

AXM MANAGER

The next dimension of Locking System Management

**AXM Classic**

**Håndbog**

09.06.2024

## Indholdsfortegnelse

1.	Generelle sikkerhedshenvisninger.....	9
2.	Produktspecifikke sikkerhedsanvisninger .....	10
3.	Tekstformaterings betydning .....	11
4.	Tilsluttet brug .....	12
5.	Generelt .....	13
6.	Information om databeskyttelse.....	14
6.1	IT-grundbeskyttelse .....	14
6.1.1	Hvilke beskyttelseskrav stilles der til de data, der behandles i systemet?.....	14
6.1.2	Hvad er de anbefalede krav til it-infrastrukturen? .....	14
6.2	Kryptering .....	14
6.2.1	Er data i 3060-systemet krypteret?.....	14
6.2.2	Hvilke data krypteres i processen? .....	14
6.2.3	Er transmissionskanalerne, f.eks. de trådløse, også krypterede? .....	14
6.3	Arbejde konformt med databeskyttelse iht. forordningen om databeskyttelse .....	14
6.3.1	Hvilke personoplysninger gemmes i softwaren? .....	14
6.3.2	Hvorfor gemmes personoplysninger i softwaren? .....	15
6.3.3	Hvor længe gemmes personoplysninger i softwaren? .....	15
6.3.4	Kan retten til at læse adgangslister sikres yderligere?.....	15
6.3.5	Er personoplysningerne i softwaren beskyttet imod tredjeparters adgang? .....	16
6.3.6	Kan de gemte oplysninger gøres tilgængelige som kopi? .....	16
6.3.7	Kan personoplysninger slettes fra softwaren? .....	16
7.	Funktionsomfang .....	17
8.	Systemforudsætninger.....	19
9.	Udgivelsesnoter .....	20
9.1	Version 1.0.2305.3101.....	20
9.2	Version 1.0.2402.2703 .....	20
10.	Installation.....	21
10.1	Udfør AXM som administrator.....	22
10.2	Opdatering af AXM.....	26
11.	Første skridt efter installationen .....	28
11.1	Best Practice: Opbygning af låseanlæg.....	29
11.2	Bedste praksis: beskyttelse af databasen.....	31
11.2.1	Kryptering af den interne harddisk med BitLocker .....	31
11.2.2	Kryptering af en ekstern harddisk med BitLocker to go .....	36

11.2.3	Kontrol af Trusted Platform Module (TPM).....	43
11.2.4	Kontrol af BIOS-tilstand.....	44
<b>12.</b>	<b>Registrering.....</b>	<b>47</b>
<b>13.</b>	<b>Opbygning af AXM .....</b>	<b>52</b>
13.1	Sortering og filtrering .....	54
13.2	Assistenter .....	57
13.3	Flere muligheder, samme resultat.....	57
13.4	Global søgning.....	58
13.5	Arbejde mere effektivt med AXM .....	58
13.5.1	Fane-betjening .....	58
13.5.2	Hotkeys .....	59
13.5.3	Oprettelse af flere genstande.....	59
<b>14.</b>	<b>Organisationsstruktur .....</b>	<b>61</b>
14.1	Oprettelse af rettighedsgrupper .....	61
14.2	Oprettelse af persongruppe.....	62
14.3	Oprettelse af tidsplan .....	64
14.4	Oprettelse af tidsgruppe.....	68
14.5	Sletning af tidsgruppe.....	72
14.6	Sletning af tidsplaner .....	75
14.7	Oprettelse af tidsændring.....	77
14.8	Oprettelse og redigering af helligdage.....	80
14.9	Oprettelse og redigering af liste over helligdage .....	84
14.10	Oprettelse af lokation .....	89
14.11	Oprettelse af bygning og tildeling til lokation.....	92
14.12	Oprettelse af område.....	95
14.13	Oprettelse af hashtag.....	97
<b>15.</b>	<b>Personer og identifikationsmedier .....</b>	<b>100</b>
15.1	.....	100
15.1.1	Oprettelse af identifikationsmedium .....	100
15.1.2	.....	107
15.1.3	.....	107
15.2	Kopiering af identifikationsmedium (inkl. rettigheder og indstillinger).....	107
15.3	.....	109
15.3.1	Sletning af identifikationsmedium .....	109
15.3.2	.....	113
15.4	Lad identifikationsmedium forblive åbent dobbelt så længe .....	113

15.5	Kobling uden lyd af alle låse for et identifikationsmedium .....	115
15.5.1	Kobling uden lyd af alle låse for en transponder eller et kort .....	115
15.6	Lade adgange skrive ved hjælp af identifikationsmedium (inspektionsliste) .....	116
15.7	Begrænsning af identifikationsmediets rettigheder til bestemte tider (tidsplan) .....	117
15.8	Aktivering eller deaktivering af identifikationsmedium en gang ved bestemte tidspunkter (aktiverings- og forfaldsdato) .....	117
15.9	Behandling af defekte identifikationsmedier .....	121
15.9.1	.....	124
15.9.2	.....	126
15.9.3	.....	129
15.9.4	.....	132
15.9.5	.....	134
15.10	.....	136
15.10.1	Midlertidig kopiering af glemt identifikationsmedium .....	136
15.11	.....	141
15.11.1	Vedvarende spærring og udskiftning af mistet/stjålet identifikationsmedium .....	141
15.11.2	.....	146
15.12	.....	146
15.12.1	Notering og nulstilling af returneret identifikationsmedium (igen som inventar) .....	146
15.13	Planlægning og dokumentation af administrationsopgaver for identifikationsmedium .....	149
15.13.1	.....	151
15.13.2	.....	153
15.13.3	.....	156
15.14	Find identifikationsmedium eller lås i matrixen igen .....	159
15.15	.....	159
15.15.1	Eksport af identifikationsmedier som liste .....	159
15.15.2	.....	161
15.16	.....	161
15.16.1	Se serienummer og TID for et identifikationsmedium .....	161
15.16.2	.....	163
15.17	Tildeling af personer til persongrupper .....	163
15.17.1	Tildeling af enkelt person/identifikationsmedium til persongruppe (i transponder-vindue) .....	164
15.17.2	Tildeling af flere personer/identifikationsmedier til persongruppe (i persongruppe-vindue) .....	166
15.18	Anvendelse af identifikationsmedium i flere låseanlæg .....	170
15.18.1	Genanvendelse af identifikationsmedium i samme projekt .....	172
15.18.2	Genanvendelse af identifikationsmedium i andre projekter/databaser .....	177

15.19	.....	180
15.20	.....	180
<b>16. Døre og låse</b>	<b>.....</b>	<b>181</b>
16.1	Oprettelse af låsesystem .....	181
16.2	Kopiering af lås (inkl. rettigheder og indstillinger) .....	189
16.3	Sletning af låsesystem .....	191
16.3.1	Sletning af enkelt lås via matrix .....	192
16.3.2	Sletning af flere låse via fanen .....	193
16.4	Ændring af låsetype efterfølgende .....	195
16.5	Behandling af defekte låse .....	197
16.5.1	Ny synkronisering (vedligeholdelse) .....	200
16.5.2	Nulstilling og udskiftning .....	202
16.5.3	Udskiftning og sletning .....	207
16.5.4	Nulstil .....	211
16.5.5	Rens (nulstilling kun i database/software-nulstilling) .....	213
16.6	Tildeling af låse til bygninger/lokationer .....	215
16.7	Flytning af låse i områder .....	217
16.7.1	Tildeling af enkelt lås til et andet område (i låsens vindue) .....	218
16.7.2	Tildeling af flere låse til et andet område (i områdets vindue) .....	220
16.8	Begrænsning af rettigheder til låse til bestemte tider (tidsplan) .....	223
16.9	Automatisk indkobling og udkobling af låse med tidsændring .....	225
16.10	Lade adgange protokollere med lås (adgangsliste) .....	230
16.11	Lade lås være åben længere, kortere eller vedvarende .....	232
16.12	Begrænsning af låsens læserækkevidde (tilstand for nærområde) .....	234
16.13	Gøre lås lydløs (for batteriadværsler og programmeringer) .....	235
16.14	Aktivering og deaktivering af kortlæser .....	237
16.15	Ignorering af identifikationsmediers aktiverings- og forfaldsdato .....	239
16.16	.....	240
16.16.1	.....	240
16.17	Ændring af SmartRelais-indstillinger .....	240
16.17.1	Anvendelse af intern og ekstern antenne samtidigt .....	241
16.17.2	Invertering af udgange .....	242
16.17.3	Anvendelse af seriel grænseflade .....	244
16.17.4	Ændring af signalering .....	245
16.18	Planlægning og dokumentation af administrationsopgaver for lås .....	246
16.18.1	Notering af monterings-, udskiftnings- eller afmonteringsdato .....	248
16.18.2	Planlægning og protokollering af batteriskift .....	250
16.19	Vis alle låse i et projekt .....	252

16.20	Eksport af låse som liste .....	253
<b>17.</b>	<b>Rettigheder .....</b>	<b>256</b>
17.1	Ændring af enkelte rettigheder (kryds) .....	256
17.2	Ændring af mange rettigheder (ved identifikationsmedier og/eller låse).....	257
17.2.1	Tillad alle eller spær alle .....	257
17.2.2	Rettighedsgrupper .....	261
17.2.3	Tidsstyring af rettigheder (tidsplaner) .....	277
17.3	Betydning af rettighedernes krydser i matrixen.....	283
<b>18.</b>	<b>Låseanlæg.....</b>	<b>285</b>
18.1	Oprettelse af låseanlæg .....	285
18.1.1	Oprettelse af kortkonfiguration.....	289
18.2	Ændring af låseanlæggets adgangskode .....	319
18.3	Skift af låseanlæg .....	323
18.4	Frigivelse af kort og transpondere.....	325
18.5	.....	329
18.5.1	.....	329
18.5.2	.....	329
18.5.3	.....	329
<b>19.</b>	<b>Synkronisering: Udligning mellem låseplan og realitet.....</b>	<b>330</b>
19.1	Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsgliste) .....	330
19.1.1	Visning af låsens udstyr og tilstand.....	333
19.1.2	Visning og eksport af adgangsgliste for en lås.....	335
19.2	Registrering af ukendt lås.....	337
19.3	Nulstilling af lås .....	339
19.4	.....	342
19.4.1	Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste) .....	342
19.4.2	.....	347
19.5	.....	347
19.5.1	Registrering af ukendt identifikationsmedium.....	347
19.5.2	.....	350
19.6	.....	350
19.6.1	Nulstilling af identifikationsmedium.....	350
19.6.2	.....	353
19.7	Visning af tilsluttede/understøttede programmeringsenheder .....	353
<b>20.</b>	<b>Din individuelle AXM-overflade .....</b>	<b>356</b>
20.1	Ombytning af døre og personer i matrix (transponere).....	356
20.2	Fremhævelse af spalter og linjer i matrix (aktivering/deaktivering af sigtekorn) .....	357

20.3	Ændring af klik for rettigheder .....	358
20.4	.....	359
20.5	Informationer i matrixen vises eller skjules .....	359
20.6	Udlæsning af adgangsliste/inspektionsliste under synkronisering.....	361
20.7	Begrænsning af antal poster i adgangslisten i databasen .....	363
20.8	Pinning af faner.....	364
20.9	Ændring af automatisk nummerering.....	365
20.10	Ændring af sprog .....	367
20.11	Personliggørelse af rapporter og eksporter .....	368
20.12	.....	371
20.13	Personliggørelse af egenskaber for persondetaljer.....	371
20.13.1	Skjul og vis eksisterende felter.....	372
20.13.2	Oprettelse af egne felter .....	377
<b>21.</b>	<b>Administrative opgaver .....</b>	<b>386</b>
21.1	Oprettelse af backup.....	386
21.2	Gendannelse af backup .....	389
21.3	Eksport af fejlprotokoller .....	390
21.4	Visning af versionsnummer og licensnøgle for den installerede AXM .....	391
21.5	Bruger-management.....	393
21.5.1	Ændring af brugerens kodeord.....	393
21.5.2	Forøgelse af kodeordets sikkerhed .....	395
21.5.3	Udnævnelse af person til AXM-bruger.....	398
21.5.4	Tildeling af opgaver/brugerrøller til AXM-brugere.....	400
<b>22.</b>	<b>Statistikker og protokoller .....</b>	<b>408</b>
22.1	Visning og eksport af adgangsliste for en lås .....	408
22.2	Visning og eksport af inspektionsliste for et identifikationsmedium .....	410
22.3	Visning af døre, hvor et bestemt identifikationsmedium er berettiget .....	412
22.4	Visning af identifikationsmedier, der er berettiget ved en bestemt dør .....	413
22.5	Visning af udstyrskendetegn for en lås.....	414
22.6	Visning af statistikker og advarsler (skrivebord) .....	415
22.7	Dokumentation af aktiviteter i databasen (protokol).....	417
22.7.1	Indstilling af protokollens arkiveringsvarighed.....	419
22.8	Rapporter .....	420
22.8.1	Udgivelse af rapport til udlevering af identifikationsmedier .....	421
22.8.2	Udgivelse af rapport om databeskyttelse .....	424
<b>23.</b>	<b>Baggrundsviden og forklaringer .....</b>	<b>429</b>
23.1	Identifikationsmedier, låse og låseplan.....	429

23.1.1	.....	431
23.2	Låseanlæg .....	431
23.3	"Indkoble", "Åbne", "Låse" osv. ....	433
23.4	Synkronisering af database og realitet .....	434
23.5	Inspektions- og adgangslister .....	435
23.6	Tidsstyring.....	436
23.6.1	Tidsgrupper og tidsplaner.....	436
23.6.2	Tidsændringer.....	440
23.7	Rettighedsgrupper .....	449
23.8	Persongrupper .....	450
23.9	Anvendte adgangskoder.....	452
23.10	Bygninger og lokationer.....	453
23.11	Områder.....	454
23.12	Hashtags.....	455
23.13	.....	455
23.13.1	Mulige DoorMonitoring-tilstande låsecylinder.....	455
23.13.2	Mulige DoorMonitoring-tilstande SmartHandle .....	455
23.13.3	Mulige DoorMonitoring-tilstande SmartRelais 3.....	456
23.14	Rapporter .....	456
23.14.1	Skalering af billedfiler.....	456
23.15	Kort og lås-ID'er .....	457
23.15.1	Kortskabeloner.....	461
<b>24.</b>	<b>Hjælp og flere oplysninger .....</b>	<b>463</b>



## 1. Generelle sikkerhedshenvisninger

**Signalord: Mulige direkte virkninger i tilfælde af manglende overholdelse**

ADVARSEL: Død eller alvorlig personskade (muligt, men usandsynligt)

OPMÆRKSOMHED: Materiel skade eller fejlfunktion

BEMÆRK: Lidt eller ingen



### ADVARSEL

#### Spærret adgang

Hvis komponenter er fejlagtigt monteret og/eller programmeret, kan adgang til en dør forblive spærret. For følgeskader, der skyldes spærret adgang, fx til personer, der er sårede eller i fare, tingsskader eller andre skader, hæfter SimonsVoss Technologies GmbH ikke!

#### Blokeret adgang gennem manipulation af produktet

Hvis du selv ændrer produktet, kan der opstå funktionsfejl, og adgang via en dør kan blokeres.

- ❑ Modifier kun produktet, når det er nødvendigt, og kun på den måde, der er beskrevet i dokumentationen.



### BEMÆRK

#### Korrekt anvendelse

SimonsVoss-produkter er kun beregnet til åbning og lukning af døre og sammenlignelige genstande.

- ❑ Anvend ikke SimonsVoss-produkter til andre formål.

#### Krævede kvalifikationer

Installation og idriftsættelse kræver specialiseret viden.

- ❑ Kun uddannet personale må installere og idriftsætte produktet.

Ændringer eller tekniske videreudviklinger kan ikke udelukkes og kan foretages uden forudgående varsel.

Den tyske sprogversion er den originale brugsanvisning. Andre sprog (udkast på kontraktsproget) er oversættelser af de originale instruktioner.

Læs og følg alle installations-, installations- og idriftsættelsesinstruktioner. Overfør disse instruktioner og eventuel vedligeholdelsesinstruktion til brugeren.

## 2. Produktspecifikke sikkerhedsanvisninger

---

### OPMÆRKSOMHED

#### Ændringer i låseanlægget virker først efter synkronisering

Hvis låseanlægget redigeres med AXM Classic, er ændringerne først kun gemt i databasen.

De reelle komponenter erfarer først om disse ændringer med en synkronisering.

1. Kontrollér regelmæssigt, om komponenterne i matrixen skal synkroniseres (se *Opbygning af AXM* [▶ 52]).
  2. Især i kritiske situationer (f.eks. mistet identifikationsmedium) udføres straks en synkronisering efter reaktionen på situationen (se *Synkronisering: Udligning mellem låseplan og realitet* [▶ 330]).
-

### 3. Tekstformateringens betydning

Denne dokumentation anvender tekstformatering og designelementer for at lette forståelsen. Tabellen forklarer betydningen af mulige tekstformateringer:

Eksempel	Knap
<input checked="" type="checkbox"/> Eksempel <input type="checkbox"/> Eksempel	Afkrydsningsfelt
<input checked="" type="radio"/> Eksempel	Mulighed
[Eksempel]	Registerkort
"Eksempel"	Navn på et vist vindue
Eksempel	Øvre programrække
Eksempel	Indtastning i den udfoldede øvre programrække
Eksempel	Kontekstmenu-indtastning
▼ Eksempel	Navn på en dropdown-menu
"Eksempel"	Udvælgelsesmulighed i en dropdown-menu
"Eksempel"	Område
Eksempel	Felt
<i>Eksempel</i>	Navn på en (Windows-)tjeneste
<i>Eksempel</i>	Kommandoer (f.eks. Windows-CMD-kommandoer)
<b>Eksempel</b>	Database-indtastning
[Eksempel]	MobileKey-typeudvalg

## 4. Tilsigtet brug

Følgende AX Manager Classic (AXM Classic) er en software til overskuelig forvaltning af låsesystemer. Dette forenkler administrationen og styringen af låsekomponenter og -tilladelser i System 3060. Store og komplekse låsesystemer kan nemt vedligeholdes ved hjælp af SQL-databasen.

## 5. Generelt

AX-manageren, kort AXM, er efterfølgeren til den velkendte LSM.

En helt ny, intuitiv og overskuelig betjeningsoverflade gør arbejdet med alle understøttede komponenter nemmere (se Funktionsomfang).

Nyt i AXM

Sammenlignet med LSM byder AXM på mange væsentlige fornyelser:

- Microsoft SQL-database som vidt udbredt undersektion til databaser
- Fremtidssikker betjening takket være touchscreen-optimering
- Enkelt arbejde takket være brugervenlige assistenter
- Rettighedsgrupper: Samlested for identifikationsmedier og låse. Alle inkluderede identifikationsmedier er berettiget til alle inkluderede låse.
- Overblik: Global søgning i hele softwaren



Classic Edition

Med Classic Edition bruger vi nu den næste dimension af låseanlæggets administration. Der er tale om en udgave med udsøgte funktioner (jf. LSM Basic).

64.000 låse og 64.000 identifikationsmedier (transpondere/kort) er tilgængelige pr. låseanlæg.

## 6. Information om databeskyttelse

### 6.1 IT-grundbeskyttelse

#### 6.1.1 Hvilke beskyttelseskrav stilles der til de data, der behandles i systemet?

Generelt er det kun ikke-kritiske data med såkaldte normale beskyttelseskrav i softwaren, der behandles og lagres. Med andre ord data, hvis hypotetiske tab ikke ville skade en persons omdømme eller en virksomheds image. Der kan heller ikke forventes en stor økonomisk skade.

#### 6.1.2 Hvad er de anbefalede krav til it-infrastrukturen?

Derfor er grundlæggende it-beskyttelse ifølge Bundesamt für Informationssicherheit (BSI) tilstrækkeligt for et SimonsVoss-låsesystem som sikkerhedskoncept og betragtes som det anbefalede minimumskrav til din it-infrastruktur.

### 6.2 Kryptering

#### 6.2.1 Er data i 3060-systemet krypteret?

Ja. Inden for systemets egen kommunikation er datapakkerne end-to-end-krypteret. Med de nyeste versioner af vores produkter øger du sikkerhedsniveauet, da de altid er på det nyeste tekniske niveau. Der anvendes krypteringsmetoder på flere niveauer (AES, 3DES).

#### 6.2.2 Hvilke data krypteres i processen?

Der behandles ingen personlige data i systemets egen kommunikation, men pseudonymiseres ved hjælp af identifikationsnumre. Selv uden kryptering er det ikke muligt at henføre oplysningerne til en rigtig person.

#### 6.2.3 Er transmissionskanalerne, f.eks. de trådløse, også krypterede?

Nej. Den anvendte end-to-end-kryptering betyder, at det ikke er nødvendigt med yderligere kryptering af transmissionsvejene.

### 6.3 Arbejde konformt med databeskyttelse iht. forordningen om databeskyttelse

#### 6.3.1 Hvilke personoplysninger gemmes i softwaren?

Det er muligt at gemme følgende oplysninger om en person i softwaren:

- Fornavn
- Efternavn\*
- Titel

- Adresse
- Telefon
- E-mail
- Referencenummer
- Brugernavn
- Afdeling
- Sted/bygning
- Ansat fra/til
- Fødselsdato
- Omkostningssted
- Foto

Kun efternavn og referencenummer er såkaldte \*obligatoriske felter og kræves for at anvende softwaren.

Særligt følsomme kategorier for personoplysninger iht. art. 9 i forordningen om databeskyttelse gemmes ikke.

### 6.3.2 Hvorfor gemmes personoplysninger i softwaren?

Det er nødvendigt at kunne tildele de anvendte identifikationsmedier (f.eks. transponder) til en bestemt bruger (f.eks. medarbejder), så et elektronisk låseanlægs funktioner kan anvendes i fuldt omfang.

### 6.3.3 Hvor længe gemmes personoplysninger i softwaren?

Oplysningerne gemmes mindst så længe, at besiddelse af et identifikationsmedium varer ved (f.eks. tilhørsforhold til et firma).

Varigheden for opbevaring af oplysninger (f.eks. i protokoller og adgangslister) kan ændres vilkårligt af låseanlæggets administrator og tilpasses driftsspecifikke krav.

### 6.3.4 Kan retten til at læse adgangslister sikres yderligere?

Ved brug af den valgfrie ZK-funktion i vores låsekomponenter kan adgangen til de data, der indsamles med den, udstyres med øgede brugerrettigheder.

Eksempel: Der oprettes en separat bruger til samarbejdsudvalget. Kun denne bruger får læserettigheder til adgangslisterne i tilfælde af mistanke. Desuden kan denne bruger beskyttes med en fælles adgangskode. Kun en del af adgangskoden er kendt af to eller flere medlemmer af samarbejdsudvalget.

### 6.3.5 Er personoplysningerne i softwaren beskyttet imod tredjeparthers adgang?

Brugeren (slutkunde) af låseanlægget og softwaren er altid ansvarlig for administration og for at sikre adgangsrettighederne.

I selve låsesystemet sikres alle oplysninger via en krypteringsproces i flere trin. Åbning af den grafiske brugeroverflade for at få adgang til oplysningerne kun mulig med adgangskode og tilsvarende brugerrettigheder.

En automatisk overførsel til tredjeparter, anvendelse eller behandling igennem SimonsVoss finder ikke sted i forbindelse med driften.

### 6.3.6 Kan de gemte oplysninger gøres tilgængelige som kopi?


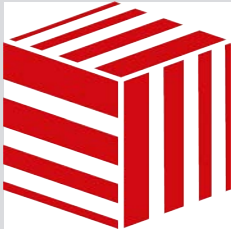
Alle indsamlede oplysninger om en person (fra version 3.4), under forudsætning af tilsvarende brugerrettigheder, kan af kunden via eksportfunktionen stilles til rådighed som kopi (f.eks. i forbindelse med audit). Dette gør det muligt for kunden at opfylde indsigtretten iht. art. 15, stk. 3 i forordningen om databeskyttelse.



### 6.3.7 Kan personoplysninger slettes fra softwaren?

Personoplysninger kan af kunden, hvis en person forlanger dette iht. art. 17 i forordningen om databeskyttelse, slettes endegyldigt fra softwaren (fra version 3.4 SP1) og den tilførende database.



## 7. Funktionsomfang

	AXM Lite	AXM Classic	
			Flere udbygnings-trin
Projekter/låseanlæg	Et projekt med et låseanlæg	Et projekt med flere låseanlæg	
Brugere	En bruger	To brugere (Admin/AdminAL)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Flere brugere</li> <li>■ Flere kunder</li> </ul>
Antal låse	20	64.000	64.000
Antal identifikationsmedier	100 (kun transpon-der)	64.000	64.000
Understøttede låse og identifikations-medier	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ G2-komponenter</li> <li>■ AX-komponenter</li> </ul>		
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Digital Cylinder AX</li> <li>■ Lukning cylinder 3061</li> <li>■ SmartHandle AX</li> <li>■ SmartHandle 3062</li> <li>■ SmartRelais 3063 (G2)</li> <li>■ SmartRelais 2 3063</li> <li>■ Hængelås</li> <li>■ Padlock AX</li> <li>■ SmartLocker AX</li> <li>■ Møbellås (G2)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Digital Cylinder AX</li> <li>■ Lukning cylinder 3061</li> <li>■ SmartHandle AX</li> <li>■ SmartHandle 3062</li> <li>■ SmartRelais 3063 (G2)</li> <li>■ SmartRelais 2 3063</li> <li>■ Hængelås</li> <li>■ Padlock AX</li> <li>■ SmartLocker AX</li> <li>■ Møbellås (G2)</li> </ul>	
Programmeringsenheder	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ CD.Starter.G2</li> <li>■ SmartCD.G2/ SmartCD2.G2</li> <li>■ SmartStick AX</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ SmartCD.G2/ SmartCD2.G2</li> <li>■ SmartStick AX</li> </ul>	

	AXM Lite	AXM Classic	
			Flere udbygnings-trin
Sammenkobling			Understøttet
Webtjenester			<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Web-klient til decentral administration</li> <li>■ Cloud-tjenester (stadig uden database)</li> </ul>

Hvis versionens grænse er nået, er det muligt til hver en tid at opgradere.

## 8. Systemforudsætninger

### AXM Classic

Styresystem	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Windows 10</li><li>■ Windows 11</li></ul>
Processor	2,66 GHz eller hurtigere (Intel, AMD) Ingen understøttelse af ARM-processorer under System 3060
Arbejdslager	4 GB eller mere
Ledigt lager	500 MB (fysisk), under installationen ca. 1 GB
Display	<ul style="list-style-type: none"><li>■ 13 tommer (<math>\approx</math> 33 cm) eller mere</li><li>■ 1280×1024 eller mere</li></ul>
Understøttet MS-SQL-Edition	SQL Server Express Local DB

## 9. Udgivelsesnoter

### 9.1 Version 1.0.2305.3101

Udgivet den 31.05.2023

#### Forbedringer

1. Under kortkonfigurationen af et låsesystem vises skabeloner nu i stigende rækkefølge efter hukommelsesstørrelse.
2. Support til alle videreudviklinger af vores AX-komponenter (HP2)
3. Funktion Fordeling af låse-ID og batteriadvarsel efter kvitteringer
4. Optimering af hele backup-processen

#### Fejlrettelser

1. Korrigeret genkendelse og visning af programmeringsenheder
2. Rettelser ved overførsel af projekter til andre eller højere udgaver
3. Rettet fejl ved oprettelse af et nyt projekt (Fejlkode: 0x00001104)
4. Rettelser i den globale søgning og visning af resultater ved brug af flere låsesystemer
5. Knappen "Annuller" under download af opdatering uden funktion
6. Forskellige tekstrettelser
7. Understøttelse af AX-hængelåsvarianten
8. Nærbillede som standard med FD-programmering
9. Korrigeret visning af udstyr til AX-lukninger
10. Fejl i registreringen, hvis projektnavnet er for langt
11. Visning og konfiguration af cylinder 3061 med trykknopbetjening
12. Fejl i programmeringskrav - Duplikeret transponder og ændret tidsstyring
13. Korrektion af transponderens målstatus ved tildeling til autorisationsgrupper
14. Flere låsesystemer på passivt medium - korrektion i sektorstyring

### 9.2 Version 1.0.2402.2703

Udgivet den 01.03.2024

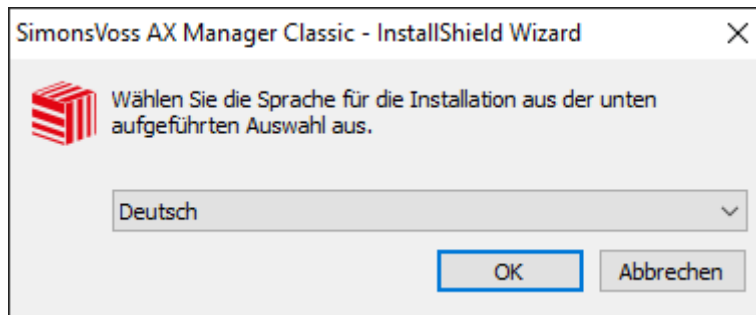
#### Forbedringer

1. Støtte til den nye SmartHandle AX Advanced

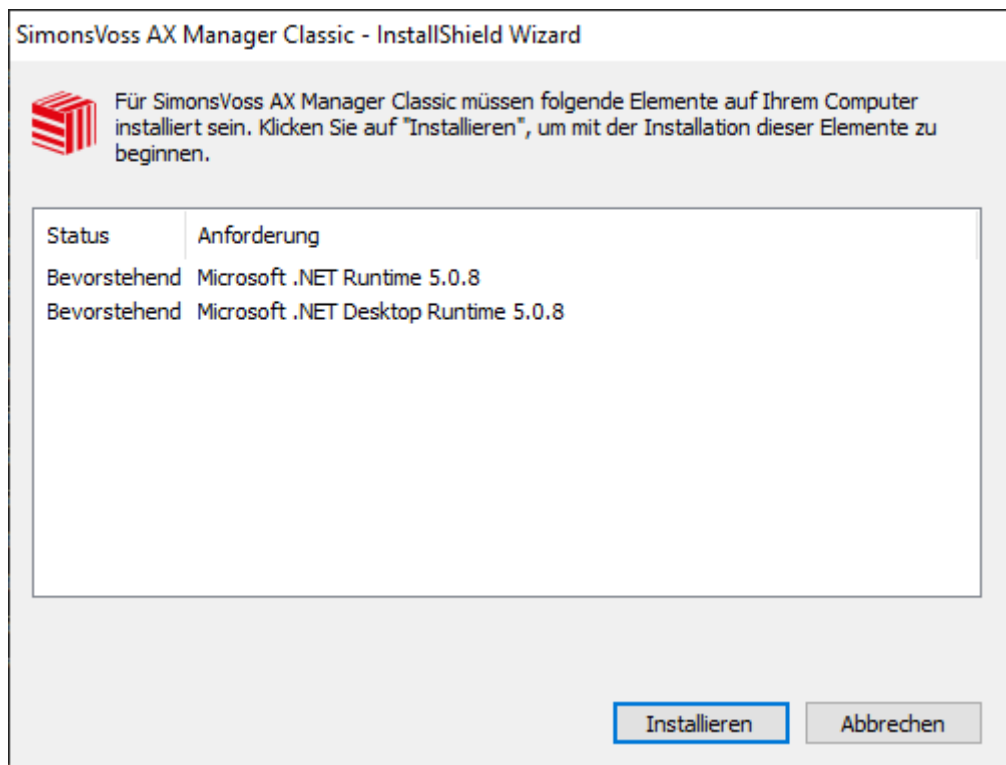
## 10. Installation

✓ Systemforudsætninger for AXM Classic opfyldt (se *Systemforudsætninger* [▶ 19]).

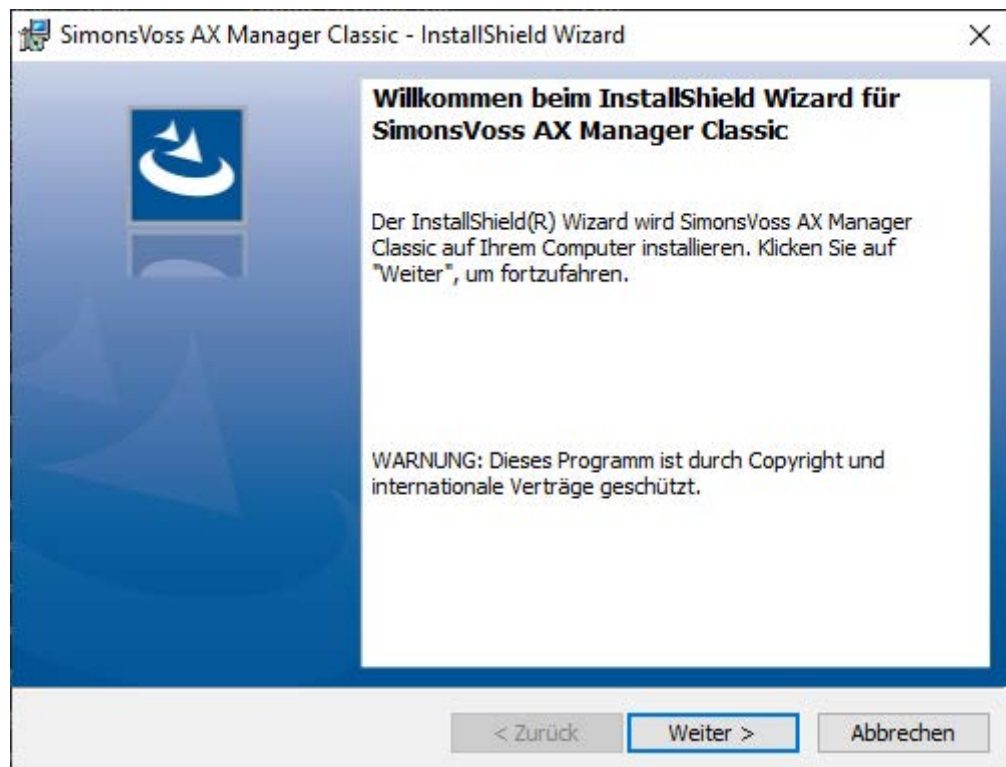
1. Udfør Setup-filen.
  - ↳ InstallShield Wizard åbner.



2. Vælg det sprog, som AXM Classic skal installeres i.
  - ↳ Setup kontrollerer, om der skal installeres ekstra software.



3. Installér eventuelt den viste ekstra software.
  - ↳ Setup af AXM Classic åbner.



4. Følg setup af AXM Classic.

↳ AXM Classic er installeret.

### 10.1 Udfør AXM som administrator

SimonsVoss anbefaler altid at starte AXM Classic som administrator. Dermed kan eventuelle problemer på grund af manglende adgangs- og skriverrettigheder undgås fra starten af:

#### Manuel start som administrator

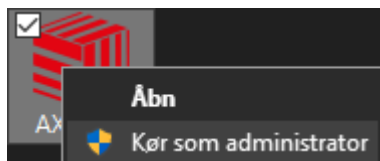
- ✓ AXM Classic installeret.
- ✓ Forbeholdt administratorrettigheder.

