen die tegelijkertijd zonder nearby modus kunnen worden geactiveerd.



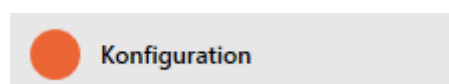
### OPMERKING

#### Near Field Modus voor vrij draaiende Digital Cylinder AX automatisch geactiveerd

Zodra u de optie  Freewheeling op een Digital Cylinder AX activeert, zal de AXM Plus automatisch ook de  Near Field Modus activeren.

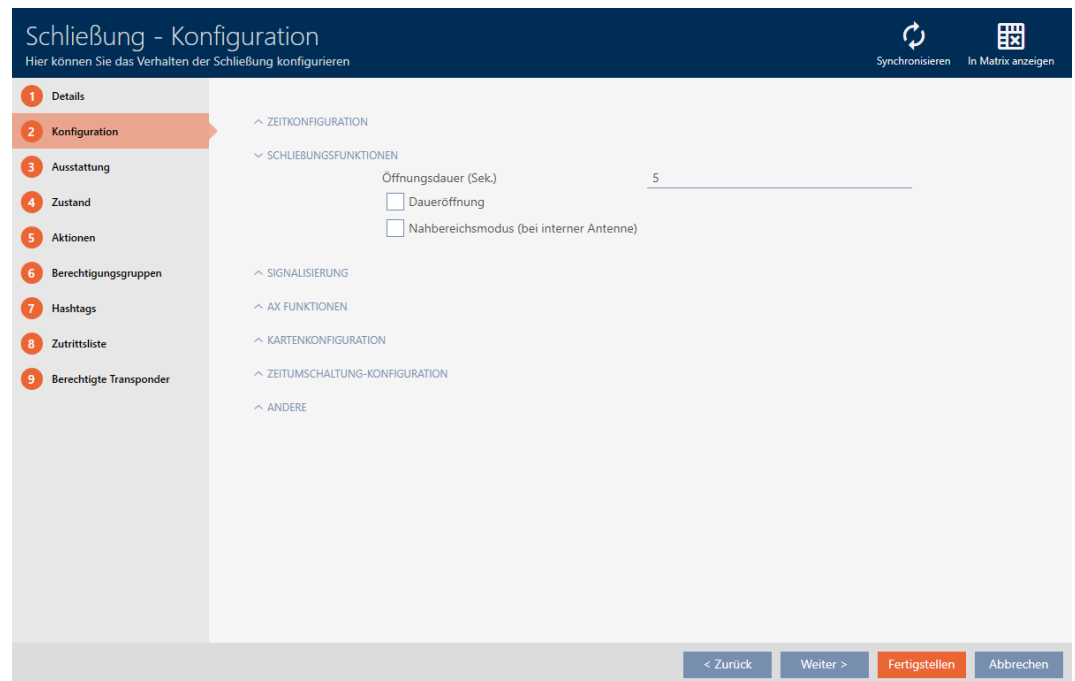
1. Klik op het sluitelement waarvan de reikwijdte moet worden beperkt.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

2. Klik op het tabblad **configuratie**.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad [configuratie].

- Open het menu "Sluitings functies".



- Vink het hokje aan  Near Field Modus (alleen bij geschikte sluitelementen weergegeven).
- Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
  - ↳ Nearby modus voor dit sluitelement geactiveerd.

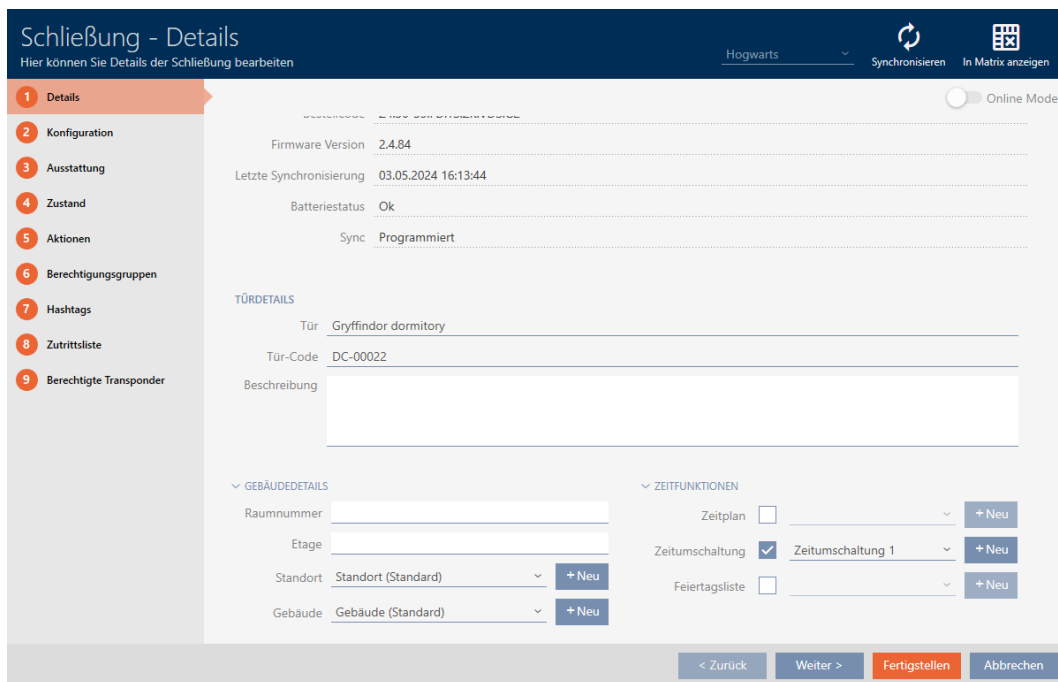
### 16.13 Sluitelement muten (voor batterij-alarmen en programmeringen)

In de eigenschappen van het sluitelement kunt u de volgende signalen deactiveren:

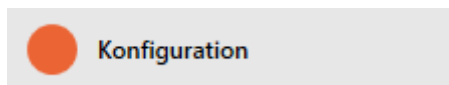
- akoestische en optische batterij-alarmen
- akoestische programmeerbewijzen

Wanneer een identmedium wordt geactiveerd, geeft het sluitelement het inkoppelen weer zoals gebruikelijk. U kunt echter ook voor elk identificatiemedium, behalve PinCode-toetsenborden, instellen dat sluitelementen geen activering van dit identificatiemedium mogen signaleren (zie *Voor één transponder of kaart alle sluitelementen muten* [▶ 120]).

- Klik op het sluitelement dat moet worden gemute.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

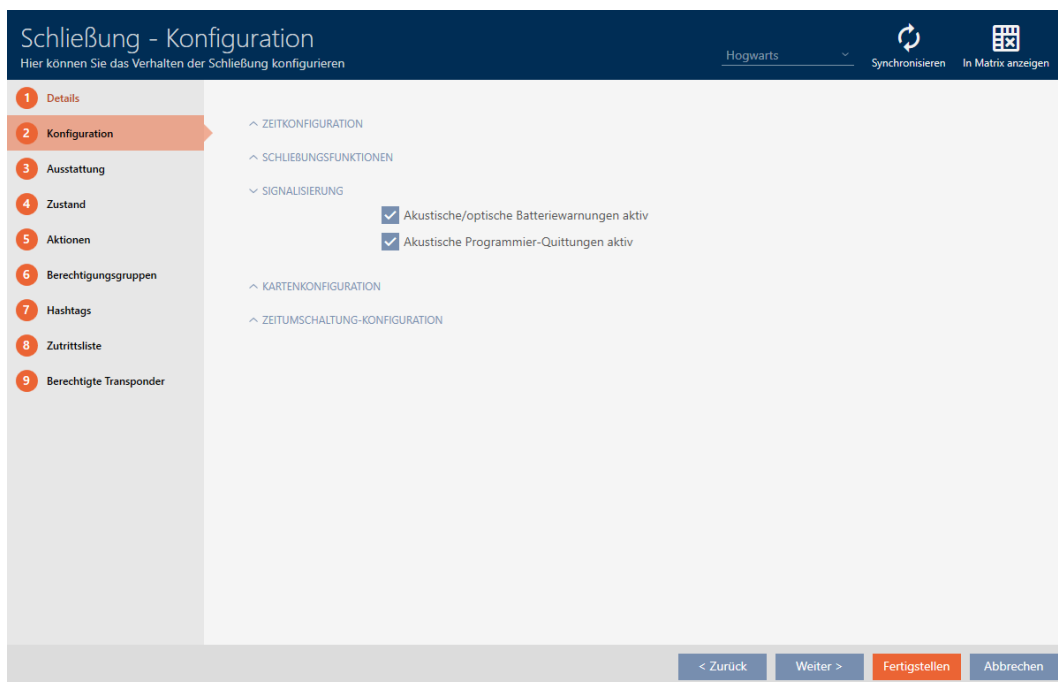


2. Klik op het tabblad  configuratie.

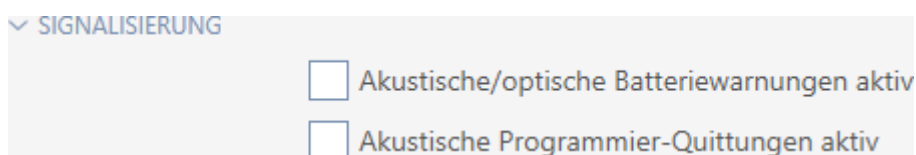


↳ Het venster gaat naar het tabblad [configuratie].

3. Open het menu "Signalering".



4. Deactiveer de selectievakjes  Akoestische/optische batterijwaarschuwingen actief en  Akoestische programmeerbewijzen actief.



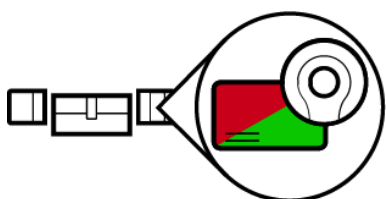
5. Klik op de button **Voltooien**.
- ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
  - ↳ Sluitelement zal geen batterij-alarmen of akoestische programmeerbewijzen meer signaleren.

### 16.14 Kaartlezer activeren en deactiveren

In de fabrieksinstelling activeert de AXM Plus onder bepaalde voorwaarden de kaartlezer van uw sluitelementen automatisch:

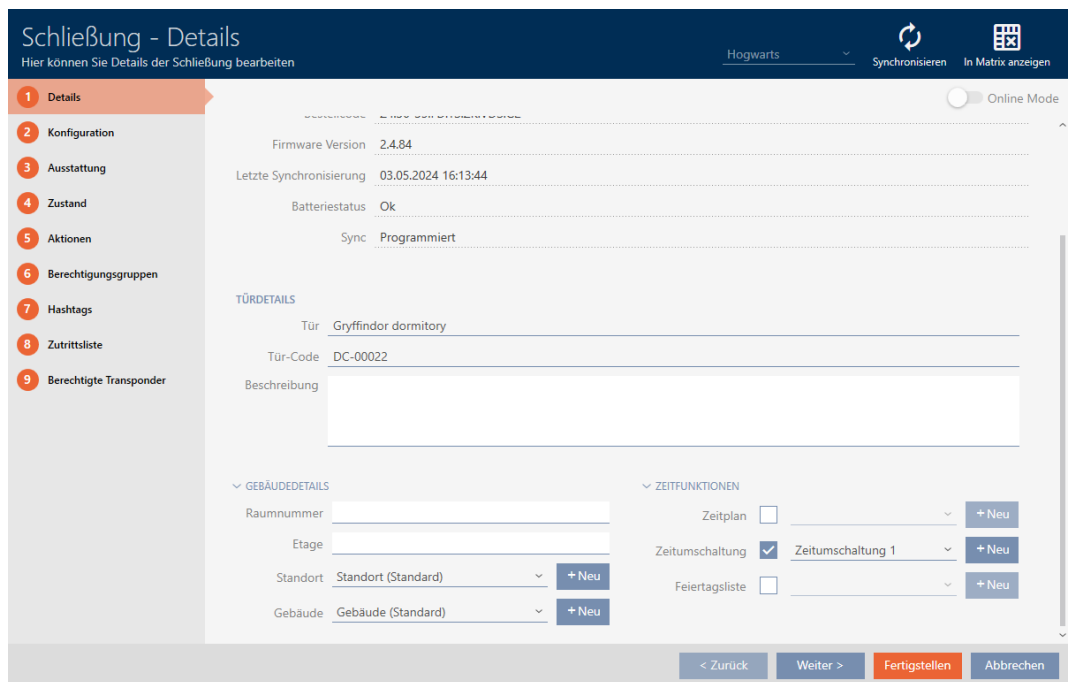
- Sluitelement bevindt zich in een passief of hybride sluitsysteem  
De kaartlezer is alleen nodig wanneer in het sluitsysteem ook kaarten aanwezig kunnen zijn. In een actief sluitsysteem zijn er alleen transponders.
- Sluitelement heeft een ingebouwde kaartlezer.  
Bij sluitelementen zonder kaartlezer kan geen kaartlezer worden geactiveerd.

Bij hybride sluitelementen in hybride sluitsystemen kan het zijn dat het sluitelement helemaal niet met een kaart bediend hoeft te worden. Met uw AXM Plus kunt u in dit geval de kaartlezer deactiveren. Zo bespaart u energie en kunt u de levensduur van de batterij verlengen.

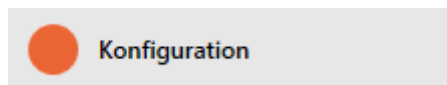


- ✓ Sluitelement aangemaakt.
1. Klik op het sluitelement waarvan u de kaartlezer wilt activeren/deactiveren.
    - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



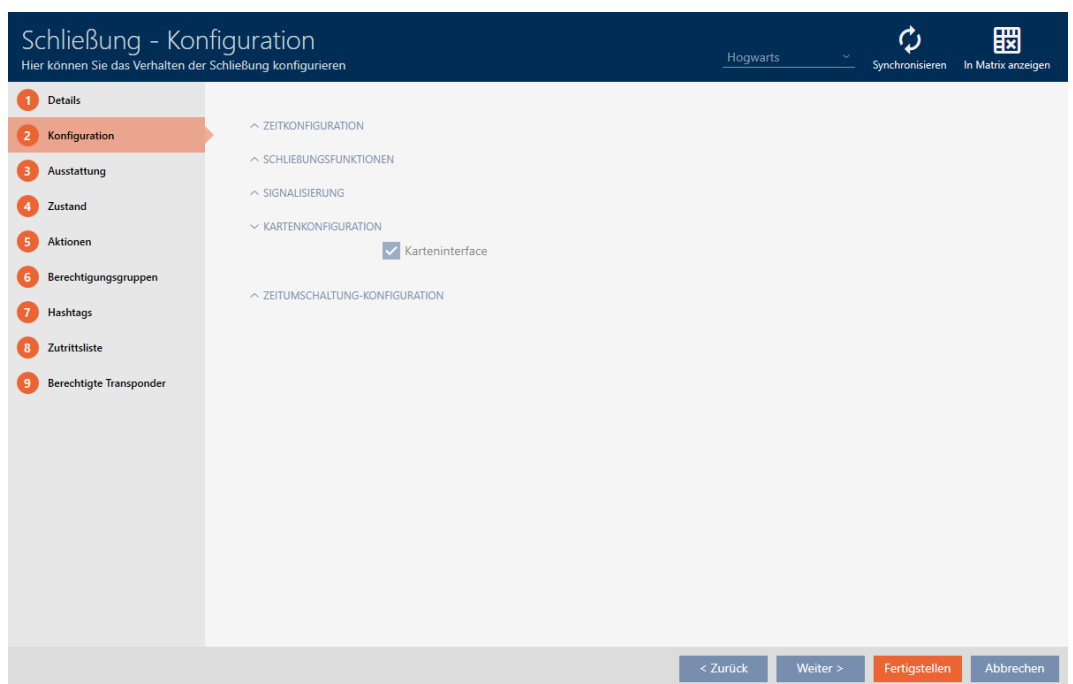


2. Klik op het tabblad  configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "configuratie".

3. Open het menu "Kaartconfiguratie".



4. Vink het hokje  Karteninterface aan of af.

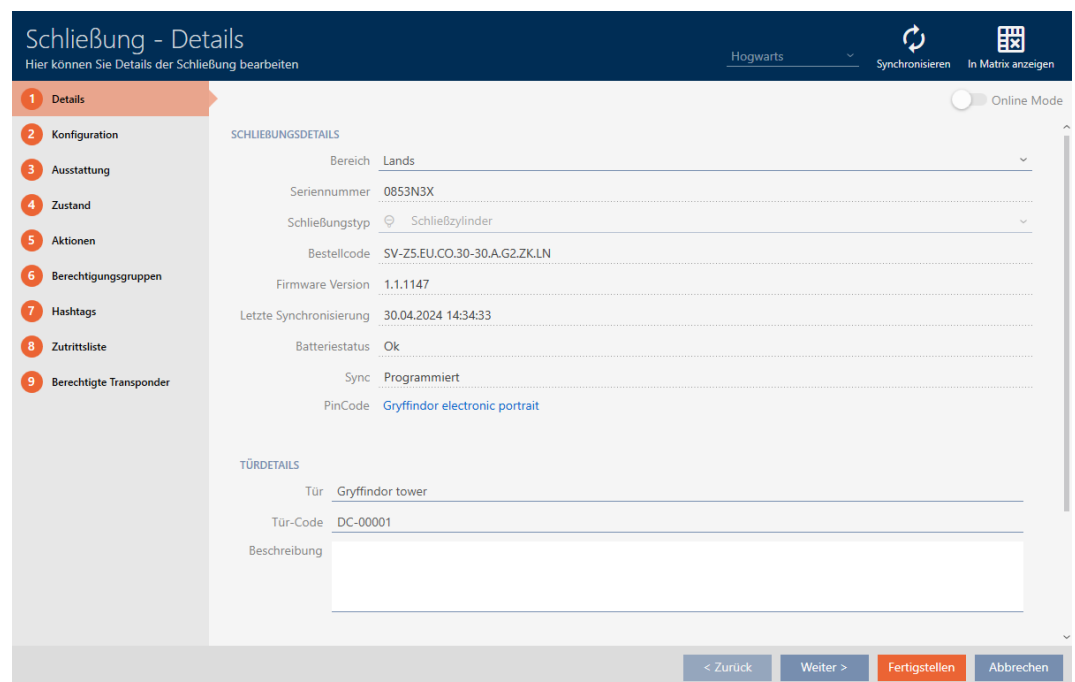
5. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
  - ↳ Kaartlezer van het sluitelement is geactiveerd/gedeactiveerd.

## 16.15 Activerings- en afloopdatum van identificatiemedi negeren

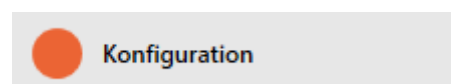
In de eigenschappen van uw identificatiemedi kunt u bepalen dat deze op een bepaalde datum geactiveerd of gedeactiveerd worden (zie *Identificatiemedium eenmalig op bepaalde tijdstippen activeren of deactiveren (activerings- en afloopdatum)* [▶ 123]).

AX-sluitelementen negeren deze activerings- en afloopdatum desgewenst en accepteren dan toch de betreffende identificatiemedi.

- ✓ Sluitelement AX-gebaseerd.
1. Klik op het sluitelement dat moet worden gemute.
    - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

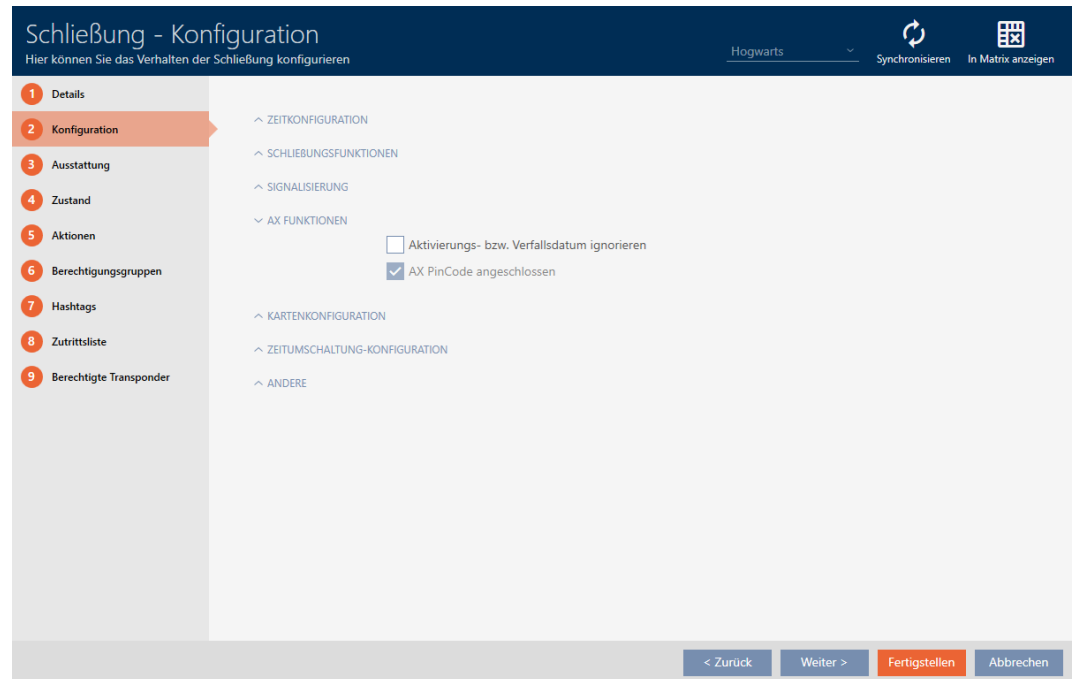


2. Klik op het tabblad **Konfiguration**.

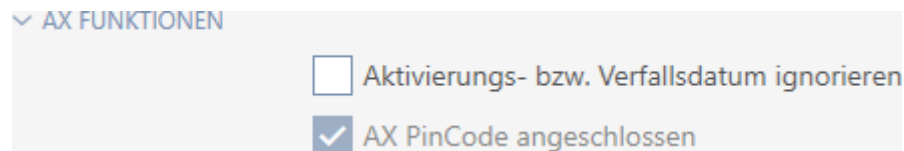


- ↳ Het venster gaat naar het tabblad [configuratie].

3. Open het menu "AX-functies".



4. Activeer het selectievakje  Activerings- resp. vervaldatum negeren.



5. Klik op de button **Voltooien**.

- ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
- ↳ Sluitelement kan ook worden bediend met identificatiemedie die niet in hun activeringsperiode zijn opgenomen.

### 16.16 Deurbewaking (DoorMonitoring) instellen

Met DoorMonitoring kunt u de toestand van uw sluitelementen en deuren bewaken (zie ook *DoorMonitoring* [[▶ 561](#)]).



## OPMERKING

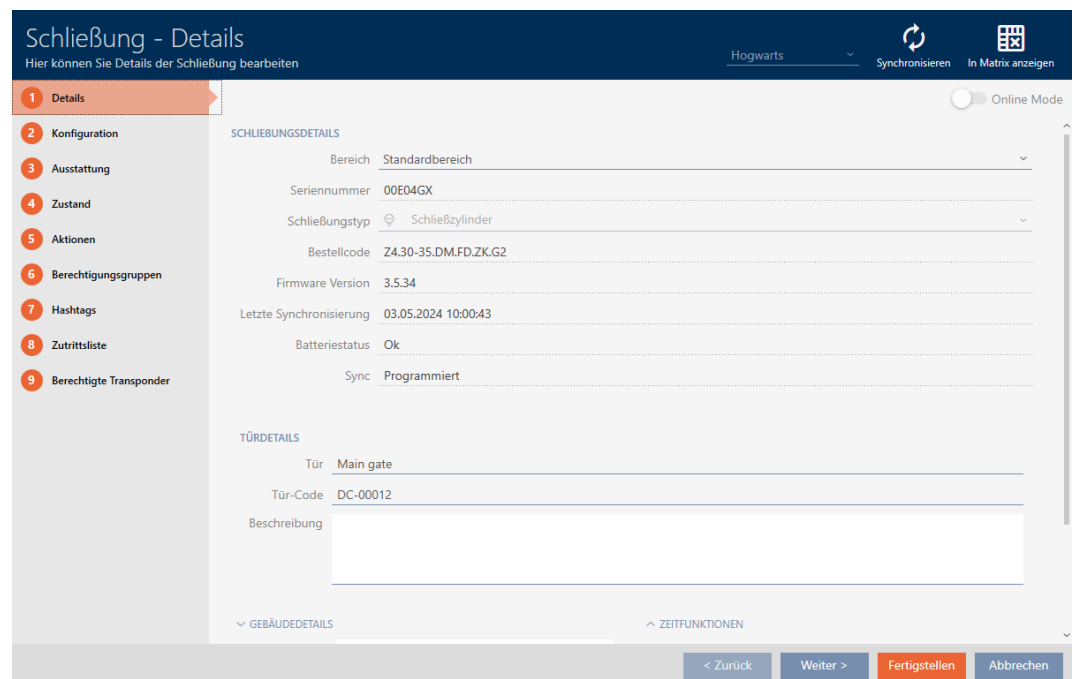
### DoorMonitoring zonder directe netwerkintegratie ('WaveNet') beperkt beschikbaar

In een sluitsysteem in een direct netwerk kunnen sluitelementen die op het WaveNet zijn aangesloten, hun DoorMonitoring-gebeurtenissen onmiddellijk via het netwerk overdragen. U ziet deze gebeurtenissen in korte tijd in uw sluitschemasoftware (bijv. AXM).

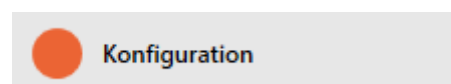
Zonder WaveNet loggen sluitelementen hun DoorMonitoring-gebeurtenissen eveneens en slaan deze op in de toegangslijst. U ziet deze gebeurtenissen pas na het uitlezen van de toegangslijst in uw sluitschemasoftware.

#### 16.16.1 DoorMonitoring voor profielcilinders configureren

- ✓ Sluitelement is geschikt voor DoorMonitoring (artikelnummer bevat .DM).
- 1. Klik op het sluitelement waarvoor u DoorMonitoring wilt configureren.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

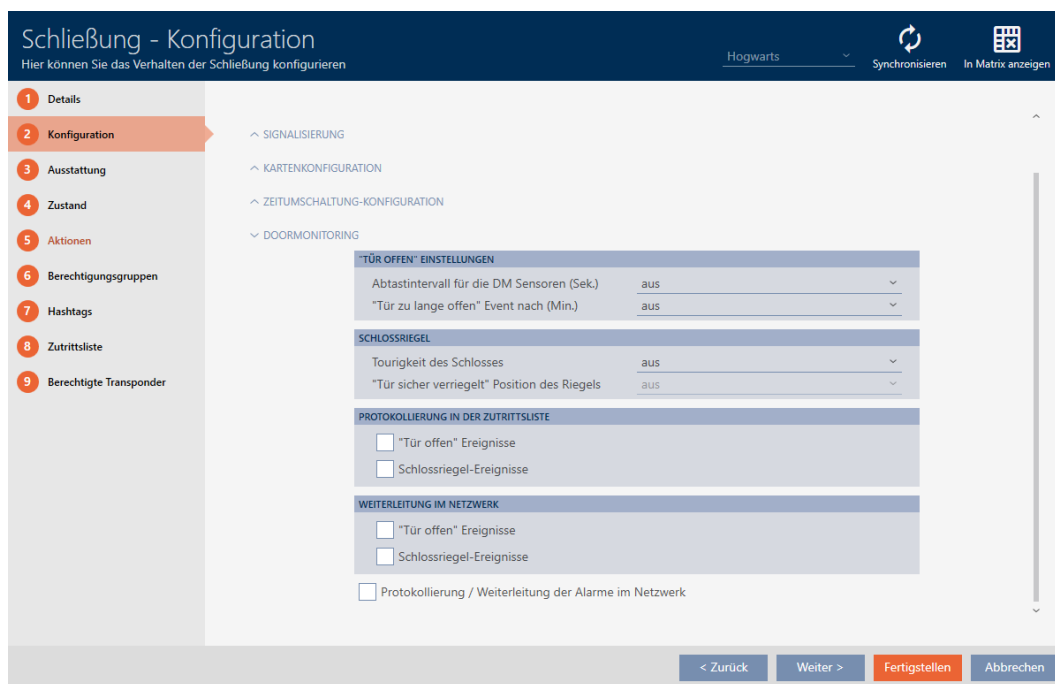


2. Klik op het tabblad  configuratie.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad [configuratie].

3. Open het menu "Deurbewaking".



4. Voer de gewenste instellingen uit.

5. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.

↳ DoorMonitoring is voor dit sluitelement ingesteld.

U kunt kiezen uit de volgende instellingen:

### "Deur open" instellingen

"TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN	
Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.)	aus
"Tür zu lange offen" Event nach (Min.)	aus

Met behulp van een speciale stiftschroef en een magneetplaatje herkennen uw DoorMonitoring-cilinders of de deur open of gesloten is.

Instelling	Toelichting
<p>Bemonsteringsfrequentie voor de DM-sensoren (sec.)</p>	<p>De frequentie waarmee de cilinder controleert of het magneetplaatje zich voor de stiftschroef bevindt. In dit geval wordt de deur als gesloten beschouwd.</p> <p>Mogelijke waarden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ seconden</li> <li>■ seconde</li> <li>■ seconden</li> <li>■ seconden</li> <li>■ seconden</li> <li>■ seconden</li> <li>■ seconden</li> </ul> <p>Frequentere controles leiden tot een snellere detectie van een geopende deur, maar ook tot een hoger stroomverbruik.</p>
<p>"Deur te lang open" event na (min.)</p>	<p>Veiligheidsrelevante deuren zoals branddeuren mogen niet permanent geopend zijn. Met deze instelling kunt u herkennen of een deur langer dan normaal openstaat. Deze deur kan bijvoorbeeld geblokkeerd zijn.</p> <p>Na afloop van de ingestelde tijd wordt de gebeurtenis Deur te lang open geactiveerd.</p> <p>Beschikbare tijden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ minuten</li> <li>■ minuten</li> <li>■ minuut</li> <li>■ minuten</li> <li>■ minuten</li> <li>■ minuten</li> </ul>

## Nachtschoot

SCHLOSSRIEGEL	
Tourigkeit des Schlosses	aus 
"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels	aus 

Met een speciale sensor registreert uw DoorMonitoring-cilinder hoe vaak de meenemer is gedraaid. Samen met de volgende instellingen weet het systeem dan hoe ver de grendel is uitgeschoven.

Instelling	Toelichting
Aantal omdraaiingen van het slot	<p>Het aantal omwentelingen dat nodig is om de grendel van het insteekslot volledig uit te schuiven.</p> <p>Mogelijke waarden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> uit</li> <li> 1-toerig</li> <li> 2-toerig</li> <li> 3-toerig</li> <li> 4-toerig</li> </ul>

Instelling	Toelichting
<p>Deur veilig afgesloten positie van de schoot</p>	<p>Bij insteeksloten met twee of meer toeren kan het zijn dat de deur weliswaar vergrendeld is, maar dat de grendel nog niet zover is uitgeschoven dat hij veilig in de verankering van de deur rust. In dit geval geldt de deur alleen als deur is vergrendeld, maar niet als Deur is veilig afgesloten.</p> <p>Met deze instelling legt u vast hoeveel omwentelingen nodig zijn totdat de grendel ver genoeg in de deur zit en de vergrendeling als veilig wordt beschouwd.</p> <p>De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van wat u bij Aantal om-draaiingen van het slot hebt ingevoerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ uit</li> <li>■</li> <li>■</li> <li>■</li> <li>■</li> </ul>

### Protocollering in de toegangslijst

**PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTLISTE**

"Tür offen" Ereignisse

Schlossriegel-Ereignisse

U kunt DoorMonitoring-gebeurtenissen mee protocolleren in uw toegangslijst. Zo kunt u DoorMonitoring in beperkte mate ook zonder directe netwerkintegratie gebruiken.

Met deze instellingen legt u vast welke gebeurtenissen in de toegangslijst van uw DoorMonitoring-sluitelement worden geschreven.



Instelling	Toelichting
Deur open gebeurtenissen	Activeer dit selectievakje om Deur open gebeurtenissen in de toegangslijst van uw sluitelement te schrijven.  Dit geldt voor deze gebeurtenissen: <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> De deur is open.</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> deur is gesloten</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> De deur is lang open</li> </ul>
Nachtschoot-gebeurtenissen	Activeer dit selectievakje om Nachtschoot-gebeurtenissen in de toegangslijst van uw sluitelement te schrijven.  Dit geldt voor deze gebeurtenissen: <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> deur is vergrendeld</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Deur is veilig afgesloten</li> </ul>

**Doorgeven binnen het netwerk**

**WEITERLEITUNG IM NETZWERK**

"Tür offen" Ereignisse

Schlossriegel-Ereignisse

Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk

DoorMonitoring werkt het beste met een systeem met directe netwerkintegratie (WaveNet). Om de beste instelling voor uw situatie te vinden, kunt u zelf bepalen welke gebeurtenissen u via uw WaveNet aan uw database doorgeeft.

Extra doorschakelingen betekenen meer radioverkeer en dus een hoger stroomverbruik.

Instelling	Toelichting
Deur open gebeurtenissen	<p>Activeer dit selectievakje om Deur open gebeurtenissen door te geven aan de database.</p> <p>Dit geldt voor deze gebeurtenissen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ De deur is open.</li> <li>■ deur is gesloten</li> <li>■ De deur is lang open</li> </ul> <p>Als u dit selectievakje activeert, worden de gebeurtenissen automatisch ook in de toegangslijst opgeslagen.</p>
Nachtschoot-gebeurtenissen	<p>Activeer dit selectievakje om Nachtschoot-gebeurtenissen door te geven aan de database.</p> <p>Dit geldt voor deze gebeurtenissen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ deur is vergrendeld</li> <li>■ Deur is veilig afgesloten</li> </ul> <p>Als u dit selectievakje activeert, worden de gebeurtenissen automatisch ook in de toegangslijst opgeslagen.</p>
Protocolleren / doorgeven van de alarmmeldingen in het netwerk	<p>Uw DoorMonitoring-sluitelement herkent diverse alarmsituaties. Deze kunt u doorgeven aan uw database. Zulke situaties zijn bijvoorbeeld:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Deur te lang open</li> <li>■ Manipulatiepoging (bijv. Manchetschroef werd gemanipuleerd)</li> <li>■ De deur werd geopend hoewel deze als afgesloten of veilig afgesloten te boek staat</li> </ul>

### 16.17 SmartRelais-instellingen wijzigen

U ziet de instellingen voor SmartRelais alleen als u:

- een sluitelement nieuw aanmaakt en nog niet op **Voltooien** hebt geklikt of
- een sluitelement van het type "" hebt geopend.

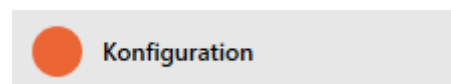
Alle instellingen van het SmartRelais worden in het tabblad "configuratie" gewijzigd:

✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.

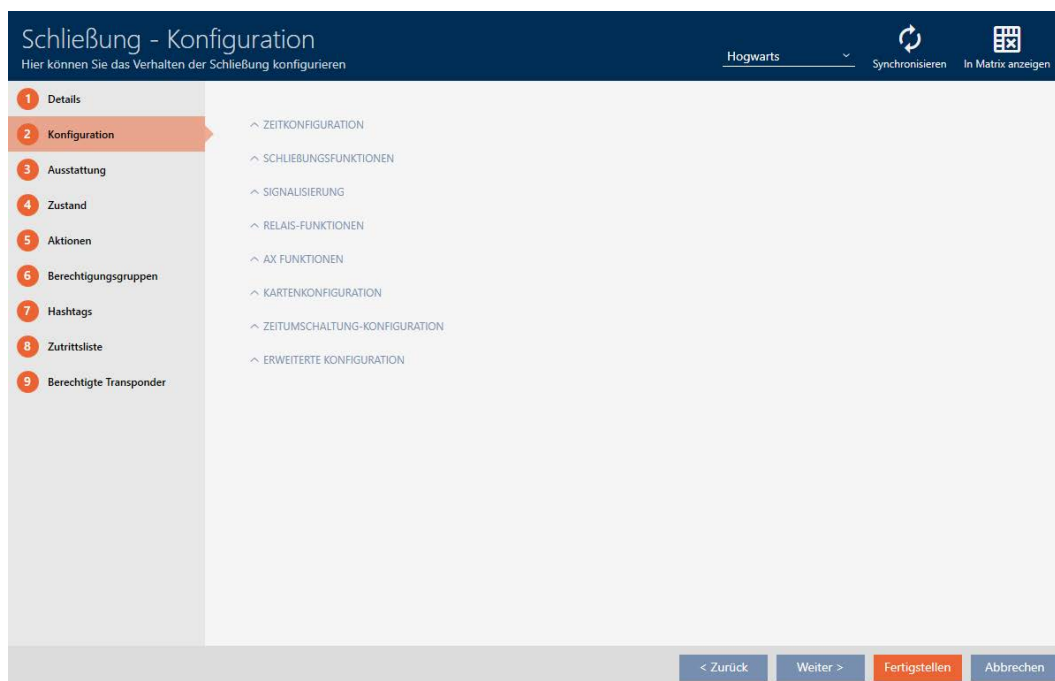
1. Klik op het SmartRelais.

↳ Het venster van het SmartRelais gaat open.

2. Klik op het tabblad  configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "configuratie".



### 16.17.1 Interne en externe antenne tegelijkertijd gebruiken

Voor sommige SmartRelais is een externe antenne beschikbaar (SREL.AV).

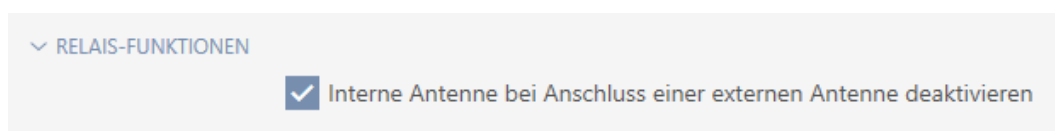


Normaal gesproken wordt de interne antenne gedeactiveerd zodra het SmartRelais een externe antenne herkent.

In de AXM Plus kunt u echter ook instellen dat beide antennes tegelijkertijd worden gebruikt:

- ✓ Tabblad "configuratie" geopend (zie *SmartRelais-instellingen wijzigen* [[▶ 306](#)]).

1. Open het menu "Relaisfuncties" indien nodig.



2. Vink het hokje  Interne antenne bij aansluiting van een externe antenne deactiveren af.
3. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het SmartRelais gaat dicht.
  - ↳ De interne antenne van het SmartRelais blijft ook bij de aansluiting van een externe antenne actief.

### 16.17.2 Uitgangen inverteren

Een relais kent twee statussen:

- aangetrokken (spoel bekrachtigd)
- niet aangetrokken (ruststand)

Normaal gesproken bevindt het relais zich in de ruststand en trekt het aan wanneer een identificatiemedium wordt geactiveerd.

Afhankelijk van het type uitgang (sluiter of wisselcontact) wijzigt het hokje

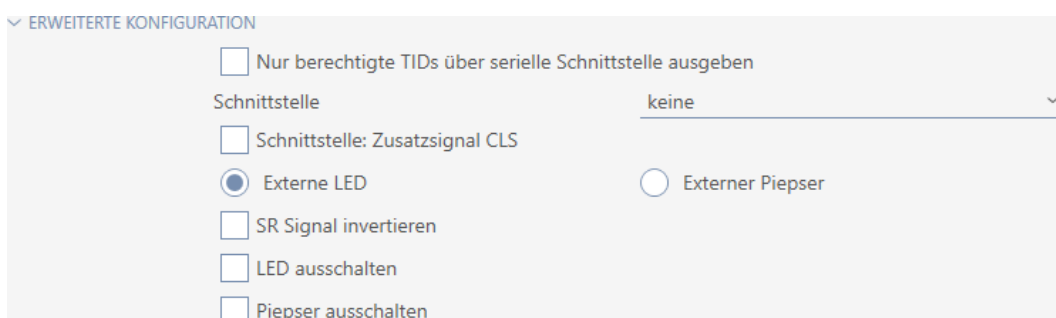
SR-signaal omkeren het gedrag van het SmartRelais:

Wisselcontact	Dranger
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ SREL</li> <li>■ SREL.ADV</li> <li>■ SREL.W</li> <li>■ SREL.G2</li> <li>■ SREL.W.G2</li> <li>■ SREL 3</li> <li>■ SREL 3 Advanced</li> <li>■ SREL AX Classic</li> </ul>	SREL2.G2
<input type="checkbox"/> SR-signaal omkeren <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Identificatiemedium geactiveerd: Relais trekt aan, COM verbonden met NO</li> <li>■ Identificatiemedium niet geactiveerd. Relais in ruststand, COM verbonden met NC</li> </ul>	<input type="checkbox"/> SR-signaal omkeren <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Identificatiemedium geactiveerd: Relais trekt aan, contacten verbonden</li> <li>■ Identificatiemedium niet geactiveerd. Relais in ruststand, contacten niet verbonden</li> </ul>

Wisselcontact	Dranger
<input checked="" type="checkbox"/> SR-signaal omkeren <input checked="" type="checkbox"/> Identificatiemedium geactiveerd: Relais in ruststand, COM verbonden met NC <input checked="" type="checkbox"/> Identificatiemedium niet geactiveerd. Relais trekt aan, COM verbonden met NO	<input checked="" type="checkbox"/> SR-signaal omkeren <input checked="" type="checkbox"/> Identificatiemedium geactiveerd: Relais in ruststand aan, contacten niet verbonden <input checked="" type="checkbox"/> Identificatiemedium niet geactiveerd. Relais trekt aan, contacten verbonden

✓ Tabblad "configuratie" geopend (zie *SmartRelais-instellingen wijzigen* [[▶ 306](#)]).

1. Open het menu "Uitgebreide configuratie" indien nodig.



2. Vink het hokje  SR-signaal omkeren aan.

3. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Het venster van het SmartRelais gaat dicht.

↳ Uitgangen van het SmartRelais worden omgekeerd.

### 16.17.3 Serielle interface gebruiken

SmartRelais met een seriële interface kunnen gegevens van identificatiemedia doorgeven aan externe systemen. De volgende systemen zijn beschikbaar:

- "geen"
- "Wiegand 33-bit"
- ""
- ""
- ""
- ""
- ""
- ""

Stel daarvoor de seriële interface zo in dat deze bij het gewenste externe systeem past. Details over de bedrading vindt u in het manual van het betreffende SmartRelais.

✓ Tabblad "configuratie" geopend (zie *SmartRelais-instellingen wijzigen* [▶306]).

1. Open het menu "Uitgebreide configuratie" indien nodig.

ERWEITERTE KONFIGURATION

Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine ▾

Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

Externe LED  Externer Piepser

SR Signal invertieren

LED ausschalten

Piepser ausschalten

2. Wanneer u onbevoegde identificatiemedia helemaal niet aan het externe systeem wilt doorgeven, activeert u het selectievakje  Alleen geautoriseerde TID's via seriële interface uitvoeren.

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **seriële poort** het externe systeem: "Wiegand 33-bit", "", "", "", "", "" of "".

ERWEITERTE KONFIGURATION

Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine ▲

Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

Externe LED

SR Signal invertieren

LED ausschalten

Piepser ausschalten

keine

Wiegand 33-bit

Wiegand 26-bit

Primion

Siemens

Kaba Benzing

Gantner Legic

Isgus

4. Wanneer u voor uw externe systeem een Card-Load-sigitaal nodig hebt, activeert u het selectievakje  Interface: Extra signaal CLS.

5. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Het venster van het SmartRelais gaat dicht.

↳ Seriële aansluiting van het SmartRelais is geactiveerd.

#### 16.17.4 Signalering wijzigen

Verschillende situaties kunnen verschillende signalen vereisen.

Daarom kunt u in de AXM Plus de signalering van uw SmartRelais instellen.

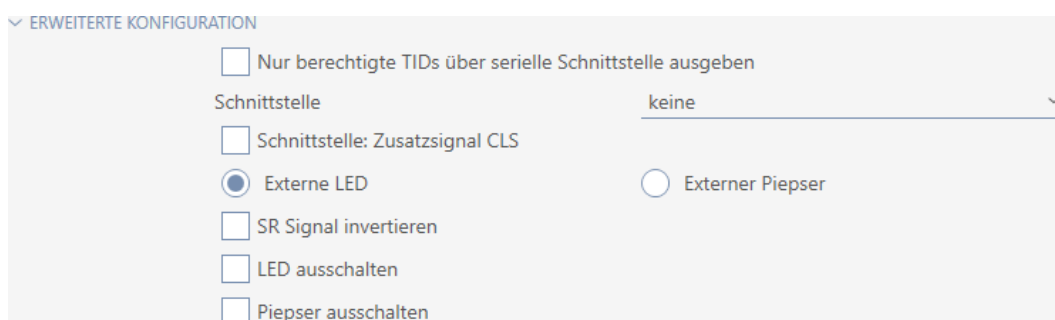
Op de SREL.ADV en SREL2.G2 is een aansluiting voor een externe LED of een externe pieper aanwezig. Details over de aansluiting vindt u in het betreffende SmartRelais-manual.

Met de optie  externe LED of  externe pieper stelt u in of de aansluiting tijdens een opening permanent of alleen bij het omschakelen naar massa schakelt.

<input checked="" type="radio"/> externe LED	<input checked="" type="radio"/> externe pieper
Aansluiting schakelt tijdens een opening permanent tegen massa. De LED brandt zolang het SmartRelais is geschakeld.	Aansluiting schakelt alleen bij omschakeling. De pieper piept alleen wanneer het SmartRelais omschakelt. Een permanente pieptoon zou storend zijn.

✓ Tabblad "configuratie" geopend (zie *SmartRelais-instellingen wijzigen* [[▶ 306](#)]).

1. Open het menu "Uitgebreide configuratie" indien nodig.



2. Kies tussen de opties  externe LED en  externe pieper.
3. Schakel desgewenst met de hokjes  LED-uitschakelen of  Beeper uitschakelen de LED of de pieper van uw SmartRelais uit (geldt ook voor externe LED's of externe piepsignalen).
4. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het SmartRelais gaat dicht.
  - ↳ Signalering van het SmartRelais is gewijzigd.

### 16.18 Sluitelement-beheertaken plannen en opvolgen

Het centrale aanspreekpunt voor het beheer van uw sluitelement is de tab "Bewerkingen".

Hier worden de volgende gegevens verzameld weergegeven:

- Aangemaakt
- programmering
- Ingebouwd



- Vervangen
- Gedemonteerd
- Batterijvervanging volgens vast schema
- Laatste batterijvervanging
- ✓ Sluitelement is aangemaakt.

1. Klik op het sluitelement dat u wilt beheren.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details  
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Konfiguration

3 Ausstattung

4 Zustand

5 Aktionen

6 Berechtigungsgruppen

7 Hashtags

8 Zutrittsliste

9 Berechtigte Transponder

Firmware Version 2.4.84

Letzte Synchronisierung 03.05.2024 16:13:44

Batteriestatus Ok

Sync Programmiert

TÜRDETAILS

Tür Gryffindor dormitory

Tür-Code DC-00022

Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer

Etage

Standort Standort (Standard) + Neu

Gebäude Gebäude (Standard) + Neu

ZEITFUNKTIONEN

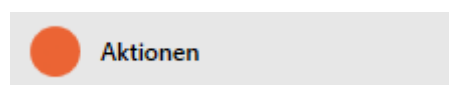
Zeitplan  + Neu

Zeitemschaltung  Zeitemschaltung 1 + Neu

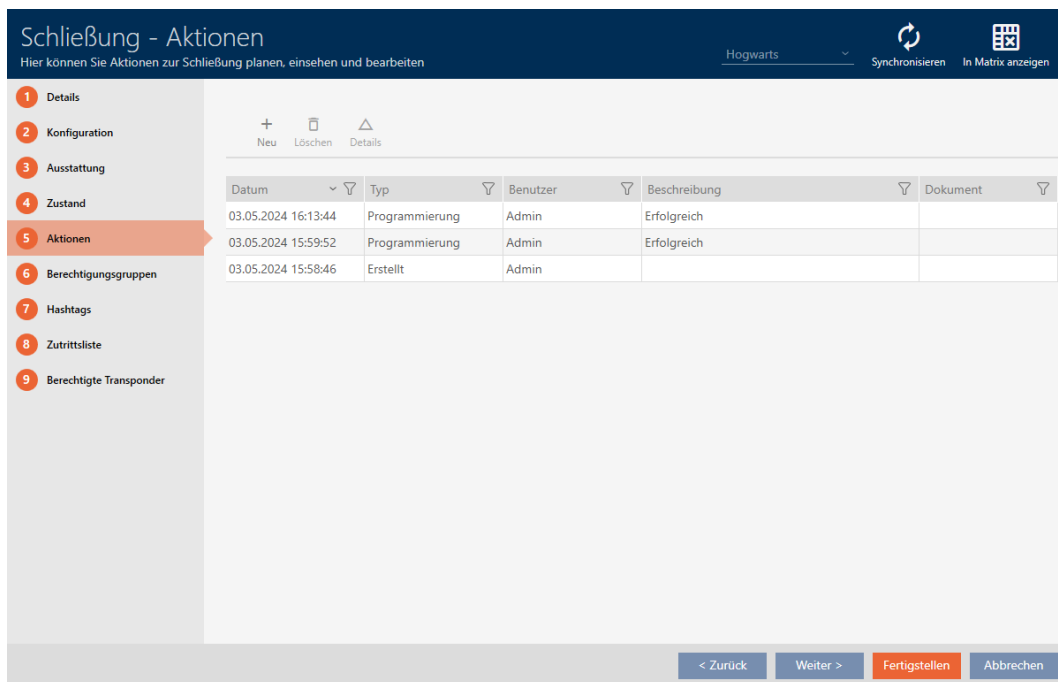
Feiertagsliste  + Neu


< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad **Aktionen**.





- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Aktionen".

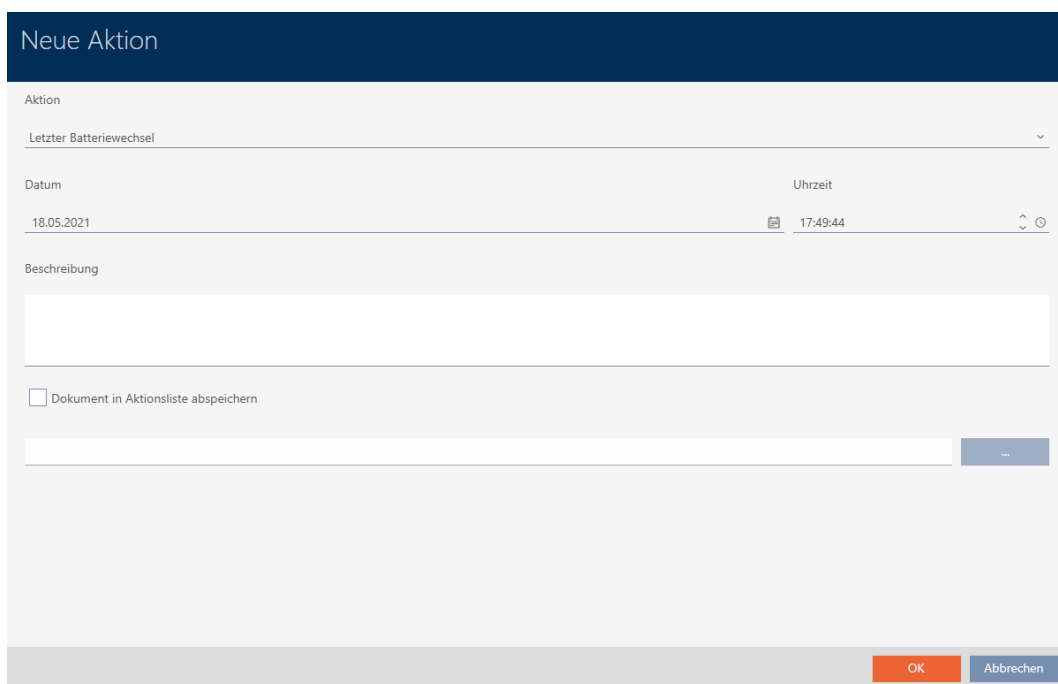



3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]

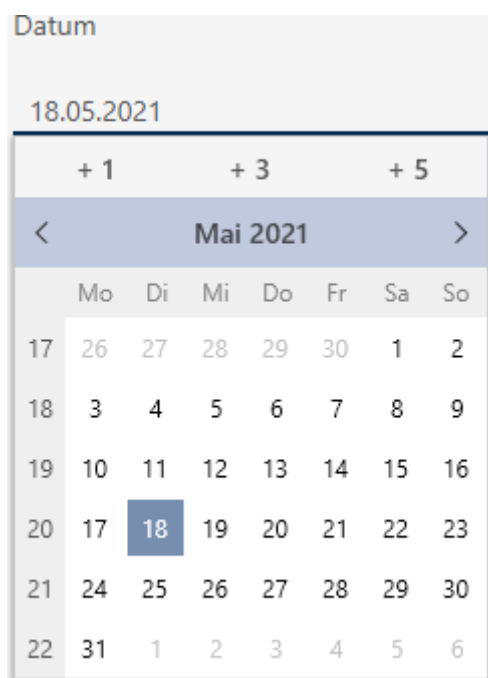
### 16.18.1 Noteer de montage-, vervangings- of demontagedatum


✓ Venster van het sluitelement toont de tab "Bewerkingen" (zie *Sluitelement-beheertaken plannen en opvolgen* [▶ 312]).

1. Klik op de button **nieuw** .  
 Het venster van een nieuwe actie gaat open.



2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **actie** de invoer "Ingebouwd", "Vervangen" of "Gedemonteerd".
3. Voer in het veld *datum* een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



4. Voer in het veld *tijdstip* een tijd in.
5. Voer in het veld *Beschrijving* optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje  Document in actielijst opslaan aan.
7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button .  
↳ Het Explorer-venster gaat open.
8. Selecteer uw document.  
↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

### Neue Aktion

Aktion

Eingebaut ▼

---

Datum Uhrzeit

18.05.2021 📅 17:49:44 ↕ ⦿

---

Beschreibung

---

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt -

---

OK
Abbrechen

9. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.
  - ↳ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		


### 16.18.2 Batterijvervangning plannen en protocolleren

- ✓ Venster van het sluitelement toont de tab "Bewerkingen" (zie *Sluitelement-beheertaken plannen en opvolgen [▶ 312]*).
1. Klik op de button **nieuw** **+**.
    - ↳ Het venster van een nieuwe actie gaat open.

The screenshot shows the 'Neue Aktion' form with the following fields:

- Aktion:** Letzter Batteriewechsel
- Datum:** 18.05.2021
- Uhrzeit:** 17:49:44
- Beschreibung:** (Empty text area)
- Dokument in Aktionsliste abspeichern

Buttons at the bottom: OK (orange), Abbrechen (blue).

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **actie** de invoer "Batterijvervanging volgens vast schema" of "Laatste batterijvervanging".
3. Voer in het veld *datum* een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.

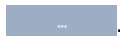
The screenshot shows the 'Neue Aktion' form with a calendar overlay. The fields are:

- Aktion:** Planmäßiger Batteriewechsel
- Datum:** 18.05.2021
- Uhrzeit:** 18:43:56

The calendar overlay shows the month of May 2021, with the 18th selected. Buttons at the bottom: OK (orange), Abbrechen (blue).

4. Voer in het veld *tijdstip* een tijd in.
5. Voer in het veld *Beschrijving* optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje  Document in actielijst opslaan aan.

7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button



↳ Het Explorer-venster gaat open.

8. Selecteer uw document.

↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

Neue Aktion

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

---

Datum Uhrzeit

18.05.2021 18:43:56

---

Beschreibung

---

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

OK
Abbrechen

9. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.

↳ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 18:43:56	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

### 16.19 Alle sluitelementen van een project weergeven

✓ Minstens één sluitelement aangemaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [▶ 234]).

1. Klik op het oranje AXM-symbool AXM.

↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **sluitingen**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- Matrixansicht
- Schließungen**
- Transponder
- PinCodes
- Spezielle Transponder
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

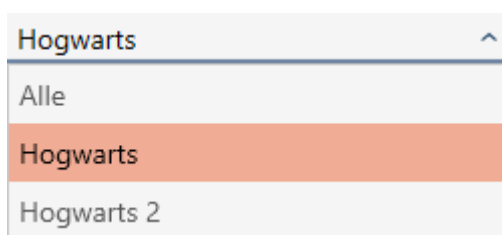
- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [sluitingen] gaat open.

Schließungen x

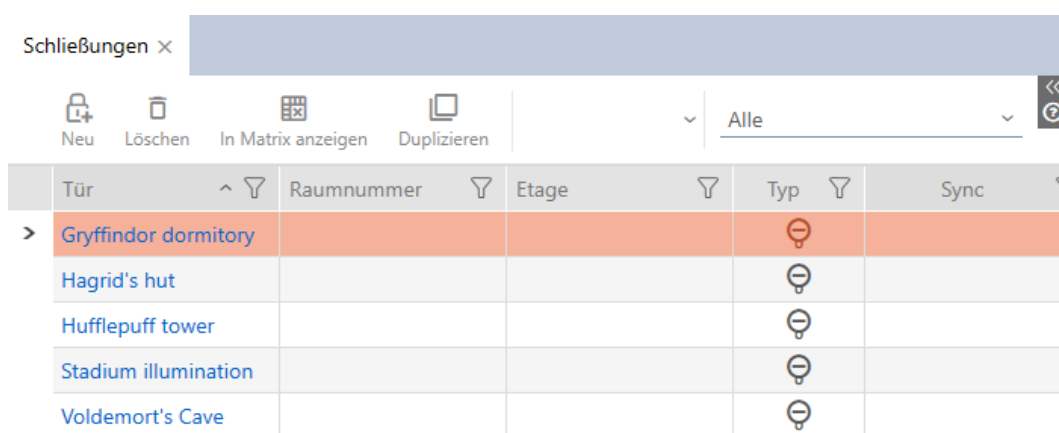
Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren | Hogwarts 1

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync
> Gryffindor dormitory			🔒	
Hagrid's hut			🔒	
Hufflepuff tower			🔒	
Stadium illumination			🔒	

3. Selecteer in het dropdownmenu voor het sluitsysteem de invoer "alle".



↳ Alle sluitelementen uit alle sluitsystemen in hetzelfde project worden weergegeven.



De weergegeven sluitelementen kunt u ook als lijst exporteren (zie *Sluitelementen als lijst exporteren* [▶ 320]).

## 16.20 Sluitelementen als lijst exporteren

Alle sluitelementen in uw sluitsysteem kunnen als PDF worden geëxporteerd.

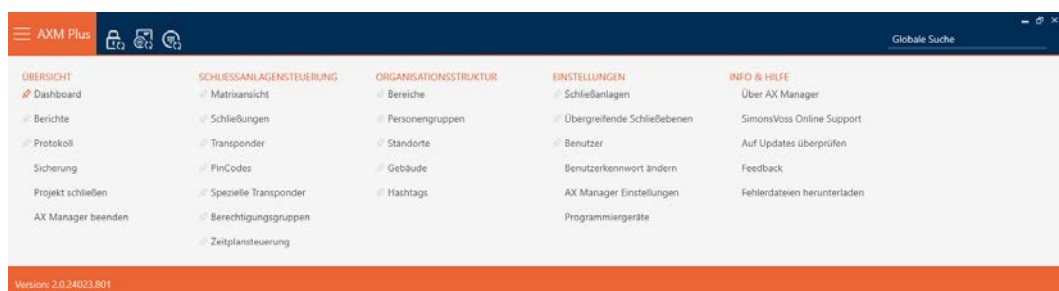
In de PDF worden precies dezelfde sluitelementen in dezelfde volgorde als in de AXM Plus weergegeven.

Dit betekent dat u de weergave voor het exporteren kunt sorteren en filteren. U kunt hiermee ook de geëxporteerde lijst sorteren en filteren.

✓ Sluitelement is aangemaakt.

1. Klik op de oranje AXM-button .

↳ AXM-lijst klapt open.





- Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **sluitingen**.


### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen**
- Transponder
- PinCodes
- Spezielle Transponder
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

↳ Lijst met alle in het sluitsysteem aanwezige sluitelementen gaat open.

- Ga indien nodig via het dropdownmenu naar een ander sluitsysteem of selecteer de invoer "alle" om de sluitelementen van alle sluitsystemen weer te geven.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormi...			🔒			14.12.2021 15:56:38	0084CEAD	129
Hagrid's hut			🔒			13.12.2021 20:31:29	000DSP7E	128
Hufflepuff tower			🔒			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumina...			🔒	↻		13.12.2021 20:34:32		ohne Programmierung

- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
- Klik op de button **Export** .
  - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
- Sla het PDF-bestand in een bestandsmap in de selectie op.
  - ↳ Weergegeven identificatiemedia worden als PDF-bestand (DIN A4) geëxporteerd.

---

### Alle Schließungen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	S/N
Gryffindor dormitory			Schließzylinder	Programmiert		0084GEAD
Hagrid's hut			Schließzylinder	Programmiert		000DSP7E
Hufflepuff tower			Schließzylinder	Programmiert		000E04GX
Stadium illumination			Schließzylinder	Erstprogrammierung		

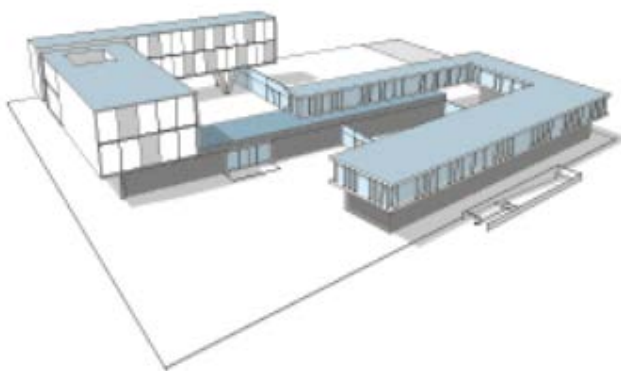
U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [[▶ 456](#)]).

## 17. Rechten

### 17.1 Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis)

Afzonderlijke rechten voor afzonderlijke deuren kunt u het snelst direct in de matrix toewijzen.

- ✓ Matrixweergave geopend
- 1. Klik op een vakje in de matrix.
  - ↳ Rechten worden toegekend voor het betreffende identificatiemedium (kolom) bij het betreffende sluitelement (regel).



Person	Person	Person	Person
Weasley, Ron	Weasley, Fred	Lovegood, Luna	Granger, Hermine
Typ	Typ	Typ	Typ
⊕	⊕	⊕	⊕

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	⊕
Hufflepuff dormitory	⊕

			X

- 2. Klik opnieuw op hetzelfde vakje.
  - ↳ Rechten worden weer ingetrokken.

Tür	Person	Typ
Gryffindor dormitory	Weasley, Ron	⊖
Hufflepuff dormitory	Weasley, Fred	⊖
	Lovegood, Luna	⊖
	Granger, Hermine	⊕

↳ Afzonderlijke rechten toegekend of ingetrokken.



**OPMERKING**

**Gewijzigde rechten pas na synchronisatie werkzaam**

Gewijzigde rechten zijn in eerste instantie alleen in de database opgeslagen en hebben geen invloed op de werkelijke identificatiemedia en sluitelementen.

- Synchroniseer de identificatiemedia en/of de sluitelementen nadat u rechten hebt gewijzigd.

Standaard wordt de autorisatie na een eenvoudige klik toegekend. U kunt echter instellen na welke klik de autorisatie wordt toegekend (zie *Klik voor rechten wijzigen* [▶ 445]):

- enkelvoudige muisklik
- dubbelklikken
- Ctrl + enkele muisklik



**17.2 Veel rechten wijzigen (bij identificatiemedia en/of sluitelementen)**

**17.2.1 Alles toestaan of alles blokkeren**



In plaats van afzonderlijke rechten kunt u ook:


- alle actueel weergegeven identificatiemedia bij een sluitelement toestaan of blokkeren
- een identificatiemedium bij alle actueel weergegeven sluitelementen toestaan of blokkeren





De functies **Alle zulassen**  en **Alle sperren**  hebben betrekking op de weergegeven identificatiemedia of sluitelementen. U kunt dus filters gebruiken om alleen bepaalde identificatiemedia of sluitelementen toe te staan.



Deze beschrijving heeft betrekking op het toestaan van alle weergegeven identificatiemedia bij een sluitelement. Op dezelfde manier werkt ook:

- alle weergegeven identificatiemedia bij een sluitelement blokkeren
- een identificatiemedium bij alle actueel weergegeven sluitelementen toestaan
- een identificatiemedium bij alle actueel weergegeven sluitelementen blokkeren

Uitgangssituatie:










Person	Typ
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Lovegood, Luna	
Granger, Hermine	

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	





- ✓ Matrixweergave geopend
- ✓ identificatiemedium aanwezig.
- ✓ Sluitelement aanwezig.

1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]



Person	Person	Type	Type
	Weasley, Ron		
	Weasley, Fred		
	Granger, Hermine		

Tür		Typ	
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			

2. Markeer het sluitelement waarbij u alle weergegeven identificatiemedi wilt autoriseren.

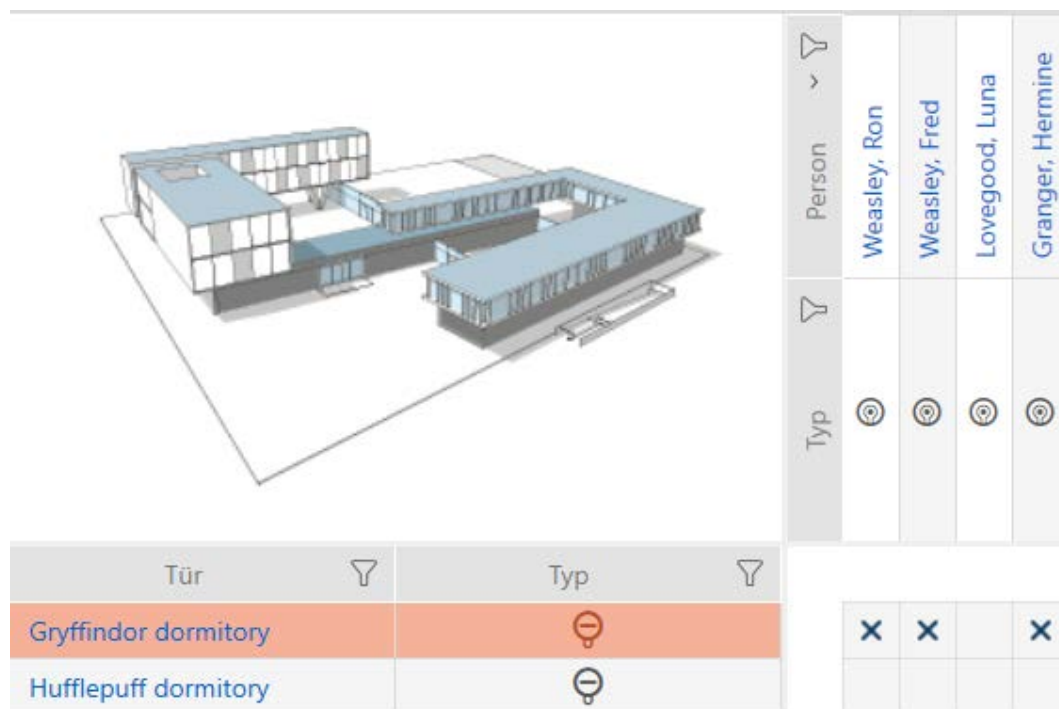
Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory	⚪	Weasley, Ron Weasley, Fred Granger, Hermine
Hufflepuff dormitory	⚪	

3. Klik op de button **Alle zulassen** .

↳ Alle weergegeven identificatiemedi zijn toegelaten bij het gemarkeerde sluitelement.

Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory	⚪	Weasley, Ron Weasley, Fred Granger, Hermine
Hufflepuff dormitory	⚪	

Wanneer u het filter vervolgens met de button **Anzeigefilter löschen** weer verwijdert, dan stelt u vast dat de weggefilterde identificatiemedia daadwerkelijk niet zijn toegelaten:



### 17.2.2 Autorisatiegroepen

Autorisatiegroepen zijn een eenvoudige mogelijkheid voor u om rechten voor meerdere deuren en identificatiemedia tegelijk in te stellen (zie *Autorisatiegroepen* [▶ 555]).




Matrix zonder rechten

☰ AXM Plus
 🔒
📄
🔗

Matrixansicht ×

>>
🔒
📄
🔗
📄
🗑️
✖️

Neue Schließung
Neuer Transponder
Neue PinCode
Duplizieren
Löschen
Alle zulassen



Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	🔒	
Lands		
Gryffindor tower	🔒	
Main gate	🔒	
Quidditch field	🔒	
Snape's dungeon	🔒	

	Person	Typ	Sync
Standard Personengruppe			
	Lupin, Remus	🔍	
	Snape, Severus	🎯	
	Weasley, Ron	🎯	
	Wood, Oliver	📄	

--	--	--	--

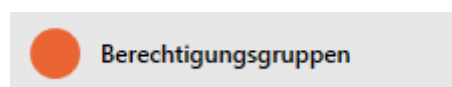
  


Matrix met autorisatiegroep

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	🔒	
Lands		
Gryffindor tower	🔒	
Main gate	🔒	
Quidditch field	🔒	
Snape's dungeon	🔒	

Person	Typ	Sync
Standard Personengruppe		
Lupin, Remus	🔑	
Snape, Severus	🎯	
Weasley, Ron	🎯	
Wood, Oliver	📄	

17.2.2.1 Sluitelementen en identificatiemedia aan autorisatiegroepen toevoegen  
 In het ideale geval hebt u uw autorisatiegroepen al voor het aanmaken van de sluitelementen aangemaakt (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30] en *Autorisatiegroepen aanmaken* [▶ 53]). Daarmee kunt u direct bij het aanmaken van de sluitelementen en identificatiemedia de autorisatiegroepen direct in de eigenschappen van de sluitelementen en identificatiemedia instellen:

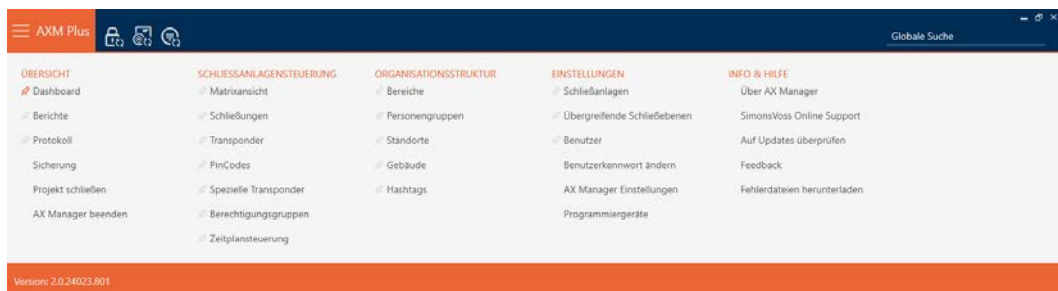


Vanzelfsprekend kunt u uw sluitelementen en identificatiemedia ook achteraf aan de autorisatiegroepen toevoegen:

✓ Autorisatiegroep aangemaakt (zie *Autorisatiegroepen aanmaken* [[▶ 53](#)]).

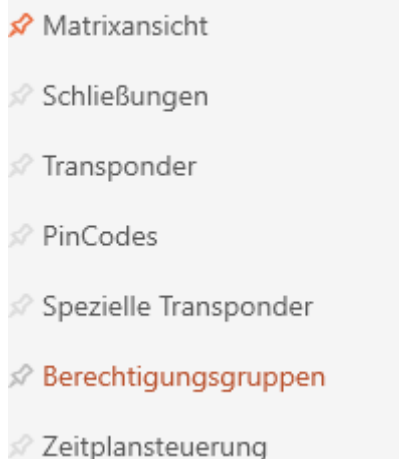
1. Klik op de oranje AXM-button .

↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Autorisatiegroepen**.

**SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG**



↳ AXM-lijst gaat dicht.

↳ Het tabblad [Autorisatiegroepen] gaat open.

Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

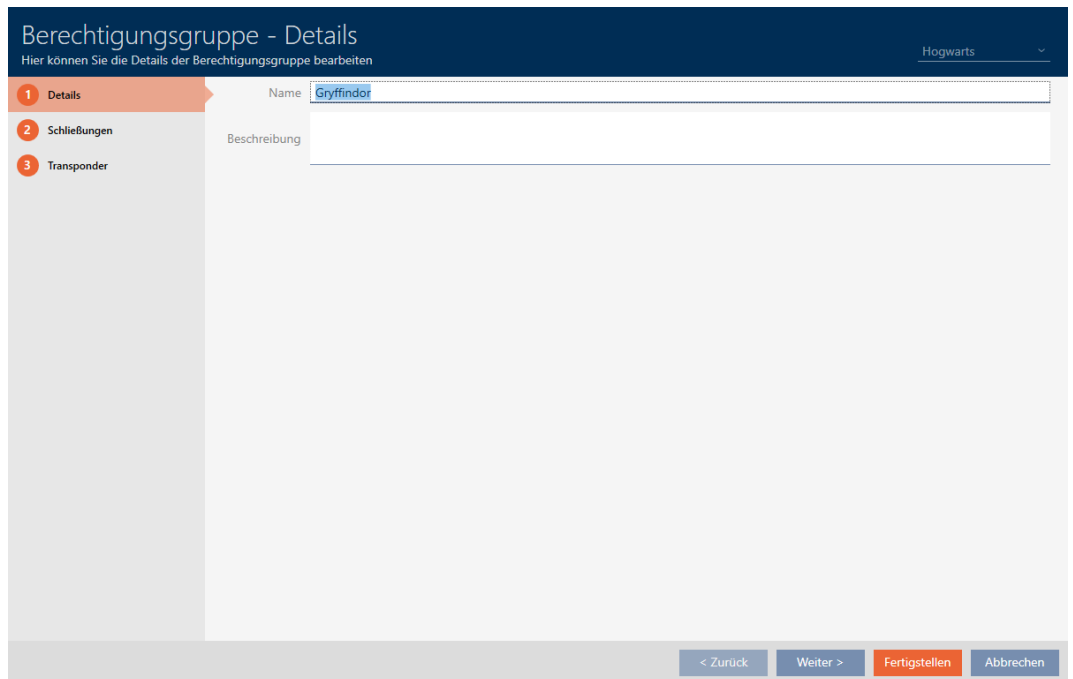
Neu Löschen Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
> Gryffindor		0	0
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

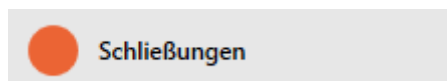
3. Selecteer indien nodig in het dropdownmenu een ander sluitsysteem of selecteer de dropdown-invoer "alle" om de autorisatiegroepen van alle sluitsystemen weer te geven.



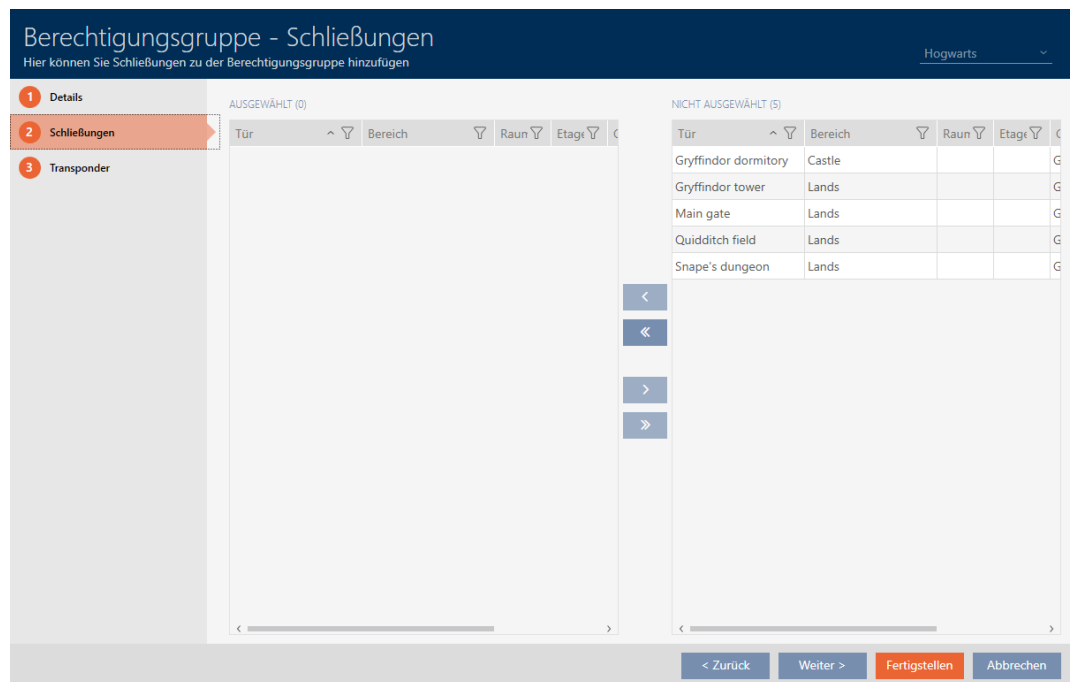
4. Klik op de autorisatiegroep waaraan u sluitelementen en identificatie-media wilt toevoegen.  
↳ Het venster van de autorisatiegroep gaat open.