1. Søg efter sammenkoblingen eller symbolet for AXM Classic.



2. Åbn kontekstmenuen ved at højreklikke på sammenkoblingen.

3. Klik på posten **Kør som administrator**.



- ↳ AXM Classic udføres som administrator.

### Automatisk start som administrator

Manuel start som administrator har to ulemper:

- ❑ Ukomfortabelt.
- ❑ Du kunne glemme at starte AXM Classic som administrator.

Derfor anbefaler SimonsVoss at indstille sammenkoblingens egenskaber for AXM Classic på en sådan måde, at AXM Classic via denne sammenkobling altid udføres som administrator.

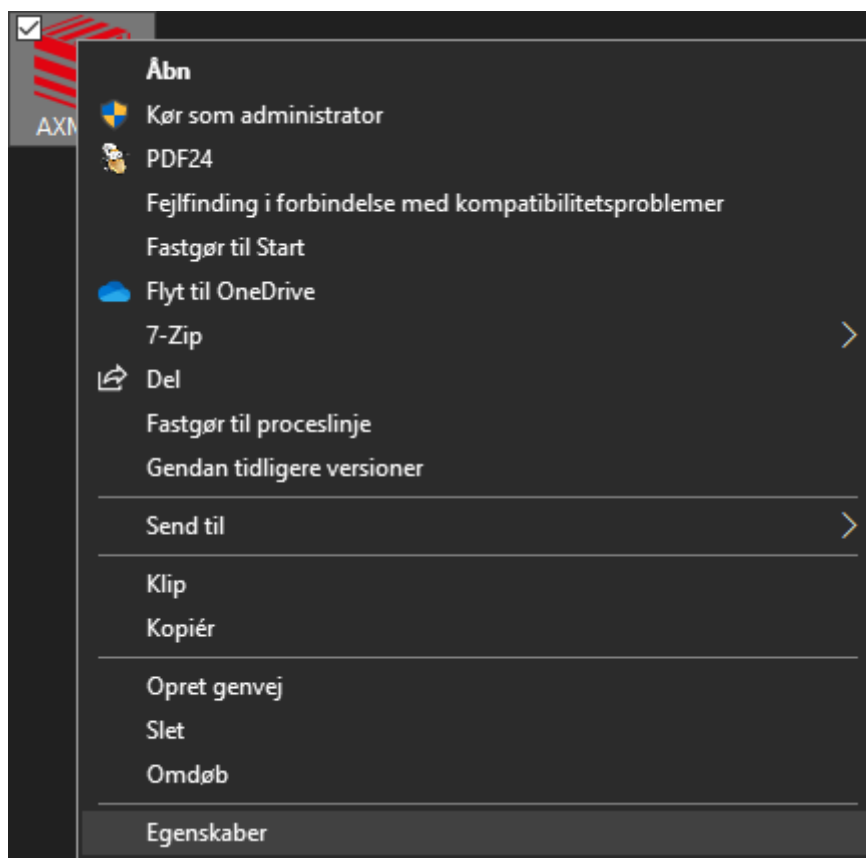
- ✓ AXM Classic installeret.
- ✓ Forbeholdt administratorrettigheder.

1. Søg efter sammenkoblingen eller symbolet for AXM Classic.



2. Åbn kontekstmenuen ved at højreklikke på sammenkoblingen.

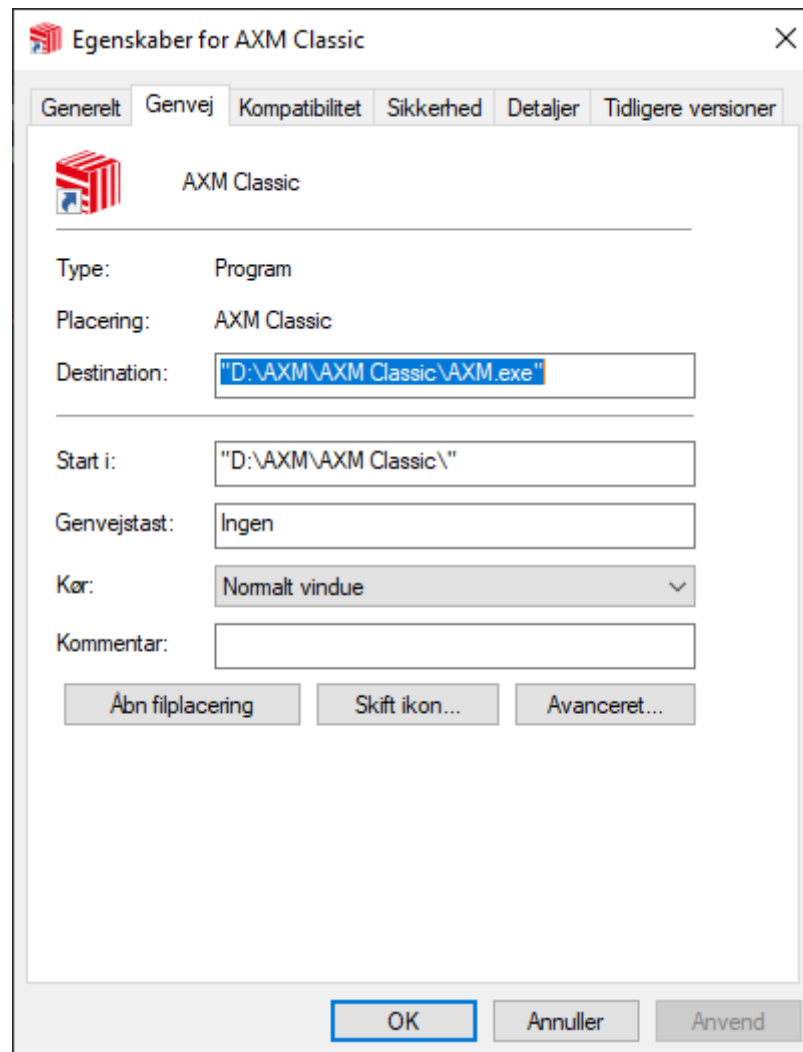
3. Klik på posten **Egenskaber**.



↳ Vinduet "Egenskaber for AXM ..." åbner.

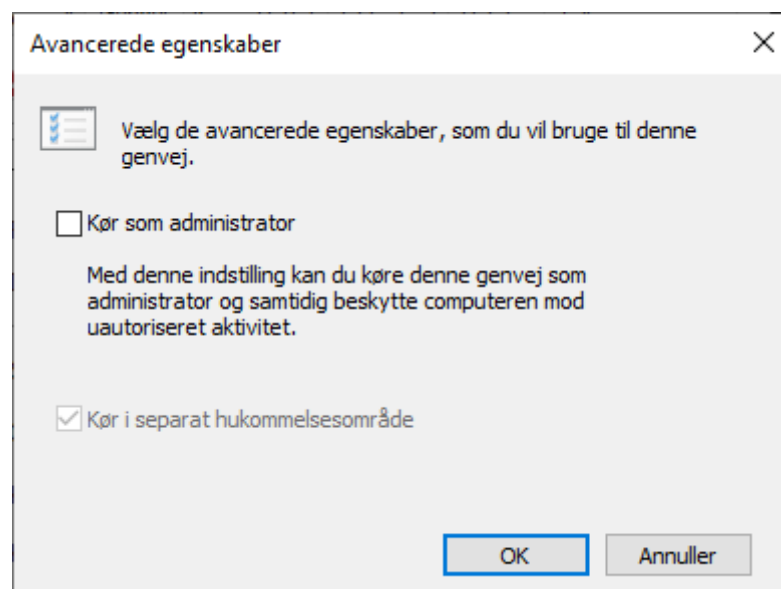


4. Skift til fanen [Verknüpfung Eigenschaften: Verknüpfung [offen]].



5. Klik på knappen 'Avanceret...'

↳ Vinduet "Avancerede egenskaber" åbner.



6. Aktivér afkrydsningsfeltet  Kør som administrator.
  7. Klik på knappen **OK**.
    - ↳ Vinduet "Avancerede egenskaber" lukker.
  8. Klik på knappen **OK**.
    - ↳ Vinduet "Egenskaber for AXM ..." lukker.
- ↳ Når AXM Classic fremover startes via denne sammenkobling, udføres AXM Classic automatisk som administrator.

## 10.2 Opdatering af AXM

Med den mest aktuelle AXM Classic har du den bedste software- og hardwareunderstøttelse. Ved hver start kontrollerer AXM Classic derfor, om der er opdateringer, og tilbyder også straks at installere disse. Sørg for at sikre databasen før en opdatering (se *Oprettelse af backup* [▶ 386]).

For i stedet for at få vist den aktuelt installerede version af AXM Classic, se *Visning af versionsnummer og licensnøgle for den installerede AXM* [▶ 391].

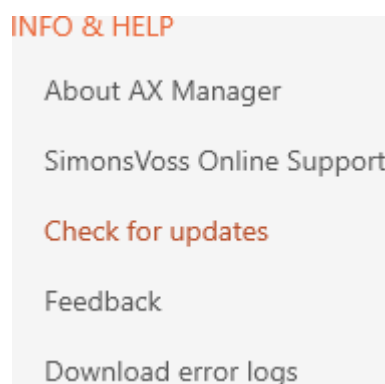
Du kan naturligvis også kontrollere manuelt, om der er en opdatering og installere denne.

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Database sikret.

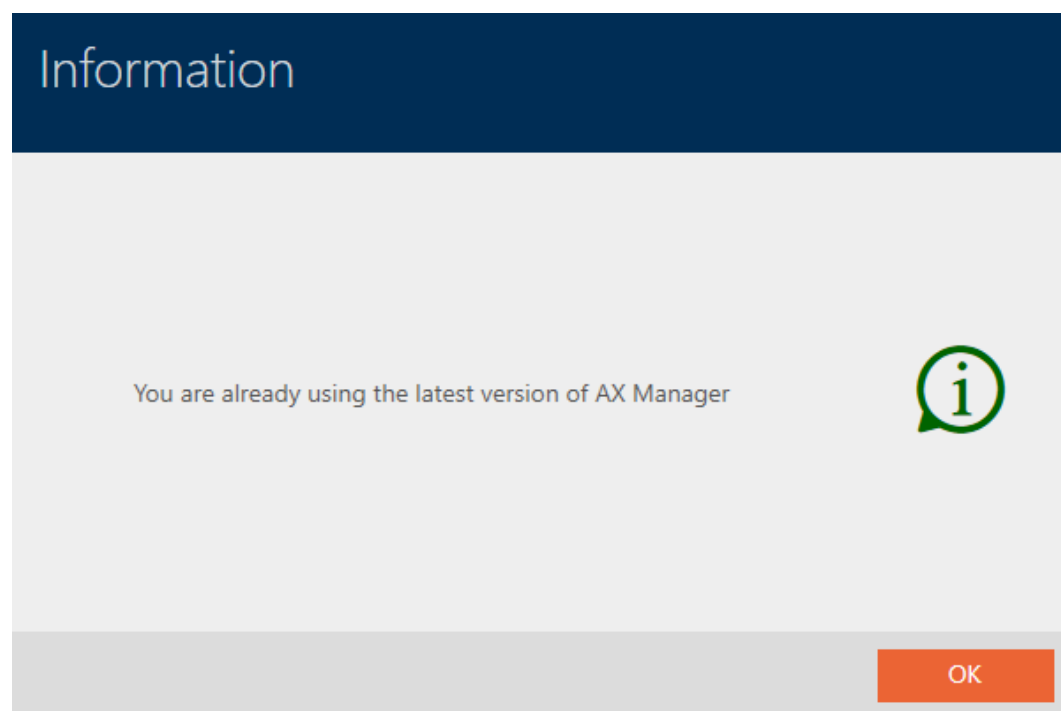
1. Klik på det orange AXM-symbol .
  - ↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | INFO & HJÆLP | klikkes på posten **Kontrollerer for opdateringer**.

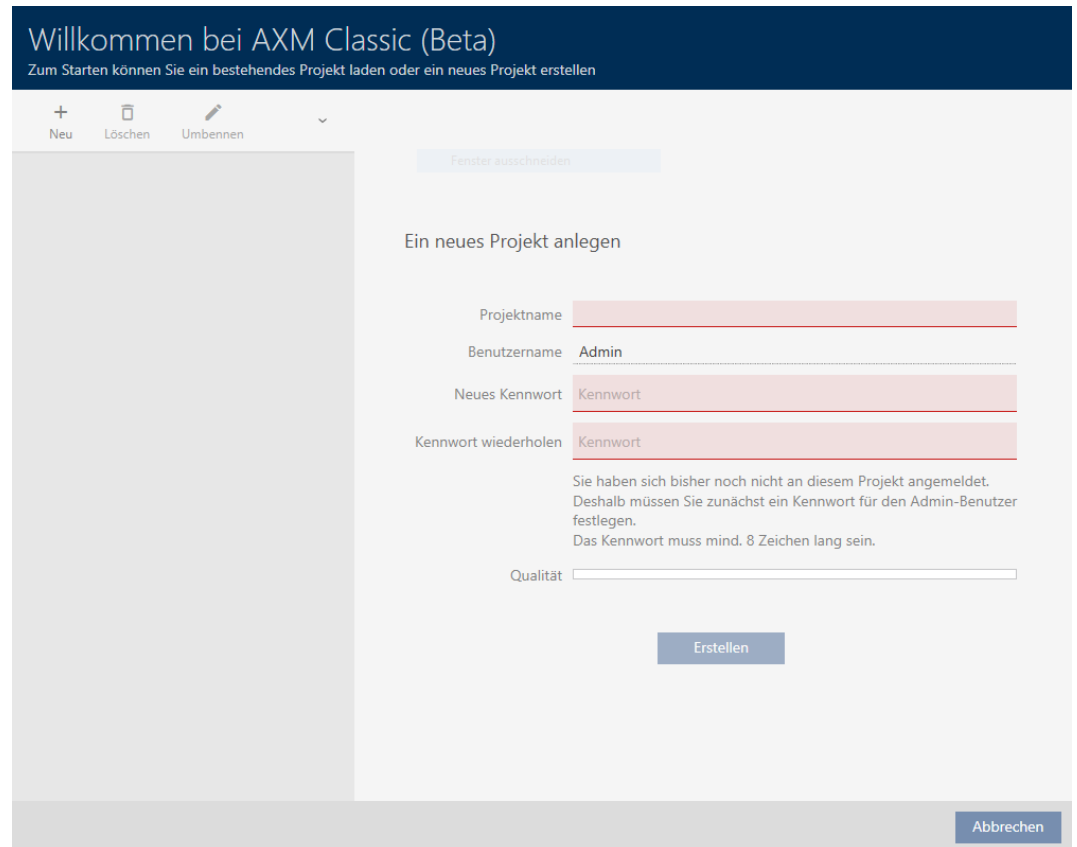


- ↳ Hvis der er en opdatering, vises denne og kan installeres. Hvis din AXM Classic er aktuel, ses dette vindue:



## 11. Første skridt efter installationen

Kaffemaskinen AXM Classic hilser dig velkommen efter installationen med en tilmeldingsformular.




The screenshot shows the 'Willkommen bei AXM Classic (Beta)' interface. At the top, it says 'Zum Starten können Sie ein bestehendes Projekt laden oder ein neues Projekt erstellen'. Below this is a navigation bar with icons for 'Neu', 'Löschen', and 'Umbenennen'. The main content area is titled 'Ein neues Projekt anlegen' and contains a form with the following fields: 'Projektname', 'Benutzername' (pre-filled with 'Admin'), 'Neues Kennwort', and 'Kennwort wiederholen'. Below the password fields is a note: 'Sie haben sich bisher noch nicht an diesem Projekt angemeldet. Deshalb müssen Sie zunächst ein Kennwort für den Admin-Benutzer festlegen. Das Kennwort muss mind. 8 Zeichen lang sein.' There is also a 'Qualität' field. At the bottom right, there is an 'Abbrechen' button.

Følgende indtastningsfelter ses:

- Projekt navn
- Brugernavn
- Nyt password
- Gentag adgangskode

1. I feltet Projekt navn indtastes et projektnavn.
2. I feltet Nyt password indtastes et kodeord med mindst 8 tegn for at beskytte projektet.
  - ↳ En farvesøjle viser, hvor sikkert kodeordet er.

Quality 

3. I feltet Gentag adgangskode gentages det indtastede kodeord.
  4. Klik på knappen **Opret**.
- ↳ Nyt projekt er oprettet.

Brugerens netop oprettede kodeord kan ændres ved behov (se *Ændring af brugerens kodeord* [▶ 393]).

Låseanlæggets adgangskode kan ændres (se *Ændring af låseanlæggets adgangskode* [▶ 319]).

### OPMÆRKSOMHED

#### Opbevaring af låseanlæggets adgangskode tilgængeligt og sikkert

Låseanlæggets adgangskode er den allervigtigste adgangskode. Af sikkerhedsgrunde kan SimonsVoss heller ikke nulstille nogen komponenter uden låseanlæggets adgangskode eller backup. En generalnøgle findes heller ikke.

Komponenter, hvor låseanlæggets adgangskode ikke længere kendes eller ikke kan gendannes via backup, kan ikke længere programmeres. De skal møjsomt fjernes fra låsene og bortskaffes.

1. Sørg for, at låseanlæggets adgangskode altid kan ses af autoriserede personer og/eller er tilgængeligt.
2. Tag her også hensyn til både forudsigelige hændelser (f.eks. låseanlæggets forvalter går på pension) og uforudsigelige hændelser (f.eks. låseanlæggets forvalter siger op).

#### Første start af AXM Classic

Kaffemaskinen AXM Classic tilbyder nu flere assistenter efter hinanden:

1. Oprettelse af låseanlæg
2. Oprettelse af lås
3. Oprettelse af transponder



Med denne assistent kan du direkte begynde at opbygge dit låseanlæg og blive fortrolig med overfladen af AXM Classic .

Før opbygningen af et stort låseanlæg klares organisatorisk forarbejde dog (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29]).

Hvis du arbejder med et låseanlæg for første gang, kan du finde forklaringer og baggrundsviden her: *Baggrundsviden og forklaringer* [▶ 429].

#### 11.1 Best Practice: Opbygning af låseanlæg

Spar meget tid og arbejde ved at opbygge låseanlægget i en rækkefølge, hvor vinduerne helst kun skal åbnes en gang.

Det er altid nemmest, hvis organisationsstrukturen forberedes som det første (se *Organisationsstruktur* [▶ 61]).

Erfaringsmæssigt har følgende koncept vist sit værd:

1. Oprettelse af lokationer (se *Oprettelse af lokation* [▶ 89]).
2. Oprettelse af bygninger (se *Oprettelse af bygning og tildeling til lokation* [▶ 92]).
3. Oprettelse af områder (se *Oprettelse af område* [▶ 95]).
4. Oprettelse af første tidsplan (se *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64]).
5. Oprettelse af alle nødvendige tidsgrupper (se *Oprettelse af tidsgruppe* [▶ 68]).
6. Oprettelse af flere tidsplaner og dermed indstilling af tidsgrupper direkte til den pågældende tidsplan.
7. Oprettelse af rettighedsgrupper (se *Rettighedsgrupper* [▶ 261]).
8. Oprettelse af persongrupper (se *Oprettelse af persongruppe* [▶ 62]).
9. Hav evt. Kort oprettes eventuelt i låseanlægget (se *Frigivelse af kort og transpondere* [▶ 325]).
10. Oprettelse af identifikationsmedier og tildeling af rettighedsgrupper, persongrupper og tidsgrupper direkte ved oprettelsen (se *Oprettelse af identifikationsmedium* [▶ 100], *Oprettelse af persongruppe* [▶ 62] og *Begrænsning af identifikationsmediets rettigheder til bestemte tider (tidsplan)*. [▶ 117]).
11. Oprettelse af låse og tildeling af rettighedsgrupper, områder og tidsplaner direkte ved oprettelsen (se *Oprettelse af låsesystem* [▶ 181], *Oprettelse af område* [▶ 95] og *Begrænsning af rettigheder til låse til bestemte tider (tidsplan)* [▶ 223]).
12. Synkronisering af låse (se *Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsliste)* [▶ 330]).
13. Synkronisering af identifikationsmedier (se *Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)* [▶ 342]).

I denne rækkefølge anvendes resultaterne fra de forrige skridt direkte i de næste skridt:

- Indstilling af tidsgrupper for nyoprettede tidsplaner direkte i den oprettede tidsplans vindue
- Tidsgruppe og rettighedsgrupper direkte i det oprettede identifikationsmediums vindue
- Tidsplan og rettighedsgruppe direkte i den oprettede lås' vindue

Baggrundsviden til dine overvejelser om tidsstyring og rettighedsgrupper:

- *Tidsstyring* [▶ 436]

- *Rettighedsgrupper [▶ 449]*

Du kan naturligvis også afvige fra denne rækkefølge og eksempelvis først oprette identifikationsmedier og låse uden tidsgruppe. Hvis du senere alligevel får brug for tidsstyring, skal du:

- Tildele en tidsplan til hver lås, der er planlagt i tidsstyringen, og
- Tildele en tidsgruppe til hver transponder.

## 11.2 Bedste praksis: beskyttelse af databasen

Du øger sikkerhedsniveauet for din AXM Classic yderligere ved at beskytte adgangen til din SQL-database.

1. Opret en separat Windows-brugerkonto til låsesystemadministratoren.
2. Brug en stærk adgangskode til alle Windows-brugerkonti.
3. Kryptér den harddisk, hvor databasen er gemt.

### Kryptér harddisken med BitLocker / BitLocker to go

Siden Windows 7 har der været et drevkrypteringsprogram inkluderet i Professional- og Enterprise-udgaverne (BitLocker).

Med BitLocker kan du kryptere harddiske og dermed beskytte dem mod uautoriseret adgang.

- BitLocker (til interne harddiske, se *Kryptering af den interne harddisk med BitLocker [▶ 31]*)
- BitLocker to go (til eksterne harddiske, se *Kryptering af en ekstern harddisk med BitLocker to go [▶ 36]*)

For at kunne bruge BitLocker komfortabelt skal der være et Trusted Platform Module (TPM) 1.2 eller højere på dit hovedkort. Med dette modul sikrer BitLocker systemintegritet.

Du har flere muligheder for, hvordan din krypterede harddisk skal låses op i fremtiden:

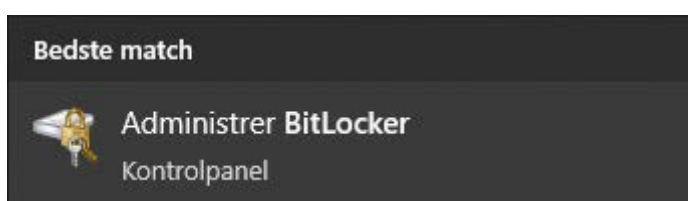
- Indtastning af adgangskode
- SmartCard som nøgle
- USB-stik som nøgle
- Automatisk oplåsning efter login

Tilgængeligheden af de forskellige metoder kan variere afhængigt af systemet.

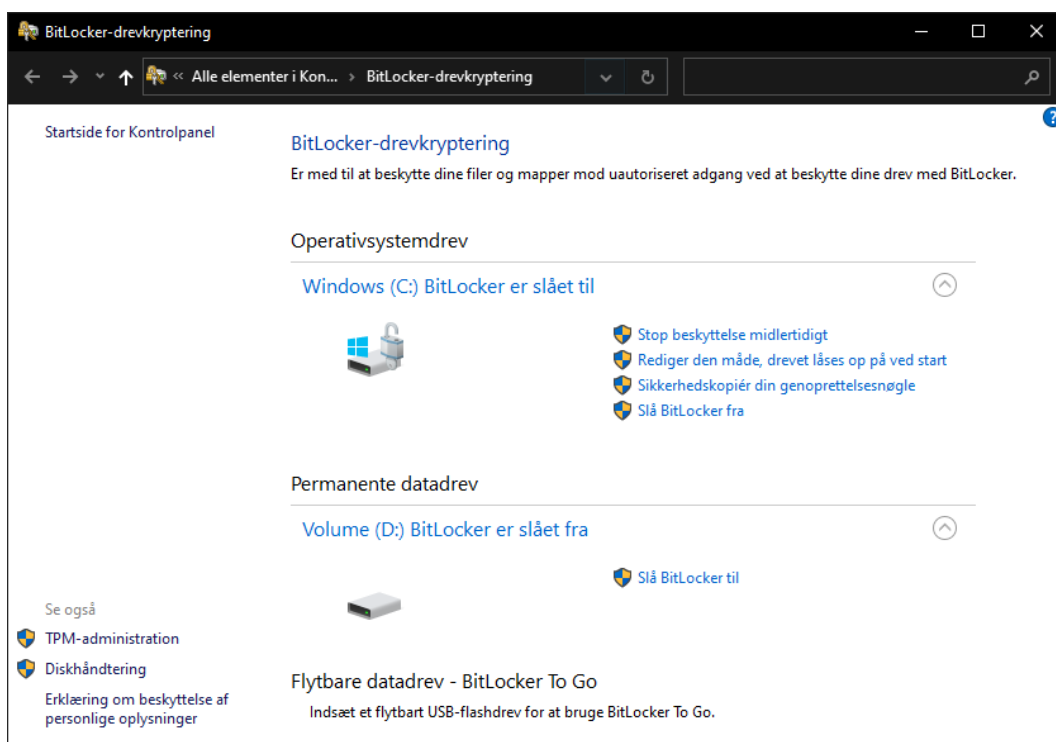
### 11.2.1 Kryptering af den interne harddisk med BitLocker

I den følgende beskrivelse antages det:

- Trusted Platform Modules (TPM) 1.2 eller højere er til stede (for test, se *Kontrol af Trusted Platform Module (TPM)* [▶ 43])
  - Hvis TPM 2.0 eller nyere: BIOS konfigureret som "native UEFI" (se kontrol under *Kontrol af BIOS-tilstand* [▶ 44])
  - ✓ Administratorrettigheder til rådighed.
1. Klik på Windows-tasten.
    - ↳ Startmenuen åbnes.
  2. Tryk på *Administrer BitLocker*.
    - ↳ Punkt *Administrer BitLocker* vises.



3. Klik på punktet *Administrer BitLocker*.
  - ↳ Vindue "BitLocker-drevkryptering" åbner.



4. Kontrollér, om dine harddiske allerede er krypteret (*BitLocker er slået til*). I eksemplet er C: allerede krypteret, D: ikke endnu.
5. Klik på knappen **Slå BitLocker til**.
  - ↳ Vindue "BitLocker-drevkryptering" åbner.



×

← BitLocker-drevkryptering (D:)

Vælg, hvordan du vil låse dette drev op

Brug en adgangskode til at låse drevet op  
Adgangskoder skal indeholde store og små bogstaver, tal, mellemrum og symboler.

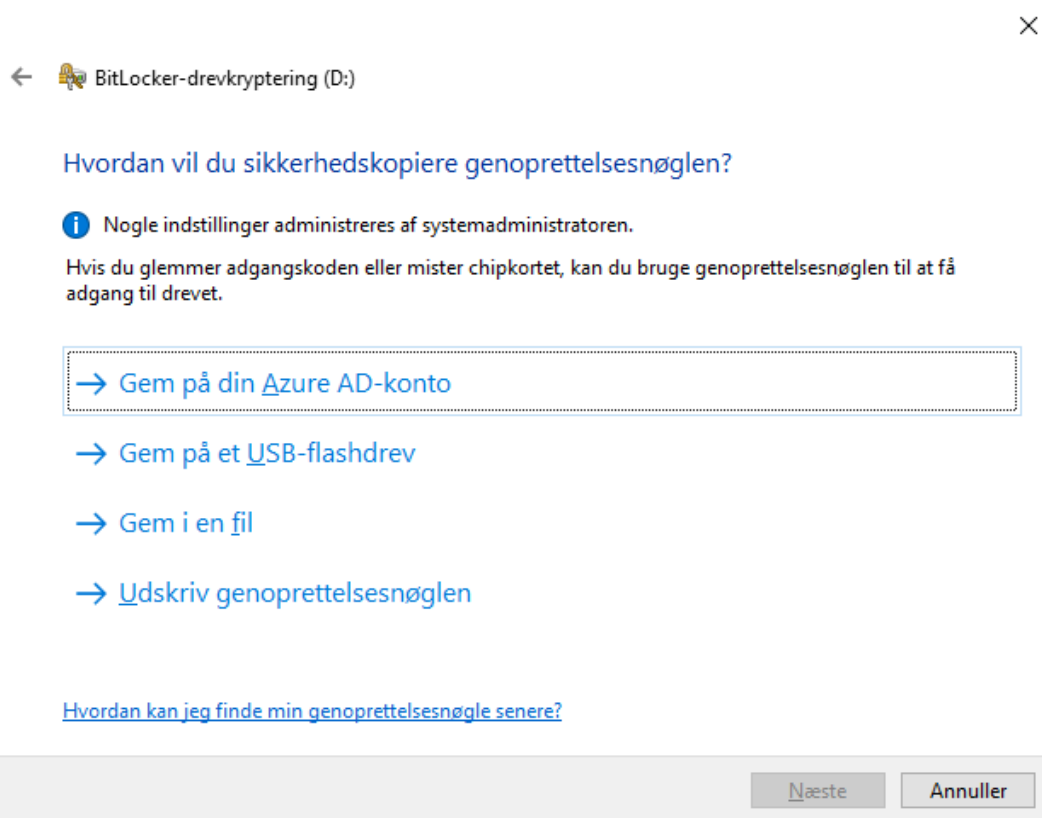
Angiv din adgangskode

Angiv adgangskoden igen

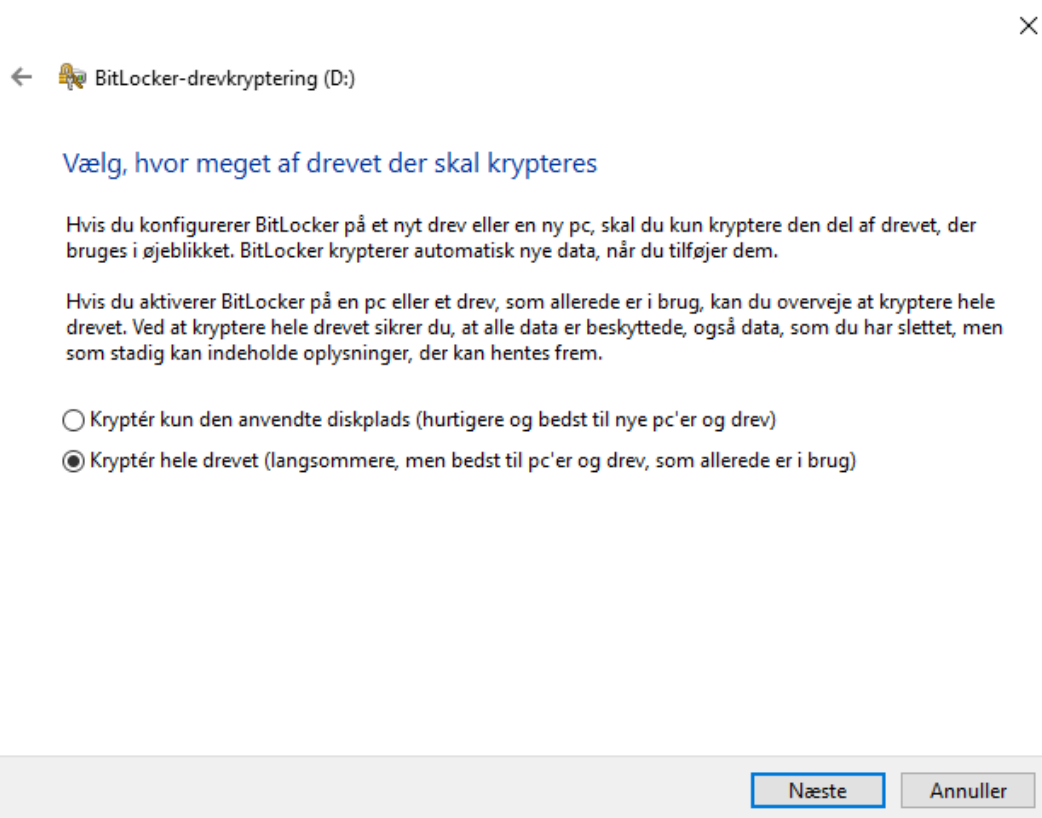
Brug chipkortet til at låse drevet op  
Du skal indsætte dit chipkort. Du skal bruge pinkoden til chipkortet, når du låser drevet op.

Oplås automatisk dette drev på denne computer

6. Vælg en metode til at låse drevet op (f.eks.  Oplås automatisk dette drev på denne computer).
  - ↳ Dette drev låses automatisk op, så snart en autoriseret Windows-bruger logger på.
7. Klik på knappen **Næste**.
  - ↳ Vinduet ændres til valg af en gendannelsesmetode.



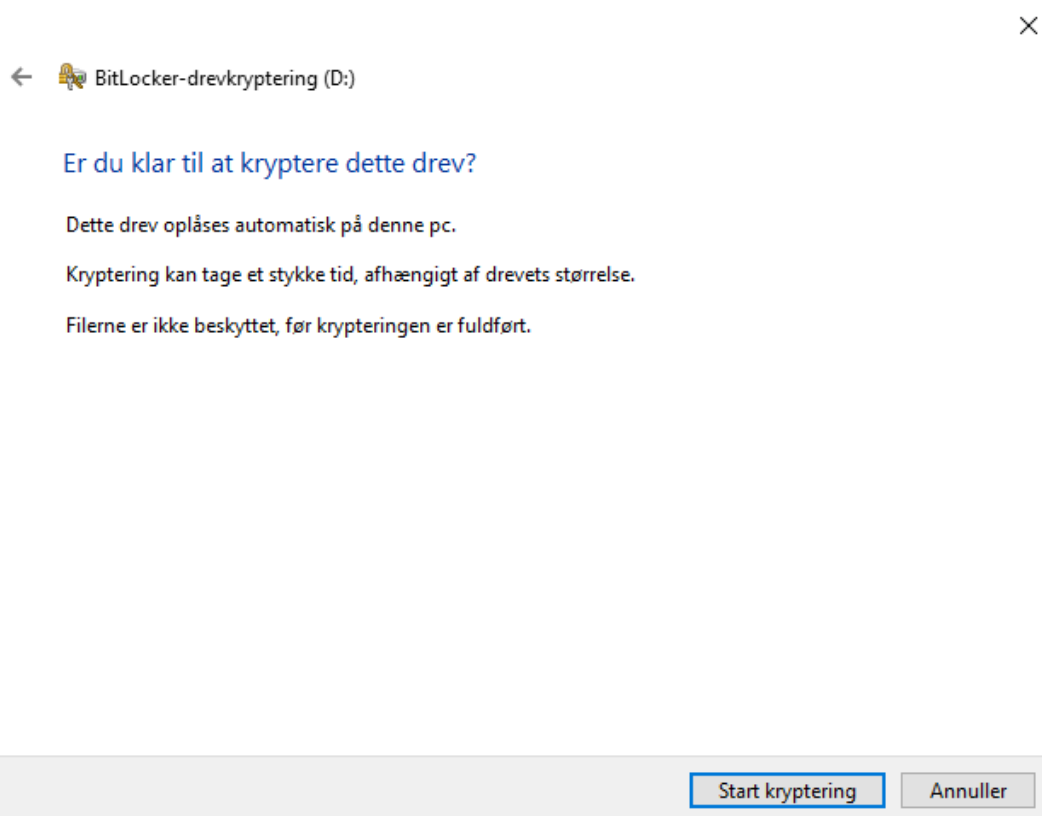
8. Vælg en metode til at sikkerhedskopiere din gendannelsesnøgle (f.eks. **Udskriv genoprettelsesnøglen** ).
  - ↳ Du kan bruge gendannelsesnøglen til at få adgang til dit drev, hvis du glemmer din adgangskode eller mister dit USB-stik/SmartCard.
9. Klik på knappen **Næste** .
  - ↳ Vinduet ændres til valget af, hvor meget lagerplads der skal krypteres.