5. Klik op het tabblad **sluitingen**.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "sluitingen".





6. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
7. Markeer alle sluitelementen die u aan de autorisatiegroep wilt toevoegen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).

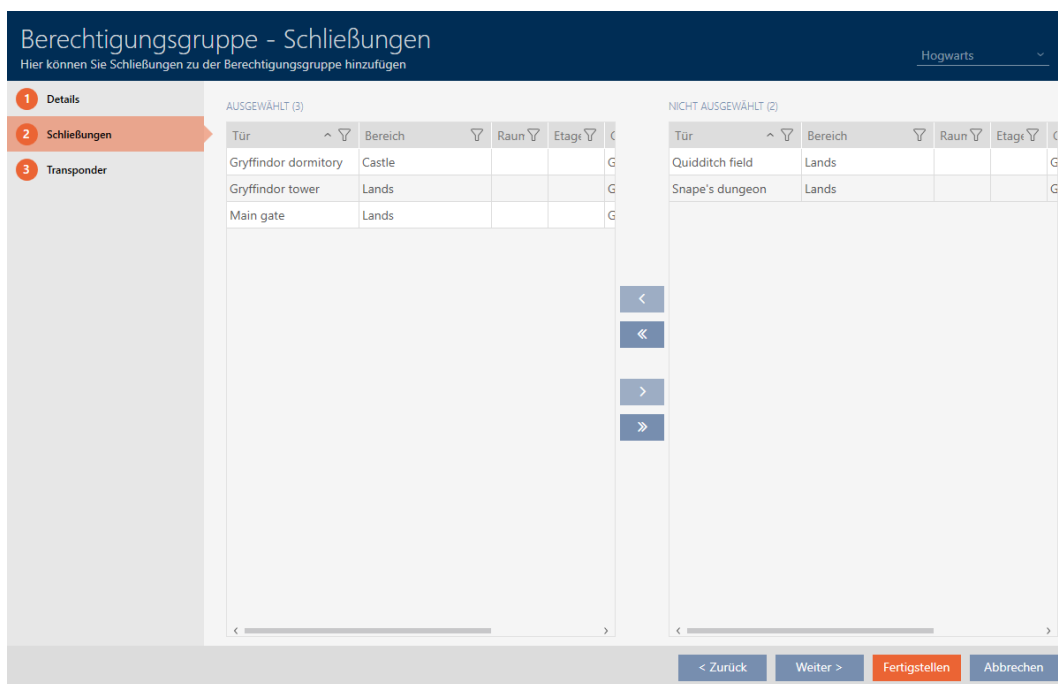


### OPMERKING

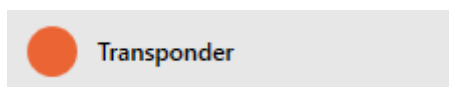
#### Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

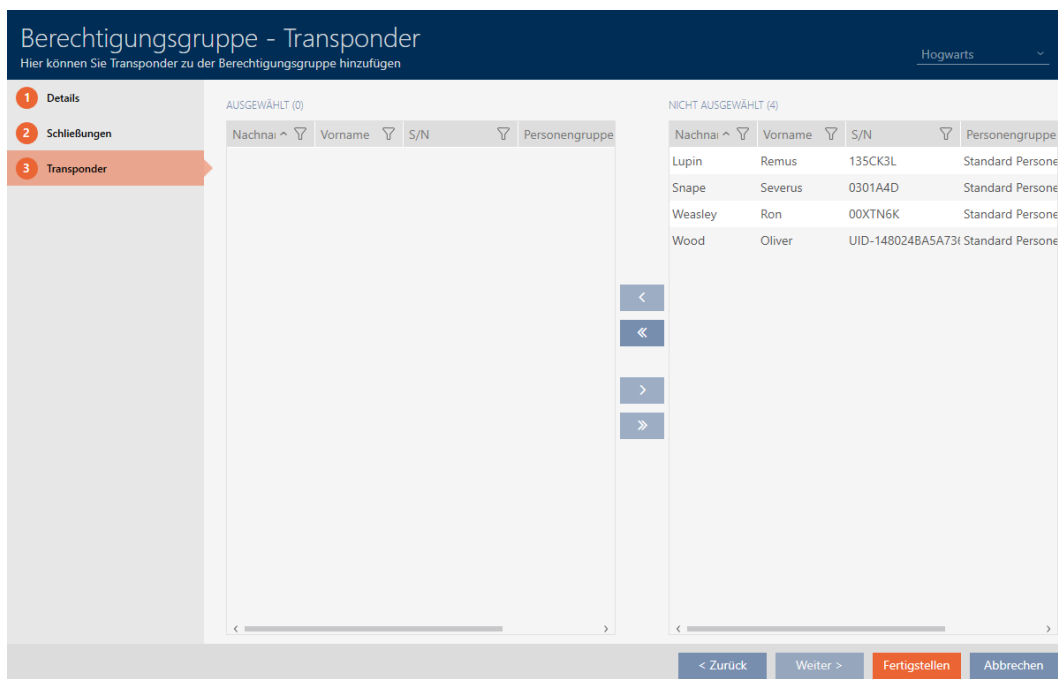
8. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.
  - ↳ Het gemarkeerde sluitelement in de linker kolom wordt toegevoegd aan de autorisatiegroep.




9. Klik op het tabblad  Transponders.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "Transponders".



10. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]



11. Markeer alle identificatiemedia die u aan de autorisatiegroep wilt toevoegen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).



### OPMERKING

#### Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

12. Verplaats met  alleen de geselecteerde identificatiemedia of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.
  - ↳ De gemarkeerde identificatiemedia in de linkerkolom worden toegevoegd aan de autorisatiegroep.

Berechtigingsgroep - Transponder Hogwarts


Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

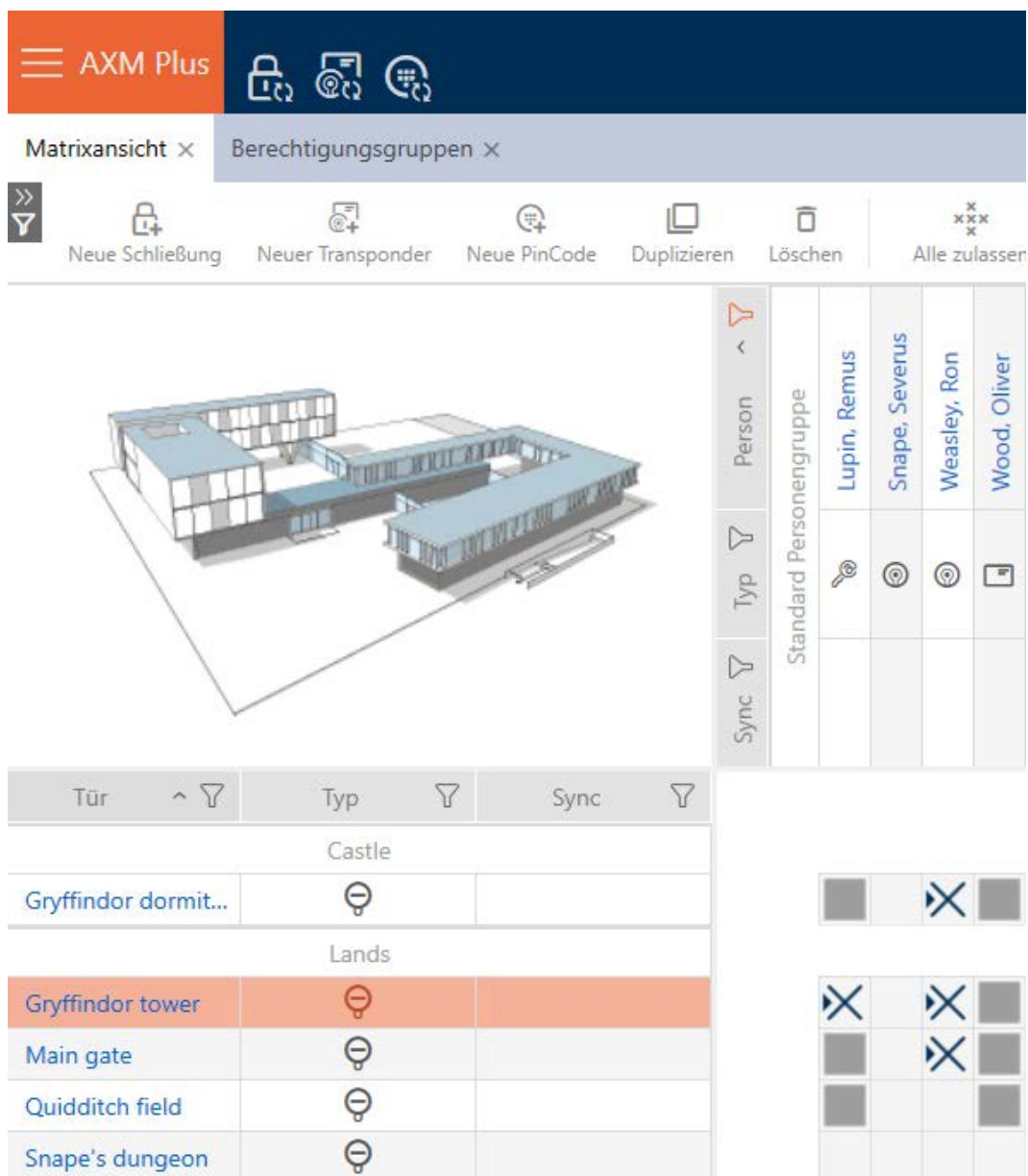
- 1 Details
- 2 Schließungen
- 3 Transponder

AUSGEWÄHLT (3)				NICHT AUSGEWÄHLT (1)			
Nachname	Vorname	S/N	Personengruppe	Nachname	Vorname	S/N	Personengruppe
Lupin	Remus	135CK3L	Standard Person	Snape	Severus	0301A4D	Standard Person
Weasley	Ron	00XTN6K	Standard Person				
Wood	Oliver	UID-148024BA5A731	Standard Person				

<
<<
>
>>

< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

13. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van de autorisatiegroep gaat dicht.
  - ↳ Alle identificatiemedia in deze autorisatiegroep zijn bevoegd voor alle sluitelementen in deze autorisatiegroep.
  - ↳ De matrixweergave is weer zichtbaar.
14. Klik op de button **Actualiseren** .
  - ↳ De matrix geeft autorisaties uit uw autorisatiegroep weer aan (zichtbaar aan een driehoekje naast het kruisje).




U kunt afzonderlijke rechten uit autorisatiegroepen ook handmatig overschrijven. Er bestaat bijvoorbeeld de mogelijkheid om een identificatiemedium dat eigenlijk bevoegd zou zijn bij een sluitelement de rechten weg te nemen.

Ga hiervoor te werk als bij de normale toekenning van afzonderlijke rechten (zie *Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis)* [▶ 323]). In dit geval verdwijnt alleen het kruisje, niet de driehoek:



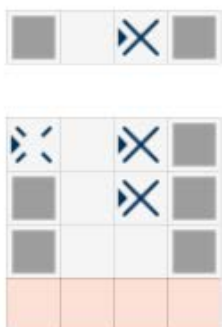
Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

Neue Schließung Neuer Transponder Neue PinCode Duplizieren Löschen Alle zulassen



Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	🔑	
Lands		
Gryffindor tower	🔑	🔄
Main gate	🔑	
Quidditch field	🔑	
Snape's dungeon	🔑	

Person	Typ	Sync
Standard Personengruppe		🔄
Lupin, Remus	🔑	
Snape, Severus	🔑	
Weasley, Ron	🔑	
Wood, Oliver	🔑	

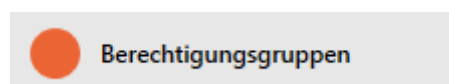


De driehoek geeft nog steeds aan dat hier eigenlijk rechten uit een autorisatiegroep bestaan.

17.2.2.2 Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen

In dit hoofdstuk komt u te weten hoe u met behulp van zones snel meerdere sluitelementen aan autorisatiegroepen kunt toevoegen. De procedure voor groepen personen/identificatiemedi is vergelijkbaar.

In het ideale geval hebt u uw autorisatiegroepen al voor het aanmaken van de sluitelementen aangemaakt (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30] en *Autorisatiegroepen aanmaken* [▶ 53]). Daarmee kunt u direct bij het aanmaken van de sluitelementen en identificatiemedi de autorisatiegroepen direct in de eigenschappen van de sluitelementen en identificatiemedi instellen:



Zo kunt u met behulp van zones meerdere sluitelementen snel aan autorisatiegroepen toevoegen:

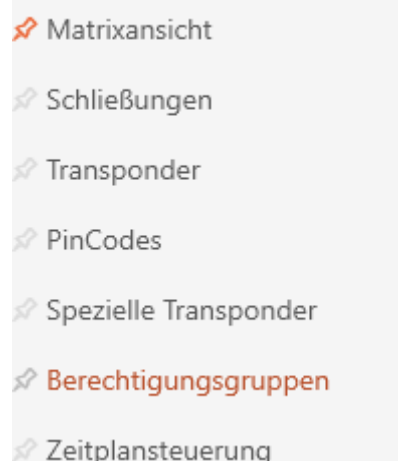
- ✓ Autorisatiegroep aangemaakt (zie *Autorisatiegroepen aanmaken* [▶ 53]).
- ✓ Minstens één zone aangemaakt (zie *Zone aanmaken* [▶ 86]).
- ✓ Aan de zone werd minstens één sluitelement toegewezen (zie *Sluitelementen naar zones verplaatsen* [▶ 276]).

1. Klik op de oranje AXM-button  AXM.
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Autorisatiegroepen**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



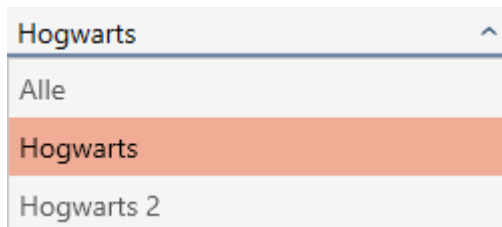
- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Autorisatiegroepen] gaat open.

Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

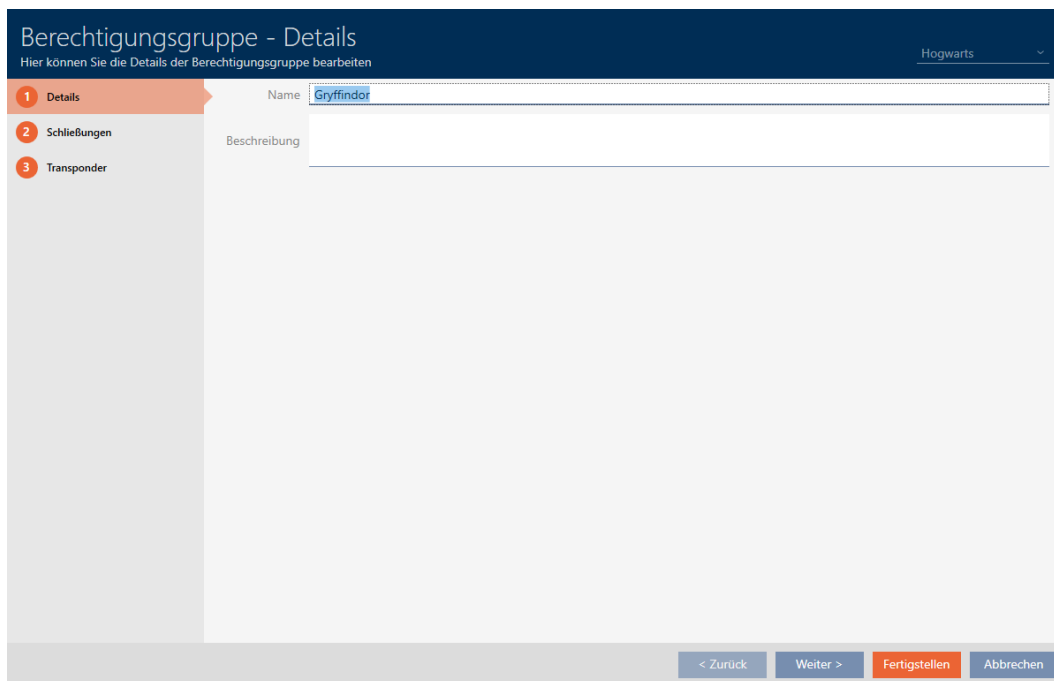
Neu Löschen Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
> Gryffindor		0	0
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

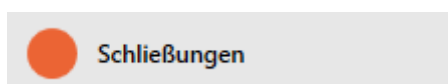
3. Selecteer indien nodig in het dropdownmenu een ander sluitsysteem of selecteer de dropdown-invoer "alle" om de autorisatiegroepen van alle sluitsystemen weer te geven.



4. Klik op de autorisatiegroep waaraan u sluitelementen en identificatie-media wilt toevoegen.  
↳ Het venster van de autorisatiegroep gaat open.



5. Klik op het tabblad **sluitingen**.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "sluitingen".

Berechtigungsgruppe - Schließungen

Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

Hogwarts

1 Details

2 Schließungen

3 Transponder


AUSGEWÄHLT (0)

Tür ^ ▾ Bereich ▾ Raun ▾ Etage ▾

NICHT AUSGEWÄHLT (5)

Tür	Bereich	Raum	Etage	
Gryffindor dormitory	Castle			G
Gryffindor tower	Lands			G
Main gate	Lands			G
Quidditch field	Lands			G
Snape's dungeon	Lands			G

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

6. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]



### OPMERKING

#### Zones als filtercriterium

Zones kunnen als filtercriterium worden gebruikt en vereenvoudigen zo de selectie van uw sluitelementen.

1. Klik in de kolom *Zone* op het filterpictogram.
2. Selecteer een of meerdere zones.



7. Markeer alle sluitelementen die u aan de autorisatiegroep wilt toevoegen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).

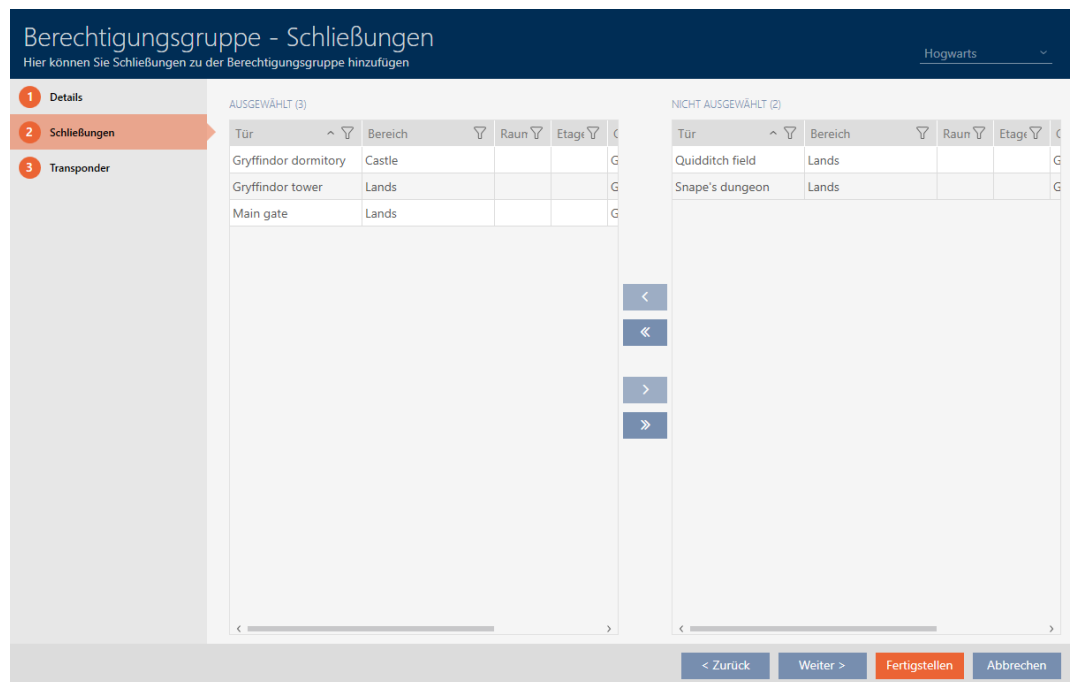


### OPMERKING

#### Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

8. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.
  - ↳ Het gemarkeerde sluitelement in de linker kolom wordt toegevoegd aan de autorisatiegroep.



9. Klik op de button **Voltooien**.

- ↳ Het venster van de autorisatiegroep gaat dicht.
- ↳ Alle identificatiemedia in deze autorisatiegroep zijn bevoegd voor alle sluitelementen in deze autorisatiegroep.
- ↳ De matrixweergave is weer zichtbaar.

10. Klik op de button **Actualiseren** .

- ↳ De matrix geeft autorisaties uit uw autorisatiegroep weer aan (zichtbaar aan een driehoekje naast het kruisje).

### 17.2.2.3 Alle autorisatiegroepen van een project weergeven

- ✓ Minstens één autorisatiegroep aangemaakt (zie *Autorisatiegroepen aanmaken* [▶ 53]).

1. Klik op het oranje AXM-symbool .

- ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Autorisatiegroepen**.

- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Autorisatiegroepen] gaat open.

Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

Neu Löschen Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
> Gryffindor		3	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

3. Selecteer in het dropdownmenu voor het sluitsysteem de invoer "alle".

Hogwarts

Alle
<b>Hogwarts</b>
Hogwarts 2

↳ Alle autorisatiegroepen uit alle sluitsystemen in hetzelfde project worden weergegeven.

Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

Neu Löschen Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
> Deathaters		0	0
Gryffindor		3	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

De weergegeven autorisatiegroepen kunt u ook als lijst exporteren (zie *Autorisatiegroepen als lijst exporteren* [▶ 342]).

#### 17.2.2.4 Autorisatiegroepen als lijst exporteren

Alle autorisatiegroepen in uw sluitsysteem kunnen als PDF worden geëxporteerd.

In de PDF worden precies dezelfde autorisatiegroepen in dezelfde volgorde als in de AXM Plus weergegeven.

Dit betekent dat u de weergave voor het exporteren kunt sorteren en filteren. U kunt hiermee ook de geëxporteerde lijst sorteren en filteren.

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [▶ 456]).

✓ Minstens één autorisatiegroep aangemaakt (zie *Autorisatiegroepen aanmaken* [▶ 53]).

1. Klik op het oranje AXM-symbool .

↳ AXM-lijst klapt open.

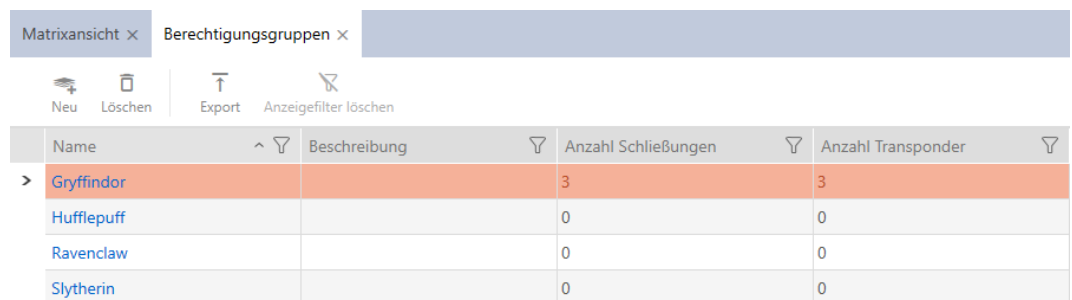



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEMBESTURING | de invoer **Autorisatiegroepen**.

↳ AXM-lijst gaat dicht.

↳ Het tabblad [Autorisatiegroepen] gaat open.

3. Selecteer indien nodig in het dropdownmenu een bepaald of alle sluitsystemen met de te exporteren autorisatiegroepen.



4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie *Sorteren en filteren* [▶ 47]).

5. Klik op de button **Export** .

↳ Het Explorer-venster gaat open.

6. Bewaar de PDF in een map naar uw eigen keuze.

↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

↳ Weergegeven autorisatiegroepen worden als PDF (DIN A4) geëxporteerd.

### Alle Berechtigungsgruppen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Name	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
Gryffindor	1	3
Hufflepuff	0	0
Ravenclaw	0	0
Slytherin	0	0

## 17.2.3 Rechten tijdelijk regelen (tijdschema's)

Het tijdmanagement in de AXM Plus bestaat uit:

- tijdschema's voor sluitelementen
- tijdgroepen voor transponders

Een gedetailleerde beschrijving en een voorbeeld vindt u hier: *Event management* [[▶ 539](#)].

Tijdgroepen kunt u in de AXM Plus alleen via een tijdschema aanmaken. De eerste stap na het opstellen van een concept is daarom een tijdschema: *Tijdschema aanmaken* [[▶ 56](#)].

### Tijdschema's en tijdgroepen in meerdere sluitsystemen

In een sluitsysteem aangemaakte tijdschema's en tijdgroepen zijn over complete projecten instelbaar. U kunt deze ook in andere sluitsystemen selecteren, voor zover dit sluitsysteem zich in hetzelfde project bevindt. Wijzigingen aan tijdschema's en tijdgroepen gelden daarom ook voor alle sluitsystemen binnen een project.

Sluitsystemen die zich in andere projecten bevinden, zijn hiervan onafhankelijk. U kunt geen schema's en tijdgroepen van andere projecten zien of instellen.

#### 17.2.3.1 Sluitelementen aan het tijdschema toevoegen

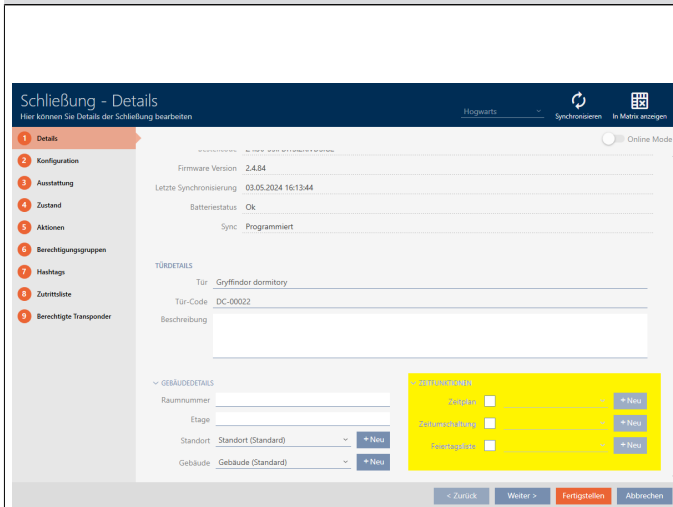
In het ideale geval maakt u uw tijdschema's nog vóór de sluitelementen aan (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [[▶ 30](#)]). Dan kunt u uw sluitelementen al aan het tijdschema toevoegen terwijl u het sluitelement aanmaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [[▶ 234](#)]).

Soms hebt u echter al sluitelementen aangemaakt en kiest u bijvoorbeeld pas later om de rechten tijdelijk te regelen. In dit geval voegt u de sluitelementen gewoon achteraf aan uw tijdschema's toe.

U hebt hiervoor twee mogelijkheden:

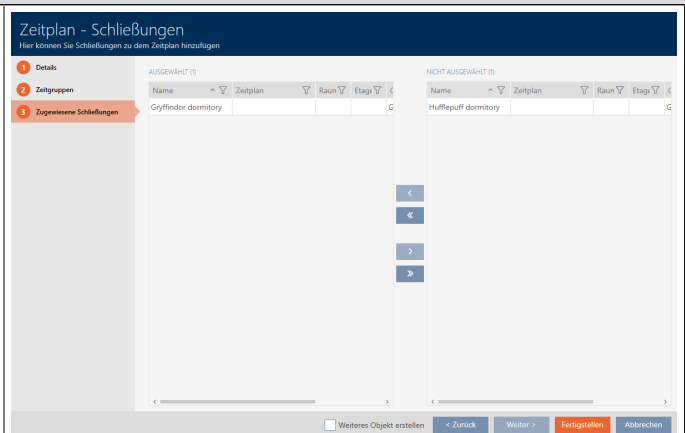


venster van het sluitelement



- Direct bruikbaar bij het aanmaken van het sluitelement
- Slechts één sluitelement per procedure mogelijk

venster van het tijdschema

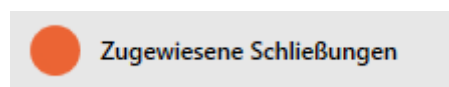


- Kan direct worden gebruikt bij het aanmaken van een tijdschema
- Meerdere sluitelementen per procedure mogelijk
- Gebruik van zones als filtercriterium mogelijk (zie *Zone inclusief sluitelementen aan een tijdschema toevoegen [▶ 351]*).

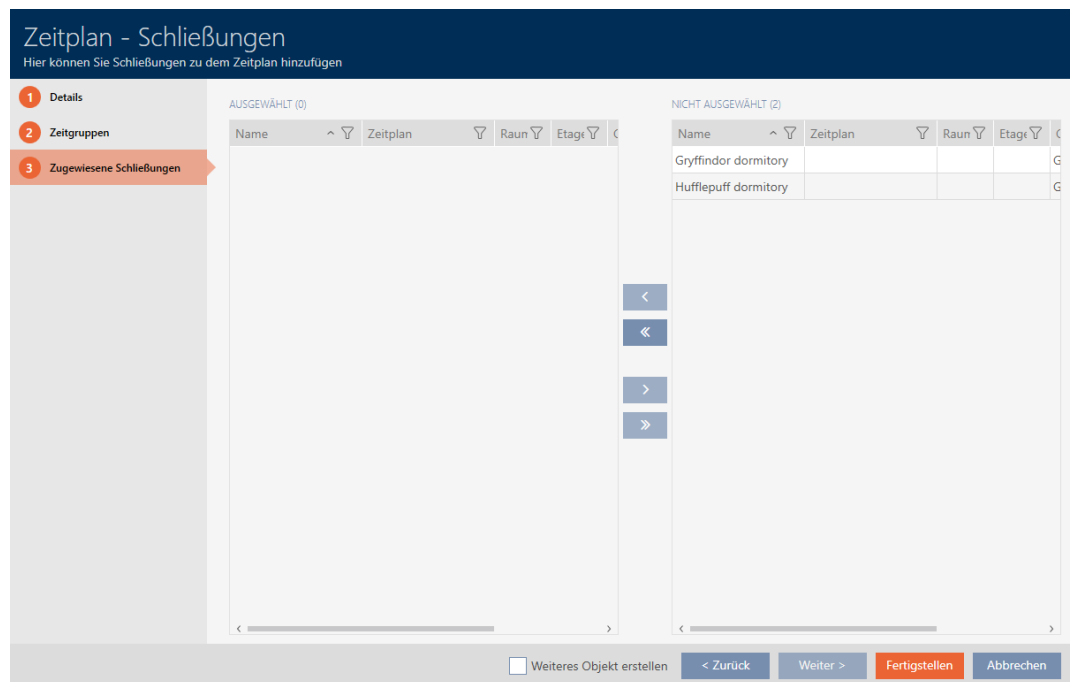
In dit hoofdstuk komt u te weten hoe u sluitelementen via het venster van het tijdschema aan een tijdschema toevoegt (toevoegen via de eigenschappen van het sluitelement, zie *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema) [▶ 283]*).


- ✓ Tijdschema aangemaakt (zie *Tijdschema aanmaken [▶ 56]*).
- ✓ Het venster Tijdschema gaat open (zie *Tijdschema aanmaken [▶ 56]*).
- ✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.

1. Klik op het tabblad **Toegewezen sluitingen**.



- ↳ Het venster van het tijdschema gaat naar het tabblad "Toegewezen sluitingen".





2. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
3. Markeer alle sluitelementen die u wilt toewijzen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).



### OPMERKING

#### Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

4. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.



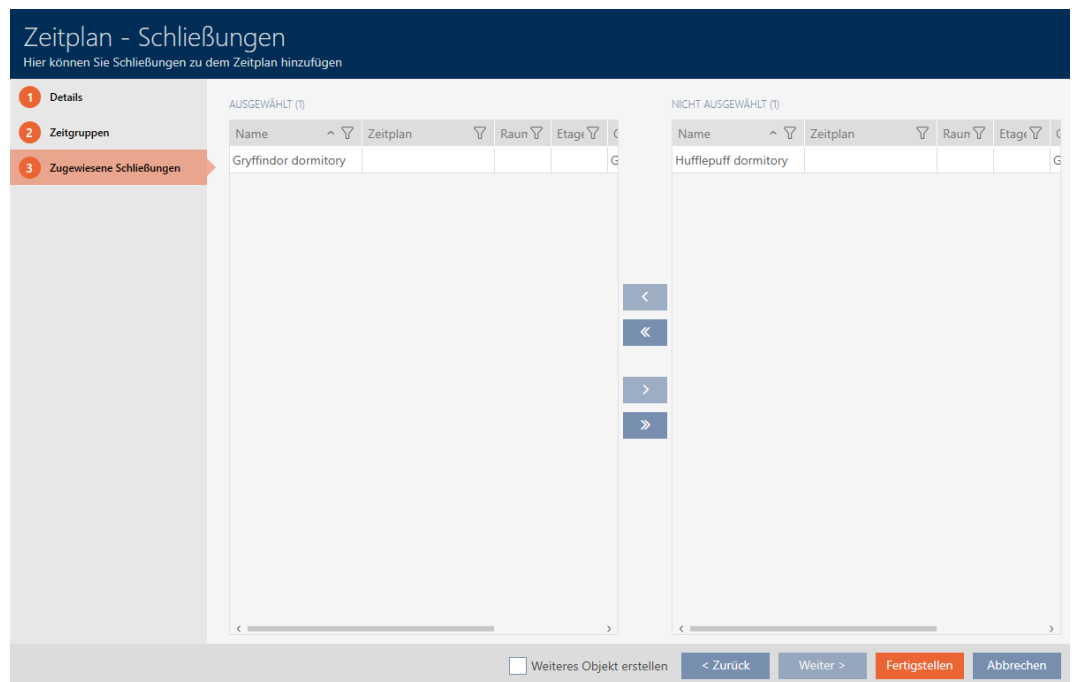
### OPMERKING

#### Sluitelementen uit andere tijdschema's

Sluitelementen uit andere tijdschema's worden eveneens vermeld. Daarmee kunnen ze ook uit andere tijdschema's naar het actuele tijdschema worden verplaatst.

1. Filter/sorteer de weergegeven sluitelementen.
2. Controleer of de gemarkeerde sluitelementen al in een ander tijdschema worden gebruikt.

→ De sluitelementen in de linkerkolom worden aan het tijdschema toegevoegd.



5. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster voor het tijdschema gaat dicht.
  - ↳ Sluitelementen zijn aan het tijdschema toegevoegd.

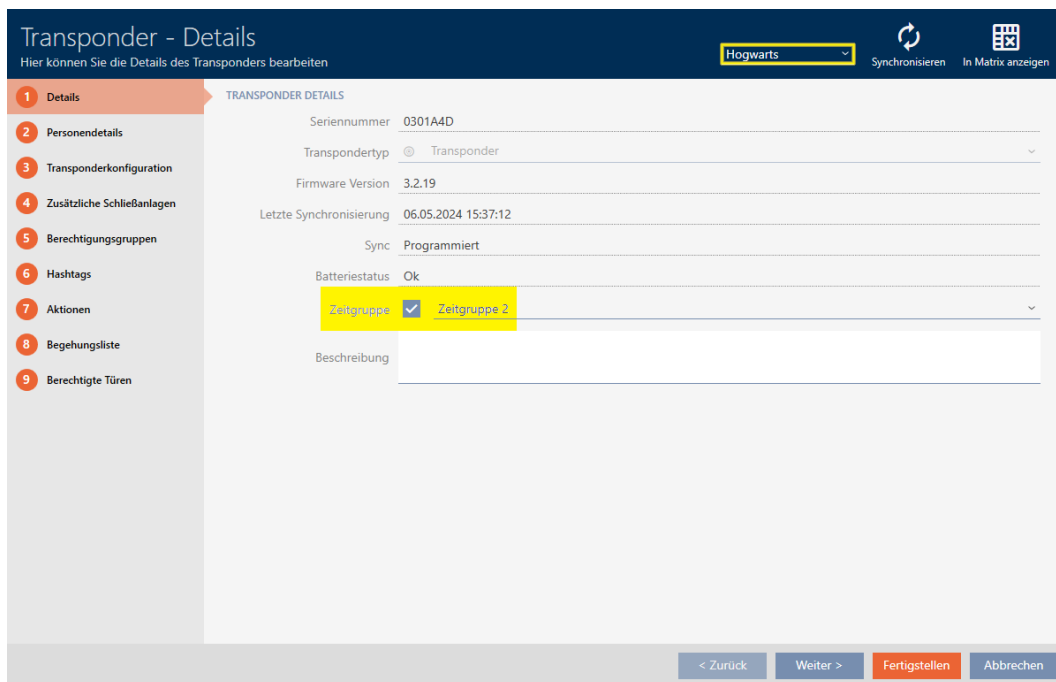
### 17.2.3.2 Identificatiemedium aan de tijdgroep toevoegen

In het ideale geval maakt u uw tijdgroepen nog vóór de identificatiemediën aan (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 30]). Dan kunt u uw identificatiemediën al bij het aanmaken aan de tijdgroepen toevoegen (zie *Identificatiemediën aanmaken* [► 91]).

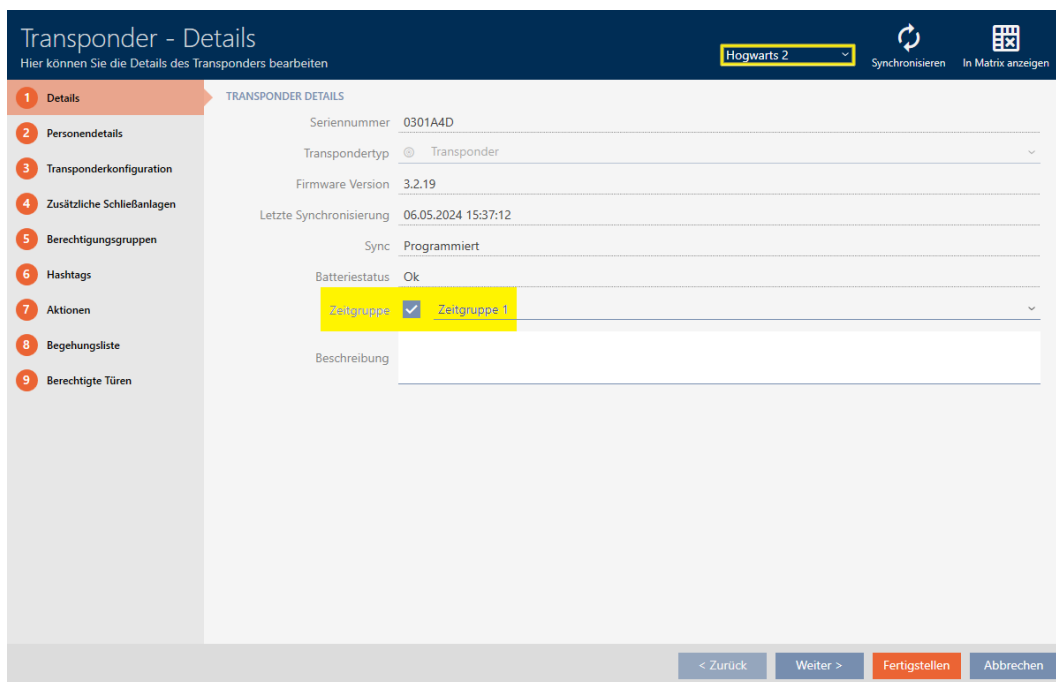
Een identificatiemedium kan alleen via zijn eigenschappen aan een tijdgroep worden toegevoegd.

#### Tijdgroepen in meerdere sluitsystemen

U kunt identificatiemediën in meerdere sluitsystemen gebruiken (zie *Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken* [► 208] en *Identificatiemedium in andere projecten/databases hergebruiken* [► 213]). Hetzelfde identificatiemedium kan in elk sluitsysteem een andere tijdgroep hebben. Daardoor kunt u in de details van het identificatiemedium rechtsboven het sluitsysteem selecteren en de eigenschappen voor dit sluitsysteem selecteren.



Als u in het dropdownmenu van sluitsysteem wisselt, kunt u voor het identificatiemedium in dit sluitsysteem een andere tijdgroep selecteren.



PinCode-toetsenborden zijn slechts voor één sluitsysteem bruikbaar. Daarom kunt u voor PinCode-toetsenborden precies één tijdgroep per pincode selecteren.

## Transponder/kaart/AX2Go-sleutel aan tijdgroep toevoegen

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

7 Aktionen

8 Begehungsliste

9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer 00XTN6K

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 25.04.2024 14:52:24

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

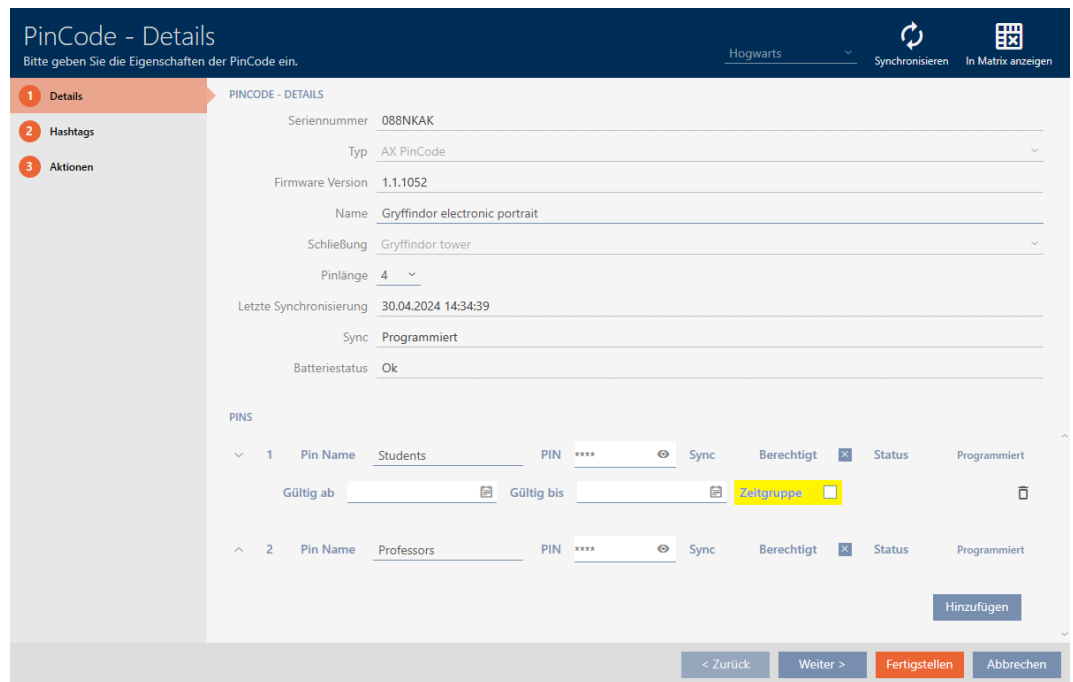
Tijdgruppe  Tijdgroep 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

1. Klik op het identificatiemedium dat aan een tijdgroep moet worden toegevoegd.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
2. Activeer het selectievakje  Tijdgroep.
3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Tijdgroep** de tijdgroep (bijv. "Tijdgroep").
4. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
- ↳ Identificatiemedium is aan de tijdgroep toegevoegd.

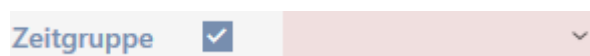
## PIN's van een PinCode-toetsenbord aan de tijdgroep toevoegen



✓ PinCode-toetsenbord met PIN's aangemaakt (zie *PinCode-toetsenborden aanmaken* [► 99]).

✓ Tijdschema aangemaakt (zie *Tijdgroep aanmaken* [► 59]).

1. Klik op de PIN die aan een tijdgroep moet worden toegevoegd.
  - ↳ Het venster van het bijbehorende PinCode-toetsenbord gaat open.
2. Klap de instellingen van de pincode uit met de button .
3. Activeer het selectievakje  Tijdgroep.
  - ↳ Het dropdownmenu verschijnt.



4. Selecteer de gewenste tijdgroep.



5. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster van het PinCode-toetsenbord gaat dicht.
  - ↳ PIN is aan de tijdgroep toegevoegd.



### 17.2.3.3 Zone inclusief sluitelementen aan een tijdschema toevoegen

In het ideale geval maakt u uw tijdschema's nog vóór de sluitelementen aan (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30]). Dan kunt u uw sluitelementen al aan het tijdschema toevoegen terwijl u het sluitelement aanmaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [▶ 234]).

Soms hebt u echter al sluitelementen aangemaakt en kiest u bijvoorbeeld pas later om de rechten tijdelijk te regelen. In dit geval voegt u de sluitelementen gewoon achteraf aan uw tijdschema's toe.

In dit hoofdstuk komt u te weten hoe u een hele zones inclusief sluitelementen aan een tijdschema toevoegt (toevoegen van afzonderlijke sluitelementen via de eigenschappen van het sluitelement, zie *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [▶ 283]).

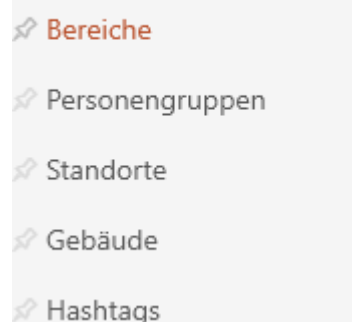
- ✓ Tijdschema aangemaakt (zie *Tijdschema aanmaken* [▶ 56]).
- ✓ Zone aangemaakt (zie *Zone aanmaken* [▶ 86]).
- ✓ Sluitelementen in de zone bereik (zie *Sluitelementen naar zones verplaatsen* [▶ 276]).
- ✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.

1. Klik op de oranje AXM-button  AXM.
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Zone**.

#### ORGANISATIONSTRUKTUR



- ↳ Het tabblad [Zones] gaat open.

Name	Zeitplan	Beschreibung
Castle		
Lands		

3. Selecteer rechtsboven het sluitsysteem met de zone die u aan een tijd-groep wilt toewijzen (alternatief: "alle").
4. Klik op de zone die u aan een tijdgroep wilt toewijzen.
  - ↳ Het venster "Zone" gaat open.

**Bereich - Details**  
Hier können Sie die Details des Bereichs bearbeiten

1 Details

2 Schließungen

Name:

Zeitplan:

Beschreibung:

< Zurück   Weiter >   **Fertigstellen**   Abbrechen

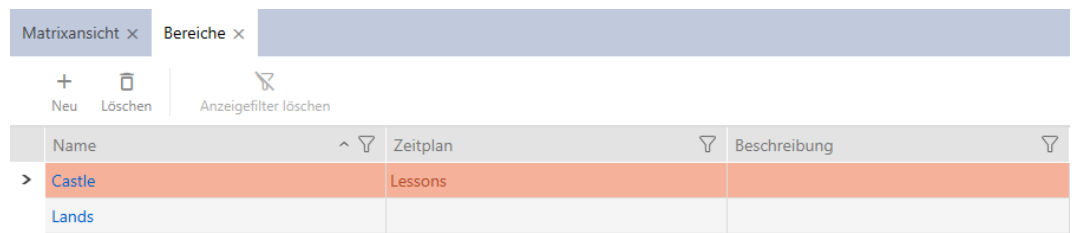
5. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Tijdschema** het gewenste tijdsche-ma.

Zeitplan **Keiner** ^

- Keiner
- Lessons

6. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster gaat "Zone" dicht.
  - ↳ Zone inclusief sluitelementen aan het tijdschema toegevoegd.





Name	Zeitplan	Beschreibung
> Castle	Lessons	
Lands		

Sluitelementen binnen een zone met een tijdschema kunnen ook een ander of geen tijdschema krijgen. Selecteer hiervoor in het dropdownmenu ▼ **Tijdschema** een ander tijdschema.

### Gedrag van overgenomen tijdschema's

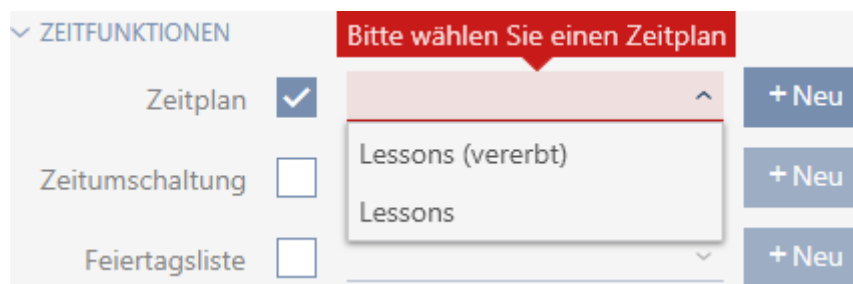
U herkent overgenomen tijdschema's aan de toevoeging ("overgenomen").

- Nieuw aangemaakte sluitelementen nemen het tijdschema over als ze tijdens het aanmaken aan een zone met tijdschema worden toegewezen.
- Reeds aangemaakte, maar nog nooit gesynchroniseerde sluitelementen nemen het tijdschema over als ze aan een zone met tijdschema wordt toegewezen.
- Sluitelementen met overgenomen tijdschema's nemen het tijdschema van de zone mee, ook als dit in de zone wordt gewijzigd
  - Als het tijdschema uit de zone wordt verwijderd, dan verliezen ook sluitelementen die dit hebben overgenomen, het tijdschema.
  - Als u de zone een ander tijdschema toewijst, verandert het tijdschema ook bij de sluitelementen die het tijdschema overnemen.
- Reeds gesynchroniseerde sluitelementen met overgenomen tijdschema nemen het tijdschema van de nieuwe zone mee als er een nieuwe zone met tijdschema aan hen wordt toegewezen.
- Reeds gesynchroniseerde sluitelementen met overgenomen tijdschema verliezen het tijdschema als er een nieuwe zone zonder tijdschema aan wordt toegewezen.
- Reeds gesynchroniseerde sluitelementen in een zone zonder tijdschema nemen het tijdschema over als hun zone een tijdschema wordt toegewezen.
- Sluitelementen met een handmatig toegewezen tijdschema behouden dit, ook als ze aan een zone met tijdschema worden toegewezen.

**Bestaande en gesynchroniseerde sluitelementen een tijdschema laten overnemen**

In sommige gevallen nemen sluitelementen het tijdschema om veiligheidsredenen niet automatisch over. U kunt deze 'erf'-relatie voor het schema toch handmatig instellen:




1. Activeer in de details van de betreffende sluitelementen het selectievakje  Tijdschema.
2. Selecteer vervolgens de vermelding item met de toevoeging "overgenomen".



3. Klik op de button **Voltooien**.
- ↳ Sluitelement neemt het tijdschema van de zone over.

**17.3 Betekenis van de autorisaties in de matrix**

Kruisje	Betekenis
<input type="checkbox"/>	Niet bevoegd.
<input checked="" type="checkbox"/>	In de database geautoriseerd, maar nog niet geprogrammeerd.
<input checked="" type="checkbox"/>	Rechten verstrekt en geprogrammeerd;
<input checked="" type="checkbox"/>	Rechten ingetrokken, maar verwijderen van de rechten nog niet geprogrammeerd.
<input checked="" type="checkbox"/>	In de database door een autorisatiegroep geautoriseerd, maar nog niet geprogrammeerd.
<input checked="" type="checkbox"/>	Door een autorisatiegroep geautoriseerd en geprogrammeerd.
<input checked="" type="checkbox"/>	Rechten door een autorisatiegroep aanwezig en geprogrammeerd, deze autorisatie werd handmatig verwijderd. Verwijderen van de rechten nog niet geprogrammeerd.

Kruisje	Betekenis
	Rechten door een autorisatiegroep aanwezig, deze autorisatie werd echter voor het programmeren handmatig verwijderd.
	Bevoegd en geprogrammeerd, maar identificatiemedium werd (bijv. na diefstal) geblokkeerd.
	Niet bevoegd, identificatiemedium werd (bijv. na diefstal) geblokkeerd. Of: niet mogelijk, bijv. PinCode-toetsenbord is aan een ander sluitelement toegewezen.

## 18. Sluitsystemen

### 18.1 Sluitsysteem aanmaken

Met de AXM Plus hebt u de vrijheid om meerdere sluitsystemen te gebruiken (achtergrondinformatie over het onderwerp sluitsystemen, zie *Sluitsystemen* [▶ 532]).

Uw eerste sluitsysteem hebt u waarschijnlijk al met de wizard na de eerste start van uw project aangemaakt (zie *Eerste stappen na de installatie* [▶ 28]). Andere sluitsystemen maakt u aan in de tab [Sluitsystemen]:

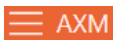
#### LET OP

#### Sluitsysteemwachtwoord toegankelijk en veilig bewaren

Het wachtwoord van het sluitsysteem is het belangrijkste wachtwoord. Om veiligheidsredenen kan ook SimonsVoss geen enkele component zonder wachtwoord van het sluitsysteem of back-up resetten. Er bestaat geen generale sleutel.

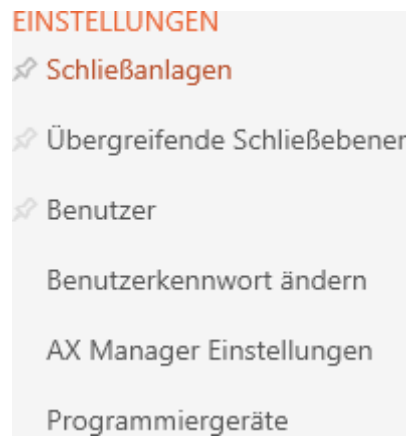
Componenten waarvoor geen sluitsysteemwachtwoord meer bekend is of dat via een back-up kan worden hersteld, kunnen niet meer geprogrammeerd worden. Ze moeten gecompliceerd uit sloten worden verwijderd en afgevoerd.

1. Zorg ervoor dat het wachtwoord van het sluitsysteem te allen tijde door bevoegde personen kan worden ingezien en/of toegankelijk is.
2. Houd daarbij ook rekening met voorspelbare gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder gaat met pensioen) en onvoorziene gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder neemt ontslag).

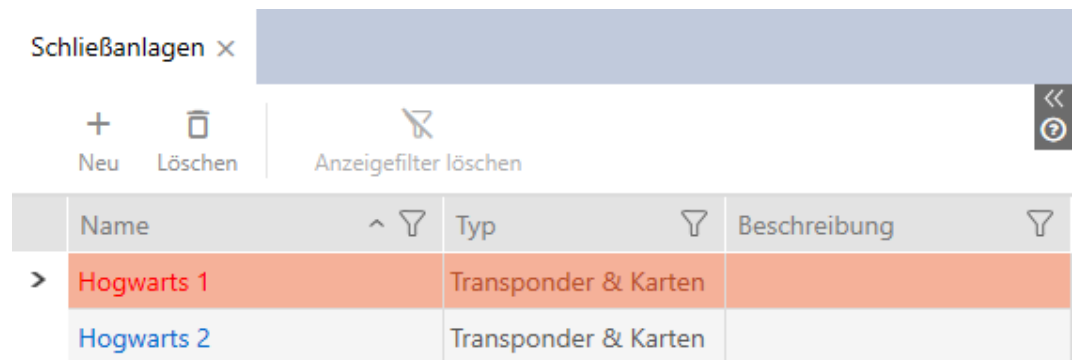
1. Klik op het oranje AXM-symbool .   
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Sluitsystemen**.

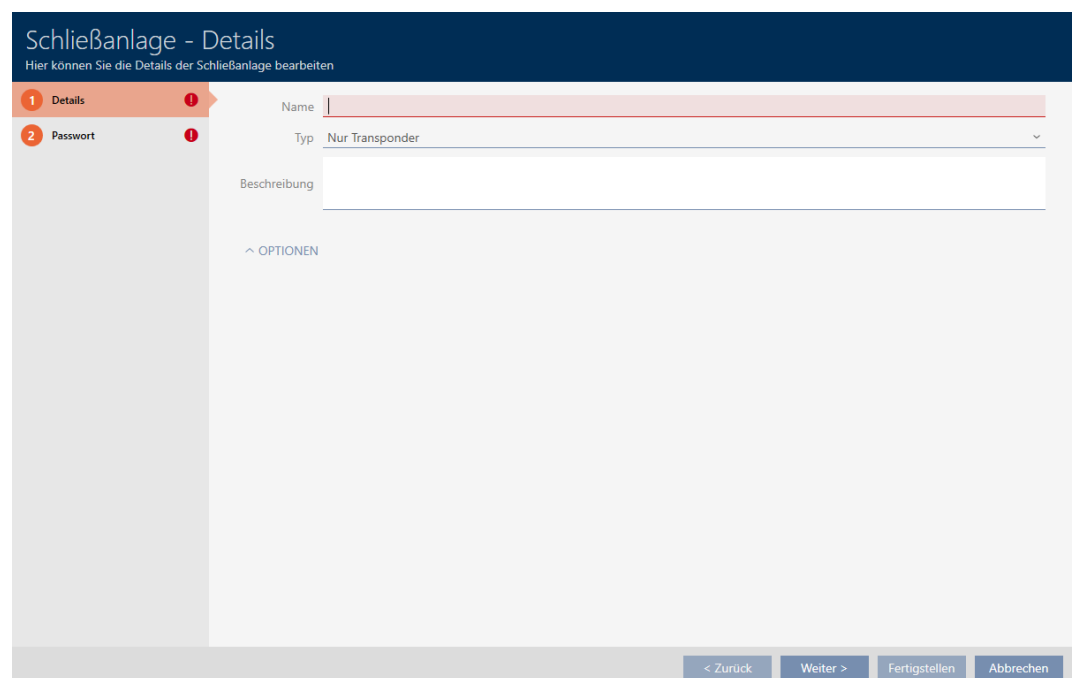


↳ Het tabblad [Sluitsystemen] met een overzicht van alle sluitsystemen in de database gaat open.

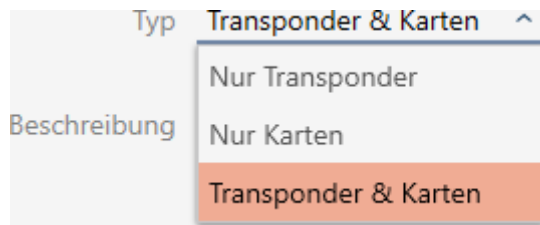


3. Klik op de button **nieuw**. **+**

↳ Het venster Sluitsysteem gaat open.



4. Voer in het veld *Naam* een naam in voor uw sluitsysteem.
5. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **type** welke identificatiemedia uw sluitsysteem moet ondersteunen ("Enkel transponders", "Alleen kaarten" of "Transponders en kaarten").



### OPMERKING

#### Kaarten niet uit 'voorzichtigheid' activeren

Kaarten (of RFID-inlays, tags enz.) hebben een beperkte geheugenruimte. Daarom kan slechts een beperkt aantal sluiting-ID's uit uw sluitsysteem met kaarten worden gebruikt (zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [► 564]). Het exacte aantal vindt u in het hoofdstuk *Kaartsjablonen* [► 568] – de sluiting-ID's 0 tot 127 zijn voor interne doeleinden gereserveerd.

Voorbeeld: MC1000L\_AV gebruikt de sluitelement-ID's 0-1127. U kunt wel 64.000 sluitelementen aanmaken en voor transponders gebruiken, maar slechts 1.000 daarvan voor uw kaarten gebruiken (namelijk die met een sluitelement-ID tussen 128 en 1127).

1. Selecteer "Transponder", als u verwacht dat u geen kaarten of vergelijkbare RFID-identificatiemedia zult gebruiken.
2. Activeer kaarten indien nodig later (zie *Kaarten of transponders vrijgeschakelen* [► 397]).

↳ Bij "Alleen kaarten" of "Transponders en kaarten" wordt het tabblad **● Kaart-configuratie** weergegeven.

**● Karten-Konfiguration**

6. Geef desgewenst in het veld *Beschrijving* een beschrijving in.
7. Klik op het tabblad **● Nieuw wachtwoord**

**● Passwort**

↳ Het venster gaat naar het tabblad "Nieuw wachtwoord".

Schließanlage - Passwort  
Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details  
2 **Passwort**  
3 Karten-Konfiguration

Passwort

Passwort

Passwort bestätigen

Qualität

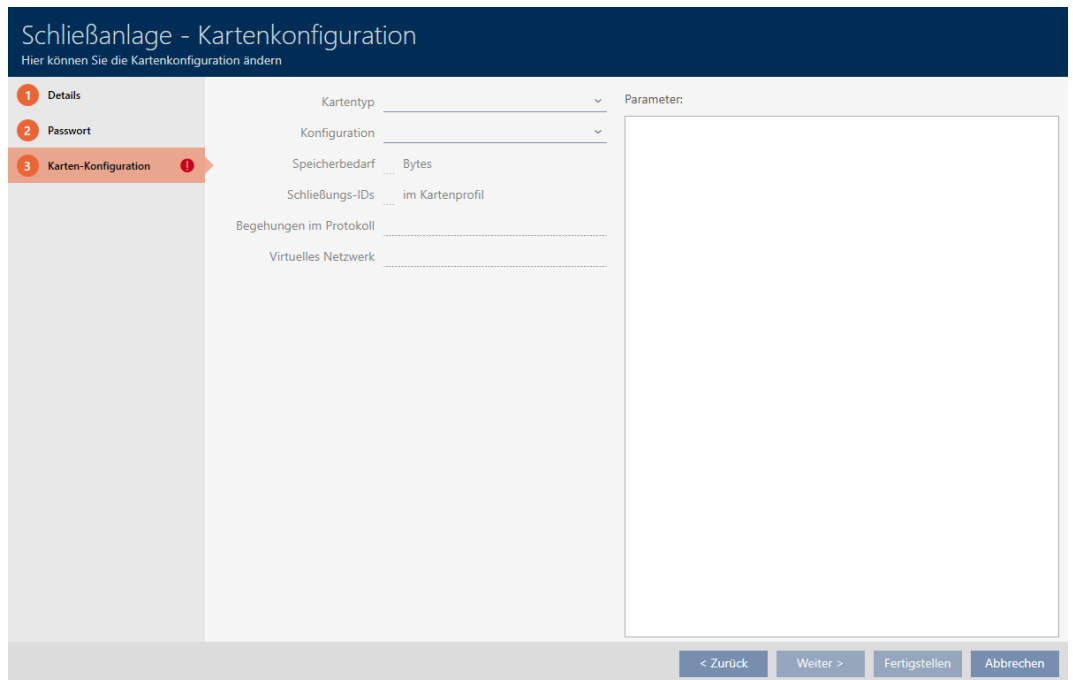
Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?\*+-#\*.:;) verwendet werden.

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

8. Voer in het veld *Nieuw wachtwoord* het wachtwoord van het sluitsysteem voor uw nieuwe sluitsysteem in.
9. Herhaal het wachtwoord van het sluitsysteem in het veld *Wachtwoord bevestigen*.
  - ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.

#### Quality

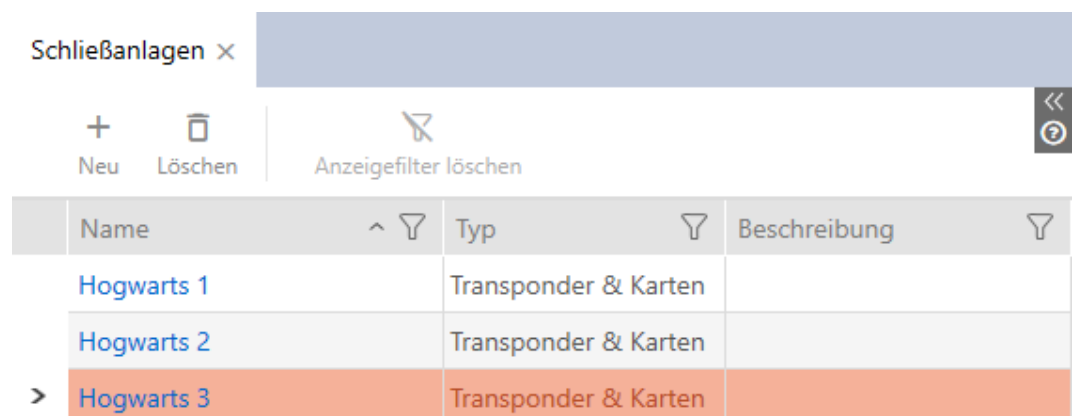
- ↳ Wanneer uw sluitsysteem het type "Enkel transponders" heeft en u geen overkoepelend sluitniveau wilt gebruiken, bent u nu klaar.
10. Ga met de button **Kaart-configuratie** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien**.
    - ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Kaart-configuratie".



11. Voer hier uw kaartconfiguratie in (voor de kaartconfiguratie zie *Kaartconfiguratie aanleggen* [▶ 361]).
12. Klik op de button **Voltooien** of **Verder >** om het sluitsysteem direct aan een overkoepelend sluitniveau toe te wijzen.



13. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster gaat "Sluitsysteem" dicht.
  - ↳ Nieuw sluitsysteem wordt opgesomd.



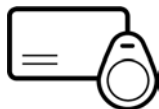
Informatie over de volgorde van de opbouw van uw sluitsysteem vindt u hier: *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30].



### 18.1.1 Kaartconfiguratie aanleggen

De volgende hoofdstukken beschrijven hoe u een kaartconfiguratie voor uw sluitsysteem bepaalt en in uw AXM Plus instelt.

#### Beschikbare RFID-identificatiemedi



De beschrijving heeft betrekking op 'kaarten'. De handelwijze is echter vergelijkbaar met alle ondersteunde RFID-identificatiemedi, bijv.:

- Kaarten
- SmartTags
- RFID-inlays



#### OPMERKING

##### Kaartanalyse door SimonsVoss

De analyse van uw kaarten en het bepalen van de juiste kaartconfiguratie voor een probleemloos gebruik kan veeleisend zijn, vooral in verband met reeds gebruikte kaarten.

Daarom kunt u zich gewoon door SimonsVoss laten helpen.

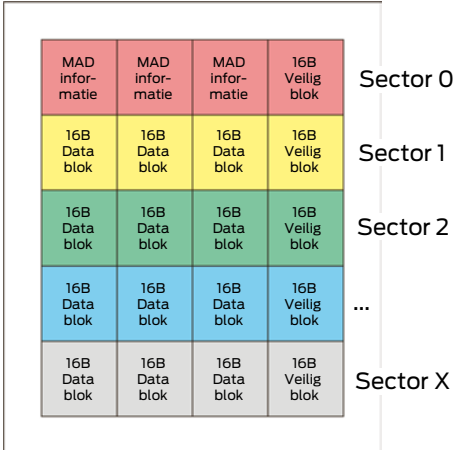
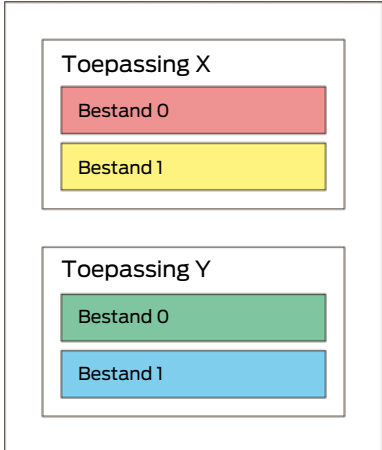
1. Wanneer u voor een kaartcontrole door SimonsVoss kiest, neem dan contact op met een van onze verkoopmedewerkers in uw regio.
2. Als u de kaartconfiguratie zelf wilt bepalen: lees dan de volgende hoofdstukken zorgvuldig door.

#### Basisvoorwaarden: MIFARE DESFire en MIFARE Classic

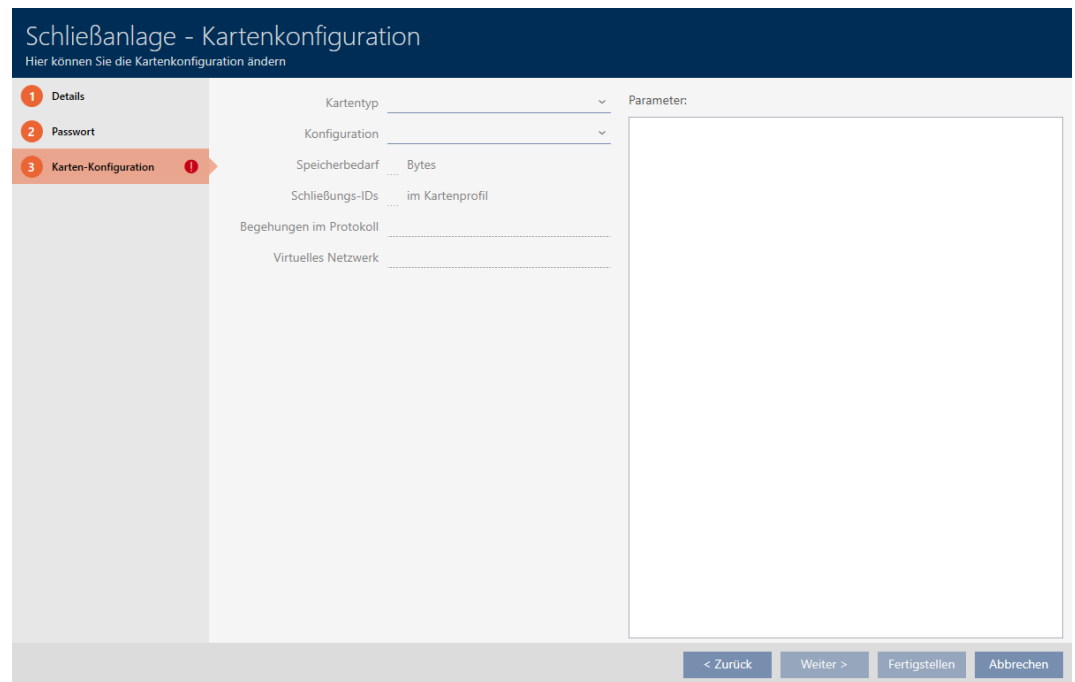
Bij RFID-identificatiemedi zijn de encryptietechnieken MIFARE DESFire en MIFARE Classic de belangrijkste:

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Eenvoudige bescherming</li> <li>■ Voordelige identificatiemedi</li> <li>■ Beperkte prestaties</li> <li>■ Opslag als cijfers/letterreeks</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Goede bescherming</li> <li>■ Krachtige identificatiemedi</li> <li>■ Opslag als bestandssysteem</li> <li>■ Flexibeler in gebruik</li> </ul>

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
De encryptie van MIFARE Classic geldt inmiddels als onzeker. Daarom adviseert SimonsVoss om alleen nog MIFARE DESFire te gebruiken.	

MIFARE Classic	MIFARE DESFire																									
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Gegevens opgeslagen in sectoren</li> <li>■ Adressering met sectoren in sectorlijst</li> <li>■ Sectorbescherming via laatste blok in de sector</li> <li>■ MIFARE-classic-codering gehaakt en intussen onzeker</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Gegevens opgeslagen in bestanden</li> <li>■ Adressering met Application ID</li> <li>■ Bestand opgeslagen met leesleutel van bestand</li> <li>■ Sluitsysteemgegevens moeten in een bestand van een applicatie zijn opgeslagen, leestoegang tot het bestand is noodzakelijk</li> <li>■ Encryptie met AES (128 bits)</li> </ul>																									
<p>Verdeling van het geheugen:</p>  <table border="1" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>MAD informatie</td> <td>MAD informatie</td> <td>MAD informatie</td> <td>16B Veilig blok</td> <td>Sector 0</td> </tr> <tr> <td>16B Data blok</td> <td>16B Data blok</td> <td>16B Data blok</td> <td>16B Veilig blok</td> <td>Sector 1</td> </tr> <tr> <td>16B Data blok</td> <td>16B Data blok</td> <td>16B Data blok</td> <td>16B Veilig blok</td> <td>Sector 2</td> </tr> <tr> <td>16B Data blok</td> <td>16B Data blok</td> <td>16B Data blok</td> <td>16B Veilig blok</td> <td>...</td> </tr> <tr> <td>16B Data blok</td> <td>16B Data blok</td> <td>16B Data blok</td> <td>16B Veilig blok</td> <td>Sector X</td> </tr> </table>	MAD informatie	MAD informatie	MAD informatie	16B Veilig blok	Sector 0	16B Data blok	16B Data blok	16B Data blok	16B Veilig blok	Sector 1	16B Data blok	16B Data blok	16B Data blok	16B Veilig blok	Sector 2	16B Data blok	16B Data blok	16B Data blok	16B Veilig blok	...	16B Data blok	16B Data blok	16B Data blok	16B Veilig blok	Sector X	<p>Verdeling van het geheugen:</p>  <div style="margin-left: 20px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Toepassing X</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px; background-color: #f08080;">Bestand 0</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; background-color: #ffff00;">Bestand 1</div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Toepassing Y</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px; background-color: #90ee90;">Bestand 0</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; background-color: #add8e6;">Bestand 1</div> </div> </div>
MAD informatie	MAD informatie	MAD informatie	16B Veilig blok	Sector 0																						
16B Data blok	16B Data blok	16B Data blok	16B Veilig blok	Sector 1																						
16B Data blok	16B Data blok	16B Data blok	16B Veilig blok	Sector 2																						
16B Data blok	16B Data blok	16B Data blok	16B Veilig blok	...																						
16B Data blok	16B Data blok	16B Data blok	16B Veilig blok	Sector X																						

## In te voeren waarden vooraf bepalen



Voor de invoer moet u de waarden eerst bepalen. Voor het uitlezen van uw kaarten is een NFC-compatibele smartphone geschikt. In de voorbeelden is Android te zien met de NXP-app 'TagInfo' (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.NXP.taginfo>). Het benodigde rapport is het 'Full Report'.



Noteer de gemeten waarden. Afhankelijk van de situatie gaat u hiervoor op een andere manier te werk:

- *MIFARE Classic (nieuwe/lege kaart)* [▶ 364]
- *MIFARE Classic (reeds gebruikte kaart)* [▶ 369]
- *MIFARE DESFire (nieuwe/lege kaart)* [▶ 377]

❑ *MIFARE DESFire (reeds gebruikte kaart) [▶ 383]*

Vervolgens kunt u de waarden voor de kaartconfiguratie invoeren.

**Kaartconfiguratie invoeren**

✓ Tabblad "Systeem – kaartconfiguratie" geopend (zie *Sluitsysteem aanmaken [▶ 356]* of *Kaarten of transponders vrijschakelen [▶ 397]*)

1. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** uw kaarttype.
  2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **configuratie** uw gewenste configuratie.
  3. Voer de overige eerder bepaalde parameters aan de rechterkant in.
  4. Klik op de button **Voltooien**.
- ↳ Kaartconfiguratie is ingesteld.

18.1.1.1 MIFARE Classic (nieuwe/lege kaart)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	Name: SectList
Speicherbedarf	528 Bytes	Wert: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	Bearbeiten
Begehungen im Protokoll	19	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	OK	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		Bearbeiten
		Beschreibung: Transport Settings

Tijdens de configuratie worden de volgende parameters bepaald:

- ❑ ▼ **Type kaart**: MIFARE Classic of DESFire
- ❑ ▼ **configuratie**: Kaartsjabloon (zie *Kaartsjablonen [▶ 568]*)

De kaartsjabloon is beslissend voor:

- ❑ *Geheugenruimte*: Moet beschikbaar zijn aan vrije geheugenruimte op de kaart.
- ❑ *Sluiting-ID*: Geeft het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart weer. AXM Plus wijst automatisch lock-ID's toe, waarbij LID 0-127 voor interne functies worden gereserveerd.  
Voor achtergrondinformatie zie *Kaarten en sluitelement-ID's [▶ 564]*.
- ❑ *Passages in het protocol*: Toont het aantal vermeldingen dat in de doorgangslijst van deze kaart kan worden geschreven. Alleen voor AV-sjablonen (Audit trail en **V**irtual network).
- ❑ *Virtueel netwerk*: Geeft aan of een virtueel netwerk mogelijk is. Alleen voor AV-sjablonen.

Voor MIFARE Classic worden bovendien bepaald:

- *SectList*: Lijst van sectoren waarop de gegevens van uw sluitsysteem worden opgeslagen.
  - *TransportSectorTrailer*: Encryptie van de gegevens van uw sluitsysteem op de kaart
  - ✓ Type kaart: MIFARE Classic
1. Lees de kaart uit of raadpleeg de datasheet.
    - ↳ Full Report wordt weergegeven.
  2. Bepaal de beschikbare geheugenruimte of sectoren (paragraaf *EXTRA # Memory size*).

```
-- EXTRA -----
# Memory size:
1 kB
* 16 sectors, with 4 blocks per sector
* 64 blocks, with 16 bytes per block
```

- ↳ Kaart bevat 16 sectoren.
- ↳ Sector 0 is bij MIFARE Classic intern en sector 1 mag niet worden gebruikt, dus zijn er 14 sectoren beschikbaar.