10. For at opnå højere sikkerhed skal du vælge indstillingen  Kryptér hele drevet.

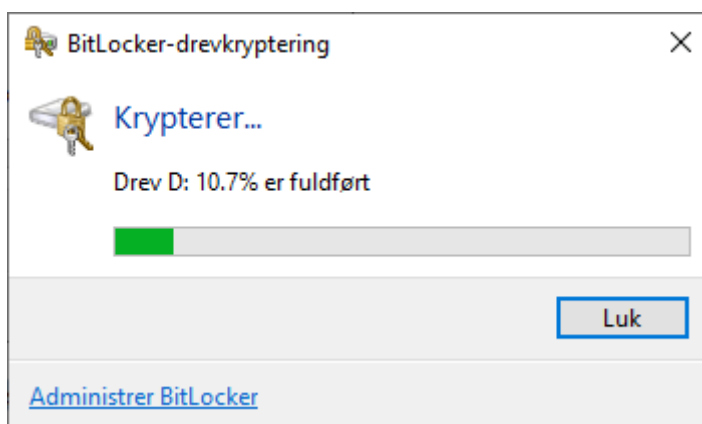
11. Klik på knappen **Næste**.

↳ BitLocker-kryptering er forberedt.



12. Klik på knappen **Start kryptering**.

- ↳ Drevet bliver krypteret. Afhængigt af drevets størrelse kan dette tage flere timer.



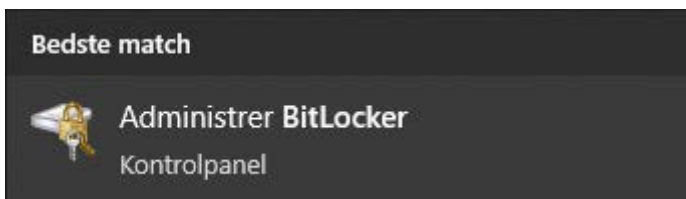
- ↳ Drevet er krypteret, og databasen er således beskyttet mod uautoriseret adgang.



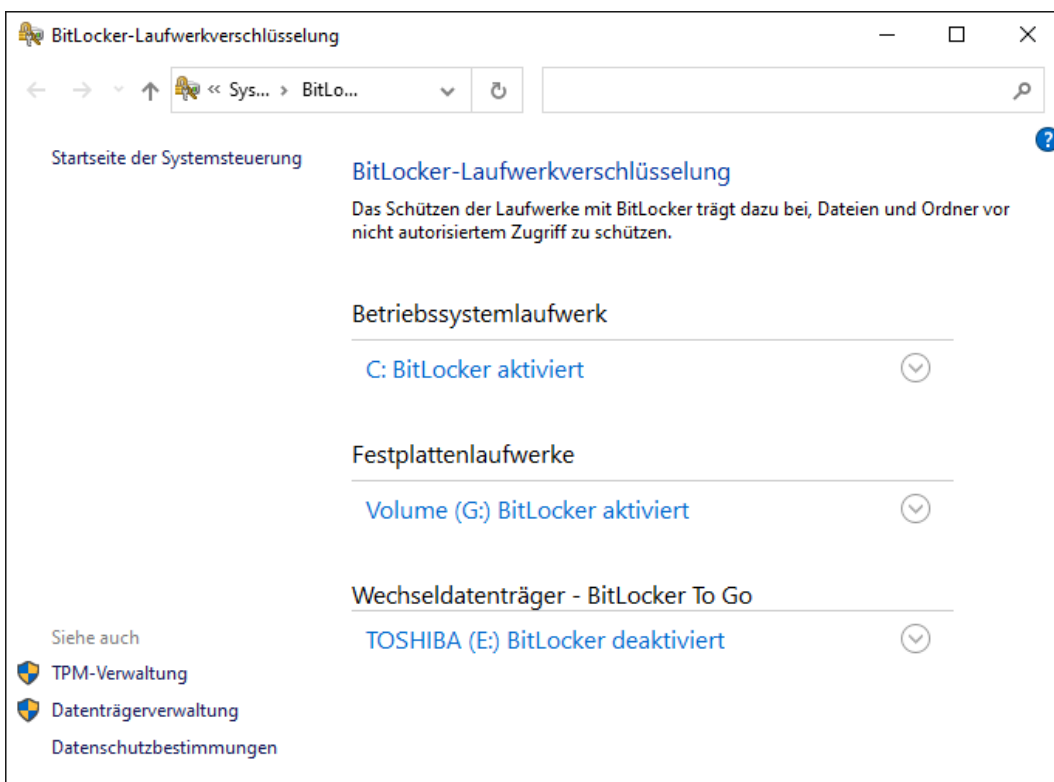
### 11.2.2 Kryptering af en ekstern harddisk med BitLocker to go

I den følgende beskrivelse antages det:

- Trusted Platform Modules (TPM) 1.2 eller højere er til stede (for test, se *Kontrol af Trusted Platform Module (TPM)* [▶ 43])
  - Hvis TPM 2.0 eller nyere: BIOS konfigureret som "native UEFI" (se kontrol under *Kontrol af BIOS-tilstand* [▶ 44])
  - ✓ Administratorrettigheder til rådighed.
1. Klik på Windows-tasten.
    - ↳ Startmenuen åbnes.
  2. Tryk på *Administrer BitLocker*.
    - ↳ Punkt *Administrer BitLocker* vises.

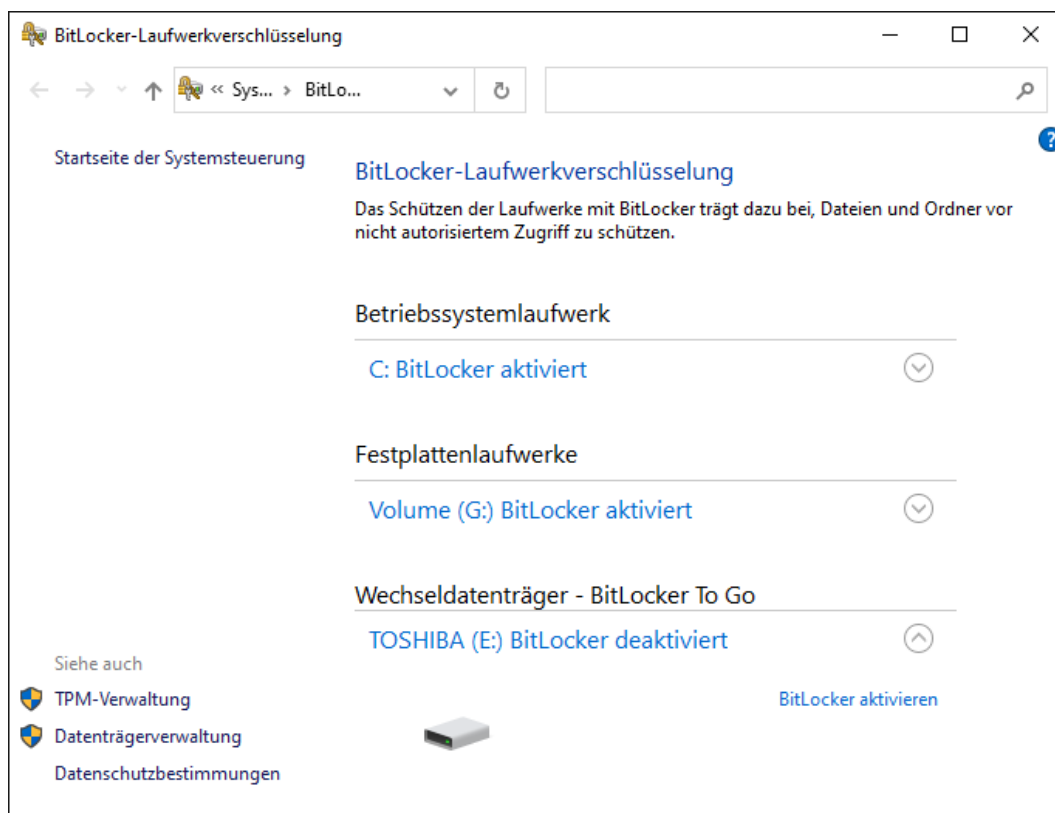


3. Klik på punktet *Administrer BitLocker*.  
 ↳ Vindue "BitLocker-drevkryptering" åbner.

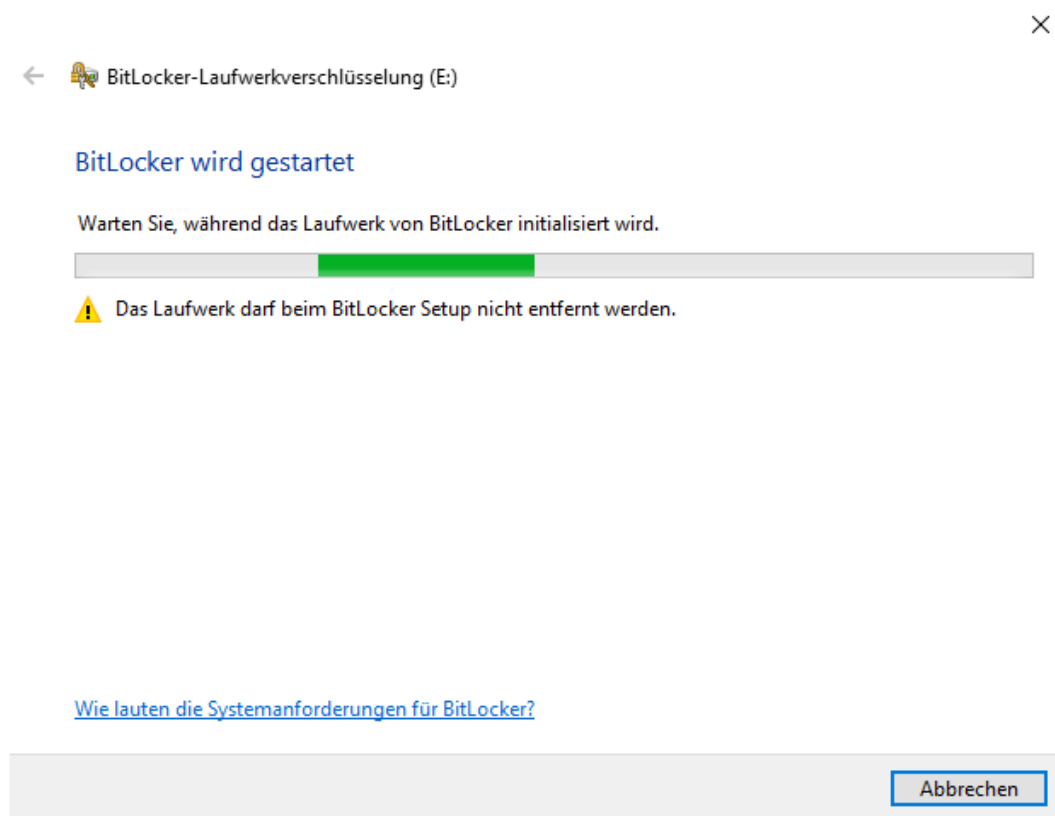


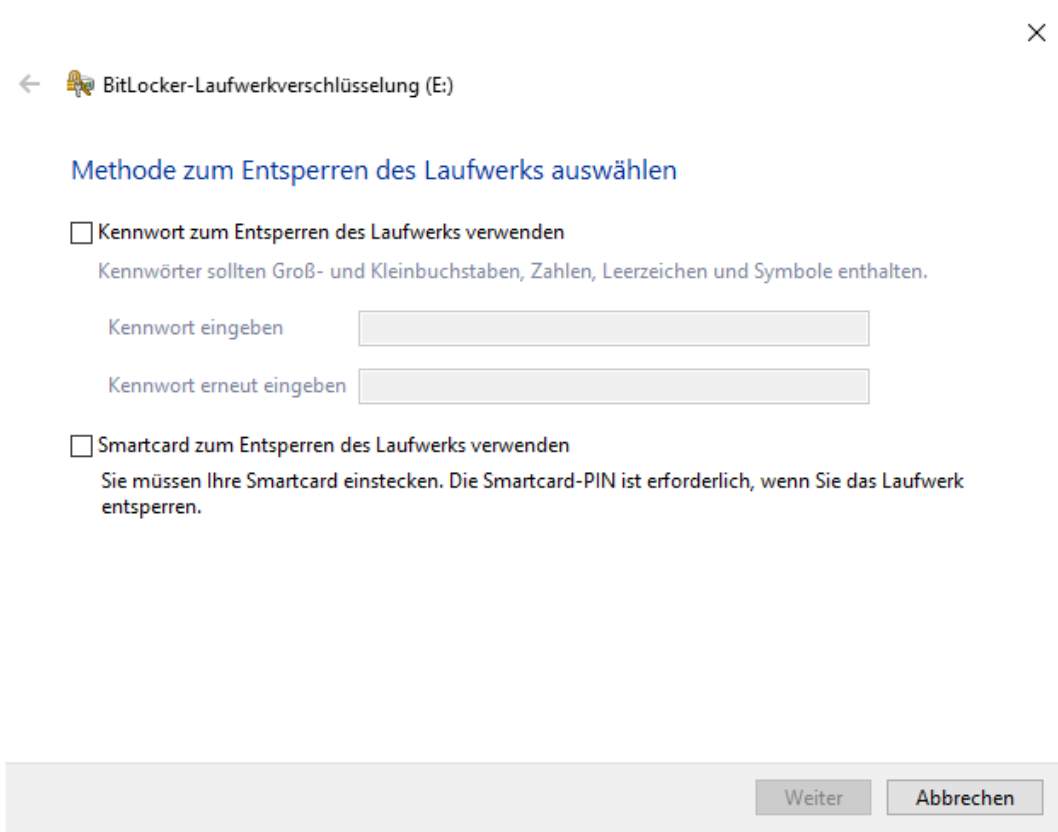
4. Kontrollér, om dine eksterne harddiske allerede er krypteret (*BitLocker er slået til*). I eksemplet er C: og G: allerede krypteret, E: ikke endnu.

5. Udvid punkt.

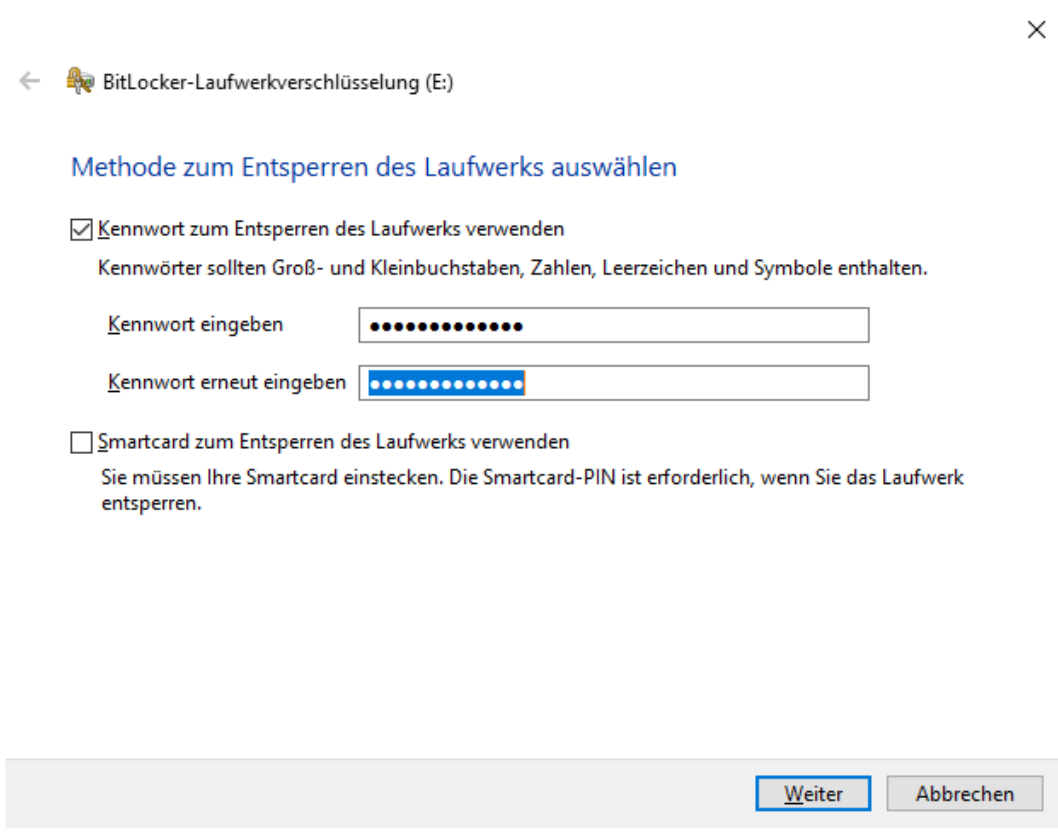


6. Klik på knappen **Slå BitLocker til**.  
 ↳ Vindue "BitLocker-drevkryptering" åbner.



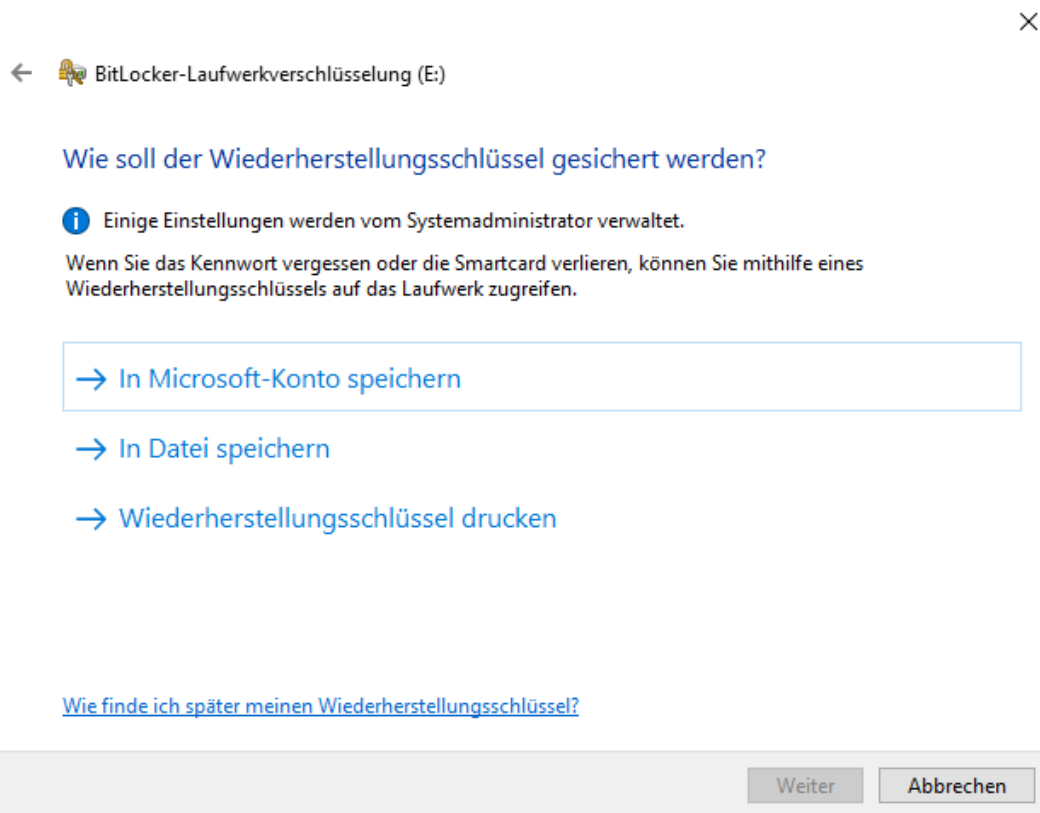


7. Vælg en metode til at låse drevet op (f.eks. Brug en adgangskode til at låse drevet op).



↳ Drevet låses op, så snart adgangskoden er indtastet.


8. Klik på knappen **Næste**.
- ↳ Vinduet ændres til valg af en gendannelsesmetode.



9. Vælg en metode til at sikkerhedskopiere din gendannelsesnøgle (f.eks. **Udskriv genoprettelsesnøglen**).
- ↳ Du kan bruge gendannelsesnøglen til at få adgang til dit drev, hvis du glemmer din adgangskode eller mister dit USB-stik/SmartCard.
10. Klik på knappen **Næste**.
- ↳ Vinduet ændres til valget af, hvor meget lagerplads der skal krypteres.



✕

←  BitLocker-Laufwerkverschlüsselung (E:)

### Auswählen, wie viel Speicherplatz des Laufwerks verschlüsselt werden soll

Bei der Einrichtung von BitLocker auf einem neuen Laufwerk oder PC muss nur der derzeit verwendete Teil des Laufwerks verschlüsselt werden. Beim Hinzufügen neuer Daten werden diese von BitLocker automatisch verschlüsselt.

Falls Sie BitLocker auf einem bereits verwendeten PC oder Laufwerk aktivieren, sollten Sie das gesamte Laufwerk verschlüsseln. Durch die Verschlüsselung des gesamten Laufwerks wird der Schutz aller Daten sichergestellt. Dazu gehören auch gelöschte Daten, die möglicherweise immer noch abrufbare Informationen enthalten.


Nur verwendeten Speicherplatz verschlüsseln (schneller, optimal für neue Computer und Laufwerke)

Gesamtes Laufwerk verschlüsseln (langsamer, aber optimal für PCs und Laufwerke, die bereits verwendet werden)

[Weiter](#) [Abbrechen](#)

11. For at opnå højere sikkerhed skal du vælge indstillingen  Kryptér hele drevet.
12. Klik på knappen **Næste**.
  - ↳ Vinduet ændres til valg af en gendannelsesmetode.

✕

←  BitLocker-Laufwerkverschlüsselung (E:)

### Zu verwendenden Verschlüsselungsmodus auswählen

Mit Windows 10 (Version 1511) wird ein neuer Datenträger-Verschlüsselungsmodus (XTS-AES) eingeführt. Dieser Modus unterstützt zusätzliche Integrität, ist mit älteren Windows-Versionen aber nicht kompatibel.

Bei einem Wechseldatenträger, den Sie mit einer älteren Windows-Version verwenden möchten, sollten Sie den kompatiblen Modus wählen.

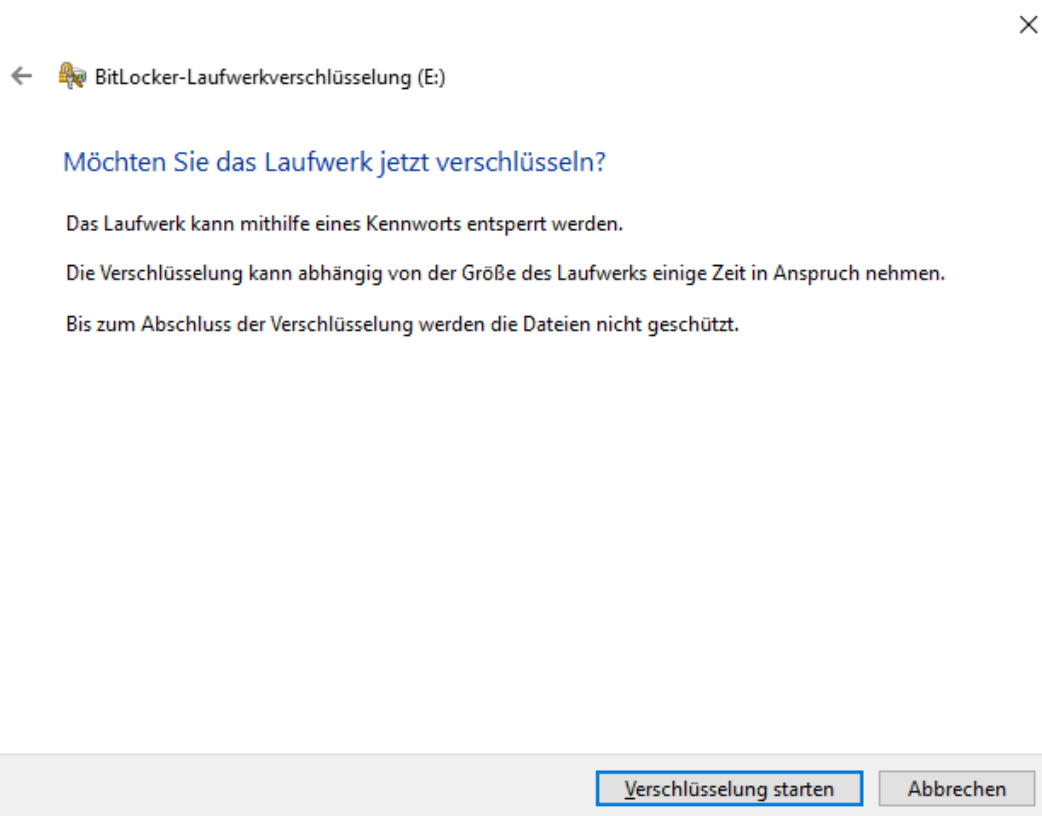
Bei einem Festplattenlaufwerk oder einem Laufwerk, das nur mit Geräten eingesetzt wird, auf denen Windows 10 (Version 1511) oder höher ausgeführt wird, sollten Sie den neuen Verschlüsselungsmodus wählen.

Neuer Verschlüsselungsmodus (am besten für Festplattenlaufwerke auf diesem Gerät geeignet)

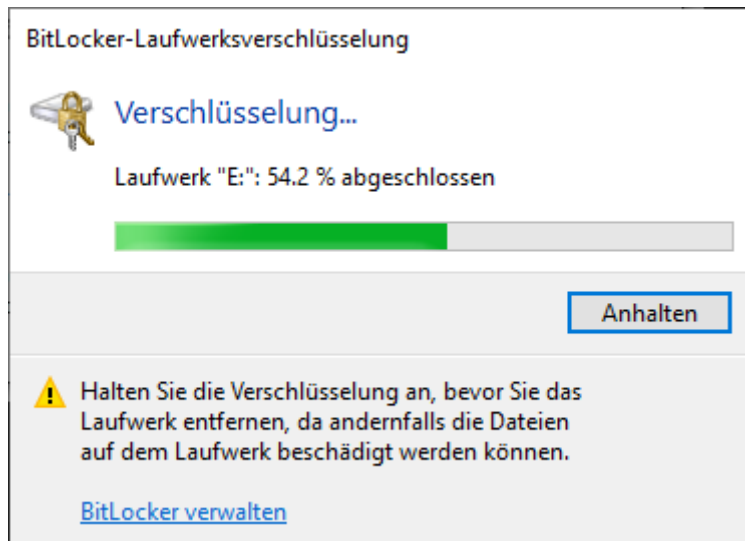
Kompatibler Modus (am besten für Laufwerke geeignet, die von diesem Gerät entfernt werden können)

[Weiter](#) [Abbrechen](#)

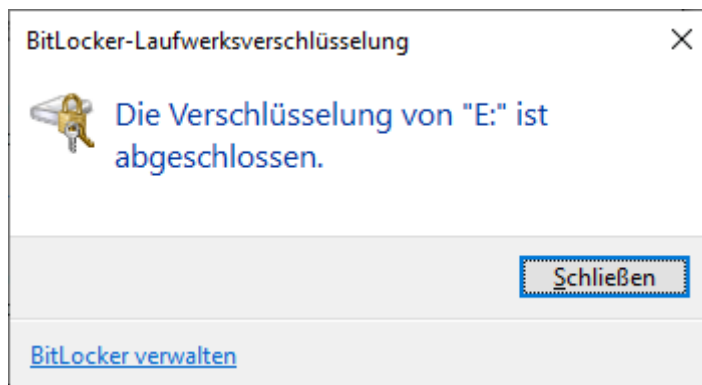
13. Af hensyn til kompatibiliteten skal du vælge  BitLocker Verschlüsselungsmodus - Kompatibler Modus [offen].
14. Klik på knappen **Næste**.
  - ↳ BitLocker-kryptering er forberedt.



15. Klik på knappen **Start kryptering**.
  - ↳ Drevet bliver krypteret. Afhængigt af drevets størrelse kan dette tage flere timer.



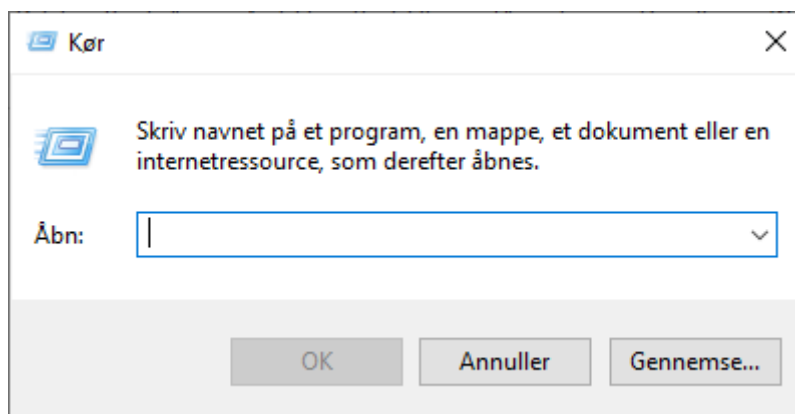
↳ Drevet er krypteret, og databasen er således beskyttet mod uautoriseret adgang.



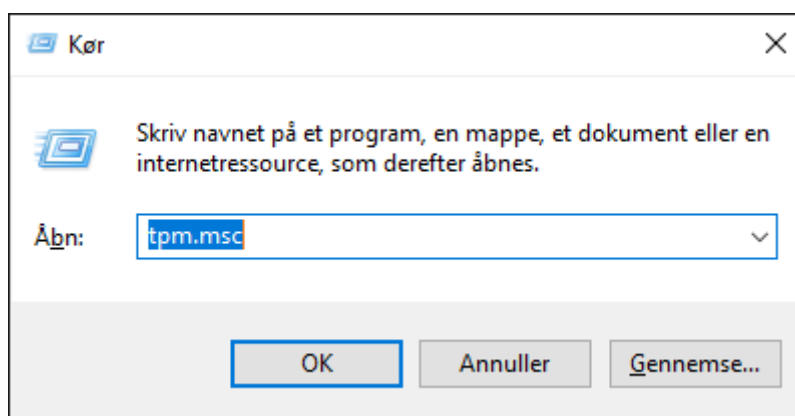
### 11.2.3 Kontrol af Trusted Platform Module (TPM)

1. Tryk på Windows-tasten og R samtidigt

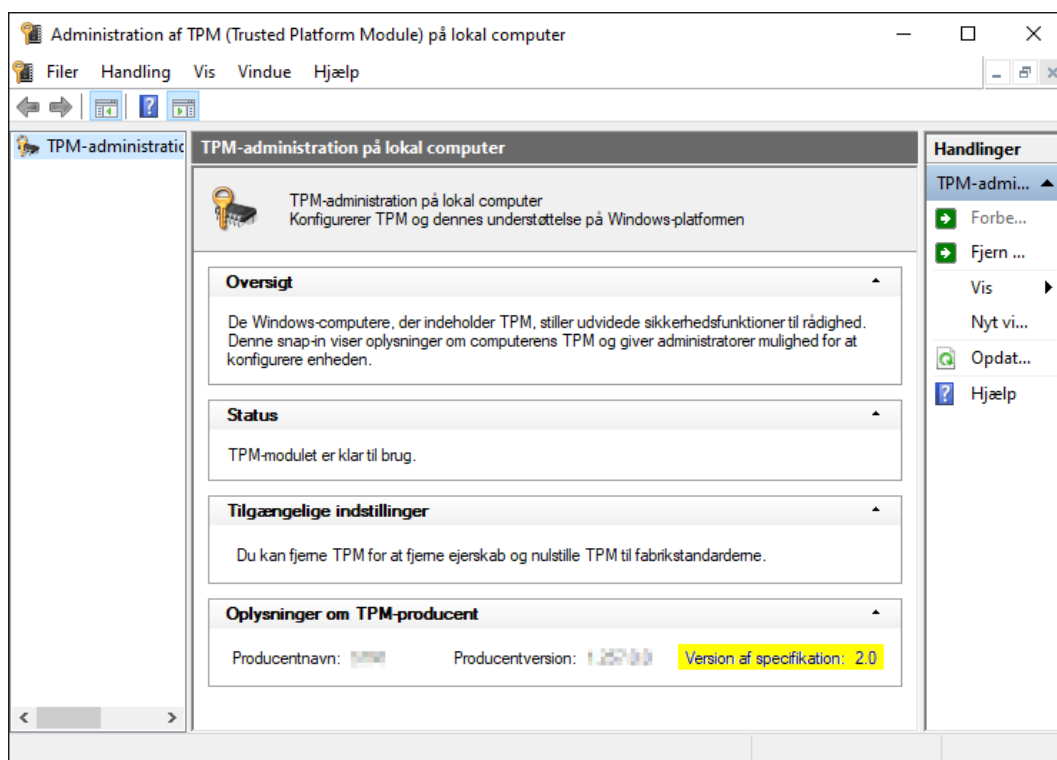
↳ Vindue "Kør" åbner.



2. Indtast kommandoen *tpm.msc*.



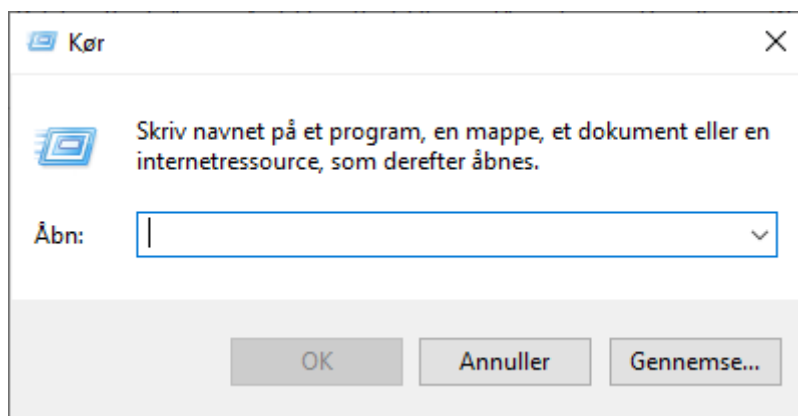
3. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue "Kør" lukker.
  - ↳ Vindue "Administration af TPM (Trusted Platform Module)" åbner.