#### OPMERKING

##### Sectorstructuur kaartspecifiek

De sectorstructuur kan bij uw kaart anders zijn. In het bijzonder kaarten met een groter geheugen kunnen nog meer mastersectoren hebben (bijv. vaak sector 16) en hebben andere sectorgroottes, d.w.z. meer geheugenruimte per sector.

Zelfs op nieuwe kaarten kunnen sectoren door de fabrikant geblokkeerd zijn en moeten eerst vrijgegeven worden.

Voorbeeld: MIFARE Classic EV1 4k: 4kB geheugen, verdeeld in sectoren 0-31 met elk 4 blokken en sectoren 32-39 met elk 16 blokken. Sector 16 is daarbij nog een mastersector.

1. Lees het rapport zorgvuldig om de mastersectoren en de sectorgrootte te bepalen.
2. Wanneer u voor een kaartcontrole door SimonsVoss kiest, neem dan contact op met een van onze verkoopmedewerkers in uw regio.

- ↳ Elke sector bestaat uit drie beschrijfbaar blokken en een blok voor de encryptie: 3\*16 bytes = 48 bytes per sector.



- ↳ Beschikbare sectoren zijn in het rapport herkenbaar aan drie blokken met [rwi]: *read/write/increment* – het vierde blok is bestemd voor de encryptie.

```
Sector 1 (0x01)
[04] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
```

- ↳ Kaartinterne sectoren zijn in het rapport herkenbaar aan het feit dat niet alle drie blokken met [rwi] zijn gekenmerkt:

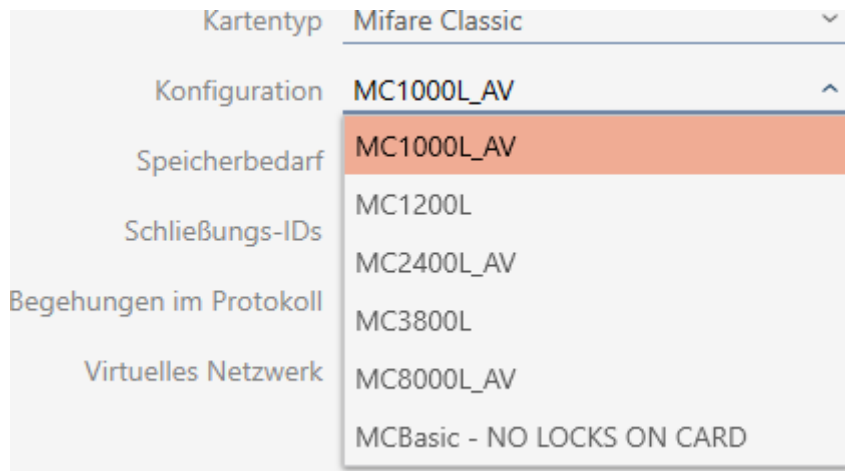
```
Sector 0 (0x00)
[00] r- 50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
```

- Bereken de beschikbare geheugenruimte: bytes per sector \* beschikbare sectoren (voorbeeld: 48 byte \* 14 sectoren = 672 byte).
- Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** de invoer "Mifare Classic".



- Ga na of u een doorgangslijst of een virtueel netwerk voor uw kaarten nodig hebt.
  - ↳ Zo ja : u hebt een AV-sjabloon nodig (= "Audit trail en "Virtual network").

6. Bepaal de grootste kaartconfiguratie die in de beschikbare geheugenruimte past (zie *Kaartsjablonen* [[▶ 568](#)] – voorbeeld voor AV: MC1000L\_AV met 528 byte).



7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **configuratie** de zojuist bepaalde configuratie (voorbeeld: MC1000L\_AV).
- ↳ *Geheugenruimte* toont het benodigde geheugen op de kaart.
  - ↳ *Sluiting-ID* toont het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart (AXM Plus wijst automatisch Lock-ID's toe, hierbij worden LID 0-127 voor interne functies gereserveerd). Voor achtergrondinformatie zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [[▶ 564](#)].
  - ↳ *Passages in het protocol* toont het aantal mogelijke vermeldingen op de doorgangslijst (alleen voor AV-sjablonen).



- ↳ Aantal vermeldingen voor sluitelementen in de matrix wordt beperkt tot het aantal mogelijke sluitelement-ID's. Daarbij kunnen sluitelementen ook meer dan één invoer verbruiken, bijv. vrij draaiende Digital Cylinder AX.
- ↳ Doorgangslijst wordt roulerend overschreven, is dus niet beperkt.
- ↳ Virtueel netwerk is mogelijk.

8. Bereken het aantal sectoren dat werkelijk nodig is: *Geheugenruimte / bytes per sector* (voorbeeld: 528 byte / 48 byte = 11 sectoren). Rond de uitkomst eventueel af op het volgende hele getal.
9. Klik in het veld *SectList* op de button **Bewerken**.
  - ↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OKAbbrechen

10. Voer in het veld *Nieuwe waarde* zoveel vrije sectoren in als u nodig hebt (voorbeeld: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12). Gebruik hierbij geen sectoren die niet beschrijfbaar zijn of als mastersector worden gebruikt (voorbeeld: sector 0 is niet beschrijfbaar en sector 1 is een mastersector).  
Getallen gescheiden door komma's, zonder spaties.



### OPMERKING

#### Bespaarde geheugenruimte door eigen sectorlijst

U kunt uiteraard ook gebruik maken van de standaard ingevulde sectorlijst. Het is echter mogelijk dat niet alle sectoren uit deze lijst worden gebruikt, omdat de kaartconfiguratie ook in minder sectoren past.

- Vul een eigen sectorlijst in.
  - ↳ Zo kunt u sectoren sparen op uw kaarten die u in de toekomst misschien voor andere toepassingen wilt gebruiken.

11. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.
12. Laat het veld *TransportSectorTrailer* ongewijzigd.
  - ↳ TransportSectorTrailer maakt deel uit van de encryptie van de kaart. Uw AXM Plus genereert deze invoer automatisch voor u.



Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	Name: SectList
Speicherbedarf	528 Bytes	Wert: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	19	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	OK	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

13. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Het venster gaat "Sluitsysteem" dicht.

↳ Kaartconfiguratie opgeslagen.

### 18.1.1.2 MIFARE Classic (reeds gebruikte kaart)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	Name: SectList
Speicherbedarf	192 Bytes	Wert: 7,8,9,10
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	--	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	--	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

❑ ▼ **Type kaart:** MIFARE Classic of DESFire

❑ ▼ **configuratie:** Kaartsjabloon (zie *Kaartsjablonen* [[▶ 568](#)])

De kaartsjabloon is beslissend voor:

❑ *Geheugenruimte:* Moet beschikbaar zijn aan vrije geheugenruimte op de kaart.

❑ *Sluiting-ID:* Geeft het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart weer. AXM Plus wijst automatisch lock-ID's toe, waarbij LID 0-127 voor interne functies worden gereserveerd.

Voor achtergrondinformatie zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [[▶ 564](#)].

❑ *Passages in het protocol:* Toont het aantal vermeldingen dat in de doorgangslijst van deze kaart kan worden geschreven. Alleen voor AV-sjablonen (Audit trail en **V**irtueel netwerk).

❑ *Virtueel netwerk:* Geeft aan of een virtueel netwerk mogelijk is. Alleen voor AV-sjablonen.

Voor MIFARE Classic worden bovendien bepaald:

❑ *SectList:* Lijst van sectoren waarop de gegevens van uw sluitsysteem worden opgeslagen.

- *TransportSectorTrailer*: Encryptie van de gegevens van uw sluitsysteem op de kaart
- ✓ Type kaart: MIFARE Classic
- 1. Lees de kaart uit of raadpleeg de datasheet.
  - ↳ Full Report wordt weergegeven.
- 2. Bepaal de beschikbare geheugenruimte of sectoren (paragraaf *EXTRA # Memory size*).

```
-- EXTRA -----
# Memory size:
1 kB
* 16 sectors, with 4 blocks per sector
* 64 blocks, with 16 bytes per block
```

- ↳ Kaart bevat 16 sectoren.
- ↳ Sector 0 is bij MIFARE Classic intern en sector 1 mag niet worden gebruikt, dus zijn er 14 sectoren beschikbaar.



### OPMERKING

#### Sectorstructuur kaartspecifiek

De sectorstructuur kan bij uw kaart anders zijn. In het bijzonder kaarten met een groter geheugen kunnen nog meer mastersectoren hebben (bijv. vaak sector 16) en andere sectorgroottes, d.w.z. meer geheugenruimte per sector.

Zelfs op nieuwe kaarten kunnen sectoren door de fabrikant geblokkeerd zijn en moeten eerst vrijgegeven worden.

In sommige gevallen blokkeren externe toepassingen ook alle sectoren, hoewel niet alle sectoren worden gebruikt.

Voorbeeld: MIFARE Classic EV1 4k: 4kB geheugen, verdeeld in sectoren 0-31 met elk 4 blokken en sectoren 32-39 met elk 16 blokken. Sector 16 is daarbij nog een mastersector.

1. Lees het rapport zorgvuldig om de mastersectoren en de sectorgrootte te bepalen.
2. Wanneer u voor een kaartcontrole door SimonsVoss kiest, neem dan contact op met een van onze verkoopmedewerkers in uw regio.
3. Maak indien nodig geblokkeerde ongebruikte sectoren vrij met de *TransportSectorTrailer*.

- ↳ Elke sector bestaat uit drie beschrijfbaar blokken en een blok voor de encryptie:  $3 \cdot 16$  bytes = 48 bytes per sector.



- ↳ Beschikbare sectoren zijn in het rapport herkenbaar aan drie blokken met [rwi]: *read/write/increment* – het vierde blok is bestemd voor de encryptie.

```
Sector 1 (0x01)
[04] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
```

- ↳ Kaartinterne sectoren zijn in het rapport herkenbaar aan het feit dat niet alle drie blokken met [rwi] zijn gekenmerkt:

```
Sector 0 (0x00)
[00] r- 50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
```

- ↳ Reeds gebruikte sectoren zijn te herkennen aan het feit dat de gegevens niet meer herkenbaar te lezen zijn:

```

Sector 2 (0x02)
[08] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[09] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0A] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0B] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
          (unknown key)                (unknown key)

Sector 3 (0x03)
[0C] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0D] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0E] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0F] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
          (unknown key)                (unknown key)

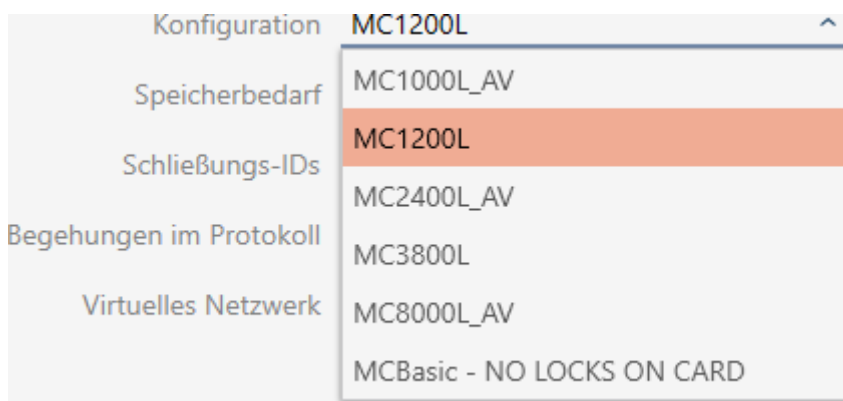
Sector 4 (0x04)
[10] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[11] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[12] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[13] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
          (unknown key)                (unknown key)

Sector 5 (0x05)
[14] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[15] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[16] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[17] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
          (unknown key)                (unknown key)
    
```

- ↳ Sectoren 2, 3, 4 en 5 zijn al beschreven (bijv. door een andere toepassing) en zijn niet voor het sluitsysteem beschikbaar.
  - ↳ Sectoren 0 en 1 kunnen ook niet worden gebruikt. Deze sectoren zijn dus beschikbaar: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 en 15 (= 10 sectoren voor het sluitsysteem beschikbaar).
3. Bereken de beschikbare geheugenruimte: bytes per sector \* beschikbare sectoren (voorbeeld: 48 bytes \* 10 sectoren = 480 bytes).
  4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** de invoer "Mifare Classic".



5. Ga na of u een doorgangslijst of een virtueel netwerk voor uw kaarten nodig hebt.
  - ↳ Zo ja : u hebt een AV-sjabloon nodig (= "Audit trail en "Virtual network").
6. Bepaal de grootste kaartconfiguratie die in de beschikbare geheugenruimte past (zie – *Kaartsjablonen* [▶ 568] voorbeeld: MC1200L met 192 byte).
7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **configuratie** de zojuist bepaalde configuratie (voorbeeld: MC1200L).



- ↳ *Geheugenruimte* toont het benodigde geheugen op de kaart.
- ↳ *Sluiting-ID* toont het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart (AXM Plus wijst automatisch Lock-ID's toe, hierbij worden LID 0-127 voor interne functies gereserveerd). Voor achtergrondinformatie zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [▶ 564].

Kartentyp	Mifare Classic
Konfiguration	MC1200L
Speicherbedarf	192 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	--
Virtuelles Netzwerk	--

- ↳ Aantal vermeldingen voor sluitelementen in de matrix wordt beperkt tot het aantal mogelijke sluitelement-ID's. Daarbij kunnen sluitelementen ook meer dan één invoer verbruiken, bijv. vrij draaiende Digital Cylinder AX.
- ↳ Doorgangslijst niet beschikbaar (is geen AV-sjabloon).
- ↳ Virtueel netwerk niet mogelijk.

8. Bereken het aantal sectoren dat werkelijk nodig is: *Geheugenruimte / bytes per sector* (voorbeeld: 192 byte / 48 byte = 4 sectoren). Rond de uitkomst eventueel af op het volgende hele getal.
9. Klik in het veld *SectList* op de button **Bewerken**.
  - ↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

**OK** **Abbrechen**

10. Voer in het veld *Nieuwe waarde* zoveel vrije sectoren in als u nodig hebt (voorbeeld: 7,8,9,10). Gebruik hierbij geen sectoren die niet beschrijfbaar zijn of als mastersector worden gebruikt (voorbeeld: sector 0 is niet beschrijfbaar en sector 1 is een mastersector).  
Getallen gescheiden door komma's, zonder spaties.



### OPMERKING

#### Bespaarde geheugenruimte door eigen sectorlijst

U kunt uiteraard ook gebruik maken van de standaard ingevulde sectorlijst. Het is echter mogelijk dat niet alle sectoren uit deze lijst worden gebruikt, omdat de kaartconfiguratie ook in minder sectoren past.

- Vul een eigen sectorlijst in.
  - ↳ Zo kunt u sectoren sparen op uw kaarten die u in de toekomst misschien voor andere toepassingen wilt gebruiken.



### OPMERKING

#### Sectoren hoeven niet samenhangend te zijn

De sectorlijst hoeft niet samenhangend te zijn. Als sectoren in het midden van de sectorlijst op een andere manier worden gebruikt, is dat geen probleem voor de AXM Plus.

11. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.
12. Laat het veld *TransportSectorTrailer* ongewijzigd.
  - ↳ TransportSectorTrailer maakt deel uit van de encryptie van de kaart. Uw AXM Plus genereert deze invoer automatisch voor u.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	Name: SectList
Speicherbedarf	192 Bytes	Wert: 7,8,9,10
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	--	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	--	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

13. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster gaat "Sluitsysteem" dicht.
  - ↳ Kaartconfiguratie opgeslagen.

De AXM Plus schrijft alleen op de in de sectorlijst aangegeven sectoren. Alle andere sectoren blijven ongewijzigd.

Andere toepassingen (bijv. een kantineafrekening) blijven gewoon op hun 'eigen' sectoren schrijven. Ze werken – volledig onafhankelijk van wat uw AXM Plus, net als voorheen.

### Geblokkeerde sectoren vrijgeven met de TransportSectorTrailer



Bij uitzondering kan een andere toepassing sectoren blokkeren, maar in werkelijkheid helemaal niet gebruiken. In dit geval kunt u deze sectoren door uw AXM Plus 'vrijgeven' en voor uw sluitsysteem gebruiken.



### OPMERKING

#### Storingen van andere toepassingen en/of uw sluitsysteem

Gegevens in sectoren die door een toepassing worden gebruikt, mogen uitsluitend door deze toepassing worden gewijzigd.

Wanneer bijvoorbeeld uw sluitsysteem de gegevens in een sector wijzigt die door uw kantinesysteem wordt gebruikt, dan kan het kantinesysteem de gegevens hoogstwaarschijnlijk niet meer verwerken. Omgekeerd kan ook het kantinesysteem de gegevens van uw sluitsysteem onbruikbaar maken.

1. Voordat u 'externe' sectoren vrijgeeft, moet u ervoor zorgen dat ze echt niet worden gebruikt.
2. Overleg met de exploitant van de externe toepassing of de eigenaar van de sectoren.
3. Wanneer u voor een kaartcontrole door SimonsVoss kiest, neem dan contact op met een van onze verkoopmedewerkers in uw regio.

1. Klik onder het punt TransportSectorTrailer op de button **Bewerken**.  
↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neues Passwort

Bestätigung

OK Abbrechen

2. Voer in het veld *Nieuw wachtwoord* de TransportSectorTrailer in die de andere toepassing gebruikt.
3. Herhaal de invoer in het veld *Bevestiging*.
4. Klik op de button **OK**.  
↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.  
↳ AXM Plus geeft geblokkeerde sectoren vrij en gebruikt deze voor het sluitsysteem.



## 18.1.1.3 MIFARE DESFire (nieuwe/lege kaart)

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	Name Appld
Speicherbedarf	1600 Bytes	Wert 1
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	Bearbeiten
Begehungen im Protokoll	100	Beschreibung Application Id
Virtuelles Netzwerk	OK	Name CryptoMode
		Wert AES
		Bearbeiten
		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
		Name PiccCryptoMode
		Wert AES
		Bearbeiten
		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
		Name PiccMasterKey
		Wert *****
		Bearbeiten
		Beschreibung Card Master Key

❑ ▼ **Type kaart:** MIFARE Classic of DESFire

❑ ▼ **configuratie:** Kaartsjabloon (zie [Kaartsjablonen \[▶ 568\]](#))

De kaartsjabloon is beslissend voor:

❑ **Geheugenruimte:** Moet beschikbaar zijn aan vrije geheugenruimte op de kaart.

❑ **Sluiting-ID:** Geeft het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart weer. AXM Plus wijst automatisch lock-ID's toe, waarbij LID 0-127 voor interne functies worden gereserveerd.

Voor achtergrondinformatie zie [Kaarten en sluitelement-ID's \[▶ 564\]](#).

❑ **Passages in het protocol:** Toont het aantal vermeldingen dat in de doorgangslIJst van deze kaart kan worden geschreven. Alleen voor AV-sjablonen (Audit trail en Virtual network).

❑ **Virtueel netwerk:** Geeft aan of een virtueel netwerk mogelijk is. Alleen voor AV-sjablonen.

Voor MIFARE DESFire worden bovendien bepaald:

❑ **App-ID:** app-ID waarin de gegevens van uw sluitsysteem worden opgeslagen.

❑ **CryptoMode:** encryptieingsmethode voor de gegevens van uw luitsysteem (sluitsysteem (codering van de inhoud van uw app-ID – aanbeveling: AES)

❑ **PiccCryptoMode:** algemene encryptieprocedure (encryptie van de gehele kaart – aanbeveling: AES)

■ *PiccMasterKey*: sleutel die de kaart tegen volledige formattering beschermt.

✓ Type kaart: MIFARE DESFire

1. Lees de kaart uit of raadpleeg de datasheet.

↳ Full Report wordt weergegeven.

2. Bepaal de beschikbare geheugenruimte (paragraaf # *Memory information*).

# *Memory information*:

Size: 2 kB

Available: 2.3 kB

↳ Bij nieuwe/lege kaarten is alleen de AppID 0 bezet:

Application ID 0x000000 (PICC)

\* Default master key

\* Key configuration:

- 1 (3) DES key

- Master key changeable

- Master key required for:

~ directory list access: no

~ create/delete files: no

- Configuration changeable

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** de invoer "Mifare Desfire".

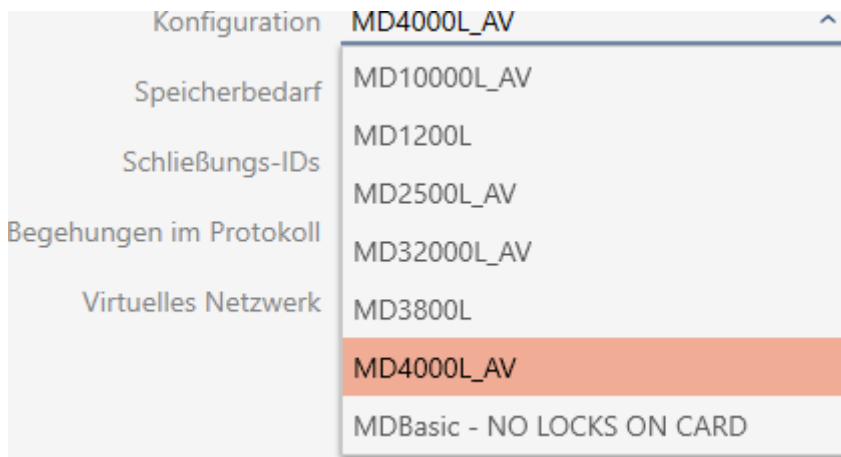


4. Ga na of u een doorgangslijst of een virtueel netwerk voor uw kaarten nodig hebt.

↳ Zo ja : u hebt een AV-sjabloon nodig (= "Audit trail en "Virtual network").

5. Bepaal de grootste kaartconfiguratie die in de beschikbare geheugenruimte past (zie *Kaartsjablonen* [▶ 568] – voorbeeld voor AV: MD4000L\_AV met 1600 byte).

6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **configuratie** de zojuist bepaalde configuratie (voorbeeld: MD4000L\_AV).



- ↳ *Geheugenruimte* toont het benodigde geheugen op de kaart.
- ↳ *Sluiting-ID* toont het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart (AXM Plus wijst automatisch Lock-ID's toe, hierbij worden LID 0-127 voor interne functies gereserveerd). Voor achtergrondinformatie zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [▶ 564].
- ↳ *Passages in het protocol* toont het aantal mogelijke vermeldingen op de doorgangslijst (alleen voor AV-sjablonen).

Kartentyp	Mifare Desfire
Konfiguration	MD4000L_AV
Speicherbedarf	1600 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	100
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Aantal vermeldingen voor sluitelementen in de matrix wordt beperkt tot het aantal mogelijke sluitelement-ID's. Daarbij kunnen sluitelementen ook meer dan één invoer verbruiken, bijv. vrij draaiende Digital Cylinder AX.
- ↳ Doorgangslijst wordt roulerend overschreven, is dus niet beperkt.
- ↳ Virtueel netwerk is mogelijk.

7. Klik bij de parameters naast Appld op de button **Bewerken**.

Name:	Appld
Wert:	1
	<b>Bearbeiten</b>
Beschreibung: Application Id	

- ↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

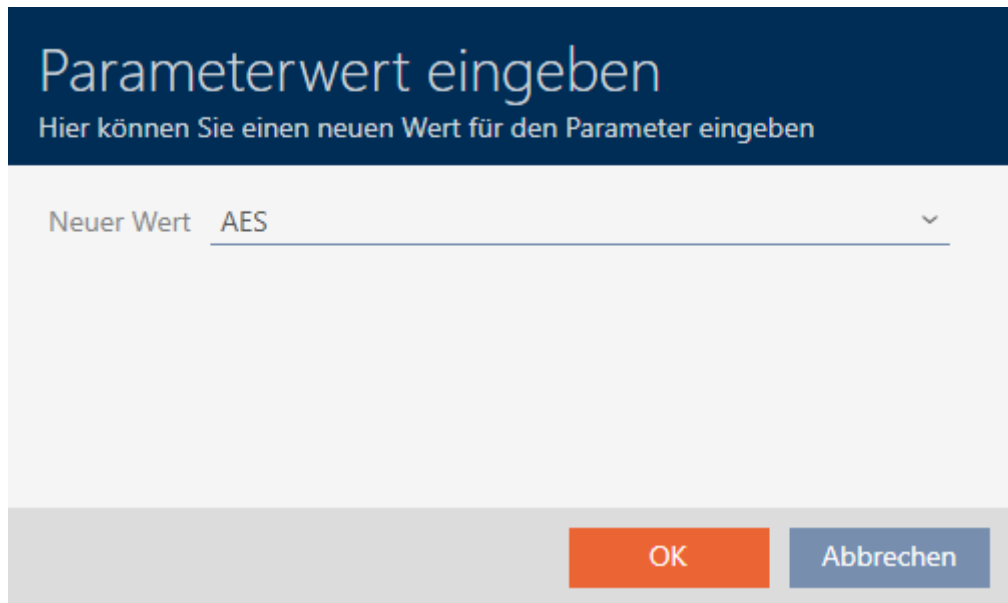
Neuer Wert

**OK** **Abbrechen**

8. Voer in het veld *Nieuwe waarde* een app-ID in (decimaal systeem) of laat de waarde op de standaardwaarde 1 staan.
9. Klik op de button **OK**.
- ↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.
10. Klik bij de parameters naast CryptoMode op de button **Bewerken**.

Name:	CryptoMode
Wert:	AES
	<b>Bearbeiten</b>
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

- ↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.



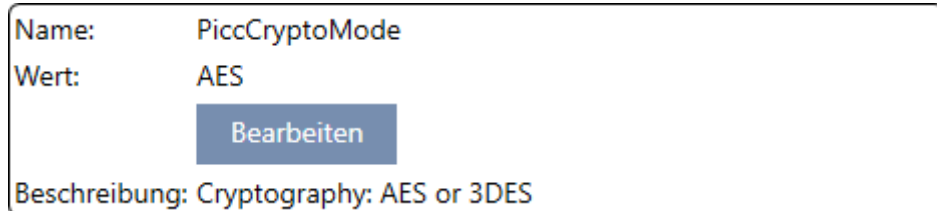
Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES

OK Abbrechen

11. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Nieuwe waarde** de invoer AES.
12. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.
13. Klik bij de parameters naast PiccCryptoMode op de button **Bewerken**.



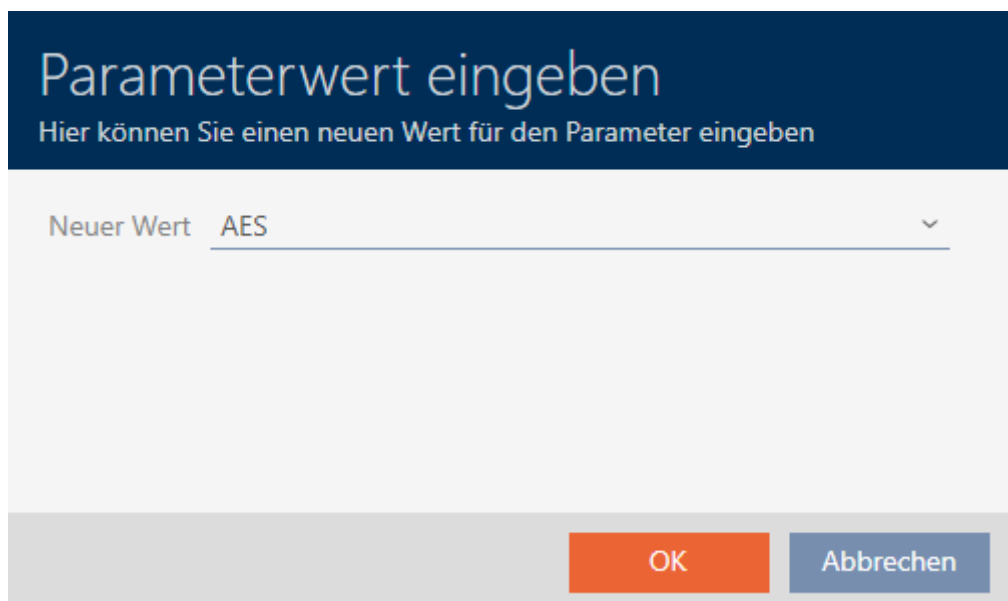
Name: PiccCryptoMode

Wert: AES

Bearbeiten

Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES

- ↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.



Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES

OK Abbrechen

14. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Nieuwe waarde** de invoer AES.

15. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.

16. Bewerk de PiccMasterKey alleen als de PiccMasterKey niet op een standaardwaarde is ingesteld door de fabrikant.

<b>Name:</b>	PiccMasterKey
<b>Wert:</b>	*****
<b>Bearbeiten</b>	
<b>Beschreibung:</b>	Card Master Key

↳ Uw AXM Plus bepaalt zelf de juiste PiccMasterKey. Wanneer u een PiccMasterKey opgeeft, zal de AXM Plus alleen deze gebruiken en er geen vaststellen.

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	Name Appld
Speicherbedarf	1600 Bytes	Wert 1
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	<b>Bearbeiten</b>
Begehungen im Protokoll	100	Beschreibung Application Id
Virtuelles Netzwerk	OK	Name CryptoMode
		Wert AES
		<b>Bearbeiten</b>
		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
		Name PiccCryptoMode
		Wert AES
		<b>Bearbeiten</b>
		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
		Name PiccMasterKey
		Wert *****
		<b>Bearbeiten</b>
		Beschreibung Card Master Key

17. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Het venster gaat "Sluitsysteem" dicht.

↳ Kaartconfiguratie opgeslagen.



**OPMERKING**

**PiccMasterKey in het hele sluitsysteem gelijk**

Binnen een sluitsysteem moet voor alle kaarten dezelfde PiccMasterKey worden gebruikt.

### 18.1.1.4 MIFARE DESFire (reeds gebruikte kaart)

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	Name Appld
Speicherbedarf	1600 Bytes	Wert 2
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	Bearbeiten
Begehungen im Protokoll	100	Beschreibung Application Id
Virtuelles Netzwerk	OK	Name CryptoMode
		Wert AES
		Bearbeiten
		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
		Name PiccCryptoMode
		Wert AES
		Bearbeiten
		Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
		Name PiccMasterKey
		Wert *****
		Bearbeiten
		Beschreibung Card Master Key

❑ ▼ **Type kaart:** MIFARE Classic of DESFire

❑ ▼ **configuratie:** Kaartsjabloon (zie [Kaartsjablonen \[▶ 568\]](#))

De kaartsjabloon is beslissend voor:

❑ **Geheugenruimte:** Moet beschikbaar zijn aan vrije geheugenruimte op de kaart.

❑ **Sluiting-ID:** Geeft het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart weer. AXM Plus wijst automatisch lock-ID's toe, waarbij LID 0-127 voor interne functies worden gereserveerd.

Voor achtergrondinformatie zie [Kaarten en sluitelement-ID's \[▶ 564\]](#).

❑ **Passages in het protocol:** Toont het aantal vermeldingen dat in de doorgangslijst van deze kaart kan worden geschreven. Alleen voor AV-sjablonen (Audit trail en Virtual network).

❑ **Virtueel netwerk:** Geeft aan of een virtueel netwerk mogelijk is. Alleen voor AV-sjablonen.

Voor MIFARE DESFire worden bovendien bepaald:

❑ **App-ID:** app-ID waarin de gegevens van uw sluitsysteem worden opgeslagen.

❑ **CryptoMode:** encryptieingsmethode voor de gegevens van uw luitsysteem (sluitsysteem (codering van de inhoud van uw app-ID – aanbeveling: AES)

❑ **PiccCryptoMode:** algemene encryptieprocedure (encryptie van de gehele kaart – aanbeveling: AES)

■ *PiccMasterKey*: sleutel die de kaart tegen volledige formattering beschermt.

✓ Type kaart: MIFARE DESFire

1. Lees de kaart uit of raadpleeg de datasheet.

↳ Full Report wordt weergegeven.

2. Bepaal de beschikbare geheugenruimte (paragraaf # *Memory information*).

# *Memory information*:

Size: 2 kB

Available: 1.9 kB

↳ Op deze kaart is niet meer de volledige geheugenruimte beschikbaar. Hieruit kan worden geconcludeerd dat minstens één andere toepassing actief is en geheugenruimte in beslag neemt.



3. Bepaal uit het Full Report de app-ID's van de reeds beschikbare toepassingen:

-----  
Application ID 0x000000 (PICC)

\* Key configuration:

- 1 (3)DES key
- Master key changeable
- Master key required for:
  - ~ directory list access: no
  - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable

Application ID 0x010000

\* Key configuration:

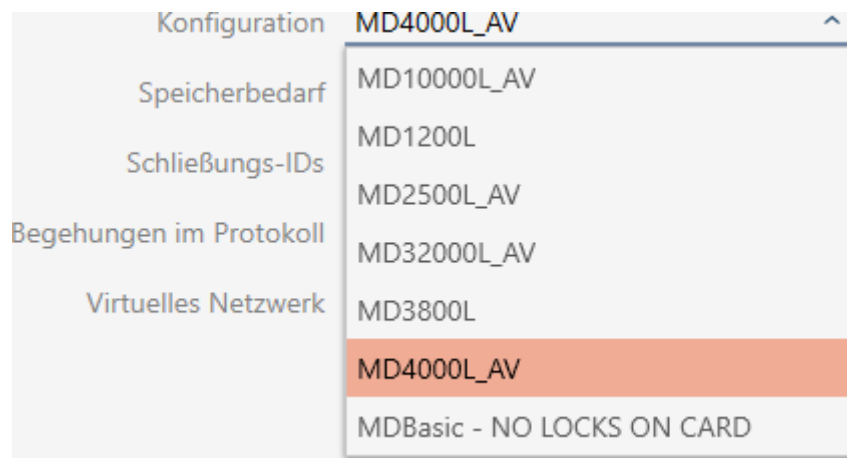
- 2 AES keys
- Master key changeable
- Master key required for:
  - ~ directory list access: no
  - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable
- Master key required for changing a key
- Key versions:
  - ~ Master key: 0
  - ~ Key #1: 0
- File ID 0x00: Standard data, 192 bytes
  - ~ Communication: encrypted
  - ~ Read key: key #1
  - ~ Write key: key #1
  - ~ Read/Write key: key #1
  - ~ Change key: master key
  - ~ (No access)

- ↳ De app-ID 0 is af fabriek bezet, de app-ID 1 is een externe toepassing met 192 byte geheugen.

4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** de invoer "Mifare Desfire".



5. Ga na of u een doorgangslijst of een virtueel netwerk voor uw kaarten nodig hebt.
- ↳ Zo ja : u hebt een AV-sjabloon nodig (= "Audit trail en "Virtual network").
6. Bepaal de grootste kaartconfiguratie die in de beschikbare geheugenruimte past (zie *Kaartsjablonen* [▶ 568] – voorbeeld voor AV: MD4000L\_AV met 1600 byte).
7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **configuratie** de zojuist bepaalde configuratie (voorbeeld: MD4000L\_AV).



- ↳ *Geheugenruimte* toont het benodigde geheugen op de kaart.
- ↳ *Sluiting-ID* toont het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart (AXM Plus wijst automatisch Lock-ID's toe, hierbij worden LID 0-127 voor interne functies gereserveerd). Voor achtergrondinformatie zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [▶ 564].
- ↳ *Passages in het protocol* toont het aantal mogelijke vermeldingen op de doorgangslijst (alleen voor AV-sjablonen).

Kartentyp	Mifare Desfire
Konfiguration	MD4000L_AV
Speicherbedarf	1600 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	100
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Aantal vermeldingen voor sluitelementen in de matrix wordt beperkt tot het aantal mogelijke sluitelement-ID's. Daarbij kunnen sluitelementen ook meer dan één invoer verbruiken, bijv. vrij draaiende Digital Cylinder AX.
- ↳ Doorgangslijst wordt roulerend overschreven, is dus niet beperkt.
- ↳ Virtueel netwerk is mogelijk.

8. Klik bij de parameters naast Appld op de button **Bewerken**.

Name: Appld

Wert: 1

**Bearbeiten**

Beschreibung: Application Id

- ↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OK
Abbrechen

9. Voer in het veld *Nieuwe waarde* een niet bezette app-ID als decimale waarde in (in het voorbeeld zijn 0 en 1 bezet – 2 is dus mogelijk).

**OPMERKING****Aantal toepassingen voor DESFire EV1 en EV2**

MIFARE DESFire EV1 ondersteunt maximaal 28 toepassingen (0-27). De hoogste app-ID is daarom app-ID 27.

MIFARE DESFire EV2 heeft hier geen beperking.

10. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.

11. Klik bij de parameters naast CryptoMode op de op de button **Bewerken**.

Name:	CryptoMode
Wert:	AES
<b>Bearbeiten</b>	
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

**OK** **Abbrechen**

12. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Nieuwe waarde** de invoer AES.

13. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.

14. Klik bij de parameters naast PiccCryptoMode op de button **Bewerken**.

Name:	PiccCryptoMode
Wert:	AES
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES ▼

15. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Nieuwe waarde** de invoer AES.

16. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.

17. Bewerk de PiccMasterKey alleen als de PiccMasterKey niet op een standaardwaarde is ingesteld door de fabrikant.

Name:	PiccMasterKey
Wert:	*****
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Card Master Key	

↳ Uw AXM Plus bepaalt zelf de juiste PiccMasterKey. Wanneer u een PiccMasterKey opgeeft, zal de AXM Plus alleen deze gebruiken en er geen vaststellen.

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name	Appld
Wert	2
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Application Id

Name	CryptoMode
Wert	AES
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES

Name	PiccCryptoMode
Wert	AES
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES

Name	PiccMasterKey
Wert	*****
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Card Master Key

18. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Het venster gaat "Sluitsysteem" dicht.

↳ Kaartconfiguratie opgeslagen.



## OPMERKING

### PiccMasterKey in het hele sluitsysteem gelijk

Binnen een sluitsysteem moet voor alle kaarten dezelfde PiccMasterKey worden gebruikt.

Bij gebruikte DESFire-kaarten kunnen ook de volgende verschijnselen optreden:

- externe toepassingen wijzigen de PiccMasterKey (exploitant van de externe toepassing contacteren)
- kaartfabrikanten wijzigen de PiccMasterKey (datasheet lezen)
- Predefined-kaarten: organisaties beschrijven centraal de kaarten met 'lege' app-ID's (contact opnemen met het centrale organisatiebeheer).

## 18.2 Sluitsysteemwachtwoord veranderen

### LET OP

#### Sluitsysteemwachtwoord toegankelijk en veilig bewaren

Het wachtwoord van het sluitsysteem is het belangrijkste wachtwoord. Om veiligheidsredenen kan ook SimonsVoss geen enkele component zonder wachtwoord van het sluitsysteem of back-up resetten. Er bestaat geen generale sleutel.

Componenten waarvoor geen sluitsysteemwachtwoord meer bekend is of dat via een back-up kan worden hersteld, kunnen niet meer geprogrammeerd worden. Ze moeten gecompliceerd uit sloten worden verwijderd en afgevoerd.

1. Zorg ervoor dat het wachtwoord van het sluitsysteem te allen tijde door bevoegde personen kan worden ingezien en/of toegankelijk is.
2. Houd daarbij ook rekening met voorspelbare gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder gaat met pensioen) en onvoorziene gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder neemt ontslag).




### OPMERKING

#### Programmeerinspanningen na een gewijzigd wachtwoord van het sluitsysteem

Alle gegevens die tussen sluitelementen en identificatiemedia worden uitgewisseld, zijn gecodeerd. Het wachtwoord van het sluitsysteem is nodig voor deze codering. Dit betekent dat een gewijzigd wachtwoord van het sluitsysteem aan alle sluitelementen en alle identificatiemedia moet worden doorgegeven.

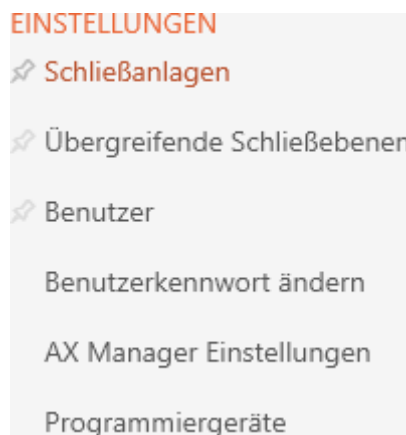
De wijziging van het wachtwoord van het sluitsysteem veroorzaakt door alle mogelijke wijzigingen in uw database de grootste programmeerbehoefte.

- ✓ Het sluitsysteemwachtwoord is bekend

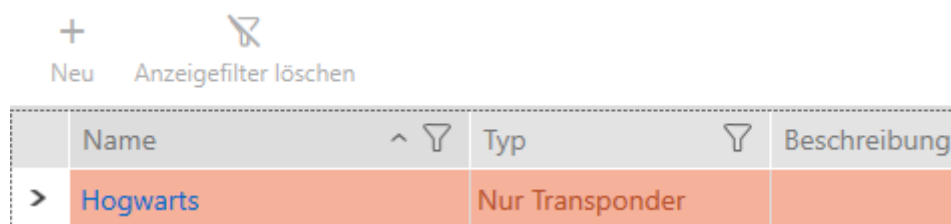
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Sluitsystemen**.

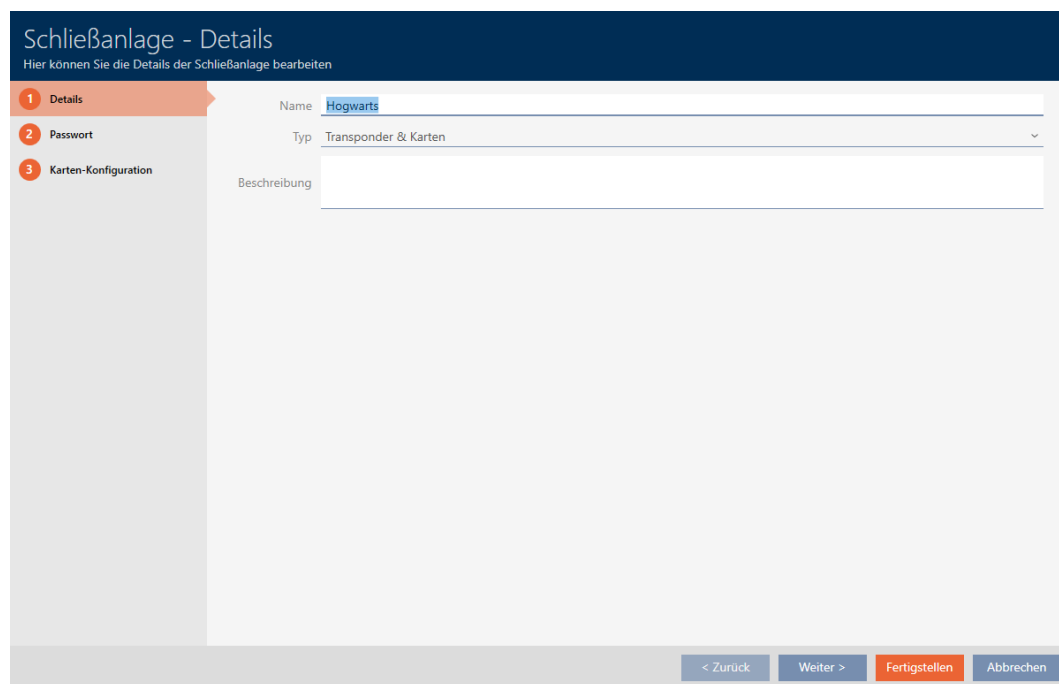


↳ Het tabblad [Sluitsystemen] met een overzicht van alle sluitsystemen in de database gaat open.



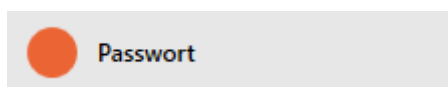
3. Klik op het sluitsysteem waarvan u het wachtwoord wilt wijzigen.

↳ Het venster van het sluitsysteem gaat open.

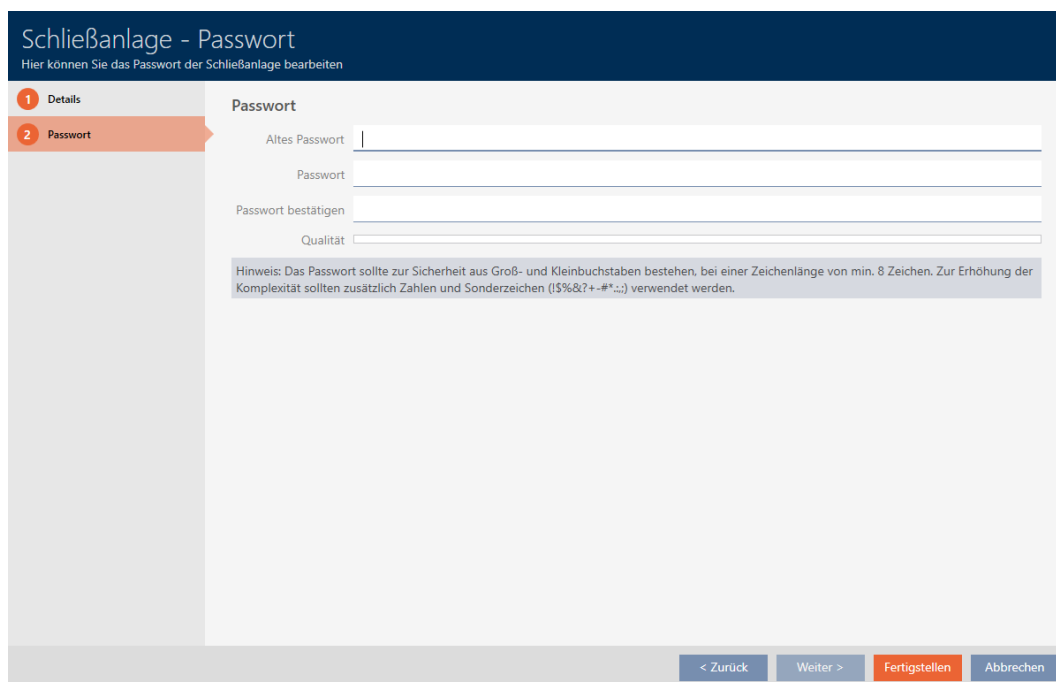




4. Klik op het tabblad  Nieuw wachtwoord.



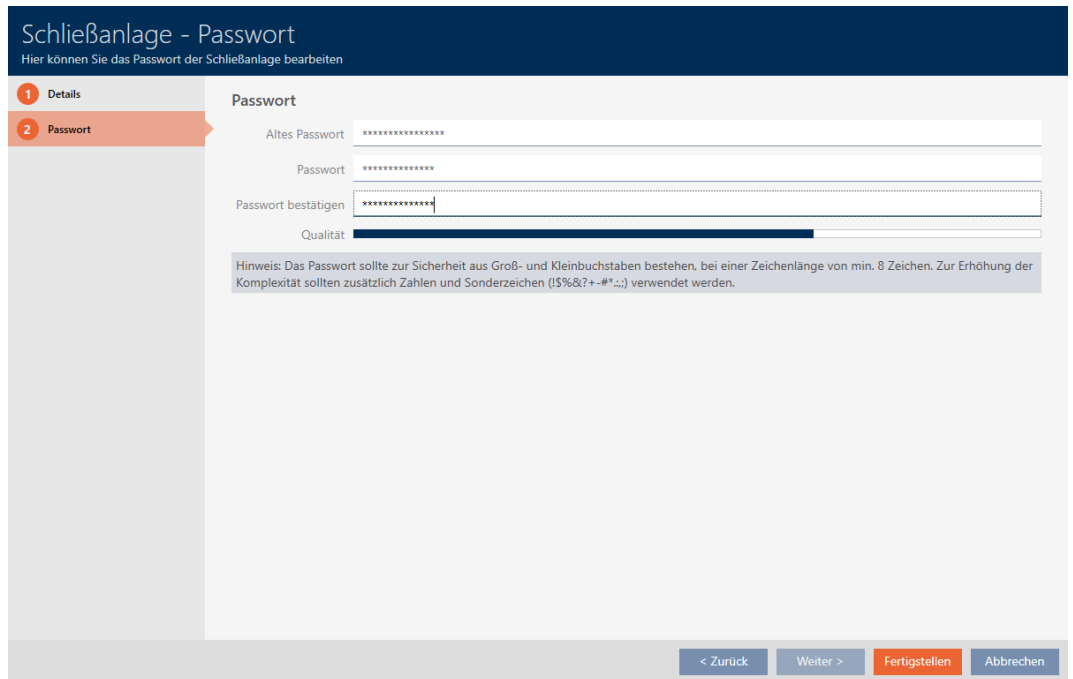
- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Nieuw wachtwoord".

A screenshot of a web application window titled 'Schließenanlage - Passwort'. Below the title bar, it says 'Hier können Sie das Passwort der Schließenanlage bearbeiten'. On the left, there is a sidebar with two tabs: '1 Details' and '2 Passwort', with '2 Passwort' being the active tab. The main content area is titled 'Passwort' and contains four input fields: 'Altes Passwort', 'Passwort', 'Passwort bestätigen', and 'Qualität'. Below these fields is a warning message: 'Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#\*~) verwendet werden.' At the bottom right, there are four buttons: '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

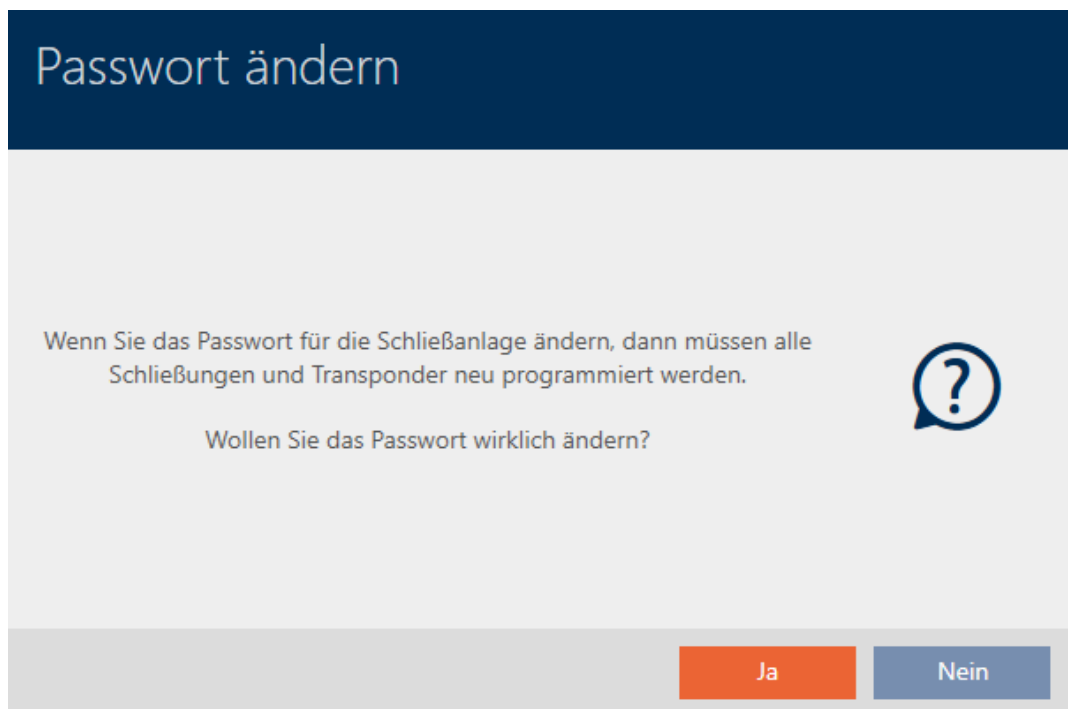
5. Voer in het veld *Oud wachtwoord* het oude wachtwoord van het sluitsysteem in.
6. Voer in het veld *Nieuw wachtwoord* een nieuw wachtwoord van het sluitsysteem met minstens 8 tekens in.
- ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.



7. Bevestig in het veld *Wachtwoord bevestigen* het nieuwe sluitsysteemwachtwoord.



8. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Waarschuwing over de te verwachten programmeerinspanning verschijnt.



9. Klik op de button **ja**.
  - ↳ De waarschuwing gaat dicht.
  - ↳ Het sluitsysteemwachtwoord is gewijzigd.



### 18.3 Sluitsysteem vervangen

Het werken met meerdere sluitsystemen kan voordelen bieden (zie *Sluitsystemen* [▶ 532]). Uw AXM Plus presenteert u een opgeruimde interface en toont u daarom normaal gesproken alleen de vermeldingen die bij het geselecteerde sluitsysteem horen.

Op sommige tabbladen hebt u echter de mogelijkheid om zelf te beslissen welke gegevens u wilt zien:

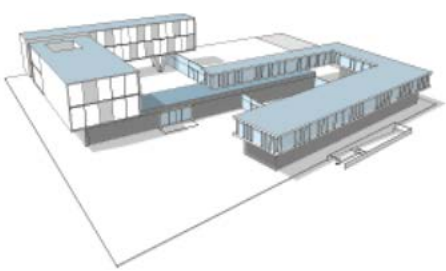
- Alleen de vermeldingen van een bepaald sluitsysteem (bijv. alle identificatiemedia van een bedrijf met een eigen sluitsysteem)
- Alle vermeldingen uit alle sluitsystemen (bijv. alle identificatiemedia in een gebouw met meerdere bedrijven die elk een eigen sluitsysteem hebben)

Open hiervoor in de betreffende tabs gewoon het dropdownmenu en selecteer een of alle sluitsystemen. Als voorbeeld ziet u een paar tabs waarin u het sluitsysteem kunt vervangen.

[Matrixweergave]

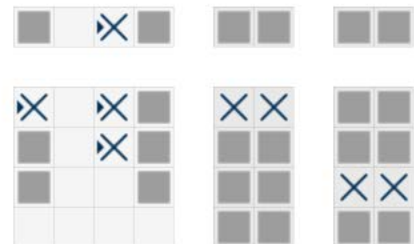
Matrixansicht x Hogwarts

Neue Schließung Neuer Transponder Neue PinCode Duplizieren Löschen



Personen: Lupin, Remus; Snape, Severus; Weasley, Ron; Wood, Oliver; Gryffindor electronic portrait; Students; Professors; Quidditch field entrance

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	🔒	
Lands		
Gryffindor tower	🔒	
Main gate	🔒	
Quidditch field	🔒	
Snape's dungeon	🔒	



[sluitingen]

Schließungen x Hogwarts

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Batteriewechsel Export

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Status
> Gryffindor dormitory			🔒	
Gryffindor tower			🔒	
Main gate			🔒	
Quidditch field			🔒	
Snape's dungeon			🔒	

[Transponder]

Transponder x Hogwarts

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten Export Anzeigefilter löschen Importieren

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe
> Lupin	Remus	135CK3L	🔑			
Snape	Severus	0301A4D	🔒			Zeitgruppe 2
Weasley	Ron	00XTN6K	🔒			
Wood	Oliver	UID-148024BA5A7369	🔒			

[PinCode-toetsenborden]

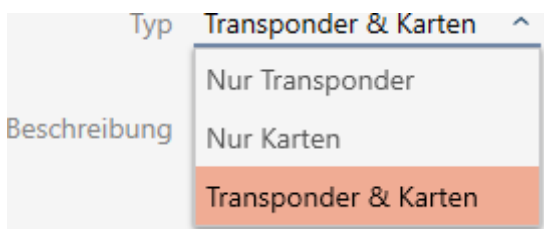
Name	S/N	Typ
Griffindor electronic portrait	088NKAK	AX PinCode
Quidditch field entrance		PinCode G1

[Autorisatiegroepen]

Name	Beschreibung	Anzahl Schließ	
Gryffindor		3	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

18.4 Kaarten of transponders vrijschakelen

Wanneer u uw sluitsysteem hebt aangemaakt, hebt u in het dropdownmenu ▼ type beslist welk type identificatiemedia in uw sluitsysteem moeten worden gebruikt:



Misschien zijn de omstandigheden intussen veranderd en wilt u nu bijv. ook kaarten in uw sluitsysteem gebruiken. U schakelt uw sluitsysteem dus van actief (= alleen transponders) naar hybride (= transponders + kaarten). Met de AXM Plus is dat geen probleem, want hier kunt u heel eenvoudig extra kaarten of transponders vrijschakelen.

Let er daarbij op dat u bij het achteraf vrijschakelen van kaarten slechts een beperkt aantal sluitelementen met kaarten kunt activeren (zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [▶ 564]).

Dit probleem hebt u bij het achteraf vrijschakelen van transponders niet.

**Kaarten vrijschakelen**

Het volgende voorbeeld beschrijft hoe u in een puur transponder-sluitsysteem ook kaarten kunt gebruiken. Met kaarten worden daarbij ook andere RFID-identificatiemedia bedoeld, bijv. SmartTags of RFID-inlays. In het voorbeeld wordt de sjabloon MC1000L\_AV gebruikt.

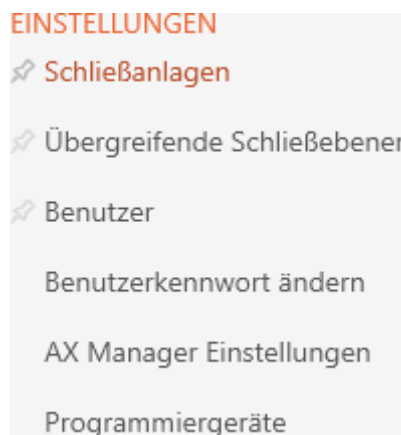
✓ Minstens één sluitsysteem aangemaakt (zie *Sluitsysteem aanmaken* [[▶ 356](#)]).

1. Klik op het oranje AXM-symbool .

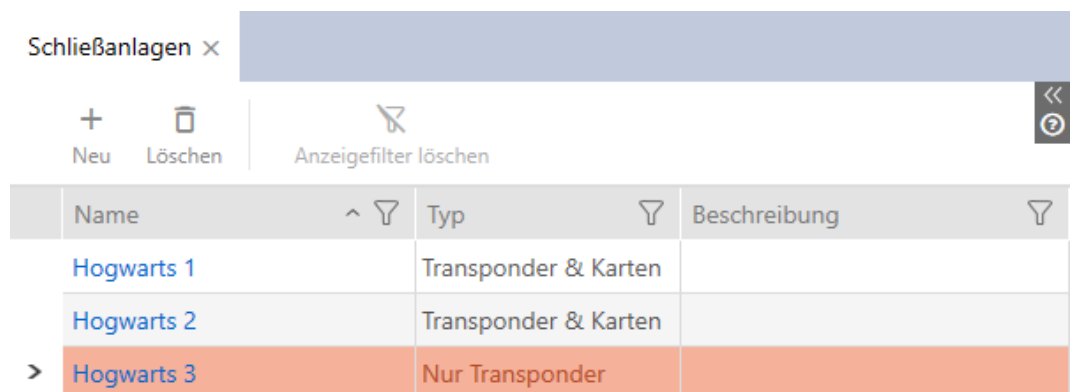
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Sluitsystemen**.



↳ Het tabblad [Sluitsystemen] met een overzicht van alle sluitsystemen in de database gaat open.



3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie *Sorteren en filteren* [[▶ 47](#)]).

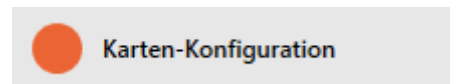
4. Selecteer het sluitsysteem waarin u kaarten of transponders wilt vrij-schakelen.

↳ Het venster Sluitsysteem gaat open.

5. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **type** uw type sluitsysteem: "Enkel transponders", "Transponders en kaarten" of "Alleen kaarten".

↳ Het waarschuwingsvenster gaat open.

6. Klik op de button **ja**.
  - ↳ Het waarschuwingsvenster gaat dicht.
  - ↳ Indien nodig: verschijnt het tabblad **● Kaart-configuratie**.



7. Wanneer u naar het type "Transponders en kaarten" of "Alleen kaarten" bent overgestapt, voert u de kaartconfiguratie in (zie *Kaartconfiguratie aanleggen* [▶ 361]).
  8. Klik op de button **Voltooien**.
    - ↳ Het venster gaat "Sluitsysteem" dicht.
- ↳ Sluitsysteem wordt met nieuw type sluitsysteem opgesomd.

Schließenanlagen ×

+ Neu    - Löschen    Anzeigefilter löschen

Name	Typ	Beschreibung
Hogwarts 1	Transponder & Karten	
Hogwarts 2	Transponder & Karten	
> Hogwarts 3	Transponder & Karten	

## 18.5 Overkoepelend sluitniveau beheren

Met een overkoepelend sluitniveau kunt u een transponder in meerdere sluitsystemen van hetzelfde project gebruiken (bijv. voor brandweertransponders). Meer informatie over overkoepelende sluitniveaus zie Gedetailleerde functie van het bovengeplaatste sluitniveau.

Het configureren van een overkoepelend sluitniveau bestaat uit meerdere delen:

1. Maak een overkoepelend sluitniveau aan en wijs deze sluitsystemen toe (zie *Overkoepelend sluitniveau wissen* [▶ 401]).
2. Maak in een van de toegewezen sluitsystemen een transponder aan (zie *Transponder voor overkoepelend sluitniveau aanmaken* [▶ 403]).
  - ↳ Transponder is automatisch aangemaakt in alle sluitsystemen die aan het overkoepelende sluitniveau zijn toegewezen.
3. Verstrek rechten aan de transponder in de toegewezen sluitsystemen (zie *Transponder met overkoepelend sluitniveau rechten verstrekken* [▶ 404]).

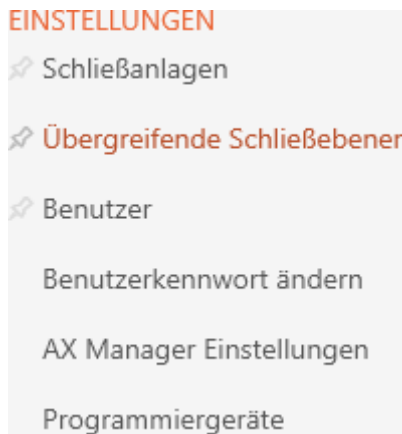


### 18.5.1 Overkoepelend sluitniveau wissen

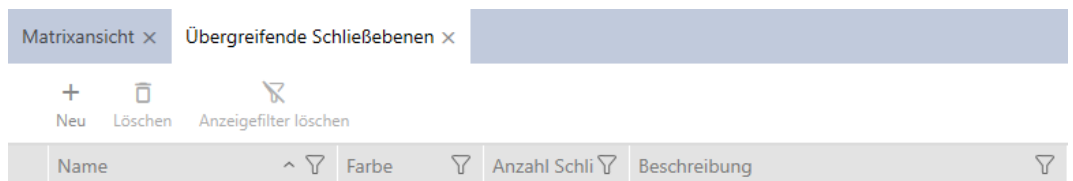
1. Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



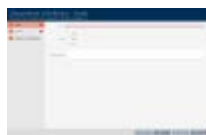
2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Bovengeschikte sluitniveaus**.



- ↳ Het tabblad [Bovengeschikte sluitniveaus] gaat open.



3. Klik op de button **nieuw** .
  - ↳ Het venster "Overkoepelende sluitniveaus" gaat open.



4. Voer in het veld *Naam* de naam van uw overkoepelende sluitniveau in.
5. Selecteer de kleur van uw overkoepelende sluitniveau (  Groen,  Blauw of  Rood).
6. Voer desgewenst een beschrijving in.

7. Klik op de button **verder**.
  - ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Nieuw wachtwoord".






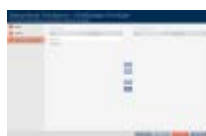
8. Voer in het veld het wachtwoord voor uw overkoepelende sluitniveau in.
9. Herhaal het wachtwoord in het veld *Wachtwoord bevestigen*.
  - ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.

Quality 

10. Klik op de button **verder**.
  - ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Toegewezen sluitsystemen".



11. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [[▶ 47](#)]
12. Markeer de gewenste sluitsystemen in de rechterkolom (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).
13. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitsystemen of verschuif met  alle weergegeven sluitsystemen.
  - ↳ In de toegewezen sluitsystemen zal later het identificatiemedium beschikbaar zijn.



14. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het Explorer-venster voor het opslaan van het wachtwoord als PDF gaat open.



15. Bewaar de PDF met het wachtwoord op een locatie naar keuze en bewaar het wachtwoord veilig.
  - ↳ Wachtwoord is als PDF opgeslagen.



- ↳ Het venster gaat *Overkoepelende sluitniveaus* dicht.
- ↳ Overkoepelend sluitniveau is aangemaakt en wordt in het tabblad [Bovengeschikte sluitniveaus] weergegeven.



U kunt nu met behulp van dit overkoepelende sluitniveau transponders aanmaken die in alle toegewezen sluitsystemen verschijnen (zie *Transponder voor overkoepelend sluitniveau aanmaken* [▶ 403]).

### 18.5.2 Transponder voor overkoepelend sluitniveau aanmaken




#### OPMERKING

#### Transponders of kaarten voor sluitsysteem vrijschakelen

U beschikt alleen over de types identificatiemedië die in uw sluitsysteem zijn vrijgeschakeld.

- Schakel indien nodig kaarten of transponders in de eigenschappen van het sluitsysteem vrij (zie *Kaarten of transponders vrijschakelen* [▶ 397]).

- ✓ Lijst met transponders of matrixweergave geopend.
  - ✓ Overkoepelend sluitniveau aangemaakt en sluitsysteem toegewezen (zie *Overkoepelend sluitniveau wissen* [▶ 401]).
1. Ga naar een sluitsysteem dat u aan het overkoepelende sluitniveau hebt toegewezen.
  2. Klik op de button **Nieuwe transponder** .
    - ↳ Het venster voor het aanmaken van een identificatiemedium gaat open.



3. Activeer het selectievakje  **Overkoepelende sluitniveaus**.
  - ↳ Opties voor de selectie van het overkoepelende sluitniveau worden weergegeven.
  - ↳ Tabblad **Extra sluitsystemen** verdwijnt.



4. Vul de overige opties in zoals bij een normale transponder (zie *Transponders en kaarten aanmaken* [► 92]).
5. Klik op de button **Voltooien**.
  - ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw identificatiemedium gaat dicht.
  - ↳ De transponder wordt in alle toegewezen sluitsystemen aangemaakt.
  - ↳ Omdat hij tot een overkoepelend sluitniveau behoort, wordt hij in de kleur van het sluitniveau weergegeven (in het voorbeeld rood).

Transponder in het eerste sluitsysteem:



Transponder in het tweede sluitsysteem:



Aan de in meerdere sluitsystemen aangemaakte transponder kunt u nu bij de verschillende sluitelementen in de sluitsystemen rechten verstrekken (zie *Transponder met overkoepelend sluitniveau rechten verstrekken* [► 404]).

Na de geslaagde synchronisatie worden de velden *Transponder* en *Kleur* in de kleur van het overkoepelende sluitniveau weergegeven (voorbeeld: rood).



### 18.5.3 Transponder met overkoepelend sluitniveau rechten verstrekken

- ✓ Matrixweergave geopend
  - ✓ Overkoepelend sluitniveau aangemaakt (zie *Overkoepelend sluitniveau wissen* [► 401]).
  - ✓ Transponder in overkoepelend sluitniveau aangemaakt (zie *Transponder voor overkoepelend sluitniveau aanmaken* [► 403]).
1. Ga in het dropdownmenu naar het sluitsysteem vanuit het overkoepelende sluitniveau.



2. Verstrek alle gewenste rechten in dit sluitsysteem.



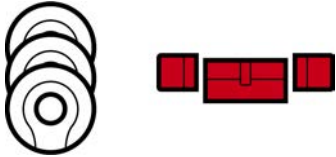
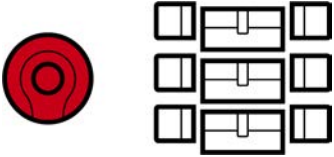
3. Ga in het dropdownmenu naar het volgende sluitsysteem dat u aan het overkoepelende sluitniveau hebt toegewezen.
4. Verstrek ook daar alle gewenste rechten.



5. Synchroniseer de sluitelementen en transponders zoals gebruikelijk (zie *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [▶ 407] en *Identificatiemedium synchroniseren* [▶ 418]).
- ↳ Dankzij het overkoepelende sluitniveau kan dezelfde transponder sluitelementen uit verschillende sluitsystemen activeren.

## 19. Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit


Sinds de introductie van het G2-protocol is het aan u om bijvoorbeeld bij een nieuwe autorisatie het sluitelement of het identificatiemedium te synchroniseren.

Sluitelement synchroniseren	Identificatiemedium synchroniseren
<p><i>Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) [▶ 407]</i></p>	<p><i>Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorgangslijst lezen) [▶ 419]</i></p>
<p>Zinvol wanneer veel identificatiemedi- dia bevoegd zijn bij een sluitelement. In dit geval hoeft in plaats van veel identificatiemedi- dia maar één slui- telement gesynchroniseerd te wor- den.</p> 	<p>Zinvol wanneer een identificatiemedi- um bevoegd is bij veel sluitele- menten. In dit geval hoeft in plaats van veel sluitelementen maar één identificatiemedium gesynchroni- seerd te worden.</p> 

Ook andere factoren spelen een rol bij deze beslissing, bijv.:

- beschikbare programmeerapparaten
- sluitelement of identificatiemedium ter plaatse
- Toegangs- of passagelijst uitlezen

### Synchronisatie vanuit de matrix

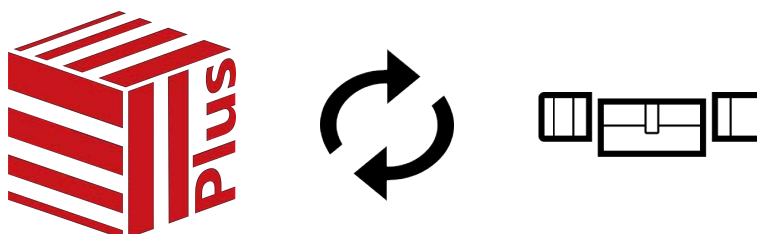
In de matrix kunt u de synchronisatiebehoefte weergeven. Als u direct op het symbool  klikt, start u direct de synchronisatie van de betreffende invoer op.

### Eerste synchronisatie of reguliere synchronisatie

Een eerste synchronisatie (symbool: ) verschilt van andere synchronisaties (symbool: ) door de grotere hoeveelheid gegevens. Gebruik daarom bij AX-sluitelementen vooral bij eerste synchronisaties bij voorkeur een SmartStick AX of een SmartCD.MP.




### 19.1 Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)



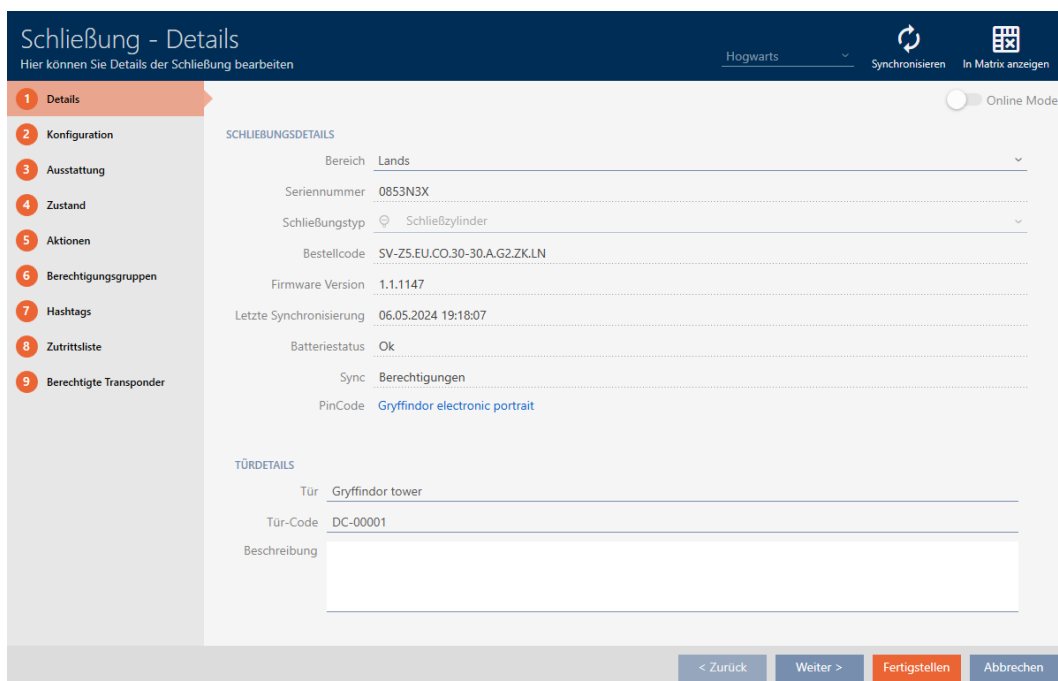
De synchronisatie is birectioneel:


- Uitlezen van gegevens die in het sluitelement zijn opgeslagen (bijv. batterijstatus)
- Schrijven van nieuwe gegevens in het sluitelement (bijv. rechten)

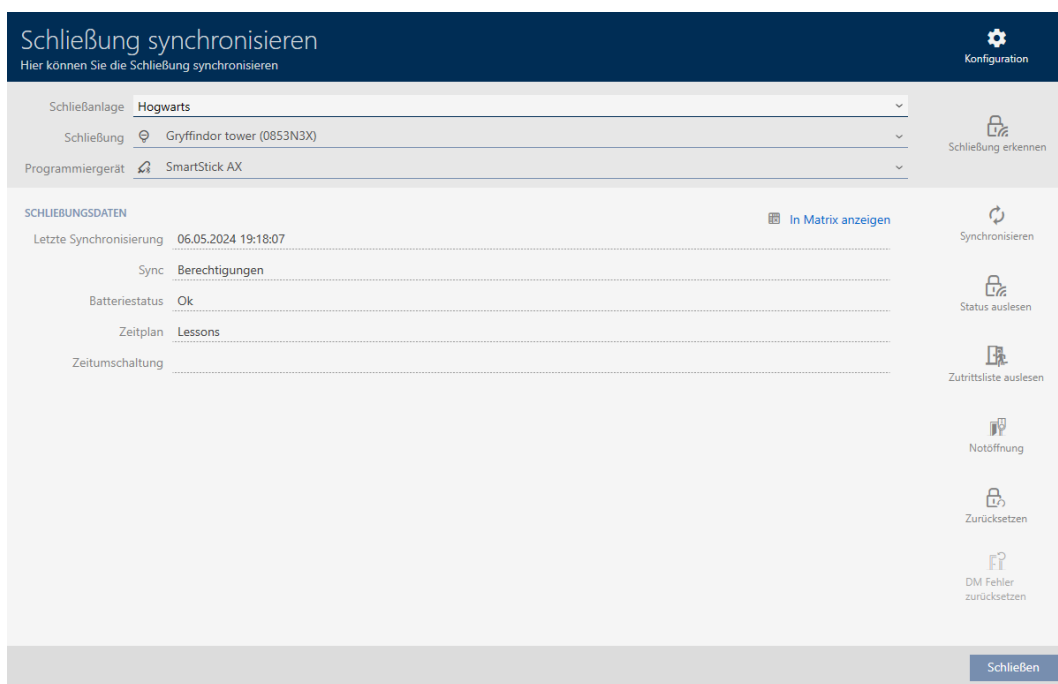
Passagelijsten kunnen afzonderlijk worden uitgelezen (button **Toeganglijst uitlezen** ). Optioneel kunnen passagelijsten echter ook eenvoudig tijdens de synchronisatie worden uitgelezen (zie *Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen* [[▶ 450](#)]).

Uitgelezen gegevens kunnen vervolgens worden weergegeven (zie bijv. *Sluitelementuitrusting en -status weergeven* [[▶ 410](#)] of *Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren* [[▶ 412](#)]).

- ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
  - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Klik op het sluitelement dat u wilt synchroniseren.
    - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



2. Klik op de button **Synchroniseren**. 
  - ↳ Het synchronisatievenster gaat open.



3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u wilt synchroniseren.






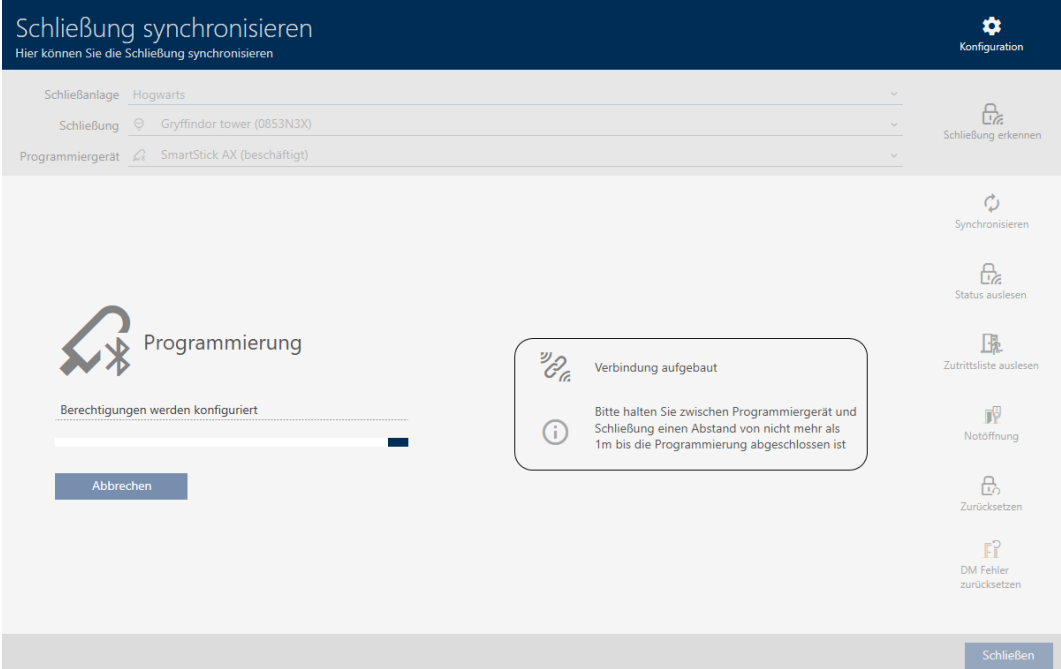
## OPMERKING

### AX-componenten: SmartCD.MP of SmartStick AX voor eerste synchronisatie

Tijdens de eerste synchronisatie van AX-componenten worden heel veel gegevens overgedragen. De frequentie van de drager en daarmee de overdrachtssnelheid is bij de SmartCD.MP of de SmartStick AX duidelijk hoger.

- Gebruik in het bijzonder voor de eerste synchronisatie van AX-componenten bij voorkeur een SmartCD.MP of een SmartStick AX.

4. Klik op de button **Synchroniseren**.   
↳ Sluitelement wordt gesynchroniseerd.



Schließung synchronisieren  
Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Schließanlage: Hogwarts  
Schließung: Gryffindor tower (0853N3X)  
Programmiergerät: SmartStick AX (beschäftigt)

Programmierung

Berechtigungen werden konfiguriert

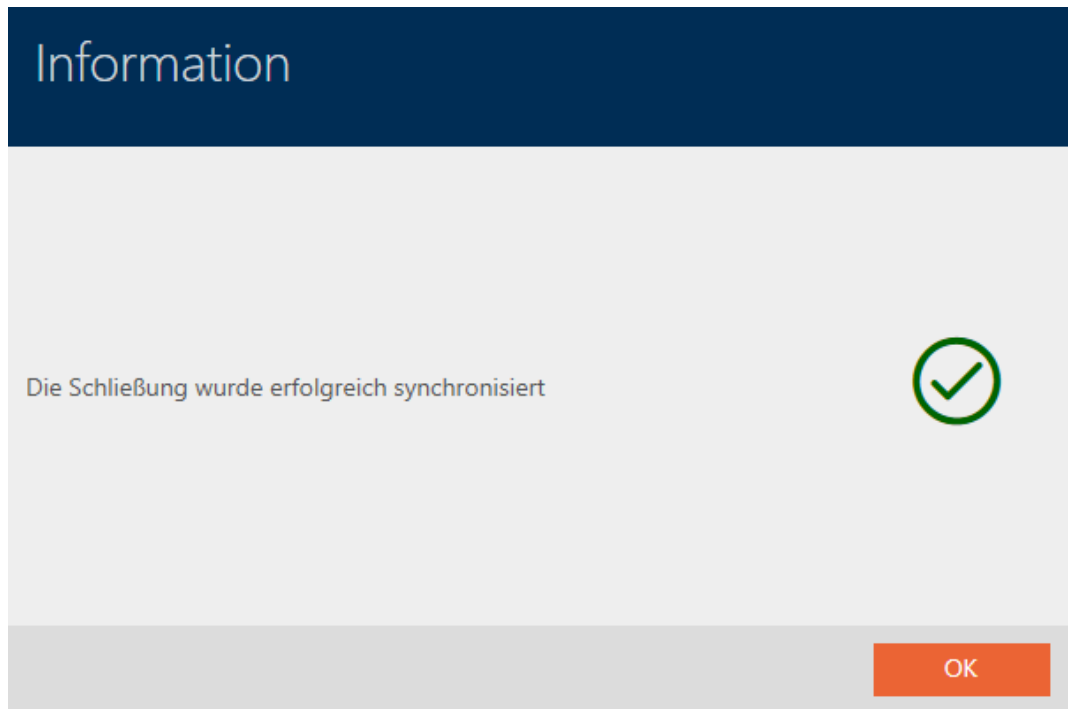
Abbrechen

Verbindung aufgebaut

Bitte halten Sie zwischen Programmiergerät und Schließung einen Abstand von nicht mehr als 1m bis die Programmierung abgeschlossen ist

Schließen

- ↳ Sluitelement is gesynchroniseerd.



#### OPMERKING

##### Afwijzing van de eerste transponderactivering na de eerste programmering van AX-producten

Wanneer het eerste geactiveerde identificatiemedium na de eerste programmering een transponder is, kan de transponder eenmalig geweigerd worden en op de achtergrond worden gesynchroniseerd met het sluitelement. Daarna functioneren transponders zoals u gewend bent.

#### 19.1.1 Sluitelementuitrusting en -status weergeven

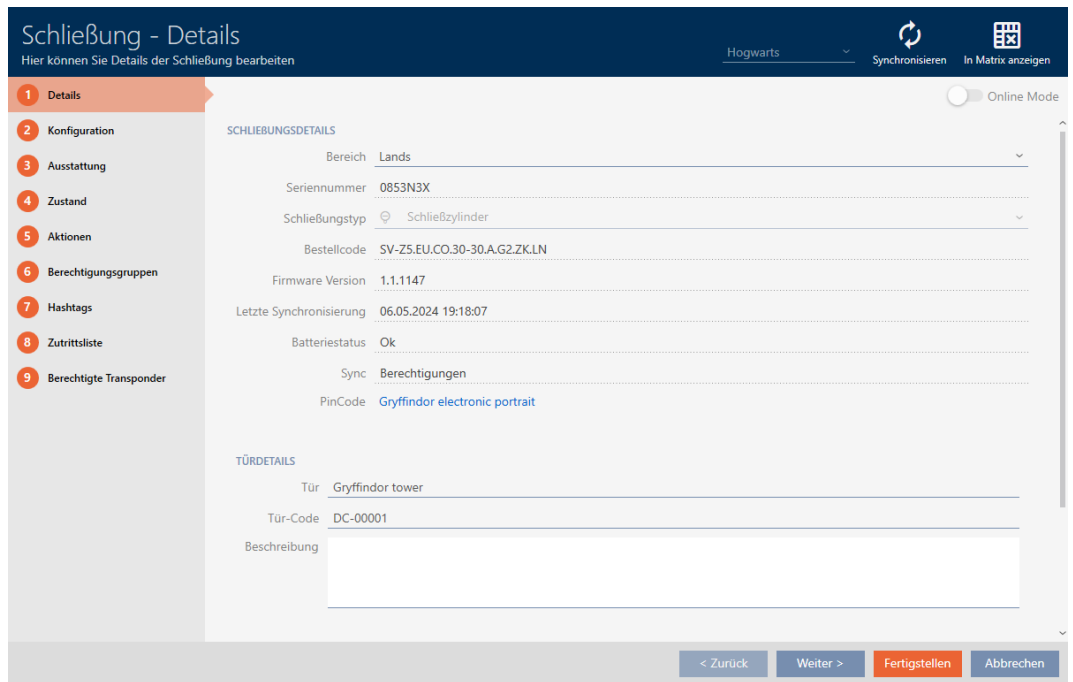


#### OPMERKING

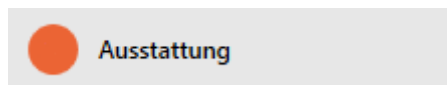
##### Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie

De AXM Plus geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

- ✓ Sluitelement minstens één keer gesynchroniseerd.
- 1. Klik op het sluitelement waarvan u de toestand wilt weergeven.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



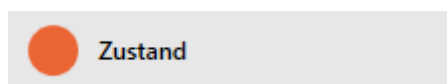
2. Klik op het tabblad  uitrusting.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "uitrusting".
- ↳ Uitgelezen uitrustingskenmerken worden weergegeven (alleen bij reeds gesynchroniseerde sluitelementen).

Abkürzung	Beschreibung
Z5	Digital Zylinder AX
EU	Europrofil
CO	Comfort
30-30	Baulänge - Außenlänge 30 mm - Innenlänge 30 mm
A	Aktiv
G2	Produktgeneration G2
ZK	Zutrittsprotokollierung / Zeitonensteuerung
LN	LockNode

3. Klik op het tabblad  status.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "status".
- ↳ Uitgelezen status wordt weergegeven (alleen bij reeds gesynchroniseerde sluitelementen).



### 19.1.2 Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren

Met de ZK-functie (=toegangscontrole) kunnen uw sluitelementen protocolleren welke identificatiemedia zijn geactiveerd (zie *Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)* [▶ 289]). Vervolgens kunnen de geprotocolleerde passages bijvoorbeeld tijdens de synchronisatie uitgelezen en naar de database geschreven worden (zie *Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen* [▶ 450] en *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [▶ 407]).

De in de database aanwezige passagelijst kunt u weergeven en exporteren.



#### OPMERKING

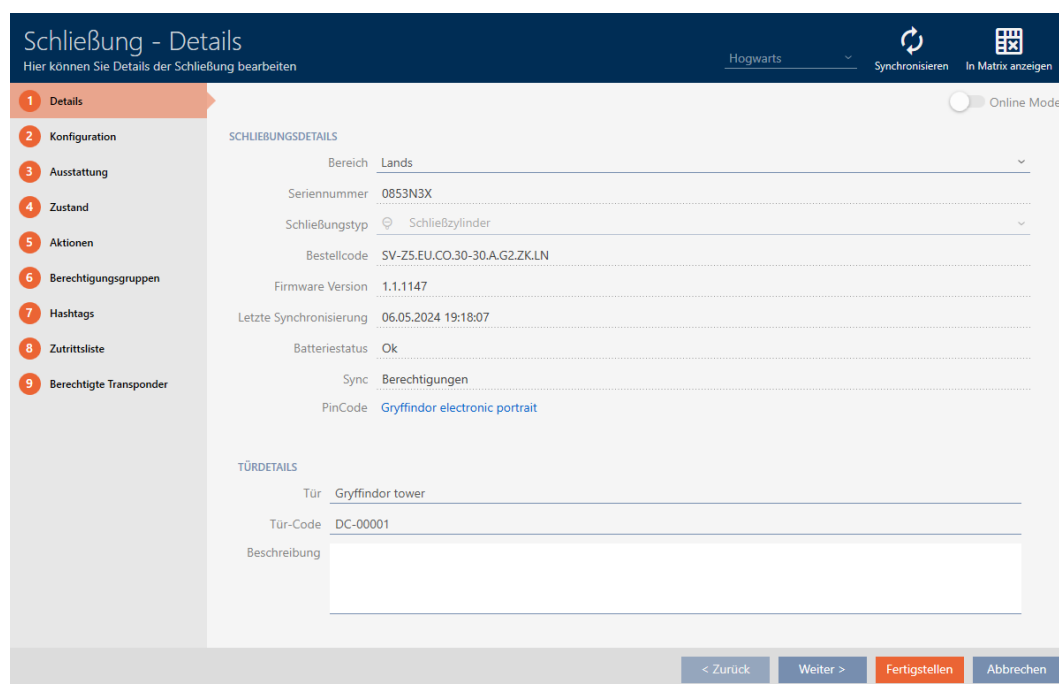
**Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie**

De AXM Plus geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

✓ Sluitelement minstens één keer gesynchroniseerd.

1. Klik op het sluitelement waarvan u de passagelijst wilt weergeven.

↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



- Klik op het tabblad  toegangslijst.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "toegangslijst".
- ↳ Uitgelezen passagelijst wordt weergegeven (alleen bij reeds gesynchroniseerde sluitelementen).

Schließung - Zutrittsliste

Hier können Sie die ausgelesene Zutrittsliste einsehen (nur bei Ausstattung ZK)



Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details  
2 Konfiguration  
3 Ausstattung  
4 Zustand  
5 Aktionen  
6 Berechtigungsgruppen  
7 Hashtags  
8 Zutrittsliste  
9 Berechtigte Transponder

Löschen Export

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff
08.05.2024 21:32:00	Snape, Severus	0301A4D	Erlaubt
08.05.2024 21:31:00	Snape, Severus	0301A4D	Erlaubt
08.05.2024 14:49:00	Sabotage		Erlaubt
25.04.2024 14:20:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 14:20:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 14:14:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 13:55:00	Gryffindor electronic portrait, Students	0873CDF	Erlaubt
25.04.2024 13:54:00	Gryffindor electronic portrait, Students	Removed	Erlaubt
25.04.2024 13:27:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 11:16:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 09:06:00	Gryffindor electronic portrait, Students	0873CDF	Erlaubt
25.04.2024 09:06:00	Gryffindor electronic portrait, Students	0873CDF	Erlaubt

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[▶ 47\]](#)).
- Klik op de button **Export** .
  - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
- Bewaar de geëxporteerde passagelijst in een bestandsmap van uw keuze.
  - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
- ↳ Passagelijst wordt geëxporteerd.

### Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Erlaubt	Master

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [[▶ 456](#)]).

## 19.2 Onbekend sluitelement herkennen

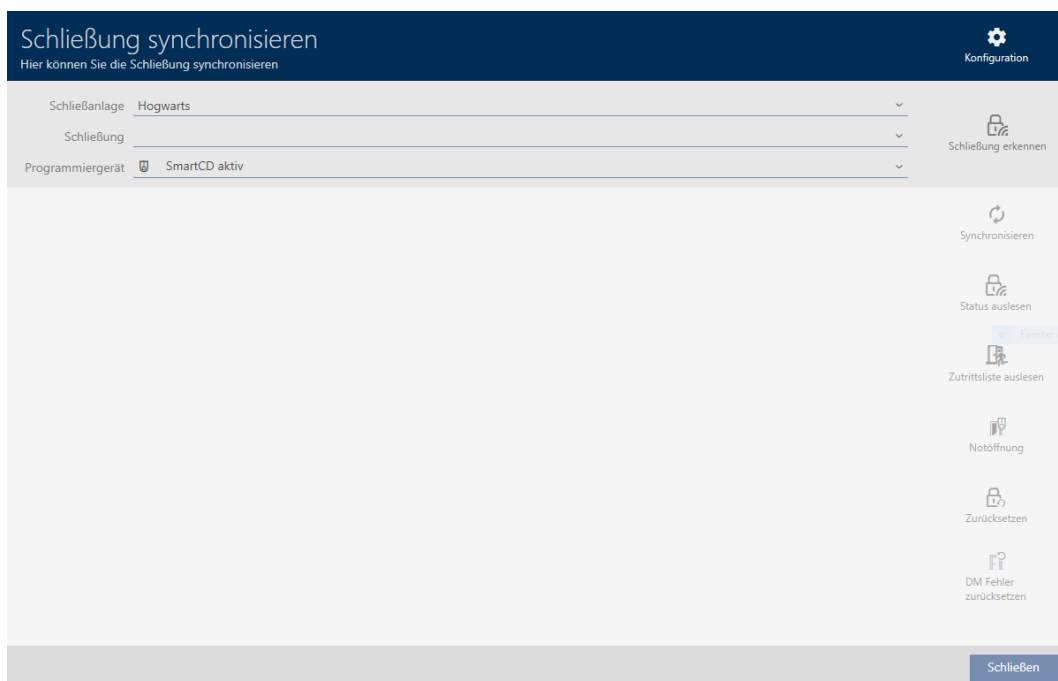
Wanneer u een onbekend sluitelement hebt, kunt u dit bijvoorbeeld via het synchronisatiesymbool () identificeren en evt. resetten (zie *Sluitelement resetten* [[▶ 416](#)]).

✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.

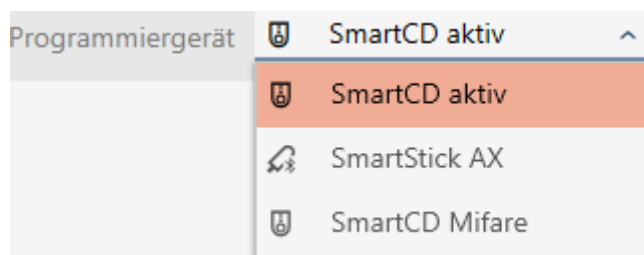
1. Klik in de kopregel op het pictogram .




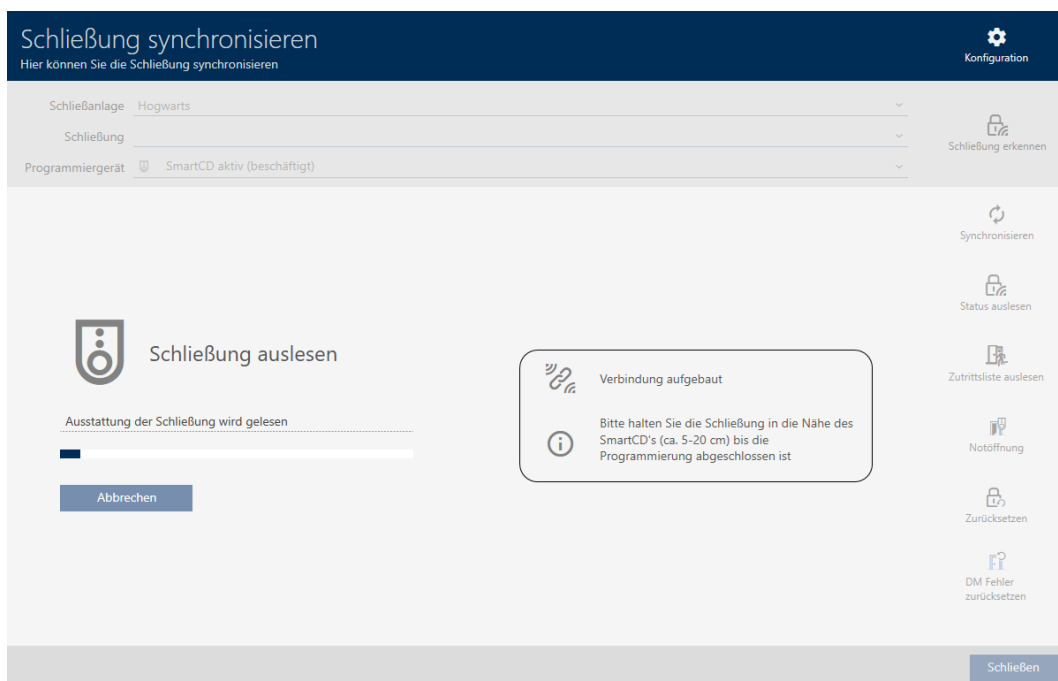
↳ Het venster "Sluiting synchroniseren" gaat open.



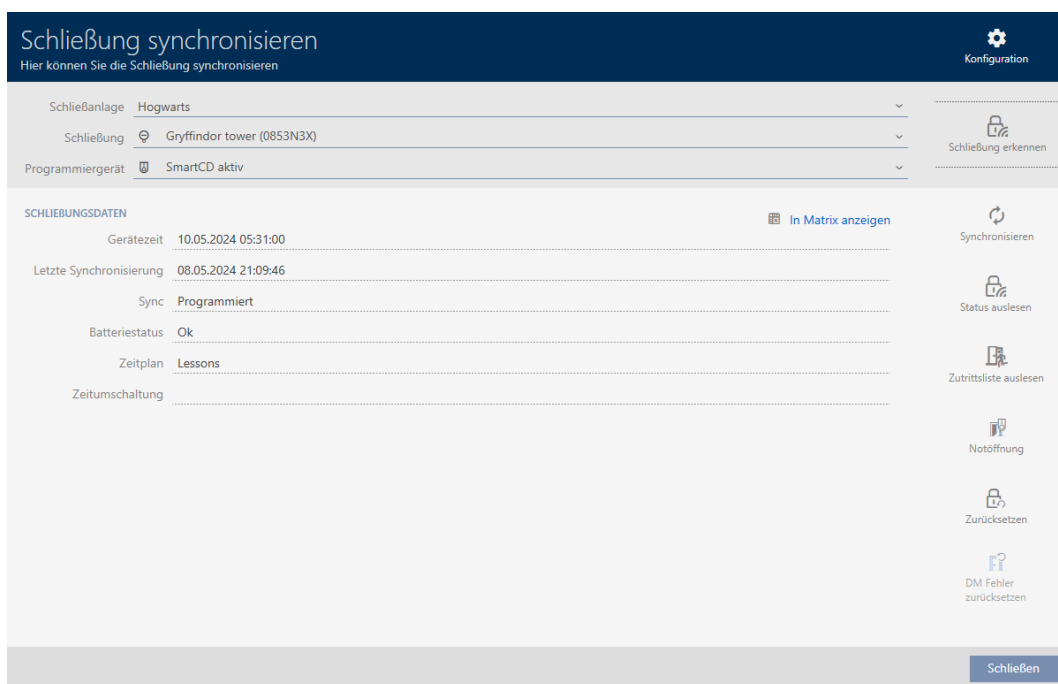
2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw sluitelement wilt herkennen.



3. Klik op de button **Sluiting herkennen** . 
  - ↳ Sluitelement wordt herkend.



↳ Informatie over het sluitelement wordt in het venster van het sluitelement weergegeven.



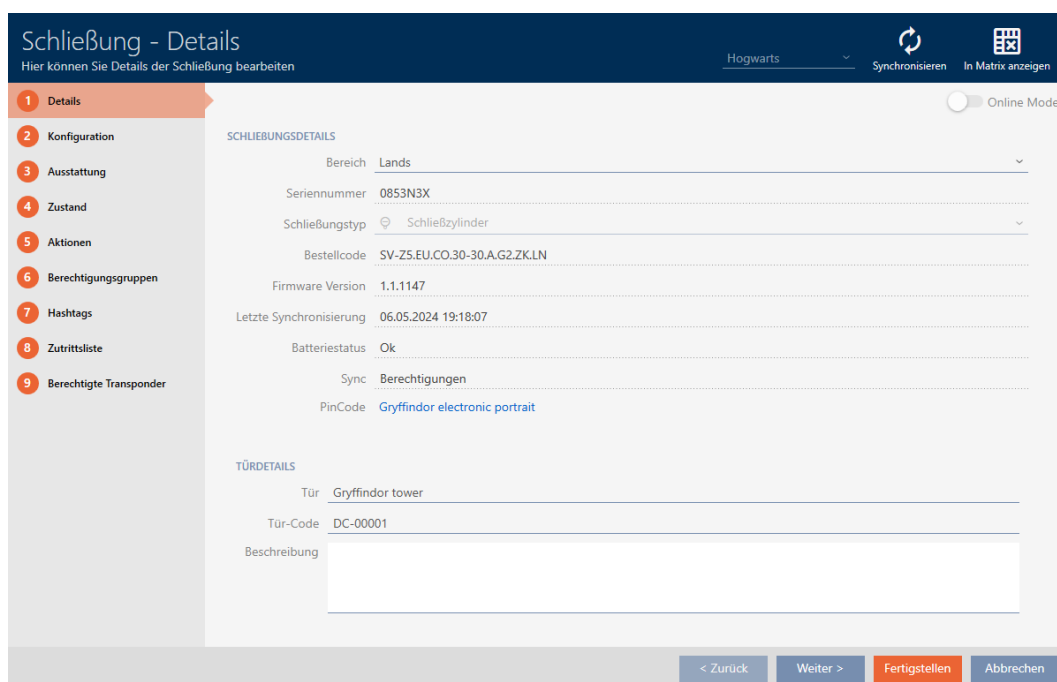
U kunt het sluitelement nu bijvoorbeeld resetten (zie *Sluitelement resetten* [▶ 416]).

### 19.3 Sluitelement resetten

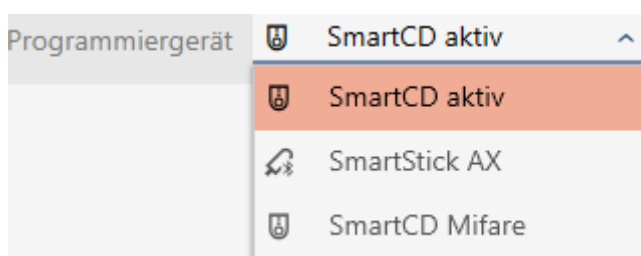
Voordat u een component zoals een cilinder weer voor een ander sluitelement of een ander sluitsysteem kunt gebruiken, moet u hem resetten.



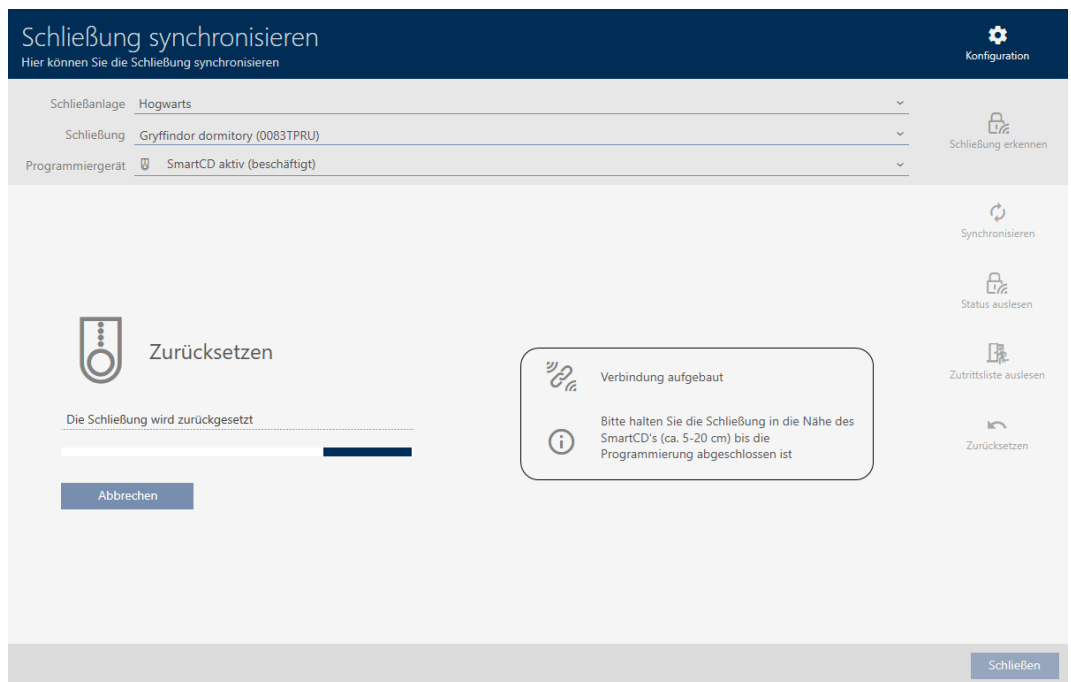
- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
  - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
1. Klik op het sluitelement dat u wilt resetten.  
 Wanneer u het sluitelement niet kent, klikt u op een willekeurig sluitelement en identificeert u het sluitelement (zie *Onbekend sluitelement herkennen [▶ 414]*). Ga dan verder.
    - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



2. Klik op de button **Synchroniseren**.
  - ↳ Het synchronisatievenster gaat open.
3. Selecteer in het dropdownmenu **▼ Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw sluitelement wilt resetten.

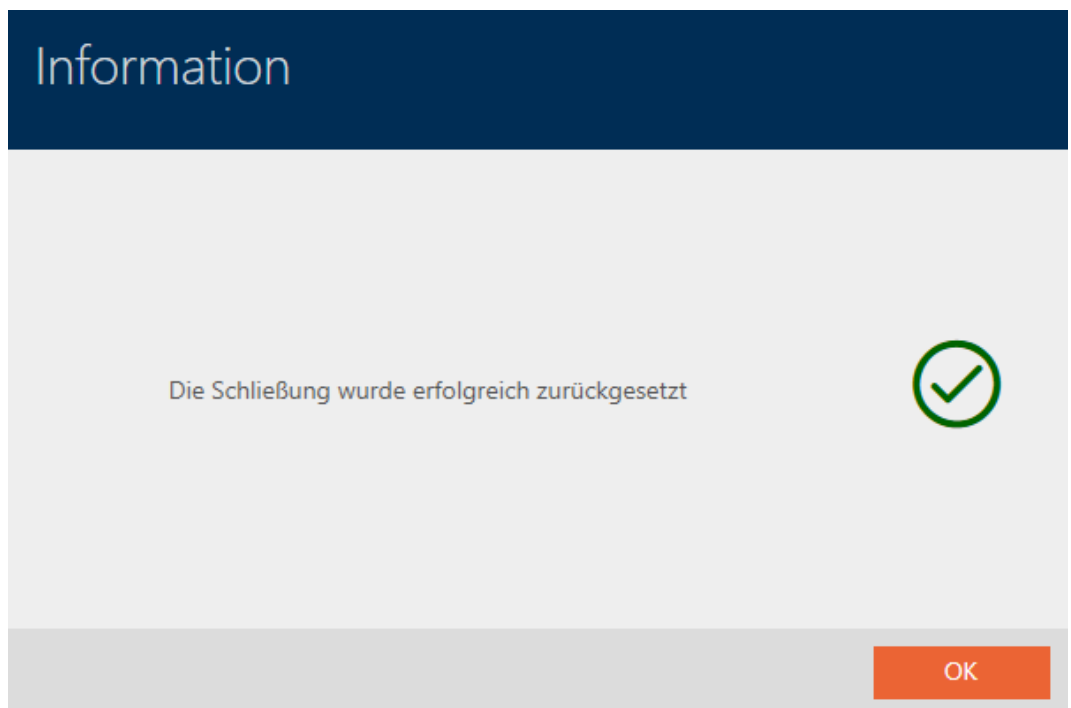


4. Klik op de button **resetten**.
  - ↳ Sluitelement wordt gereset.



5. Bevestig desgewenst de vraag of de passagelijsten van te voren nog een keer moeten worden uitgelezen.


↳ Sluitelement is gereset.



#### 19.4 Identificatiemedium synchroniseren

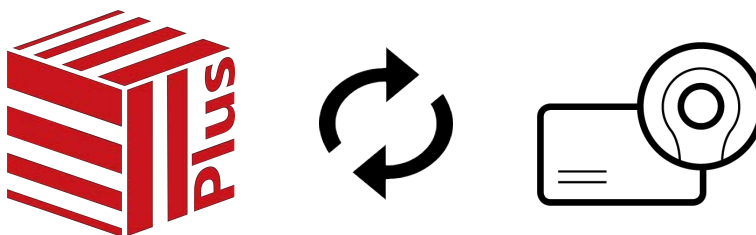
De synchronisatie is birectioneel:

- Uitlezen van gegevens die in het identificatiemedium zijn opgeslagen (bijv. batterijstatus)
- Schrijven van nieuwe gegevens in het identificatiemedium (bijv. rechten)

Passagelijsten kunnen afzonderlijk worden uitgelezen (button **Persoonlijke toegangslijst uitlezen** ). Optioneel kunnen passagelijsten ook eenvoudig tijdens de synchronisatie worden uitgelezen (zie *Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen* [▶ 450]).


Uitgelezen gegevens kunnen vervolgens worden weergegeven (zie bijv. *Batterijstatus identificatiemedium weergeven* [▶ 421] of *Doorgangslijst voor transponders/kaarten weergeven en exporteren* [▶ 422]).

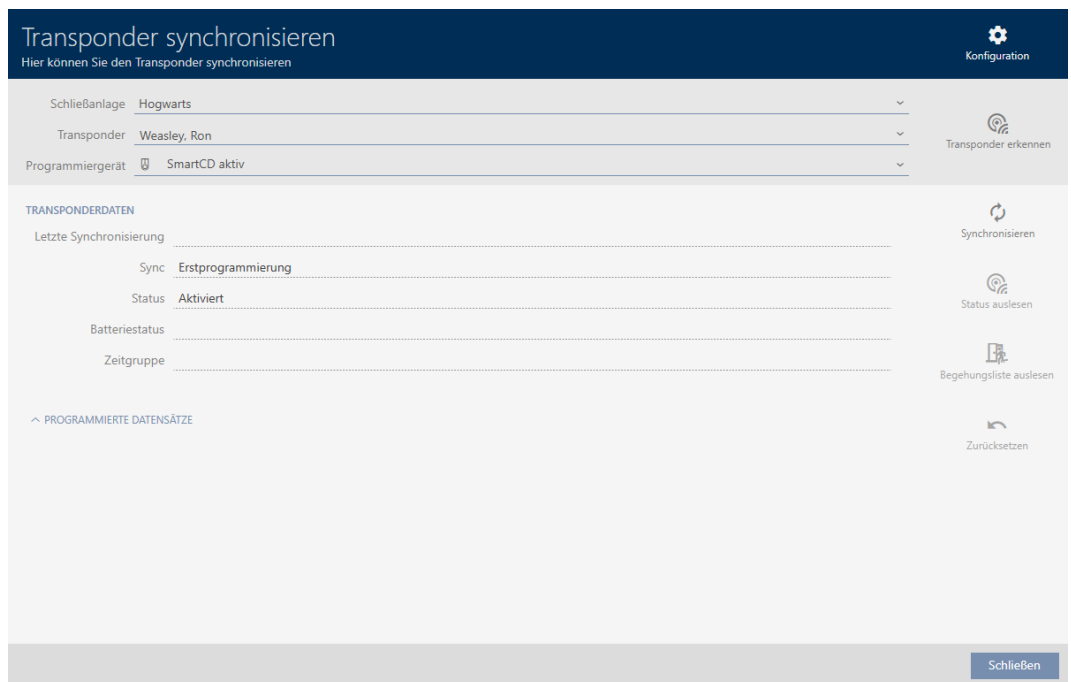
#### 19.4.1 Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorgangslijst lezen)



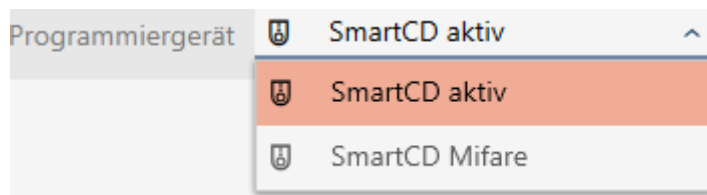
Het volgende voorbeeld laat de synchronisatie van een transponder zien.

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
  - ✓ Lijst met identificatiemedia of matrixweergave geopend.
1. Klik op het identificatiemedium dat u wilt synchroniseren.
    - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

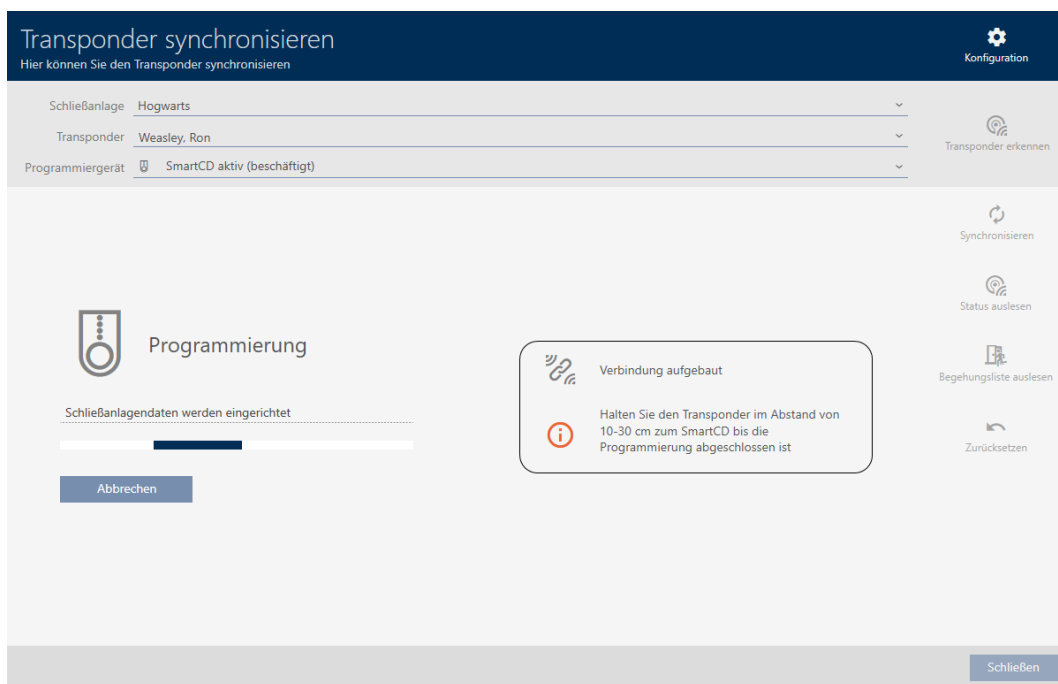
2. Klik op de button **Synchroniseren** .
  - ↳ Het synchronisatievenster gaat open.



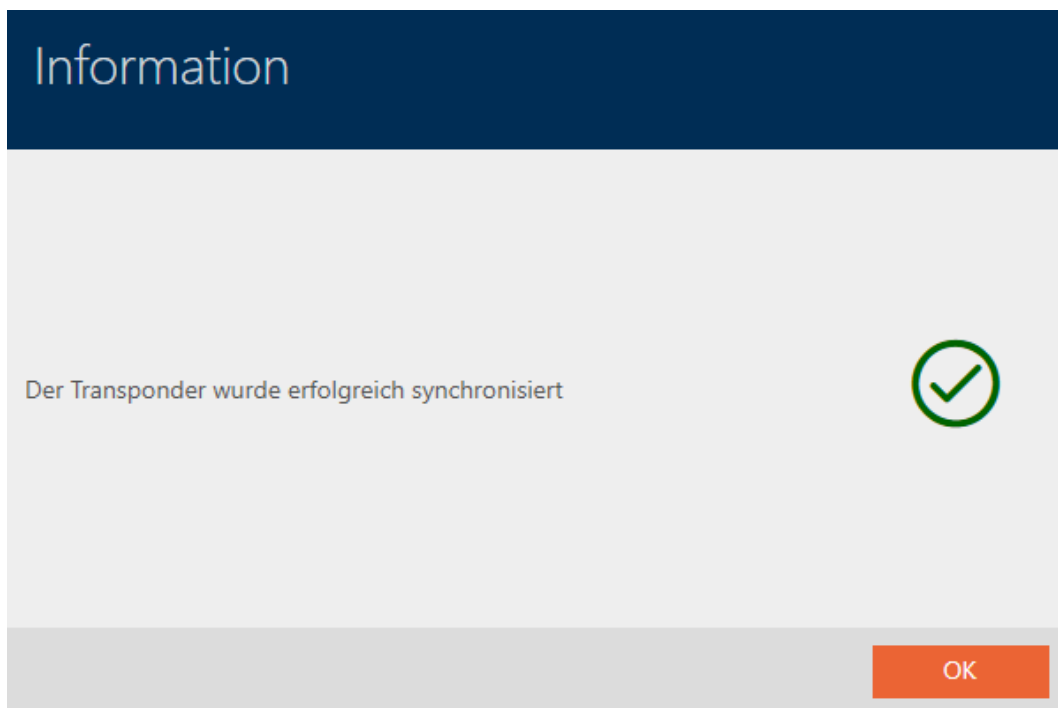
3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u wilt synchroniseren.



4. Klik op de button **Synchroniseren**. ↻  
 ↳ Identificatiemedium wordt gesynchroniseerd



↳ Identificatiemedium is gesynchroniseerd



19.4.1.1 Batterijstatus identificatiemedium weergeven



**OPMERKING**

Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie  
De AXM Plus geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

- ✓ Identificatiemedium minstens één keer gesynchroniseerd.
- Klik op het identificatiemedium waarvan u de status wilt weergeven.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

- ↳ De batterijstatus wordt weergegeven.

#### 19.4.1.2 Doorganglijst voor transponders/kaarten weergeven en exporteren

Uw identificatiemediën kunnen desgewenst protocolleren bij welke sluitelementen ze werden geactiveerd (zie *Passages door identificatiemedium laten registreren (passagelijst)* [▶ 122]). Vervolgens worden de opgeslagen gegevens in deze passagelijst bijvoorbeeld tijdens een synchronisatie naar de database overgedragen (zie *Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorganglijst lezen)* [▶ 419]).

De in de database opgeslagen passagelijsten kunt u weergeven en exporteren.

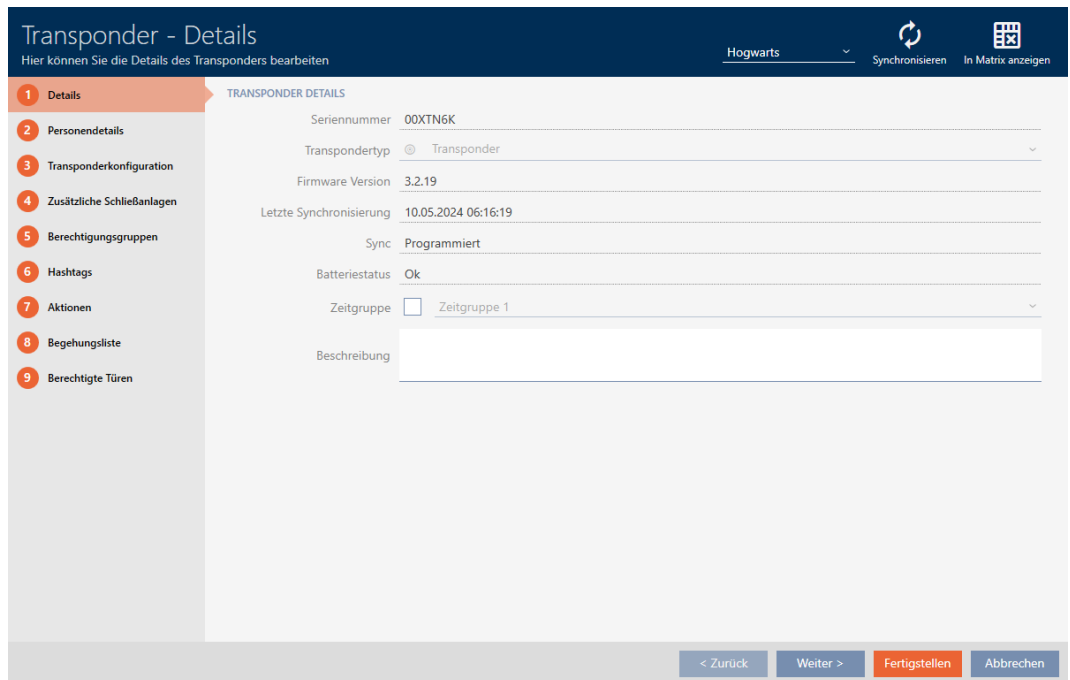


### OPMERKING

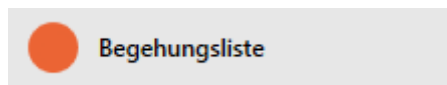
**Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie**

De AXM Plus geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

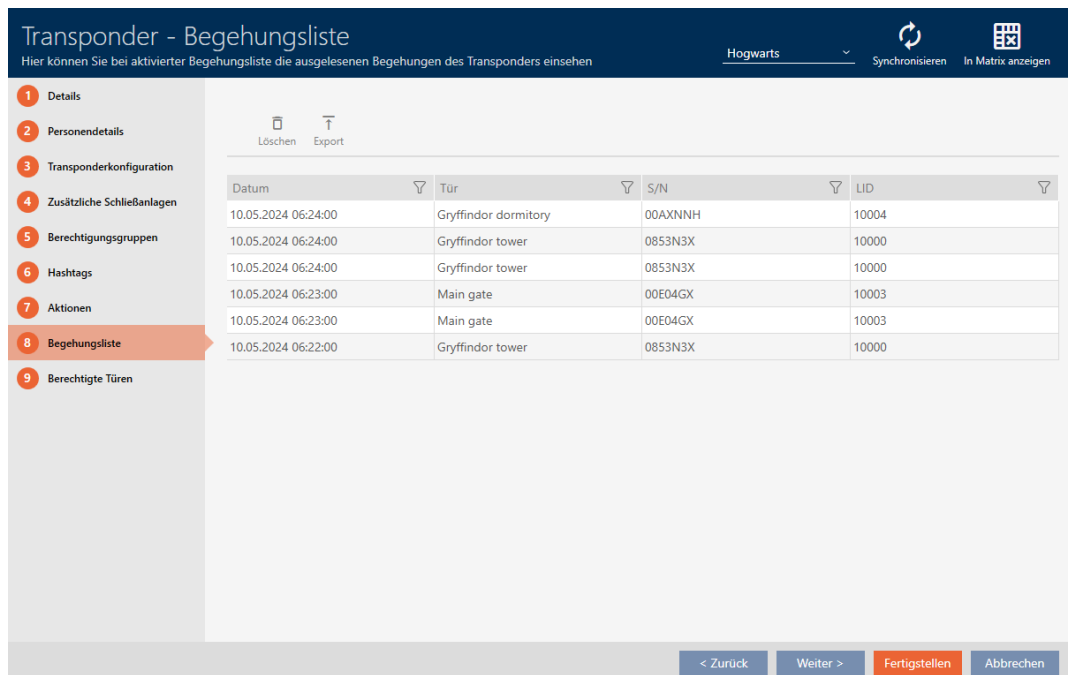
- ✓ Identificatiemedium minstens één keer gesynchroniseerd.
- 1. Klik op het identificatiemedium waarvan u de passagelijst wilt weergeven.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.




2. Klik op het tabblad  Persoonlijke toegangslijst



↳ Het venster gaat naar het tabblad "Persoonlijke toegangslijst".



3. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [\[ 47 \]](#)).

4. Klik op de button  .

↳ Het Explorer-venster gaat open.

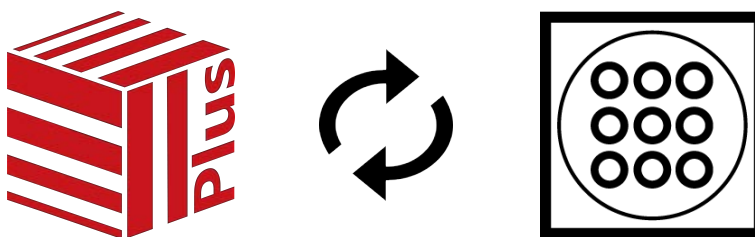
5. Sla de geëxporteerde passagelijst op in een bestandsmap van uw keuze.
  - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
  - ↳ Passagelijst is geëxporteerd.

### Begehungsliste für den Transponder Weasley '00XTN6K'

Datum	Tür	S/N	LID
10.05.2024 06:24:00	Gryffindor dormitory	00AXNNH	10004
10.05.2024 06:24:00	Gryffindor tower	0853N3X	10000
10.05.2024 06:24:00	Gryffindor tower	0853N3X	10000
10.05.2024 06:23:00	Main gate	00E04GX	10003
10.05.2024 06:23:00	Main gate	00E04GX	10003
10.05.2024 06:22:00	Gryffindor tower	0853N3X	10000

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [[▶ 456](#)]).

#### 19.4.2 PinCode-toetsenbord synchroniseren



Wijzigingen aan een PinCode-toetsenbord ) kunnen ook leiden tot programmeerbehoefte bij het toegewezen sluitelement (zie *PinCode G1 vs. PinCode AX* [[▶ 525](#)]). In dit geval synchroniseert u in plaats daarvan het sluitelement (zie *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [[▶ 407](#)]).

De synchronisatie tussen de twee PinCode-toetsenborden verschilt. Uw AXM Plus ondersteunt u tijdens het synchroniseren met aanwijzingen.




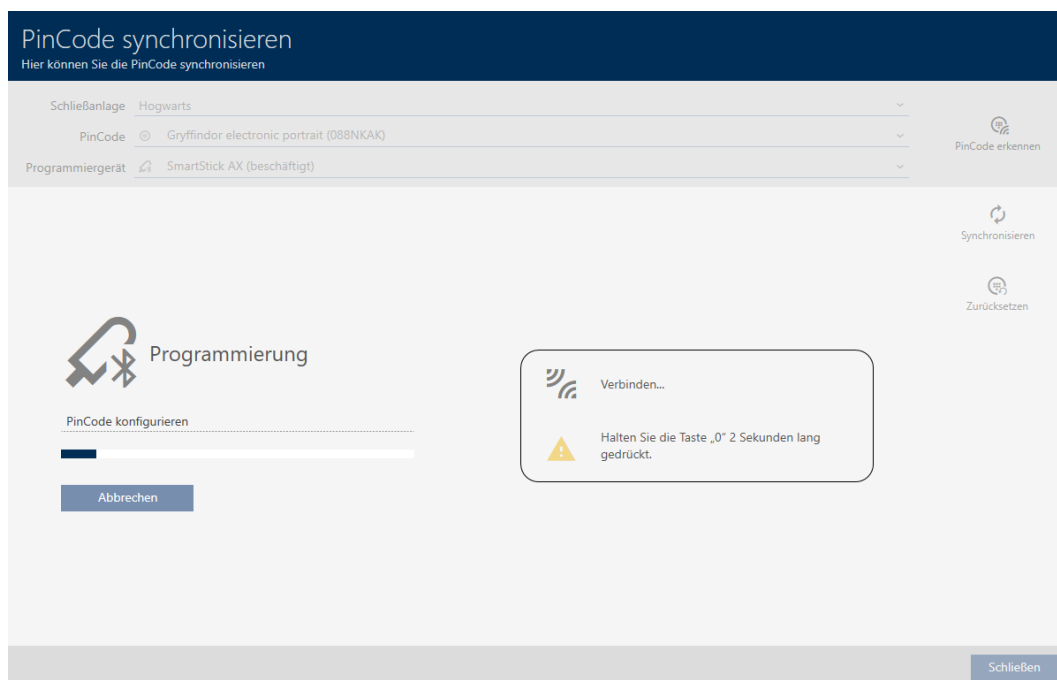
**OPMERKING****Voor synchronisatie van de PinCode-toetsenbord 3068 zijn master-PIN en user-PIN's nodig**

In de PinCode-toetsenbord 3068 zijn de User-PIN's verbonden met een G1-ID. Zonder ingestelde User-PIN's zijn de G1-ID's niet aanspreekbaar en synchroniseerbaar.

1. Wijzig de standaard master-PIN (zie manual bij PinCode-toetsenbord 3068).
2. Verstrek minstens één User-PIN.

In het volgende voorbeeld wordt een PinCode-toetsenbord AX gesynchroniseerd.

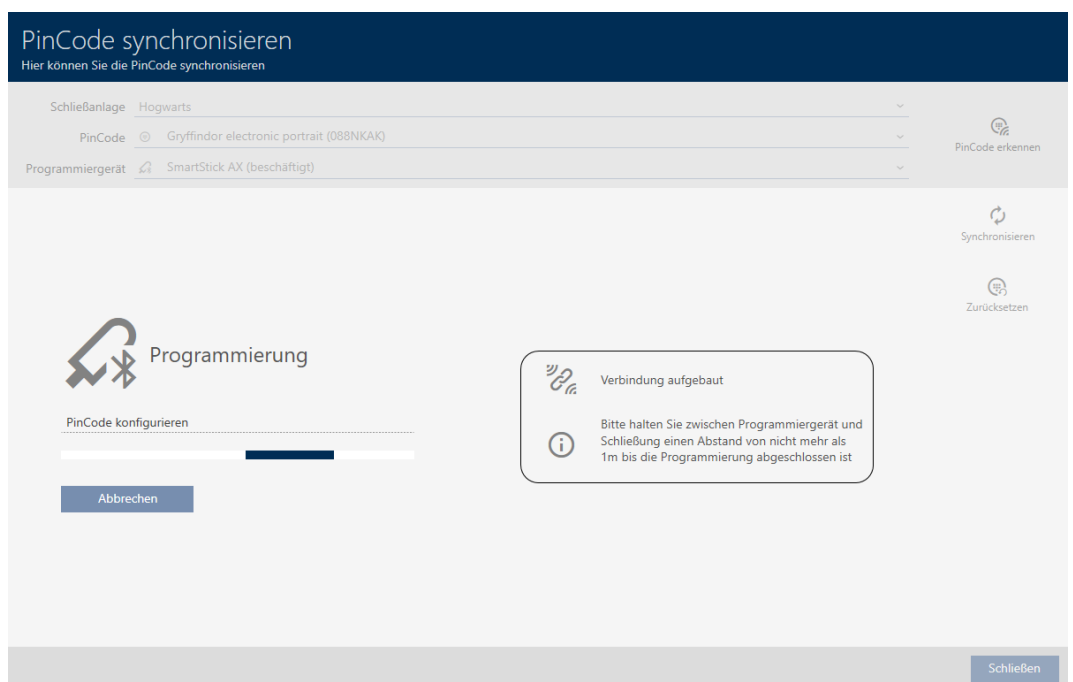
- ✓ PinCode-toetsenbord AX aangemaakt en toegewezen (zie *PinCode-toetsenborden aanmaken* [▶ 99]).
  - ✓ Programmeerbehoefte aan PinCode-toetsenbord AX, bijv. door een autorisatiewijziging.
  - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten (SmartStick AX).
  - ✓ Matrixweergave geopend
1. Klik op het synchronisatiepictogram  van een willekeurige pincode van de betreffende PinCode-toetsenbord AX.
    - ↳ Het venster "PinCode synchroniseren" gaat open en de synchronisatie begint.



- Houd op de PinCode-toetsenbord AX de toets '0' minstens twee seconden ingedrukt.



- Plaats de SmartStick AX in de buurt van de PinCode-toetsenbord AX (max. 1 m).
  - ↳ Led knippert groen en PinCode-toetsenbord AX piept.
  - ↳ BLE-interface is gewekt.
  - ↳ PinCode-toetsenbord AX wordt gesynchroniseerd.



- ↳ PinCode-toetsenbord AX is gesynchroniseerd.

**OPMERKING****PinCode-toetsenbord AX na synchronisatie in de programmeermodus**

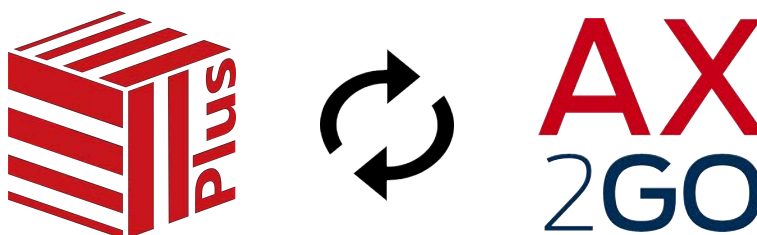
Nadat de synchronisatie is voltooid, werkt de PinCode-toetsenbord AX nog ongeveer 30 seconden niet, omdat hij zich nog in de programmeermodus bevindt.

**Information**

Die PinCode wurde erfolgreich synchronisiert



OK

**19.4.3 AX2Go-sleutel synchroniseren**

Na de eerste configuratie van AX2Go worden wijzigingen gemakkelijk via de SimonsVoss-cloud overgedragen (meer informatie hierover zie *AX2Go-sleutels synchroniseren via de cloud* [[▶ 529](#)]).

Het volgende voorbeeld beschrijft het verloop van de synchronisatie wanneer bij een sluitelement voor het eerst een AX2Go-sleutel wordt geautoriseerd.

In de uitgangssituatie is nog geen AX2Go-sleutel bij het sluitelement bevoegd:

The screenshot displays the AXM Plus software interface. At the top left is a 3D architectural rendering of a building. Below it is a table with columns for 'Tür' (Door), 'Typ' (Type), and 'Sync'. The table lists doors under 'Castle' and 'Lands' categories. The 'Snape's dungeon' door is highlighted in orange. To the right of the table is a vertical sidebar with filters for 'Person', 'Typ', and 'Sync'. Further right is a table of 'Standard Personengruppe' (Standard Person Group) with columns for 'Lupin, Remus', 'Snape, Severus', 'Weasley, Ron', 'Wood, Oliver', 'Gryffindor electronic portrait', 'Students', 'Professors', and 'Quidditch field entrance'. At the bottom right is a matrix of access rights represented by a grid of squares, some containing an 'X' icon.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	🔑	
Lands		
Gryffindor tower	🔑	
Main gate	🔑	
Quidditch field	🔑	
Snape's dungeon	🔑	

Standard Personengruppe	Lupin, Remus	Snape, Severus	Weasley, Ron	Wood, Oliver	Gryffindor electronic portrait	Students	Professors	Quidditch field entrance	Students	Professors
	🔑	🔑	🔑	🔑	🔑	🔑	🔑	🔄	🔄	

- ✓ Geldige  Licentie voor servicekosten (zie *Registratie met licentie* [▶ 37]).
- ✓ Verbinding tussen SimonsVoss-ID en AXM Plus (zie *Registratie met licentie* [▶ 37]).
- ✓ Matrixweergave geopend
- Wijs de AX2Go-sleutel rechten toe voor het gewenste sluitelement.
  - ↳ Programmeerbehoefte bij sluitelement en AX2Go ontstaat.
  - ↳ AX2Go-sleutel wordt automatisch via de cloud gesynchroniseerd.
  - ↳ Programmeerbehoefte verdwijnt.



↳ AX2Go-sleutel is bevoegd voor sluitelement.

Als de wijziging van de rechten niet wordt doorgegeven, start u de AXM-dienst opnieuw op en verbindt u vervolgens uw AXM Plus opnieuw met uw SimonsVoss-ID (zie *Verbinding tussen database en cloud controleren* [▶ 442]).

## 19.5 Onbekend identificatiemedium herkennen

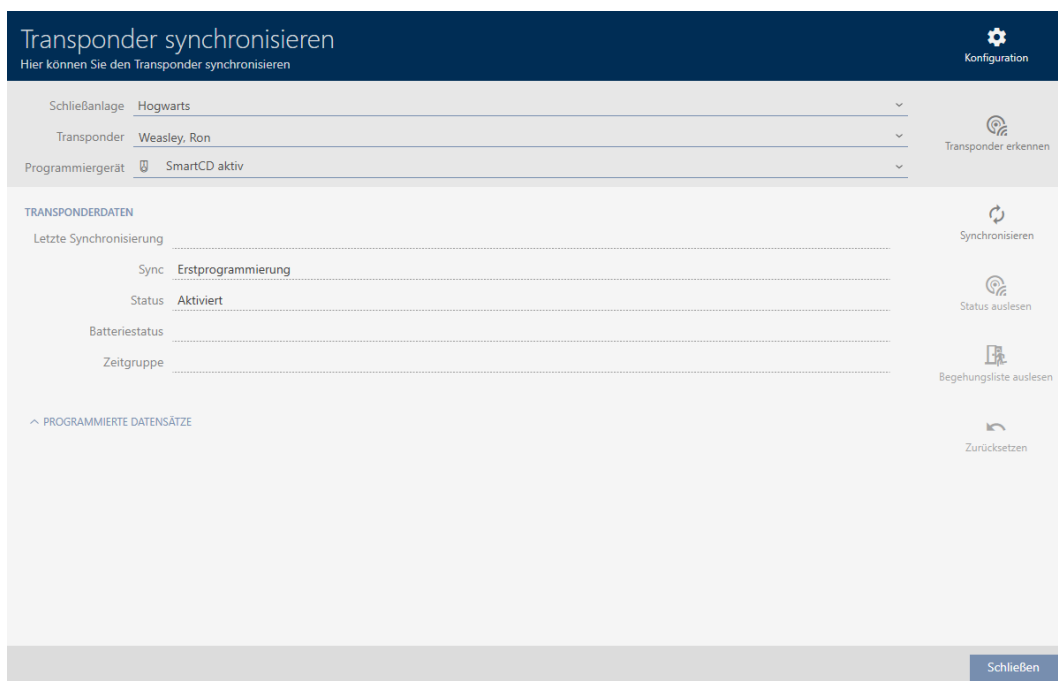
### 19.5.1 Onbekende transponders/kaarten herkennen

✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.

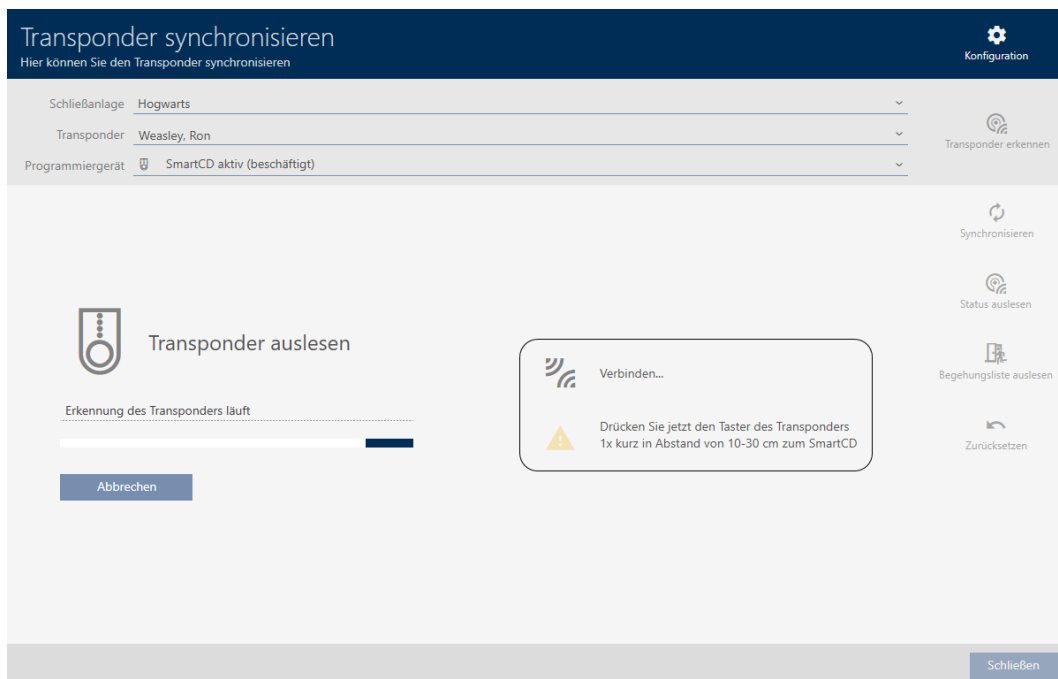
1. Klik in de kopregel op het pictogram



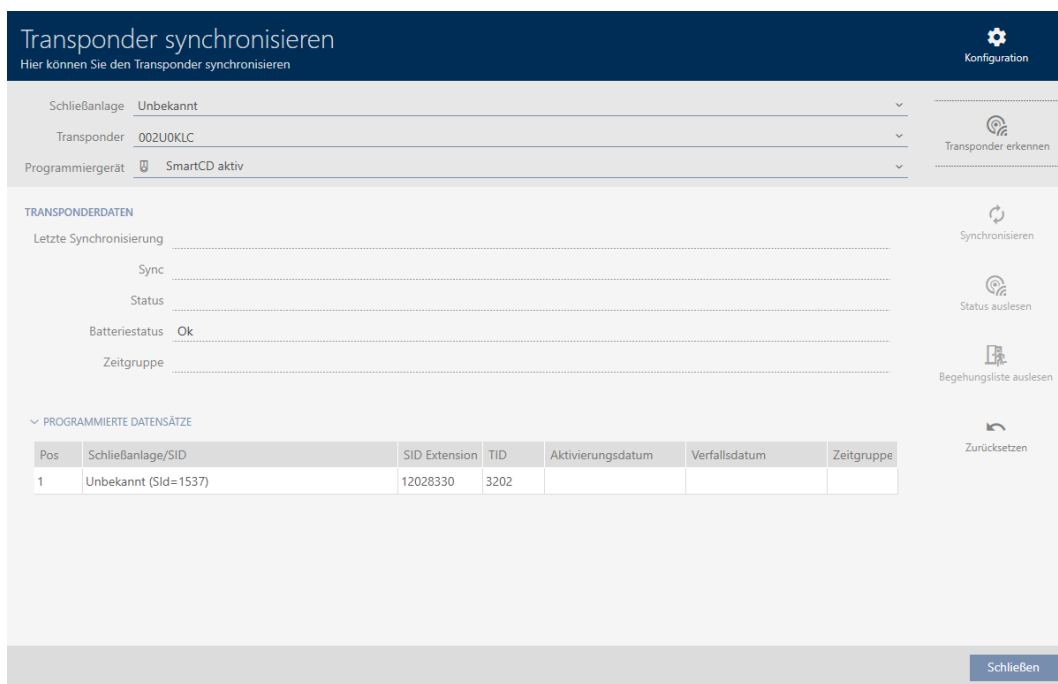
↳ Het venster "Transponder synchroniseren" gaat open.



2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw identificatiemedium wilt herkennen.
3. Klik op de button **Transponder herkennen**.
4. Volg indien nodig de instructies.
  - ↳ Identificatiemedium wordt herkend.



- ↳ Informatie over het identificatiemedium wordt in het venster weergegeven.



U kunt het identificatiemedium nu bijvoorbeeld resetten (zie *Transponders/kaarten resetten* [▶ 434]).

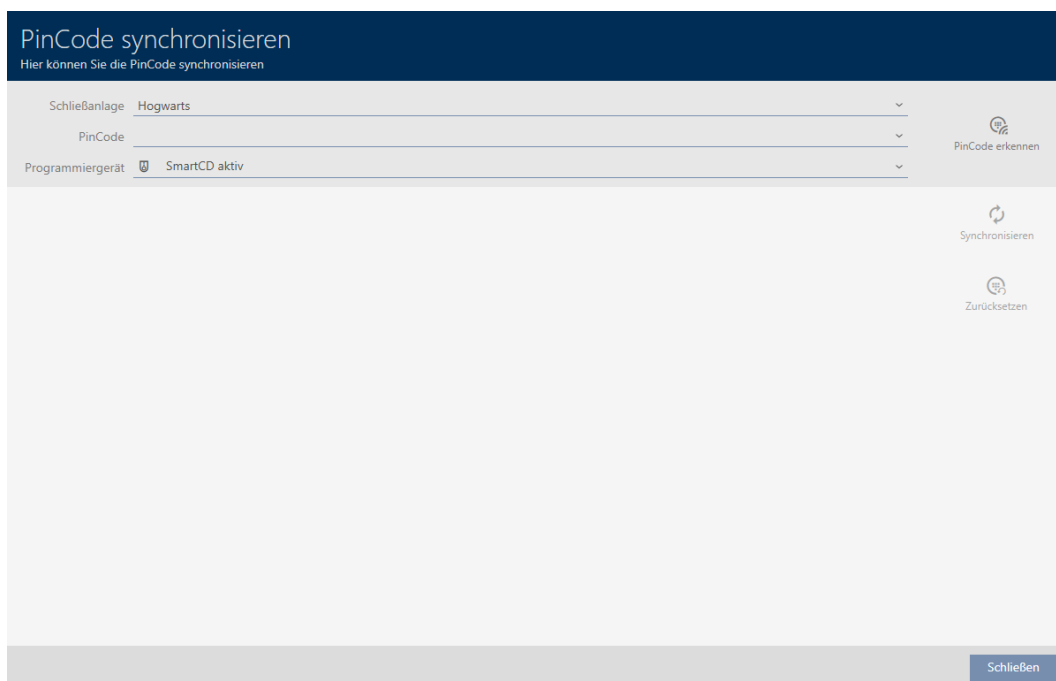
### 19.5.2 Onbekend PinCode-toetsenbord herkennen

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten (SmartStick AX voor PinCode-toetsenbord AX, SmartCD2.G2 voor PinCode-toetsenbord 3068)

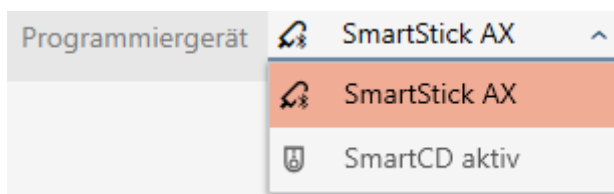
1. Klik in de kopregel op het pictogram



- ↳ Het venster "PinCode synchroniseren" gaat open.

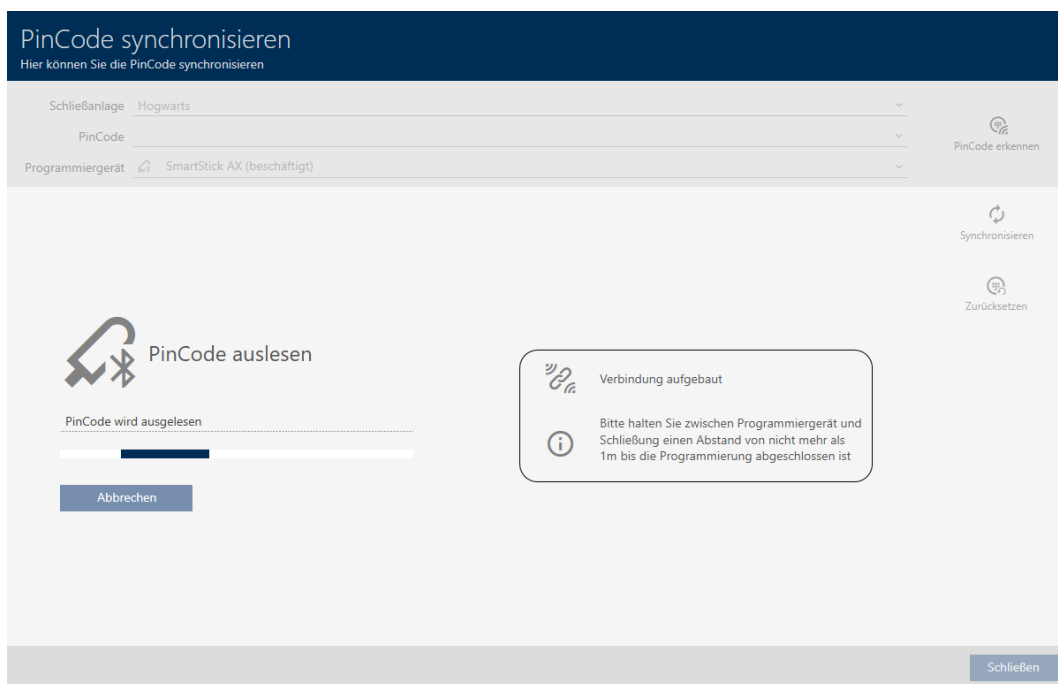


2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw PinCode-toetsenbord wilt herkennen.

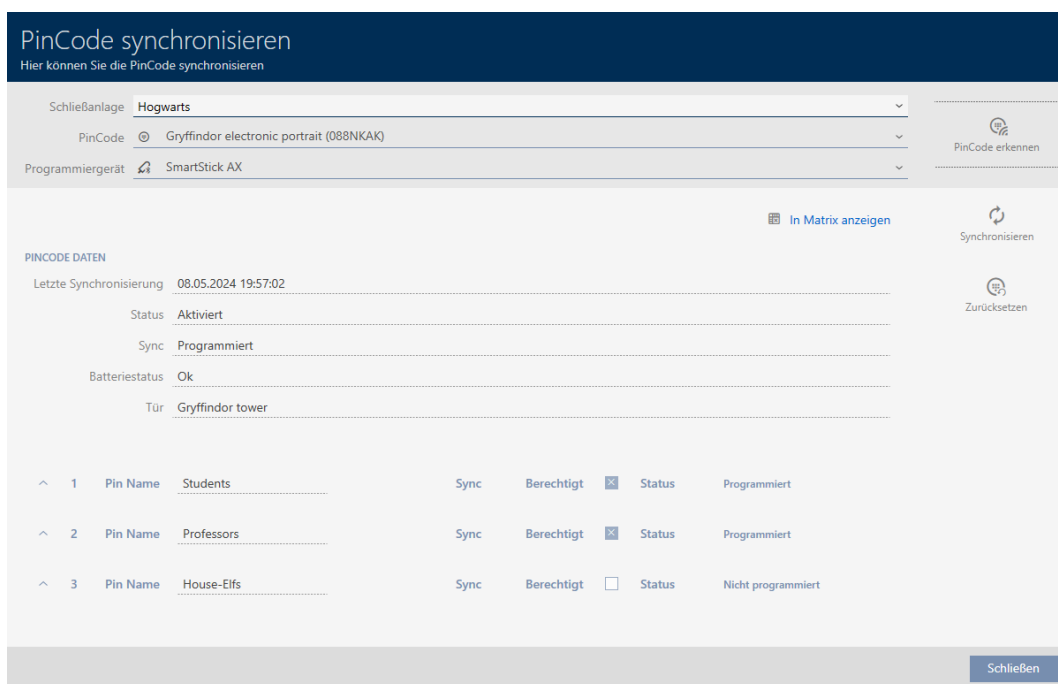


3. Klik op de button **PinCode herkennen**. 
4. Volg indien nodig de instructies.
  - ↳ PinCode-toetsenbord wordt uitgelezen.





→ Informatie over het PinCode-toetsenbord wordt in het venster weergegeven.



U kunt het PinCode-toetsenbord nu bijvoorbeeld resetten (zie *PinCode-toetsenbord resetten* [▶ 437]).

## 19.6 Identificatiemediã resetten

### 19.6.1 Transponders/kaarten resetten

Voordat u een component zoals een transponder weer voor een identificatiemedium of een ander sluitsysteem kunt gebruiken, moet u hem resetten.

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
  - ✓ Lijst met identificatiemediã of matrixweergave geopend.
1. Klik op het identificatiemedium dat u wilt resetten.  
Wanneer het identificatiemedium niet in uw sluitsysteem aanwezig is, identificeert u het identificatiemedium (zie *Onbekende transponders/kaarten herkennen* [▶ 429]). Ga dan verder.
    - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details  
Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Hogwarts ↕ Synchronisieren ↻ In Matrix anzeigen 📄

1 Details **TRANSPONDER DETAILS**

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

7 Aktionen

8 Begehungsliste

9 Berechtigte Türen

Seriennummer 00XTN6K

Transpondertyp ⊙ Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 10.05.2024 06:16:19

Sync Programmiert

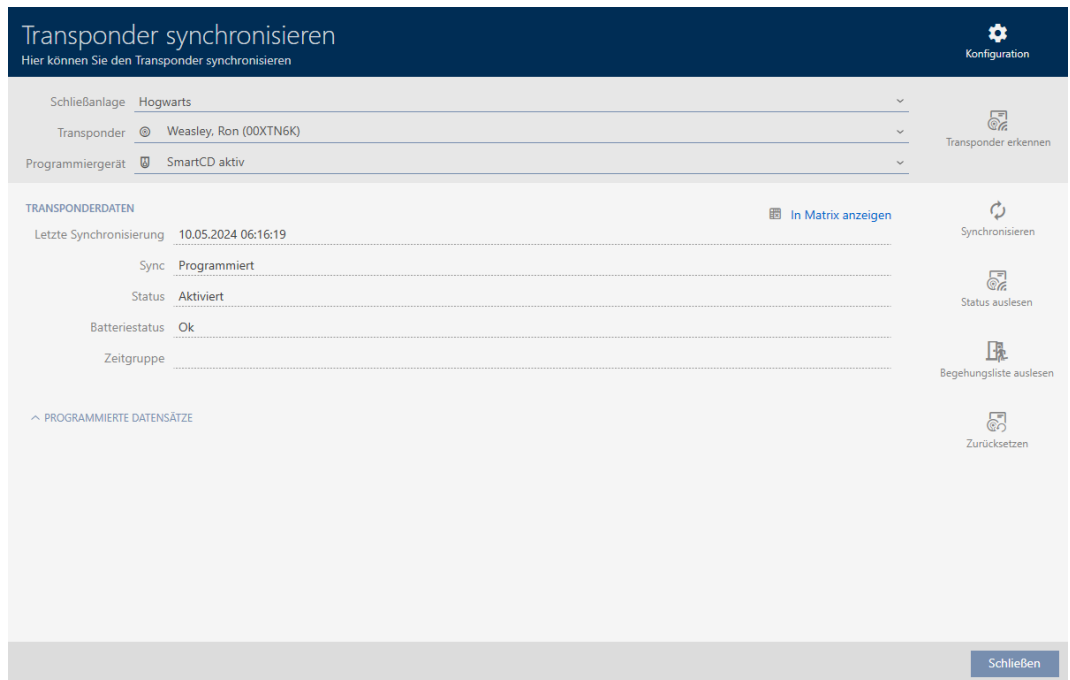
Batteriestatus Ok


Zeitgruppe  Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op de button **Synchroniseren** ↻.
  - ↳ Het synchronisatievenster gaat open.



3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw identificatiemedium wilt resetten.
4. Klik op de button **resetten** .
5. Selecteer desgewenst uit welke van de aanwezige datasets u wilt resetten.