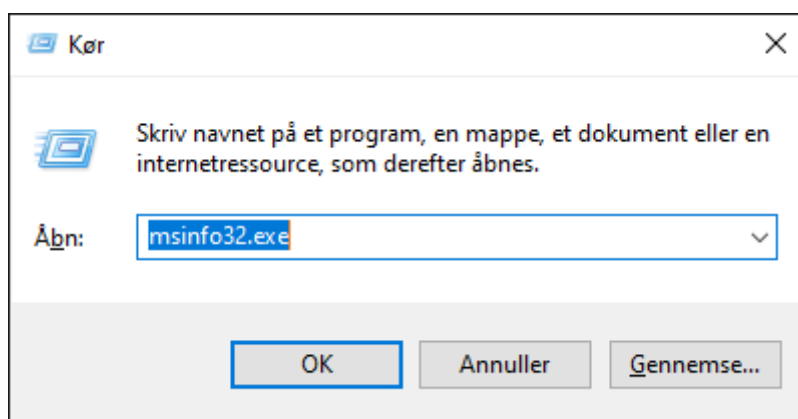
- ↳ Eventuelle oplysninger om TPM'en vises.

#### 11.2.4 Kontrol af BIOS-tilstand

1. Tryk på Windows-tasten og R samtidigt
  - ↳ Vindue "Kør" åbner.

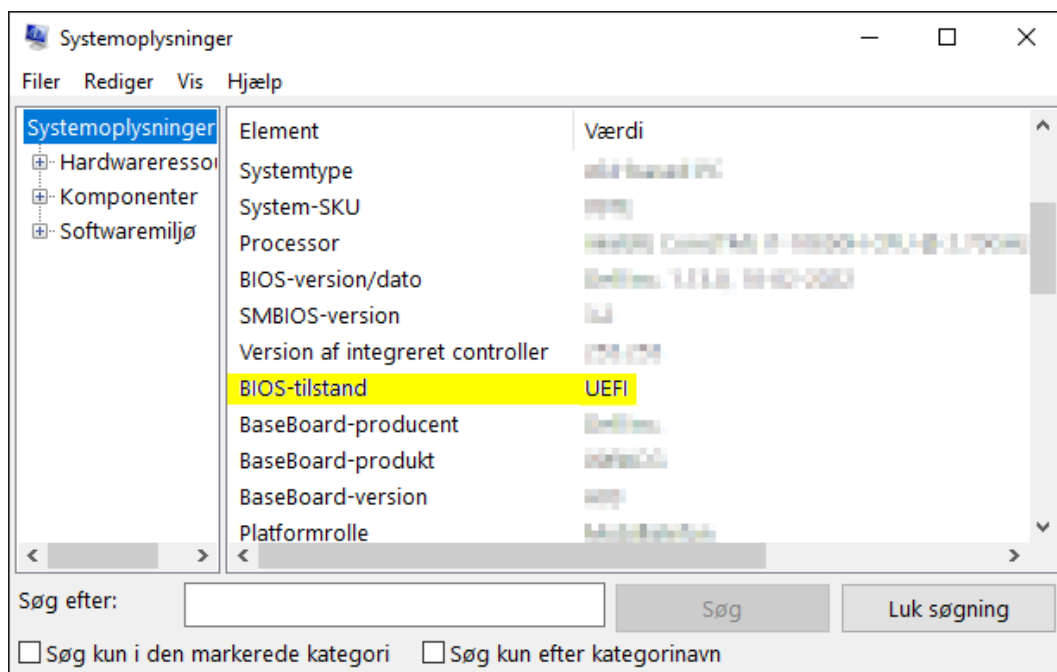


2. Indtast kommandoen *msinfo32.exe*.



3. Klik på knappen **OK**.
- ↳ Vindue "Kør" lukker.
  - ↳ Systemoplysninger vises.

De viste systemoplysninger omfatter også BIOS-tilstanden ("UEFI" eller "Legacy").



## 12. Registrering

Efter den første installation kan AXM Classic testes i 90 dage. Derefter skal softwaren registreres, så den fortsat kan anvendes.

### Oprettelse af licensforespørgsel

I første trin kan du oprette en licensforespørgsel. Til det kræves:

- Licensnøgle
- Kommissionsnummer
- Ordrenummer
- ✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på knappen i det nederste område for AXM Classic **< Gennemfør registrering**.




- ↳ Registreringsformular åbner.

### Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Edition	AXM Classic	▼
Unternehmen	<input type="text"/>	
Adresse	<input type="text"/>	
PLZ	<input type="text"/>	Ort <input type="text"/>
Land	▼	
Kontaktperson	<input type="text"/>	
E-Mail	<input type="text"/>	
Tel.	<input type="text"/>	
Lizenzschlüssel	<input type="text"/>	

Nutzungsbedingungen akzeptieren

Lizenzdatei importierenRegistrieren84-tägige Testphase weiterführenAbbrechen


2. Udfyld registreringsformularen helt.
3. Indtast licensnøglen (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX).

4. Aktivér afkrydsningsfeltet  Anvendelsesbetingelser accepteres.

## Registrering Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Edition	AXM Classic	
Unternehmen	SimonsVoss Technologies GmbH	
Adresse	FeringasträÙe 4	
PLZ	85774	Ort Unterföhring
Land	Deutschland	
Kontaktperson	Korbinian Geiger	
E-Mail	korbinian.geiger@allegion.com	
Tel.	+49-89-99228-365	
Lizenzschlüssel	8696-E8CB-45A8-AD9F-CD37	

Nutzungsbedingungen akzeptieren

Lizenzdatei importieren
Registrieren
84-tägige Testphase weiterführen
Abbrechen

5. Klik på knappen **Registrering**.
- ↳ Explorer-vinduet åbnes.
6. Gem registreringsfilen (endelse: .rgo) i en filmappe efter eget valg.1
- ↳ Explorer-vinduet lukkes.
  - ↳ Registreringsformular viser e-mailadresse.

## Registrering Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte schicken Sie die heruntergeladene Datei an die E-Mailadresse

[software-registration.sv@allegion.com](mailto:software-registration.sv@allegion.com)

Unser Vertriebsteam wird Ihre Anfrage prüfen und Ihnen die Lizenzdatei so schnell wie möglich zuschicken.

Lizenzdatei importieren
84-tägige Testphase weiterführen
Abbrechen



7. Send en e-mail med registreringsfil, ordrenummer og kommissionsnummer til [software-registration.sv@allegion.com](mailto:software-registration.sv@allegion.com).

↳ SimonsVoss kontrollerer din licensforespørgsel.

### Import af licensfil

Efter succesfuld kontrol af din licensforespørgsel modtager du af SimonsVoss en e-mail med en licensfil (endelse: .lic).



Dear Madam and Sir,

Please find attached your license file. Save this file to your computer. The file can be read in from the registration screen within the Software.

Any questions regarding the operation of the software? Then please have a look at our FAQ area at: <http://www.simons-voss.com/FAQ-Bereich.1315.0.html?&L=1>

In case you have remaining questions or need support, please contact:

Technical Support  
[Support-simonsvoss@allegion.com](mailto:Support-simonsvoss@allegion.com)  
Tel. + 49(0)89 99 228 333

Registrer AXM Classic ved at importere denne licensfil.

✓ AXM Classic åbner.

1. Gem licensfilen i en mappe efter eget valg.

2. Klik på knappen i det nederste område for AXM Classic **< Gennemfør registrering**.




↳ Registreringsformular åbner.

## Registrering Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Edition

Unternehmen

Adresse

PLZ  Ort

Land

Kontaktperson

E-Mail

Tel.

Lizenzschlüssel

Nutzungsbedingungen akzeptieren



### BEMÆRK

#### Ny udfyldning ikke nødvendig

Registreringsformularen skal ikke udfyldes på ny.

3. Klik på knappen **Import af licensfil**.
    - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
  4. Navigér til licensfilen.
  5. Vælg licensfilen.
  6. Klik på knappen **Åbn**.
    - ↳ Explorer-vinduet lukkes.
    - ↳ Licensfiles indlæses.
- ↳ AXM Classic er registreret.

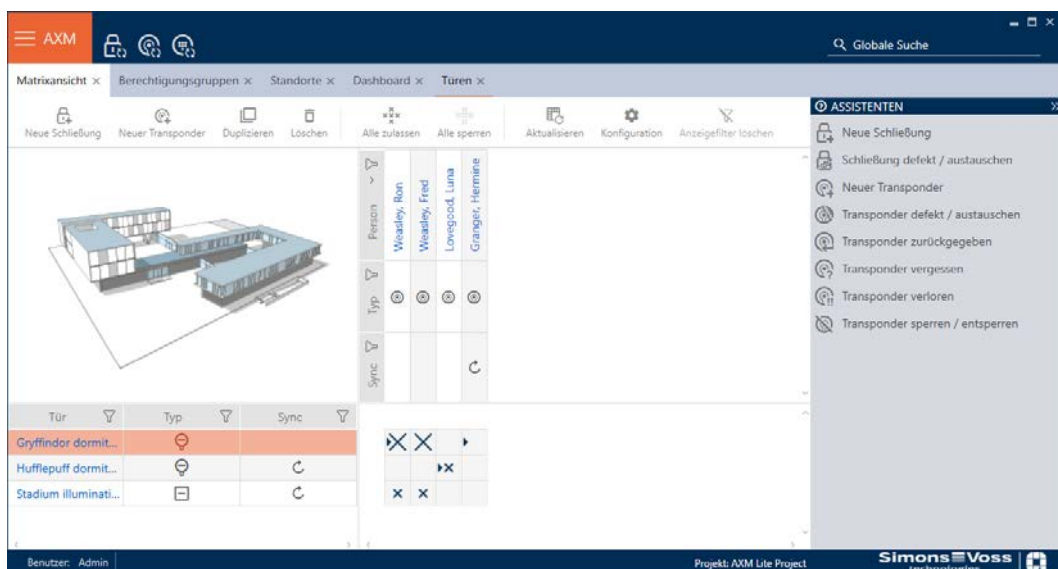
## Information

Die Lizenz wurde erfolgreich importiert.



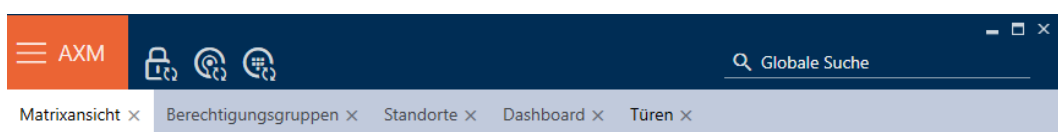
OK

### 13. Opbygning af AXM



Overfladen af AXM Classic består især af fire store dele:

#### AXM-række og faner



Med den orange AXM-knap  åbnes AXM-rækken:



Her har du adgang til alle tilgængelige faner.

Derunder ses de åbne faner. I en fane afspilles en opgave. Der er således en fane for [Rettighedsgrupper], en fane for [Steder] og så videre.

Fanerne skal altid betjenes på den måde, som du sikkert allerede kender fra din browser (se *Fane-betjening* [▶ 58]).

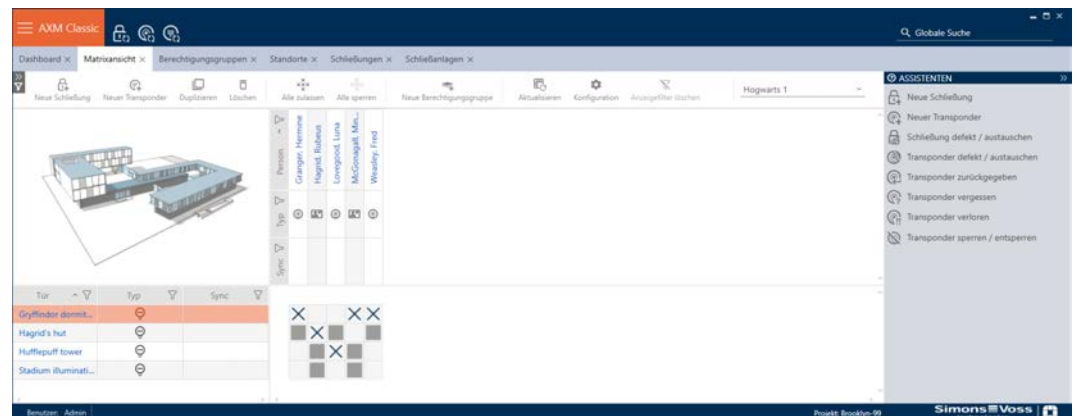
Ved siden af AXM-knappen er der tre knapper, så du kan springe direkte til synkronisering af låse og identifikationsmedier.



De er et alternativ til at starte synkroniseringen uden først at gå til låsens eller identifikationsmediets egenskaber.

På højre side findes en global søgefunktion. Her kan du i hele databasen søge efter alle former for poster (se *Global søgning*. [▶ 58]).



## Matrixområde



Matrixområdet er maskinrummet i AXM Classic. Her ses alle låse og identifikationsmedier. Med filterfunktionen skjules poster, så du får overblik (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).

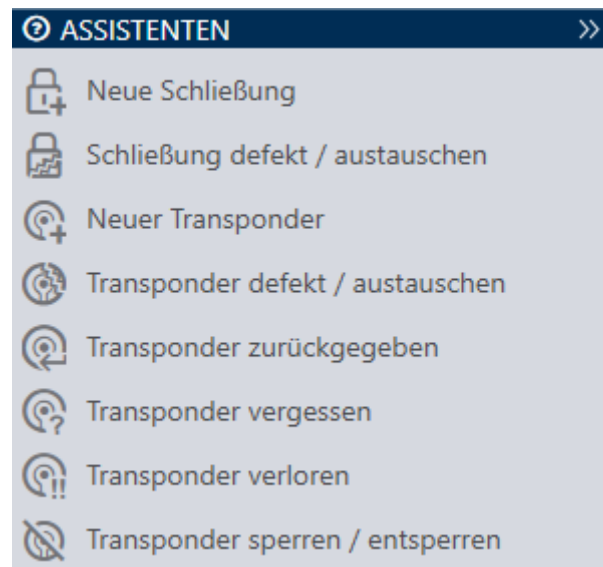
Normalt står hver linje for en lås og hver spalte for et identifikationsmedium. Der, hvor linjer og spalter mødes, angives dette identifikationsmediums rettighed til denne lås (se *Rettigheder* [▶ 256]). Der findes altid to forskellige hovedtilstande:

- Rettighed indstillet (kryds)
- Rettighed ikke indstillet (intet kryds)

Forskellige informationer kan vises i matrixen. En er synkroniseringstilstanden. Hvis synkroniseringssymbolet  ses her, skal du synkronisere (se *Synkronisering: Udligning mellem låseplan og realitet* [▶ 330]). Med et klik på  startes synkroniseringen af den pågældende post straks.

Derudover er en aktionsrække tilgængelig i matrixområdet, hvormed matrixen kan redigeres:

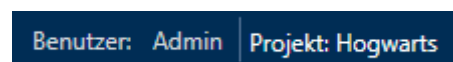
## Assistentmenu



Assistentmenuen befinder sig på højre side af AXM Classic. Her kan du finde assistenter, der hjælper sig ved hyppigt opståede situationer (f.eks. ved mistede identifikationsmedier).

Hvis du har brug for mere plads, kan assistentmenuen skjules med **Assistenten wegklappen: >> [offen]** og vises med **Assistenten ausklappen: << [offen]**.

## Bruger-/projektliste



Bruger- og projektnavnet ses i skærmens nederste kant.

## Skrivebord

En ny funktion ved AXM Classic er det såkaldte skrivebord (se *Visning af statistikker og advarsler (skrivebord)* [▶ 415]). Du kan se statistikker om din database og få vist advarsler, når en opgave f.eks. stadig ikke er afsluttet.

Skrivebordet er tilgængeligt via AXM-rækken.

## Protokol

Med protokollen har du hele tiden et overblik over, hvem der ændrer hvad i databasen (se *Dokumentation af aktiviteter i databasen (protokol)* [▶ 417]).

Protokollen er ligeledes tilgængelig via AXM-rækken.

### 13.1 Sortering og filtrering

Store lister og tabeller kan blive uoverskuelige.

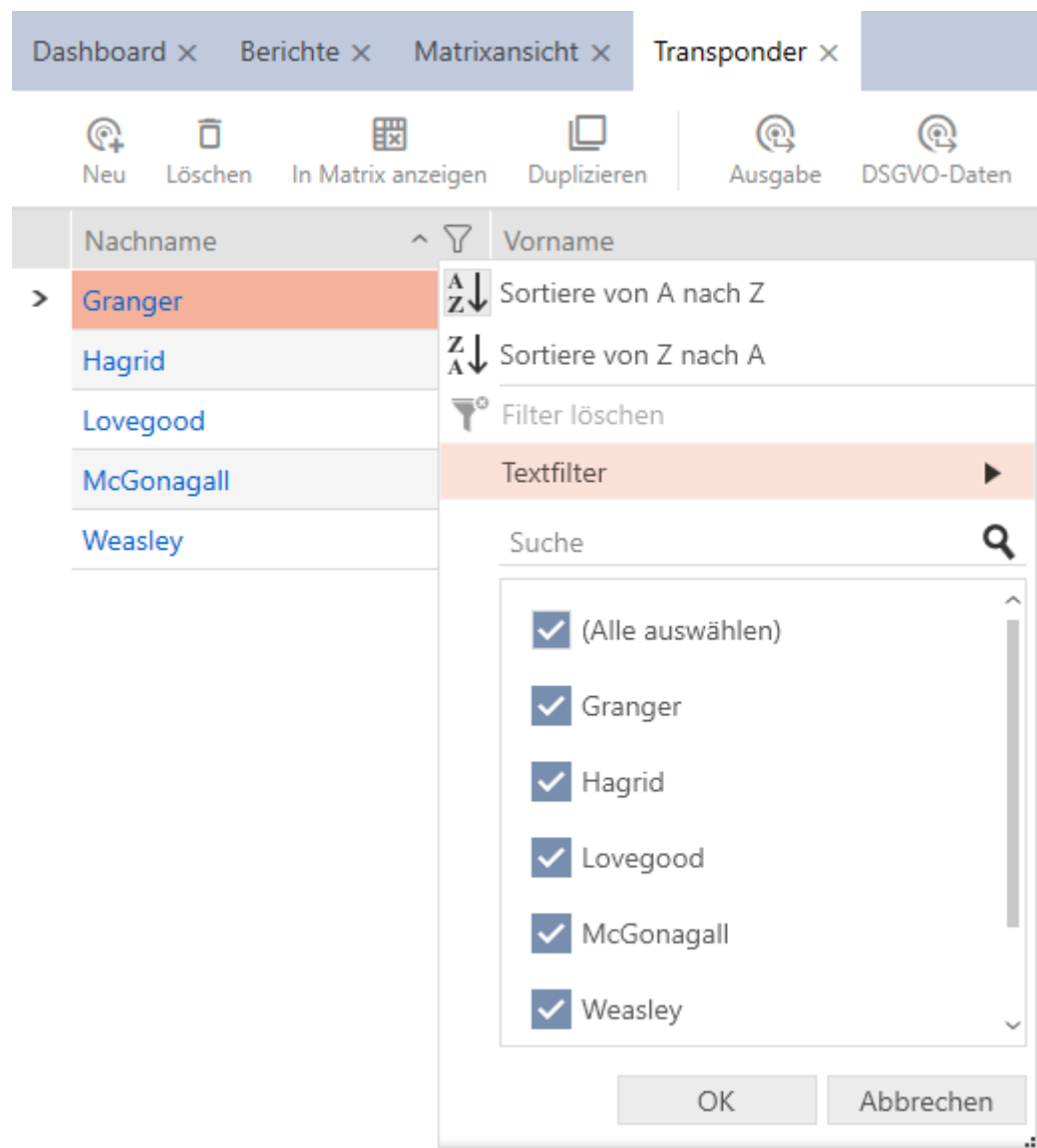
AXM Classic stiller derfor funktioner til rådighed til sortering og filtrering.

### Sortering

1. Klik på en af spalte- eller linjeoverskrifterne.
  - ↳ Poster sorteres efter denne spalte/linje.
2. Klik på samme overskrift igen.
  - ↳ Sorteringsrækkefølgen bliver omvendt.

### Filtre

1. Klik i en af de viste spalte- eller linjeoverskrifter på knappen .
  - ↳ Filtermenu åbner.



Dashboard × Berichte × Matrixansicht × Transponder ×

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten

Nachname	Vorname
> Granger	
Hagrid	
Lovegood	
McGonagall	
Weasley	

Sortiere von A nach Z

Sortiere von Z nach A

Filter löschen

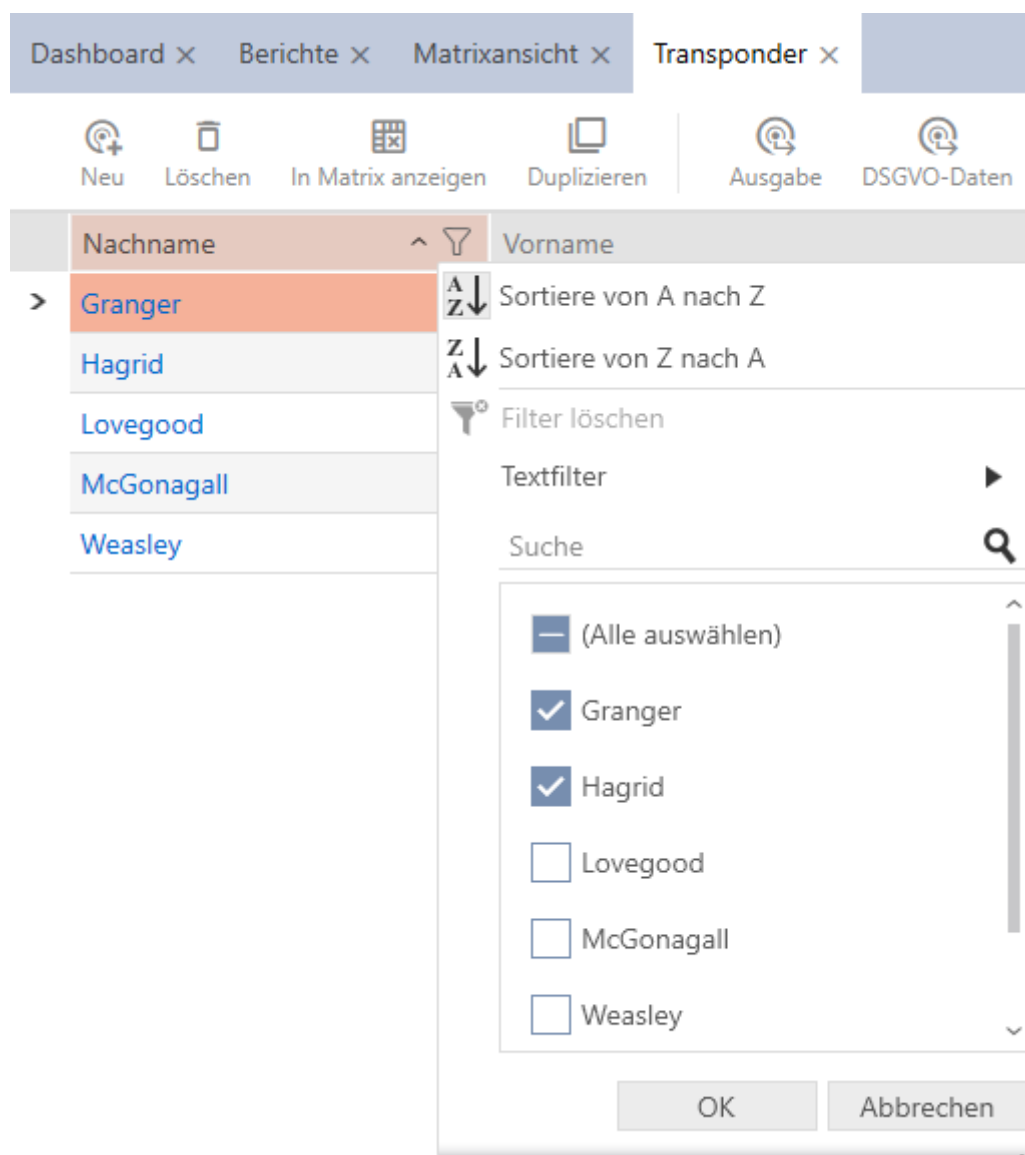
Textfilter

Suche

- (Alle auswählen)
- Granger
- Hagrid
- Lovegood
- McGonagall
- Weasley

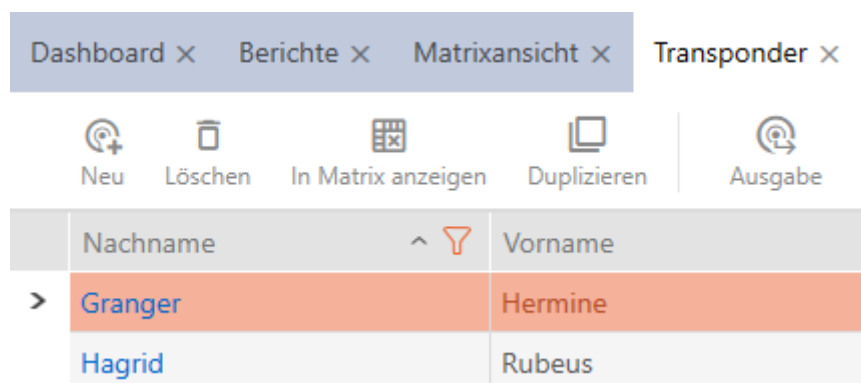
OK Abbrechen

2. Indstil filtre.



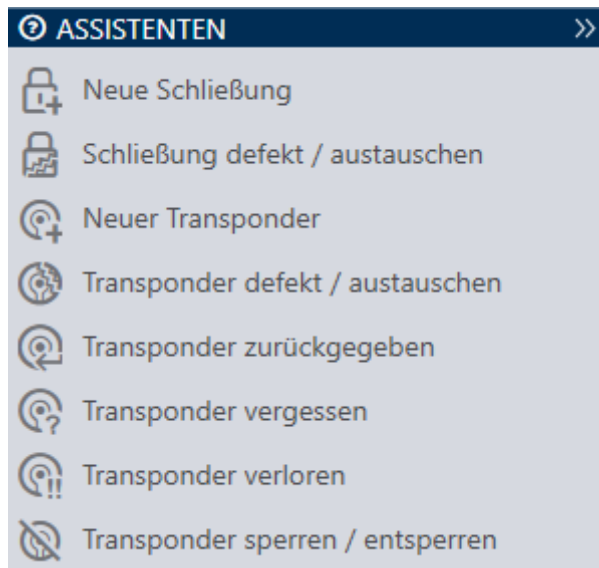
3. Klik på knappen **OK**.

- ↳ Filtermenuen lukker.
- ↳ Poster vises filtreret.





## 13.2 Assistenten



Assistenterne i assistentområdet hjælper dig med at udføre bestemte opgaver hurtigt og sikkert. Bare klik på den pågældende assistent. Assistenten stiller spørgsmål og kommer med baggrundsinformationer. Ved hjælp af dine svar fører assistenten dig igennem problemløsningen.

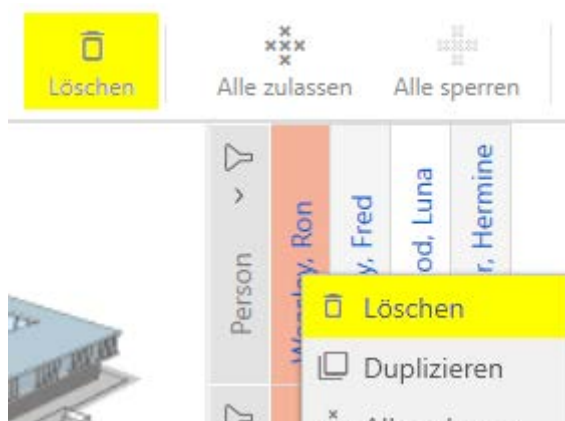
Hvis du har brug for mere plads, kan assistentmenuen skjules med **Assistenten wegklappen: >> [offen]** og vises med **Assistenten ausklappen: << [offen]**.

## 13.3 Flere muligheder, samme resultat

I denne manual beskrives som regel kun en vej for gøre noget bestemt. Men det betyder ikke, at det er den eneste vej.

Du har ofte flere muligheder for at nå samme resultat.

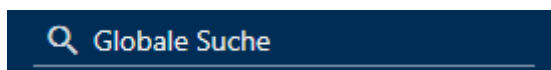
En post kan f.eks. slettes i matrixen på to måder:



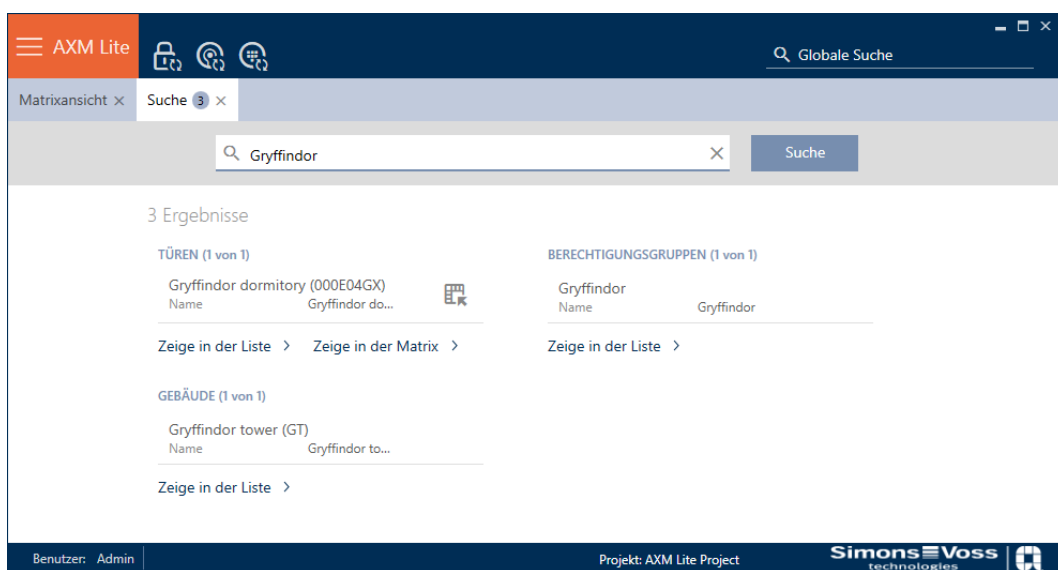
1. Via matrixrækken: **Matrixansicht: Löschen [offen]**
2. Via kontekstmenuen: **Matrixansicht: Löschen [offen]**

Begge veje sletter posten.

### 13.4 Global søgning.

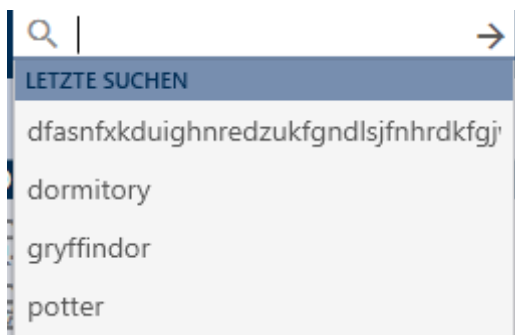


Den globale søgning i AXM Classic gennemser alle poster og lister dem op i en oversigt:



Via knapperne Globale Suche Ergebnisse: Zeige in der Matrix [offen] eller [Globale Suche Ergebnisse: Zeige in der Liste [offen]] kommer du direkte til den søgte post i matrix- eller listevisningen.

Ved søgningen understøttes AXM Classic, idet du får tilbudt de seneste søgebegreber i søgefeltet automatisk som dropdown-menu:



### 13.5 Arbejde mere effektivt med AXM

#### 13.5.1 Fane-betjening

Kaffemaskinen AXM Classic gør det muligt for dig med en innovativ fane-styring at redigere flere opgaver samtidigt. Lad flere faner være åbne samtidigt.

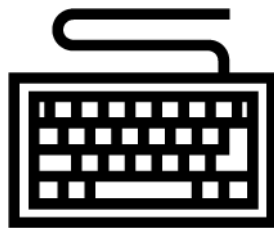
Du kan også lade hyppigt anvendte faner forblive åbne automatisk ved start (se *Pinning af faner* [▶ 364]).

Nogle faner åbnes i forgrunden som vindue og skal først lukkes igen, før du kan gøre noget andet. Det omfatter bl.a. disse faner:

- [Sikkerhedskopi]
- [Ændre password]
- [INDSTILLINGER]
- [Programmeringsenheder]
- [Via AX Manager]

Sådanne faner genkendes ved, at resten af AXM Classic er grå ved åbning.

### 13.5.2 Hotkeys



Tastkombination	Reaktion
Fanen	Springer til næste indtastningsfelt.
Shift+Tab	Springer til forrige indtastningsfelt.
Crtl+Tab	Springer til næste fane.
Crtl+Shift+Tab	Springer til forrige fane.
Crtl+Z	Sidste handling fortrydes (f.eks. slettes utilsigtet tekst i et indtastningsfelt)

### 13.5.3 Oprettelse af flere genstande

Det er ofte sådan, at du vil oprette flere genstande med samme eller lignende indstillinger.

Et eksempel ville være flere identifikationsmedier, som f.eks. skal have samme tidsmæssige reguleringer.

Her hjælper AXM Classic og tilbyder i mange vinduer afkrydsningsfeltet  Oprettelse af genstand . Hvis du aktiverer dette afkrydsningsfelt, forbliver det aktuelle vindue åbent med de samme indstillinger.

Eksempel: Du opretter en transponder og aktiverer afkrydsningsfeltet. Klik nu på knappen **Færdiggørelse**. Den ønskede transponder oprettes, men samtidigt forbliver vinduet med de samme indstillinger åbent. Så skal du ikke indstille alt på ny for den næste transponder, men skal blot indtaste et nyt navn.

## 14. Organisationsstruktur

### 14.1 Oprettelse af rettighedsgrupper

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .

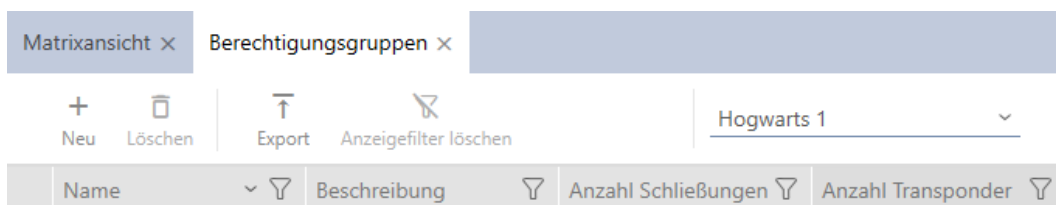
↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Rettighedsgrupper**.