	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input type="checkbox"/>	1	SID: 8974	3200		0
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Hogwarts	3209		0



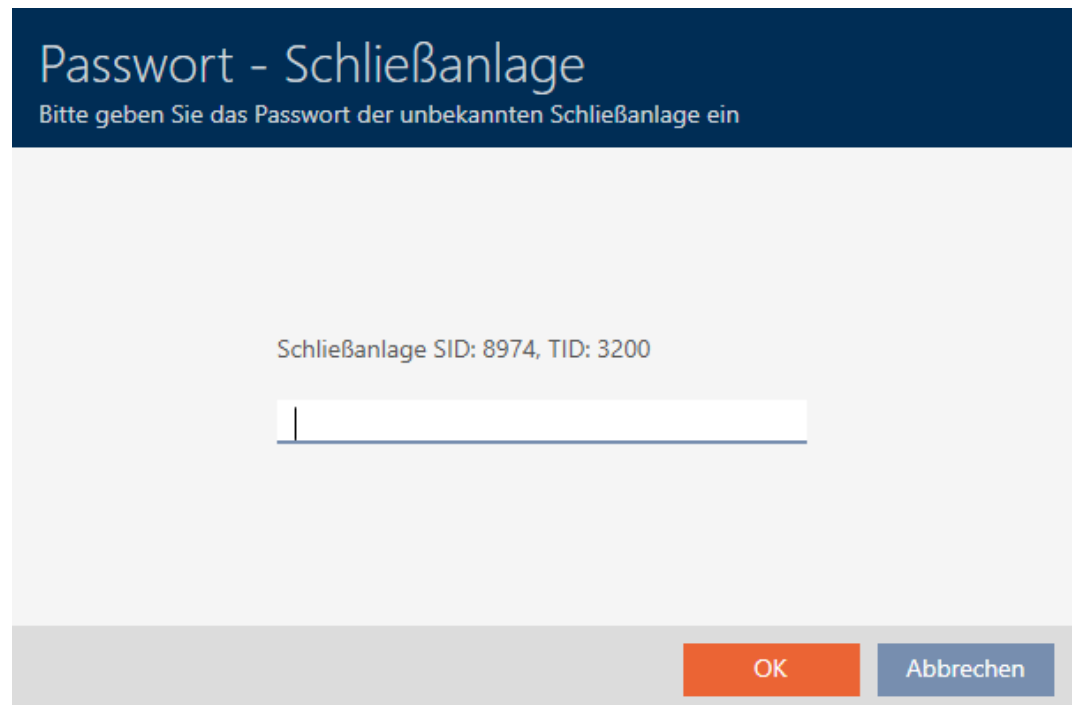
### OPMERKING

#### Datasets uit onbekende sluitsystemen resetten

Wanneer op het identificatiemedium een sluitschema is opgeslagen dat niet uit hetzelfde project afkomstig is, dan kent uw AXM Plus dit sluitsysteem niet en geeft dit **onbekend** weer.

Met het selectievakje in de kolom "Pos" kunt u ook dergelijke datasets selecteren. Omdat uw AXM Plus het sluitsysteem en dus ook het wachtwoord van het sluitsysteem niet kent, moet u in dit geval het wachtwoord van het onbekende sluitsysteem invoeren.

6. Geef desgewenst het wachtwoord van het sluitsysteem in, waartoe deze dataset behoort.



Passwort - Schließanlage  
Bitte geben Sie das Passwort der unbekanntes Schließanlage ein

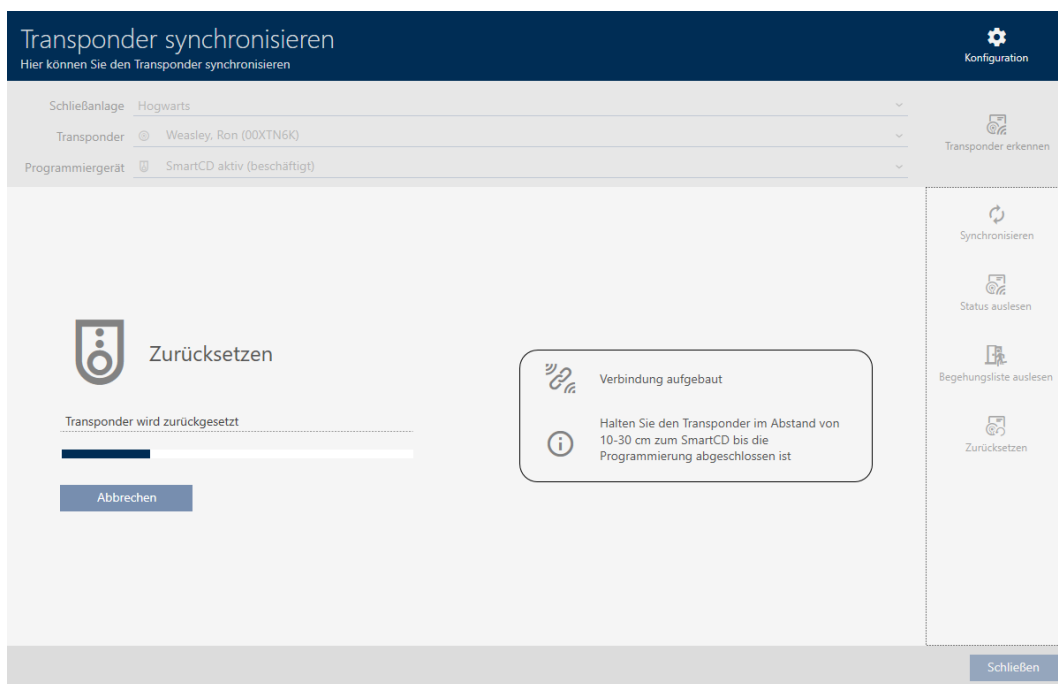
Schließanlage SID: 8974, TID: 3200

OK Abbrechen

- ↳ Checkbox op de te resetten dataset wordt geactiveerd.

	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input checked="" type="checkbox"/>	1	SID: 8974	3200		0
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Hogwarts	3209		0

7. Klik op de button **OK**.
8. Volg indien nodig de verdere instructies.
  - ↳ Identificatiemedium wordt gereset.



↳ Identificatiemedium is gereset.




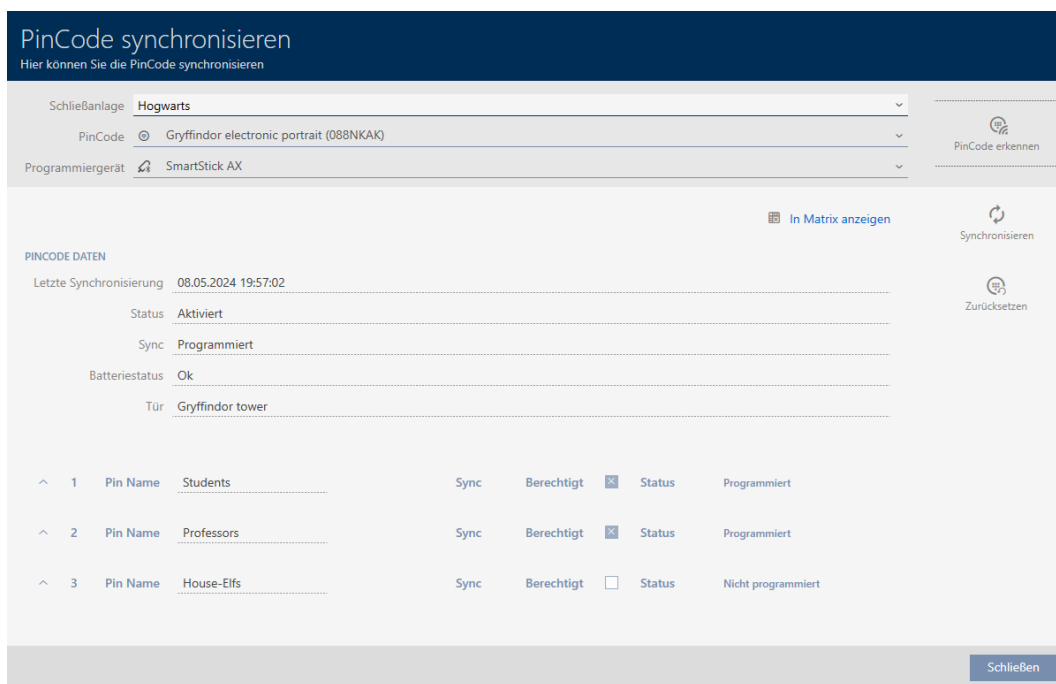
19.6.2 PinCode-toetsenbord resetten

Voordat u een component zoals een PinCode-toetsenbord weer voor een identificatiemedium of een ander sluitsysteem kunt gebruiken, moet u hem resetten.

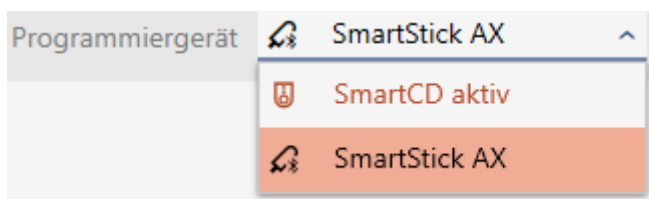
- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten (SmartStick AX voor PinCode-toetsenbord AX, SmartCD2.G2 voor PinCode-toetsenbord 3068)
  - ✓ Lijst met pincodes of matrixweergave geopend.
1. Klik op het PinCode-toetsenbord dat u wilt resetten.  
Als het PinCode-toetsenbord niet in uw sluitsysteem aanwezig is, identificeert u het PinCode-toetsenbord (zie *Onbekend PinCode-toetsenbord herkennen [▶ 431]* in de AXM-manual). Ga dan verder.  
↳ Het venster van het PinCode-toetsenbord gaat open.

Pin Name	Sync	Berechtigt	Status
1 Students	Sync	Berechtigt <input checked="" type="checkbox"/>	Status: Programmiert
2 Professors	Sync	Berechtigt <input checked="" type="checkbox"/>	Status: Programmiert
3 House-Eifs	Sync	Berechtigt <input type="checkbox"/>	Status: Nicht programmiert

2. Klik op de button **Synchroniseren** .  
↳ Het synchronisatievenster gaat open.



3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw PinCode-toetsenbord wilt resetten.



4. Klik op de button **resetten**.



**OPMERKING**

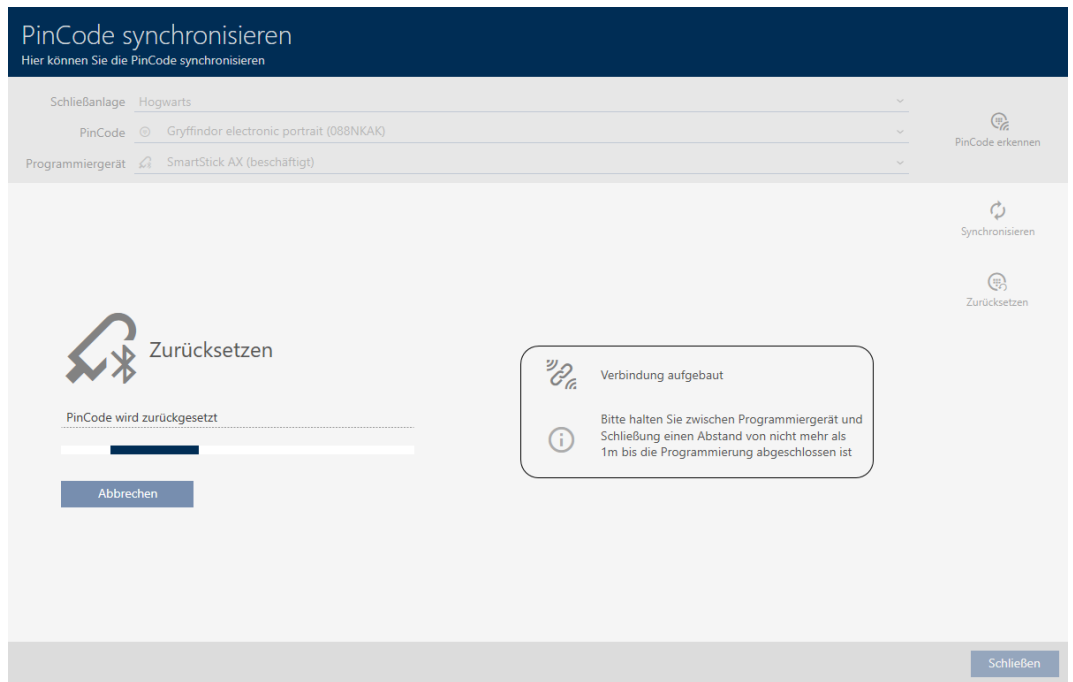
**Resetten van PinCode-toetsenborden die niet in het project zijn opgenomen**

Uw AXM Plus kan ook PinCode-toetsenborden resetten die niet in hetzelfde project zijn aangemaakt. In dit geval kent uw AXM Plus echter het gebruikte wachtwoord van het sluitsysteem niet.

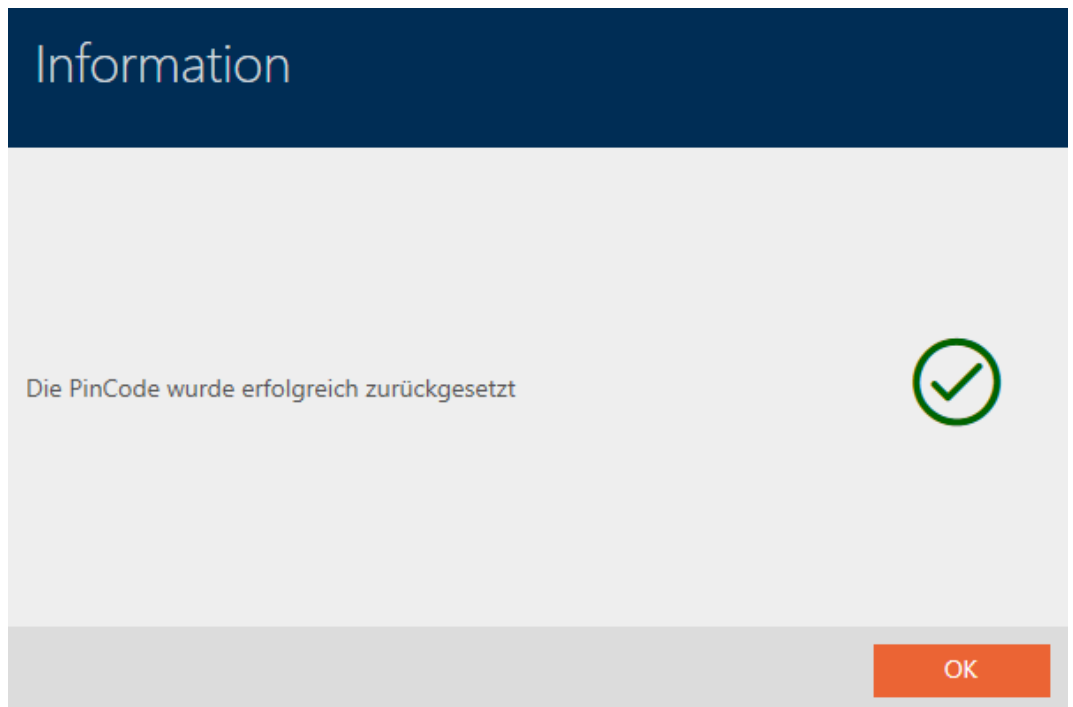
- Voer in dit geval op verzoek het wachtwoord van het sluitsysteem in.

5. Geef desgewenst het wachtwoord van het sluitsysteem in, waartoe dit PinCode-toetsenbord behoort.

6. Volg indien nodig de verdere instructies.  
 ↳ PinCode-toetsenbord wordt gereset.



↳ PinCode-toetsenbord is gereset.

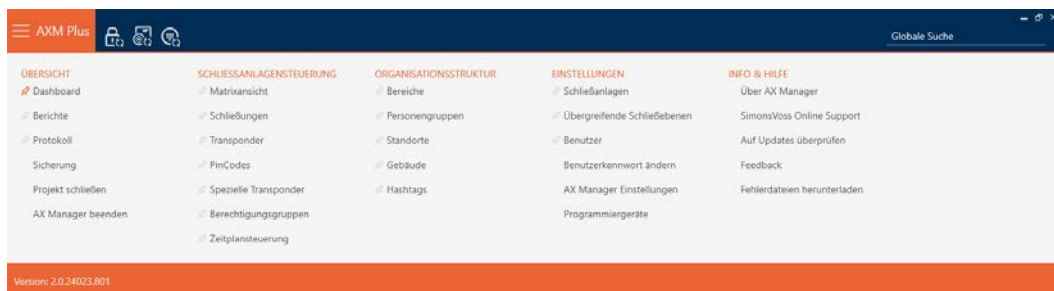


### 19.7 Aangesloten/ondersteunde programmeerapparaten weergeven

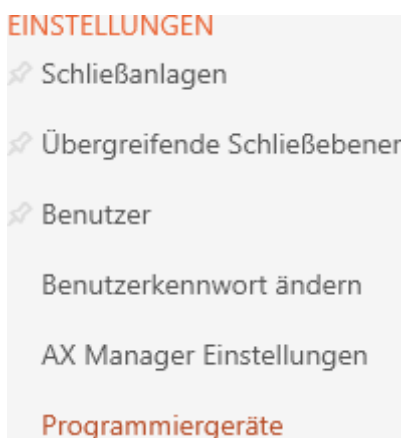
Met dit venster kunt u controleren of een aangesloten programmeerapparaat functioneert en herkend wordt.

1. Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.

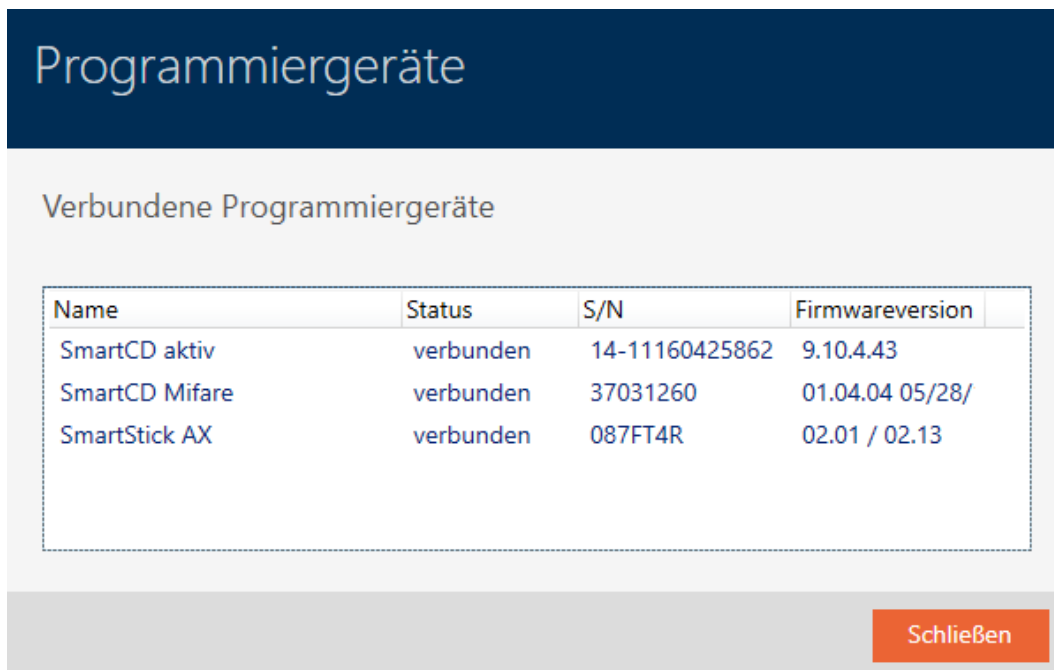




2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Programmeerapparaten**.



↳ Het venster met programmeerapparaten gaat open.



Dit venster toont alle ondersteunde programmeerapparaten. Naargelang de editie van de AXM die u gebruikt, worden andere programmeerapparaten ondersteund (zie Functieomvang AXM Lite). In de statuskolom ziet u of een programmeerapparaat is aangesloten en door de AXM Plus wordt herkend.

## 19.8 Verbinding tussen database en cloud controleren

Bepaalde cloud-ondersteunde functies werken alleen als de database van uw AXM Plus, de AXM-dienst en de SimonsVoss-cloud verbonden zijn.

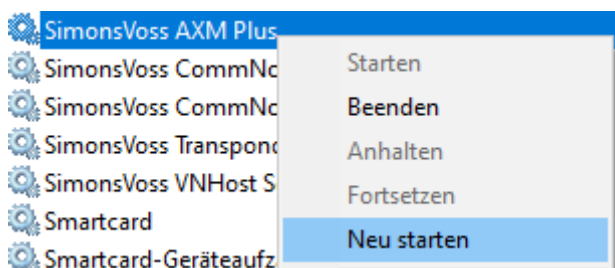
Deze verbinding kunt u heel eenvoudig in de voetbalk van uw AXM Plus controleren:



De invoer `Cloudstatus:` toont *OK* of *fout*.

Bij *fout* kunt u de verbinding vernieuwen door de AXM-dienst opnieuw te starten en uw AXM Plus opnieuw met uw SimonsVoss-ID te verbinden:

- ✓ Rechten als systeembeheerder aanwezig.
  - ✓ AXM niet geopend.
1. Open het Windows-venster "Services" met beheerdersrechten.
  2. Beëindig de dienst *SimonsVoss AXM Plus*.
  3. Klik met de rechtermuisknop op de dienst om het contextmenu te openen en de dienst opnieuw te starten.

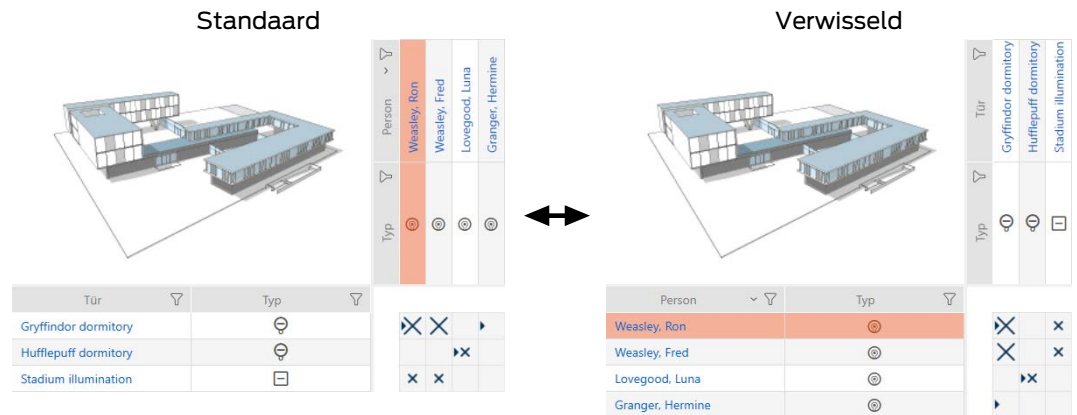


↳ *SimonsVoss AXM Plus* start opnieuw.

4. Start de AXM Plus op en meld u aan bij een project.
5. Verbind uw SimonsVoss-ID opnieuw met uw AXM Plus (zoals in *Registratie* [▶ 32] beschreven).
6. Controleer vervolgens opnieuw de invoer bij `Cloudstatus:`.

## 20. Uw individuele AXM-oppervlak

### 20.1 Deuren en personen in de matrix omwisselen (transponeren)

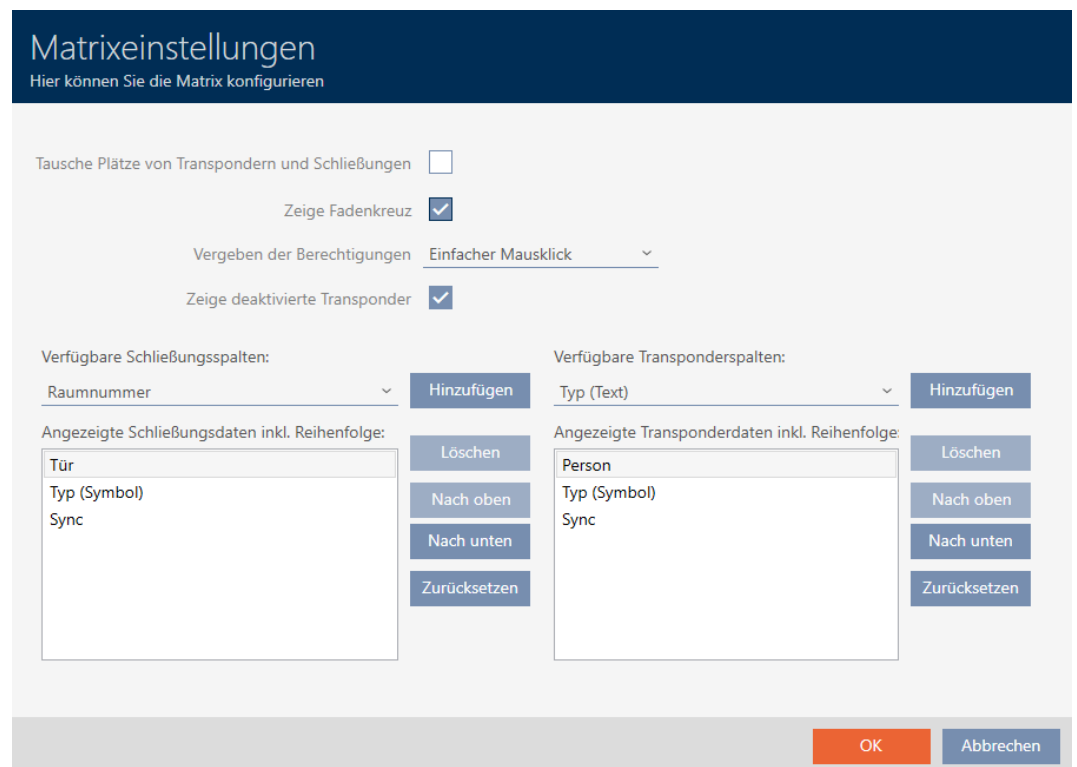


In de standaardweergave worden de deuren als regels weergegeven en de personen als kolommen. Dat kunt u ook wijzigen.

✓ Matrixweergave geopend

1. Klik op de button  configuratie.

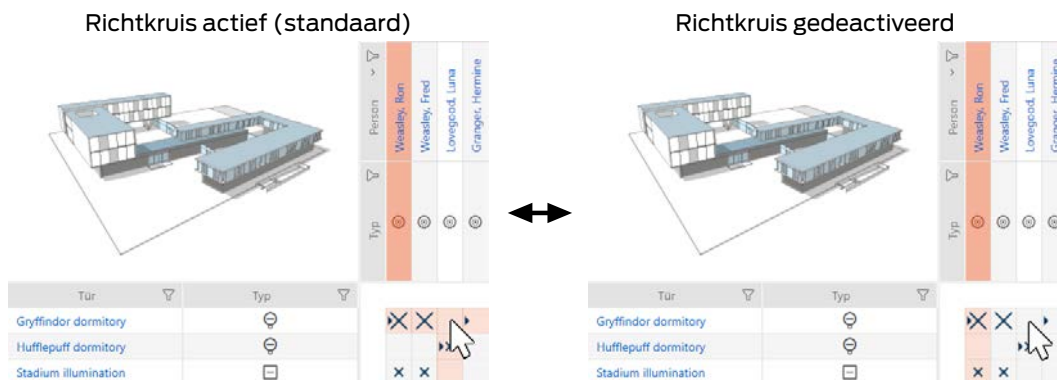
↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat open.



2. Vink het hokje  Plaatsen van transponders en sluitingen verwisselen aan.

3. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat dicht.
  - ↳ Deuren en personen worden in de matrixweergave omgewisseld.

## 20.2 Kolommen en regels in de matrix markeren (richtkruis activeren/deactiveren)



Het vakje waarboven de muiscursor zich bevindt, hoort bij een sluitelement of bij uw identificatiemedium. In de standaardinstelling wordt de hele regel en de hele kolom met een kleur gemarkeerd. Zo vindt u snel het betreffende sluitelement of het betreffende identificatiemedium. Deze functie heet het richtkruis.

U kunt het richtkruis ook uitschakelen. In dit geval wordt onafhankelijk van de muiscursor de kolom of de regel gemarkeerd waartoe het geselecteerde sluitelement of het geselecteerde identificatiemedium behoort.

✓ Matrixweergave geopend

1. Klik op de button **configuratie**.
  - ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat open.

## Matraxeinstellungen

Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen

Zeige Fadenkreuz

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Zeige deaktivierte Transponder

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer ▼

Tür

Typ (Symbol)

Sync

Verfügbare Transponderspalten:

Typ (Text) ▼

Person

Typ (Symbol)

Sync

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Löschen

Nach oben

Nach unten

Zurücksetzen

Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:

Löschen

Nach oben

Nach unten

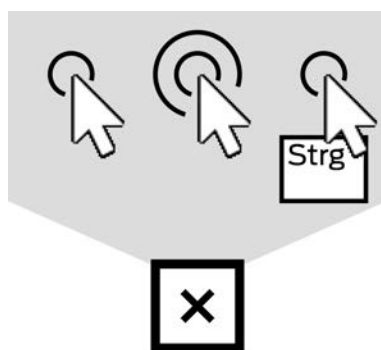
Zurücksetzen

OK

Abbrechen

2. Vink het hokje  Geef kruiscursor weer aan of af.
3. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat dicht.
  - ↳ Het richtkruis wordt niet meer weergegeven.

### 20.3 Klik voor rechten wijzigen



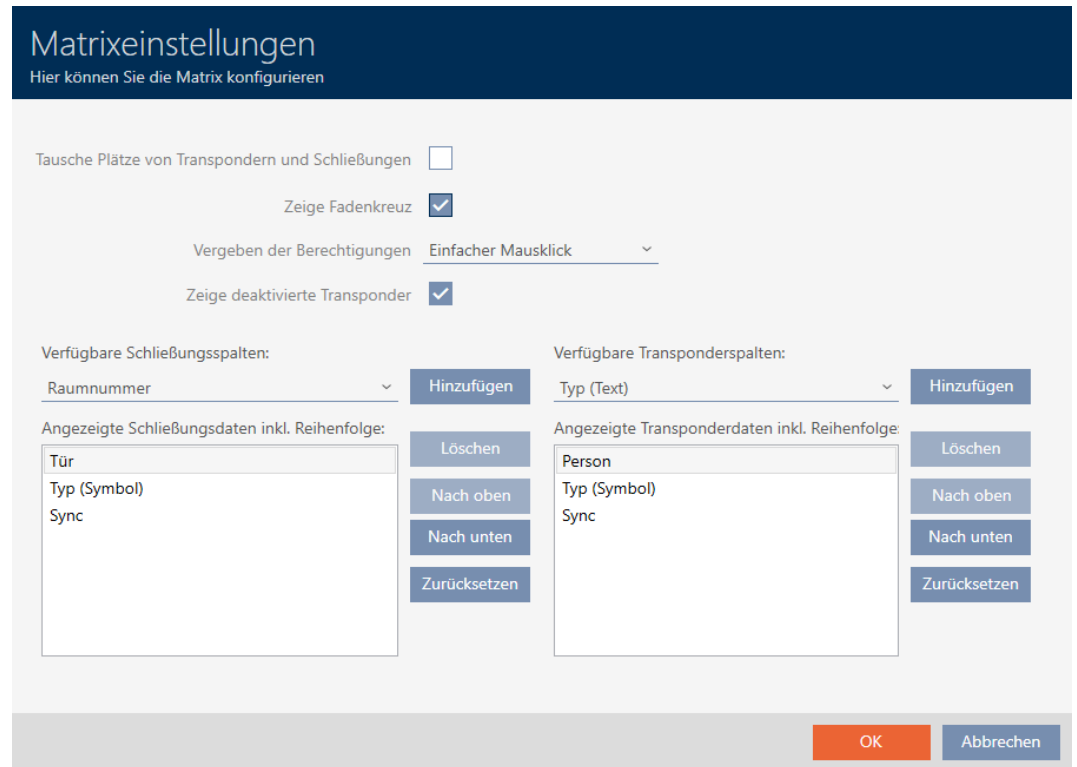
Er zijn drie mogelijkheden om een individuele autorisatie in te stellen door in de matrix te klikken:

- enkelvoudige muisklik (Standaard)
- Dubbelklikken
- Ctrl + 1 muisklik

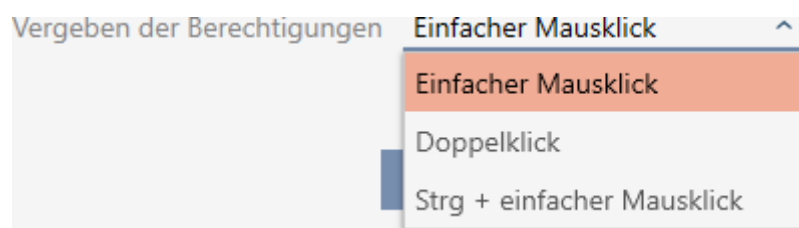
✓ Matrixweergave geopend

1. Klik op de button  configuratie.

↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat open.



2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ Toewijzen van bevoegdheden tussen de invoer "enkelvoudige muisklick", "Dubbelklikken" of "Ctrl + 1 muisklick".





3. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat dicht.

↳ Klik voor rechten is gewijzigd.

## 20.4 Gedeactiveerde en defecte identificatiemedia verbergen

Hier kunt u uw matrix 'opruimen' en alle defecte of gedeactiveerde identificatiemedia verbergen. U herkent dergelijke identificatiemedia aan het symbool  en aan het feit dat ze niet meer kunnen worden gesynchroniseerd.

- ✓ Matrixweergave geopend
- 1. Klik op de button  configuratie .
  - ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat open.

### Matrizeinstellungen

Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen

Zeige Fadenkreuz

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Zeige deaktivierte Transponder

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer ▼

Hinzufügen

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Tür

Typ (Symbol)

Sync

Löschen

Nach oben

Nach unten

Zurücksetzen

Verfügbare Transponderspalten:

Typ (Text) ▼

Hinzufügen

Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:

Person

Typ (Symbol)

Sync

Löschen

Nach oben

Nach unten

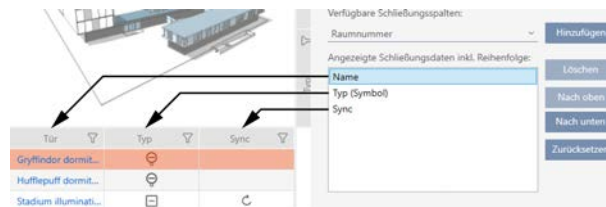
Zurücksetzen

OK
Abbrechen

- 2. Deactiveer het selectievakje  Geef gedeactiveerde transponders weer.
- 3. Klik op de button OK .
  - ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat dicht.
  - ↳ Gedeactiveerde en defecte identificatiemedia worden verborgen.

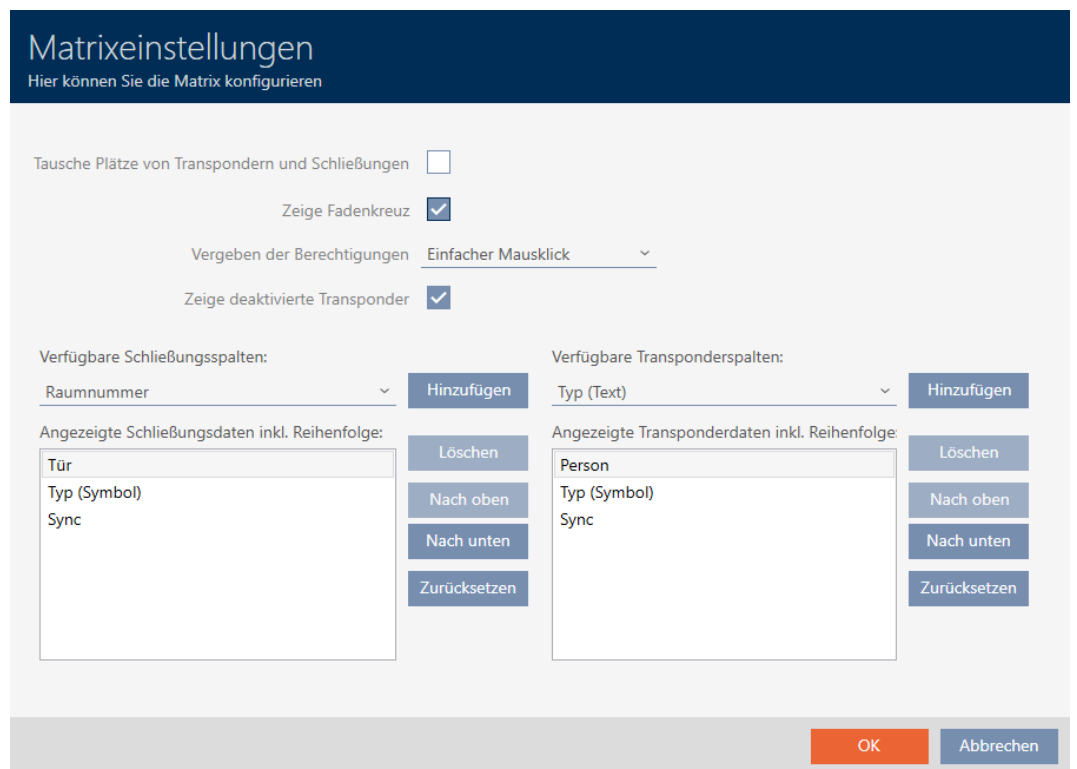
### 20.5 Kolommen/regels in de matrix weergeven of verbergen

De volgende beschrijving geldt voor de weergegeven kolommen bij sluitelementen. De regels van de identificatiemedia kunnen op dezelfde manier worden bewerkt.



✓ Matrixweergave geopend

1. Klik op de button  configuratie .  
 ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat open.



↳ Actueel weergegeven sluitingskolommen worden opgesomd.



Verfügbare Schließungsspalten:

Sync ▼

Hinzufügen

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Name
Typ (Symbol)

Löschen

Nach oben

Nach unten

Zurücksetzen

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Beschikbare sluitelementkolommen:** de kolommen die in de matrix moeten worden weergegeven.

Verfügbare Schließungsspalten:

Sync ▲

Hinzufügen

Sync

Raumnummer

Etage

Typ (Text)

S/N

Status

Löschen

Nach oben

Nach unten

Zurücksetzen

3. Vul kolommen aan en wis ze met de buttons **toevoegen** of **wissen**.

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer ▼

Hinzufügen

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Name
Typ (Symbol)
Sync

Löschen

Nach oben

Nach unten

Zurücksetzen

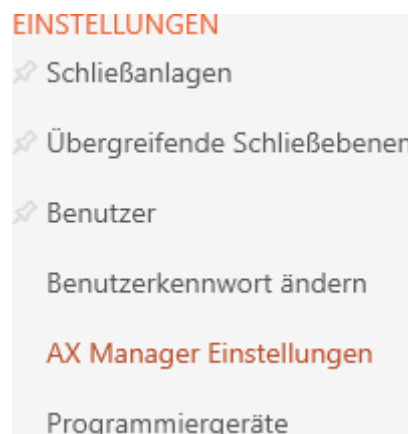
4. Gebruik de buttons **Omhoog** of **Omlaag** om de volgorde aan te passen.
5. Met de button **resetten** kunt u ook de standaardweergave herstellen.
6. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Plus gaat dicht.
  - ↳ De kolommen zijn naar wens gewijzigd.

## 20.6 Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen

1. Klik op de oranje AXM-button  **AXM**.
  - ↳ AXM-lijst klapt open.

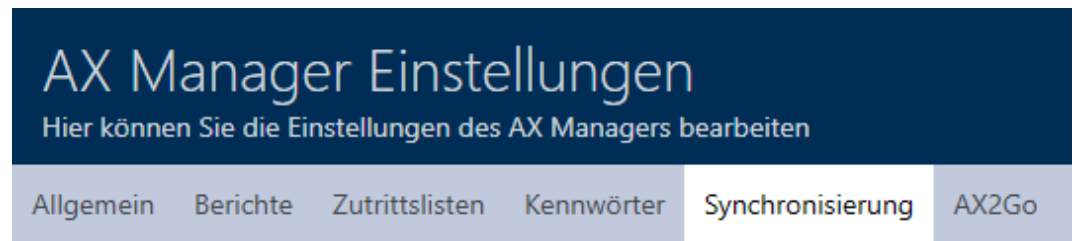


2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat open.

3. Ga naar het tabblad [Synchronisatie].



**SYNCHRONISIERUNGSEINSTELLUNGEN**

Lesen der Zutrittsliste während der Synchronisierung einer Schließung

Lesen der Begehungsliste während der Synchronisierung eines Transponders

4. Vink desgewenst de hokjes  Uitlezen van de toegangslijst tijdens het synchroniseren van een sluiting of  Uitlezen van de toegangslijst tijdens het synchroniseren van een transponder aan.

5. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat dicht.

↳ Toegangs- of passagelijst wordt voortaan tijdens de synchronisatie uitgelezen.

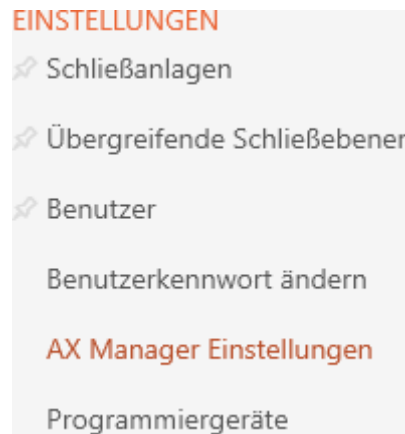
**20.7 Aantal notities van de passagelijst in de database beperken**

1. Klik op de oranje AXM-button .

↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat open.

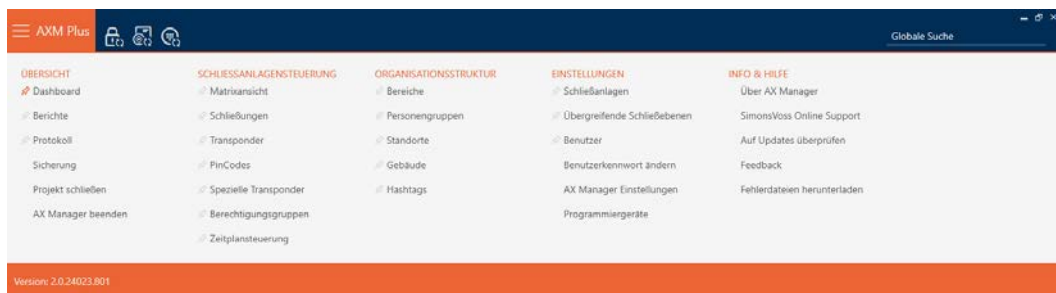
3. Ga naar het tabblad [toeganglijsten].



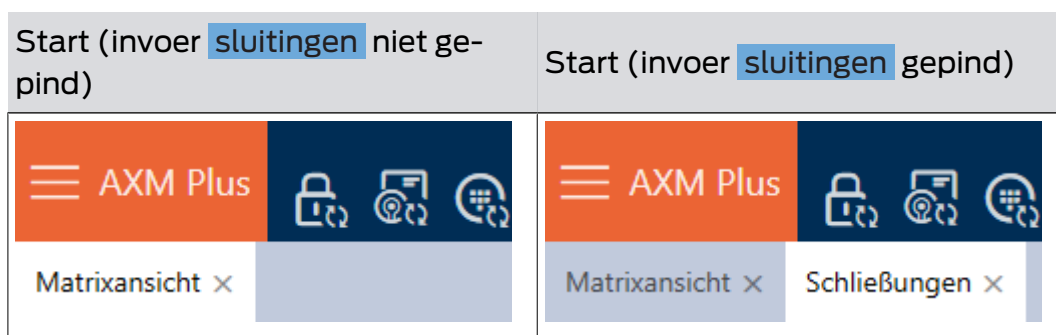
4. Selecteer een van de drie opties  onbeperkt,  tijdelijk (max. 2.000 dagen) of  volgens aantal (max. 10.000 inputs).
5. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat dicht.
  - ↳ Begrenzing van de passagelijst is ingesteld.



## 20.8 Tabs pinnen

Uit ervaring blijkt dat u enkele gegevens uit de AXM-lijst vaker nodig hebt.

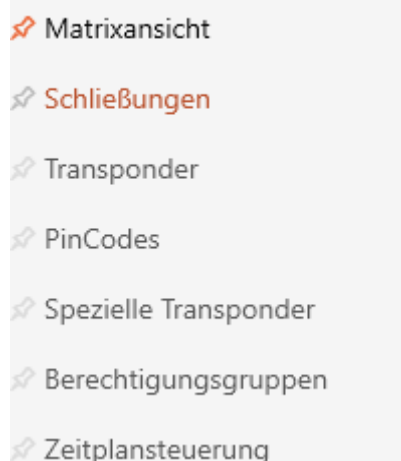


Naast enkele gegevens ziet u een grijze punaise. Met deze punaise kunt u de betreffende invoer pinnen en bij de volgende start van de AXM Plus automatisch openen.



1. Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.
2. Klik op de grijze punaise  naast de input die u wilt pinnen.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



- ↳ De punaise wordt oranje.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCodes
- ↗ Spezielle Transponder
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ Zeitplansteuerung

↳ Gepinde invoer wordt bij de volgende start AXM Plus automatisch geopend.

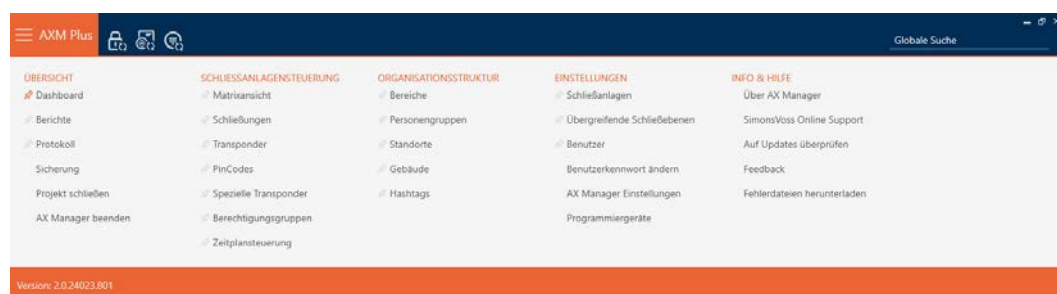
### 20.9 Automatische nummering wijzigen

De AXM Plus neemt standaard de nummering van personeel en deuren voor u over.

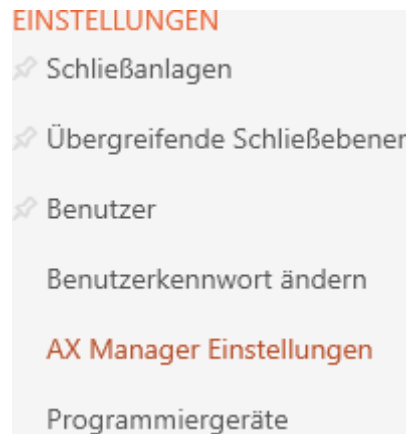
Personeelsnummers	Deurnummers
<p><b>PERSONENDETAILS</b></p> <p>Nachname <u>Weasley</u></p> <p>Vorname <u>Ron</u></p> <p>Personalnummer <u>PN-1</u></p>	<p><b>TÜRDETAILS</b></p> <p>Name <u>Gryffindor dormitory</u></p> <p>Tür-Code <u>DC-00001</u></p>
PN-1	DC-00001
PN-2	DC-00002
PN-X	DC-XXXXX

De afkortingen *PN-* (Personal Number) en *DC-* (Door Code) kunnen in de eigenschappen van de AXM Plus worden gewijzigd:

1. Klik op de oranje AXM-button .
- ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat open.

3. Ga naar het tabblad [Algemeen].

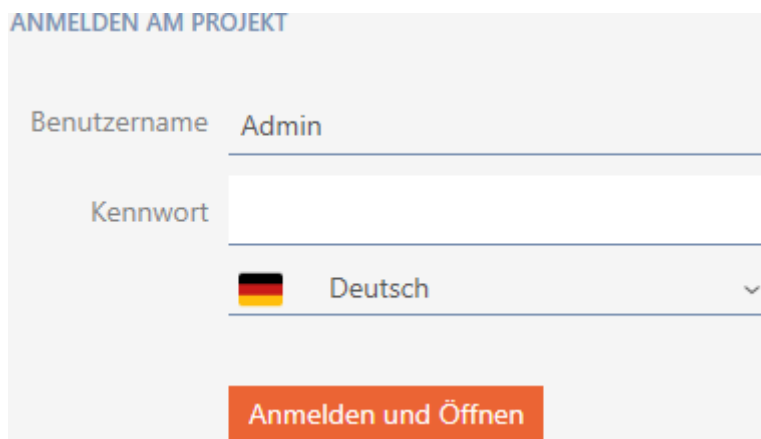


4. Voer in de velden *Personeelsnummer* of *Deurcode* de gewenste afkortingen in.
5. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat dicht.
  - ↳ Personeelsnummers en deurcodes worden in de toekomst met de gewijzigde afkorting aangemaakt.
  - ↳ Reeds bestaande personeelsnummers of deurcodes blijven ongewijzigd.

## 20.10 Taal wijzigen

De AXM Plus is in verschillende talen beschikbaar. Bij de installatie worden automatisch alle beschikbare talen meegeïnstalleerd.


Bij de eerste opstart ziet u een speciaal venster waarin u uw eerste project kunt inrichten. Daarna verschijnt het normale inlogvenster:



ANMELDEN AM PROJEKT

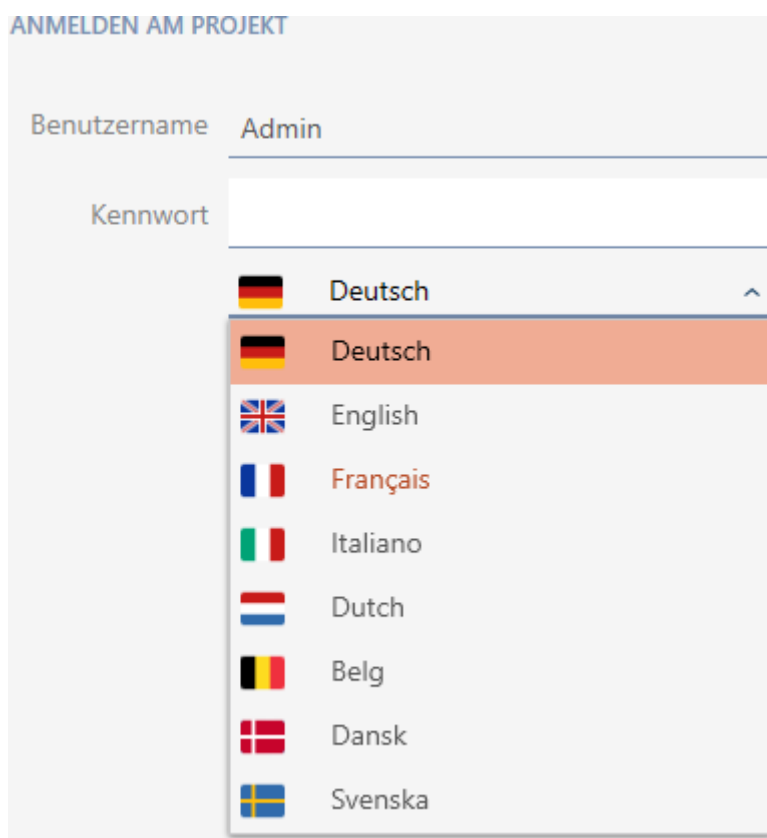
Benutzername Admin

Kennwort

 Deutsch

Anmelden und Öffnen


Selecteer hier in het veld *Wachtwoord* de taal die uw voorkeur heeft.





ANMELDEN AM PROJEKT


Benutzername Admin


Kennwort


 Deutsch


 Deutsch


 English


 Français

 Italiano

 Dutch

 Belg

 Dansk

 Svenska

## 20.11 Rapporten en exporten personaliseren


In de AXM Plus kunt u uw rapporten en exporten personaliseren:

- Logo voor kopregel



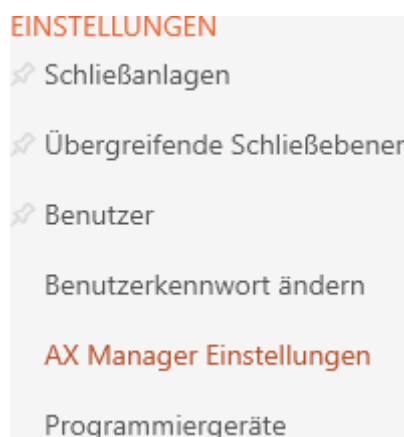
- Toegestane formaten: .bmp, .jpg, .png
- Automatische schaalverdeling (schaal: 25:10,5, zie ook *Schaalverdeling van beeldbestanden [▶ 563]*)
- Koptekstgegevens
  - Onderneming
  - Adres
  - Postcode, woonplaats
  - Telefoon
  - E-mail
  - Contact
- Logo voor voetregel (schaal: 3:1, zie ook *Schaalverdeling van beeldbestanden [▶ 563]*)
  - Toegestane formaten: .bmp, .jpg, .png

Deze gegevens worden globaal overgenomen voor alle rapporten ten behoeve van een uniforme uitstraling.


1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager instellingen**.




- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
  - ↳ Het venster "AX Manager instellingen" gaat open.
3. Ga naar de registerkaart [Berichten].

4. Vul de velden onder het punt "adres" in.
- ↳ Niet-ingevulde velden worden in het rapport verborgen.
5. Klik onder het punt "Logos" op de button .
- ↳ Het Explorer-venster gaat open.
6. Selecteer een geschikt beeldbestand voor de kop- of voetregel.
- ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
  - ↳ Geselecteerde beeldbestanden worden onder het punt "Logos" weergegeven.

LOGOS



7. Klik op de button .
- ↳ Het venster gaat "AX Manager instellingen" dicht.
- ↳ Rapporten worden voortaan met uw eigen gegevens en logo's uitgegeven.

SimonsVoss Technologies GmbH  
 Feringastrasse 4  
 85774 Unterföhring  
 Tel.: 089 99 228 333  
 E-Mail: support-simonsvoss@allegion.com  
 Kontakt: Support



20.12.12 - Bericht

Ausdruck vom: 04 Januar 2022 14:59

1/2



## 20.12 Aangemaakte rapporten niet automatisch openen

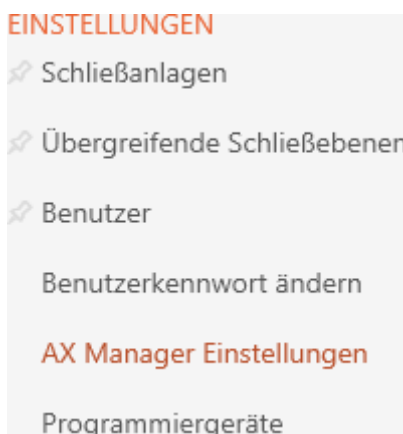
Standaard worden uw AXM Plus aangemaakte rapporten onmiddellijk geopend, zodat u ze kunt lezen.

Bij veel rapporten kan dit echter uw werkproces verstoren. Daarom kunt u instellen of rapporten automatisch moeten worden geopend:

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager instellingen**.

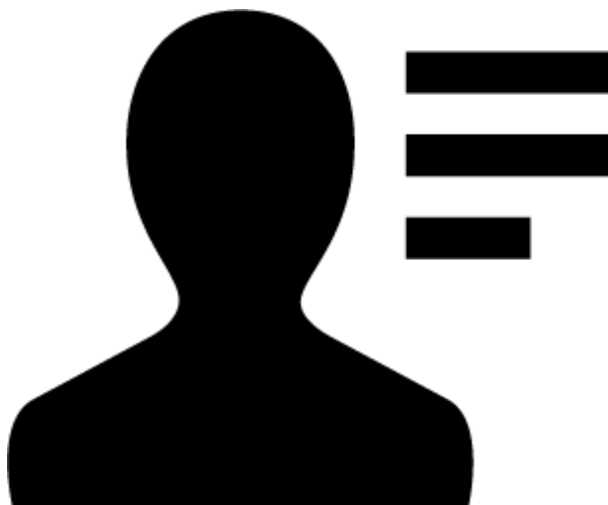


- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster "AX Manager instellingen" gaat open.

3. Ga naar de registerkaart [Berichten].

4. Deactiveer het selectievakje  PDF-documenten na het opslaan openen.
5. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster gaat "AX Manager instellingen" dicht.
  - ↳ Rapporten worden in de toekomst na het opslaan niet meer automatisch geopend.

### 20.13 Eigenschappen voor persoonsgegevens personaliseren



Misschien zijn de standaard eigenschappen die de AXM Plus voor personen en sluitelementen meebrengt niet geschikt voor uw toepassing.

Zo zou u bijvoorbeeld graag een kantoornummer hebben in plaats van het standaardveld *Titel*.

Hier geeft u de AXM Plus de vrijheid om zelf te beslissen met welke eigenschappen u wilt werken:

- verberg niet-benodigde eigenschappen gewoon. Later kunt u de eigenschappen op elk gewenst moment weer zichtbaar maken (zie *Bestaande velden verbergen en weergeven* [▶ 461]).

In het voorbeeld verbergt u het standaardveld *Titel*.

- Maak uw eigen eigenschappen aan (zie *Eigen velden aanmaken* [▶ 466]).

In het voorbeeld maakt u een eigen veld aan met de naam *Kantoornummer*.



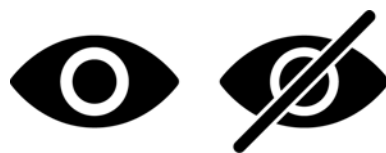
#### OPMERKING

#### Onopzettelijke bewerking van eigenschappen die in het hele project zijn ingesteld

De personalisering van eigenschappen geldt voor alle sluitsystemen binnen hetzelfde project. Zo wordt bijvoorbeeld een eigenschap die u binnen een sluitsysteem wist, ook in alle andere sluitsystemen gewist.

- Overweeg voor de bewerking of u de eigenschappen tegelijk ook in alle andere sluitsystemen wilt bewerken.

### 20.13.1 Bestaande velden verbergen en weergeven



De AXM Plus bevat standaard de volgende velden:

#### Persoonsgegevens

<input checked="" type="checkbox"/> Titel	<input checked="" type="checkbox"/> ingestelt bis	<input checked="" type="checkbox"/> Abteilung
<input checked="" type="checkbox"/> Adresse	<input checked="" type="checkbox"/> Geburtstag	<input checked="" type="checkbox"/> E-Mail
<input checked="" type="checkbox"/> Ort/Gebäude	<input checked="" type="checkbox"/> Kostenstelle	<input checked="" type="checkbox"/> Telefon
<input checked="" type="checkbox"/> ingestelt am	<input checked="" type="checkbox"/> Foto	

Daarvan kunt u de volgende velden verbergen en weer weergeven:

- Titel

- adres
- Plaats/gebouw
- Ingesteld op
- Ingesteld tot
- Verjaardag
- Kostenplaats
- Foto
- afdeling

De volgende velden zijn vastgezet:

- e-mail
- telefoon



## OPMERKING


### Verbergen wist geen inhoud

Als u een veld alleen onzichtbaar maakt, blijft de inhoud van het veld in de database behouden. Zodra het veld opnieuw wordt weergegeven, wordt ook de inhoud weer weergegeven.

Verborgen velden met inhoud blijven in gebruik voor rapporten. Zo is gegarandeerd dat bijv. in het AVG-rapport (zie *Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven* [[▶ 518](#)]) werkelijk alle opgeslagen gegevens worden uitgegeven.

1. Gebruik de functie Verbergen niet als u gegevens daadwerkelijk wilt wissen.
2. Wis in plaats daarvan de inhoud van het afzonderlijke veld of de hele persoon, dan wel zijn of haar identificatiemedium (zie *Transponder/kaart wissen* [[▶ 112](#)]).

✓ identificatiemedium aanwezig.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .  
↳ AXM-lijst klapt open.



- Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Transponder**.

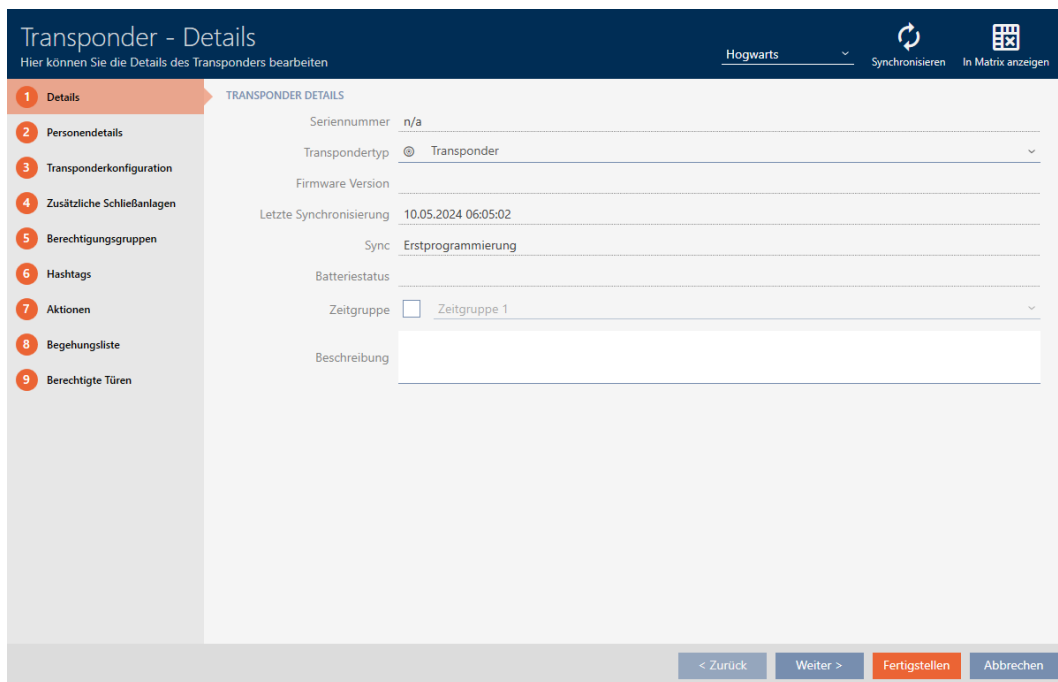
**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCodes
- Spezielle Transponder
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

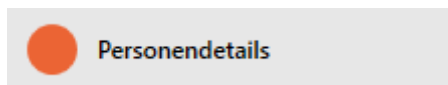
- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met identificatiemediã gaat open.

Nach	Vorn:	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitg	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Lupin	Remus	135CK3L					
Snapè	Severus	0301A4D				Zeitgrupp	
> Weasley	Ron	00XTN6K					
Wood	Oliver	UID-148024BA5A7369					

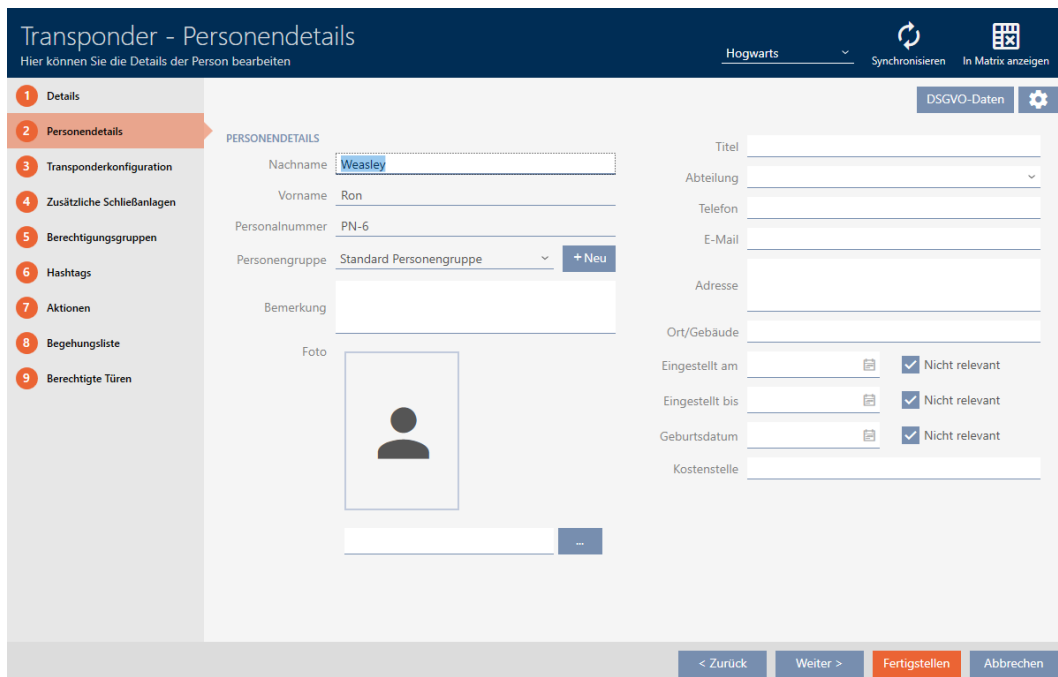
- Klik op een willekeurig niet geblokkeerd/gedeactiveerd identificatiemedium.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.



4. Klik op het tabblad  Persoonsgegevens.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "Persoonsgegevens".

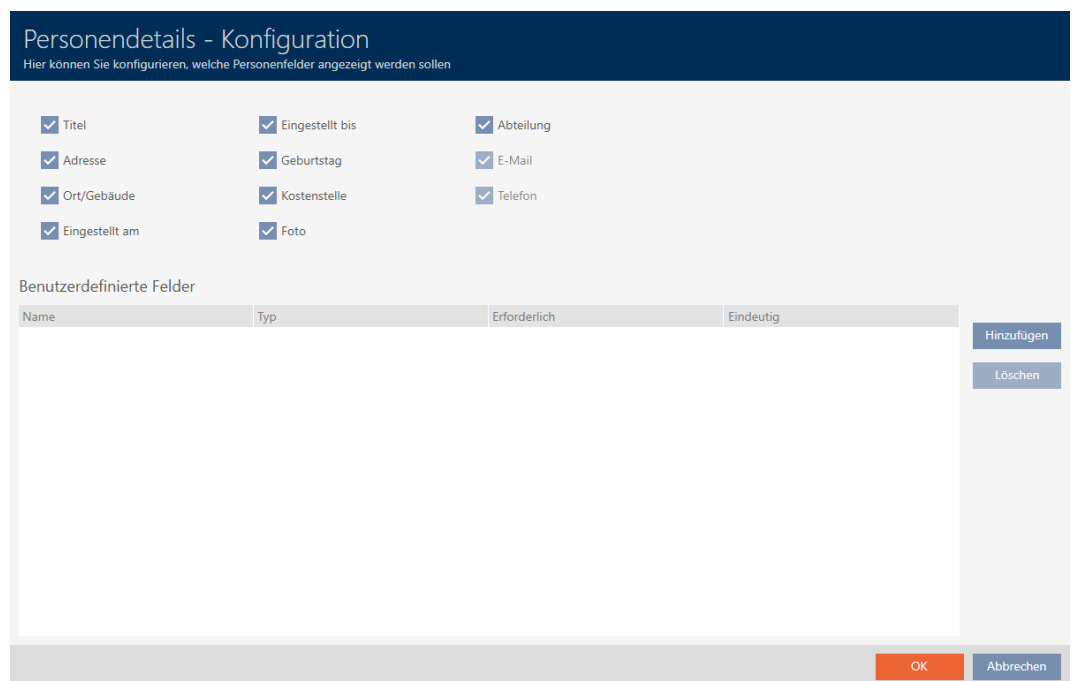




5. Klik op de configuratiebutton .



6. Het venster "configuratie" gaat open.

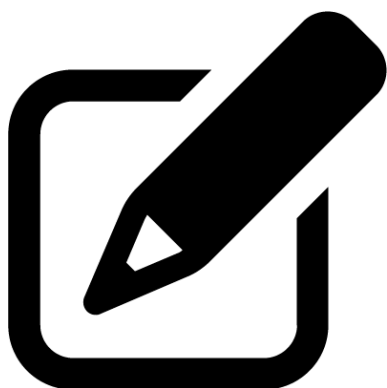


7. Activeer of deactiveer de gewenste velden (voorbeeld: deactiveer het selectievakje  Titel).
8. Klik op de button **OK**.
9. Het venster gaat "configuratie" dicht.
- ↳ Het venster van het identificatiemedium geeft in het tabblad "Persoonsgegevens" de gewijzigde velden weer (bijvoorbeeld: het veld *Titel* ontbreekt).

10. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Velden zijn in alle sluitsystemen van hetzelfde project zichtbaar of onzichtbaar gemaakt.


### 20.13.2 Eigen velden aanmaken



Benutzerdefinierte Felder			
Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig
<input type="button" value="Hinzufügen"/>			
<input type="button" value="Löschen"/>			

In sommige gevallen hebt u andere of extra velden nodig dan de velden die uw AXM Plus ter beschikking stelt. Extra velden voor personeuseigenschappen worden ook in het AVG-rapport weergegeven (zie *Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven* [▶ 518]).

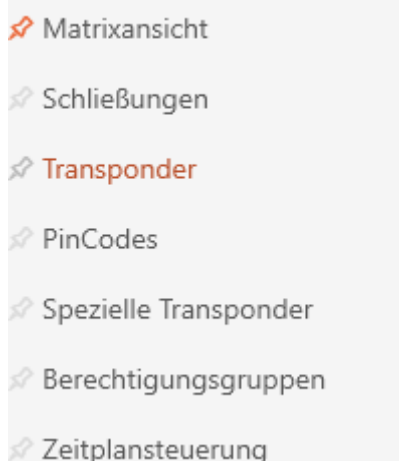
Daarom kunt u ook eigen velden aanmaken (voor meer informatie over de eigenschappen van uw eigen velden, zie *Achteraf gewijzigde door gebruiker(s) gedefinieerde velden* [▶ 472]):

- ✓ identificatiemedium aanwezig.
- 1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



- 2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Transponder**.

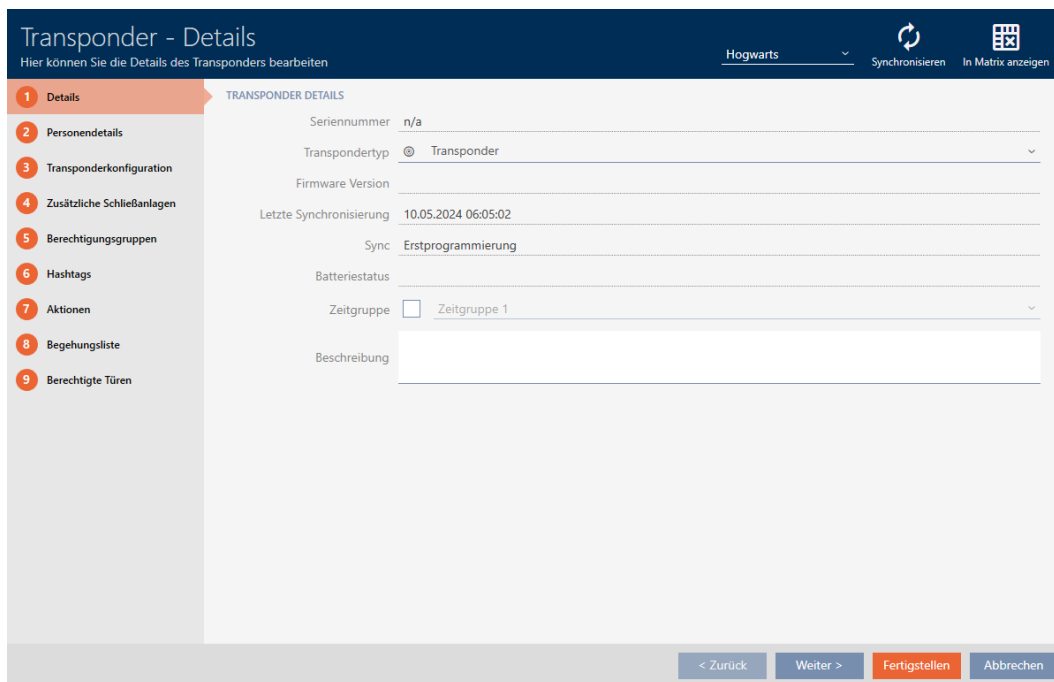
**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



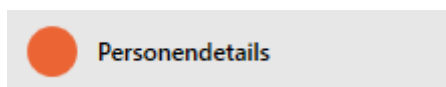
- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met identificatiemedia gaat open.

Nach	Vorn	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitg	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Lupin	Remus	135CK3L					
Snape	Severus	0301A4D				Zeitgrupp	
> Weasley	Ron	00XTN6K					
Wood	Oliver	UID-148024BA5A7369					

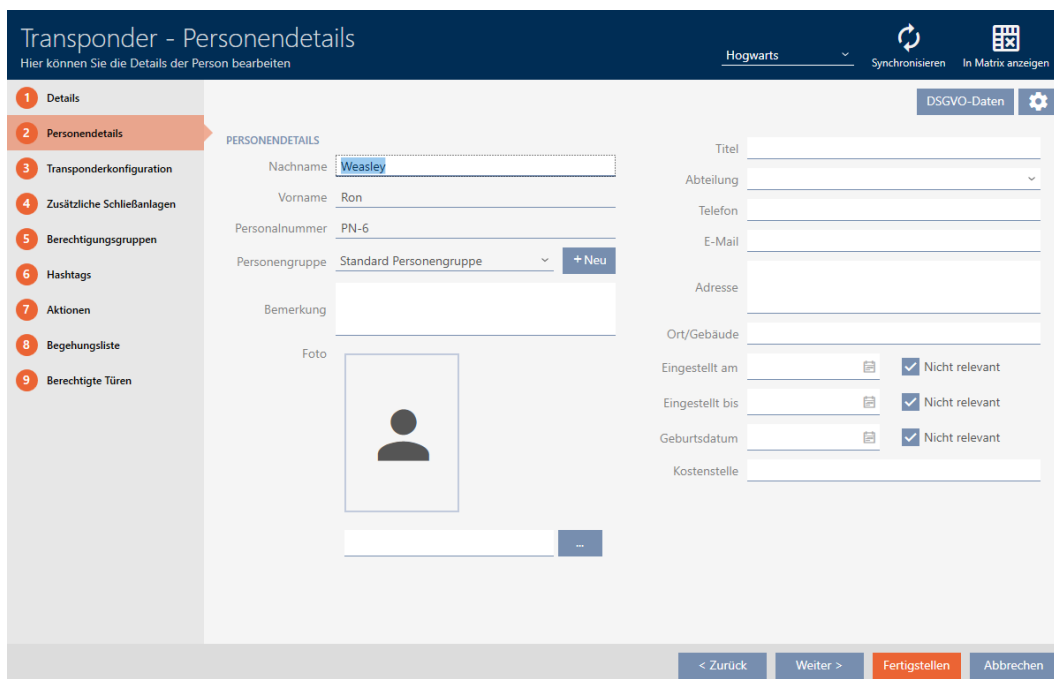
- 3. Klik op een willekeurig identificatiemedium.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.



4. Klik op het tabblad  Persoonsgegevens.



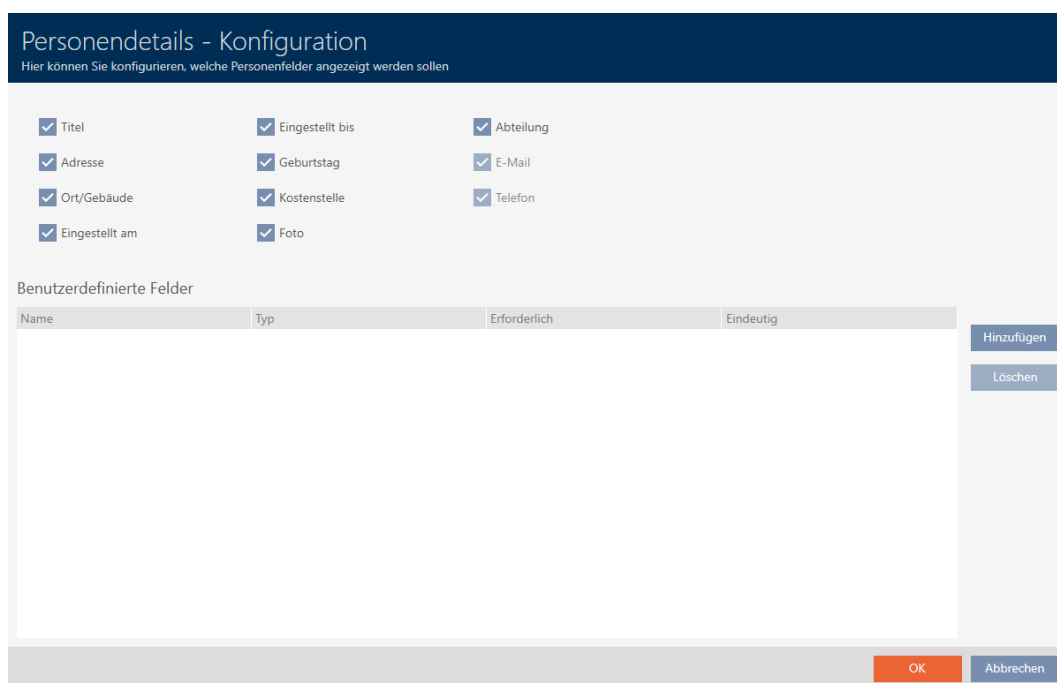
↳ Het venster gaat naar het tabblad "Persoonsgegevens".



5. Klik op de configuratiebutton .



6. Het venster "configuratie" gaat open.



7. Klik op de button **toevoegen**.

↳ Het venster "configuratie" gaat open.

Benutzerdefiniertes Feld - Konfiguration  
Hier können Sie das benutzerdefinierte Feld konfigurieren

1 Details

EIGENSCHAFTEN DES BENUTZERDEFINIERTEN FELDES

Name

Instanz Person

Typ Text

Erforderlich

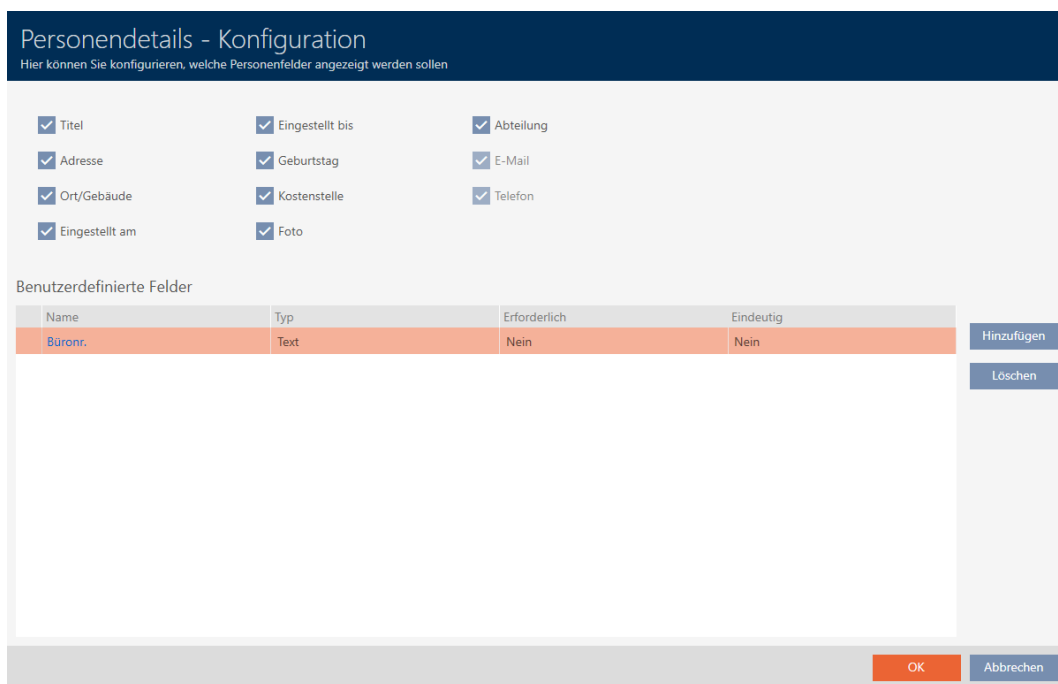
Eindeutig

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

8. Voer in het veld *Naam* de naam van uw door de gebruiker gedefinieerde veld in (voorbeeld: *kantoonr.*).  
↳ Deze naam wordt later voor het invoerveld weergegeven.

Büronr.

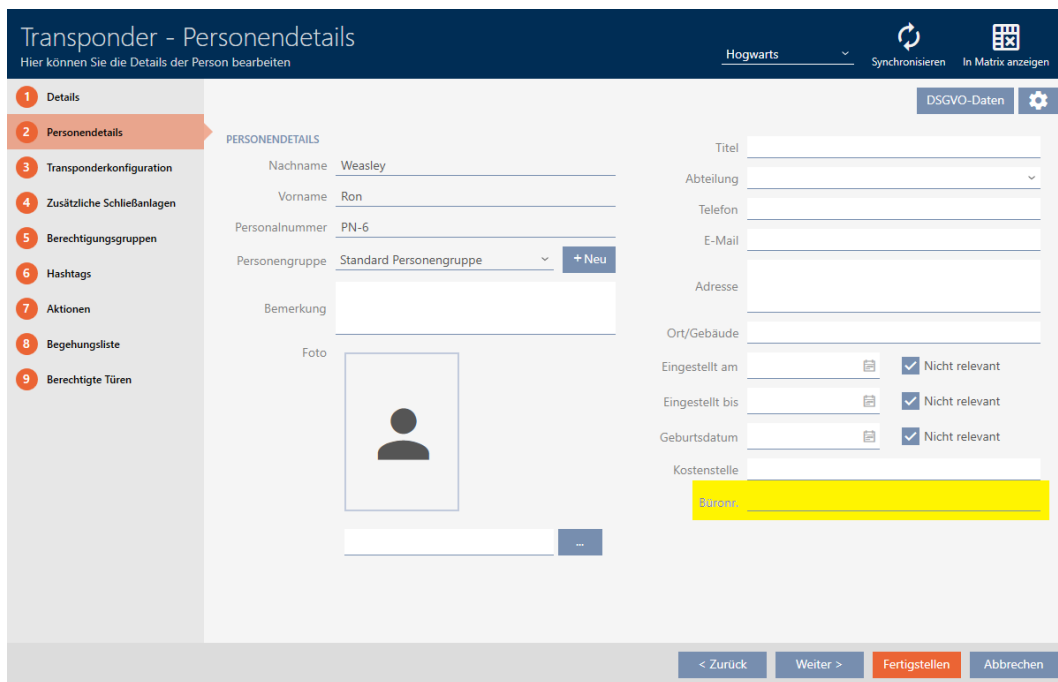
9. Als een invoer in uw veld verplicht moet zijn: vink dan het hokje  *Ver-eist aan* (voorbeeld: *kantoonr.* is niet verplicht – niet elke medewerker heeft een kantoor met een nummer).
10. Als een invoer in uw veld voor hetzelfde veld bij een andere persoon niet opnieuw mag worden gebruikt: vink dan het hokje  *Eenduidig aan* (voorbeeld: *kantoonr.* is niet duidelijk – meerdere medewerkers zitten in hetzelfde kantoor – hokje daarom niet aanvinken).
11. Klik op de button **Voltooien**.  
↳ Het venster gaat "configuratie" dicht.  
↳ Uw nieuwe door de gebruiker gedefinieerde veld wordt weergegeven.



12. Klik op de button **OK**.

13. Het venster gaat "configuratie" dicht.

- ↳ Het venster van het identificatiemedium geeft in het tabblad "Persoonsgegevens" uw nieuwe door de gebruiker gedefinieerde veld weer (voorbeeld: Het veld *Kantoornummer* wordt weergegeven).



14. Klik op de button **Voltooien**.

- ↳ Uw nieuwe door de gebruiker gedefinieerde veld is in alle sluitsystemen van hetzelfde project beschikbaar.

**OPMERKING****Gedrag van de AXM Plus bij achteraf aangelegde of gewijzigde door de gebruiker gedefinieerde velden**

Door de gebruiker gedefinieerde velden kunnen op elk gewenst moment worden aangemaakt of achteraf worden gewijzigd. Voorbeeld: u legt een verplicht veld aan, hoewel er al enkele personen in het sluitsysteem aanwezig zijn.

Dit leidt ertoe dat dit nieuw aangemaakte verplichte veld bij reeds bestaande personen leeg is, hoewel het als  Vereist gemarkeerd is.

- Informeer u in dergelijke gevallen over het gedrag van de AXM Plus (zie *Achteraf gewijzigde door gebruiker(s) gedefinieerde velden* [▶ 472]).

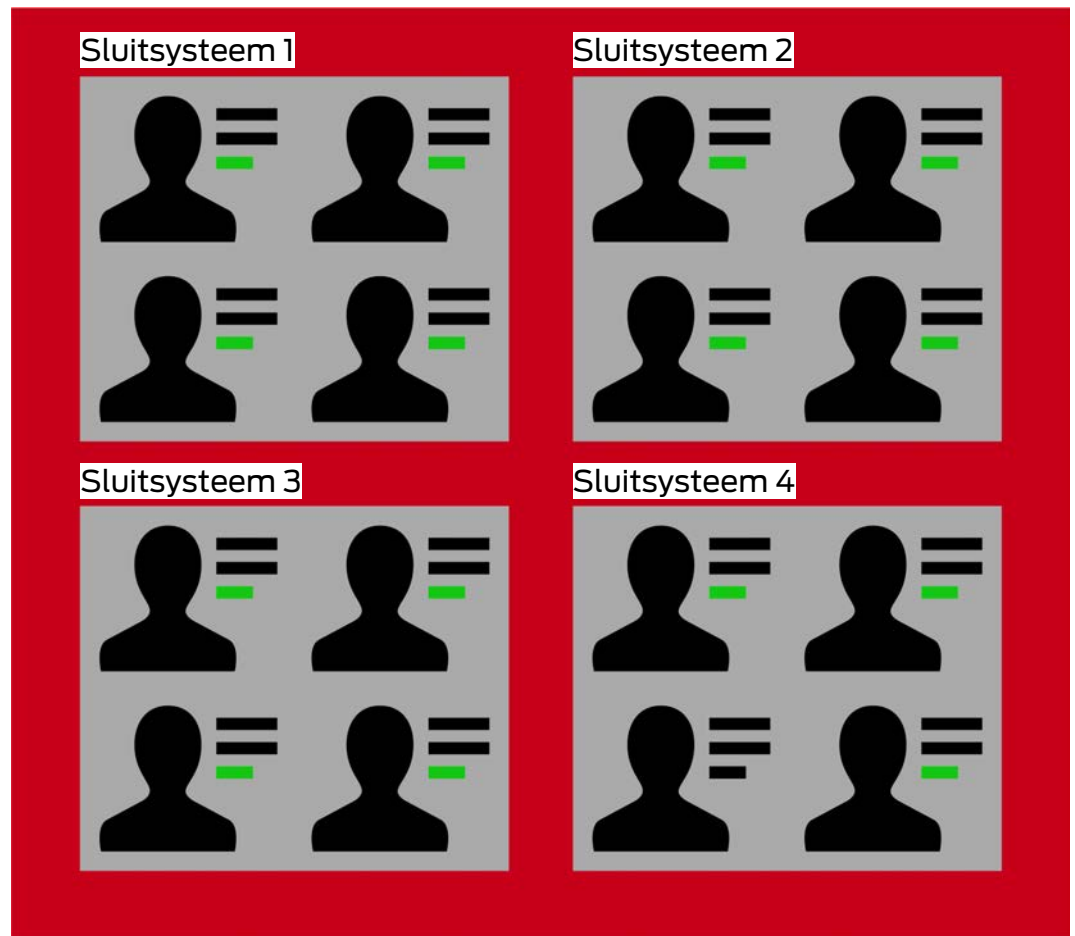
#### 20.13.2.1 Achteraf gewijzigde door gebruiker(s) gedefinieerde velden

Met uw AXM Plus kunt u op elk gewenst moment door de gebruiker gedefinieerde velden aanmaken (zie *Eigen velden aanmaken* [▶ 466]).

Door de gebruiker gedefinieerde velden gelden altijd voor het hele project – d.w.z. ze gelden in alle sluitsystemen van een project voor alle betreffende objecten. In de voorbeeldgrafiek is het groene door de gebruiker gedefinieerde veld opnieuw aangemaakt en geldt voor alle betreffende personen.



## Project





Voorbeeld: u maakt voor "Persoonsgegevens" een door de gebruiker gedefinieerd veld aan. Dit veld bestaat voortaan dus:

- voor alle personen
- uit alle sluitsystemen
- binnen uw project.


Door de gebruiker gedefinieerde velden kunnen twee belangrijke eigenschappen hebben:  Vereist en  Eenduidig.

De volgende voorbeelden en verklaringen hebben betrekking op door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen voor personen.



Door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen bij nieuwe personen

Vereist	Eenduidig
<p>Als u een veld ziet dat gemarkeerd en niet ingevuld is als vereist, wordt de op de button <b>Voltooien</b> grijs.</p> <p>Pas nadat u het veld hebt ingevuld, kunt u de invoer afsluiten.</p> <p>Verplichte velden die niet zijn ingevuld, worden rood gemarkeerd. In het voorbeeld werd kantoonnr. als <input checked="" type="checkbox"/> Vereist gemarkeerd:</p> 	<p>Als een als eenduidig gemarkeerd veld wordt weergegeven, accepteert de AXM Plus eerst elke invoer. Zodra de invoer echter met de button <b>Voltooien</b> wordt opgeslagen, controleert de AXM Plus of er in hetzelfde veld bij een ander object al dezelfde invoer bestaat. Zo ja, dan wordt de button <b>Voltooien</b> grijs.</p> <p>Pas nadat u geen of een eenduidige waarde hebt ingevoerd, kunt u de invoer afsluiten. In het voorbeeld werd kantoonnr. als <input checked="" type="checkbox"/> Eenduidig gemarkeerd:</p> 

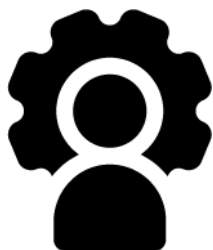
Nieuwe door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen bij reeds bestaande personen

Vereist	Eenduidig
<p>Personen die al eerder zijn aangemaakt, hebben natuurlijk nog geen kantoonnummer. Zodra u een dergelijke persoon oproept, wordt het nieuw beschikbare veld rood gemarkeerd:</p>  <p>Pas nadat u het veld hebt ingevuld, kunt u de invoer afsluiten.</p> <p>Lege waarden zijn bij nieuw aangemaakte verplichte velden dus mogelijk!</p>	<p>Geen probleem. Een nieuw aangemaakt veld kan geen dubbele waarden hebben. Alle nieuw ingevoerde waarden worden voor het opslaan gecontroleerd.</p>

**Gewijzigde door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen bij reeds bestaande personen**

Vereist	Eenduidig
<p>Velden die achteraf verplicht zijn gemaakt, worden behandeld als nieuw aangemaakte verplichte velden:</p> <p>Personen die al eerder zijn aangemaakt, hebben natuurlijk nog geen kantoornummer. Zodra u een dergelijke persoon oproept, wordt het nieuw beschikbare veld rood gemarkeerd:</p>  <p>Pas nadat u het veld hebt ingevuld, kunt u de invoer afsluiten.</p> <p>Lege waarden zijn bij achteraf als verplicht gemarkeerde velden dus mogelijk!</p>	<p>Achteraf eenduidig gemaakte velden worden behandeld als nieuw aangemaakte eenduidige velden:</p> <p>Personen die al eerder zijn aangemaakt, kunnen in hetzelfde veld meerdere keren dezelfde invoer hebben – tot nu toe was namelijk geen eenduidigheid nodig. Zodra u nu een persoon opent en op de button <b>Voltooien</b> klikt, controleert de AXM Plus of alle eenduidige velden met eenduidige waarden zijn ingevuld. Zo niet, dan worden de betreffende velden rood gemarkeerd:</p>  <p>Pas nadat u geen of een eenduidige waarde hebt ingevoerd, kunt u de invoer afsluiten.</p>

## 21. Administratieve taken

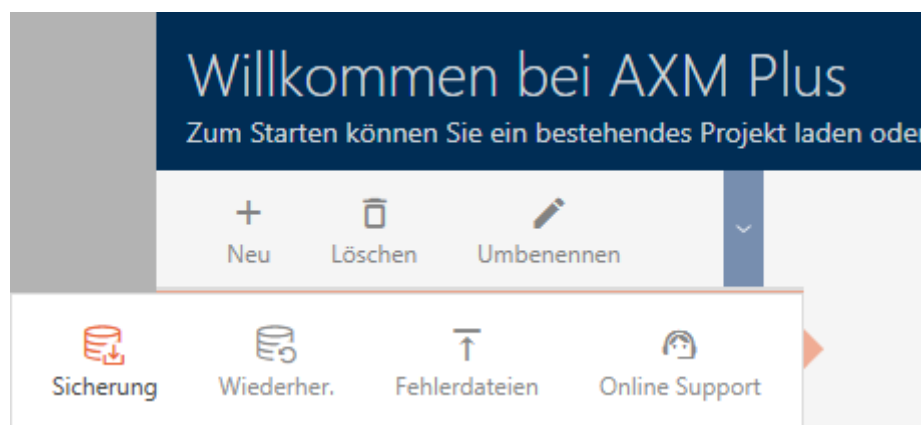


### 21.1 Back-up herstellen

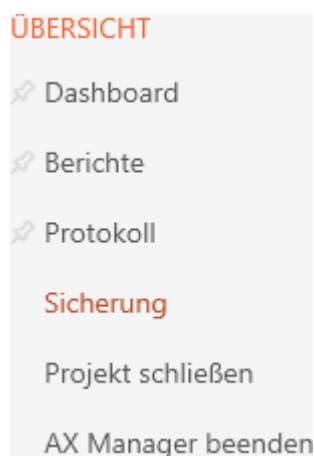
Met een regelmatige back-up is uw database en daarmee uw werk snel weer te herstellen.

De back-up kunt u eenvoudig zelf maken in de AXM Plus:


in het inlogvenster (button **Project back-up** 



Alternatief: in de uitklapbare AXM-balk (button **Project back-up**):

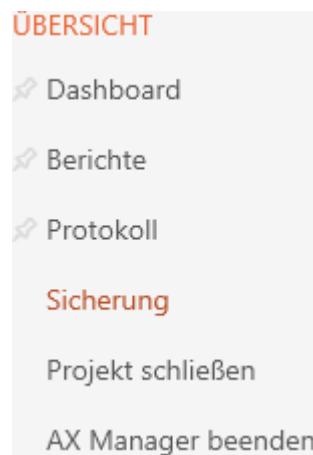


In dit deel wordt beschreven hoe u een back-up van de database maakt met de uitklapbare AXM-balk.

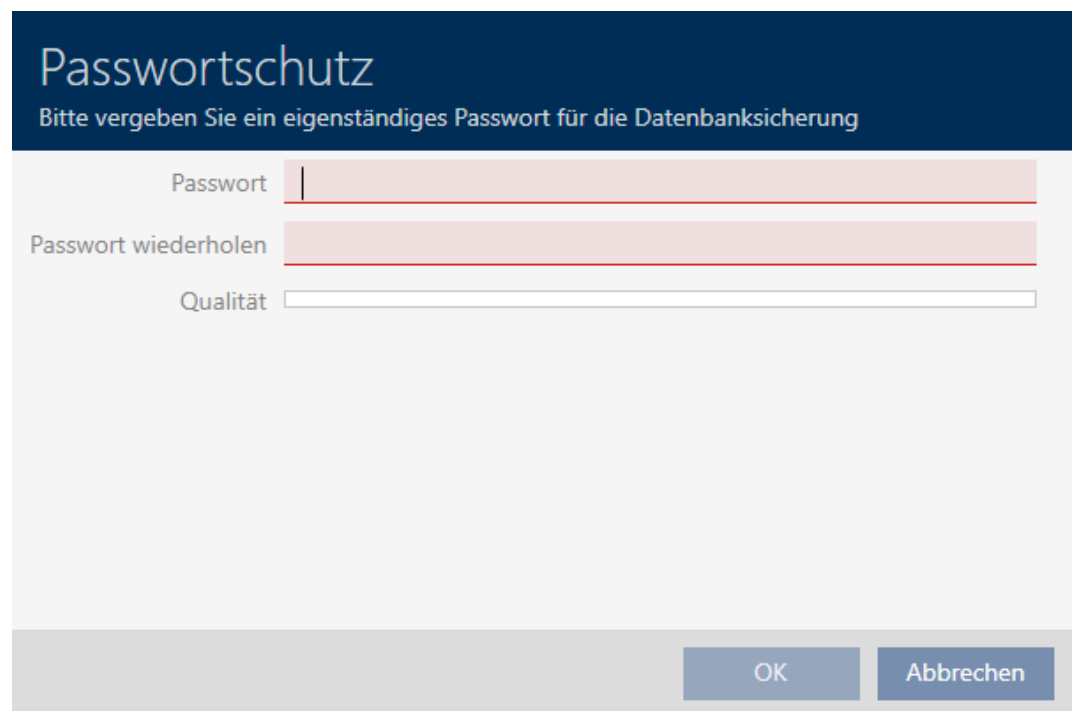
1. Klik op het oranje AXM-symbool .  
↳ AXM-lijst klapt open.




2. Klik in de groep | OVERZICHT | op de invoer **Project back-up**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster voor het toekennen van het wachtwoord gaat open.



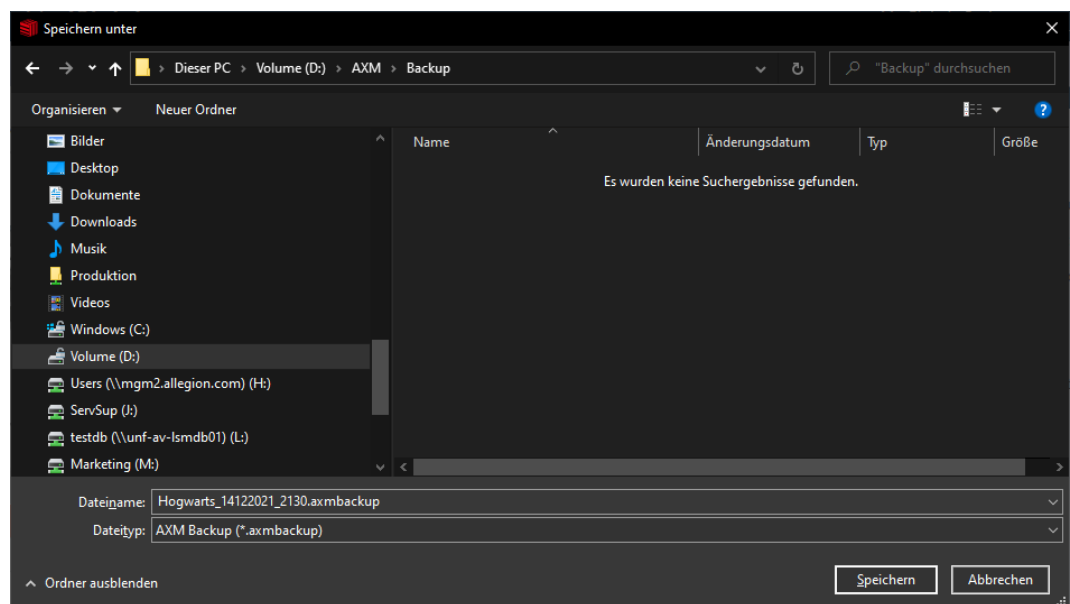
3. Voer in het veld *Nieuw wachtwoord* een wachtwoord in om deze back-up te beveiligen.
- ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.

Quality 

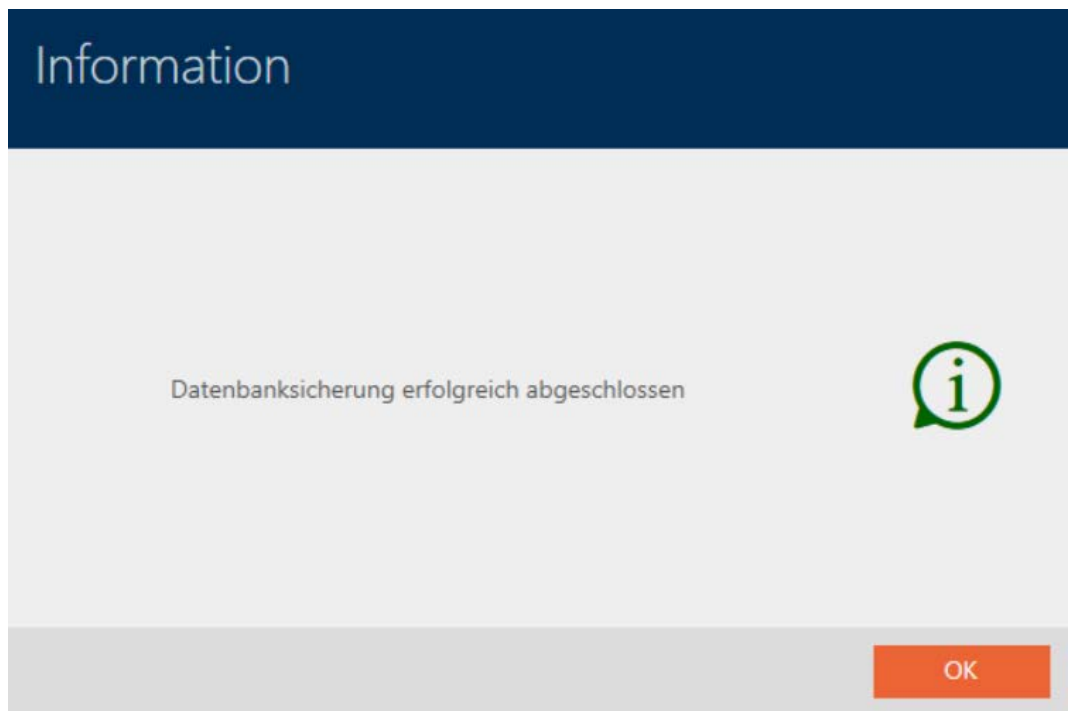
4. Herhaal het ingevoerde wachtwoord in het veld *Wachtwoord herhalen*.
5. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster voor het toekennen van het wachtwoord gaat dicht.
  - ↳ Back-up wordt aangemaakt.



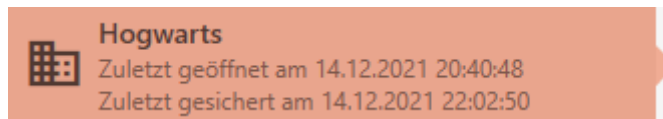
- ↳ Het Explorer-venster gaat open.
6. Sla het back-upbestand (extensie: .axmbackup) op in een bestandsmap naar keuze.



- ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
- ↳ Back-up is voltooid.



In het inlogvenster van de AXM Plus ziet u ook wanneer u voor het laatst een back-up hebt gemaakt:



## 21.2 Back-up weer herstellen

Wanneer u een back-up herstelt, zet u de database terug op een vooraf opgeslagen stand.




### OPMERKING

#### Back-up heeft geen invloed op de sluitelementen

Het herstellen heeft alleen betrekking op de database. Deze heeft geen invloed op bestaande identificatiemedia en sluitelementen.

- Synchroniseer desgewenst identificatiemedia en transponders (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [► 406]).

✓ Back-up beschikbaar (zie *Back-up herstellen* [► 476]).

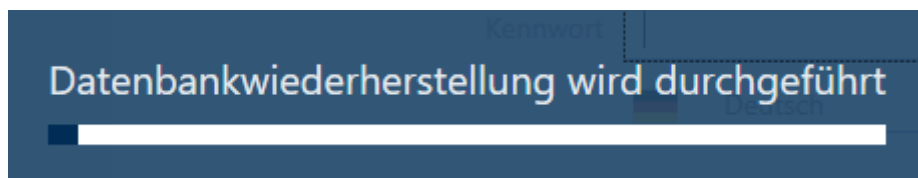
1. Klik in het inlogvenster op de button **Hestel** .
  - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
2. Navigeer naar uw back-up.
  - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
  - ↳ Het wachtwoordvenster gaat open.

## Passwortschutz

Bitte geben Sie zur Wiederherstellung das Sicherungspasswort ein (nicht das Anmelden-Kennwort!)






Passwort

3. Voer in het veld *Nieuw wachtwoord* het wachtwoord in dat u tijdens het maken van de back-up hebt ingevoerd.
4. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster voor het opvragen van het wachtwoord gaat dicht.
  - ↳ Database wordt hersteld.



### 21.3 Foutenlogboeken exporteren

Foutenlogboeken helpen om supportvraagstukken sneller op te lossen en problemen sneller te beperken.

-  AXMLog-Plus-20240516.log
-  AXMLog-Plus-20240517.log
-  AXMLog-Plus-20240527.log
-  AXMLog-Plus-20240528.log
-  AXMLog-Plus-20240529.log

U kunt foutenlogboeken exporteren in het inlogvenster (button **Foutbestanden** ) of in de AXM-balk (button **Foutbestanden downloaden**).

In de volgende beschrijving komt u te weten hoe u met de AXM-balk de foutenlogboeken kunt exporteren:



1. Klik op de oranje AXM-button .  
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INFO & HULP | de invoer **Foutbestanden downloaden**.



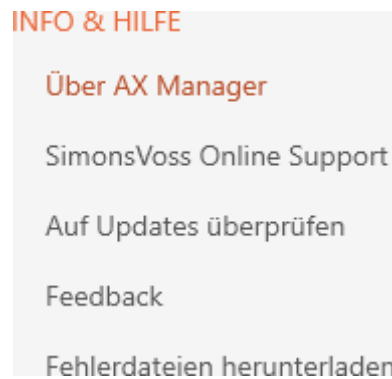
- ↳ Het Explorer-venster gaat open.
3. Sla het foutenlogboek op (extensie: .zip) in een bestandsmap van uw keuze.
- ↳ Foutenlogboek is geëxporteerd.

## 21.4 Versienummer en licentiecode van de geïnstalleerde AXM weergeven

1. Klik op de oranje AXM-button .  
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INFO & HULP | de invoer **Over AX Manager**.



↳ Informatievenster over AXM Plus gaat open.



3. Klik op de button **Licentiegegevens**.

↳ Informatievenster over AXM Plus gaat dicht.

↳ Informatievenster over licentie gaat open.

## Lizenzdetails

LIZENZINFORMATIONEN

Kommissionsnummer	[REDACTED]
Lizenz Typ	Perpetual
Edition	AXM Plus
Registriert am	30.01.2024
Ablaufdatum	29.01.2025
Registriert für	SimonsVoss Technologies GmbH Jenny Beuchertstraße 41/1a 40699 Düsseldorf Düsseldorf Deutschland [REDACTED]
AX2Go Lizenzen	1000
SmartSync Lizenzen	0
LockNode-Lizenzen	0
Lizenzschlüssel	[REDACTED]
Service Fee Lizenz	<input checked="" type="checkbox"/>
Gültig bis	12.09.2024
Zahlungseingang bestätigt	<input checked="" type="checkbox"/>

[Nach Lizenz-Updates suchen](#) [Lizenz ändern](#)

[Schließen](#)

4. Klik op de button **Sluiten**.

↳ Informatievenster over licentie gaat dicht.

Hier kunt u uw AXM Plus ook registreren (zie [Registratie \[▶ 32\]](#)).

## 21.5 Gebruikersbeheer

### 21.5.1 Gebruikerswachtwoord wijzigen

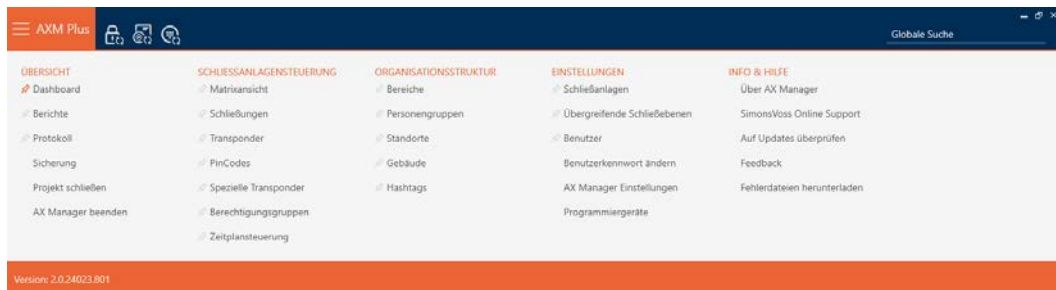
Uw gebruikerswachtwoord moet aan de volgende eisen voldoen:

- is minstens 8 tekens lang
- bevat hoofdletters en kleine letters

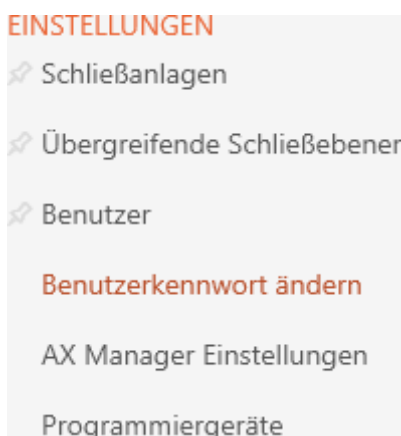
Nog meer veiligheid krijgt u als u ook nummers (1234...) en speciale tekens (!\$%&?... ) gebruikt.

Vanzelfsprekend kan iedere gebruiker alleen zijn of haar eigen gebruikerswachtwoord wijzigen. Beheerders kunnen met hogere eisen aan gebruikerswachtwoorden de mate van beveiliging versterken (zie [Verhoog de veiligheid van wachtwoorden \[▶ 485\]](#)).

1. Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Gebruikerswachtwoord wijzigen**.

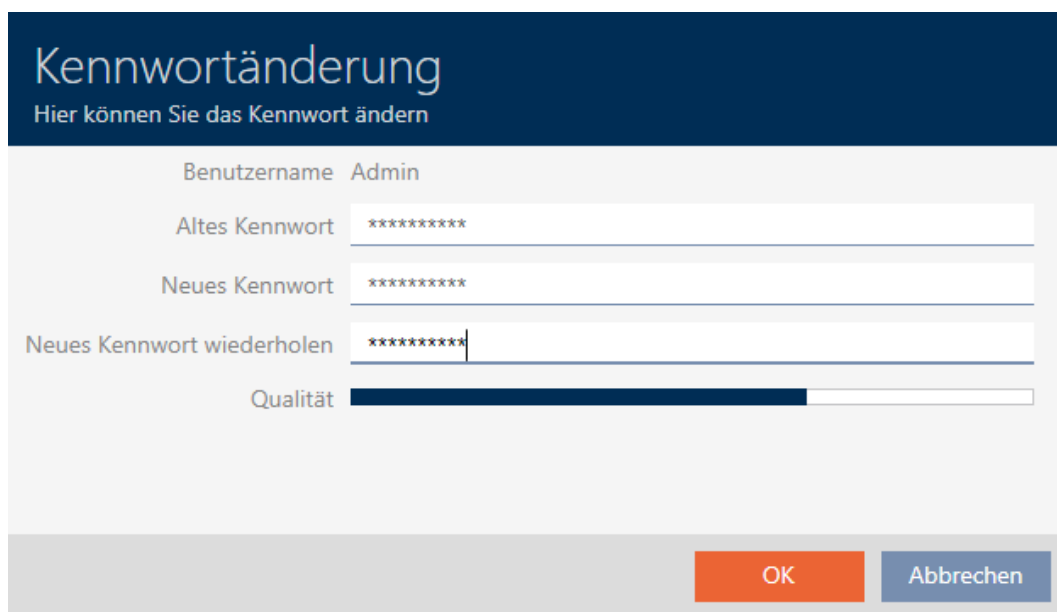


- ↳ Het venster voor het wijzigen van het gebruikerswachtwoord gaat open.




3. Voer in het veld *Oud wachtwoord* uw huidige gebruikerswachtwoord in.

4. Voer in de velden *Nieuw wachtwoord* en *Nieuw wachtwoord herhalen* uw nieuwe wachtwoord in.
- ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.



- ↳ Gebruikerswachtwoord is gewijzigd.



### 21.5.2 Verhoog de veiligheid van wachtwoorden

Wachtwoorden zijn een belangrijke bouwsteen van uw veiligheidsconcept. Met verschillende instellingen kunt u de veiligheid verhogen:

SICHERHEIT BENUTZERKENNWORT

Kennwort muss regelmäßig geändert werden

Vorgeschriebenes Änderungsintervall (in Tagen)


Kennworthistorie der letzten 10 Kennwörter verwenden

Den Benutzer nach 3malig falsch eingegebenem Kennwort sperren

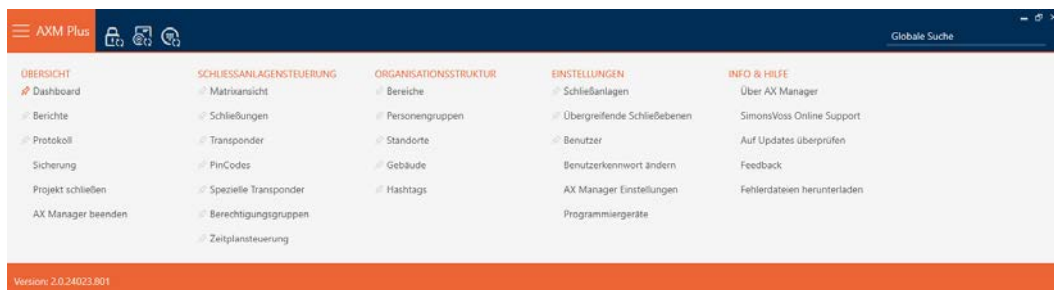
Hohe Kennwortsicherheit

Sperrmechanismus bei Leerlauf (in Minuten)

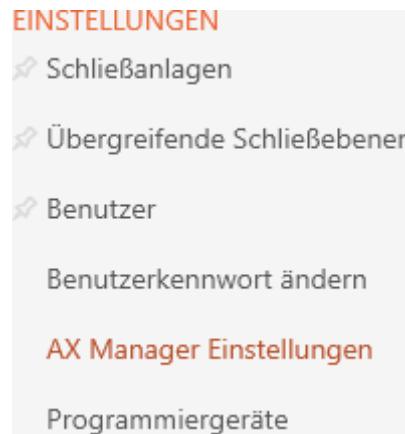
<p><input checked="" type="checkbox"/> Wachtwoord moet regelmatig worden gewijzigd</p>	<p>Na afloop van het ingestelde wijzigingsinterval moet de gebruiker een nieuw wachtwoord instellen.</p> <p>Het wijzigingsinterval stelt u met <i>Voorgeschreven wijzigingsinterval (in dagen)</i> zelf in.</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> De gebruiker na 3 keer een verkeerd ingevoerd wachtwoord blokkeren</p>	<p>Het nieuwe wachtwoord mag niet hetzelfde zijn als een van de laatste tien wachtwoorden.</p>
<p><input checked="" type="checkbox"/> Wachtwoordhistorie van de laatste 10 wachtwoorden gebruiken</p>	<p>Als een gebruiker het wachtwoord drie keer verkeerd heeft ingevoerd, kan hij/zij niet meer inloggen totdat hij/zij weer is vrijgegeven.</p> <div data-bbox="804 1227 1476 1556" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; background-color: #f9f9f9;"> <p style="text-align: center; margin: 0;"><b>ANMELDEN AM PROJEKT</b></p> <p style="margin: 5px 0;">Benutzername <input type="text" value="AdminAL"/></p> <p style="margin: 5px 0;">Kennwort <input type="password" value="*****"/></p> <p style="margin: 5px 0;"> Deutsch <span style="float: right;">▼</span></p> <p style="text-align: center; margin: 10px 0;"><span style="background-color: #e67e22; color: white; padding: 5px 15px; border-radius: 3px;">Anmelden und Öffnen</span></p> </div> <p style="font-size: small; margin-top: 5px;">Der Benutzer wurde gesperrt. Bitte wenden sie sich an den Projekt-Administrator.</p> <p>In de AXM Plus moet u als <i>Admin</i> de gebruiker <i>AdminAL</i> wissen en opnieuw aanmaken.</p>

<p><input checked="" type="checkbox"/> Hoge wachtwoordveiligheid</p>	<p>Die AXM Plus verworpt triviale wachtwoorden zoals '12345678' automatisch.</p> <div data-bbox="804 367 1474 808"> <p><b>Information</b></p> <p>Das gewählte Kennwort entspricht nicht den Sicherheitsanforderungen. Um die Qualität des Kennwortes zu erhöhen, benutzen Sie Groß- und Kleinbuchstaben, Ziffern und Sonderzeichen.</p>  <p>OK</p> </div>
<p><input checked="" type="checkbox"/> AXM vergrendelen bij inactiviteit na (in minuten)</p>	<p>Als uw AXM Plus binnen de ingestelde stationaire tijd geen acties vaststelt, wordt uw AXM Plus automatisch geblokkeerd.</p> <div data-bbox="804 972 1474 1368"> <p><b>Anwendung gesperrt</b></p> <p>Passwort <input type="password"/></p> <p>Entsperren Abmelden</p> </div>

1. Klik op de oranje AXM-button .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.

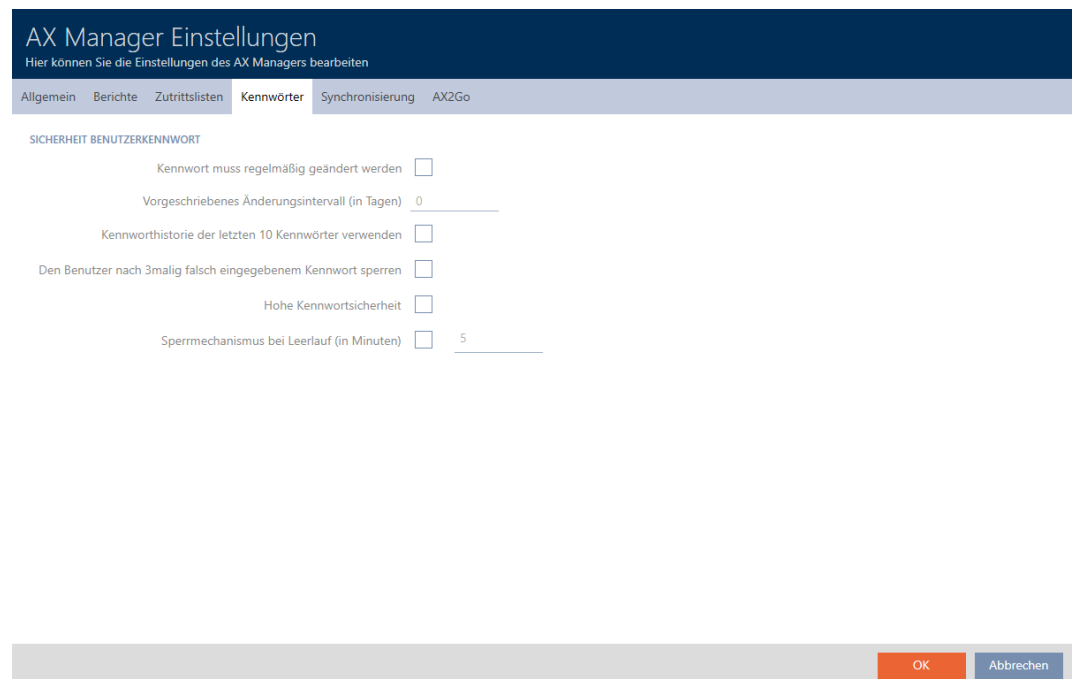


2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat open.

3. Ga naar het tabblad Wachtwoorden.



4. Activeer de gewenste selectievakjes.
5. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat dicht.
  - ↳ De nieuwe vereisten aan de wachtwoorden zijn actief.



### 21.5.3 Persoon aanwijzen tot AXM-gebruiker

Matrixansicht x		Benutzer x	
Neu	Löschen	Aktivieren	Deaktivieren
Anzeigefilter löschen			
Name	Aktiviert	Zugewiesene Person	
> Admin	Ja	Lupin, Remus	
AdminAL	Ja		

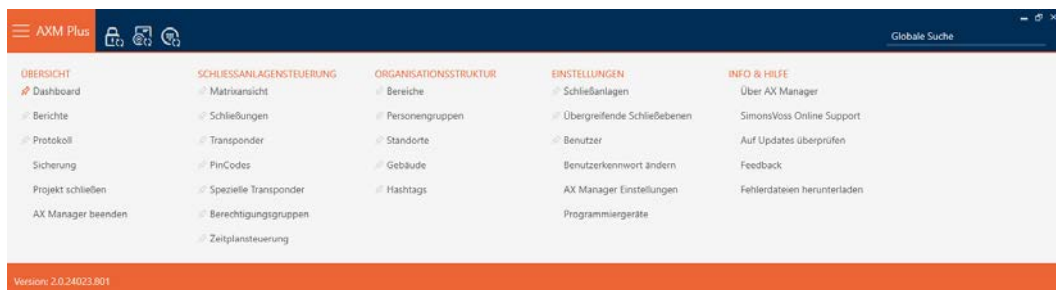
Om het overzicht van de gebruikers van de AXM Plus te behouden, kunt u personen in uw project aanwijzen als AXM-gebruikers. Een persoon kan aan meerdere gebruikers worden toegewezen. Tegelijkertijd worden de contactgegevens van deze persoon direct uit de database overgenomen en automatisch ook voor de betreffende gebruiker weergegeven.

#### Verschil tussen Admin en AdminAL

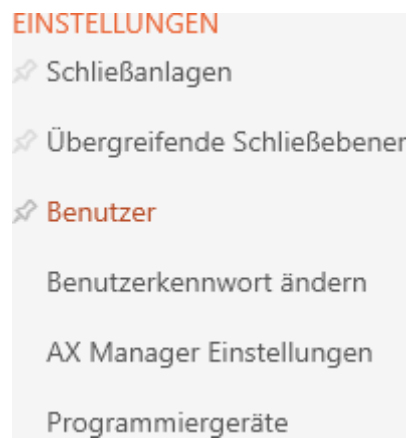
In de AXM Plus zijn er slechts twee gebruikers: Admin en AdminAL.

- **Admin** is de standaardgebruiker.
- **AdminAL** betekent AdminAccessList en is een sterk beperkte gebruiker. AdminAL kan vooral toegangslijsten uitlezen zonder daarbij volledige toegang tot het sluitsysteem te hebben. Op die manier kunnen andere personen toegangslijsten uitlezen zonder het sluitsysteem zelf te kunnen manipuleren.
- ✓ Minstens één identificatiemedium of minstens één persoon aangemaakt.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Gebruiker**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Gebruiker] gaat open.

Matrixansicht x Benutzer x			
Neu		Löschen	
Aktivieren		Deaktivieren	
Anzeigefilter löschen			
Name	Aktiviert	Zugewiesene Person	
> Admin	Ja		
AdminAL	Ja		

3. Klik op de gebruiker aan wie u een persoon uit het sluitsysteem wilt toe-wijzen.

- ↳ Het venster "Gebruiker" gaat open.

### Benutzer - Details

Hier können Sie die Details für den Benutzer bearbeiten

- 1 Details
- 2 Projektrollen
- 3 Schließenlagenrollen
- 4 Bereichsrollen
- 5 Personengruppenrollen
- 6 Übergr. Schließebene Rollen

Benutzername

E-Mail

Zugewiesene Person

< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

- Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Toegewezen persoon** de persoon uit uw project die u aan de gebruiker wilt toewijzen.



- ↳ Het gedeelte "Informatie over personen" wordt automatisch ingevuld met de informatie die voor deze persoon is opgeslagen (*Naam, afdeling, Tel. en e-mail*).
- Klik op de button **Voltooien**.
    - ↳ Het venster gaat "Gebruiker" dicht.
    - ↳ Toegewezen persoon wordt naast de gebruiker weergegeven.

Matrixansicht x		Benutzer x	
Name	Aktiviert	Zugewiesene Person	
> Admin	Ja	Lupin, Remus	
AdminAL	Ja		

#### 21.5.4 AXM-gebruikers taken/gebruikersrollen toewijzen

Gebruikersrollen zijn rechten voor bepaalde takenpakketten. Met gebruikersrollen kunt u instellen welke gebruiker bepaalde dingen in uw sluitsysteem mag doen. U kunt daarmee de veiligheid in uw sluitsysteem verhogen.

Geef elke gebruiker alleen de rechten die hij of zij nodig heeft om de beoogde taken uit te voeren. Iemand die alleen toegangslijsten uitleest, heeft bijvoorbeeld de rol van het sluitsysteem  Beheer toegangslijsten niet nodig. Tenslotte moet hij alleen toegangslijsten uitlezen en niet beslissen wie toegangslijsten mag uitlezen.

In uw AXM Plus bestaan de volgende gebruikersrollen:

In de AXM Plus kunnen alleen de gebruikersrollen  toegangslijsten en  Beheer toegangslijsten bij de "Sluitsysteemrollen" worden gewijzigd.

## Projectrollen

Protocol (logboek)	Maakt het lezen en exporteren van het databaseprotocol mogelijk. Voorbeeld: <i>Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)</i> [ <a href="#">▶ 511</a> ]
Tijdschemabesturing	hiermee kunt u tijdschema's bewerken. Voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Tijdschema aanmaken</i> [<a href="#">▶ 56</a>]</li> <li>■ <i>Tijdgroep aanmaken</i> [<a href="#">▶ 59</a>]</li> <li>■ <i>Tijdschema's wissen</i> [<a href="#">▶ 67</a>]</li> </ul>
Locatie/gebouwbeheer	hiermee kunt u de betreffende organisatiestructuren bewerken. Voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Locatie aanmaken</i> [<a href="#">▶ 80</a>]</li> <li>■ <i>Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen</i> [<a href="#">▶ 83</a>]</li> </ul>
SmartSync gebruiken	maakt het gebruik van SmartSync mogelijk.
Hashtags	maakt het bewerken van hashtags mogelijk. Voorbeeld: <i>Hashtag aanmaken</i> [ <a href="#">▶ 88</a> ]
Gebruikersbeheer	hiermee kunnen personen aan gebruikers worden toegewezen en kunnen gebruikersrollen worden bewerkt. Voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Persoon aanwijzen tot AXM-gebruiker</i> [<a href="#">▶ 489</a>]</li> <li>■ <i>AXM-gebruikers taken/ gebruikersrollen toewijzen</i> [<a href="#">▶ 491</a>]</li> </ul>

AX Manager instellingen	maakt het mogelijk om de instellingen te bewerken van uw AXM Plus. Voorbeeld: <i>Uw individuele AXM-opervlak</i> [▶ 443]
-------------------------	---

### Sluitsysteemrollen

Sluitsystemen	Maakt het bewerken van details van sluitsysteemgegevens mogelijk. Voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Sluitsysteem aanmaken</i> [▶ 356]</li> <li>■ <i>Sluitsysteemwachtwoord veranderen</i> [▶ 391]</li> <li>■ <i>Kaarten of transponders vrijschakelen</i> [▶ 397]</li> </ul>
Machtigingen	maakt het lezen en wijzigen van toegangsrechten mogelijk. Voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis)</i> [▶ 323]</li> <li>■ <i>Veel rechten wijzigen (bij identificatiemedia en/of sluitelementen)</i> [▶ 324]</li> </ul>
Personeelsbeheer	maakt de verwerking van persoonsgegevens mogelijk. Voorbeeld: <i>Personen en identificatiemedia</i> [▶ 91]
Rapportering	maakt het exporteren van rapporten mogelijk. Voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven</i> [▶ 518]</li> <li>■ <i>Rapport over de uitgifte van identificatiemedia verstrekken</i> [▶ 515]</li> </ul>

Beheer toegangslijsten	maakt het wijzigen van de gebruikersrollen toegangslijsten en Beheer toegangslijsten mogelijk. Wie deze gebruikersrollen niet heeft, kan zichzelf of anderen niet toestaan om toegangslijsten te lezen.
toegangslijsten	<p>Maakt het uitlezen van toegangslijsten en doorgangslijsten mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) [▶ 407]</i></li> <li>■ <i>Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorgangslijst lezen) [▶ 419]</i></li> </ul>

### Sectorrollen

Sluitingen uitlezen	<p>Maakt het algemeen uitlezen van sluitelementen mogelijk.</p> <p>Voorbeeld: <i>Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) [▶ 407]</i></p>
Sluitingen programmeren	<p>maakt het synchroniseren van sluitelementen mogelijk.</p> <p>Voorbeeld: <i>Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) [▶ 407]</i></p>
Sluitingen en zones bekijken/bewerken	<p>maakt het bewerken van sluitelementen en zones mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Sluitelement aanmaken [▶ 234]</i></li> <li>■ <i>Sluitelementen naar zones verplaatsen [▶ 276]</i></li> <li>■ <i>Zone aanmaken [▶ 86]</i></li> </ul>

## Groepsrollen personen

Transponders uitlezen	<p>Maakt het algemeen uitlezen van identificatiemedia mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Onbekende transponders/kaarten herkennen</i> [▶ 429]</li> <li>■ <i>Batterijstatus identificatiemedium weergeven</i> [▶ 421]</li> </ul>
Transponders programmeren	<p>maakt het programmeren van identificatiemedia mogelijk.</p> <p>Voorbeeld: <i>Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorgangslijst lezen)</i> [▶ 419]</p>
Transponders en groepen bekijken/bewerken	<p>maakt het bekijken en bewerken van identificatiemedia en groepen personen mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Identificatiemedium dupliceren (incl. rechten en instellingen)</i> [▶ 110]</li> <li>■ <i>Rechten van het identificatiemedium tot bepaalde tijden beperken (tijdgroep)</i> [▶ 123]</li> <li>■ <i>Personen aan groepen personen toewijzen</i> [▶ 198]</li> </ul>

## Overk. Sluitniveau rollen

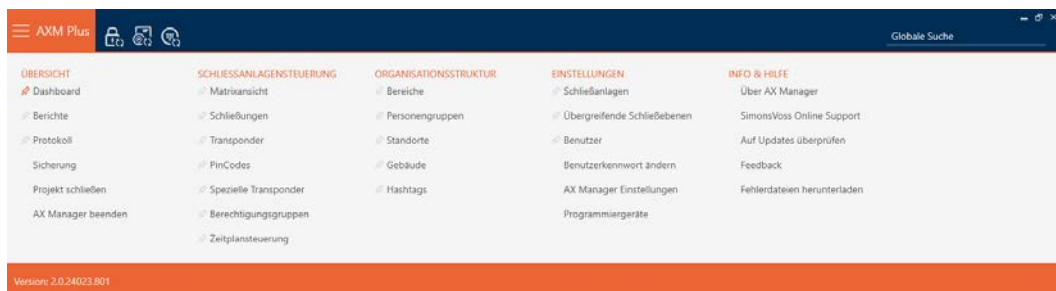
Beheer bovengeschikt sluitniveau	<p>Maakt het configureren en wijzigen van overkoepelende sluitniveaus mogelijk</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Overkoepelend sluitniveau beheren</i> [▶ 400]</li> </ul>
----------------------------------	---

gebruikersrollen kunt u via het gebruikersbeheer toewijzen. In het voorbeeld mag AdminAL niet meer beslissen of andere gebruikers toegangslijsten mogen uitlezen. Daarom deactiveren we voor hem de gebruikersrol  toegangslijsten.

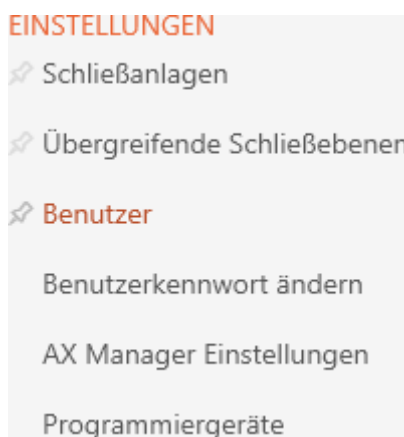
- ✓ Minstens één identificatiemedium of minstens één persoon aangemaakt.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .

↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Gebruiker**.



↳ AXM-lijst gaat dicht.

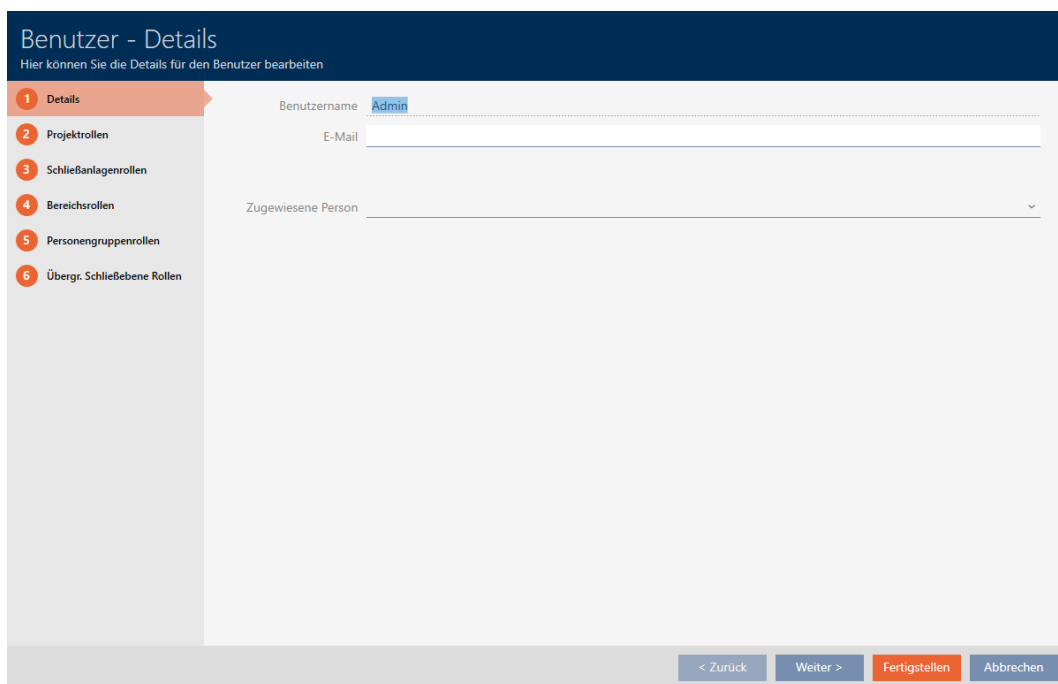
↳ Het tabblad [Gebruiker] gaat open.




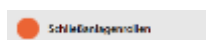
3. Klik op de gebruiker wiens gebruikersrollen u wilt bewerken (voorbeeld: AdminAL).

↳ Het venster "Gebruiker" gaat open.

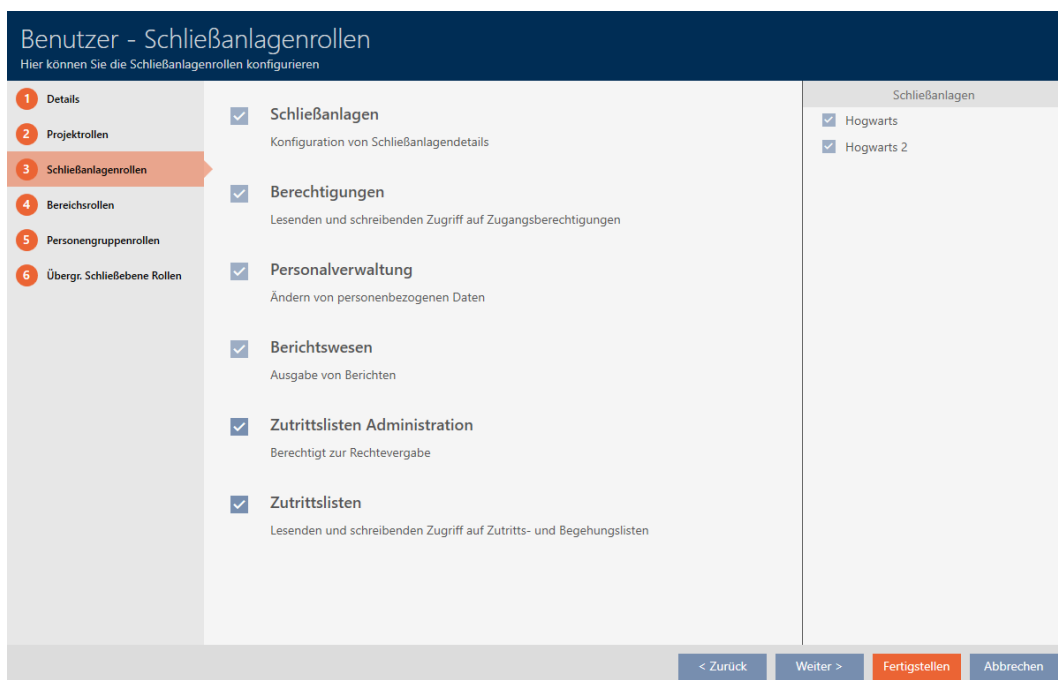




4. Klik op het tabblad met de rol die u wilt wijzigen (voorbeeld: tabblad  Sluitsysteemrollen).



↳ Het venster gaat naar het tabblad "Sluitsysteemrollen".



5. Activeer of deactiveer de gewenste gebruikersrollen (voorbeeld: deactiveer het selectievakje  Beheer toegangslijsten).

6. Ga met de button **Verder >** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien** .
  - ↳ Het venster gaat "Gebruiker" dicht.
  - ↳ Er zijn nieuwe gebruikersrollen toegewezen (voorbeeld: AdminAL kan de selectievakjes  toeganglijsten en  Beheer toeganglijsten niet meer wijzigen).



## OPMERKING

### 'Blokkeren' van de eigen gebruiker

Gebruikers kunnen ook hun eigen gebruikersrollen beperken. Deze gebruikers kunnen deze gebruikersrollen niet meer zelf herstellen, afhankelijk van de betreffende gebruikers.

Voorbeeld: wanneer u zelf de gebruikersrollen toeganglijsten en toeganglijsten blokkeert, mist u de rechten om de gebruikersrollen van de toegangslijst te wijzigen. U hebt dus ook deze gebruikersrollen voor uzelf geblokkeerd.

Dit AXM Plus voorkomt dat alle gebruikers tegelijkertijd van een gebruikersrol worden uitgesloten. Wanneer dat het geval is, is het betreffende selectievakje grijs.

1. Controleer zorgvuldig welke gebruikersrollen u activeert of deactiveert.
2. Vraag in dit geval een andere geautoriseerde gebruiker om u de gewenste gebruikersrol weer toe te wijzen.

## 21.6 AX2Go-instellingen

AX2Go kan individueel aan uw persoonlijke behoeften worden aangepast.

**AX Manager Einstellungen**  
Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein   Berichte   Zutrittslisten   Kennwörter   Synchronisierung   **AX2Go** !

Ablauf der Einladung (in Stunden)

Hinweis: Mit dieser Einstellung bestimmen Sie die Gültigkeitsdauer einer versendeten Einladung. Nach Ablauf der Zeitspanne kann der Schlüssel nicht mehr in eine AX2Go App geladen werden. Ein hoher Wert erhöht den Komfort, kann aber ein Sicherheitsrisiko bedeuten.

Offline Zeitbudget (in Tagen)  ↕

Hinweis: Es werden keine Schließenlagendaten in der Cloud gespeichert, daher ist es notwendig, dass zur Synchronisierung sowohl der AXM Plus Dienst, als auch die AX2Go Applikationen aktiv und erreichbar (Online) sind. Hier stellen Sie die Gültigkeit eines Schlüssels ein, wenn eine der beiden Seiten nicht erreichbar (Offline) sind. Ein hoher Wert erhöht den Komfort, kann aber ein Sicherheitsrisiko bedeuten.

Schlüsselname	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Kontaktperson	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Unternehmen	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Adresse	<input style="width: 90%;" type="text"/>
E-Mail	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Tel.	<input style="width: 90%;" type="text"/>

OK
Abbrechen

De volgende instellingsmogelijkheden staan u ter beschikking:

Instelling	Betekenis
Verloop van de uitnodiging (in uur)	Hoe langer een uitnodiging geldig is, des te meer tijd gebruikers hebben om deze in hun AX2Go-app te importeren. Uitnodigingen die langer geldig zijn, zijn comfortabeler, maar risicovoller. De maximumwaarde bedraagt 120 uur (= 5 dagen).
Offline tijdbudget (in dagen)	Deze instelling bepaalt hoe lang de AX2Go op het mobiele apparaat werkt als er geen verbinding kan worden gemaakt tussen AX2Go en de AXM-dienst van uw AXM Plus. Een langer offline tijdbudget is comfortabeler, maar risicovoller. De maximumwaarde bedraagt 30 dagen. Opmerking: in de cloud worden geen sluitsysteemgegevens opgeslagen. Voor de synchronisatie moet de AX2Go daarom kunnen communiceren met de cloud en van daaruit met de AXM-dienst. Dat wil zeggen dat beide actief en bereikbaar (online) moeten zijn. U kunt de verbinding tussen de AXM-dienst en de cloud controleren: <i>Verbinding tussen database en cloud controleren</i> [▶ 442].



### OPMERKING

#### Verschillen in tijdbudgetten in AX2Go en virtueel netwerk

AX2Go: het tijdbudget wordt door de AXM-dienst weer volledig opgeladen zodra de AX2Go zich hiermee heeft verbonden.

Hoofddoel: voorkomen dat een AX2Go-autorisatie permanent wordt gebruikt met behulp van de vliegtuigmodus.

Virtueel netwerk: het tijdbudget wordt door de gateway weer zoals ingesteld opgeladen, zodra het identificatiemedium bij deze wordt bediend.

Hoofddoel: identificatiemediata regelmatig naar de gateway halen om gegevens te kunnen overdragen.

- Voor meer informatie over tijdbudgets, zie *Tijdbudget (AX2Go en virtueel netwerk)* [▶ 551].

Geef hier bovendien een geschikte contactpersoon voor uw interne support op (bijv. sluitsysteembeheerder). Deze informatie wordt weergegeven in de mobiele sleutels in de AX2Go-app.

- Sleutelnaam (bijv. sluitsysteem of bedrijfsnaam)
- Contactpersoon
- Onderneming
- Adres

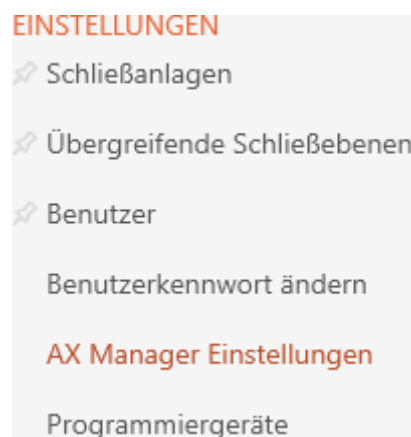
- E-mail
- Telefoonnummer

## Wijzigen van de AX2Go-instellingen

1. Klik op de oranje AXM-button .   
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat open.
3. Ga naar het tabblad 'AX2Go'.

## 4. Leg de gewenste instellingen vast.

### AX Manager Einstellungen

Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein Berichte Zutrittslisten Kennwörter Synchronisierung **AX2Go**

Ablauf der Einladung (in Stunden)

Hinweis: Mit dieser Einstellung bestimmen Sie die Gültigkeitsdauer einer versendeten Einladung. Nach Ablauf der Zeitspanne kann der Schlüssel nicht mehr in eine AX2Go App geladen werden. Ein hoher Wert erhöht den Komfort, kann aber ein Sicherheitsrisiko bedeuten.

Offline Zeitbudget (in Tagen)

Hinweis: Es werden keine Schließenlagendaten in der Cloud gespeichert, daher ist es notwendig, dass zur Synchronisierung sowohl der AXM Plus Dienst, als auch die AX2Go Applikationen aktiv und erreichbar (Online) sind. Hier stellen Sie die Gültigkeit eines Schlüssels ein, wenn eine der beiden Seiten nicht erreichbar (Offline) sind. Ein hoher Wert erhöht den Komfort, kann aber ein Sicherheitsrisiko bedeuten.

Schlüsselname

Kontaktperson

Unternehmen

Adresse

E-Mail

Tel.

Hinweis: Der Schlüsselname wird auch in der AX2Go App angezeigt und dient der Identifizierung des jeweiligen Projekts. Die Kontaktinformationen werden als Hilfekontakt in den Schlüsseldetails angezeigt.

5. Klik op de button **OK**.

- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat dicht.
- ↳ Instellingen voor uw AX2Go zijn vastgelegd en worden toegepast op nieuwe AX2Go-keys. Bestaande AX2Go-keys ontvangen de update halfdagelijks met de AXM-dienst of na een wijziging aan de AX2Go-key.

## 22. Statistieken en protocollen



### 22.1 Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren

Met de ZK-functie (=toegangscontrole) kunnen uw sluitelementen protocolleren welke identificatiemedia zijn geactiveerd (zie *Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)* [▶ 289]). Vervolgens kunnen de geprotocolleerde passages bijvoorbeeld tijdens de synchronisatie uitgelezen en naar de database geschreven worden (zie *Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen* [▶ 450] en *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [▶ 407]).

De in de database aanwezige passagelijst kunt u weergeven en exporteren.



#### OPMERKING

**Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie**

De AXM Plus geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

✓ Sluitelement minstens één keer gesynchroniseerd.

1. Klik op het sluitelement waarvan u de passagelijst wilt weergeven.

↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details  
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

Online Mode

1 Details

2 Konfiguration

3 Ausstattung

4 Zustand

5 Aktionen

6 Berechtigungsgruppen

7 Hashtags

8 Zutrittsliste

9 Berechtigte Transponder

SCHLIEßUNGSDetails

Bereich Lands

Seriennummer 0853N3X

Schließungstyp Schließzylinder

Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30.A.G2.ZK.LN

Firmware Version 1.1.1147

Letzte Synchronisierung 06.05.2024 19:18:07

Batteriestatus Ok

Sync Berechtigungen

PinCode Gryffindor electronic portrait

TÜRDETAILS

Tür Gryffindor tower

Tür-Code DC-00001

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Klik op het tabblad .



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "toegangslijst".
- ↳ Uitgelezen passagelijst wordt weergegeven (alleen bij reeds gesynchroniseerde sluitelementen).

Schließung - Zutrittsliste  
Hier können Sie die ausgelesene Zutrittsliste einsehen (nur bei Ausstattung ZK)



Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details  
2 Konfiguration  
3 Ausstattung  
4 Zustand  
5 Aktionen  
6 Berechtigungsgruppen  
7 Hashtags  
8 Zutrittsliste  
9 Berechtigte Transponder

Löschen Export

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff
08.05.2024 21:32:00	Snape, Severus	0301A4D	Erlaubt
08.05.2024 21:31:00	Snape, Severus	0301A4D	Erlaubt
08.05.2024 14:49:00	Sabotage		Erlaubt
25.04.2024 14:20:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 14:20:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 14:14:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 13:55:00	Gryffindor electronic portrait, Students	0873CDF	Erlaubt
25.04.2024 13:54:00	Gryffindor electronic portrait, Students	Removed	Erlaubt
25.04.2024 13:27:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 11:16:00	Unknown, Unknown	135CK3L	Erlaubt
25.04.2024 09:06:00	Gryffindor electronic portrait, Students	0873CDF	Erlaubt
25.04.2024 09:06:00	Gryffindor electronic portrait, Students	0873CDF	Erlaubt

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[▶ 47\]](#)).
- Klik op de button **Export** .
  - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
- Bewaar de geëxporteerde passagelijst in een bestandsmap van uw keuze.
  - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
- ↳ Passagelijst wordt geëxporteerd.

### Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Erlaubt	Master

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [[▶ 456](#)]).

## 22.2 Doorganglijst voor transponders/kaarten weergeven en exporteren

Uw identificatiemediën kunnen desgewenst protocolleren bij welke sluitelementen ze werden geactiveerd (zie *Passages door identificatiemedium laten registreren (passagelijst)* [[▶ 122](#)]). Vervolgens worden de opgeslagen gegevens in deze passagelijst bijvoorbeeld tijdens een synchronisatie naar de database overgedragen (zie *Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorganglijst lezen)* [[▶ 419](#)]).

De in de database opgeslagen passagelijsten kunt u weergeven en exporteren.



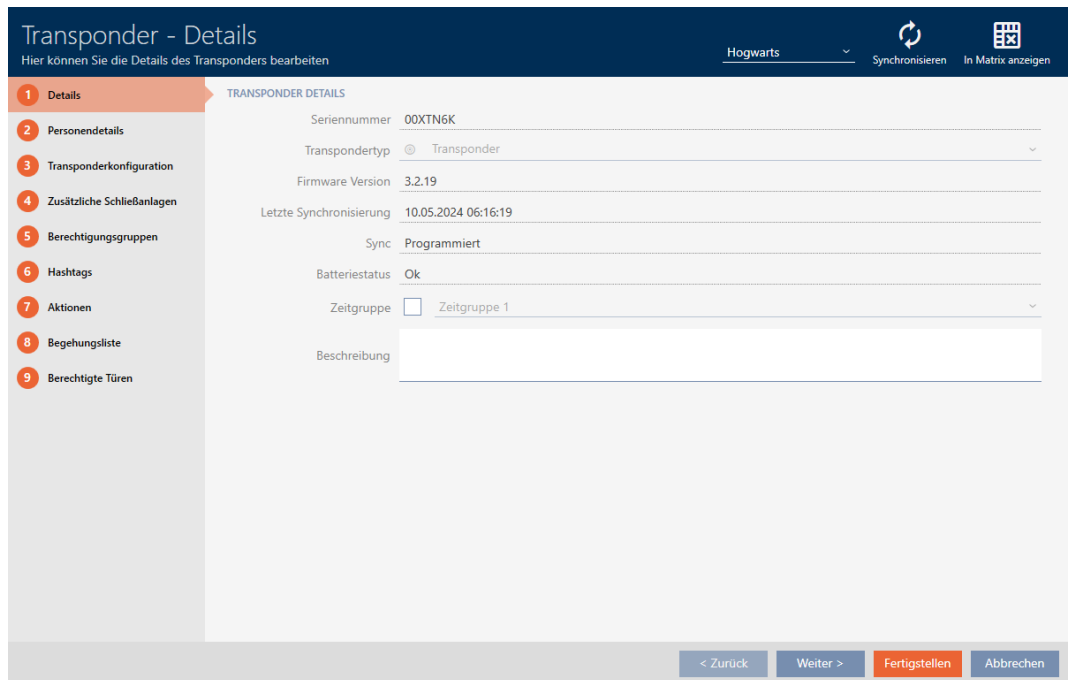
### OPMERKING

**Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie**

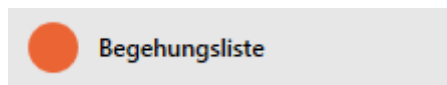
De AXM Plus geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

- ✓ Identificatiemedium minstens één keer gesynchroniseerd.
- 1. Klik op het identificatiemedium waarvan u de passagelijst wilt weergeven.
  - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

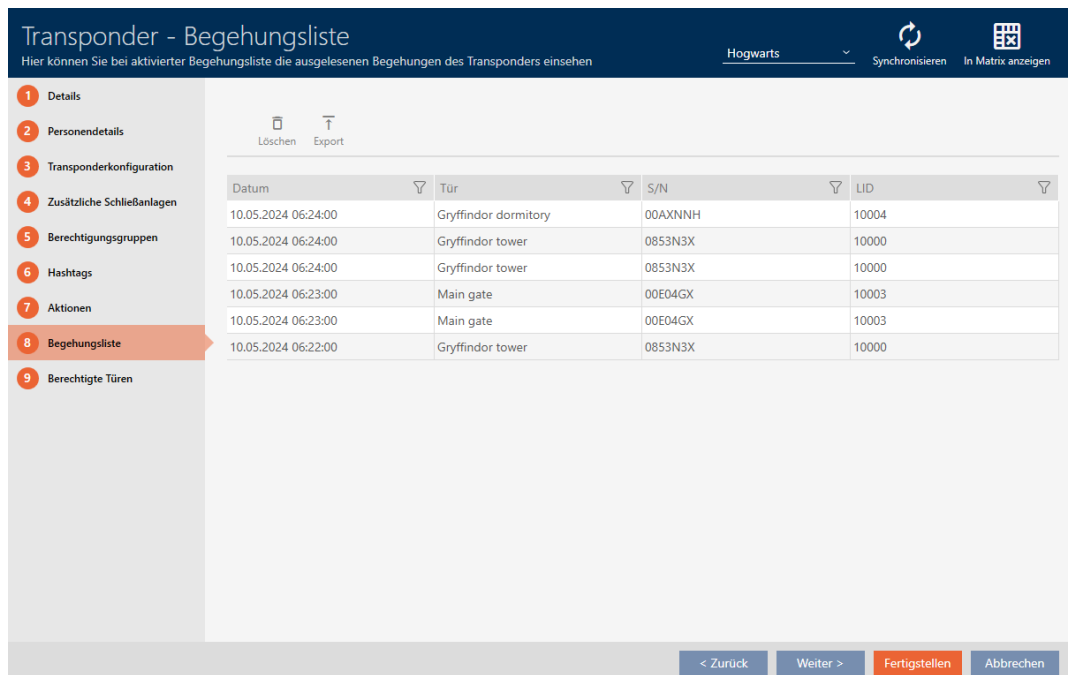





2. Klik op het tabblad  **Persoonlijke toegangslijst**



↳ Het venster gaat naar het tabblad "Persoonlijke toegangslijst".



3. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [\[ 47 \]](#)).

4. Klik op de button **Export** .

↳ Het Explorer-venster gaat open.

5. Sla de geëxporteerde passagelijst op in een bestandsmap van uw keuze.
  - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
  - ↳ Passagelijst is geëxporteerd.



### Begehungsliste für den Transponder Weasley '00XTN6K'

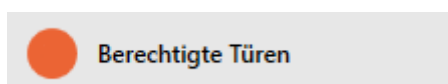
Datum	Tür	S/N	LID
10.05.2024 06:24:00	Gryffindor dormitory	00AXNNH	10004
10.05.2024 06:24:00	Gryffindor tower	0853N3X	10000
10.05.2024 06:24:00	Gryffindor tower	0853N3X	10000
10.05.2024 06:23:00	Main gate	00E04GX	10003
10.05.2024 06:23:00	Main gate	00E04GX	10003
10.05.2024 06:22:00	Gryffindor tower	0853N3X	10000

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [[▶ 456](#)]).

### 22.3 Deuren weergeven waarbij een bepaald identificatiemedium bevoegd is

U kunt ook de bij een deur bevoegde identificatiemediën weergeven: *Identificatiemediën weergeven die bevoegd zijn bij een bepaalde deur* [[▶ 507](#)]

- ✓ identificatiemedium aanwezig.
  - ✓ Sluitelement aanwezig.
  - ✓ lijst met identificatiemediën of matrix geopend.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [[▶ 47](#)]
  2. Klik op het identificatiemedium waarvan u wilt weten bij welke deuren het bevoegd is.
    - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
  3. Klik op het tabblad .