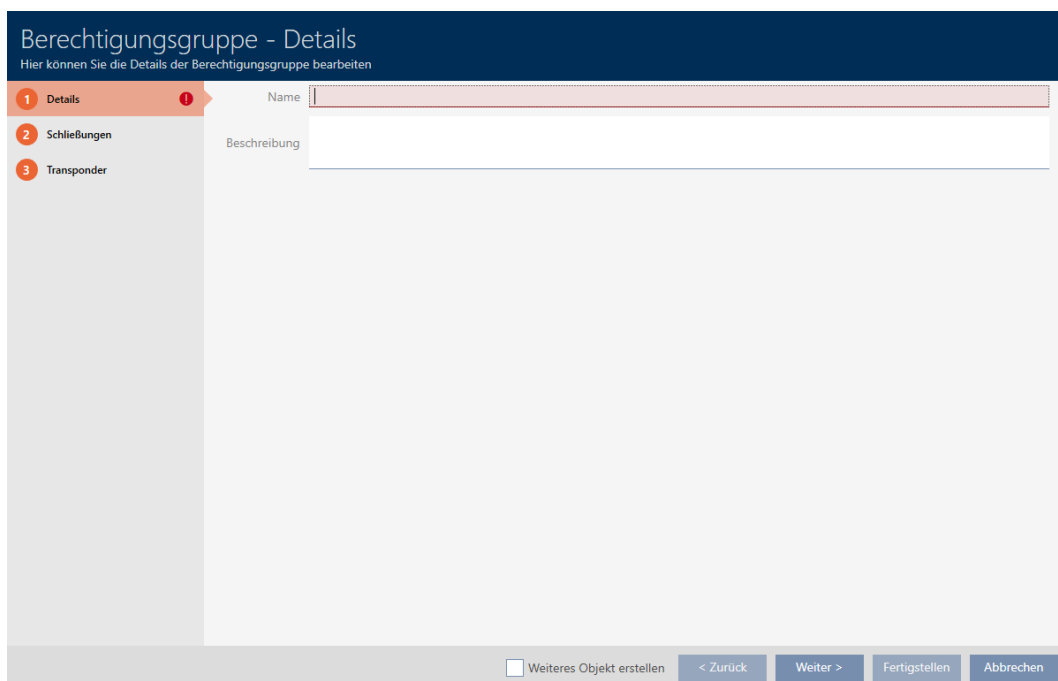
↳ AXM-række lukker.

↳ Fanen [Rettighedsgrupper] åbner.

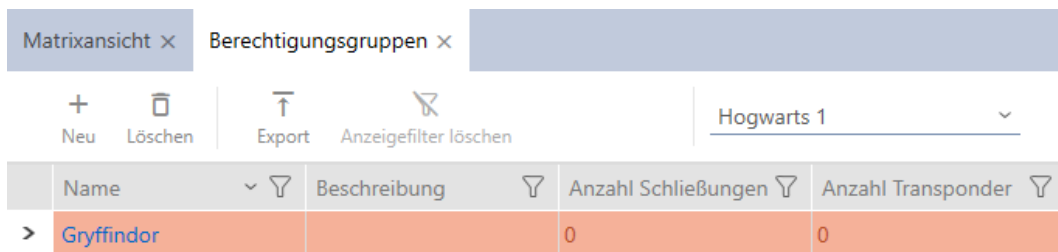


3. Klik på knappen **Ny +**.

↳ En ny rettighedsgruppes vindue åbner.




4. I feltet **Navn** indtastes navnet for rettighedsgruppen.
5. I feltet **Beskrivelse** indtastes en beskrivelse.
6. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Den nye rettighedsgruppes vindue lukker.
  - ↳ Ny rettighedsgruppe vises i listen.



## 14.2 Oprettelse af persongruppe

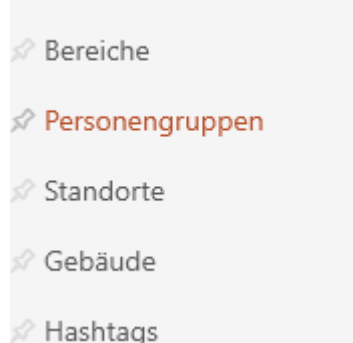
Persongrupper er en meget nyttig strukturering af låseanlægget (se også *Persongrupper* [▶ 450]).

- ✓ AXM Classic åbner.
1. Klik på den orange AXM-knap .
    - ↳ AXM-række åbner.

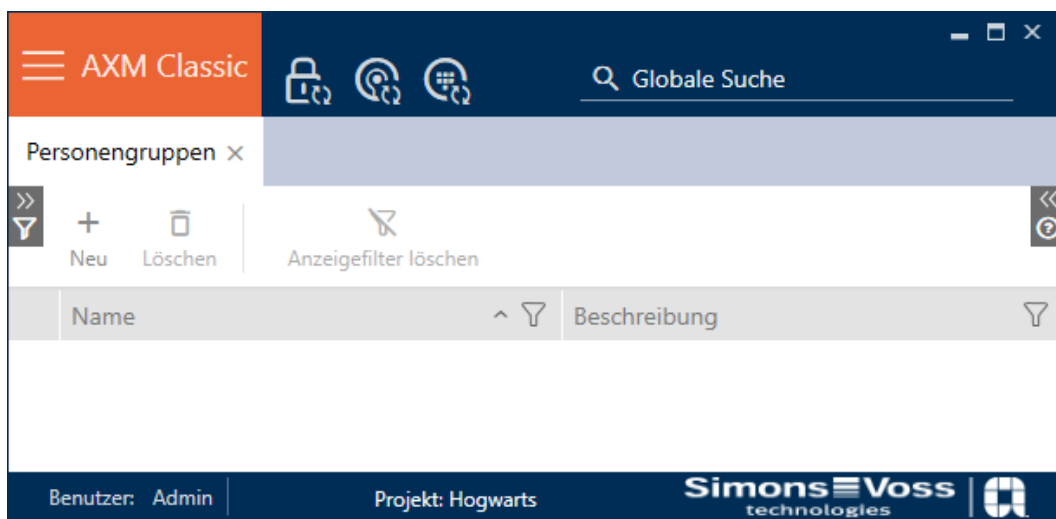


2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Persongrupper** .

### ORGANISATIONSSTRUKTUR

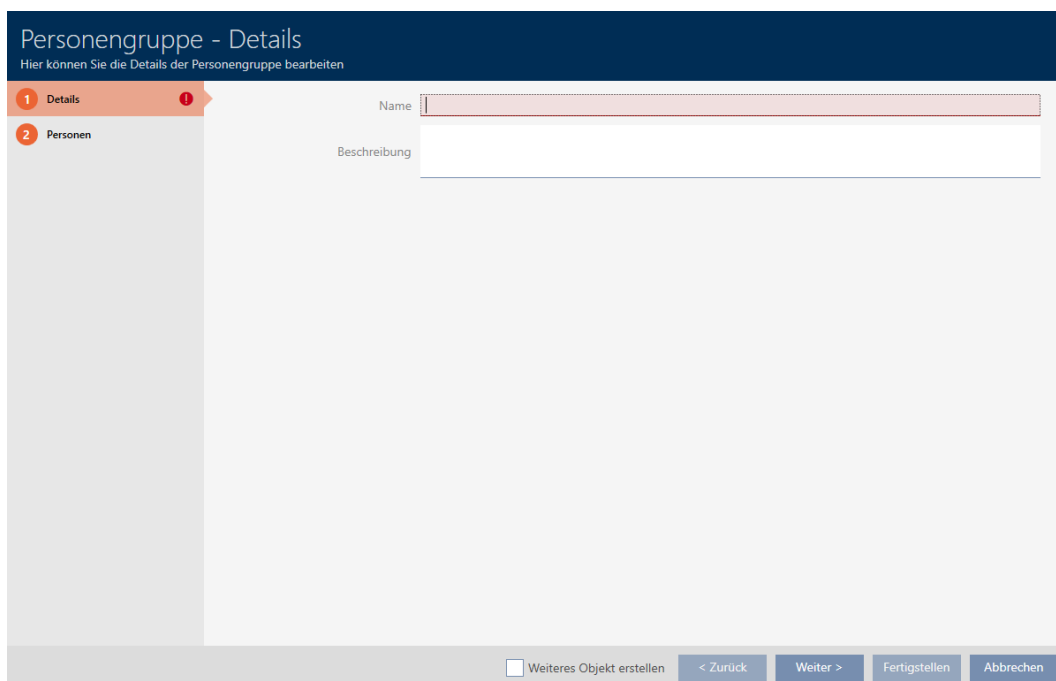


↳ Fanen [Persongrupper] åbner.

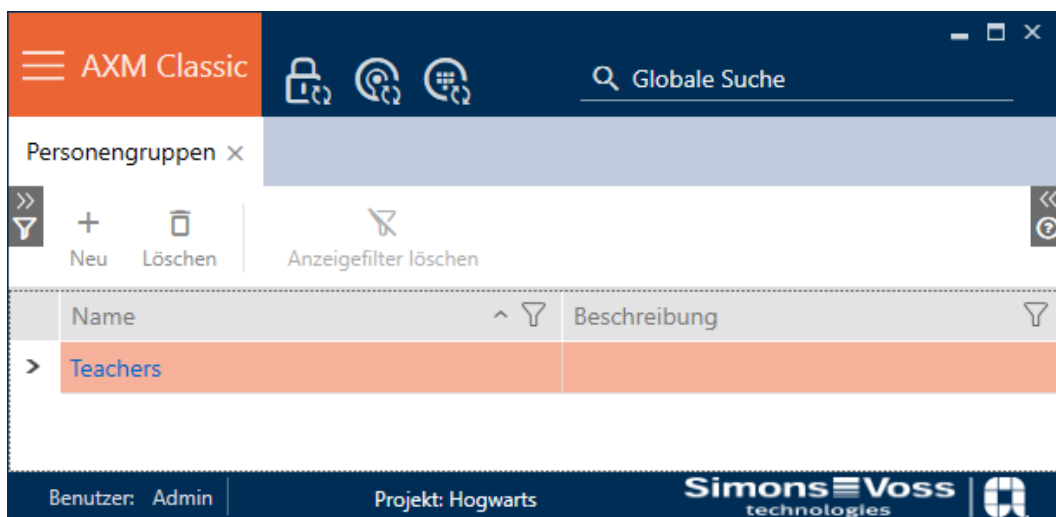


3. Klik på knappen **Ny +**.

↳ Vinduet "Persongruppe" åbner.



4. I feltet Navn indtastes navnet på persongruppen.
5. I feltet Beskrivelse indtastes eventuelt en beskrivelse af persongruppen.
6. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vinduet "Persongruppe" lukker.
  - ↳ Nyoprettet persongruppe vises i liste.



### 14.3 Oprettelse af tidsplan

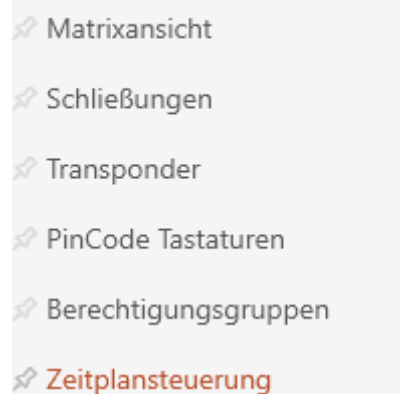
- ✓ AXM Classic åbner.
- 1. Klik på den orange AXM-knap **AXM**.
  - ↳ AXM-række åbner.





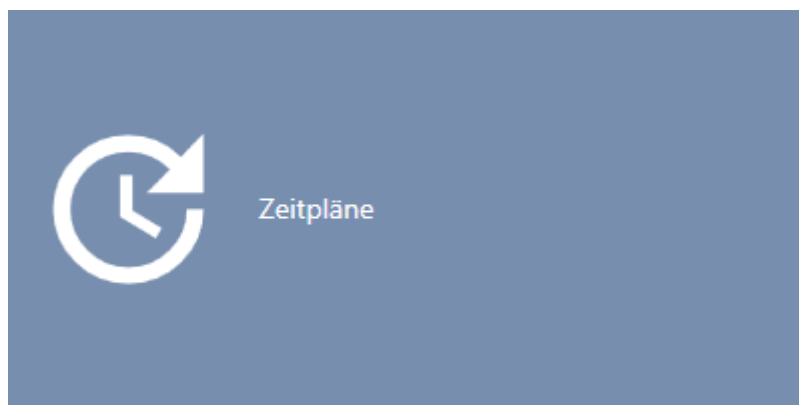
2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Styring af tidsplan**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

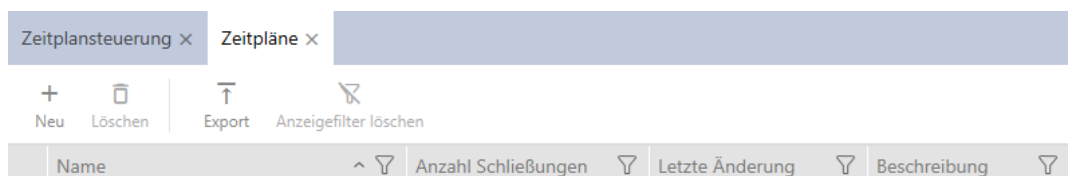


- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Styring af tidsplan] åbner.

3. Klik på knappen **Tidsplaner** .



- ↳ Fanen [Tidsplaner] åbner.



- Klik på knappen **Ny +**.  
↳ Vindue til oprettelse af en tidsplan åbner.

Zeitplan - Details  
Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

1 Details  
2 Zeitgruppen  
3 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen

- I feltet Navn indtastes navnet for tidsplanen.
- I feltet Beskrivelse indtastes en beskrivelse.

Zeitplan - Details  
Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

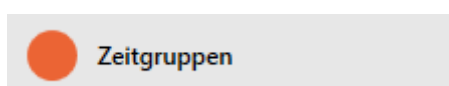
1 Details  
2 Zeitgruppen  
3 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen

- Klik på fanen **Zeitgruppen**.



↳ Vindue skifter til fanen "Tidsgrupper".



### BEMÆRK

#### Første tidsgruppe oprettet automatisk

Til tidsstyring af AXM Classic kræves mindst en tidsgruppe. Derfor opretter AXM Classic automatisk en tidsgruppe til dig.

■ Aktivér mindst en dag i denne tidsgruppe.

↳ Den automatisk oprettede tidsgruppe er gyldig, og tidsplanen kan færdiggøres.

8. Hvis du stadig ikke har oprettet dine tidsgrupper: Opret tidsgrupperne (se *Oprettelse af tidsgruppe* [▶ 68]).  
Hvis du allerede har oprettet dine tidsgrupper i en anden tidsplan: Indstil tidsgrupperne for denne tidsplan:

↳ Tidsplan er oprettet, og vinduet til oprettelse af en tidsplan lukker. Fortsæt eventuelt med [▶ 280] og *Tilføjelse af låse til tidsplan* [▶ 277].


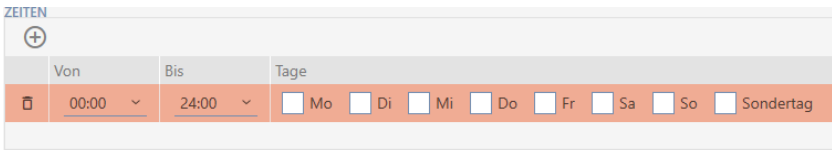
↳ Tidsplan er oprettet og vises i listen.

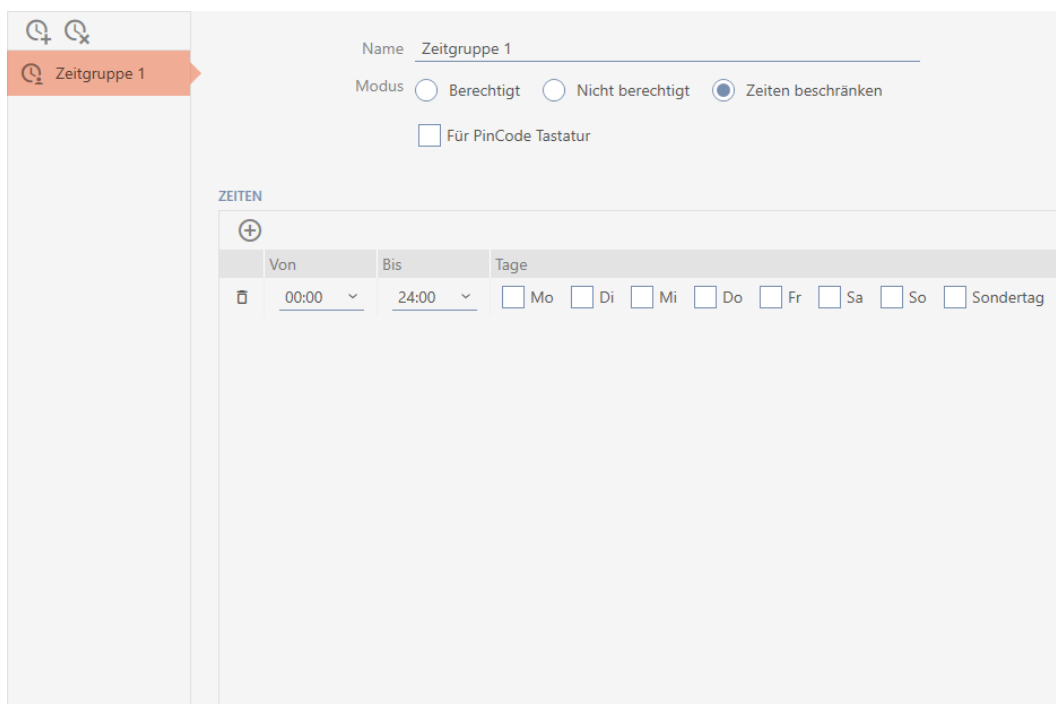
Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x	
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

### 14.4 Oprettelse af tidsgruppe

Principielt gælder: Alle indstillinger i en tidsgruppe gælder pr. tidsplan.

I en tidsgruppe kan en af de tre tilstande vælges for hver tidsplan:

<p><input checked="" type="radio"/> Programmerede</p>	<p>Alle identifikationsmedier i denne tidsgruppe er berettiget til alle låse i denne tidsplan som anført i matrixen eller rettighedsgruppen.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Programmerede svarer til en tidsbegrænsning, der giver tilladelse alle dage og kl. 0-24 (altså ingen begrænsning, hvis valgt), se billede:</p>  <p>Hvis du prøver at gemme tidsbegrænsningen på denne måde, ændrer AXM Classic automatisk tilstand til <input checked="" type="radio"/> Zeitplan Zeitgruppe Modus: Berechtigt [offen].</p>
<p><input type="radio"/> Ikke berettiget</p>	<p>Alle identifikationsmedier i denne tidsgruppe er ikke berettiget til nogen låse i denne tidsplan, heller ikke, hvis de ville være berettiget i matrixen.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Ikke berettiget svarer til en tidsbegrænsning, der ikke giver tilladelse nogen dage overhovedet (altså altid begrænset, hvis valgt), se billede</p> 
<p><input type="radio"/> Begrænsning af tider</p>	<p>Alle identifikationsmedier i denne tidsgruppe er berettiget til alle låse i denne tidsplan som anført i matrixen eller rettighedsgruppen, hvis et af de indstillede tidsintervaller gør sig gældende.</p>



Det raffinerede koncept af tidsintervaller og dage muliggør også kombinationer af intervaller og dage, eksempelvis:


ZEITEN										
	Von	Bis	Tage							
<input type="checkbox"/>	07:30	13:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo	<input checked="" type="checkbox"/> Di	<input checked="" type="checkbox"/> Mi	<input checked="" type="checkbox"/> Do	<input checked="" type="checkbox"/> Fr	<input type="checkbox"/> Sa	<input type="checkbox"/> So	<input type="checkbox"/> Sondertag
<input type="checkbox"/>	14:00	18:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo	<input checked="" type="checkbox"/> Di	<input checked="" type="checkbox"/> Mi	<input checked="" type="checkbox"/> Do	<input checked="" type="checkbox"/> Fr	<input type="checkbox"/> Sa	<input type="checkbox"/> So	<input type="checkbox"/> Sondertag
<input type="checkbox"/>	08:00	13:00	<input type="checkbox"/> Mo	<input type="checkbox"/> Di	<input type="checkbox"/> Mi	<input type="checkbox"/> Do	<input type="checkbox"/> Fr	<input checked="" type="checkbox"/> Sa	<input type="checkbox"/> So	<input type="checkbox"/> Sondertag

- Forskellige tidsintervaller for de samme dage (f.eks. en forretning har frokostpause mellem 13:00 og 14:00)
- Forskellige tidsintervaller for forskellige dage (f.eks. en forretning har kun åbent om formiddagen om lørdagen)

Flere informationer, se *Tidsgrupper og tidsplaner* [▶ 436].

Afkrydsningsfeltet  Specialdag spiller en rolle for helligdage. Helligdage fastlægges og kan behandles enten som ugedag eller som særlig dag. Hvis den aktuelle dato er en helligdag og denne helligdag skal behandles som en særlig dag, gælder reguleringen af særlig dag for tidsgruppen (se *Oprettelse og redigering af helligdage* [▶ 80]).

Tidsgrupper kan oprettes og indstilles via vinduet Tidsplan:

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Oprettelse af tidsplan (se *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64]).
  - ✓ Vinduet Tidsplan åbent (se *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64]).
1. Klik på knappen  (medmindre du indstiller den automatisk oprettede tidsgruppe).
    - ↳ Ny tidsgruppe oprettes.
  2. I feltet Navn indtastes navnet for tidsgruppen.
  3. Vælg tilstanden  Begrænsning af tider.

Name Zeitgruppe 1

Modus  Berechtigt  Nicht berechtigt  Zeiten beschränken

Für PinCode Tastatur

4. Hvis du vil anvende denne tidsgruppe for Pinkodetastatur 3068: Aktivér afkrydsningsfeltet  For PinCode G1.



### BEMÆRK

#### Tidsgrupper for pinkodetastaturer


Pinkodetastaturer anvender G1-protokollen. Derfor kræves egne tidsgrupper for pinkodetastaturer. Disse tidsgrupper kan også anvendes udelukkende for pinkodetastaturer.

Hvis du slet ikke har frigivet pinkodetastaturet i låseanlægget (se Frigivelse af pinkodetastaturer), findes afkrydsningsfeltet  For PinCode G1 ikke.

Allerede oprettede tidsgrupper kan ikke anvendes for pinkodetastaturer efterfølgende.

5. Aktivér dagene for det første tidsinterval (afkrydsningsfelter  Ma,  Ti,  On,  To,  Fr,  Lø,  Sø og  Specialdag).

ZEITEN



	Von	Bis	Tage
	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

6. Indstil tiden for de markerede dage.

	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

↳ Første tidsinterval fastlagt.

7. Via knappen oprettes eventuelt flere tidsintervaller.

Zeitplan - Zeitgruppen  
Hier können Sie die Zeitgruppen für Transponder konfigurieren

1 Details  
2 Zeitgruppen  
3 Zugewiesene Schließungen

Name: Zeitgruppe 1  
 Modus:  Berechtig  Nicht berechtigt  Zeiten beschränken  
 Für PinCode Tastatur

	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	07:30	13:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input type="checkbox"/>	14:00	18:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input checked="" type="checkbox"/>	08:00	13:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

< Zurück   Weiter >   Fertigstellen   Abbrechen

8. Klik på knappen **Færdiggørelse** eller med knappen oprettes flere tidsgrupper.

↳ Tidsgruppe er oprettet og indstillet for den aktuelt valgte tidsplan.

**BEMÆRK****Indstilling af nye tidsgrupper for andre tidsplaner**

Tidsgrupper er globale. En nyoprettet tidsgruppe findes derfor også i alle andre tidsplaner. Af sikkerhedsgrupper har alle tidsgrupper i en ny tidsplan som standard tilstanden  Ikke berettiget.

1. Skift til de andre tidsplaner efter oprettelse af en tidsgruppe, og indstil også tidsgruppen der.
2. Du kan naturligvis også oprette flere tidsgrupper og først efterfølgende indstille i andre tidsgrupper.

## 14.5 Sletning af tidsgruppe

**BEMÆRK****Sletning af tidsgrupper fra alle tidsplaner**

Tidsgrupper er globale. En slettet tidsgruppe er slettet i hele låseanlægget, ikke kun for en tidsplan.

Alle identifikationsmedier, der hidtil var tildelt den slettede tidsgruppe, er så ikke længere tildelt nogen tidsgruppe og skal eventuelt tildeles en tidsgruppe igen enkeltvist (se Tilføjelse af identifikationsmedium til tidsgruppe).

- Hvis en tidsgruppe ikke længere skal anvendes for kun en tidsplan, indstilles tidsgruppen til tilstanden  Programmerede.
- ↳ Identifikationsmedier i denne tidsgruppe kan altid åbne låsene, hvor de er berettiget.

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på det orange AXM-symbol .
  - ↳ AXM-række åbner.





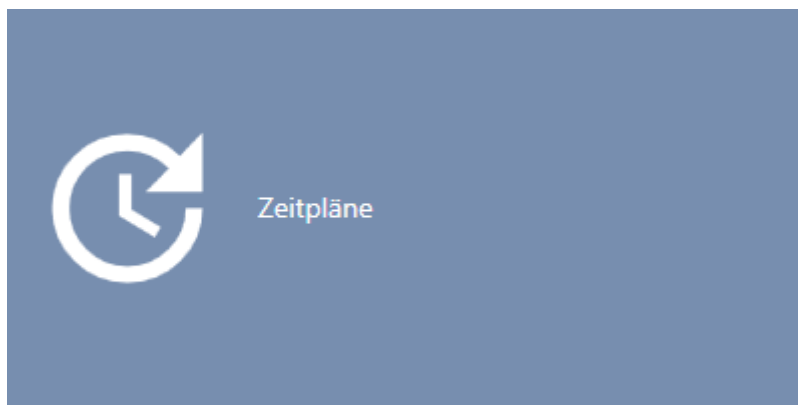
2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Styring af tidsplan**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Styring af tidsplan] åbner.

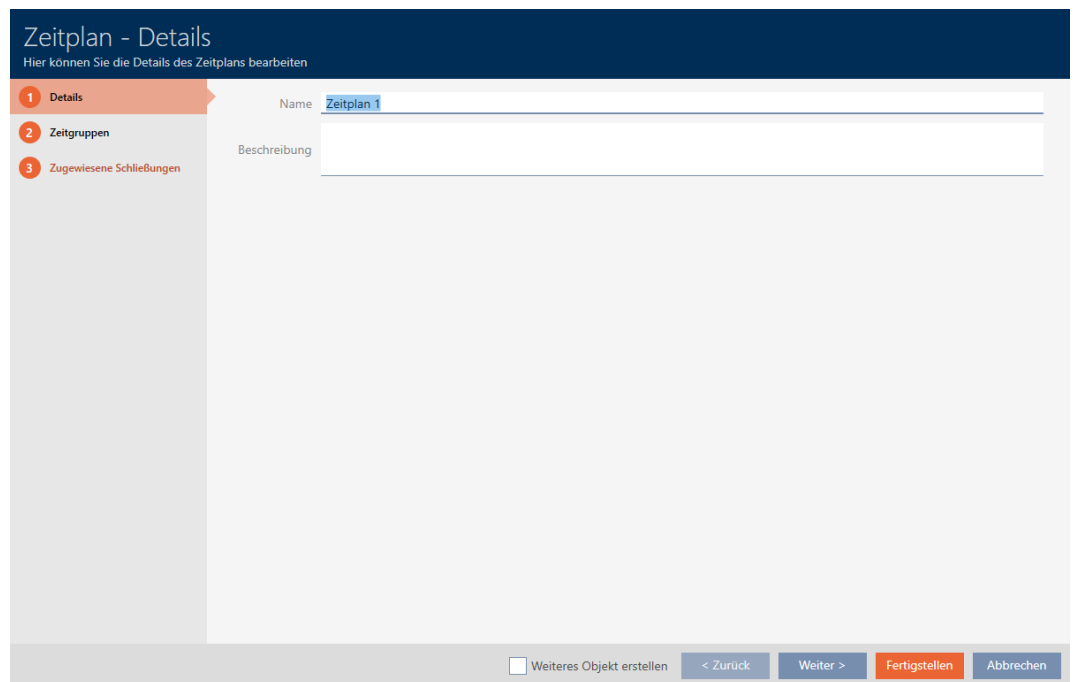
3. Klik på knappen **Tidsplaner** .



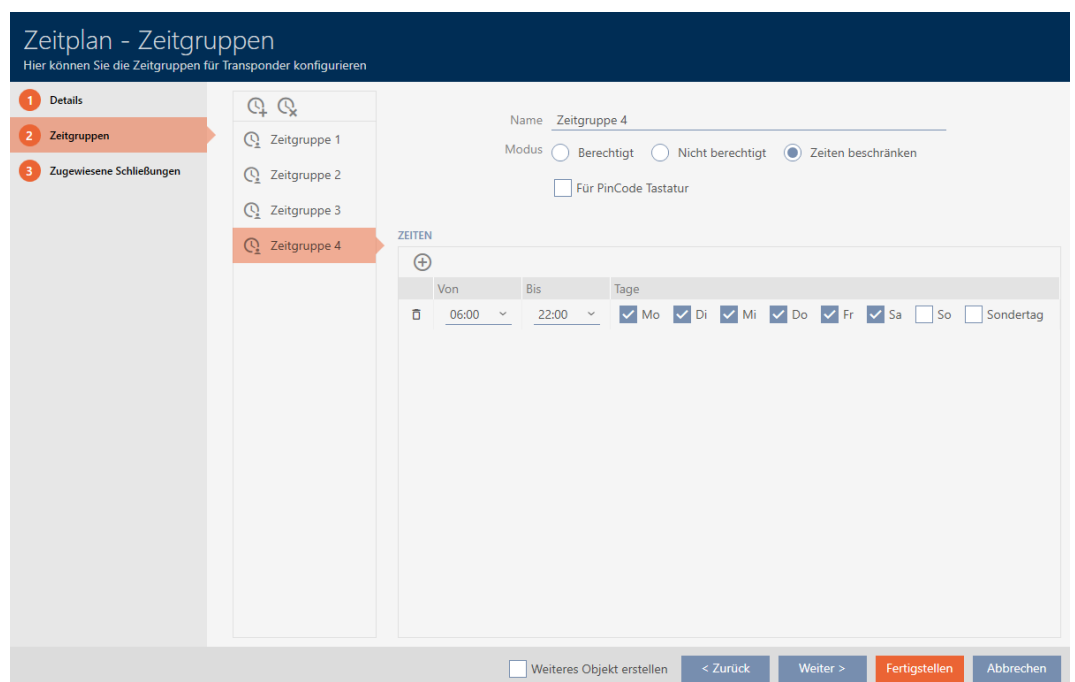
- ↳ Fanen [Tidsplaner] åbner.


Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x	
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

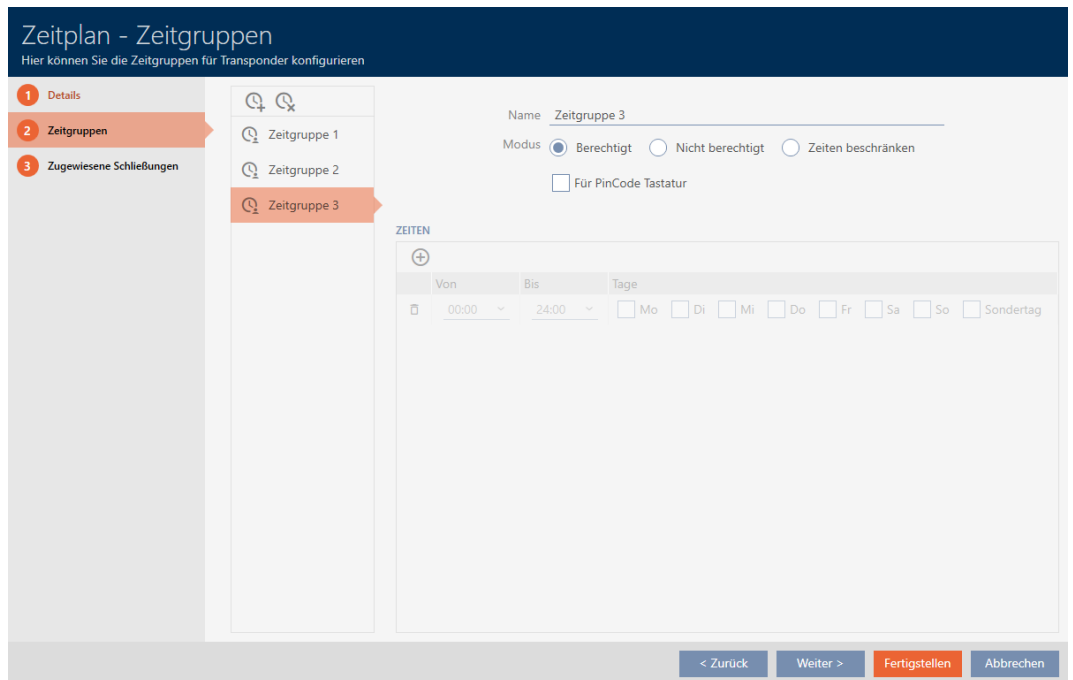
4. Klik på en vilkårlig tidsplan for at åbne dens vindue.
  - ↳ Tidsplanens vindue åbner.



5. Klik på fanen **Tidsgrupper**.  
 ↳ Vindue skifter til fanen "Tidsgrupper".



6. Markér den tidsgruppe, som skal slettes.
7. Klik på knappen .  
 ↳ Tidsgruppe er slettet.
8. Klik på knappen **Færdiggørelse**.



## 14.6 Sletning af tidsplaner

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Tidsplaner er ikke længere tildelt nogen lås (tildelte låse redigeres, se *Tilføjelse af låse til tidsplan* [▶ 277]).

1. Klik på det orange AXM-symbol .

↳ AXM-række åbner.



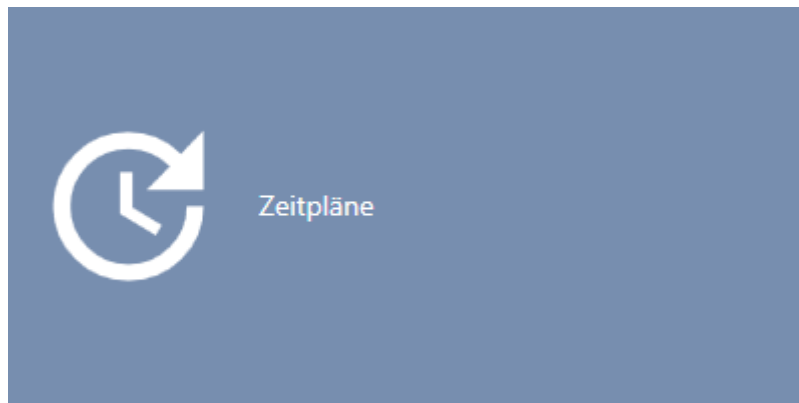
- I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Styring af tidsplan**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ **Zeitplansteuerung**



- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Styring af tidsplan] åbner.

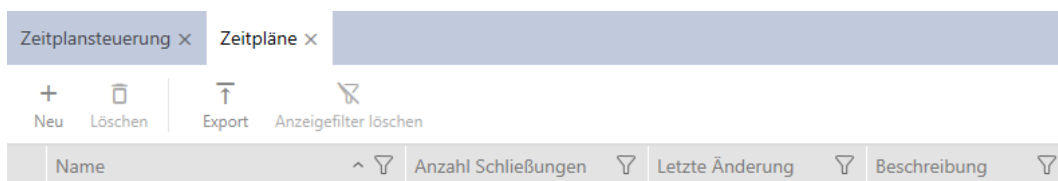
- Klik på knappen **Tidsplaner** .



- ↳ Fanen [Tidsplaner] åbner.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x	
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

- Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
- Markér tidsplanerne, som du vil slette (ctrl+museklik for enkelte, shift+museklik for flere).
- Klik på knappen **Slet** .
- ↳ Tidsplaner er slettet.



### 14.7 Oprettelse af tidsændring

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .

↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Styring af tidsplan**.