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Bevoegde deuren".

Transponder - Berechtigte Türen

Hier können Sie die Türen einsehen, an denen der Transponder berechtigt ist

Hogwarts In Matrix anzeigen Konfiguration

Tür	Tür-Code	Etage	Raumnummer	Gebäude	Standort	Bereich	LID
Gryffindor tower	DC-0001			Gebäude (Standard)	Standort (Standard)	Lands	10000
Main gate	DC-00012			Gebäude (Standard)	Standort (Standard)	Lands	10003
Gryffindor dormit	DC-00022			Gebäude (Standard)	Standort (Standard)	Castle	10004
Snape's dungeon	DC-00032			Quidditch field	Hogwarts	Systemgruppe	128



< Zurück   Weiter >   **Fertigstellen**   Fertigstellen & Einladung senden   Abbrechen

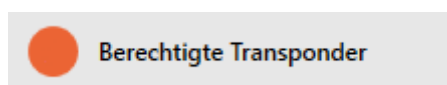
↳ Deuren waarvoor het identificatiemedium bevoegd is, worden weergegeven.

## 22.4 Identificatiemedia weergeven die bevoegd zijn bij een bepaalde deur

U kunt ook de deuren weergeven waarbij een bepaald identificatiemedium bevoegd is: *Deuren weergeven waarbij een bepaald identificatiemedium bevoegd is* [▶ 506]

- ✓ identificatiemedium aanwezig.
- ✓ Sluitelement aanwezig.
- ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.

1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
2. Klik op het sluitelement waarvan u de bevoegde identificatiemedia wilt weergeven.
  - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.
3. Klik op het tabblad  **Bevoegde transponder**.



↳ Het venster gaat naar tabblad "Bevoegde transponder".

Schließung - Berechtigte Transponder

Hier können Sie an der Schließung berechtigte Transponder einsehen

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

S/N	Besitzer	Schließanlage	TID
00XTN6K	Weasley, Ron	Hogwarts	3209
135CK3L	Lupin, Remus	Hogwarts	3210
0301A4D	Snape, Severus	Hogwarts	3201



< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

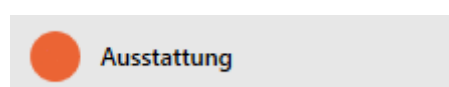
↳ Identificatiemediën die bevoegd zijn bij de deur worden weergegeven.

## 22.5 Uitrustingskenmerken van een sluitelement weergeven

Tijdens de synchronisatie worden ook de uitrustingskenmerken van een sluitelement uitgelezen. Zo kan de AXM Plus controleren of het sluitelement de gewenste instellingen überhaupt beheerst (bijv. of er een ZK-functie aanwezig is).

U kunt de uitgelezen uitrustingskenmerken in de AXM Plus weergeven:

- ✓ Sluitelement aanwezig.
  - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
  - ✓ Sluitelement gesynchroniseerd.
1. Sorteër/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]
  2. Klik op het sluitelement waarvan u de uitrustingskenmerken wilt weergeven.
    - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.
  3. Klik op het tabblad  uitrusting.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "uitrusting".

Schließung - Ausstattung

Hier können Sie die Ausstattungsdetails der Schließung einsehen

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

Abkürzung	Beschreibung
ZS	Digital Zylinder AX
EU	Europrofil
CO	Comfort
30-30	Baulänge - Außenlänge 30 mm - Innenlänge 30 mm
A	Aktiv
G2	Produktgeneration G2
ZK	Zutrittsprotokollierung / Zeitzonensteuerung
LN	LockNode

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

↳ Uitrustingskenmerken worden weergegeven.

## 22.6 Statistieken en waarschuwingen weergeven (dashboard)

De AXM Plus heeft een nieuw dashboard waarmee u in één oogopslag een statistiek over uw database kunt zien.

1. Klik op de oranje AXM-button .

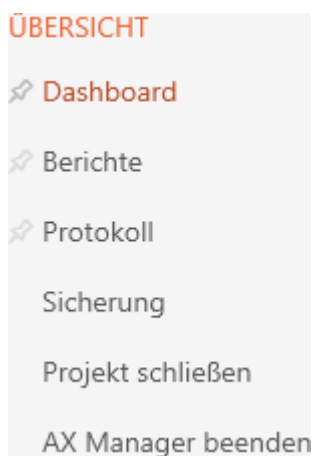
↳ AXM-lijst klapt open.

AXM Plus Globale Suche

ÜBERSICHT	SCHLIESANLAGENSTEUERUNG	ORGANISATIONSTRUKTUR	EINSTELLUNGEN	INFO & HILFE
Dashboard	Matrixansicht	Bereiche	Schließanlagen	Über AX Manager
Berichte	Schließungen	Personengruppen	Übergreifende Schließebenen	SimonsVoss Online Support
Protokoll	Transponder	Standorte	Benutzer	Auf Updates überprüfen
Sicherung	PinCodes	Gebäude	Benutzerkennwort ändern	Feedback
Projekt schließen	Spezielle Transponder	Hashtags	AX Manager Einstellungen	Fehlerdateien herunterladen
AX Manager beenden	Berechtigungsgruppen		Programmiergeräte	
	Zeitplansteuerung			

Version: 2.0.24023.801

2. Selecteer in de groep | OVERZICHT | de invoer **Dashboard**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Dashboard] gaat open.

## Dashboard

⚙️ Widgets konfigurieren

*Projekt:* Hogwarts

STATISTIK
⚙️ ↻

Anzahl Schließanlagen:	2
Anzahl Türen:	4
Anzahl nicht programmierter Schließungen:	0
Anzahl Transponder:	13
Anzahl nicht programmierter Transponder:	1
Anzahl Berechtigungsgruppen:	6
Anzahl Berechtigungsausnahmen:	1
Anzahl Personengruppen:	2
Anzahl Bereiche:	1

WARNUNGEN
⚙️ ↻

Status	Datum	Warnungstyp	Beschreibung
❌	14.12.2021 15:51:00	Schließung defekt / aust	Schließung 'Gryffind
❌	27.10.2021 12:34:49	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent
❌	27.10.2021 12:32:40	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent
❌	27.10.2021 12:30:59	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent

↳ Dashboard wordt weergegeven.

Aan de rechterkant ziet u de statistieken over uw database en aan de linkerkant worden waarschuwingen weergegeven:

1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie [Sorteren en filteren \[▶ 47\]](#))
2. Klik in de kolom waarschuwing op de invoer van de waarschuwing.
  - ↳ Waarschuwing gaat open.

## Warnung - Bearbeiten

Hier können Sie die Warnung bearbeiten

DETAILS

Titel

Schließung 'Gryffindor dormitory' muss zurückgesetzt werden.

Text

Erledigt?

Kommentar

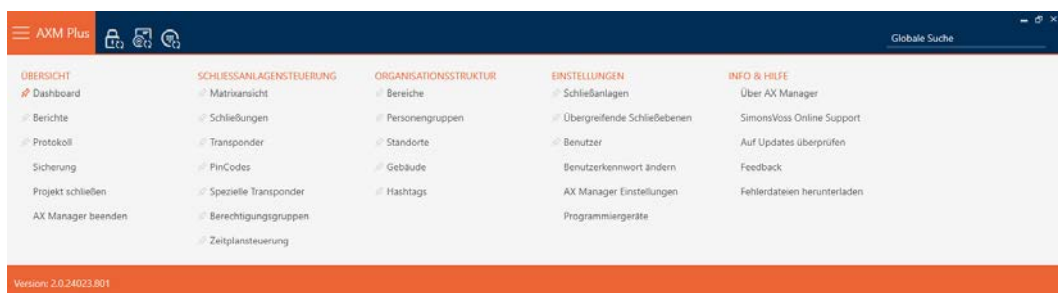
3. Wijzig desgewenst de velden *Titel* en *tekst* naar behoefte.
  4. Sluit indien nodig de waarschuwing af. Keer vervolgens terug naar de waarschuwing en vink het hokje  Afgehandeld? aan.
  5. Voer in het veld *commentaar* in.
  6. Klik op de button .
- ↳ De waarschuwing gaat dicht.
  - ↳ Waarschuwing verschijnt in het dashboard met een vinkje als afgehandeld.

### 22.7 Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)

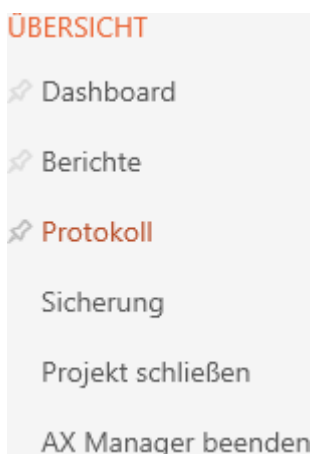
In de AXM Plus wordt elke wijziging en elke instelling in de database geregistreerd. Zo kunt u altijd nagaan wie op welk moment iets aan de database heeft veranderd.

De archiveringsduur van het protocol is instelbaar (zie *De archiveringsduur van het protocol instellen* [▶ 513]).

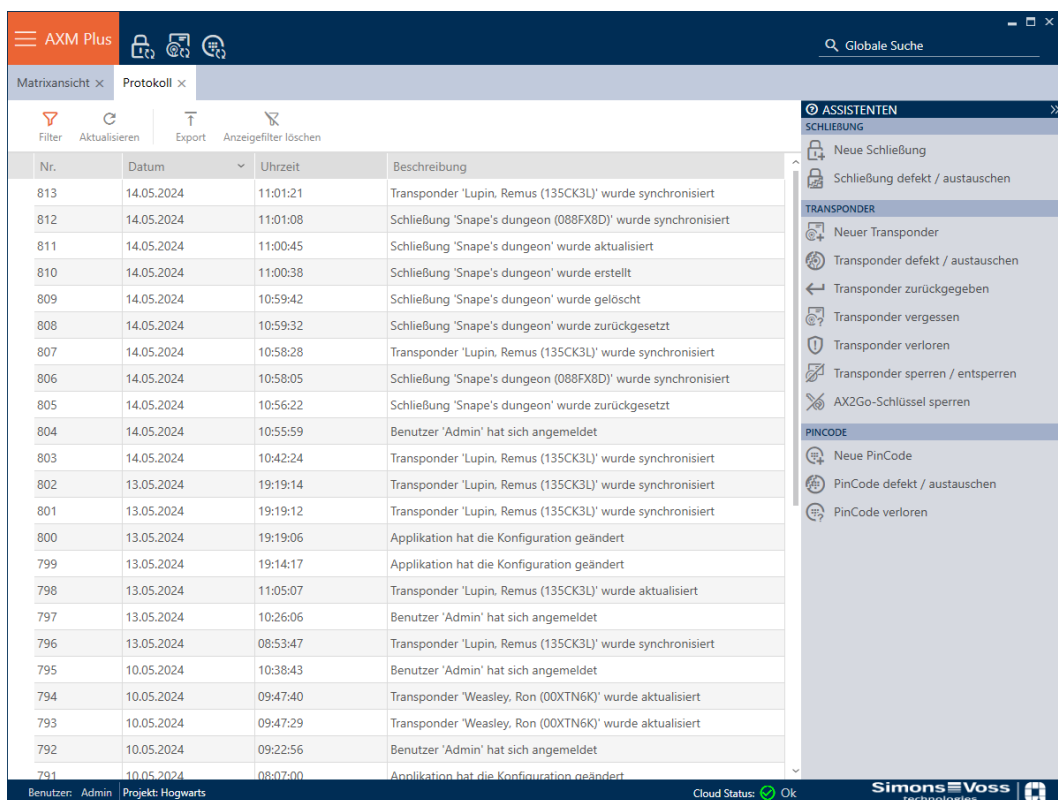
1. Klik op de oranje AXM-button .
- ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | OVERZICHT | de invoer Protocol (logboek).




- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Protocol (logboek)] gaat open.





3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie ). *Sorteren en filteren* [▶ 47]

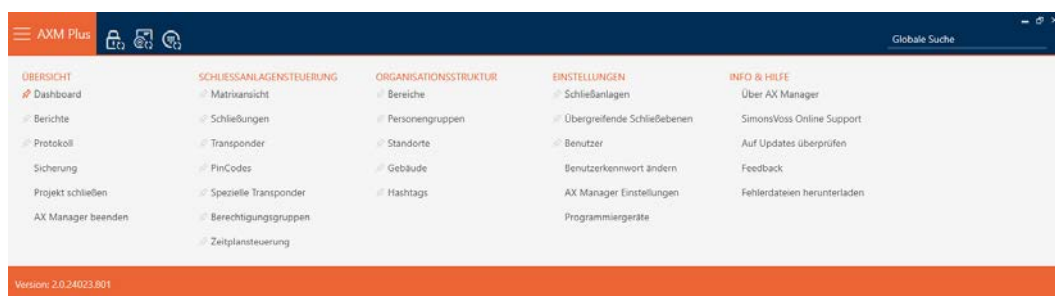
↳ Het protocol wordt weergegeven.

Met de button **exporteren**  hebt u ook de mogelijkheid om het protocol te exporteren en zo permanent te bewaren.

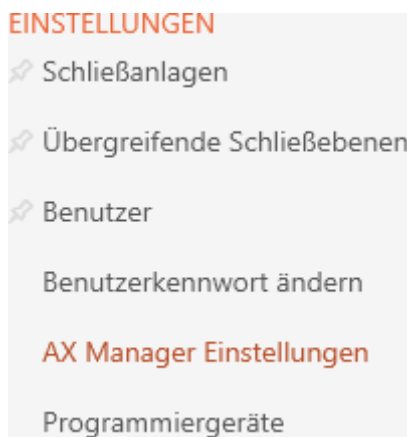
### 22.7.1 De archiveringsduur van het protocol instellen

1. Klik op de oranje AXM-button .

↳ AXM-lijst klapt open.



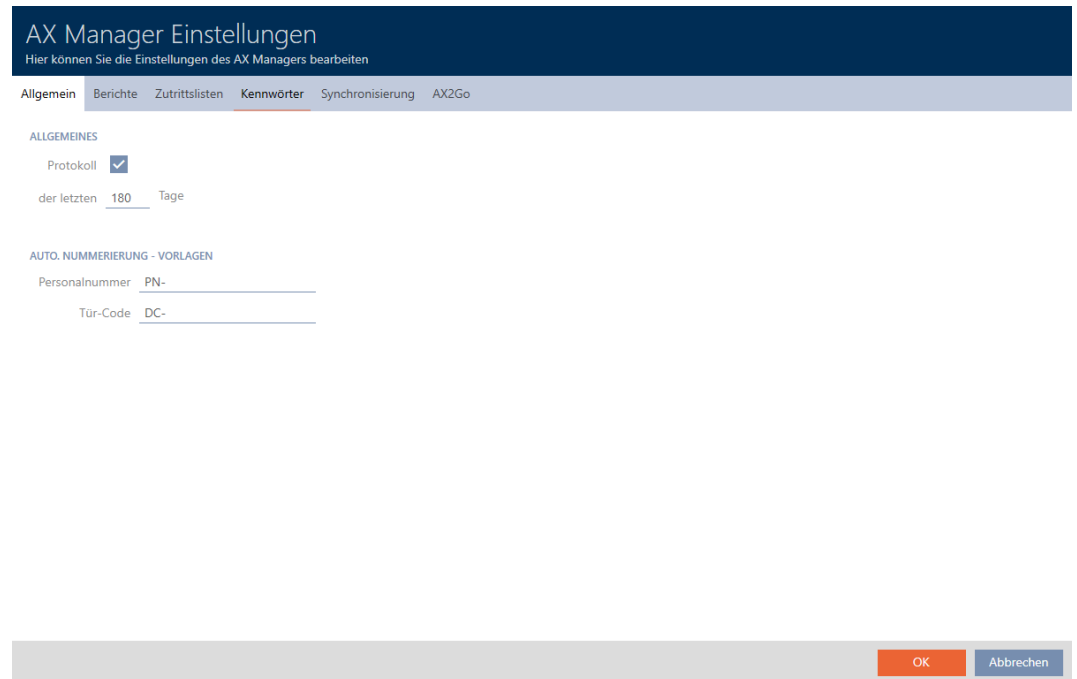
2. Selecteer in de groep | INSTELLUNGEN | de invoer **AX Manager instellingen**.



↳ AXM-lijst gaat dicht.

↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat open.

3. Ga naar het tabblad [Algemeen].

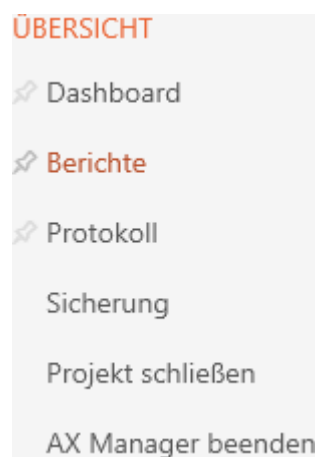


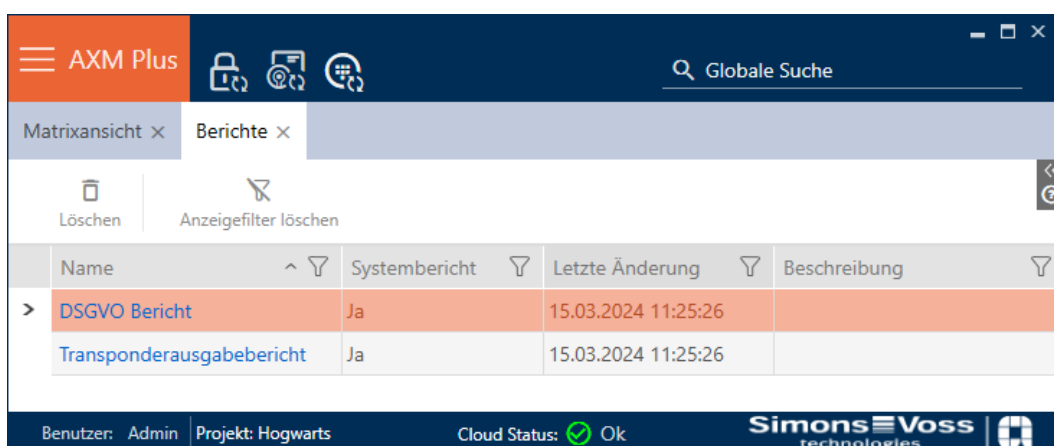
4. Als u de wijzigingen in de database helemaal niet wilt protocolleren: vink het hokje  Protocol (logboek) af.
5. Voer de gewenste archiveringsduur in (max. 670 dagen).
6. Klik op de button **OK**.
  - ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Plus gaat dicht.
  - ↳ Het protocol wordt tot de gewenste duur begrensd.

## 22.8 Berichten

Rapporten zijn een handig hulpmiddel waarmee u altijd een overzicht hebt van uw sluitsysteem.

Enkele van deze rapporten (met name de systeemrapporten) vindt u op het tabblad [Berichten]:






Name	Systembericht	Letzte Änderung	Beschreibung
DSGVO Bericht	Ja	15.03.2024 11:25:26	
Transponderausgabebericht	Ja	15.03.2024 11:25:26	

Op dit tabblad kunt u de berichten echter niet uitvoeren. In plaats daarvan kunt u in de velden *Naam* en *Beschrijving* eigen waarden invoeren. Invoer in het veld *Naam* wordt als titel in het betreffende rapport overgenomen.

De eigenlijke rapporten kunt u op de betreffende relevante plaatsen in de AXM Plus weergeven.

Voorbeeld: u kunt het gegevensbeschermingsrapport op verschillende plaatsen vinden.

- In het venster Sleutels bij het tabblad "Persoonsgegevens" onder de button **AVG-gegevens**.
- In het tabblad [Transponders] onder de button **AVG-gegevens** .

### 22.8.1 Rapport over de uitgifte van identificatiemediastrekken




Met dit rapport kunt u aantonen dat iemand van u een bepaald identificatiemedium en een instructie heeft gekregen.


Daarom kunt u dit bericht alleen voor exact één geselecteerd identificatiemedium tegelijk exporteren.

Als exploitant van een sluitsysteem kunt u dus de TID vasthouden en uzelf beveiligen. In het rapport zijn hiervoor handtekeningvelden voorzien.


Het bericht bevat de volgende informatie:

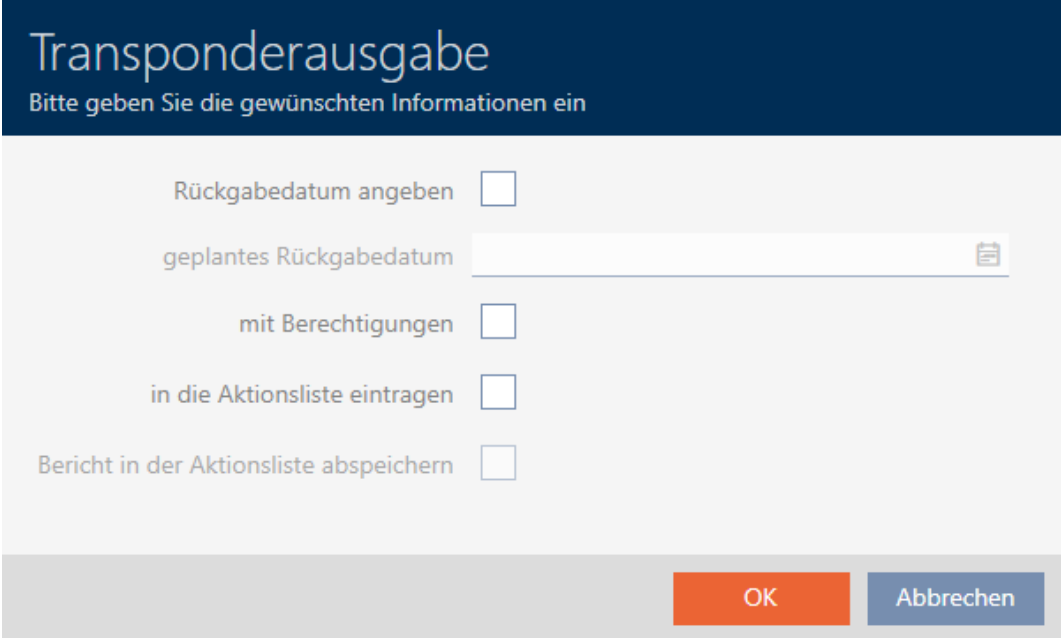
- naam van de persoon die het identificatiemedium heeft ontvangen
  - Serienummer van het verstrekte identificatiemedium
  - Telefoonnummer van de beheerder van het sluitsysteem (bron: AX-Manager instellingen, zie *Rapporten en exporten personaliseren* [▶ 456])
  - E-mailadres van de sluitsysteembeheerder (bron: AX-Manager instellingen, zie *Rapporten en exporten personaliseren* [▶ 456])
  - adres van de beheerder van het sluitsysteem
  - datum waarop het rapport is gegenereerd
  - Optioneel: geplande teruggavedatum
  - Optioneel: rechten (incl. zones)
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
    - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | SLUIJSYSTEEMBESTURING | de invoer **Transponder**.
  - ↳ AXM-lijst gaat dicht.
  - ↳ Het tabblad [Transponder] gaat open.
3. Vervang indien nodig in het dropdownmenu rechtsboven bij het sluitsysteem dat het gewenste identificatiemedium bevat.
4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie *Sorteren en filteren* [▶ 47]).
5. Markeer het identificatiemedium dat u wilt wissen.
  - ↳ De gemarkeerde regel wordt oranje gekleurd.


Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Lupin	Remus	135CK3L					
Snape	Severus	0301A4D				Zeitgruppe 2	
> Weasley	Ron	00XTNGK					
Wood	Oliver	UID-148024BA5A7369					

- Klik op de button **Output** .
  - Het venster "Transpondertoewijzing" gaat open.



Transponderausgabe  
Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

Rückgabedatum angeben

geplantes Rückgabedatum 

mit Berechtigungen

in die Aktionsliste eintragen

Bericht in der Aktionsliste abspeichern

OK Abbrechen

- Wanneer u een eventueel vastgelegde teruggavedatum wilt meegeven, activeert u het selectievakje  Teruggavedatum opgeven en selecteert u de teruggavedatum door op de kalender  te klikken.
- Wanneer u eventueel aanwezige rechten ook wilt weergeven, activeert u het selectievakje  met bevoegdheden.
- Als u de uitgifte van het identificatiemedium ook in de actielijst ervan wilt invoeren, activeert u het selectievakje  in de actielijst opnemen en sla met het selectievakje  Bericht in de lijst met bewerkingen opslaan evt. ook de bijbehorende gegevens in de actielijst op (voor de actielijst zie ook *Beheertaken van identificatiemedia plannen en volgen* [[▶ 179](#)]).
- Klik op de button **OK**.
  - Het venster gaat "Transpondertoewijzing" dicht.
  - Het Explorer-venster gaat open.
- Bewaar de PDF in een map naar uw eigen keuze.
  - Output-bericht van het geselecteerde identificatiemedium wordt als PDF (DIN A4) geëxporteerd.

## Transponderausgabe

Weasley, Ron / 6

Ich bestätige hiermit, dass ich heute den Transponder mit der nachfolgend aufgeführten Seriennummer erhalten habe und die üblichen Sicherheitsvorkehrungen beim Benutzen und Aufbewahren beachten werde.

Seriennummer: 00XTN6K

- \* Bei Verlust des Transponders ist die zuständige Schließanlagenverwaltung sofort zu informieren.
- \* Eine Weitergabe an Dritte ist unzulässig.
- \* Der Transponder ist beim Austritt des Mitarbeiters wieder an die Schließanlagenverwaltung zurückzugeben.

Eintragungen im obigen Textfeld beruhen auf betrieblichen Vereinbarungen/Vorgaben der Betreibergesellschaft. Die SimonsVoss Technologies GmbH übernimmt keine Gewähr für diese Angaben

14.05.2024

\_\_\_\_\_  
Weasley, Ron

zurückgenommen: \_\_\_\_\_

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [[▶ 456](#)]).

Bovendien kunt u ook de uitgiftedatum direct in de actielijst van het betreffende identificatiemedium vermelden (zie *Uitgiftedatum transponder/kaart noteren* [[▶ 180](#)]).

### 22.8.2 Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven



Het gegevensbeschermingsrapport (=AVG-rapport) informeert u over de persoonsgegevens van een persoon die in de AXM Plus zijn opgeslagen. Dit rapport kunt u voor meerdere personen tegelijk uitgeven. Daarbij wordt voor elke persoon een eigen PDF geëxporteerd.

Met het bestaande handtekeningveld kan het rapport worden bevestigd.

Het bestaat uit de volgende onderdelen:

## Persoonsgegevens

### Personendetails

<b>Titel</b>	Junior Assistant
<b>Vorname</b>	Percy
<b>Nachname</b>	Weasley
<b>Personalnummer</b>	PN-30
<b>Abteilung</b>	Department of International Magical Cooperation
<b>Telefon</b>	+44 020 3492 32113 85
<b>E-Mail</b>	pweasley@ministryofmagic.com
<b>Adresse</b>	Whitehall London, England Great Britain
<b>Ort/Debüde</b>	Ministry
<b>Eingestellt am</b>	03.02.2010 00:00:00
<b>Eingestellt bis</b>	11.02.2022 00:00:00
<b>Geburtsdatum</b>	07.06.2000 00:00:00
<b>Kostenstelle</b>	57324

Dit gedeelte bevat de opgeslagen persoonsgegevens.

- Voornaam
- Achternaam
- Personeelsnummer
- telefoon
- e-mail
- adres

Gegevens die in de AXM Plus leeg zijn, worden in het rapport automatisch verborgen.

## Personengeschiedenis

### Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-30	14 Dezember 2021 1:20	Fred	Weasley
PN-30	14 Dezember 2021 1:32	Percy	Weasley

Dit gedeelte registreert de wijzigingen van de volgende gegevens:

- Voornaam
- Achternaam
- Personeelsnummer

## Protocol (logboek)

### Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1661	14 Dezember 2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1662	14 Dezember 2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1663	14 Dezember 2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1672	03 Januar 2022	18:40:47	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert

Dit gedeelte is een logboek van de wijzigingen. Hier worden alle gegevens van de database verstrekt die betrekking hebben op deze persoon of diens identificatiemedium (zie ook *Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)* [▶ 511]).

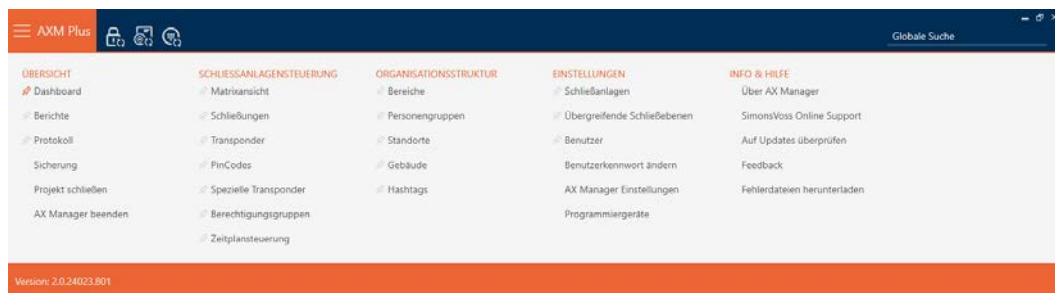


### OPMERKING

#### Verstrekken van door de gebruiker gedefinieerde velden

U kunt bij de Persoonsgegevens ook door de gebruiker gedefinieerde velden aanmaken (zie *Eigenschappen voor persoonsgegevens personaliseren* [▶ 460]). Deze worden dan ook uitgegeven.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
  - ↳ AXM-lijst klapt open.





- Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Transponder**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**


- ✦ Matrixansicht
- ✦ Schließungen
- ✦ **Transponder**
- ✦ PinCodes
- ✦ Spezielle Transponder
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
  - ↳ Het tabblad [Transponder] gaat open.
- Vervang indien nodig in het dropdownmenu rechtsboven bij het sluitsysteem dat het gewenste identificatiemedium bevat.
  - Markeer een of meerdere identificatiemedia waarvan u de gegevensbeschermingsrapporten wilt uitgeven.
    - ↳ De gemarkeerde regels worden oranje gekleurd.

Transponder x Hogwarts

Neu Lösch In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten Export Anzeigefilter löschen Importieren

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Lupin	Remus	135CK3L	🔑				
Snape	Severus	0301A4D	🔑			Zeitgruppe 2	
> Weasley	Ron	00XTN6K	🔑				
Wood	Oliver	UID-148024BA5A7369	📄	🔄	⚠️		

- Klik op de button **AVG-gegevens** .
  - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
- Sla het rapport op in een map naar keuze.
  - ↳ Gegevensbeschermingsrapport wordt als PDF (DIN A4) geëxporteerd.
  - ↳ Wanneer u meerdere identificatiemedia hebt gemarkeerd, wordt het Explorer-venster onmiddellijk weer geopend en kunt u het volgende rapport opslaan.

## DSGVO-Bericht

### Personendetails

Vorname	Ron
Nachname	Weasley
Personalnummer	PN-6
Abteilung	Pupils
Telefon	08932168
E-Mail	ron.weasley@hogwarts.co.uk
Adresse	The Burrow Devon
Ort/Gebäude	Gryffindor rooms
Kostenstelle	310
Büronr.	23523

### Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-6	10.05.2024 07:37	Ron	Weasley

### Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
775	10.05.2024	04:06	Transponder 'Weasley, Ron' wurde zurückgesetzt
776	10.05.2024	04:08	Transponder 'Weasley, Ron (00XTN6K)' wurde synchronisiert
777	10.05.2024	04:15	Transponder 'Weasley, Ron (00XTN6K)' wurde aktualisiert

14.05.2024 \_\_\_\_\_

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [[▶ 456](#)]).

Voor meer algemene informatie over gegevensbescherming in het Systeem 3060, zie *Informatie over gegevensbescherming* [[▶ 15](#)].

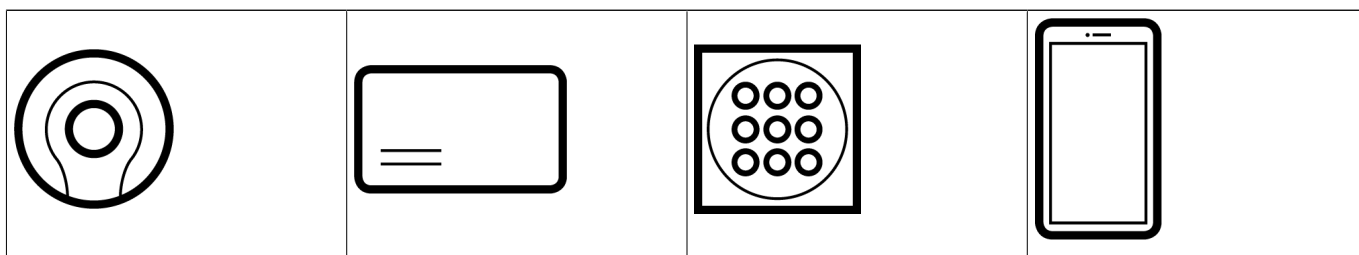
## 23. Achtergrondkennis en uitleg

### 23.1 Identificatiemediã, sluitelementen en het sluitschema

#### Via identificatiemediã

Met het verzamelbegrip identificatiemedium bedoelen we alle componenten waarmee een persoon zich bij een sluitelement kan legitimeren. Dit omvat in de eerste plaats:

- transponders
- kaarten (SmartCard)
- tags (SmartTag)
- PinCode-toetsenborden
- AX2Go-app op smartphone



Identificatiemediã kunnen met de volgende technologieën communiceren:

- Actieve technologie (25 kHz)
- Passieve technologie (RFID, 13,56 MHz)
- Bluetooth Low Energy (BLE, 2,4 GHz)
- Actieve identificatiemediã (= transponders, PinCode-toetsenbord 3068) hebben een batterij en kunnen zelf (actief) beginnen met de communicatie met een sluitelement.
- Passieve identificatiemediã (= kaarten, tags) hebben geen batterij en moeten door het sluitelement via een inductieveld van stroom worden voorzien. Pas dan kunt u met het sluitelement communiceren.
- Identificatiemediã met BLE (= PinCode-toetsenbord AX en AX2Go) hebben net als actieve identificatiemediã een batterij, maar communiceren via BLE met het sluitelement.

Naargelang de toepassing bieden beide technologieën voordelen.

Uw transponders en kaarten hebben twee nummers die belangrijk zijn:

- Serienummer (vast in het identificatiemedium opgeslagen, wordt tijdens de synchronisatie uitgelezen)
- TID (flexibel door AXM Plus toegekend, wordt tijdens de synchronisatie op het identificatiemedium opgeslagen)

Het serienummer is een uniek nummer voor elk identificatiemedium, terwijl de TID alleen uniek is in uw sluitsysteem.

Tijdens de synchronisatie wordt in de database een koppeling gemaakt tussen het uitgelezen serienummer en de TID (=Transponder-ID). De AXM Plus weet dus welk serienummer en welke TID bij elkaar horen.

	TID
Serienummer 002TU6TC	3203

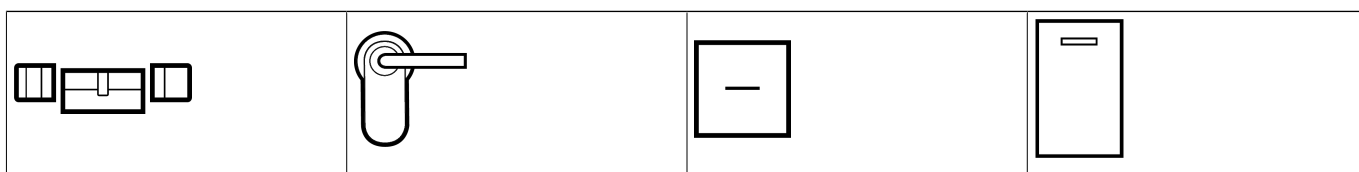
Deze koppeling blijft echter in de AXM Plus en wordt niet op identificatiemedia of sluitelementen opgeslagen. Een sluitelement controleert met de TID (en niet met het serienummer) of een identificatiemedium al dan niet bevoegd is.

In de praktijk hebben passieve identificatiemedia fysieke beperkingen (zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [[▶ 564](#)]).

### Over sluitelementen

Onder het verzamelbegrip 'sluitelementen' verstaan we alle componenten die met een identificatiemedium 'geactiveerd' worden. Sluitelementen worden in de regel in een deur ingebouwd (behalve SmartRelais). Tot de sluitelementen behoren in de eerste plaats:

- cilinders
- SmartHandles
- SmartRelais
- SmartLockers



Ook sluitelementen kunnen met meerdere technologieën met de identificatiemedia communiceren:

- Actief
- Passief
- BLE

Het is belangrijk dat de gebruikte technologieën compatibel zijn met elkaar. Een passief sluitelement kan normaal gesproken niet met een actief identificatiemedium worden geopend, maar alleen met een passief exemplaar.

Elk sluitelement heeft – net als een identificatiemedium – twee belangrijke nummers:

S/N	Schließungs ID
000C1957	129
000DSP7E	128
000E04GX	10000
000DC331	10001

- Serienummer (vast in het sluitelement opgeslagen, wordt tijdens de synchronisatie uitgelezen)
- Sluitelement-ID (afgekort LIF voor Lock-ID, flexibel door AXM Plus verstrekt, wordt tijdens de synchronisatie naar het sluitelement geschreven)

Tijdens de synchronisatie wordt in de database een koppeling gemaakt tussen het uitgelezen serienummer en de LID. De AXM Plus weet dus welk serienummer en welke LID bij elkaar horen. Deze koppeling blijft echter in de AXM Plus en wordt niet op identificatiemedia of sluitelementen opgeslagen. Een sluitelement controleert met de TID (en niet met het serienummer) of een identificatiemedium al dan niet bevoegd is.

Normaal gesproken hoeft u zich niet bezig te houden met TID en LID omdat uw AXM Plus alles op de achtergrond regelt.

### Via het sluitschema

In het sluitschema wordt sterk vereenvoudigd gezegd de matrix afgebeeld en opgeslagen. Het bevat onder andere de rechten. Dankzij het sluitschema weten sluitelementen en identificatiemedia wie bij elkaar bevoegd is.

#### 23.1.1 PinCode G1 vs. PinCode AX

De AXM Plus biedt u twee verschillende PinCode-toetsenborden:

PINCODE - DETAILS	
Typ	AX PinCode
Name	AX PinCode
Schließung	PinCode G1

- PinCode-toetsenbord 3068
- PinCode-toetsenbord AX

Deze twee PinCode-toetsenborden zijn uiterlijk vrijwel identiek. U herkent de PinCode-toetsenbord AX aan een Bluetooth-symbool:



De programmering en de gebruikte interface zijn echter verschillend:

	PinCode-toetsenbord AX	PinCode-toetsenbord 3068
Interface	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ BLE (=Bluetooth Low Energy)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Actief (=25 kHz) met G1-protocol</li> </ul>
Reikwijdte	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Goede reikwijdte bij AX-sluitelementen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Goede reikwijdte bij niet-AX-sluitelementen</li> <li>■ Kortere reikwijdte bij AX-sluitelementen</li> </ul>
PIN's toewijzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Programmering van de pincodes direct in de AXM Plus</li> <li>■ Inloggen in de AXM Plus als legitimatie voor programmering</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Programmering van de PIN's direct op de PinCode-toetsenbord 3068</li> <li>■ Verdeling in één Master-PIN en tot drie User-PINs</li> <li>■ Master-PIN als legitimatie voor programmering</li> </ul>

	PinCode-toetsenbord AX	PinCode-toetsenbord 3068
Synchronisatie	<p>Uw AXM Plus helpt u bij het synchroniseren met aanwijzingen. De procedure in het kort:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. synchronisatie starten.</li> <li>2. Houd 0 ten minste twee seconden ingedrukt om naar de programmeermodus te gaan.</li> <li>3. Wacht tot de synchronisatie is afgerond.</li> </ol>	<p>Uw AXM Plus helpt u bij het synchroniseren met aanwijzingen. De procedure in het kort:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Master-PIN op de PinCode-toetsenbord 3068 aanmaken.</li> <li>2. Op PinCode-toetsenbord 3068 met Master-PIN de User-PINs aanmaken.</li> <li>3. synchronisatie starten. Op PinCode-toetsenbord 3068 00 en master-PIN invoeren.</li> <li>4. Ga verder in AXM Plus met het synchroniseren.</li> <li>5. Op PinCode-toetsenbord 3068 de toets van de betreffende User-PIN invoeren (bijv. 1 voor de eerste User-PIN).</li> <li>6. Wacht tot de synchronisatie is afgerond.</li> </ol>

**Gedrag bij eerste synchronisatie, extra pincodes en wijzigingen van rechten**

Een wezenlijk verschil tussen de PinCode-toetsenbord AX en de PinCode-toetsenbord 3068 is ook het gedrag bij de eerste synchronisatie en bij wijzigingen van rechten.

Dit verschil is te wijten aan de verschillende communicatie van de twee PinCode-toetsenborden met het sluitelement:

- PinCode-toetsenbord AX: gebruikt een vast toegewezen BLE-kanaal om informatie naar het sluitelement te sturen.  
Dergelijke informatie kan bijvoorbeeld 'Ingevoerde pincode bevoegd' zijn.
- PinCode-toetsenbord 3068: gebruikt het G1-protocol en voor elke pincode een eigen G1-ID.

	PinCode-toetsenbord AX	PinCode-toetsenbord 3068
Eerste synchronisatie	<p>Het vast toegewezen BLE-kanaal moet zowel voor de PinCode-toetsenbord AX als voor het sluitelement worden ingesteld. Dit gebeurt op de achtergrond bij de toewijzing van een PinCode-toetsenbord AX.</p> <p>Daarom ontstaat na de toewijzing van een PinCode-toetsenbord AX <b>programmeerbehoefte bij het PinCode-toetsenbord en het sluitelement.</b></p>	<p>De PinCode-toetsenbord 3068 krijgt een G1-ID per pincode en het sluitelement krijgt een sluitschema met de informatie of deze G1-ID bevoegd is.</p> <p>Daarom ontstaat na de toewijzing van een PinCode-toetsenbord 3068 <b>programmeerbehoefte bij het PinCode-toetsenbord en het sluitelement.</b></p>
Extra PIN's	<p>Nieuwe pincodes worden in de PinCode-toetsenbord AX opgeslagen. Het reeds ingestelde BLE-kanaal wordt ongewijzigd verder gebruikt voor commando's aan het sluitelement.</p> <p>De PinCode-toetsenbord AX worden aan de nieuwe PIN's meegegeed, daarom ontstaat alleen <b>programmeerbehoefte op het PinCode-toetsenbord.</b></p>	<p>Nieuwe PIN's worden in de PinCode-toetsenbord 3068 met één G1-ID per pincode opgeslagen. Deze G1-ID wordt vervolgens in het sluitschema als bevoegd opgeslagen.</p> <p>De nieuwe G1-ID's worden aan de PinCode-toetsenbord 3068 meegegeed en het gewijzigde sluitschema wordt in het sluitelement opgeslagen. Daarom ontstaat <b>programmeerbehoefte bij het PinCode-toetsenbord en het sluitelement.</b></p>
Autorisatiewijzigingen	<p>De PinCode-toetsenbord AX gebruikt het reeds ingestelde kanaal ongewijzigd voor commando's aan het sluitelement. Daarom hoeft AXM Plus alleen de PinCode-toetsenbord AX te melden wanneer hij bijv. de informatie 'Ingevoerde pincode bevoegd' naar het sluitelement moet sturen. Er ontstaat alleen <b>programmeerbehoefte bij het PinCode-toetsenbord.</b></p>	<p>De PinCode-toetsenbord 3068 behoudt ongewijzigd de G1-ID. De gewijzigde autorisatie wordt in het sluitschema in het sluitelement opgeslagen.</p> <p>Daardoor ontstaat alleen <b>programmeerbehoefte bij de sluitelementen.</b></p>



## 23.1.2 AX2Go

### 23.1.2.1 Algemeen

AX2Go is een mobiele sleutel om digitale sluitcomponenten van SimonsVoss te openen via Bluetooth Low Energy (BLE). Bluetooth Low Energy is een draadloze standaard die Bluetooth-verbindingen mogelijk maakt, zelfs met een laag zendvermogen en een laag stroomverbruik.

Als de sluitautorisaties in de app zijn opgeslagen, is de smartphone te gebruiken als toegangskaart of transponder. Zo eenvoudig gaat dat: smartphone ontgrendelen, het sluitelement ermee aanraken en de deur openen. De AX2Go app draait op de achtergrond en hoeft hiervoor niet te worden opgeroepen.

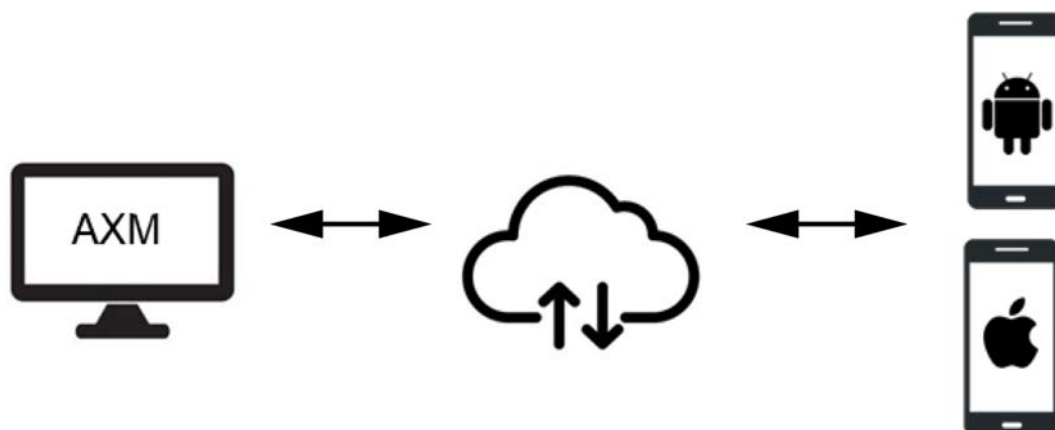
#### Functies

- Maximaal 5 verschillende sluitsystemen (AX2Go-sleutels) op één smartphone
- Sleutelautorisaties overdragen via **e-mail**, **sms** of **QR-code** uit de **AX Manager** (beheerssoftware)
- Eenvoudig configureren zorgt ervoor dat de app binnen een minuut startklaar is
- Overzichtelijke toegangsstatus en snelle hulp
- Geen registratie of verificatie nodig

### 23.1.2.2 AX2Go-sleutels synchroniseren via de cloud

U verdeelt wijzigingen zoals rechten, tijd, enz. comfortabel via een cloudverbinding naar uw AX2Go-gebruikers.

De SimonsVoss-cloud **draagt** de gegevens over van uw AXM Plus naar AX2Go, **zonder** dat er gegevens in de SimonsVoss-cloud worden **opgeslagen** (tunnel, geen slapende klantgegevens).



De AX2Go maakt gebruik van een directe verbinding via Bluetooth Low Energy (=BLE-kanaal). Voor het gebruik van dit BLE-kanaal moet de firmware van het sluitelement versie 1.1.1148 of nieuwer hebben. Met een daarvoor beschikbaar gestelde vereenvoudigde patchtool kunt u de firmware zelf updaten (behalve bij sluitelementen die rechtstreeks in een netwerk zijn opgenomen = WaveNet).

### Gegevensoverdracht

Een AX2Go-sleutel is in principe een virtuele G2-transponder op de smartphone. Net als bij een normaal G2-identificatiemedium kunt u ook hier kiezen of u liever het sluitelement of de AX2Go-sleutel synchroniseert. Door de cloudverbinding is uw AXM Plus echter vrijwel direct met de AX2Go-sleutels verbonden en draagt bijv. wijzigingen van rechten met behulp van een op de achtergrond draaiende dienst vrijwel onmiddellijk over.

Gegevens met minder prioriteit (bijv. wijzigingen van de contactgegevens van de beheerder van het sluitsysteem) worden eveneens automatisch via de cloud overgedragen, maar niet onmiddellijk:

- Bij de volgende pushcyclus van de AXM-dienst (halfdagelijks) of
- samen met gegevens met een hogere prioriteit (bijv. een wijziging van rechten)

Omdat het bij de AXM Plus – net als bij een LSM Basic Online – om een lokale installatie gaat, draait de AXM-dienst alleen als u de computer hebt opgestart. De AXM Plus zelf hoeft hiervoor niet geopend te zijn.

### Voorwaarden voor het gebruik van de clouddiensten

- Verbinding tussen uw AXM Plus en uw SimonsVoss-ID (zie *Verbinding tussen database en cloud controleren* [[▶ 442](#)])
- Geldige registratie met Licentie voor servicekosten (zie *Registratie* [[▶ 32](#)])

#### 23.1.2.3 Tijdbudget in AX2Go

Een smartphone kan in de vliegtuigmodus worden gezet en zo de verbinding met de AXM-dienst opzettelijk verbreken. Een wijziging van de rechten (met name ook het blokkeren van de AX2Go-sleutel) zou in dit geval nooit de AX2Go bereiken.

'Offline tijdbudget (in dagen)' dwingt alle AX2Go-gebruikers om regelmatig verbinding te maken tussen de AX2Go en de AXM-dienst. De smartphonegebruiker hoeft hiervoor niet zelf actief te worden. Daarmee kan de vliegtuigmodus niet worden misbruikt om een autorisatie onbedoeld permanent te gebruiken.

Dit Offline tijdbudget (in dagen) verschilt van het tijdbudget in een virtueel netwerk (zie voor details *Tijdbudget (AX2Go en virtueel netwerk)* [► 551]).

#### 23.1.2.4 Beveiliging

##### **Kunnen gegevens gemanipuleerd of gekopieerd worden?**

Nee. Naast de reeds genoemde bouwstenen gebruiken we nog willekeurige getallenreeksen (zogenaamde counters), die bij elke overdracht eenmaal aan elk gegevenspakket worden toegevoegd. Een latere overdracht met gemanipuleerde of gekopieerde gegevens heeft de verkeerde counter en is onbruikbaar.

Elke bouwsteen op zich vertegenwoordigt een hoge veiligheid en beschermt onze gegevens daarmee betrouwbaar, duurzaam en redundant.

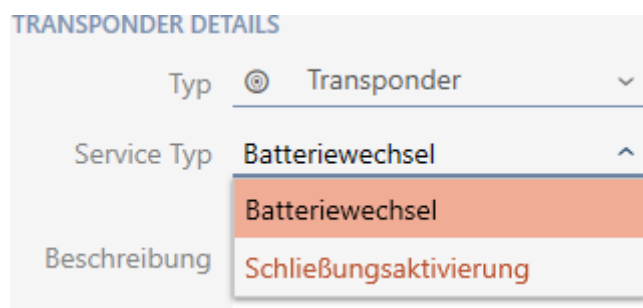
##### **Hoe zorg ik ervoor dat de persoon die ik heb uitgenodigd ook echt de AX2Go-sleutel krijgt? / Wat als de e-mail wordt onderschept of ongemerkt wordt doorgestuurd?**

Om het gevaar van onderschepte e-mails uit te sluiten, is het raadzaam om de uitnodigingslink vanuit de AXM-beheerssoftware via een end-to-end versleuteld communicatiekanaal te verzenden, zoals een versleutelde e-mail. Selecteer hiervoor het uitnodigingstype "QR-code" en kopieer de gegenereerde dynamische link in uw e-mailprogramma.

U kunt de uitnodiging ook voorlopig zonder rechten verzenden en deze pas op een later tijdstip (als u weet dat de juiste gebruiker de uitnodiging heeft ontvangen) via groeps- of individuele rechten toevoegen.

#### 23.1.3 Speciale identificatiemediën en hun functies

Het Systeem 3060 kent identificatiemediën met speciale functies. Deze identificatiemediën hebben uitsluitend een speciale functie, d.w.z. een batterijvervangingstransponder kan niet tegelijkertijd een activeringstransponder worden.



Batterijvervanging	Activering sluiting
<p>G2-sluitelementen schakelen bij zeer lage batterijtoestanden over naar de freezemode. In de freezemode reageren de sluitelementen niet meer op bevoegde transponders.</p> <p>Met een identificatiemedium voor Batterijvervanging kunt u bij G2-sluitelementen de freezemode tijdelijk opheffen.</p> <p>Daarna kunt u met een tweede, bevoegd identificatiemedium het sluitelement vrijschakelen om de deur te openen en de batterijen te vervangen.</p> <p>Dit geldt niet voor AX-sluitelementen, omdat de batterijen hier ook in volledig lege toestand bereikbaar en vervangbaar zijn.</p>	<p>Met een identificatiemedium voor Activering sluiting kunt u een gedeactiveerd sluitelement weer activeren.</p> <p>Daarna kunt u met een tweede, bevoegd identificatiemedium het sluitelement vrijschakelen.</p>

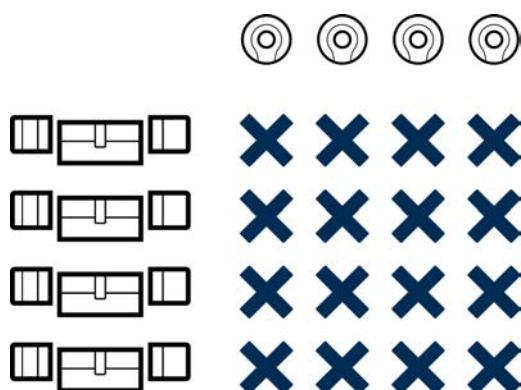
### 23.2 Sluitsystemen

Een sluitsysteem is een samenhangende structuur van:

- sluitschema
- organisatorische componenten

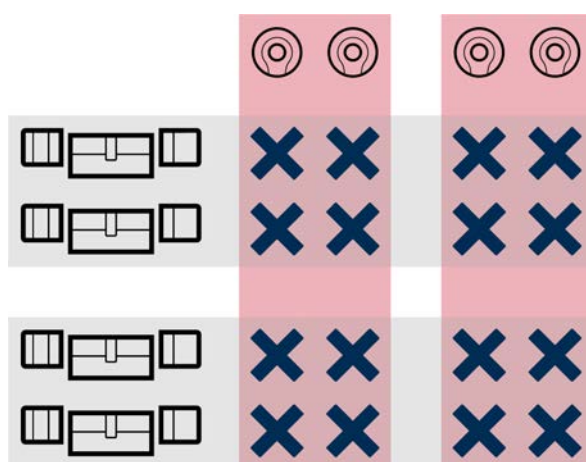
#### Sluitschema

In het sluitschema zijn sluitelementen, identificatiemedia en rechten opgeslagen (zie ook *Identificatiemedia, sluitelementen en het sluitschema* [[▶ 523](#)]).



Met andere onderdelen van de organisatie wordt het sluitschema een sluitsysteem:

- *Zones* [[▶ 560](#)]
- *Groepen personen* [[▶ 556](#)]
- *Autorisatiegroepen* [[▶ 555](#)]
- *Tijdgroepen en tijdschema's* [[▶ 539](#)]
- *Tijdomstellingen* [[▶ 544](#)]
- *Hashtags* [[▶ 561](#)]



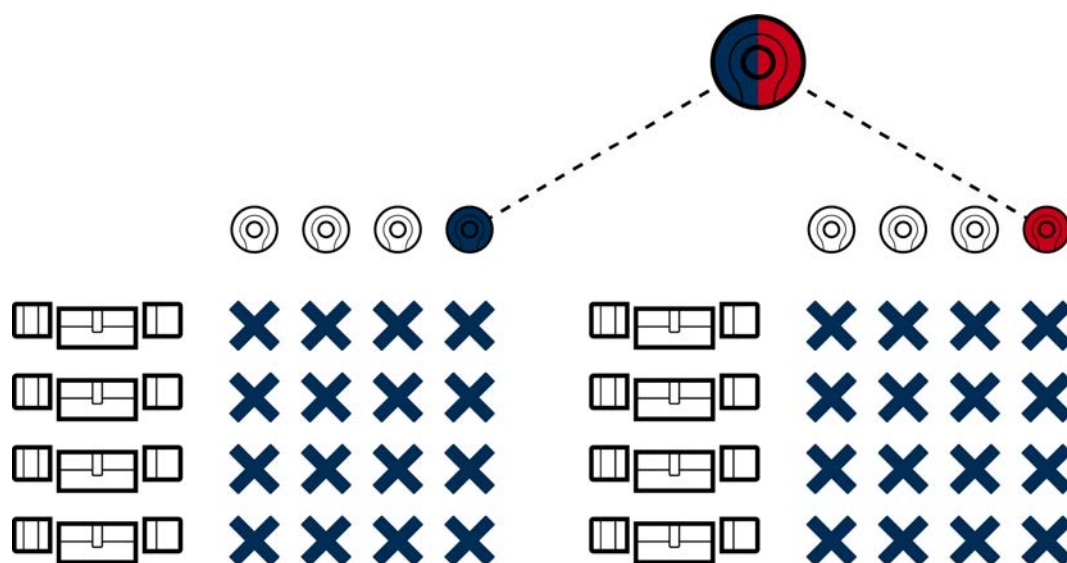
### Meerdere sluitsystemen in hetzelfde project

Soms kan het zinvol zijn om met meer dan één sluitsysteem te werken. Misschien wilt u in uw AXM Plus twee bedrijven in hetzelfde gebouw beheren en wilt u een strakkere organisatorische scheiding?

Dan kunt u het tweede bedrijf in een eigen sluitsysteem opnemen. Zo hebt u een betere scheiding tussen beide bedrijven.

Daarbij heeft u zelfs de mogelijkheid om hetzelfde identificatiemedium in meerdere sluitsystemen te gebruiken (zie *Identificatiemedium in meerdere sluitsystemen gebruiken* [[▶ 205](#)]). In principe zijn afhankelijk van het identificatiemedium meerdere sluitsystemen mogelijk. De sluitsystemen zijn daarbij volledig onafhankelijk van elkaar en beïnvloeden elkaar niet.

One transponder to rule them all:



### 23.3 Overkoepelende sluitniveaus

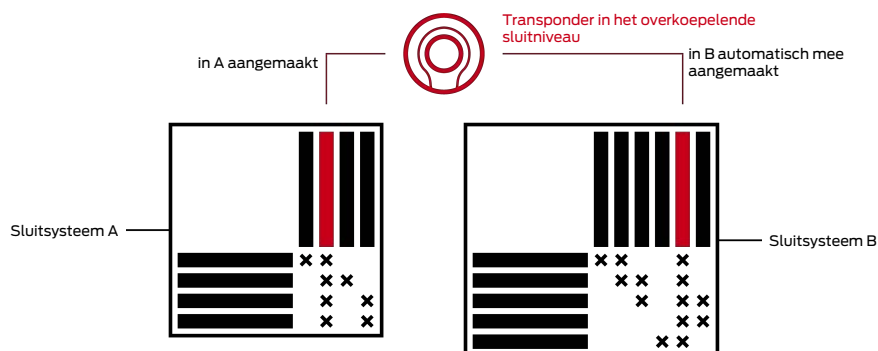
Met overkoepelende sluitniveaus kunt u identificatiemediën rechten verstrekken aan sluitelementen die uit veel verschillende sluitsystemen afkomstig zijn.

#### Voordeel

Misschien hebt u bijvoorbeeld een industrieterrein dat uit meerdere delen met veel panden bestaat. Voor de brandweer moet bij de hoofdpoot een brandweersleutelbuis met brandweertransponder beschikbaar zijn. Tegelijkertijd wilt u de afzonderlijke onderdelen elk met een eigen sluitsysteem beheren. Als u dan te veel sluitsystemen hebt, kunt u ze niet meer allemaal op de brandweertransponder schrijven.

Hierbij is het concept van de overkoepelende sluitniveaus een uitkomst.

#### Functie



Eerst legt zoals u gewend bent uw sluitsystemen met identificatiemediën en sluitelementen aan.

Vervolgens maakt u een overkoepelend sluitniveau aan, bijv. een rood. Aan dit overkoepelende sluitniveau wijst u daarna sluitsystemen toe.

In een van deze sluitsystemen maakt u een transponder aan en voor deze transponder activeert u het overkoepelende sluitniveau. Daardoor maakt de AXM Plus de transponder aan in alle sluitsystemen die u aan dit overkoepelende sluitniveau hebt toegewezen.


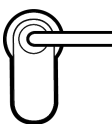
Vervolgens kent u zoals gebruikelijk uw rechten binnen het betreffende sluitsysteem toe.


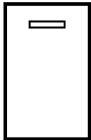
### Voorwaarden en aanwijzingen

- Voor de overkoepelende sluitniveaus staan meerdere kleuren ter beschikking: Rood, Blauw en Groen.  
 SimonsVoss adviseert om het rode overkoepelende sluitniveau alleen voor nooddoeleinden te gebruiken (brandweer, hulpdiensten enz.).  
 Transponders van het rode overkoepelende sluitniveau kunnen ook gedeactiveerde sluitelementen bedienen.
- Het wachtwoord voor het overkoepelende sluitniveau kunt u vrij kiezen, het hoeft niet identiek te zijn met de wachtwoorden van het sluitsysteem.
- Passieve identificatiemedië (bijv. kaarten) zijn niet bruikbaar in een overkoepelend sluitniveau.

### 23.4 'Inkoppelen', 'Openen', 'Vergrendelen' enz.

Verschillende types sluitelementen reageren in principe anders op een bevoegd identificatiemedium:

Sluitelement	Reactie	Handeling van de gebruiker
Cilinder 	Inkoppelen: De elektronische knop verbindt zich mechanisch met de meenemer.	Openen: 1. Knop draaien. 2. Deurkruk vastpakken. 3. Deur met de deurklink opentrekken.
SmartHandles 	Inkoppelen: De deurkruk aan de elektronische zijde verbindt zich mechanisch met de vierkantstift.	Openen: 1. Deurkruk bedienen. 2. Deur met deurkruk opentrekken.

Sluitelement	Reactie	Handeling van de gebruiker
SmartRelais 	Schakelen: Het relaiscontact in het Smart-Relais schakelt. Naargelang het SmartRelais is dat een sluitcontact of een wisselcontact. Aangesloten elektrische deuren gaan nu open.	Geen verdere actie nodig. In de regel is de deur nu al geopend.
SmartLocker AX 	Schoot inschuiven: Het motorblok in de Smart-Locker trekt de schoot naar binnen en geeft de deur vrij.	Openen: 1. Deur opentrekken.

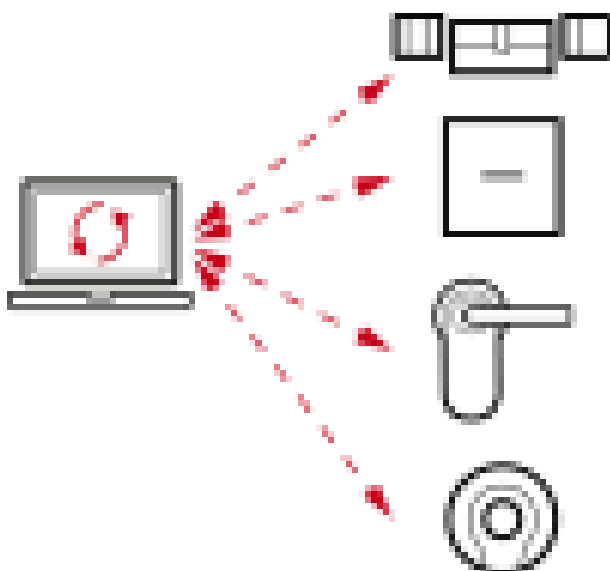
In principe geldt: behalve het SmartRelais is geen sluitelement in staat om een deur te openen, te sluiten of te vergrendelen. Hiervoor is altijd een handeling van de gebruiker nodig (bijv. knop draaien en deur opentrekken). Zelfs het SmartRelais heeft een aangesloten deurbesturing, een aangesloten motor e.d. nodig.

Uitdrukking	Betekenis
Activeren	Een identificatiemedium wordt bij een sluitelement geactiveerd.
Inkoppelen	Cilinder en SmartHandle: de elektronische knop of de elektronische deurkruk verbindt zich met de meenemer of de vierkantstift.
Openen	Een deur wordt (nadat bijv. een sluitcilinder is ingekoppeld) door de gebruiker geopend.
Sluiten	Een deur wordt door de gebruiker gesloten en valt in het slot. De schoot van het steekslot is nog niet uitgeschoven.
Uitkoppelen:	Cilinder en SmartHandle: De elektronische knop of de elektronische deurkruk komt los van de meenemer of de vierkantstift.
Schakelen	Alleen voor SmartRelais: het relais schakelt en de relaiscontacten sluiten resp. verwisselen.




Uitdrukking	Betekenis
Afsluiten	Alleen voor cilinders: de profielcilinder is ingekoppeld, de knop wordt eenmaal gedraaid. De schoot van het steekslot schuift naar buiten.
Veilig afsluiten	Alleen voor cilinders: De cilinder is ingekoppeld, de knop wordt twee keer gedraaid. De schoot van het steekslot schuift volledig naar binnen.

### 23.5 Synchronisatie van database en werkelijkheid



Alles wat u in de AXM Plus wijzigt, wordt (voorlopig) alleen in de database opgeslagen. Er bestaat geen automatische verbinding tussen de database en uw sluitelementen of identificatiemediën.

Pas met de synchronisatie (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [▶ 406]) worden de wijzigingen van kracht. U herkent in de matrix aan het symbool  dat hier sinds de laatste synchronisatie iets is gewijzigd en dat een sluitelement of een identificatiemedium moet worden gesynchroniseerd.

Tijdens het synchroniseren worden gegevens in beide richtingen overgedragen:

- van de database naar het sluitelement/het identificatiemedium, bijv. wijziging van rechten
- Van het sluitelement/identificatiemedium naar de database, bijv. batterijstatus

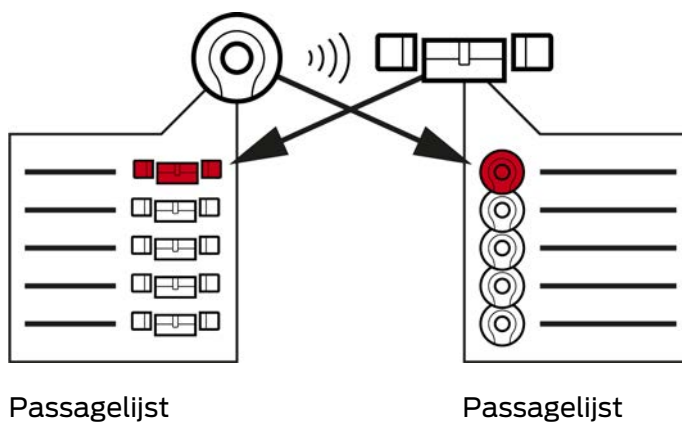
**LET OP****Wijzigingen in het sluitsysteem pas na synchronisatie effectief**

Wanneer u het sluitsysteem met de AXM Plus bewerkt, dan zijn de wijzigingen in eerste instantie alleen in uw database opgeslagen.

Uw werkelijke componenten worden pas door een synchronisatie aangepast.

1. Controleer de componenten in de matrix regelmatig op behoefte aan synchronisatie (zie *Opbouw van de AXM* [▶ 44]).
2. Voer vooral bij kritieke gebeurtenissen (bijv. identificatiemedium verloren) onmiddellijk na de reactie op het incident een synchronisatie uit (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [▶ 406]).

De AX2Go is vanwege de cloudverbinding een speciaal geval, zie *AX2Go-sleutels synchroniseren via de cloud* [▶ 529].

**23.6 Toegangs- en passagelijsten**

Wanneer een identificatiemedium met een sluitelement communiceert, kan dat door beide geprotocolleerd worden (voorwaarde voor het sluitelement is de ZK-functie).

Voor kaarten is een kaartconfiguratie met AV-template een voorwaarde.

- In het identificatiemedium wordt daarbij het betreffende sluitelement in een passagelijst opgeslagen.
- In het sluitelement wordt daarbij het betreffende identificatiemedium in een passagelijst opgeslagen.

Beide lijsten kunnen bijvoorbeeld bij de synchronisatie worden uitgelezen en in de database worden geïmporteerd:

- *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [▶ 407]
- *Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorganglijst lezen)* [▶ 419]

Vervolgens kunt u beide lijsten bekijken:

- *Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren* [[▶ 502](#)]
- *Doorganglijst voor transponders/kaarten weergeven en exporteren* [[▶ 504](#)]

## 23.7 Event management

Het tijdmanagement in het Systeem 3060 is zeer omvangrijk en biedt heel veel instelmogelijkheden. In principe zijn er twee van elkaar onafhankelijke tijdfuncties:

- Rechten tot bepaalde tijden beperken ( *Tijdgroepen en tijdschema's* [[▶ 539](#)])
- Sluitelementen automatisch inkoppelen ( *Tijdomstellingen* [[▶ 544](#)])



### OPMERKING

#### Zomertijd en wintertijd

Voor alle tijdgestuurde functies worden de tijd en de omschakeltijdstippen van het apparaat van waaruit wordt gesynchroniseerd, gebruikt en in het sluitelement opgeslagen.

- Controleer voor het synchroniseren of de ingestelde datum en tijd correct zijn.

### 23.7.1 Tijdgroepen en tijdschema's

Lees hier in een voorbeeld hoe tijdschema en tijdgroep samenspelen:

#### uitgangssituatie

Voor het gemak bestaat uw voorbeeldbedrijf uit drie personen:

1. werknemer
2. Stagiair
3. schoonmaakpersoneel

Bovendien heeft uw voorbeeldbedrijf twee deuren:

1. hoofdingang
2. laboratorium

Bovendien kent uw voorbeeldbedrijf de volgende belangrijke periodes:

- glijdende werktijd van 7:00 tot 22:00 uur
- kerntijd van 9:00 tot 16:00 uur
- schoonmaaktijd op dinsdagen en donderdagen van 17:00 tot 19:00 uur

### Overwegingen voor tijdelijke beperking van de rechten

Als verantwoordelijke ondernemer gaat u als volgt te werk:

Overwegingen voor:	hoofdingang	laboratorium
<b>werknemer</b>	Uw werknemer mag gedurende de volledige glijdende werktijd en ook in het weekend van 7:00 tot 22:00 uur het gebouw betreden.	Uw werknemer mag gedurende de volledige glijdende werktijd en ook in het weekend van 7:00 tot 22:00 uur het laboratorium betreden.
<b>Stagiair</b>	Uw stagiair hoeft bij slecht weer niet buiten te wachten tot uw werknemer komt. Daarom mag uw stagiair op werkdagen ook gedurende de volledige glijdende werktijd van 7:00 tot 22:00 uur het gebouw betreden.	Het laboratorium is een gevaarlijke werkplek. Om uw stagiair te beschermen, wilt u dat hij of zij alleen onder toezicht van uw werknemer het laboratorium kan betreden. U beperkt daarom de toegang tot het laboratorium van uw stagiair tot werkdagen en tot de kerntijd van uw werknemer (9:00 tot 16:00 uur).
<b>Schoonmaakpersoneel</b>	Uw schoonmaakpersoneel mag het gebouw tijdens de schoonmaaktijden op dinsdagen en donderdagen van 17:00 tot 19:00 uur betreden.	Het laboratorium is gevaarlijk en mag daarom alleen door geïnstrueerde personen worden betreden. Het is mogelijk dat schoonmaakpersoneel wisselt en daarom niet tot de geïnstrueerde personen behoort. Daarom wilt u dat uw schoonmaakpersoneel het laboratorium helemaal niet betreedt.

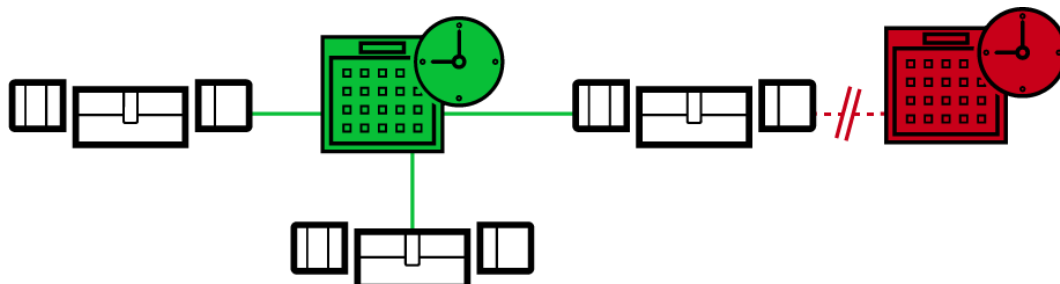
U herkent dat er twee deuren zijn waarop de rechten met drie verschillende tijden moeten worden aangestuurd. Daarom hebt u nodig:

- twee tijdschema's voor de deuren of sluitelementen:
  - tijdschema 'hoofdingang'
  - tijdschema 'laboratorium'
- Drie tijdgroepen voor de personen in de onderneming:
  - tijdgroep 'werknemer'
  - tijdgroep 'stagiair'

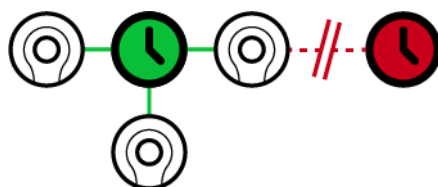
- tijdgroep 'schoonmaakpersoneel'

### Nieuw tijdschema of nieuwe tijdgroep?

- Een tijdschema per sluitelement, maar een willekeurig aantal sluitelementen per tijdschema toewijsbaar.



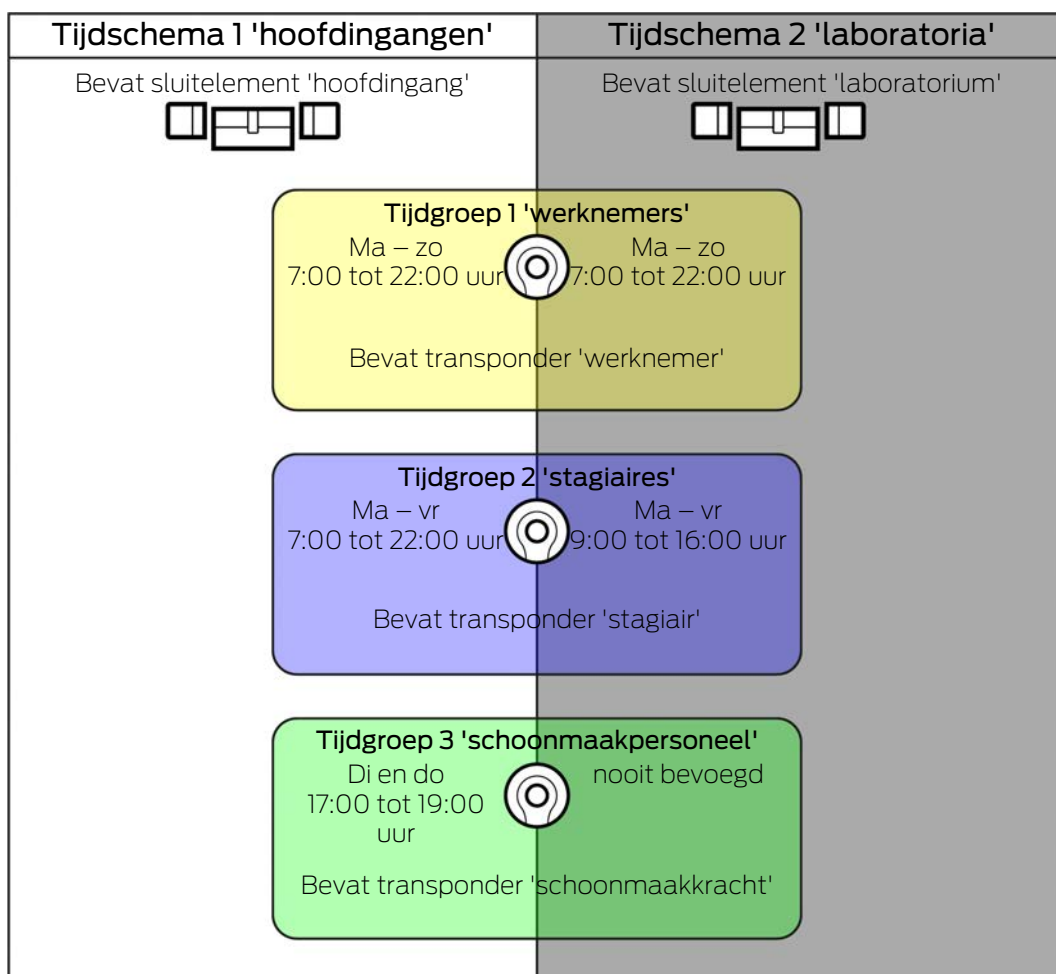
- Een tijdgroep per identificatiemedium, maar een willekeurig aantal identificatiemedia per tijdgroep toewijsbaar.



- Alle tijdgroepen zijn zichtbaar/te selecteren in alle tijdschema's, maar worden voor elk tijdschema afzonderlijk ingesteld. Als u in een tijdschema een tijdgroep opnieuw aanmaakt en instelt, dan verschijnt de tijdgroep ook in alle andere tijdschema's. Deze is daar echter alleen aanwezig en om veiligheidsredenen standaard als 'niet bevoegd' ingesteld.

Nieuw tijdschema	Nieuwe tijdgroep
<p>Zodra hetzelfde identificatiemedium toegang moet kunnen bieden tot twee sluitelementen op verschillende tijden.</p> <p>Omdat u per identificatiemedium maar één tijdgroep kunt toewijzen, wijst u in dit geval een eigen tijdschema aan de sluitelementen toe.</p> <p>Bijvoorbeeld: de transponder van de stagiair mag de hoofdingang weliswaar van 7:00 tot 22:00 uur openen, maar dezelfde transponder mag het laboratorium alleen van 9:00 tot 16:00 uur openen.</p>	<p>Zodra twee identificatiemediata toegang moeten kunnen bieden tot hetzelfde sluitelement op verschillende tijden.</p> <p>Omdat u per sluitelement slechts één tijdschema kunt toewijzen, wijst u in dit geval aan de identificatiemediata een eigen tijdgroep toe.</p> <p>Bijvoorbeeld: het sluitelement 'hoofdingang' mag door de werknemer dagelijks van 7:00 tot 22:00 uur geopend worden, maar hetzelfde sluitelement mag door de stagiair alleen op werkdagen van 7:00 tot 22:00 uur geopend worden.</p>

Schematische weergave



	hoofdingang	laboratorium
werknemer	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Transponder van uw werknemer: tijdgroep 'werknemer'</li> <li>■ sluitelement 'hoofdingang': Tijdschema 'hoofdingangen'</li> <li>■ Tijdgroep 'werknemer' in tijdschema 'hoofdingangen' dagelijks van 7:00 tot 22:00 uur bevoegd</li> </ul> <p>Uw werknemer kan de hoofdingang dagelijks van 7:00 tot 22:00 uur betreden.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Transponder van uw werknemer: tijdgroep 'werknemer'</li> <li>■ Sluitelement laboratorium: tijdschema 'laboratoria'</li> <li>■ Tijdgroep 'werknemer' in tijdschema 'laboratoria' dagelijks van 7:00 tot 22:00 uur bevoegd</li> </ul> <p>Uw werknemer kan het laboratorium elke dag van 7:00 tot 22:00 uur betreden.</p>
Stagiair	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Transponder van uw stagiair: tijdgroep 'stagiaires'</li> <li>■ sluitelement 'hoofdingang': tijdschema 'hoofdingangen'</li> <li>■ Tijdgroep 'stagiaires' in tijdschema 'hoofdingangen' op werkdagen van 7:00 tot 22:00 uur bevoegd</li> </ul> <p>Uw stagiair kan de hoofdingang op werkdagen van 7:00 tot 22:00 uur betreden.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Transponder van uw stagiair: tijdgroep 'stagiaires'</li> <li>■ Sluitelement laboratorium: tijdschema 'laboratoria'</li> <li>■ Tijdgroep 'stagiaires' in tijdschema 'laboratoria' op werkdagen van 9:00 tot 16:00 uur bevoegd</li> </ul> <p>Uw stagiair kan het laboratorium op werkdagen van 9:00 tot 16:00 uur betreden.</p>
Schoonmaakpersoneel	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Transponder van uw schoonmaakpersoneel: tijdgroep 'schoonmaakpersoneel'</li> <li>■ sluitelement 'hoofdingang': Tijdschema 'hoofdingangen'</li> <li>■ Tijdgroep 'schoonmaakpersoneel' in tijdschema 'hoofdingangen' op dinsdag en donderdag van 17:00 tot 19:00 uur bevoegd</li> </ul> <p>Uw schoonmaakpersoneel kan de hoofdingang op dinsdag en donderdag van 17:00 tot 19:00 uur betreden.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Transponder van uw schoonmaakpersoneel: tijdgroep 'schoonmaakpersoneel'</li> <li>■ sluitelement 'hoofdingang': tijdschema 'laboratoria'</li> <li>■ Tijdgroep 'schoonmaakpersoneel' in tijdschema 'laboratoria' nooit bevoegd</li> </ul> <p>Uw schoonmaakpersoneel kan nooit in het laboratorium komen.</p>

### 23.7.2 Tijdomstellingen

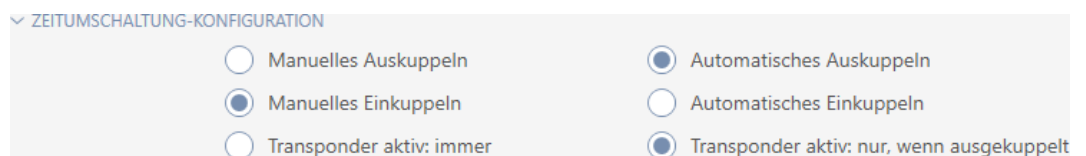
Met tijdomstellingen kunt u uw sluitelementen automatisch laten in- en uitkoppelen.

1. Leg hiervoor in een tijdomstelling dagen en tijdsintervallen vast (zie *Tijdomstelling aanmaken* [► 68]).
2. Voeg vervolgens uw gewenste sluitelementen toe aan deze tijdomstelling (zie *Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [► 284]).
3. Bepaal tot slot voor elk van uw gewenste sluitelementen het gewenste gedrag (zie *Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [► 284]).

In principe geldt:

- binnen een tijdsinterval gedragen uw sluitelementen zich als in de continue-openingsmodus.
- Buiten een tijdsinterval gedragen uw sluitelementen zich als in de impulsopeningsmodus.

Het gedrag kan met deze opties nog preciezer worden geregeld:



#### Manuelles Auskuppeln

sluitelement koppelt uit wanneer:

- het buiten de tijdsintervallen is en
- bevoegd identificatiemedium bediend wordt

Blijft uitgekoppeld. Met een bevoegd identificatiemedium kunt u het sluitelement echter ook buiten de tijdsintervallen voor de ingestelde impulsduur inkoppelen (impulsduur instellen zie *Sluitelement langer, korter of permanent laten openen* [► 291]).

#### Automatisches Auskuppeln

sluitelement koppelt uit wanneer:

- tijdsinterval afloopt

Blijft uitgekoppeld. Met een bevoegd identificatiemedium kunt u het sluitelement echter ook buiten de tijdsintervallen voor de ingestelde impulsduur inkoppelen (impulsduur instellen zie *Sluitelement langer, korter of permanent laten openen* [► 291]).



### Manuelles Einkuppeln

Het sluitelement koppelt in wanneer:

- het binnen de tijdsintervallen is en
- bevoegd identificatiemedium bediend wordt

Bijvoorbeeld: winkel in het winkelcentrum waarvan de schuifdeur niet automatisch op de openingstijden van het winkelcentrum mag opengaan. De eigenaar van de winkel kan te laat zijn vanwege een file en de winkel zou ongecontroleerd open gaan.

Sluitelement blijft voor het tijdsinterval ingekoppeld.

Met een bevoegd identificatiemedium kunt u het sluitelement echter ook tijdens het tijdsinterval uitkoppelen (uitzondering: optie  Transponder aktiv: Nur, wenn ausgekuppelt geactiveerd).

Sluitelement blijft dan uitgekoppeld tot:

- u tijdens dezelfde periode opnieuw een identificatiemedium activeert: Sluitelement koppelt weer in, tijdomstelling loopt zoals gewoonlijk verder.
- Bij optie  Manuelles Einkuppeln: er begint een nieuw tijdsinterval en er wordt een identificatiemedium geactiveerd.
- Bij optie  Automatisches Einkuppeln: er begint een nieuw tijdsinterval.

### Automatisches Einkuppeln

Het sluitelement koppelt in wanneer:

- Tijdsinterval begint

Sluitelement blijft voor het tijdsinterval ingekoppeld.

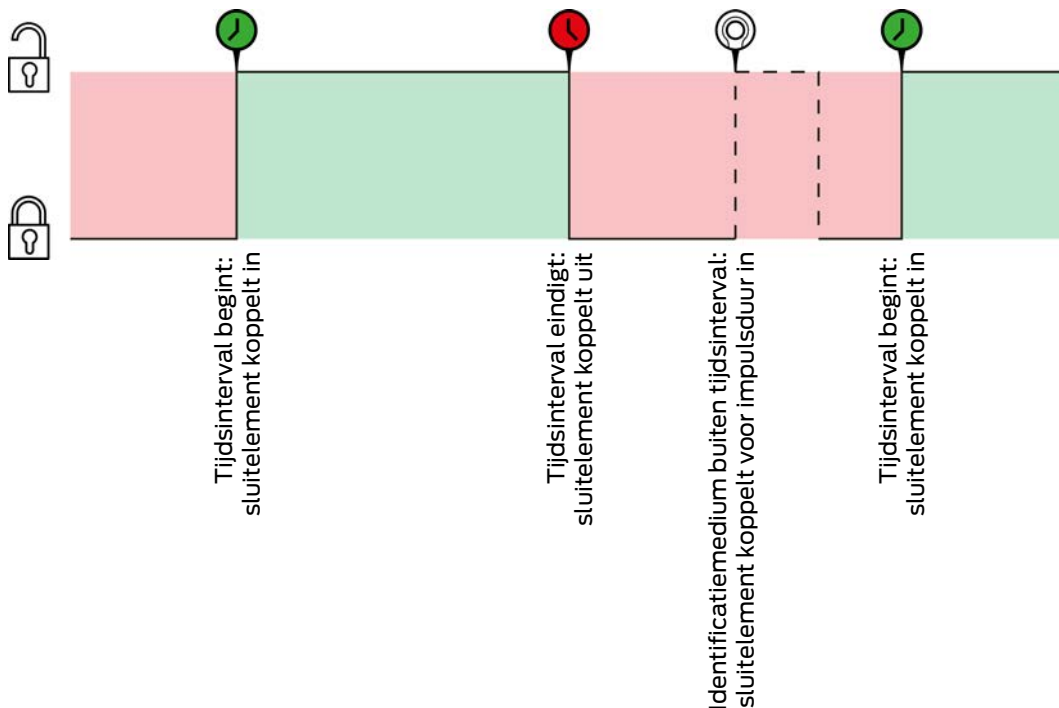
Met een bevoegd identificatiemedium kunt u het sluitelement echter ook tijdens het tijdsinterval uitkoppelen (uitzondering: optie  Transponder aktiv: Nur, wenn ausgekuppelt geactiveerd).

Sluitelement blijft dan uitgekoppeld tot:

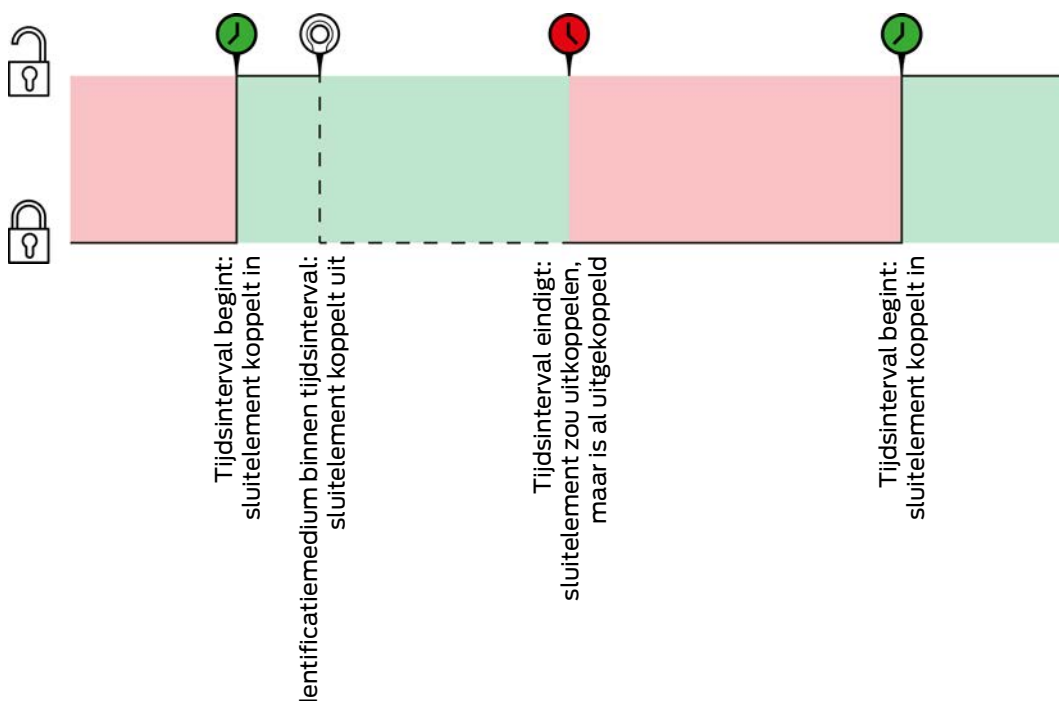
- u tijdens dezelfde periode opnieuw een identificatiemedium activeert: Sluitelement koppelt weer in, tijdomstelling loopt zoals gewoonlijk verder.
- Bij optie  Manuelles Einkuppeln: er begint een nieuw tijdsinterval en er wordt een identificatiemedium geactiveerd.
- Bij optie  Automatisches Einkuppeln: er begint een nieuw tijdsinterval.

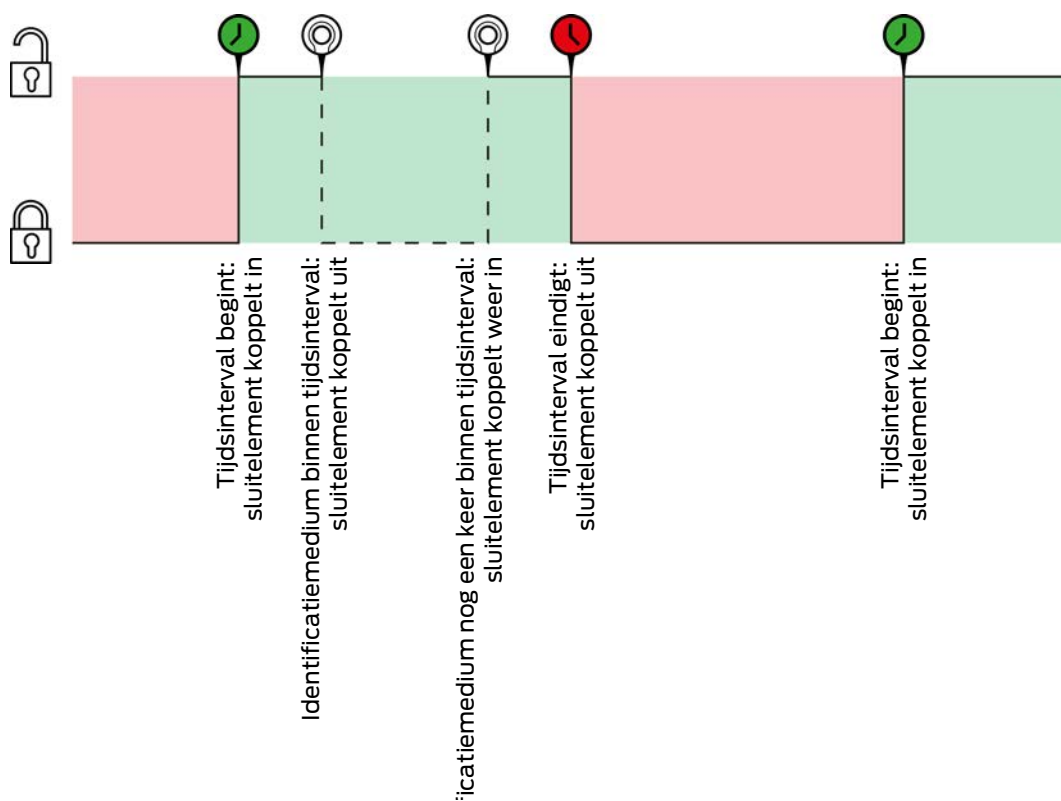
23.7.2.1 Voorbeelden

Automatisches Einkuppeln, Automatisches Auskuppeln

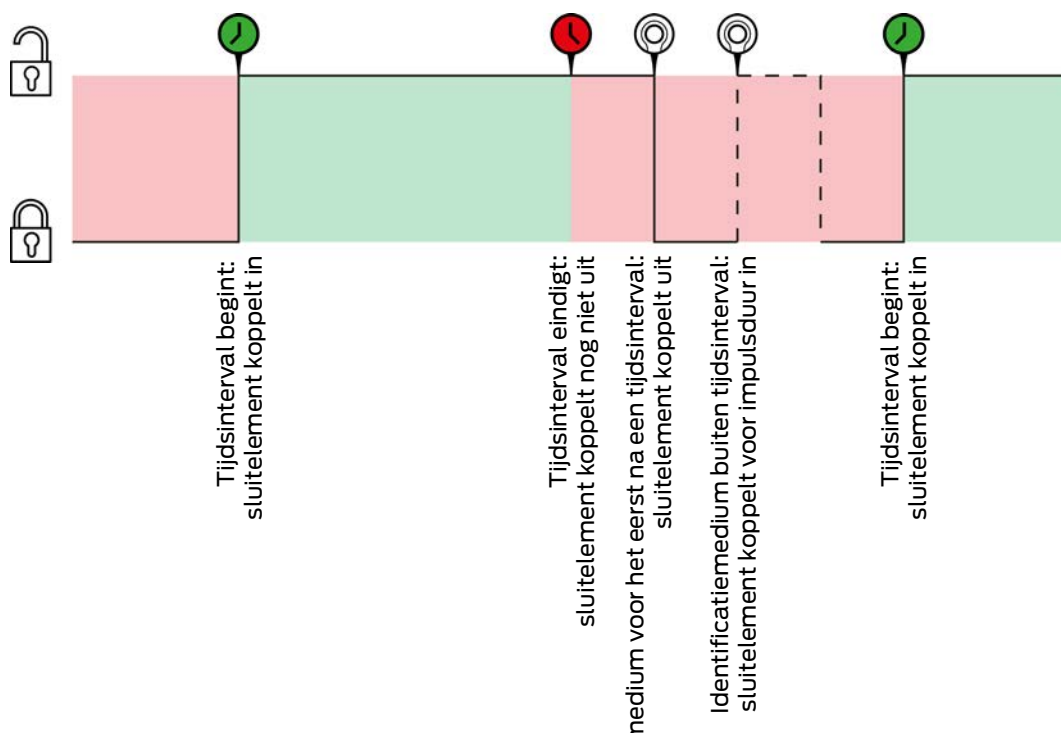


Voor de twee volgende voorbeelden moet de optie  Transponder aktiv: immer zijn aangevinkt, omdat anders het identificatiemedium niet binnen het tijdsinterval kan worden geactiveerd.

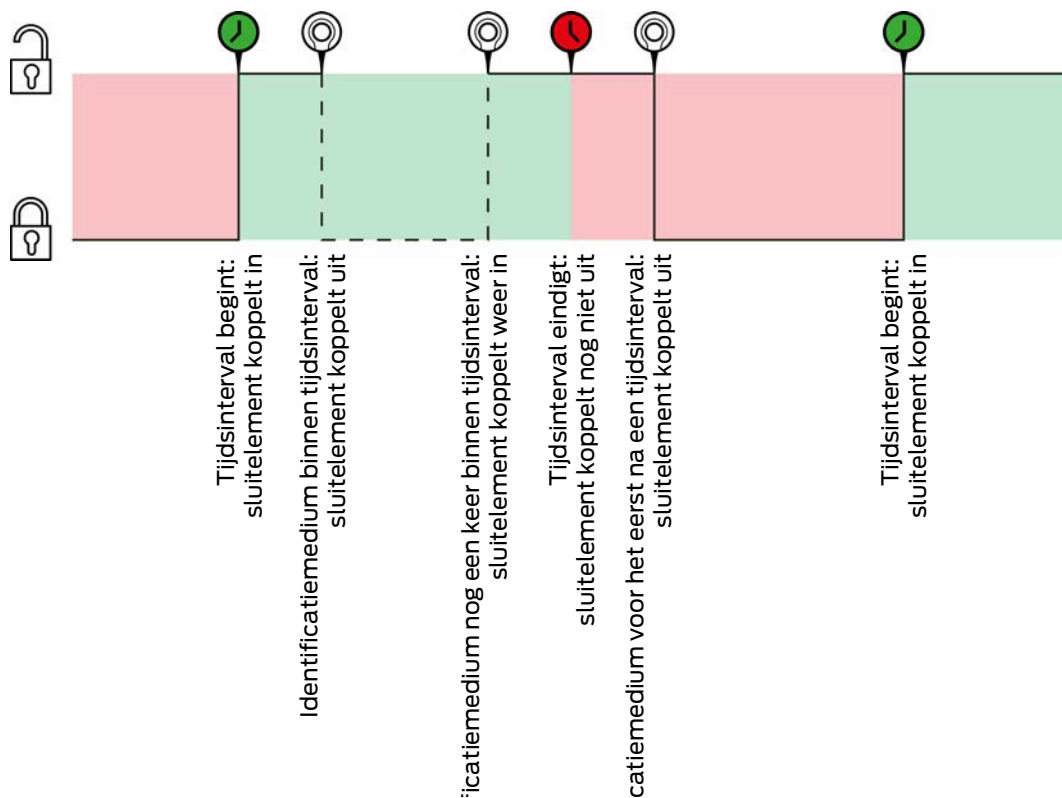
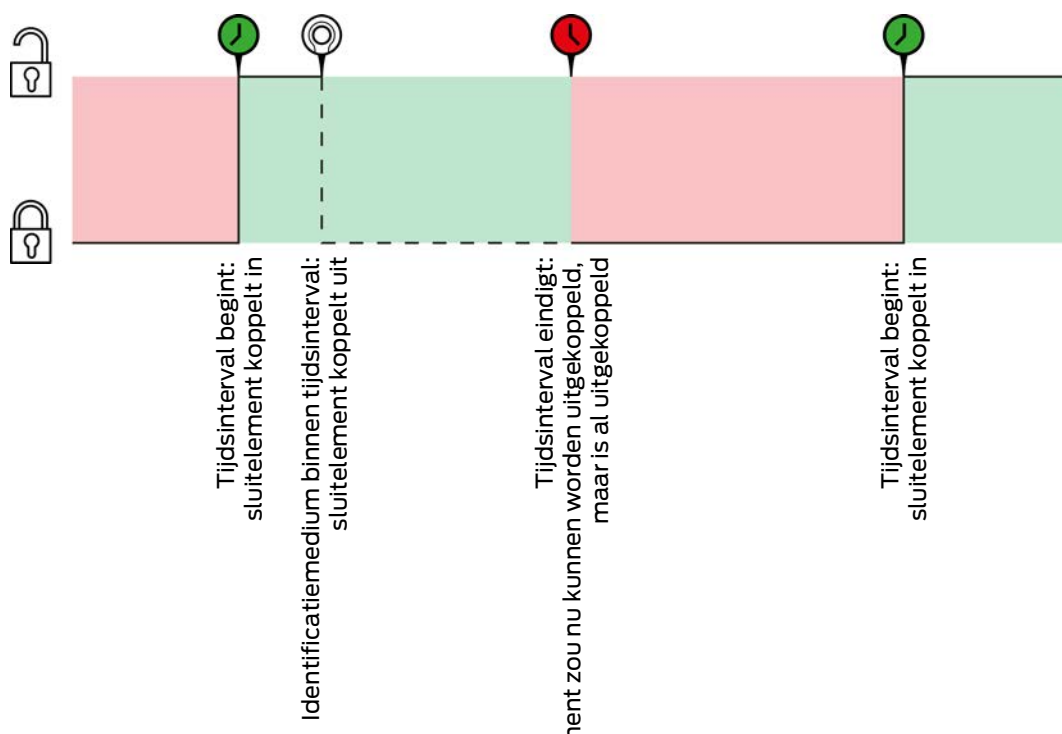




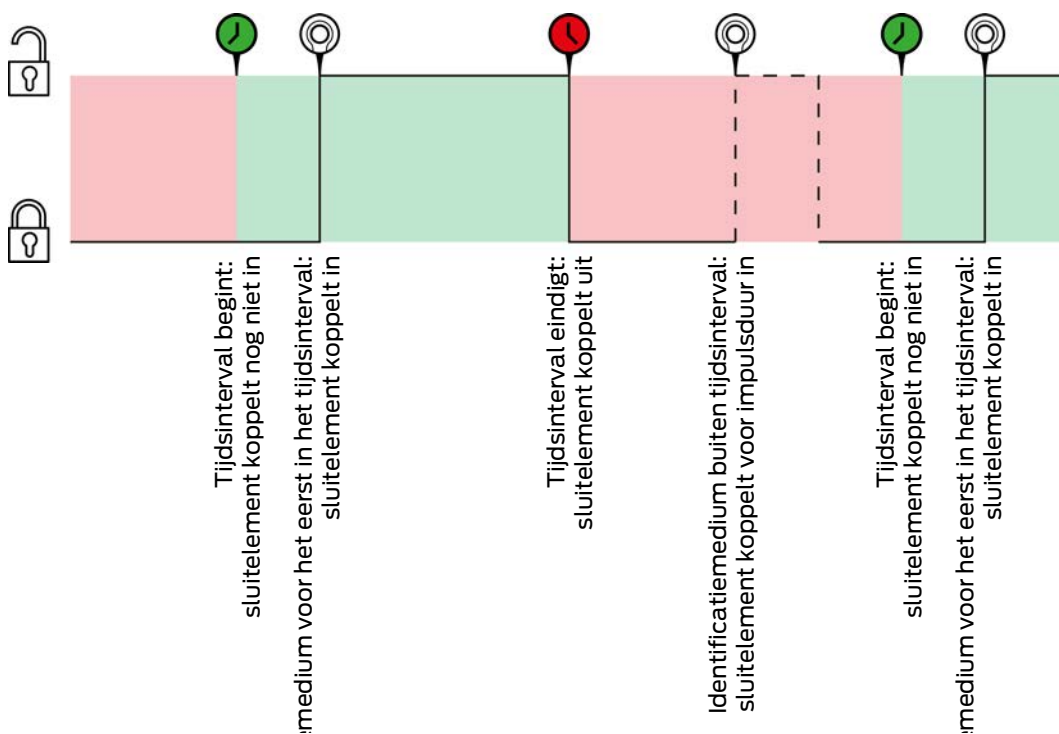
Automatisches Einkuppeln, Manuelles Auskuppeln



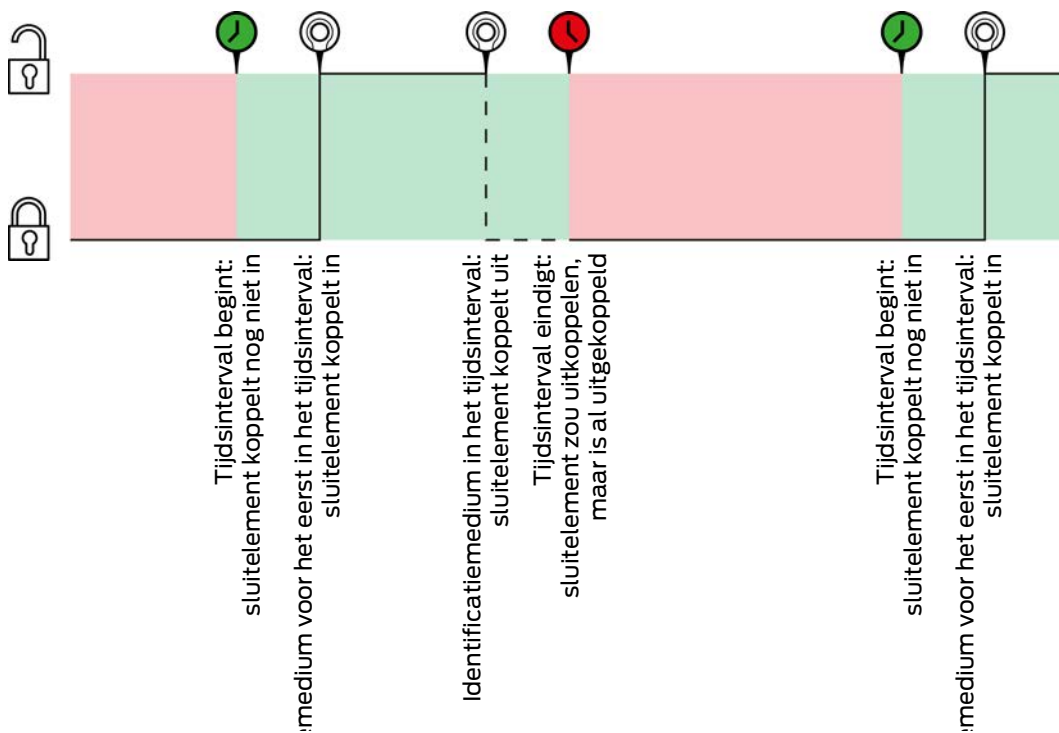
Voor de twee volgende voorbeelden moet de optie  Transponder aktiv: immer zijn aangevinkt, omdat anders het identificatiemedium niet binnen het tijdsinterval kan worden geactiveerd.

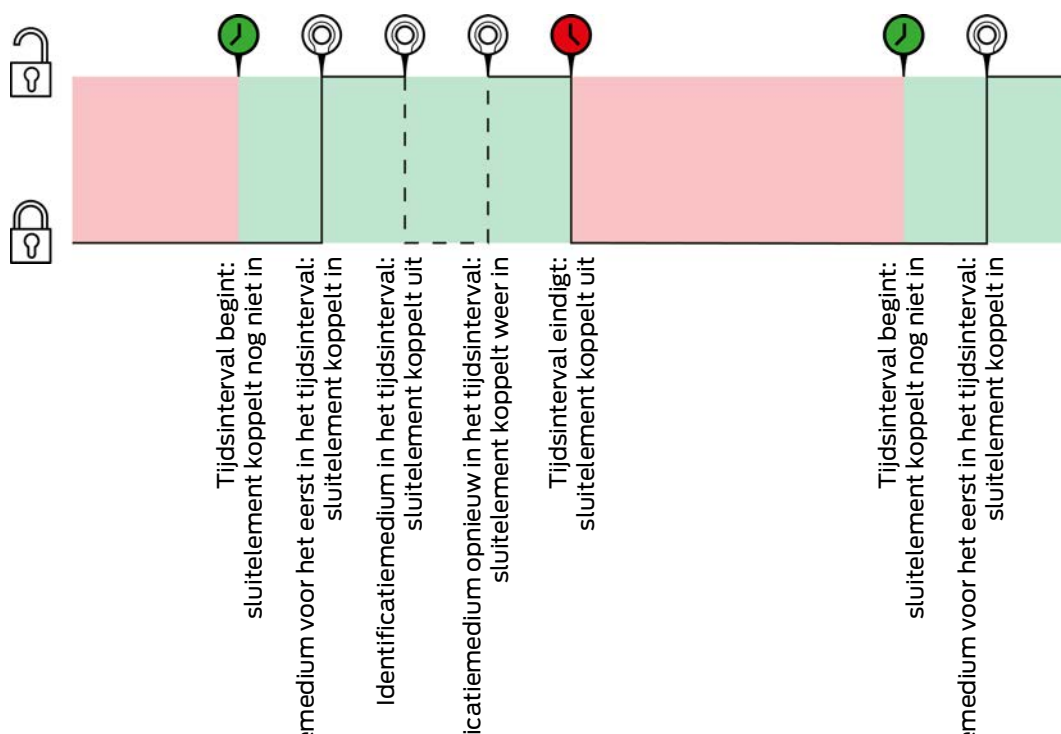


Manuelles Einkuppeln, Automatisches Auskuppeln

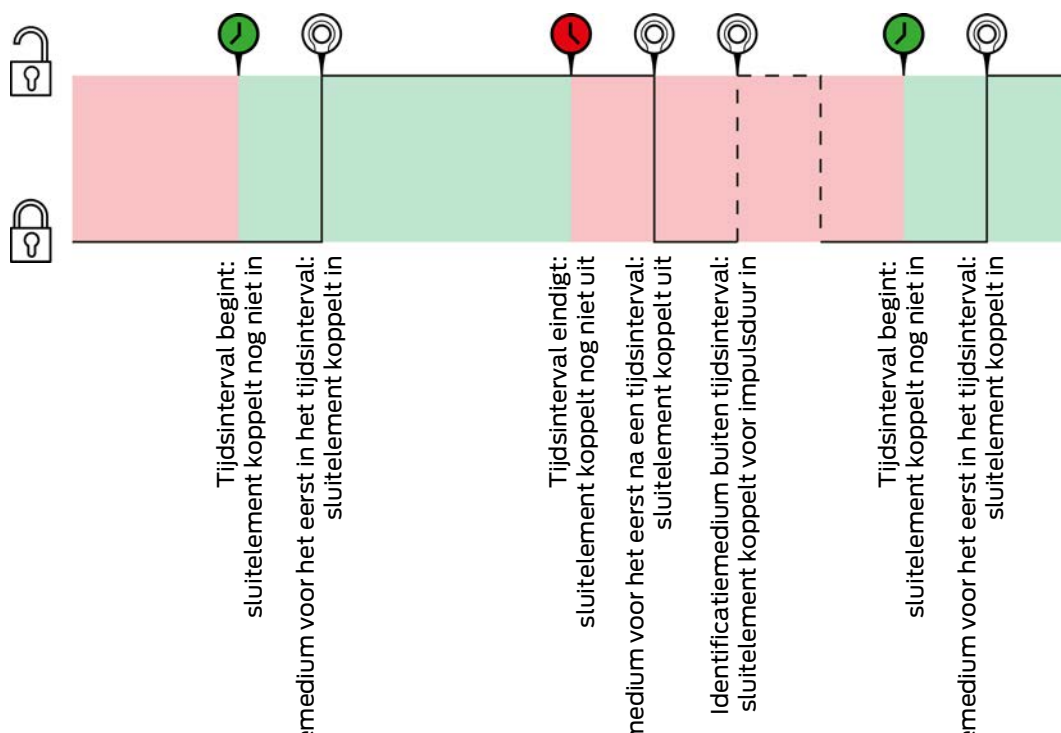


Voor de twee volgende voorbeelden moet de optie  Transponder aktiv: immer zijn aangevinkt, omdat anders het identificatiemedium niet binnen het tijdsinterval kan worden geactiveerd.

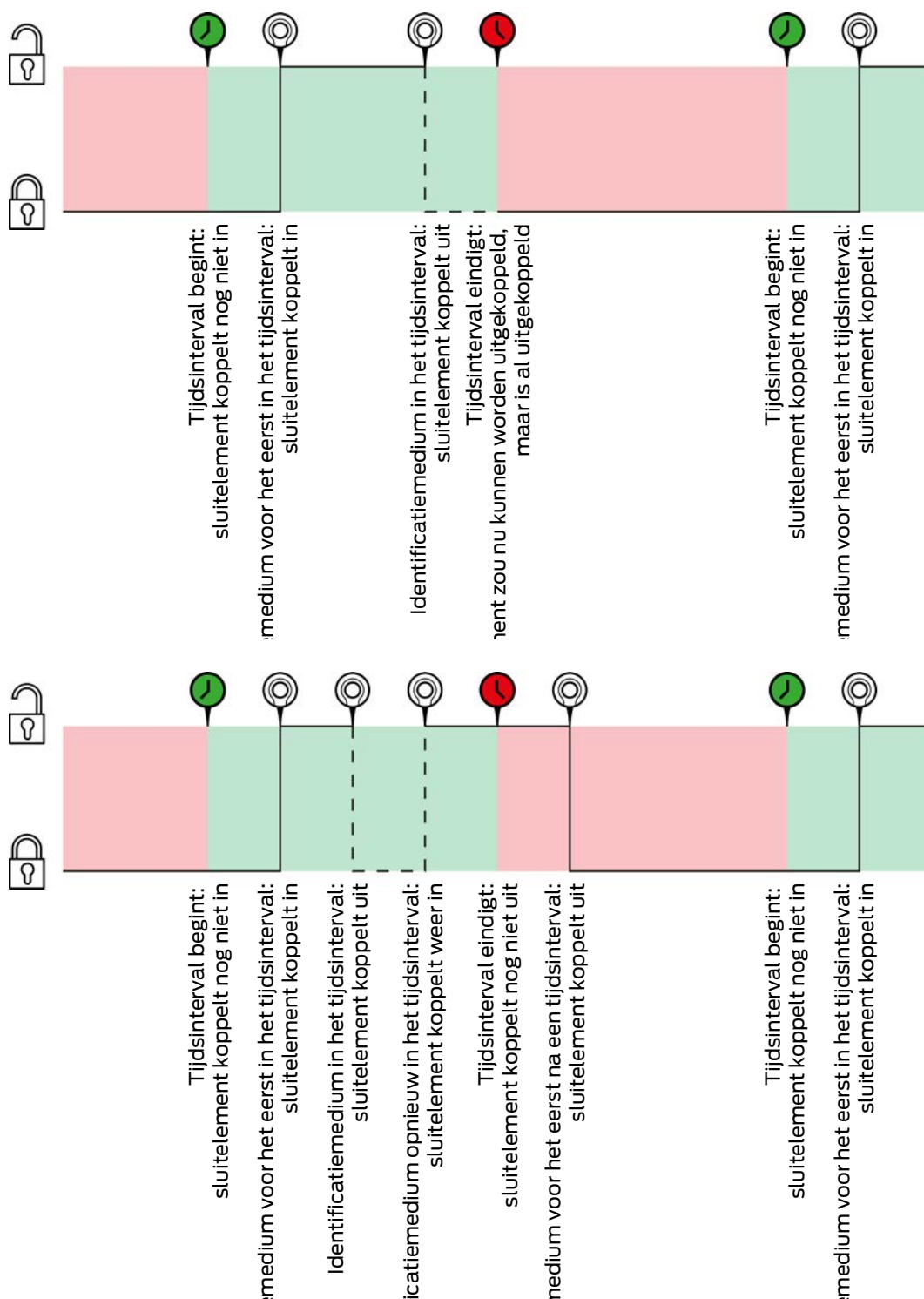




Manuelles Einkuppeln, Manuelles Auskuppeln



Voor de twee volgende voorbeelden moet de optie  Transponder aktiv: immer zijn aangevinkt, omdat anders het identificatiemedium niet binnen het tijdsinterval kan worden geactiveerd.



### 23.7.3 Tijdbudget (AX2Go en virtueel netwerk)

Het begrip 'tijdbudget' komt in twee verschillende contexten voor:

- AX2Go: Offline tijdbudget (in dagen)
- Virtueel netwerk: Dynamisch tijdvenster

Beide betekenen dat een identificatiemedium slechts voor een beperkte tijd kan worden gebruikt voordat het tijdbudget opnieuw moet worden opgeladen. Bij het opnieuw opladen wordt gecontroleerd of er wijzigingen van rechten zijn of dat het identificatiemedium zelfs is geblokkeerd.

	AX2Go: Offline tijdbudget (in dagen)	Virtueel netwerk: Dynamisch tijdvenster
Instelbaarheid	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Max. 30 dagen na het laatste opladen</li> <li>■ Nauwkeurig op de dag instelbaar</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Max. 120 uur (=5 dagen) of</li> <li>■ Tot een bepaald tijdstip vanaf het opladen (bijv. vanaf het opladen tot 20.00 uur)</li> <li>■ Nauwkeurig op het uur instelbaar</li> </ul>
Opladen van	<p>AXM-dienst.</p> <p>Zodra de AX2Go en de AXM-dienst beide toegang hebben tot de cloud en elkaar dus zien, wordt het tijdbudget weer volledig opgeladen.</p>	Gateways van het virtuele netwerk
Oplaadfrequentie	<p>De smartphone met de AX2Go is op enkele uitzonderingen na permanent verbonden met het internet en derhalve met de cloud. Zo wordt het tijdbudget telkens wanneer de AXM-dienst verbinding maakt met de cloud weer volledig opgeladen.</p> <p>De AXM-dienst maakt bij belangrijke wijzigingen (bijv. wijzigingen van rechten) onmiddellijk verbinding met de cloud, anders ongeveer elke halve dag.</p>	Zodra het identificatiemedium bij de gateway wordt bediend en niet is geblokkeerd, wordt het tijdbudget weer opgeladen.

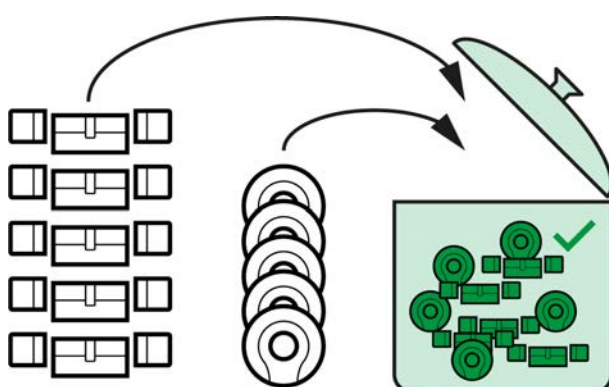


	AX2Go: Offline tijdbudget (in dagen)	Virtueel netwerk: Dynamisch tijdvenster
Gebruiksdoeleinde	<p>Een smartphone kan in de vliegtuigmodus worden gezet en zo de verbinding met de AXM-dienst opzettelijk verbreken. Een wijziging van rechten zou in dit geval de AX2Go nooit bereiken.</p> <p>'Offline tijdbudget (in dagen)' dwingt alle AX2Go-gebruikers om regelmatig verbinding te maken tussen de AX2Go en de AXM-dienst. Daarmee kan de vliegtuigmodus niet worden misbruikt om een autorisatie onbedoeld permanent te gebruiken.</p>	<p>In het virtuele netwerk vervult 'Dynamisch tijdvenster' twee taken:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Identificatiemedia aan de gateway forceren</li> <li>2. Tijdelijke beperking van de autorisatie bij verloren identificatiemedia</li> </ol> <p>In het virtuele netwerk worden gegevens met behulp van de identificatiemedia van de gateway naar de sluitelementen en terug getransporteerd. Hoe vaker de identificatiemedia bij de gateway zijn, des te beter de gegevensuitwisseling werkt. Met het beperkte tijdbudget zorgt u ervoor dat alle gebruikers regelmatig naar de gateway gaan.</p> <p>Bovendien is een gestolen identificatiemedium na het blokkeren niet langer dan het ingestelde tijdbudget bruikbaar. Helemaal onafhankelijk van het feit of de blokkering aan de sluitelementen werd doorgegeven. Het tijdbudget van het gestolen identificatiemedium kan niet meer worden vernieuwd en loopt dus af.</p>

	AX2Go: Offline tijdbudget (in dagen)	Virtueel netwerk: Dynamisch tijdvenster
<p>Voorbeeld (normaal bedrijf)</p>	<p>Voorbeeld: 30 dagen tijdbudget ingesteld.</p> <p>De AX2Go van een gebruiker maakt via de cloud verbinding met de AXM-dienst. Omdat de gebruiker nog steeds bevoegd is, wordt het tijdbudget opnieuw verlengd tot de volledige 30 dagen.</p> <p>De beheerder van het sluitsysteem sluit de laptop af en gaat drie weken op vakantie.</p> <p>Omdat de AX2Go van de gebruiker echter een tijdbudget van 30 dagen heeft, kan de AX2Go tijdens de volledige vakantieperiode van de sluitsysteembeheerder probleemloos worden gebruikt.</p> <p>Na de terugkeer van de sluitsysteembeheerder start deze zijn laptop weer op. De AXM-dienst maakt verbinding met de cloud en het tijdbudget van de gebruiker wordt vernieuwd.</p> <p>De AX2Go van de gebruiker werkt gedurende de gehele tijd ononderbroken.</p>	<p>Voorbeeld: 8 uur tijdbudget ingesteld.</p> <p>Een gebruiker activeert zijn identificatiemedium bij de gateway. De gateway maakt verbinding met de database en stelt vast dat het identificatiemedium niet is geblokkeerd en vernieuwt het tijdbudget.</p> <p>De gebruiker kan vervolgens gedurende 8 uur zijn identificatiemedium gebruiken.</p> <p>Vervolgens activeert hij of zij het identificatiemedium opnieuw bij de gateway en krijgt een nieuw tijdbudget.</p>

	AX2Go: Offline tijdbudget (in dagen)	Virtueel netwerk: Dynamisch tijdvenster
<p>Voorbeeld (probleem)</p>	<p>Voorbeeld: 7 dagen tijdbudget ingesteld.</p> <p>Voor een AX2Go-gebruiker wordt een machtiging ingetrokken. Omdat de gebruiker echter weet dat deze autorisatie moet worden ingetrokken en hij later onherkend het sluitelement wil bedienen, activeert hij de vliegtuigmodus om te voorkomen dat de autorisatie wordt ingetrokken.</p> <p>De AX2Go kan geen verbinding meer maken met de cloud, zodat het tijdbudget van de betreffende gebruiker niet meer wordt vernieuwd.</p> <p>Na afloop van de 7 dagen kan de gebruiker geen sluitelement meer met zijn AX2Go activeren en is hij genoodzaakt om een online verbinding toe te staan. Daarmee bereikt ook de ingetrokken autorisatie zijn AX2Go.</p>	<p>Voorbeeld: 8 uur tijdbudget ingesteld.</p> <p>Een identificatiemedium wordt als gestolen gemeld en door de sluitsysteembeheerder geblokkeerd. In de loop der tijd worden de blokkeer-ID's in het virtuele netwerk aan de sluitelementen verdeeld. Sommige sluitelementen op afstand hebben echter ook acht uur na de blokkering nog geen blokkerings-ID ontvangen.</p> <p>Het gestolen identificatiemedium kan echter ook bij deze sluitelementen niet meer worden gebruikt. Het tijdbudget is verstreken en wordt vanwege de blokkering ook niet meer vernieuwd.</p>

### 23.8 Autorisatiegroepen



Autorisatiegroepen zijn met de introductie van de AXM Plus voor het eerst beschikbaar.

Het principe van een autorisatiegroep is heel eenvoudig, net als bij een smeltkroes ('melting pot'). Binnen een autorisatiegroep zijn normaal gesproken alle sluitelementen bij alle identificatiemediën bevoegd.

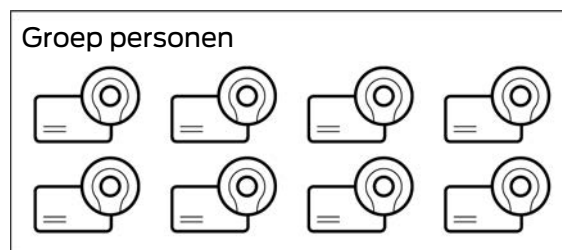
'Normaal gesproken' omdat u ook handmatig rechten kunt intrekken van afzonderlijke identificatiemedia. Daarmee hebt u de volledige beslissingsvrijheid over de rechten, maar kunt u het merendeel van het werk via een autorisatiegroep uitvoeren.

Identificatiemedia en sluitelementen kunnen aan meerdere autorisatiegroepen worden toegewezen.

Autorisatiegroepen zijn een organisatorisch bestanddeel. In het ideale geval stelt u uw autorisatiegroepen nog voor uw sluitelementen en identificatiemedia in (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30] en *Autorisatiegroepen aanmaken* [▶ 53]).

### 23.9 Groepen personen

Groepen personen zijn een organisatorische eenheid. Met een groep personen kunt u personen (of hun identificatiemedia) die bij elkaar horen ook in de AXM Plus samenvatten.



Het klassieke voorbeeld voor het gebruik van groepen personen zijn afdelingen. Het is heel waarschijnlijk dat binnen een afdeling alle medewerkers dezelfde rechten krijgen (bijv. elke monteur moet alle sluitelementen in de werkplaats kunnen bedienen). In plaats van elk identificatiemedium afzonderlijk de nodige rechten toe te wijzen: groepeert u de identificatiemedia tot een groep personen en geeft u de hele groep personen in één keer rechten.

Groepen personen bieden ook andere voordelen:

- filteren op identificatiemedia die deel uitmaken van een groep personen
- autoriseren van hele groepen personen (zie *Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen* [▶ 337])
- matrixstructurering
- identificatiemedia achteraf naar een andere groep personen verplaatsen (zie *Personen aan groepen personen toewijzen* [▶ 198])

Groepen personen zijn een organisatorisch bestanddeel. In het ideale geval configureert u uw groepen personen nog voor de identificatiemedia (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30] en *Groep personen aanmaken* [▶ 54]).



**OPMERKING**

**Maximaal één groep personen per identificatiemedium**

Een identificatiemedium kan maar tot één groep personen behoren. Personen die tot meerdere afdelingen behoren, bestaan in de AXM Plus niet. Wanneer u een identificatiemedium aan een andere groep personen toewijst, wordt dit identificatiemedium evt. automatisch uit uw bestaande groep personen verwijderd.

- In het venster "Groep personen" kunt u met behulp van de kolom Groep personen controleren of een identificatiemedium al is toegewezen aan een groep personen.

**Matrix zonder groepen personen**

Person	Typ	Sync
Standard Personengruppe		
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
McGonagall, Min...		
Weasley, Percy		


Matrix met groepen personen

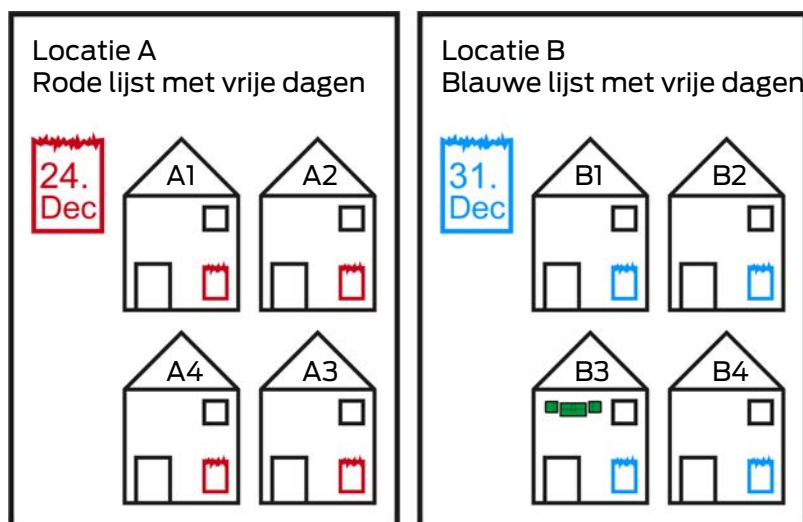
Sync	Typ	Person
	Grangers	
		Granger, Hermine
	Weasleys	
		Weasley, Percy
	Standard Personengruppe	
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		McGonagall, Min...


23.10 Gebruikte wachtwoorden

- Gebruikerswachtwoord: beschermt uw AXM Plus tegen het aanmelden van onbevoegden en het veranderen van uw sluitsysteem.
- Wachtwoord sluitsysteem: beschermt de communicatie tussen de verschillende componenten van uw sluitsysteem (bijv. tussen transponder en cilinder).
- Back-up wachtwoorden: beschermen uw AXM Plus tegen het herstellen van verouderde sluitsysteemtoestanden.

### 23.11 Gebouwen en locaties



Een locatie bevat gebouwen en optioneel een lijst met vrije dagen.

Een gebouw hoort altijd bij één locatie. Daarom moet in uw database ook altijd minstens één locatie beschikbaar zijn. In een nieuw project maakt de AXM Plus daarom een standaardlocatie aan. Deze kunt u verwijderen zodra u eigen locaties hebt aangemaakt.

Locaties en gebouwen zijn bijzonder nuttig voor de organisatie. Daarom moeten ze in het kader van de Best Practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 30]) ook nog vóór de sluitelementen worden aangemaakt (zie *Locatie aanmaken* [▶ 80] en *Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen* [▶ 83]).

#### Lijsten met vrije dagen en locaties

In de regel wijst u aan een locatie alleen gebouwen toe die ook daadwerkelijk op dezelfde locatie staan. Het is dus zeer waarschijnlijk dat voor al deze gebouwen dezelfde wettelijke feestdagen gelden (bijv. alle gebouwen op de locatie Groningen: voor alle gebouwen gelden de nationale feestdagen).

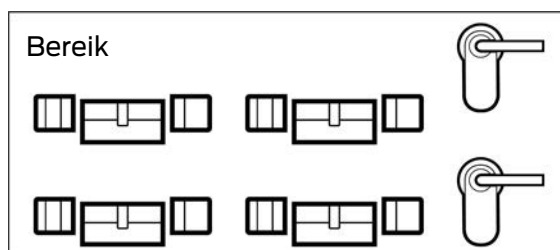
De lijsten met vrije dagen zijn vooral interessant voor tijdgestuurde sluitelementen. Praktisch gesproken zijn sluitelementen altijd toegewezen aan een gebouw dat op zijn beurt aan een locatie is toegewezen (verplichte gegevens). Elk sluitelement afzonderlijk een lijst met vrije dagen toewijzen is nogal lastig. In plaats daarvan kunt u aan alle sluitelementen in gebouwen met dezelfde locatie dezelfde lijst met vrije dagen toewijzen door eenvoudigweg aan de hele locatie een lijst met vrije dagen toe te wijzen.

De aldus toegewezen lijst met vrije dagen geldt voor alle sluitelementen van deze locatie. In het voorbeeld is aan locatie A de rode lijst met vrije dagen toegewezen en locatie B de blauwe lijst met vrije dagen.

Indien voor afzonderlijke sluitelementen (om welke reden dan ook) toch andere vrije dagen moeten gelden, kunt u de lijst met vrije dagen uit de locatie overschrijven in de eigenschappen van het sluitelement (zie *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [[283](#)]). In het voorbeeld werd een sluitelement in gebouw B3 op locatie B toegewezen aan een groene lijst met vrije dagen. Voor alle andere sluitelementen in gebouw B3 en de andere gebouwen van locatie B geldt nog steeds de blauwe lijst met vrije dagen.

### 23.12 Zones

Zones zijn een organisatorische eenheid voor uw sluitelementen. Met een zone kunt u sluitelementen die bij elkaar horen ook in de AXM Plus bundelen.



Een klassiek voorbeeld van het gebruik van zones zijn ruimten, bijvoorbeeld een entree. Een toegangszone kan meerdere deuren en sluitelementen bevatten. Hier zou het handig zijn als u bij werkzaamheden aan uw sluitsysteem niet elk van deze sluitelementen hoeft 'aan te raken'. Het gebruik van zones maakt precies dat mogelijk en biedt extra comfortfuncties:

- meerdere sluitelementen tegelijk rechten verstrekken
- filteren op sluitelementen die deel uitmaken van een zone
- matrixstructurering
- rechten voor hele zones (zie *Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen* [[337](#)])
- sluitelement achteraf naar een andere zone verplaatsen (zie *Sluitelementen naar zones verplaatsen* [[276](#)])
- tijdschema aan een hele zone in plaats van afzonderlijke sluitelementen toewijzen (zie *Zone inclusief sluitelementen aan een tijdschema toevoegen* [[351](#)])

Zones zijn een organisatorisch bestanddeel. In het ideale geval configureert u uw zones nog voor de sluitelementen (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [[30](#)] en *Zone aanmaken* [[86](#)]).





**OPMERKING**

**Maximaal één zone per sluitelement**

Een sluitelement kan maar tot één zone behoren. Er zijn geen overlappende zones in de AXM Plus. Wanneer u een sluitelement toewijst aan een andere zone, dan wordt dit sluitelement evt. automatisch uit de vorige zone verwijderd.

- In het venster "Zone – Details" kunt u met behulp van de kolom Zone – Details controleren of een sluitelement al aan een zone is toegewezen.

**Matrix zonder zones**

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...	⊖	
Hagrid's hut	⊖	
Hufflepuff tower	⊖	
Stadium illuminati...	⊖	

**Matrix met zones**

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	⊖	
Hufflepuff tower	⊖	
Lands		
Hagrid's hut	⊖	
Stadium illuminati...	⊖	

**23.13 Hashtags**

Hashtags zijn een extra mogelijkheid om uw sluitsysteem te organiseren. Gebruik ze willekeurig als trefwoorden bij sluitelementen en identificatiemediën.

Denk bijvoorbeeld aan de inbouwsituatie: #glazen deur

**23.14 DoorMonitoring**

DoorMonitoring is een extra functie om deurstatussen te registreren en in uw AXM Plus weer te geven.

Voorwaarde hiervoor zijn sluitelementen met de overeenkomstige sensoren (=DoorMonitoring-sluitelementen).

**OPMERKING****DoorMonitoring zonder directe netwerkintegratie ('WaveNet') beperkt beschikbaar**

In een sluitsysteem in een direct netwerk kunnen sluitelementen die op het WaveNet zijn aangesloten, hun DoorMonitoring-gebeurtenissen onmiddellijk via het netwerk overdragen. U ziet deze gebeurtenissen in korte tijd in uw sluitschemasoftware (bijv. AXM).

Zonder WaveNet loggen sluitelementen hun DoorMonitoring-gebeurtenissen eveneens en slaan deze op in de toegangslijst. U ziet deze gebeurtenissen pas na het uitlezen van de toegangslijst in uw sluitschemasoftware.

Zo zijn DoorMonitoring-cilinders uitgerust met een speciale sensorcilinderschroef.

**23.14.1 Mogelijke DoorMonitoring-statussen cilinders**

- Deur open/gesloten
- Deur afgesloten
- Deur veilig afgesloten
- Deur te lang open
- Stiftschroef werd gemanipuleerd

**23.14.2 Mogelijke DoorMonitoring-statussen SmartHandle**

- Deur open/gesloten
- Deur te lang open
- Afgesloten (alleen bij zelf-afsluitende sloten)
- Deurkruk ingedrukt/niet ingedrukt

**23.14.3 Mogelijke DoorMonitoring-statussen SmartRelais 3**

- Input 1 actief/inactief
- Input 2 actief/inactief
- Input 3 actief/inactief
- Sabotage-detectie

## 23.15 Berichten

### 23.15.1 Schaalverdeling van beeldbestanden

De AXM Plus biedt u de mogelijkheid om uw rapporten met uw eigen beeldbestanden in de kop- en voetregel te personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [▶ 456]).

Hier kunt u bijvoorbeeld uw eigen logo invoegen.

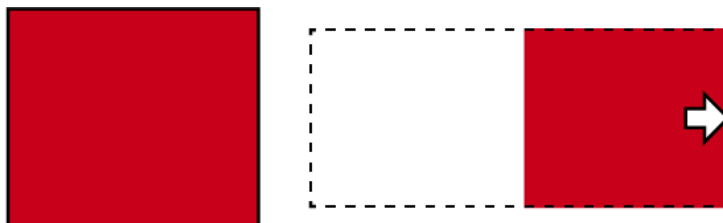
Het beeldbestand kunt u vrij selecteren. In de uitgegeven rapporten is voor uw beeldbestanden een bepaald kader voorzien. De AXM Plus schaaft uw afbeeldingen automatisch om ze passend in het kader te maken:

#### Afbeelding te smal en te laag



De afbeelding wordt proportioneel vergroot en rechts uitgelijnd in het kader geplaatst.

#### Afbeelding te hoog



De afbeelding wordt proportioneel verkleind en rechts uitgelijnd in het kader geplaatst.

#### Afbeelding te breed



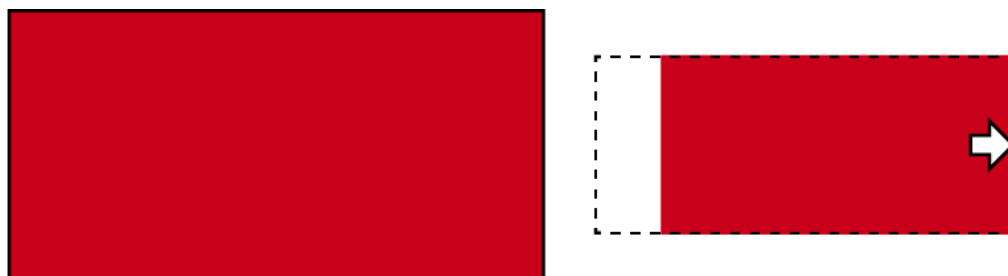
De afbeelding wordt proportioneel verkleind en aan de onderkant uitgelijnd in het kader geplaatst.

### Afbeelding te hoog en duidelijk te breed



De afbeelding wordt proportioneel verkleind en aan de onderkant uitgelijnd in het kader geplaatst.

### Afbeelding te breed en duidelijk te hoog



De afbeelding wordt proportioneel verkleind en rechts uitgelijnd in het kader geplaatst.

## 23.16 Kaarten en sluitielement-ID's

Met 'Kaarten' worden in deze documentatie alle soorten passieve identificatiemedia bedoeld.

Kaarten bieden weliswaar voordelen zoals:

- geen batterijvervanging
- bedrukbaar

Maar tegelijkertijd hebben kaarten ook nadelen:

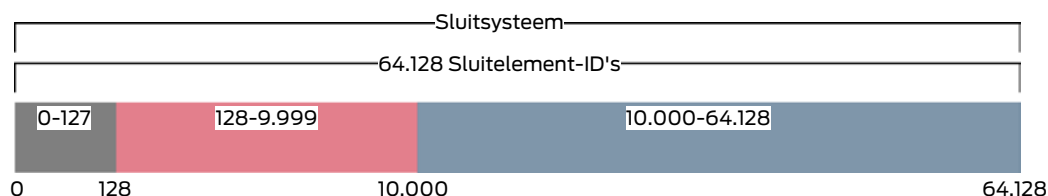
- geringe reikwijdte (een paar millimeter)
- minder geheugenruimte

Vooraf met de beperkte geheugenruimte moet u rekening houden.

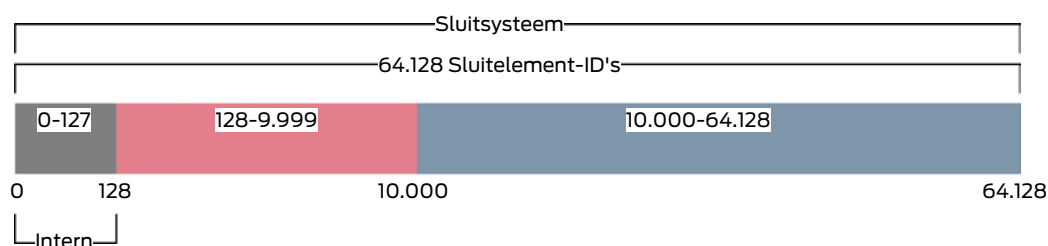
### Distributie van sluitielement-ID's in de AXM Plus

In principe ontvangt elke regel in de kolom met sluitielementen een eigen LID (= Lock-ID of in het Nederlands sluitielement-ID). Een sluitielement kan ook meerdere ID's verbruiken – bijvoorbeeld wanneer bij de vrij draaiende Digital Cylinder AX twee onafhankelijke leesknoppen aanwezig zijn. In dit geval wordt per leesknop een sluitielement-ID verbruikt.

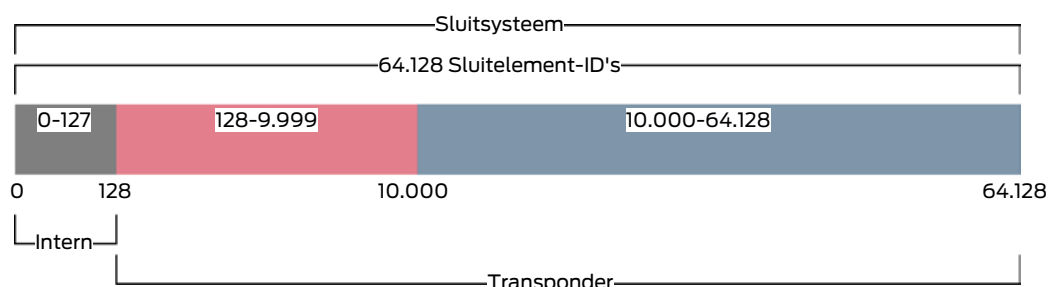
In een actief sluitsysteem zijn er 64.128 sluitielement-ID's (0 tot 64.128).



De eerste 128 sluitelement-ID's (0 tot 127) zijn daarbij voor interne doeleinden gereserveerd en kunnen niet worden gebruikt.



Met een transponder kunt u de sluitelement-ID's 128 tot 64.128 gebruiken. Met één enkele transponder kunt u in slechts één enkel sluitsysteem 64.000 sluitelementen beheren.



Bij kaarten is dat anders. In de handel verkrijgbare kaarten hebben veel minder geheugenruimte dan een transponder. Aan de ene kant moet u hiermee rekening houden bij de kaartconfiguratie (zie *Kaartsjablonen* [▶ 568] en *Kaartconfiguratie aanleggen* [▶ 361]). Aan de andere kant speelt de grootte van uw kaarten ook een rol bij het aantal sluitelementen dat u daadwerkelijk met uw kaarten kunt beheren.

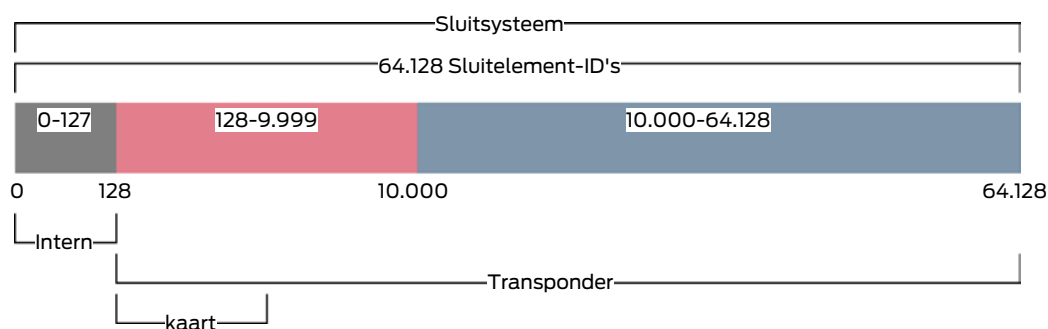
Kaarten kunnen alleen samen met een kaartsjabloon worden gebruikt. Kaartsjablonen onderscheiden zich door meerdere eigenschappen, maar de belangrijkste eigenschappen zijn duidelijk:

- behoefte aan geheugenruimte
- bereik van de sluitelement-ID's

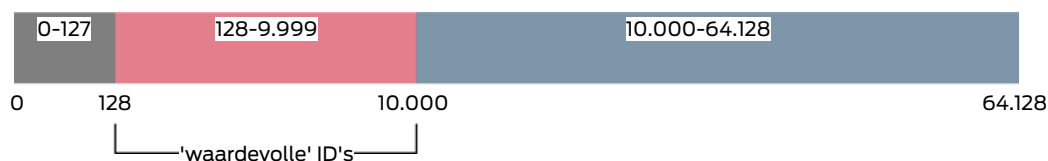
De behoefte aan geheugenruimte en het bereik van de sluitelement-ID's houden verband met elkaar: hoe meer sluitelement-ID's op de kaart passen, des te meer geheugen is nodig. Voorbeeld: het sjabloon MC8000L\_AV kan weliswaar acht keer meer sluitelementen beheren, maar daarvoor is ook vier keer zoveel geheugen op de kaart nodig:

MC1000L_AV	MC8000L_AV
Kartentyp <b>Mifare Classic</b>	Kartentyp <b>Mifare Classic</b>
Konfiguration <b>MC1000L_AV</b>	Konfiguration <b>MC8000L_AV</b>
Speicherbedarf <b>528 Bytes</b>	Speicherbedarf <b>2048 Bytes</b>
Schließungs-IDs <b>128 - 1127</b> im Kartenprofil	Schließungs-IDs <b>128 - 8127</b> im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll <b>19</b>	Begehungen im Protokoll <b>125</b>
Virtuelles Netzwerk <b>OK</b>	Virtuelles Netzwerk <b>OK</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 528 bytes</li> <li>■ Sluitelement-ID's 128 tot 1127 (= 1.000 notities)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 2048 byte</li> <li>■ Sluitelement-ID's 128 tot 8127 (= 8.000 notities)</li> </ul>

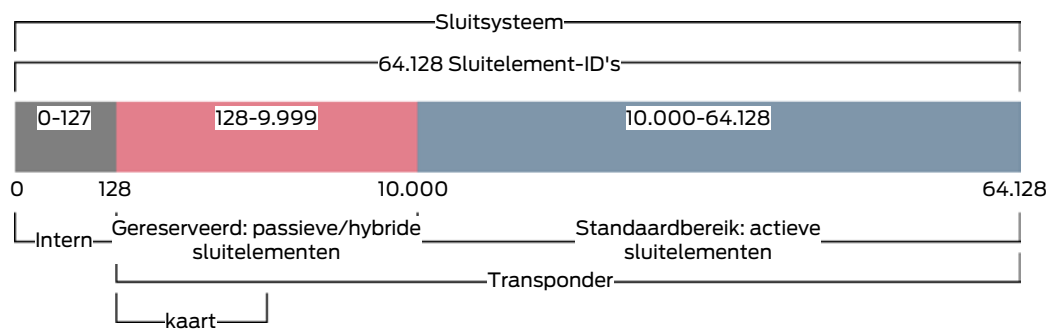
Eén ding staat vast: kaarten kunnen uit het hele bereik voor sluitelement-ID's alleen de lagere sluitelement-ID's uit het onderste gedeelte aanspreken.



Deze onderste sluitelement-ID's zijn daarom bijzonder 'waardevol'. Actieve sluitelementen zijn in het onderste gedeelte niet op hun plaats – ze kunnen sowieso niet communiceren met kaarten, dus hebben ze ook geen 'waardevolle' lage sluitelement-ID's nodig.



Uw AXM Plus denkt hierbij met u mee. Actieve sluitelementen worden in principe pas vanaf de sluitelement-ID 10.000 aangemaakt. Op die manier worden de ID's 128 tot 9.999 voor passieve en hybride sluitelementen vrijgehouden – ongeacht of u überhaupt kaarten gebruikt.



In grote sluitsystemen kan het natuurlijk gebeuren dat de gescheiden bereiken te klein worden. In dergelijke gevallen zal de AXM Plus het beoogde bereik verlaten:

'te veel' passieve/hybride sluitelementen	'te veel' actieve sluitelementen
<p>Als u alle sluitelement-ID's van 128 tot 9999 met passieve of hybride sluitelementen bezet, is het 'gereserveerde' bereik bezet. Dan worden nieuw aangemaakte sluitelementen gelijk behandeld en krijgen de eerstvolgende hogere vrije sluitelement-ID – ongeacht of ze actief of passief zijn.</p> <p>Zodra een sluitelement-ID in het onderste bereik weer vrij wordt (bijv. sluitelement gereset, zie <a href="#">resetten [▶ 270]</a>), wordt deze plaats weer uitsluitend met een passief of hybride sluitelement bezet.</p>	<p>Zodra alle sluitelement-ID's van 10.000 tot 64.128 zijn verstrekt, zou de AXM Plus ook de waardevolle sluitelement-ID's in het onderste bereik met actieve sluitelementen bezetten.</p> <p>Zodra een sluitelement-ID in het bovenste bereik weer vrij wordt (bijv. sluitelement gereset, zie <a href="#">resetten [▶ 270]</a>), kan deze weer worden bezet met een actief sluitelement.</p>

### Sluitelement-ID's in het tabblad [sluitingen]

U herkent de verdeling ook op het tabblad [sluitingen] aan de kolom "ID sluiting".

In dit voorbeeld zijn de eerste twee sluitelementen hybride sluitelementen en met een sluitelement-ID in het waardevolle bereik bezet (128 en 129). De laatste twee sluitelementen zijn actieve sluitelementen en zijn daarom voorzien van een sluitelement-ID vanaf 10.000 (10.000 en 10.001).

Schließungen x

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormitory			Ⓢ			12.01.2022 16:36:15	000C1957	129
Hagrid's hut			Ⓢ			14.12.2021 16:57:42	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			Ⓢ			14.12.2021 16:58:30	000E04GX	10000
Stadium illumination			Ⓢ			14.12.2021 18:52:36	000EN84L	10001

### Uw voordeel van het concept voor de sluitelement-ID's

U kunt er ook later voor kiezen om kaarten te gebruiken (zie *Kaarten of transponders vrijshakelen* [▶ 397]). Alle sluitelementen die u met de kaarten kunt aanspreken, bevinden zich in het onderste bereik van de sluitelement-ID's. De actieve sluitelementen die u met uw kaarten sowieso niet kunt aanspreken, bevinden zich buiten het bereik van de meeste kaartsjablonen.

Daarmee wordt geheugenruimte op de kaarten niet onnodig door actieve sluitelementen bezet. Zo kunt u alle sluitelement-ID's die op uw kaart passen ook daadwerkelijk voor passieve of hybride sluitelementen benutten.

#### 23.16.1 Kaartsjablonen

Configuratie	G1/G2	Sluiting-ID	Aantal sluitelementen	Passages in het protocol	Sectoren	Geheugenruimte (Bytes)	Virtueel netwerk
MCBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MC1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
MC3800L	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
MC1000L_AV	G2	128-1127	1000	19	2-15	528	✓
MC_2400L_AV	G2	128-2527	2400	70	2-15 + 31-39	900	✓
MC8000L_AV	G2	128-8127	8000	125	2-15 + 31-39	2048	✓
MBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
M1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
M3800L	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
M1000L_AV	G2	128-1127	1000	16	2-15	528	✓
M4000L_AV	G2	128-4127	4000	100	2-15 + 31-39	1600	✓



Configuratie	G1/G2	Sluiting-ID	Aantal sluitelementen	Passages in het protocol	Sectoren	Geheugenruimte (Bytes)	Virtueel netwerk
M8000L_AV	G2	128-8127	8000	124	2-15 + 31-39	2048	√
M10000L_AV	G2	128-10127	10000	225	2-15 + 31-39	3048	√
MDBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MD1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
MD3800L	G2	128-3927	3800	-	n.a. (DES-Fire)	528	-
MD2500L_AV	G2	128-2627	2500	58	n.a. (DES-Fire)	1024	√
MD4000L_AV	G2	128-4127	4000	100	n.a. (DES-Fire)	1600	√
MD10000L_AV	G2	128-10127	10000	225	n.a. (DES-Fire)	3048	√
MD32000L_AV	G2	128-32127	32000	470	n.a. (DES-Fire)	7000	√
MD2400L_AV	G2	128-2527	2400	34	n.a. (DES-Fire)	830	√
MD3650L_AV	G2	128-3777	3650	2	n.a. (DES-Fire)	830	√

## 24. Hulp en verdere informatie

### Informatiemateriaal/documenten

Gedetailleerde informatie over het gebruik en de configuratie, alsook overige documentatie vindt u op de homepage:

<https://www.simons-voss.com/nl/documenten.html>

### Software en drivers

Software en stuurprogramma's zijn te vinden op de website:

<https://www.simons-voss.com/nl/support/software-downloads.html>

### Conformiteitsverklaringen

Conformiteitsverklaringen en andere certificaten vindt u op de homepage:

<https://www.simons-voss.com/nl/certificaten.html>

### Technische Support

Onze technische ondersteuning zal u graag helpen (vaste lijn, kosten afhankelijk van provider):

+49 (0) 89 / 99 228 333

### E-mail

Schrijft u ons liever een e-mail?

[support-simonsvoss@allegion.com](mailto:support-simonsvoss@allegion.com)

### FAQ

Informatie en hulp vindt u op de homepage in het menupunt FAQ:

<https://faq.simons-voss.com/otrs/public.pl>

### Adres

SimonsVoss Technologies GmbH  
Feringastr. 4  
85774 Unterföhring  
Duitsland



## Typisch SimonsVoss

SimonsVoss, de pionier op het gebied van radiografisch geregelde, draadloze sluittechniek biedt systeemoplossingen met een breed productgamma voor de vakgebieden SOHO, kleine en grote bedrijven en publieke instellingen. SimonsVoss-sluitsystemen combineren intelligente functionaliteit, hoge kwaliteit en bekroond design Made in Germany.

Als innovatieve systeemaanbieder hecht SimonsVoss grote waarde aan schaalbare systemen, hoge beveiliging, betrouwbare componenten, sterke software en eenvoudige bediening. Hierdoor wordt SimonsVoss

beschouwd als een technologisch marktleider op het gebied van digitale sluitsystemen.

Moed voor vernieuwing, duurzaam denken en handelen, evenals een hoge waardering voor medewerkers en partners zijn het fundament van onze economische successen.

SimonsVoss is een onderneming van de ALLEGION Group – een internationaal opererend netwerk op het gebied van beveiliging. Allegion is in ongeveer 130 landen over de hele wereld actief ([www.allegion.com](http://www.allegion.com)).

### Made in Germany

SimonsVoss neemt het predikaat “Made in Germany” bijzonder serieus. Alle producten worden uitsluitend ontwikkeld en geproduceerd in Duitsland.

© 2024, SimonsVoss Technologies GmbH, Unterföhring

Alle rechten voorbehouden. Teksten, illustraties en grafische elementen vallen onder het auteursrecht.

De inhoud van dit document mag niet gekopieerd, verspreid of gewijzigd worden. Meer informatie over dit product vindt u op de website van SimonsVoss. Technische wijzigingen voorbehouden.

SimonsVoss en MobileKey zijn geregistreerde merken van SimonsVoss Technologies GmbH.

**SimonsVoss**  
technologies

Made in Germany

A BRAND OF

  
**ALLEGION**