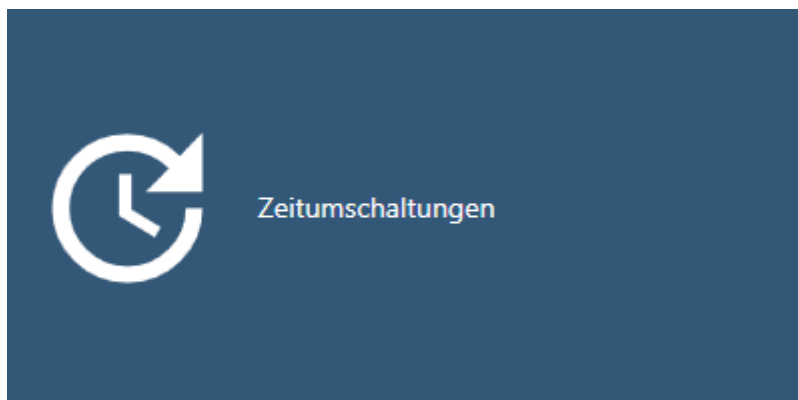
#### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ **Zeitplansteuerung**

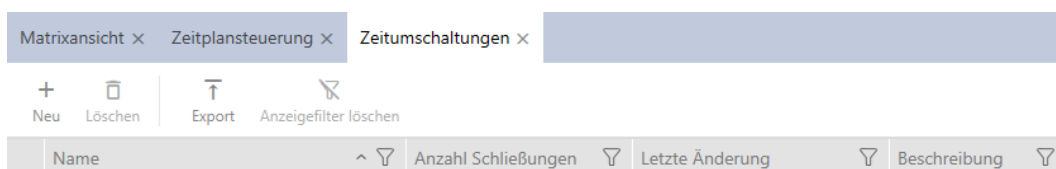
↳ AXM-række lukker.


↳ Fanen [Styring af tidsplan] åbner.

3. Klik på knappen **Tidsændringer** .

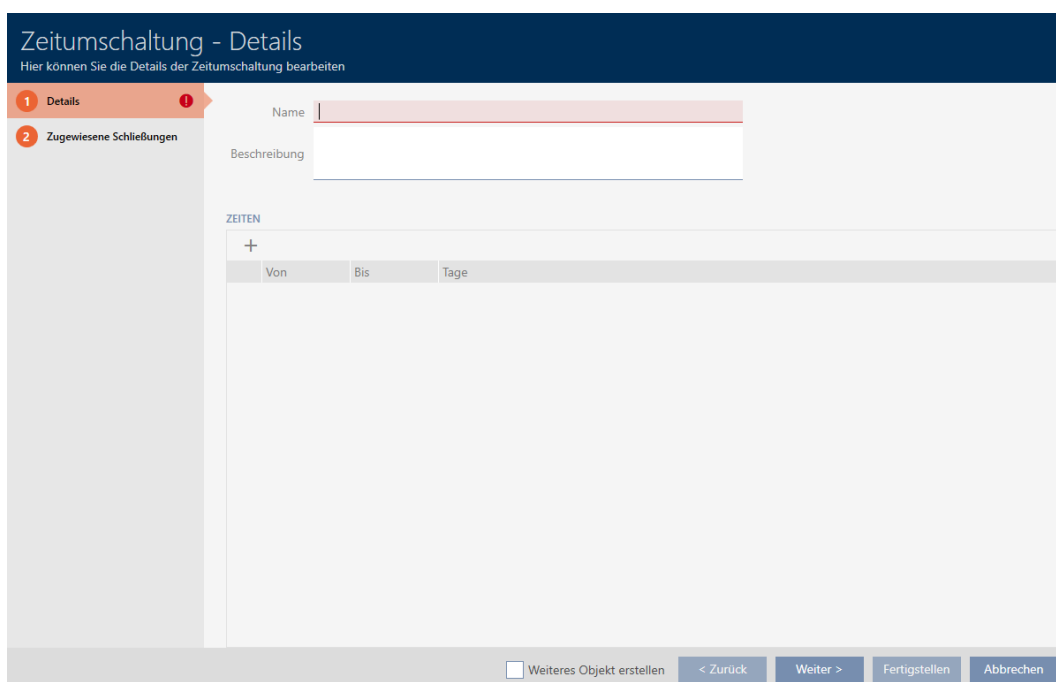


↳ Fanen [Tidsændringer] åbner.



4. Klik på knappen **Ny** .

↳ Vindue til oprettelse af en tidsændring åbner.



5. I feltet Navn indtastes navnet for tidsændringen.

**Zeitumschaltung - Details**  
 Hier können Sie die Details der Zeitumschaltung bearbeiten

1 Details

2 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

ZEITEN

+

Von	Bis	Tage

Weiteres Objekt erstellen

6. I feltet Beskrivelse indtastes eventuelt en beskrivelse.

7. Klik på symbolet **+** for at oprette et nyt interval for tidsændringen.

8. Aktivér afkrydsningsfelterne for ugedage, hvor låsen skal koble ind (  Ma,  Ti,  On,  To,  Fr,  Lø,  Sø,  Specialdag).

**Zeitumschaltung - Details**  
 Hier können Sie die Details der Zeitumschaltung bearbeiten

1 Details

2 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

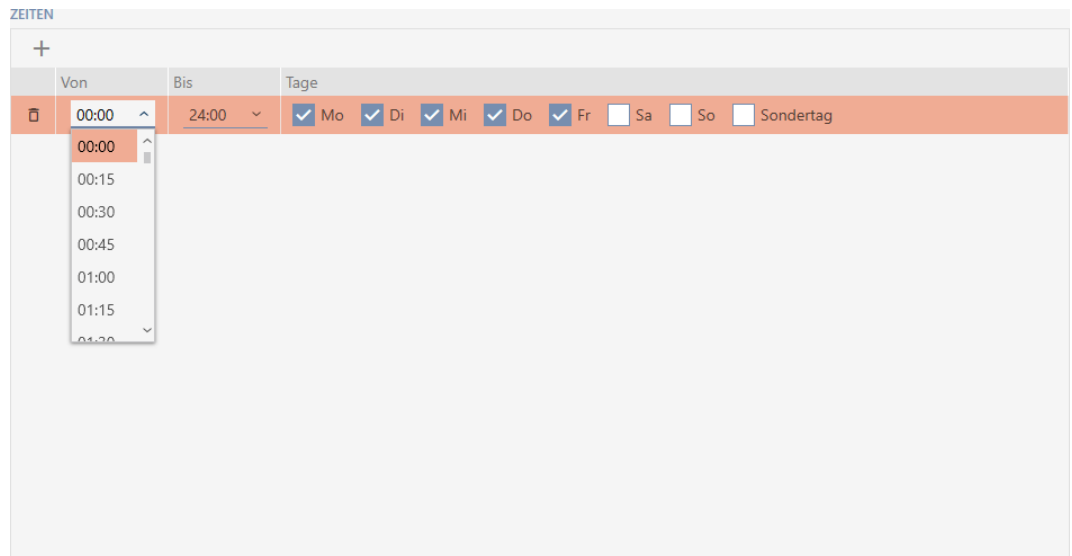
ZEITEN

+

Von	Bis	Tage
<input type="button" value="🗑️"/>	<input type="text" value="00:00"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

Weiteres Objekt erstellen

9. I dropdown-menuen ▼ **Fra** og ▼ **Indtil** indstilles tidsintervallet for disse dage.

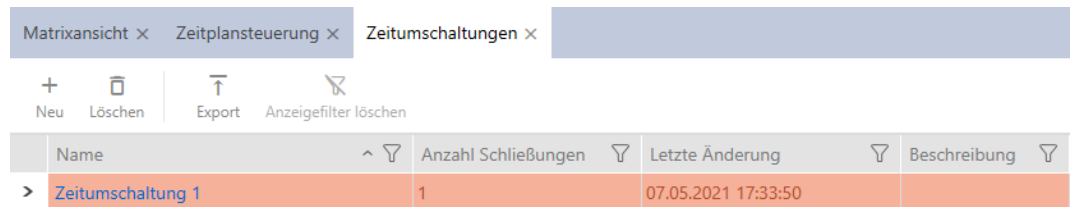


10. Fastlæg eventuelt flere tidsintervaller.

11. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Vindue til oprettelse af en tidsændring lukker.

↳ Tidsændring er oprettet og vises i listen. Fortsæt eventuelt med *Automatisk indkobling og udkobling af låse med tidsændring* [► 225].



## 14.8 Oprettelse og redigering af helligdage



### BEMÆRK

#### Helligdage tilgængelige i alle låseanlæg

Listen over helligdage er ens for alle låseanlæg i et projekt. Helligdage oprettet her er dermed også tilgængelige i alle andre låseanlæg.

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .

↳ AXM-række åbner.





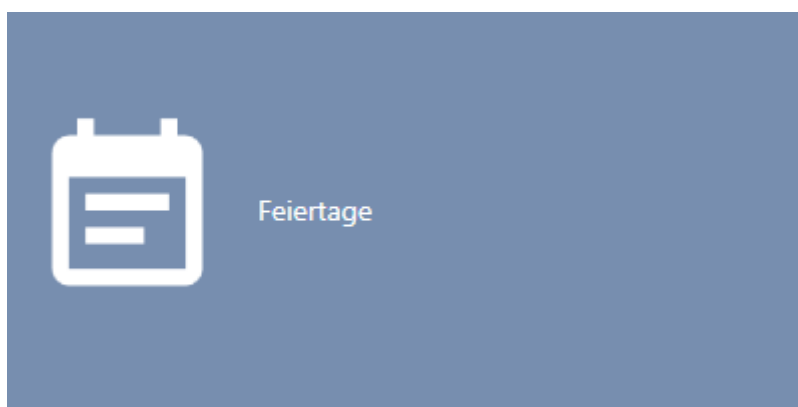
2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Styring af tidsplan** .

### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ Transponder
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Styring af tidsplan] åbner.

3. Klik på knappen **Helligdage** .



- ↳ Fanen [Helligdage] åbner.

Matrixansicht x Zeitplansteuerung x Feiertage x

+ Neu    - Löschen    ↑ Export    ✖ Anzeigefilter löschen

Name	Von	Bis	Urlaub	Behandeln als
> 1. Advent	28.11.2021		Nein	Sonntag
1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		Nein	Sonntag
2. Advent	05.12.2021		Nein	Sonntag
2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		Nein	Sonntag
3. Advent	12.12.2021		Nein	Sonntag
4. Advent	19.12.2021		Nein	Sonntag
Allerheiligen	01.11.2021		Nein	Sonntag
Armistice de 1918	11.11.2021		Nein	Sonntag
Armistice de 1945	08.05.2021		Nein	Sonntag
Aschermittwoch	17.02.2021		Nein	Sonntag
Battle of the Boyne Day	12.07.2021		Nein	Sonntag
Buß- und Betttag	17.11.2021		Nein	Sonntag
Christi Himmelfahrt	13.05.2021		Nein	Sonntag
Erntedanktag	04.10.2021		Nein	Sonntag
Fastnacht	16.02.2021		Nein	Sonntag
Ersts Mai	21.04.2021		Nein	Sonntag

4. Klik på knappen **Ny +**.  
 ↳ Vindue til oprettelse af en helligdag åbner.

**Feiertag - Details**  
 Hier können Sie die Details des Feiertags bearbeiten

**1 Details**

Name

Urlaub

Datum

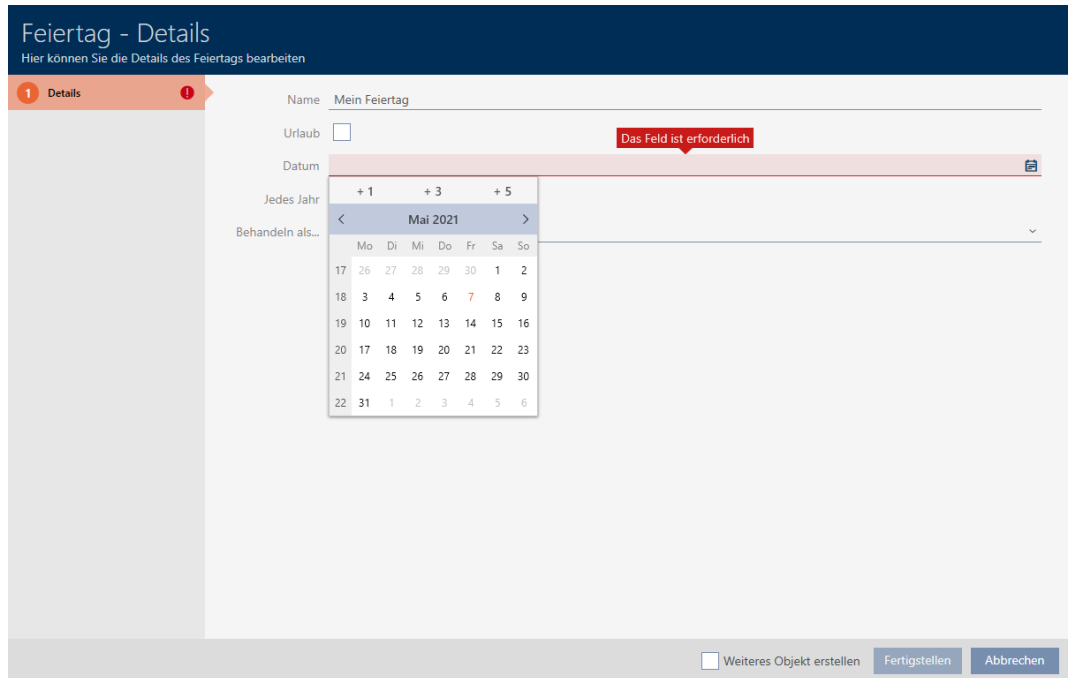
Jedes Jahr

Behandeln als... Sonntag

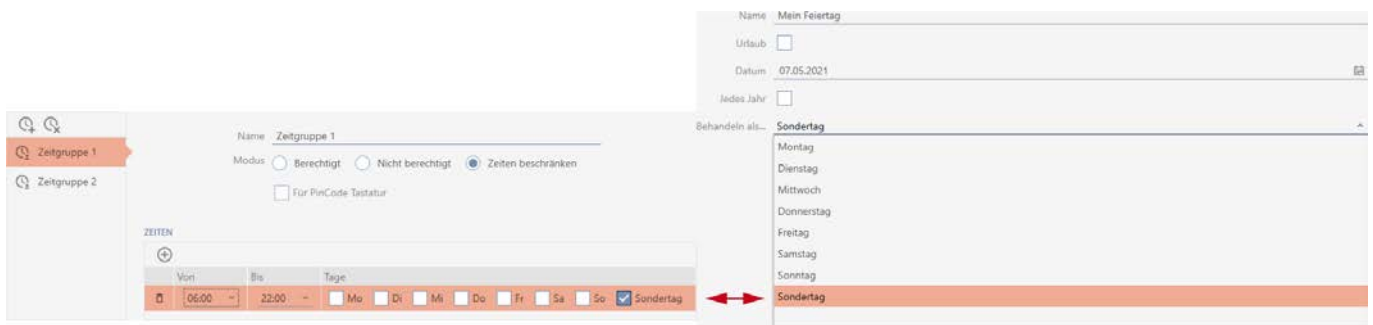
Weiteres Objekt erstellen    **Fertigstellen**    **Abbrechen**

5. I feltet Navn indtastes navnet for helligdagen.  
 6. Hvis helligdagen er en feriedag: Aktivér afkrydsningsfeltet  Ferie.

7. I feltet Dato indtastes en dato, eller klik på symbolet  for at åbne en kalendermaske.



8. I dropdown-menuen ▼ **Behandles som...** vælges, hvilken af de mulige dage i tidsplanen der skal anvendes for helligdagen ("Mandag", "Tirsdag", "Onsdag", "Torsdag", "Fredag", "Lørdag", "Søndag", "Specialdag").



9. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vindue til oprettelse af en helligdag lukker.
  - ↳ Helligdag er oprettet og vises i listen.

Heilige Drei Könige	06.01.2021		Nein	Sonntag
Heiliger Abend	24.12.2021		Nein	Sonntag
Karfreitag	02.04.2021		Nein	Sonntag
Maifeiertag	01.05.2021		Nein	Sonntag
Maria Empfängnis	08.12.2021		Nein	Sonntag
Maria Himmelfahrt	15.08.2021		Nein	Sonntag
> Mein Feiertag	07.05.2021		Nein	Sonntag
Neujahr	01.01.2021		Nein	Sonntag
Ostermontag	05.04.2021		Nein	Sonntag
Ostersonntag	04.04.2021		Nein	Sonntag
Pfingstmontag	24.05.2021		Nein	Sonntag
Pfingstsonntag	23.05.2021		Nein	Sonntag
Reformationstag	31.10.2021		Nein	Sonntag

### 14.9 Oprettelse og redigering af liste over helligdage

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .


↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Styring af tidsplan**.

#### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ✦ Matrixansicht
- ✦ Schließungen
- ✦ Transponder
- ✦ PinCode Tastaturen
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ **Zeitplansteuerung**




- ↳ AXM-række lukker.
  - ↳ Fanen [Styring af tidsplan] åbner.
3. Klik på knappen **Liste over helligdage** .



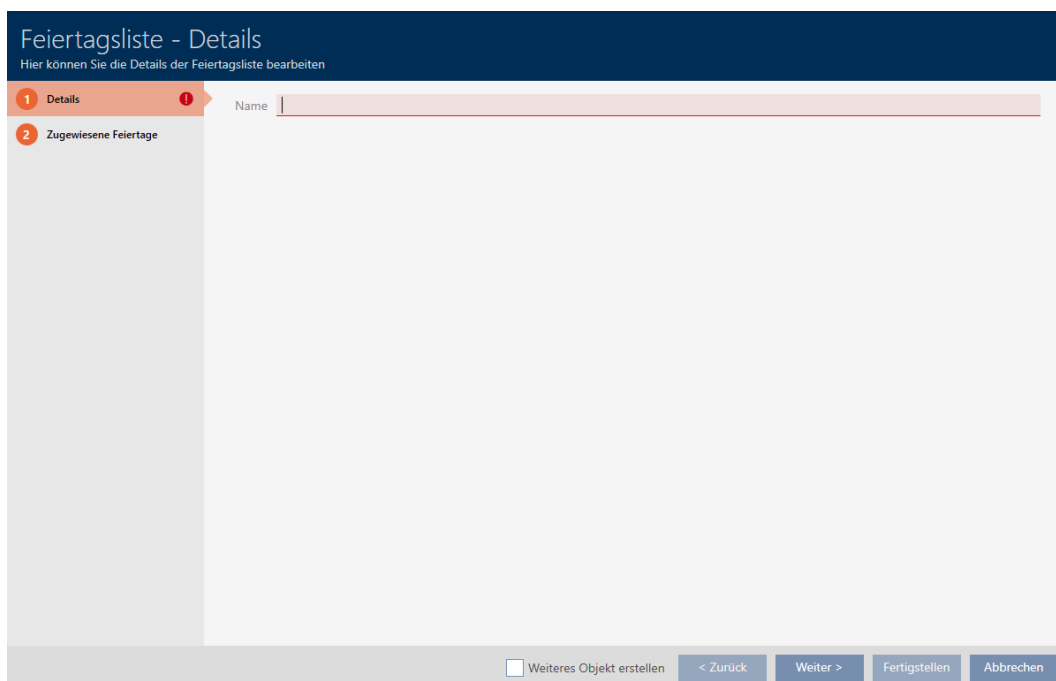
- ↳ Fanen [Liste over helligdage] åbner.

Matrixansicht × Zeitplansteuerung × Feiertagslisten × Feiertage ×

+        |    ↑      
Neu    Löschen    |    Export    Anzeigefilter löschen

	Name  	Letzte Änderung 
>	Baden-Württemberg	26.04.2021 23:56:58
	Bayern	26.04.2021 23:56:58
	Berlin	26.04.2021 23:56:58
	Brandenburg	26.04.2021 23:56:58
	Bremen	26.04.2021 23:56:58
	Hamburg	26.04.2021 23:56:58
	Hessen	26.04.2021 23:56:58
	Mecklenburg-Vorpommern	26.04.2021 23:56:58
	Niedersachsen	26.04.2021 23:56:58
	Nordrhein-Westfalen	26.04.2021 23:56:58
	Rheinland-Pfalz	26.04.2021 23:56:58
	Saarland	26.04.2021 23:56:58
	Sachen-Anhalt	26.04.2021 23:56:58
	Sachsen	26.04.2021 23:56:58
	Schleswig-Holstein	26.04.2021 23:56:58
	Thüringen	26.04.2021 23:56:58

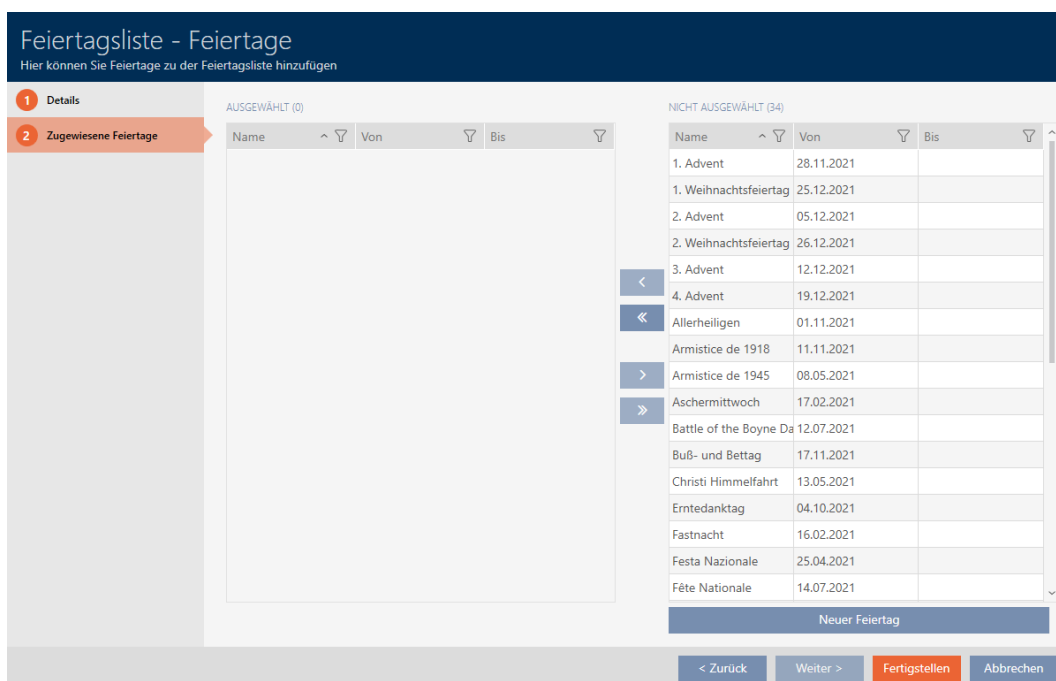
4. Klik på knappen **Ny** .  
↳ Vindue til oprettelse af en liste over helligdage åbner.



5. I feltet Navn indtastes navnet for listen over helligdage.

6. Klik på fanen  Tildelte helligdage .

↳ Vindue skifter til fanen "Tildelte helligdage".



7. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).

8. Markér alle helligdage, som du vil tildele listen over helligdage (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).

**BEMÆRK****Dobbelklik som alternativ til piletaster**

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

9. Flyt med  kun de valgte helligdage, eller flyt med  alle viste helligdage.

↳ De markerede helligdage i den venstre spalte tilføjes listen over helligdage.

Feiertagsliste - Feiertage  
Hier können Sie Feiertage zu der Feiertagsliste hinzufügen

1 Details

2 Zugewiesene Feiertage

AUSGEWÄHLT (4)				NICHT AUSGEWÄHLT (31)			
Name	Von	Bis		Name	Von	Bis	
1. Advent	28.11.2021			1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		
2. Advent	05.12.2021			2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		
3. Advent	12.12.2021			Allerheiligen	01.11.2021		
4. Advent	19.12.2021			Armistice de 1918	11.11.2021		
				Armistice de 1945	08.05.2021		
				Aschermittwoch	17.02.2021		
				Battle of the Boyne Day	12.07.2021		
				Buß- und Betttag	17.11.2021		
				Christi Himmelfahrt	13.05.2021		
				Erntedanktag	04.10.2021		
				Fastnacht	16.02.2021		
				Festa Nazionale	25.04.2021		
				Fête Nationale	14.07.2021		
				Fronleichnam	03.06.2021		
				Heilige Drei Könige	06.01.2021		
				Heiliger Abend	24.12.2021		
				Karfreitag	02.04.2021		

Neuer Feiertag

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

10. Klick på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Vindue til oprettelse af en liste over helligdage lukker.

↳ Liste over helligdage er oprettet og vises i listen.



Matrixansicht ×		Zeitplansteuerung ×		Feiertagslisten ×		Feiertage ×	
+	☐	↑	⌵				
Neu	Löschen	Export	Anzeigefilter löschen				
Name	^ ⌵	Letzte Änderung		⌵			
Baden-Württemberg		26.04.2021 23:56:58					
Bayern		26.04.2021 23:56:58					
Berlin		26.04.2021 23:56:58					
Brandenburg		26.04.2021 23:56:58					
Bremen		26.04.2021 23:56:58					
Hamburg		26.04.2021 23:56:58					
Hessen		26.04.2021 23:56:58					
Mecklenburg-Vorpommern		26.04.2021 23:56:58					
> Meine Feiertagsliste		07.05.2021 14:15:08					
Niedersachsen		26.04.2021 23:56:58					
Nordrhein-Westfalen		26.04.2021 23:56:58					
Rheinland-Pfalz		26.04.2021 23:56:58					
Saarland		26.04.2021 23:56:58					
Sachen-Anhalt		26.04.2021 23:56:58					
Sachsen		26.04.2021 23:56:58					
Schleswig-Holstein		26.04.2021 23:56:58					
Thüringen		26.04.2021 23:56:58					

Nu kan du f.eks. tilføje den oprettede liste over helligdage til dine låse:  
*Begrænsning af rettigheder til låse til bestemte tider (tidsplan)* [► 223].

## 14.10 Oprettelse af lokation



Der skal være mindst en lokation i databasen. AXM Classic opretter derfor en standard-lokation for dig.

✓ AXM Classic åbner.

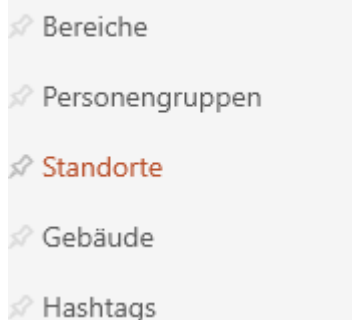
1. Klik på det orange AXM-symbol .

↳ AXM-række åbner.

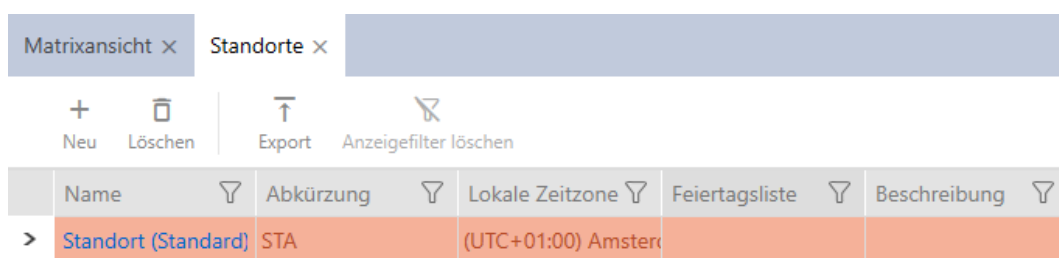


2. I gruppen | ORGANISATIONSTRUKTUR | vælges posten **Steder**.

**ORGANISATIONSTRUKTUR**

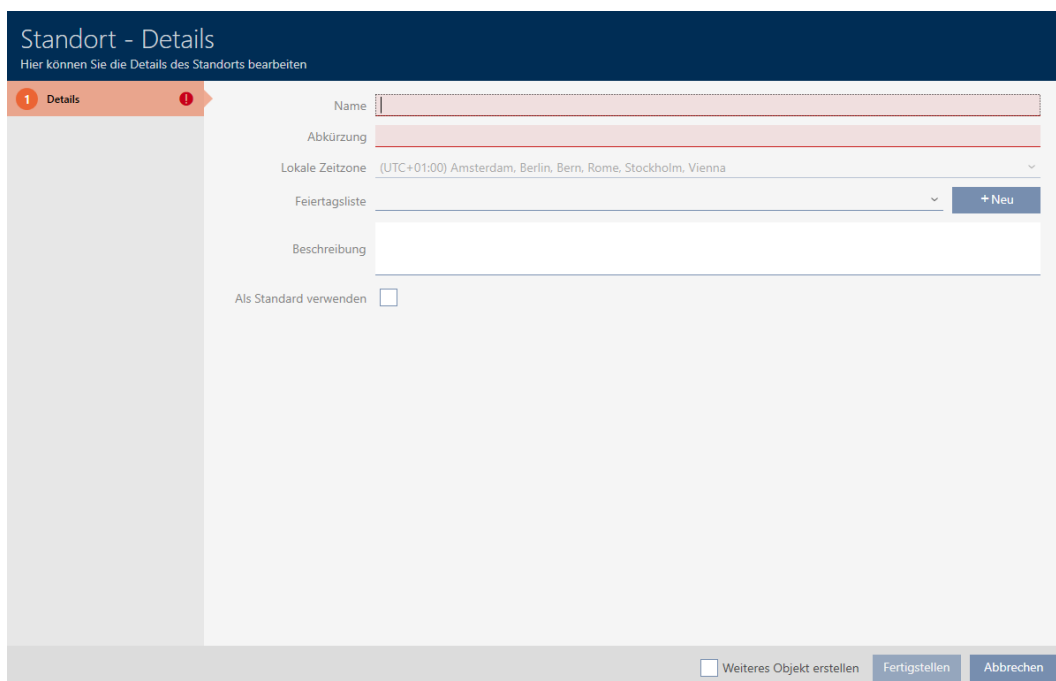


↳ Fanen [Steder] åbner.

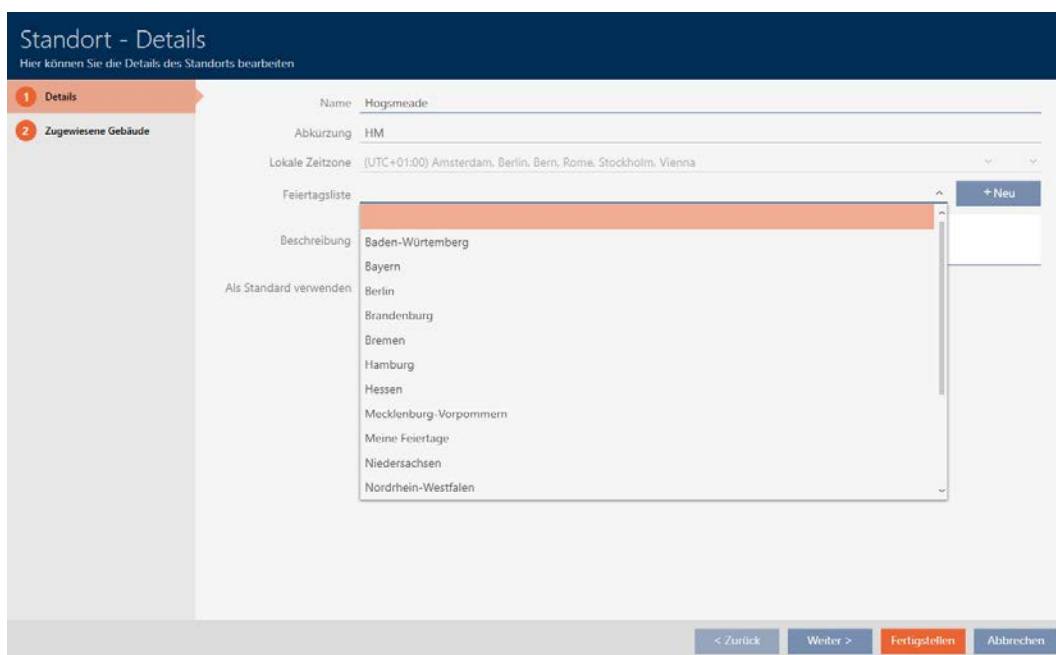


3. Klik på knappen **Ny** +.

↳ Vindue til oprettelse af en ny lokation åbner.



4. I feltet Navn indtastes navnet på lokationen.
5. I feltet Genvej indtastes forkortelsen for lokationen (maks. 5 tegn).
6. I dropdown-menuen ▼ **Lokale tidszone** vælges tidszonen for lokationen (kan først indstilles fra AXM Classic)
7. I dropdown-menuen ▼ **Helligdagsoversigt** vælges listen over helligdage, der skal anvendes for lokationen (se også *Oprettelse og redigering af liste over helligdage* [▶ 84]).





### BEMÆRK

#### Liste over helligdage i lås og lokationer

Lister over helligdage kan tildeles både en lås samt låsens lokation. I dette tilfælde anvendes listen over helligdage i låsen, og listen over helligdage i lokationen ignoreres.

Hvis en liste over helligdage er tildelt lokationen i stedet for låsen, overtages lokationens liste over helligdage for låsen. I låsens vindue ses dette på supplementet "(nedarvet)".


8. I feltet Beskrivelse indtastes en beskrivelse af lokationen.
9. Når dette sted skal vælges på forhånd ved nye låse/døre, markeres afkrydsningsfeltet Anvendes som standard.
10. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vindue til oprettelse af en ny lokation lukker.
  - ↳ Nyoprettet lokation vises i liste.

Matrixansicht x		Standorte x				
+	🗑️	↑	🗑️			
Neu	Löschen	Export	Anzeigefilter löschen			
Name	Abkürzung	Lokale Zeitzone	Feiertagsliste	Beschreibung		
> Hogsmeade	HM	(UTC+01:00) Amster				
Standort (Standard)	STA	(UTC+01:00) Amster				

## 14.11 Oprettelse af bygning og tildeling til lokation



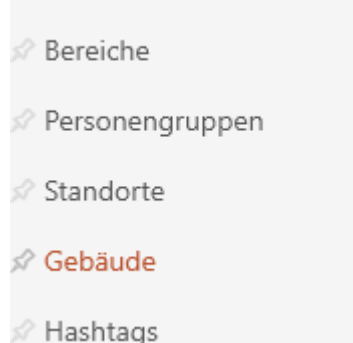
Der skal være mindst en bygning i databasen. AXM Classic opretter derfor en standard-bygning for dig. Flere bygninger kan naturligvis oprettes.

- ✓ AXM Classic åbner.
1. Klik på det orange AXM-symbol .
    - ↳ AXM-række åbner.

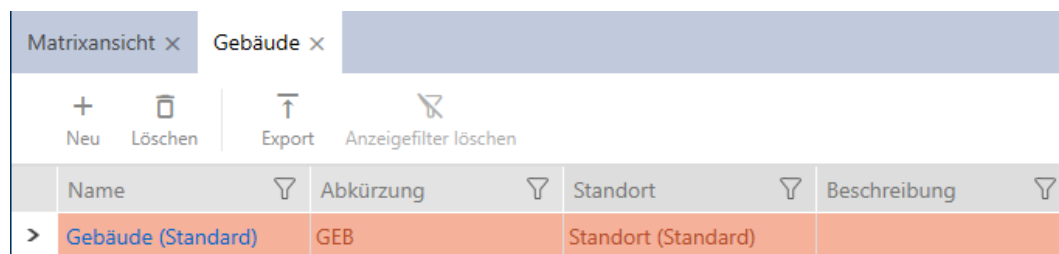


2. I grupper | ORGANISATIONSSTRUKTUR | vælges posten **Bygning** .

### ORGANISATIONSSTRUKTUR



↳ Fanen [Bygning] åbner.



3. Klik på knappen **Ny +**.

↳ Vindue til oprettelse af en ny bygning åbner.

Gebäude - Details  
Hier können Sie die Details des Gebäudes bearbeiten

1 Details

Name

Abkürzung

Standort Hogsmeade

Beschreibung

Als Standard verwenden

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

4. I feltet Navn indtastes navnet på bygningen.
5. I feltet Genvej indtastes forkortelsen for bygningen (maks. 5 tegn).
6. I dropdown-menuen ▼ **Adresse** vælges lokationen, som bygningen tilhører.

Gebäude - Details  
Hier können Sie die Details des Gebäudes bearbeiten

1 Details

Name

Abkürzung

Standort Hogsmeade

Beschreibung

Als Standard verwenden

Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

7. I feltet Beskrivelse indtastes en beskrivelse af bygningen.
8. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vindue til oprettelse af en ny bygning lukker.
  - ↳ Nyoprettet bygning vises i liste.

Matrixansicht x		Gebäude x	
Name	Abkürzung	Standort	Beschreibung
Gebäude (Standard)	GEB	Standort (Standard)	
Gryffindor tower	GT	Hogwarts	

### 14.12 Oprettelse af område

Omrpder er en meget nyttig strukturering af låseanlægget (se også *Områder* [▶ 454]).

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .

↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Område** .

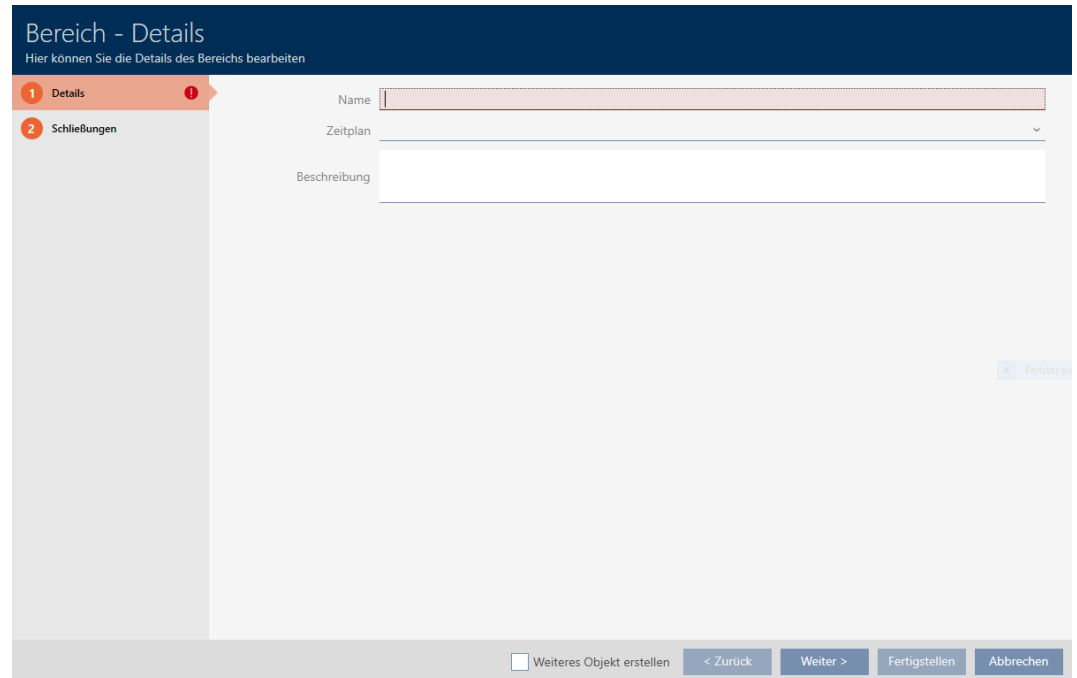
#### ORGANISATIONSSTRUKTUR

- ✦ **Bereiche**
- ✦ Personengruppen
- ✦ Standorte
- ✦ Gebäude
- ✦ Hashtags

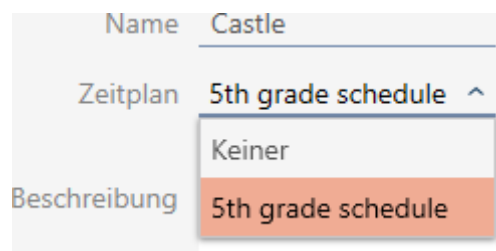
↳ Fanen [Områder] åbner.

Bereiche x	
Name	Beschreibung
Zeitplan	

- Klik på knappen **Ny +**.
  - ↳ Vinduet "Område" åbner.



- I feltet **Navn** indtastes navnet på området.
- I dropdown-menuen ▼ **Tidsplan** vælges eventuelt en tidsplan, som skal anvendes for låsene i dette område.



## BEMÆRK

### Tilgængelige tidsplaner

Tidsplaner, der skal anvendes til et område, skal naturligvis være til stede. Hvis der ikke er nogen tidsplaner i låseanlægget, så er dropdown-menuen ▼ **Tidsplan** grå.

- I dette tilfælde oprettes først mindst en tidsplan (se *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64]).

- I feltet **Beskrivelse** indtastes eventuelt en beskrivelse af området.
- Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vinduet "Område" lukker.
- ↳ Nyoprettet område vises i liste.



Bereiche x

+ Neu    - Löschen    Anzeigefilter löschen

Name	Zeitplan	Beschreibung
> Castle	5th grade schedule	



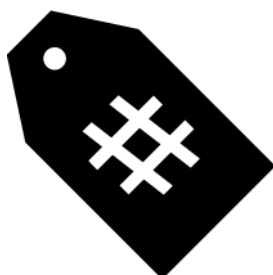
**BEMÆRK**

**Tidsplaner i lås og områder**

Tidsplaner kan tildeles både en lås samt låsens område. I dette tilfælde anvendes tidsplanen i låsen, og tidsplanen for området ignoreres.

Hvis en tidsplan er tildelt området i stedet for låsen, overtages områdets tidsplan for låsen. I låsens vindue ses dette på supplementet "(nedarvet)".

**14.13 Oprettelse af hashtag**



Hashtags kan anvendes vilkårligt som slagord for personer og/eller døre (se *Hashtags* [▶ 455]).

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på det orange AXM-symbol .
  - ↳ AXM-række åbner.

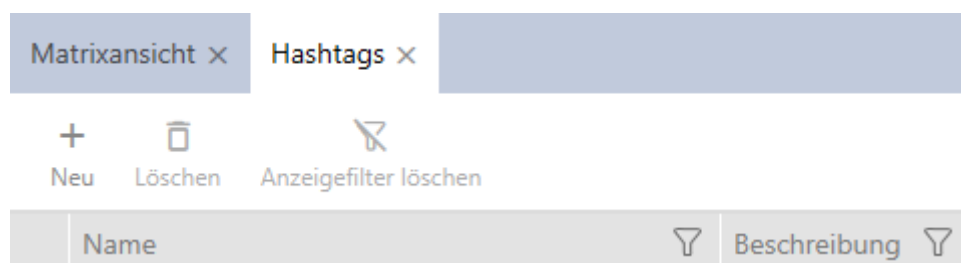


2. I gruppen | ORGANISATIONSSTRUKTUR | vælges posten **Hashtags** .

### ORGANISATIONSSTRUKTUR

- ↗ Bereiche
- ↗ Personengruppen
- ↗ Standorte
- ↗ Gebäude
- ↗ **Hashtags**

↳ Fanen [Hashtags] åbner.



3. Klik på knappen **Ny +**.

↳ Vindue til oprettelse af nye hashtags åbner.

Hashtag - Details  
Hier können Sie die Details zum Hashtag bearbeiten

1 Details

Name

Beschreibung

Weiteres Objekt erstellen    Fertigstellen    Abbrechen

4. I feltet Navn indtastes dit hashtag (ingen mellemrum).

5. I feltet Beskrivelse indtastes en beskrivelse af dit hashtag.

6. Klik på knappen **Færdiggørelse** .

↳ Vindue til oprettelse af nye hashtags lukker.

↳ Nyoprettet hashtag vises i liste.

Matrixansicht ×
Hashtags ×

+  
Neu
🗑️  
Löschen
🗒️  
Anzeigefilter löschen

	Name	🔍	Beschreibung	🔍
>	Glastür			

## 15. Personer og identifikationsmedier

Alle ændringer, som udføres på låseanlægget, bliver først effektive med synkroniseringen (se *Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)* [▶ 342]).

### 15.1

#### 15.1.1 Oprettelse af identifikationsmedium

Med identifikationsmedier kan brugerne ind- og udkoble låse (se også *Identifikationsmedier, låse og låseplan* [▶ 429]).



#### BEMÆRK

##### Frigivelse af transponder og kort for låseanlæg

Kun de typer identifikationsmedier, der er frigivet i låseanlægget, står til rådighed.

- Kort og transpondere frigives eventuelt i låseanlæggets egenskaber (se *Frigivelse af kort og transpondere* [▶ 325]).

✓ AXM Classic åbner.

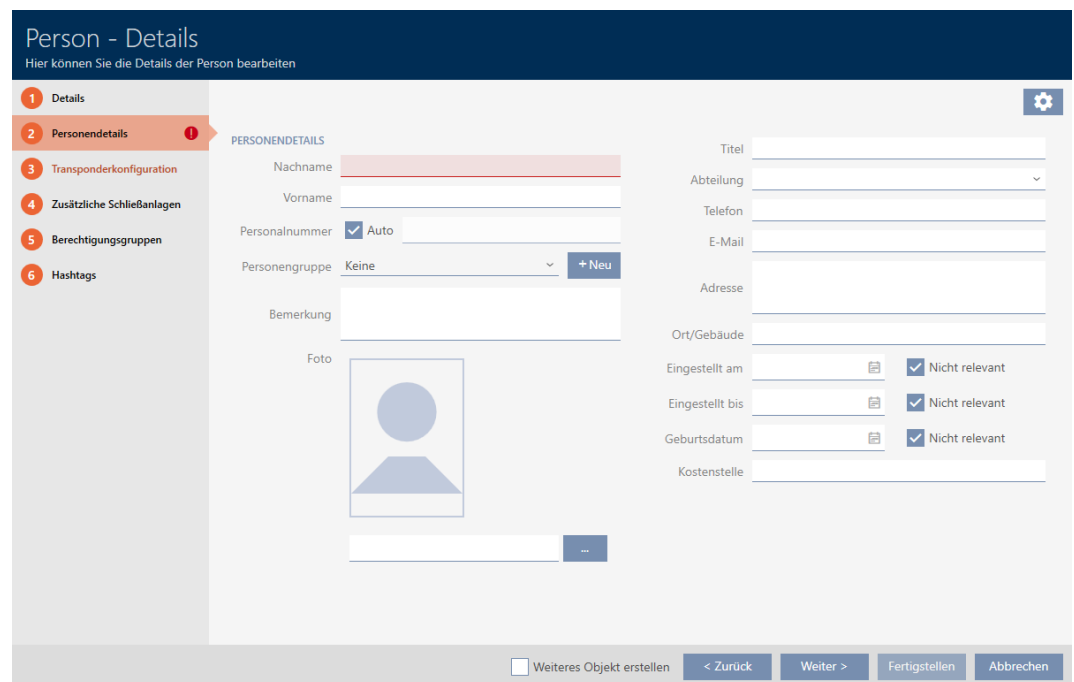
1. Klik på knappen **Ny transponder** 

↳ Vindue til oprettelse af et identifikationsmedium åbner.

- I dropdown-menuen ▼ **Type** vælges identifikationsmediet, som du vil oprette.



- Indtast eventuelt en beskrivelse.
- Hvis identifikationsmediet skal have tidsstyrede rettigheder: Aktivér afkrydsningsfeltet  Tidsgrupper.
- I dropdown-listen ▼ **Tidsgrupper** vælges tidsgruppen (f.eks. "Tidsgrupper").
- Aktivér afkrydsningsfeltet  Ny person.
  - ↳ Kaffemaskinen AXM Classic opretter automatisk en ny person for det nye identifikationsmedium. Dette afkrydsningsfelt deaktiveres for at vælge en allerede eksisterende person (f.eks. for et andet identifikationsmedium eller et reserve-identifikationsmedium).
  - ↳ Fanen "Persondetaljer" vises.
- Klik på fanen **Persondetaljer**.



- I felterne Efternavn og Fornavn indtastes fornavn og efternavn på den person, der kommer til at besidde identifikationsmediet.
  - ↳ Efternavn og fornavn vises senere i matrixen.
  - ↳ Personalnummer oprettes automatisk.



## BEMÆRK

### Skema over personalenumre eller manuel indtastning

Kaffemaskinen AXM Classic opretter personalenumre efter følgende skema: PN-1, PN-2, PN-X. Forkortelsen *PN* kan ændres (se *Ændring af automatisk nummerering* [▶ 365]).

Alternativt kan personalenumrene også indtastes manuelt:

1. Deaktiver afkrydsningsfeltet  Auto.  
↳ Feltet Medarbejdersnummer frigives.
2. I feltet Medarbejdersnummer indtastes personalenummeret.
9. Hvis denne person skal tildeles en persongruppe: I dropdown-menuen ▼ **Persongruppe** vælges den persongruppe, som denne person tilhører.

10. Lav eventuelt flere angivelser om personen.  
↳ Angivelser, der laves i feltet Afdeling, kan efterfølgende nemt vælges fra en liste ved andre personer.
11. Hvis felterne Indstillet den, Slutdato eller Fødselsdato skal redigeres: Deaktiver det pågældende afkrydsningsfelt  Ikke relevant.

12. Med knappen **Fortsæt >** skiftes til næste fane, eller indtastningerne lukkes med knappen **Færdiggørelse**.

Transponder - Konfiguration  
Hier können Sie den Transponder konfigurieren

1 Details  
2 Personendetails  
3 **Transponderkonfiguration**  
4 Zusätzliche Schließanlagen  
5 Berechtigungsgruppen  
6 Hashtags

ÖFFNUNGSKONFIGURATIONEN

Langes Öffnen  
 Akustisches Öffnungssignal  
 Begehungsliste

DYNAMISCHES ZEITFENSTER

Zeitfenster am Gateway nicht verändern  
 bis zu einer bestimmten Uhrzeit des (nächsten) Tages  
 Stundenanzahl ab der letzten vollen Std. der Buchung

AKTIVIERUNG

ab sofort

VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > **Fertigstellen** Abbrechen

13. Hvis låse for dette identifikationsmedium skal være åbne dobbelt så længe (fordobling til maks. 25 s): Aktivér afkrydsningsfeltet  Lang åbnetid.
14. Hvis låse for dette identifikationsmedium ikke skal bippe: Deaktivér afkrydsningsfeltet  Intet akustisk åbningsignal.
15. Hvis det på identifikationsmediet skal gemmes, ved hvilke låse det kan anvendes: Aktivér afkrydsningsfeltet  Hændelseslog.
16. Hvis transponderen ikke straks skal kunne anvendes: Deaktivér afkrydsningsfeltet  straks. Indtast så en aktiveringsdato.
17. Hvis transponderen kun skal kunne anvendes tidsbegrænset: Deaktivér afkrydsningsfeltet  ingen udløbsdato. Indtast så en forfaldsdato.
18. Med knappen **Flere låseanlæg** skiftes til næste fane, eller indtastningerne lukkes med knappen **Færdiggørelse**.
19. Hvis identifikationsmediet skal anvendes i flere låseanlæg i dette projekt: Med knappen **Tilføj** tilføjes flere låseanlæg (se *Anvendelse af identifikationsmedium i flere låseanlæg* [▶ 170]).



## BEMÆRK

### Begrænsninger for Transponder - flere låseanlæg

Afhængigt af identifikationsmediets type står forskelligt meget hukommelsesplads til rådighed til flere låse (eksempel: G2-transpondere kan lagre fire G2-låseanlæg). Derudover skal låseanlægget understøtte identifikationsmediet (eksempel: Transpondere kan ikke anvendes i rene kort-låseanlæg).

1. Sørg for, at der er tilstrækkeligt med hukommelsesplads på identifikationsmediet.
2. Sørg for, at det ønskede låseanlæg understøtter identifikationsmediet. Udvid eventuelt låseanlægget (se *Frigivelse af kort og transpondere* [▶ 325]).
3. Sørg for ved kort, at låseanlæggets hukommelsespladser ikke overlapper hinanden.

20. Med knappen **Fortsæt >** skiftes til næste fane, eller indtastningerne lukkes med knappen **Færdiggørelse**.

Transponder - Berechtigungsgruppen  
Hier können Sie den Transponder zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

1 Details  
2 Personendetails  
3 Transponderkonfiguration  
4 Zusätzliche Schließanlagen  
5 **Berechtigungsgruppen**  
6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)




Name	Beschreibung

NICHT AUSGEWÄHLT (4)

Name	Beschreibung
Gryffindor	
Hufflepuff	
Ravenclaw	
Slytherin	

Neue Berechtigungsgruppe

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > **Fertigstellen** Abbrechen

21. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
22. Markér de ønskede rettighedsgrupper i den højre spalte (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).
23. Flyt med  kun de valgte rettighedsgrupper, eller flyt med  alle viste rettighedsgrupper.
  - ↳ Identifikationsmediet tildeles de markerede rettighedsgrupper.



**Transponder - Berechtigungsgruppen**  
 Hier können Sie den Transponder zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (1)		NICHT AUSGEWÄHLT (3)	
Name	Beschreibung	Name	Beschreibung
Gryffindor		Hufflepuff	
		Ravenclaw	
		Slytherin	

Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen



**BEMÆRK**

**Dobbeltklik som alternativ til piletaster**

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

24. Med knappen **Fortsæt >** skiftes til næste fane, eller indtastningerne lukkes med knappen **Færdiggørelse**.

**Neue Person**  
 Hier können Sie Hashtags zu der Person hinzufügen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)		NICHT AUSGEWÄHLT (3)	
Name	Beschreibung	Name	Beschreibung
		Glastür	
		Rohrrahmentür	
		Rothaarige	

Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

25. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).

26. Markér de ønskede hashtags i den højre spalte (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).

27. Flyt med  kun de valgte hashtags, eller flyt med  alle hashtags.



## BEMÆRK

### Dobbelklik som alternativ til piletaster

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

- ↳ De markerede hashtags i den venstre spalte anvendes for dette identifikationsmedium.

28. Aktivér afkrydsningsfeltet  Oprettelse af genstand for at lade vinduet forblive åbent med de samme indstillinger for det næste identifikationsmedium, der skal oprettes.

29. Klik på knappen **Færdiggørelse** for at oprette identifikationsmediet.

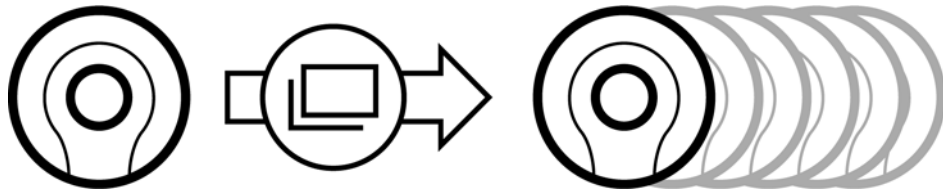
- ↳ Vindue til oprettelse af nyt identifikationsmedium lukker.

↳ Nyoprettet identifikationsmedium vises i liste eller i matrixen.

15.1.2

15.1.3

## 15.2 Kopiering af identifikationsmedium (inkl. rettigheder og indstillinger)



Et eksisterende identifikationsmedium kan også nemt kopieres i stedet for at oprette et identifikationsmedium på ny. Kaffemaskinen AXM Classic overtager her også de egenskaber, der kan ændres i AXM Classic .

Følgende kopieres:

- Transpondertype
- Tidsgrupper
- Persondetaljer (undtagen Medarbejdersnummer, dette fortsættes automatisk med den indstillelige forkortelse, se også *Ændring af automatisk nummerering* [▶ 365])
- Persongruppe
- Transponderkonfiguration
- Transponder - flere låseanlæg
- Rettighedsgrupper
- Hashtags

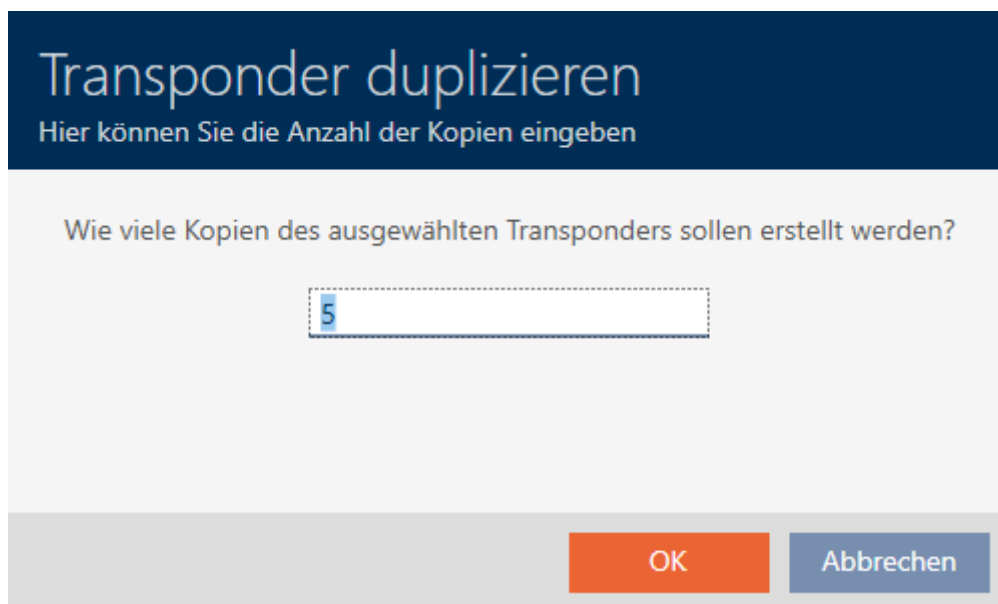
Følgende kan ikke kopieres:

- Indtastninger i fanen [Handlinger]
- Informationer, der gemmes på hardwarensiden og udlæses ved synkronisering:
  - Serienummer
  - Firmwareversion
  - Batteristatus
  - Hændelseslog

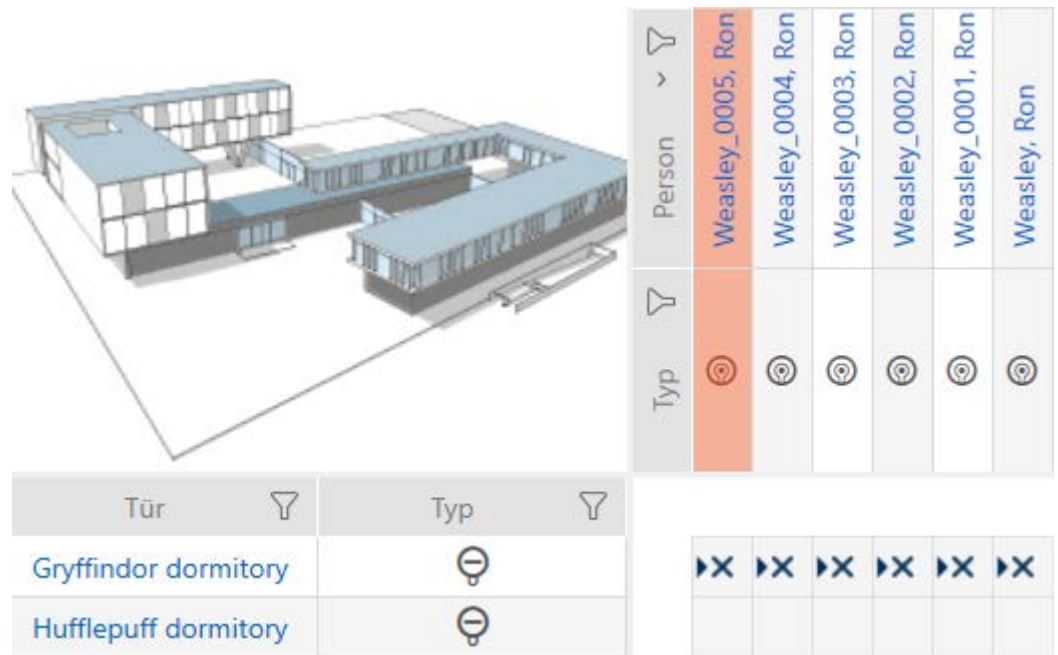
- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium forefindes.
1. Markér identifikationsmediet, der skal kopieres.



2. Klik på knappen **Kopier** .  
↳ Vindue til angivelse af kopier åbner.



3. Klik på knappen **OK** .  
↳ Identifikationsmedium er kopieret.



### 15.3

#### 15.3.1 Sletning af identifikationsmedium

Du har to muligheder for at slette identifikationsmedier igen:

1. Slet via matrixvisning (*Sletning af enkelt identifikationsmedium via matrix [▶ 110]*)
2. Slet via fanen for identifikationsmedier (*Sletning af flere identifikationsmedier via fanen [▶ 111]*)

I fanen kan flere identifikationsmedier også slettes samtidigt.



#### BEMÆRK

##### Slettede identifikationsmedier i låse fortsat kendt/berettiget

Sletningen fjerner kun et identifikationsmedium fra databasen, men ikke fra låsene. Der forbliver det kendt (og eventuelt også berettiget), indtil det også slettes der (f.eks. ved synkronisering).

- Sørg for i anlægget med egnede foranstaltninger (f.eks. synkronisering), at identifikationsmedier heller ikke er kendt i låsene mere.

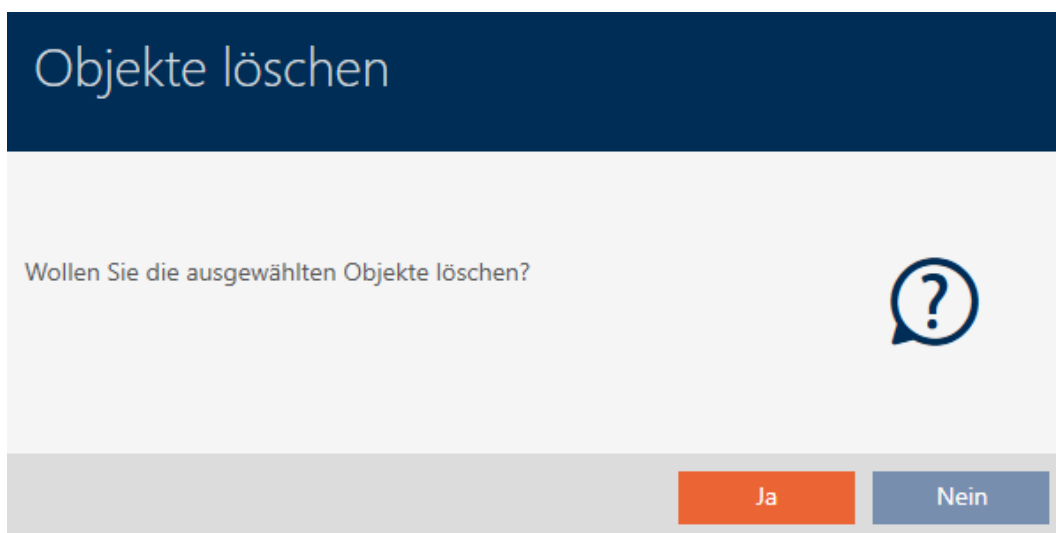
## 15.3.1.1 Sletning af enkelt identifikationsmedium via matrix

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Matrixvisningen åben.

1. Markér identifikationsmediet, som skal slettes.

Person	Typ
Weasley_0005, Ron	
Weasley_0004, Ron	
Weasley_0003, Ron	
Weasley_0002, Ron	
Weasley_0001, Ron	
Weasley, Ron	

2. Klik på knappen **Slet** .
- ↳ Spørgsmål om sletning åbner.



3. Klik på knappen **Ja**.
- ↳ Spørgsmål om sletning lukker.
- ↳ Identifikationsmedium er slettet.

Person	Weasley_0004, Ron	Weasley_0003, Ron	Weasley_0002, Ron	Weasley_0001, Ron	Weasley, Ron
Typ					

15.3.1.2 Sletning af flere identifikationsmedier via fanen

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på det orange AXM-symbol

↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Transponder** .

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

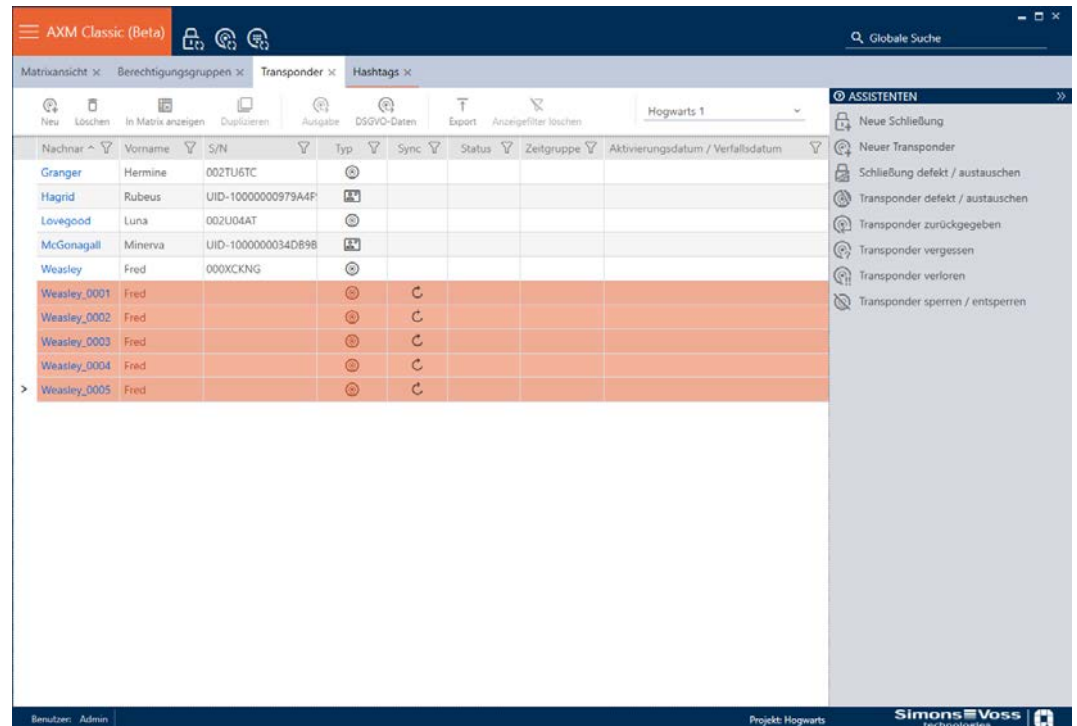
- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung


↳ AXM-række lukker.

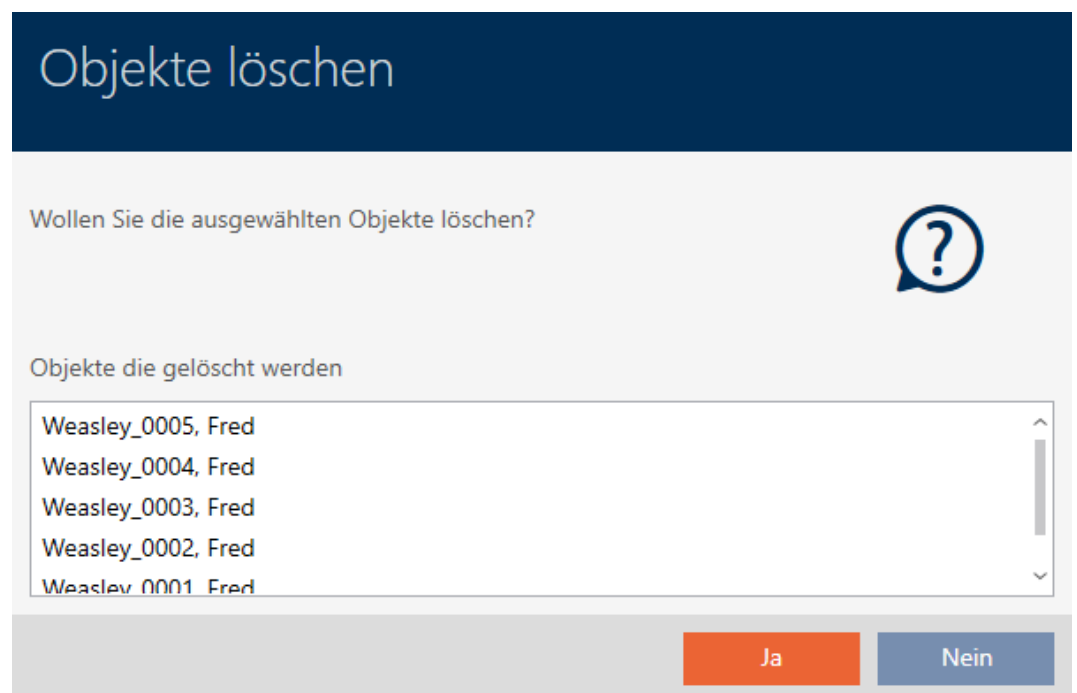
↳ Fanen [Transponder] åbner.

3. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med (se *Sortering og filtrering* [[54](#)]).

4. Markér alle identifikationsmedier, som du vil slette (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).

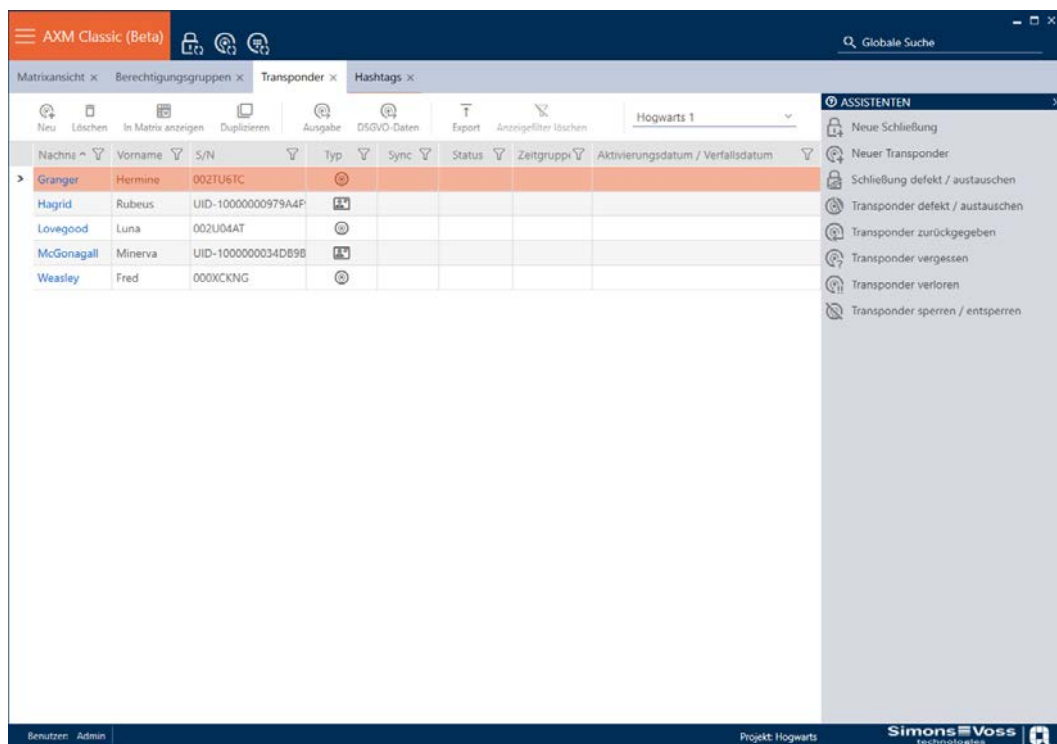


5. Klik på knappen **Slet** .
  - ↳ Spørgsmål med liste over identifikationsmedier, der skal slettes, åbner.





6. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål med liste over identifikationsmedier, der skal slettes, lukker.
  - ↳ Identifikationsmedier er slettet.



## BEMÆRK

### Slettede identifikationsmedier i låse fortsat kendt/berettiget

Sletningen fjerner kun et identifikationsmedium fra databasen, men ikke fra låsene. Der forbliver det kendt (og eventuelt også berettiget), indtil det også slettes der (f.eks. ved synkronisering).

- Sørg for i anlægget med egnede foranstaltninger (f.eks. synkronisering), at identifikationsmedier heller ikke er kendt i låsene mere.

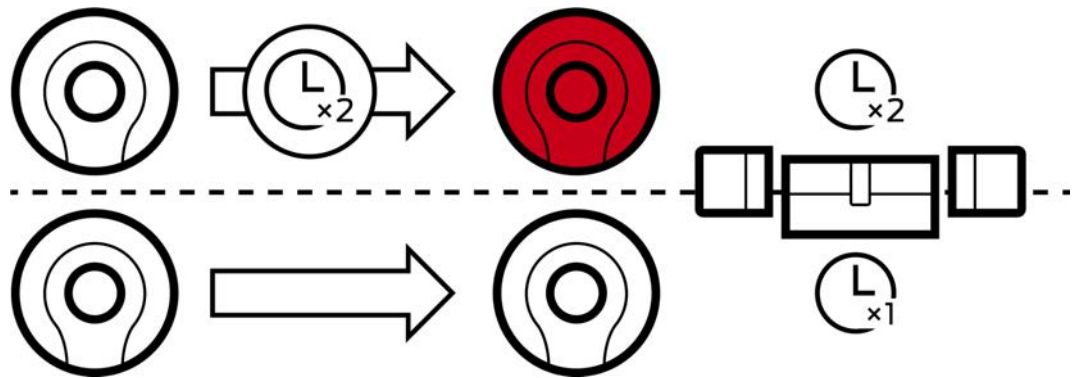
## 15.3.2

### 15.4 Lad identifikationsmedium forblive åbent dobbelt så længe

Normalt åbner låse i impulsdrift i den indstillede varighed.

For enkelte personer er det en hjælp, når en lås forbliver indkoblet længere efter aktiveringen.

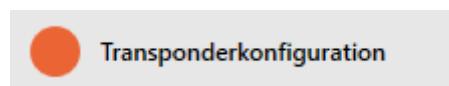
Derfor kan identifikationsmediet ved åbning af hver lås meddele, at den skal forblive indkoblet dobbelt så længe for dette identifikationsmedium.



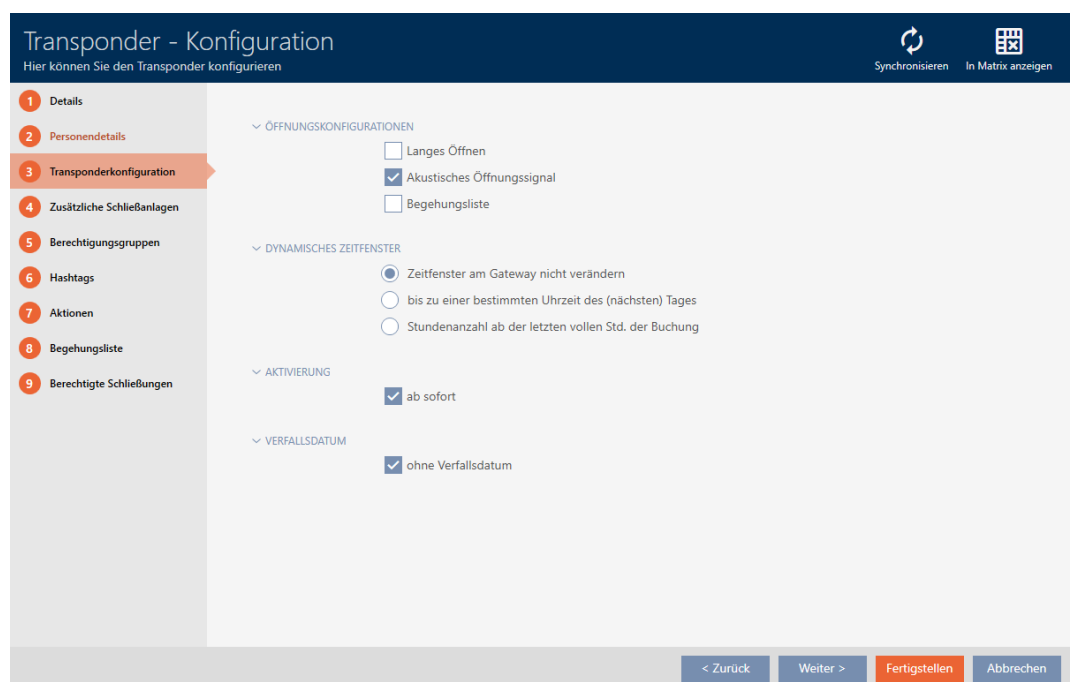
Den maksimale indkoblestid ligger fortsat ved 25 s:

- 5 s bliver til 10 s
- 10 s bliver til 20 s
- Men 20 s bliver kun til 25 s
- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Identifikationsmedium forefindes.

1. Klik på det identifikationsmedium, der skal åbne dobbelt så længe.
  - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.
2. Klik på fanen **Transponderkonfiguration**.



↳ Vindue skifter til fanen "Transponderkonfiguration".



3. Aktivér afkrydsningsfeltet  Lang åbnetid.

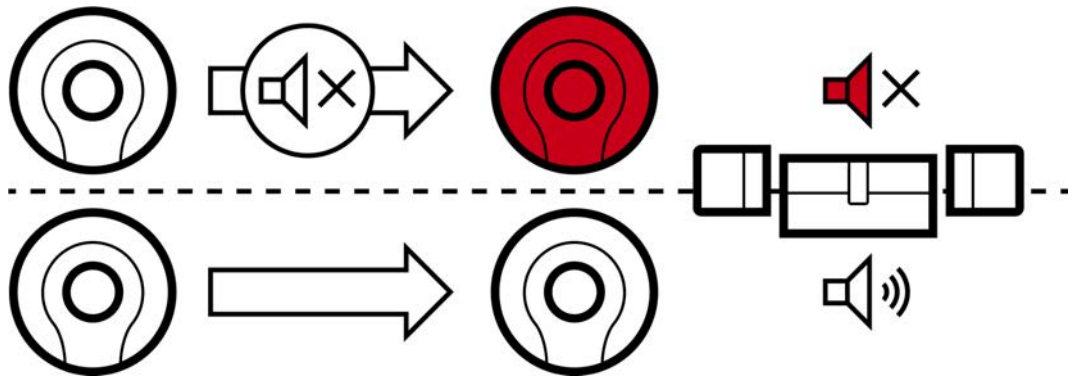
4. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Identifikationsmediets vindue lukker.
  - ↳ Alle låse åbner dobbelt så længe for dette identifikationsmedium.

### 15.5 Kobling uden lyd af alle låse for et identifikationsmedium

Normalt bipper låse, når et identifikationsmedium anvendes for at indkoble en lås.

I nogle situationer er dette akustiske åbningssignal uønsket. Eksempel: En sygeplejerske skal kunne betræde et værelse i et sygehus om natten uden at vække patienterne med det akustiske åbningssignal.

Derfor kan det akustiske åbningssignal også kobles fra for enkelte identifikationsmedier. Denne indstilling vedrører kun identifikationsmediet.

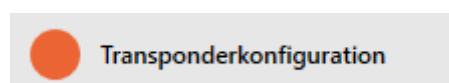


Det betyder:

- Identifikationsmedier, hvor  Akustisk åbningssignal er deaktiveret, åbner alle låse uden at bippe.
- Andre identifikationsmedier åbner fortsat alle låse som vanligt med bip.

#### 15.5.1 Kobling uden lyd af alle låse for en transponder eller et kort

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium forefindes.
1. Klik på identifikationsmediet, som skal koble uden lyd.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.
  2. Klik på fanen **Transponderkonfiguration**.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Transponderkonfiguration".

Transponder - Konfiguration  
Hier können Sie den Transponder konfigurieren

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details  
2 Personendetails  
3 **Transponderkonfiguration**  
4 Zusätzliche Schließanlagen  
5 Berechtigungsgruppen  
6 Hashtags  
7 Aktionen  
8 Begehungsliste  
9 Berechtigte Schließungen

ÖFFNUNGSKONFIGURATIONEN

Langes Öffnen  
 Akustisches Öffnungssignal  
 Begehungsliste

DYNAMISCHES ZEITFENSTER

Zeitfenster am Gateway nicht verändern  
 bis zu einer bestimmten Uhrzeit des (nächsten) Tages  
 Stundenzahl ab der letzten vollen Std. der Buchung

AKTIVIERUNG

ab sofort

VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

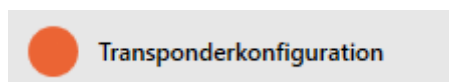
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. Deaktivér afkrydsningsfeltet  Akustisk åbningssignal.
4. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Identifikationsmediets vindue lukker.
  - ↳ Alle låse kobler uden lyd for dette identifikationsmedium.

### 15.6 Lade adgange skrive ved hjælp af identifikationsmedium (inspektionsliste)

Her indkobles inspektionslisten. Dermed protokollerer identifikationsmediet, ved hvilke låse det blev aktiveret (se også *Inspektions- og adgangslister* [▶ 435]).

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium forefindes.
1. Klik på identifikationsmediet, hvis inspektionsliste du vil aktivere.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.
  2. Klik på fanen **Transponderkonfiguration**.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Transponderkonfiguration".

3. Aktivér afkrydsningsfeltet  Hændelseslog.

4. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Identifikationsmediets vindue lukker.

↳ Identifikationsmediet skriver i inspektionslisten, ved hvilke låse det blev aktiveret.

### 15.7 Begrænsning af identifikationsmediets rettigheder til bestemte tider (tidsplan).

Et identifikationsmediums rettigheder styres med en tidsgruppe.

Tidsgruppen er en bestanddel af tidsstyringen (se *Tidsstyring* [▶ 436]). For oprettelse af tidsstyring for identifikationsmedier, se *Oprettelse af tidsgruppe* [▶ 68] og [▶ 280].

### 15.8 Aktivering eller deaktivering af identifikationsmedium en gang ved bestemte tidspunkter (aktiverings- og forfaldsdato)

AXM Classic kender to tidspunkter for identifikationsmedier:

■ Aktiveringsdato

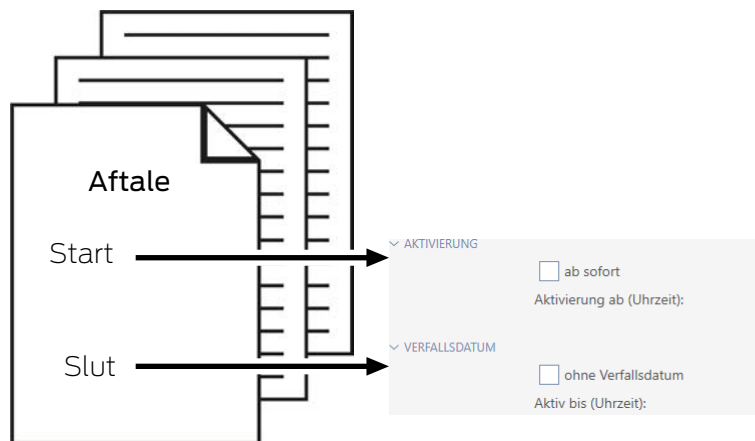
■ Forfaldsdato

Disse data er velegnede, når identifikationsmedier først skal kunne anvendes fra et bestemt tidspunkt og/eller til et bestemt tidspunkt.

Alternativt kan rettighederne naturligvis også først tildeles ved aktiveringsdatoen og fjernes igen ved forfaldsdatoen. Den afgørende forskel er, at du så på disse tidspunkter skal synkronisere alle deltagende låse eller identifikationsmediet.

Med en aktiverings- og forfaltsdato spares du for dette besvær. Identifikationsmediet accepteres automatisk på et bestemt tidspunkt ved berettigede låse (aktiveringsdato) eller accepteres så ikke længere (forfaltsdato).

Denne funktion egner sig eksempelvis til arbejdsforhold med tidsfrist:



1. Identifikationsmediet synkroniseres bekvemt på forhånd.
2. Indstil aktiveringsdatoen til starten af arbejdsforholdet og forfaltsdatoen til slutningen af arbejdsforholdet.

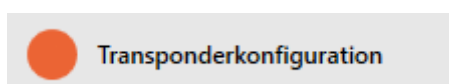
Begge datoer indstilles normalt til fremtiden. Hvis disse data ændres for et allerede eksisterende identifikationsmedium:

- Aktiveringsdato i fortiden: Identifikationsmedium bliver straks aktivt med næste synkronisering.
- Forfaltsdato i fortiden: Identifikationsmedium bliver straks inaktivt med næste synkronisering.

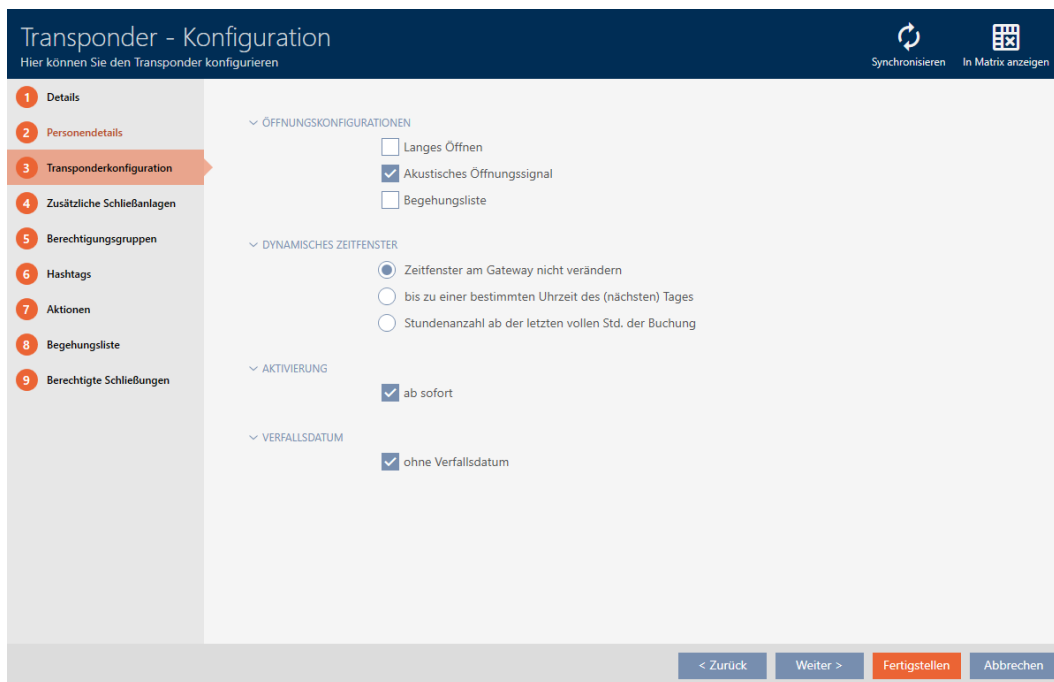
I dette tilfælde viser AXM en advarsel, f.eks.:



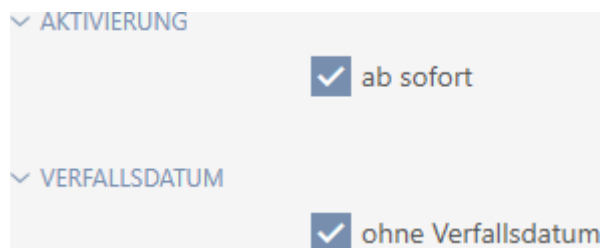
- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium forefindes.
1. Klik på identifikationsmediet, hvis aktiverings- eller forfaldsdato du vil indstille.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.
  2. Klik på fanen **Transponderkonfiguration**.




- ↳ Vindue skifter til fanen "Transponderkonfiguration".

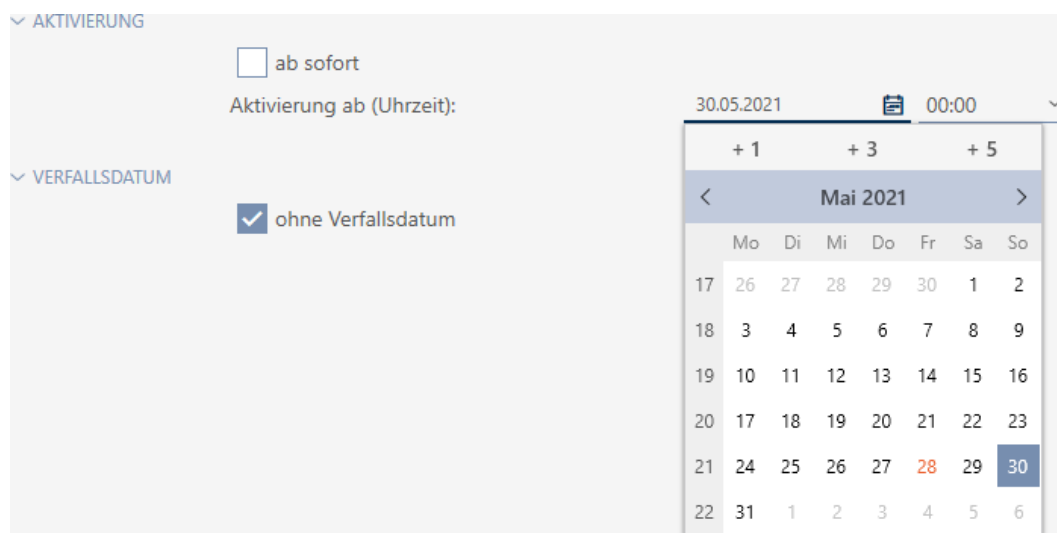


3. Åbn eventuelt menuerne "Aktivering" og "Udløbsdato".




4. Hvis du vil indstille en aktiveringsdato: Deaktiver afkrydsningsfeltet  straks.

5. I dropdown-menuen ▼ **Aktivering fra (klokkeslæt)**: indtastes aktiveringsdatoen, eller klik på symbolet  for at åbne en kalendermaske.






6. Hvis du vil indstille en forfaldsdato: Deaktivér afkrydsningsfeltet  ingen udløbsdato.
7. I dropdown-menuen ▼ **Aktiv indtil (klokkeslæt)**: indtastes forfaldsdatoen, eller klik på symbolet  for at åbne en kalendermaske.

▼ VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit):

29.05.2021  00:00 ▼

	+ 1	+ 3	+ 5				
<	Mai 2021						>
	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
17	26	27	28	29	30	1	2
18	3	4	5	6	7	8	9
19	10	11	12	13	14	15	16
20	17	18	19	20	21	22	23
21	24	25	26	27	28	29	30
22	31	1	2	3	4	5	6

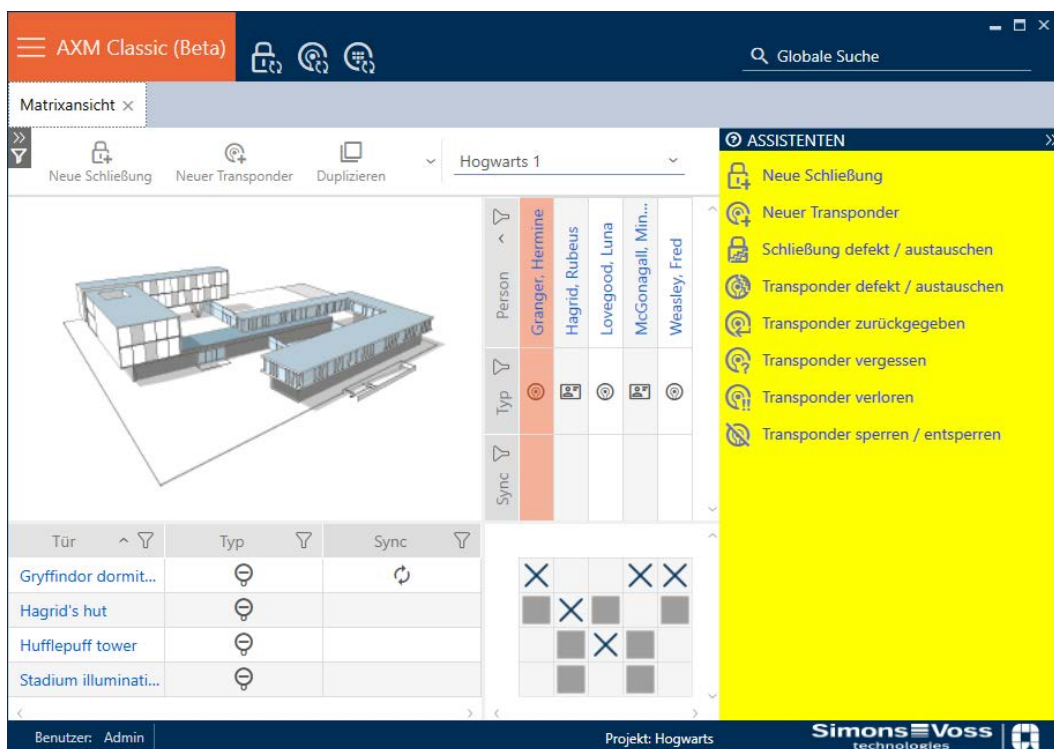
8. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Identifikationsmediets vindue lukker.
  - ↳ Identifikationsmedium bliver aktivt eller inaktivt på de anførte tidspunkter.

## 15.9 Behandling af defekte identifikationsmedier

Identifikationsmedier kan blive defekte:

- Softwaredefekt
- Hardwaredefekt

Alle handlinger er altid tilgængelige via assistent-området på højre side:



Hvis identifikationsmediet er bortkommet på grund af tyveri eller tab, skal det spærres (se *Vedvarende spærring og udskiftning af mistet/stjålet identifikationsmedium* [▶ 141]).

Følgende oversigt hjælper dig med at træffe den rigtige fremgangsmåde. Det er nyttigt, hvis du ved, hvordan identifikationsmedier og TID hænger sammen (se *Identifikationsmedier, låse og låseplan* [▶ 429]).

**Transponder/reservetransponder kræves umiddelbart igen:**

Egnet til:

Ny synkronisering (vedligeholdelse)	Nulstilling og udskiftning	Sletning og udskiftning
Identifikationsmedier med udefineret softwaretilstand.	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Identifikationsmedier, der er beskadiget udvendigt (f.eks. skrammer).</li> <li>■ Identifikationsmedier, der for en sikkerheds skyld skal udskiftes (f.eks. er blevet våde).</li> </ul>	For altid ødelagte identifikationsmedier (f.eks. forbrændt), der skal udskiftes.

Situationseksempel:

Ny synkronisering (vedligeholdelse)	Nulstilling og udskiftning	Sletning og udskiftning
	<p>Medarbejderens transponder er faldet i poolen.</p> <p>Konsekvens: Transponder fungerer, men risiko for, at den svigter på grund af vandets påvirkning.</p>	<p>Medarbejderens transponder er faldet i lejrbalet.</p> <p>Konsekvens: Transponder er smeltet og ødelagt for altid.</p>

Forløb:

Ny synkronisering (vedligeholdelse)	Nulstilling og udskiftning	Sletning og udskiftning
<p><i>Ny synkronisering (vedligeholdelse) [▶ 124]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Nulstilling (= TID i database fri igen)</li> <li>Ny synkronisering (= TID skrives straks igen i samme identifikationsmedium)</li> </ol> <p>Identifikationsmediet fungerer igen som før efter vedligeholdelsen.</p>	<p><i>Nulstilling og udskiftning [▶ 126]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Nulstilling (= TID i database markeret som defekt og fjernet fra originalt identifikationsmedium)</li> <li>Synkronisering af udskiftnings-identifikationsmedium med ny TID</li> </ol> <p>TID forefindes ikke længere i identifikationsmediet på grund af nulstillingen. Identifikationsmediet kan derfor ikke længere anvendes. Men det kan synkroniseres på ny. En ny TID kan dermed skrives i identifikationsmediet.</p>	<p><i>Sletning og udskiftning [▶ 129]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Sletning (= TID i database fri igen)</li> <li>Synkronisering af udskiftnings-identifikationsmedium med samme TID</li> </ol> <p>Et ødelagt identifikationsmedium kan naturligvis ikke nulstilles, da det ikke længere kan reagere. TID forbliver dermed i identifikationsmediet. Ved et defekt identifikationsmedium er det lige meget, da TID ikke længere kan sendes nogen steder hen. TID anvendes altså til udskiftnings-identifikationsmediet.</p> <p>Det er et problem, hvis det formodet defekte identifikationsmedium fungerer igen. Samme TID er så i omløb to gange - en gang på det originale identifikationsmedium og en gang på udskiftnings-identifikationsmediet.</p> <p>Låse ville behandle begge identifikationsmedier identisk på grund af den samme TID, selvom to forskellige personer kan være i besiddelse af identifikationsmedierne. Det udgør en sikkerhedsrisiko.</p> <p>Vær derfor sikker på, at identifikationsmediet, der skal udskiftes, i dette tilfælde virkelig er og forbliver defekt.</p>

**Transponder/reservetransponder kræves ikke:**

Egnet til:

Taget ud af drift og lade være i database	Taget ud af drift og slette fra database
For altid ødelagte identifikationsmedier (f.eks. forbrændt), der ikke skal udskiftes (f.eks. medarbejder stopper)	For altid ødelagte identifikationsmedier (f.eks. forbrændt), der ikke skal udskiftes (f.eks. medarbejder stopper)

Situationseksempel:



Taget ud af drift og lade være i database	Taget ud af drift og slette fra database
Medarbejderens transponder er faldet i lejrbaalet ved medarbejderens afslutningsfest. Konsekvens: Transponder er smeltet og ødelagt for altid, medarbejder forefindes ikke længere.	Medarbejderens transponder er faldet i lejrbaalet ved medarbejderens afslutningsfest. Konsekvens: Transponder er smeltet og ødelagt for altid, medarbejder forefindes ikke længere.

Forløb:

Taget ud af drift og lade være i database	Taget ud af drift og slette fra database
<p><i>Taget ud af drift og lade være i database [▶ 132]</i></p> <p>1. Markér som taget ud af drift (= TID i database markeret som defekt)</p> <p>Det ødelagte identifikationsmedium beholder godt nok sin TID, men TID blokeres i databasen. Da identifikationsmediet ikke slettes, forbliver TID fortsat i databasen sammen med markeringen som defekt. Nye identifikationsmedier kan ikke oprettes med denne TID. Samme TID kan dermed ikke komme i omløb to gange.</p>	<p><i>Taget ud af drift og slette fra database [▶ 134]</i></p> <p>Sletning (= TID i database fri igen)</p> <p>Her gælder altid det samme ved udskiftning som ved sletning. Det ødelagte identifikationsmedium beholder sin TID, mens TID igen kan anvendes til nyoprettede identifikationsmedier. Når det slettede identifikationsmedium så fungerer igen, er samme TID så også i omløb to gange her.</p> <p>Vær derfor sikker på, at identifikationsmediet, der skal udskiftes, i dette tilfælde virkelig er og forbliver defekt.</p>

### 15.9.1

#### 15.9.1.1 Ny synkronisering (vedligeholdelse)

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium foreligger.
  - ✓ Egnede programmeringsenheder tilsluttet.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering [▶ 54]*).
  2. Markér det defekte identifikationsmedium.
  3. Under "Wizard" klikkes på knappen  **Transponder defekt/udskiftes**.  
↳ Assistent til behandling af et defekt identifikationsmedium åbner.

## Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

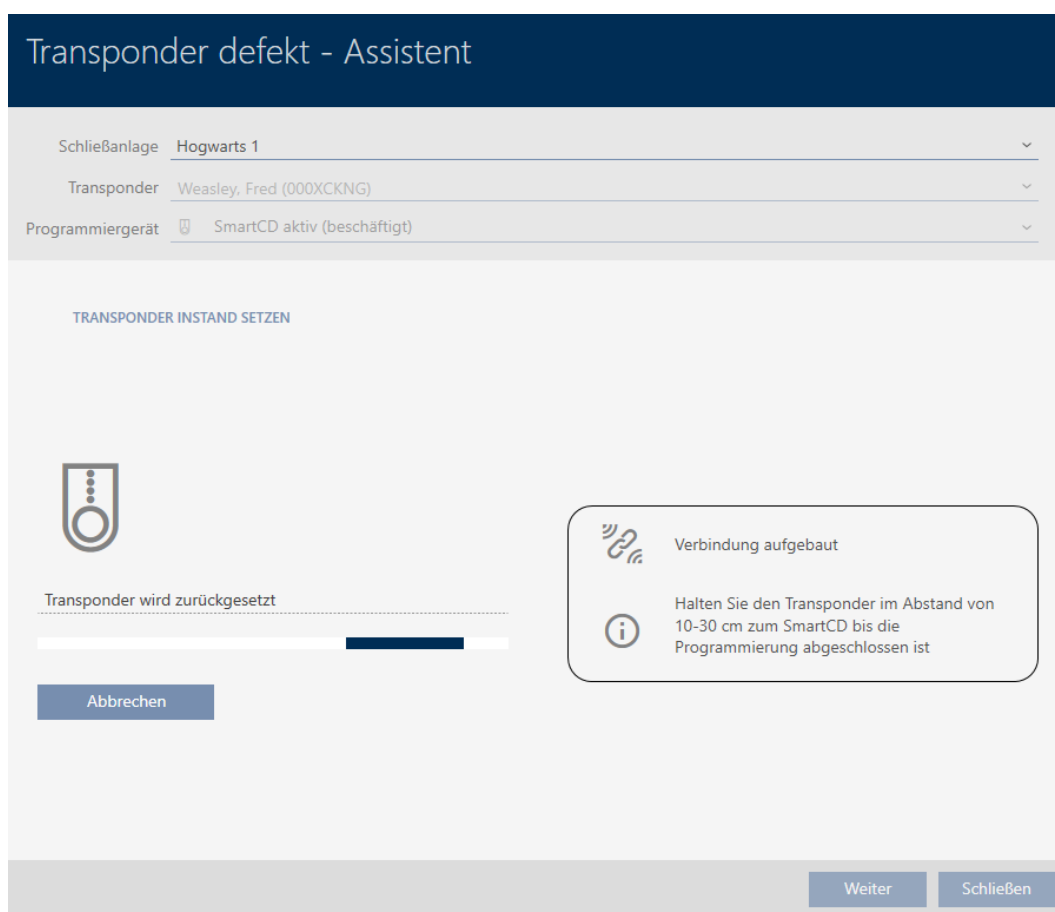
Transponder instand setzen  
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen  
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen  
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

- Vælg funktionen  Vedligeholdelse af transponder.
- Klik på knappen **Forsæt**.
  - ↳ Identifikationsmedium nulstilles.




- ↳ Identifikationsmedium synkroniseres.
- ↳ Identifikationsmedium blev synkroniseret med samme indstillinger.

**TRANSPONDER INSTAND SETZEN**  
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.9.1.2


**15.9.2**

15.9.2.1 Nulstilling og udskiftning

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium foreligger.
  - ✓ Udskiftnings-identifikationsmedium foreligger.
  - ✓ Eget programmeringsenhed tilsluttet.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
  2. Markér det defekte identifikationsmedium.

3. Under "Wizard" klikkes på knappen  Transponder defekt/udskiftes .  
↳ Assistent til behandling af et defekt identifikationsmedium åbner.

### Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼


**AKTION WÄHLEN**

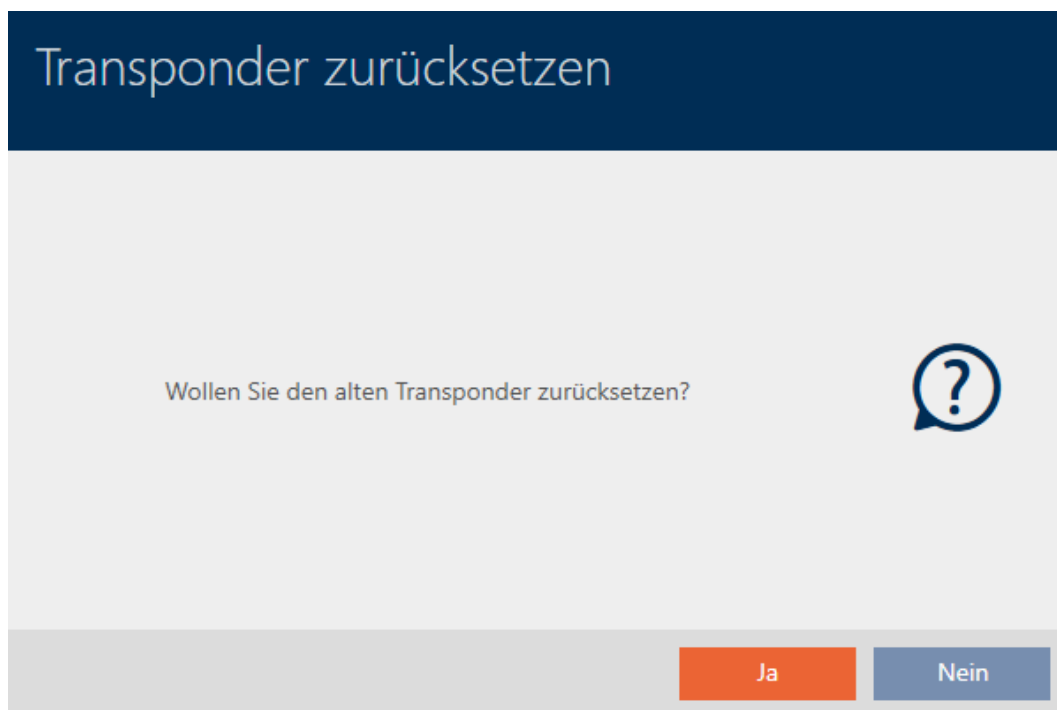
Transponder instand setzen  
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen  
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen  
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Vælg funktionen  Udskiftning af transponder.
5. Klik på knappen **Forsæt** .  
↳ Spørgsmål om nulstilling åbner.



6. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling lukker.
  - ↳ Identifikationsmedium nulstilles.
  - ↳ Assistent forbereder programmering af udskiftningsidentifikationsmedium.

#### TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

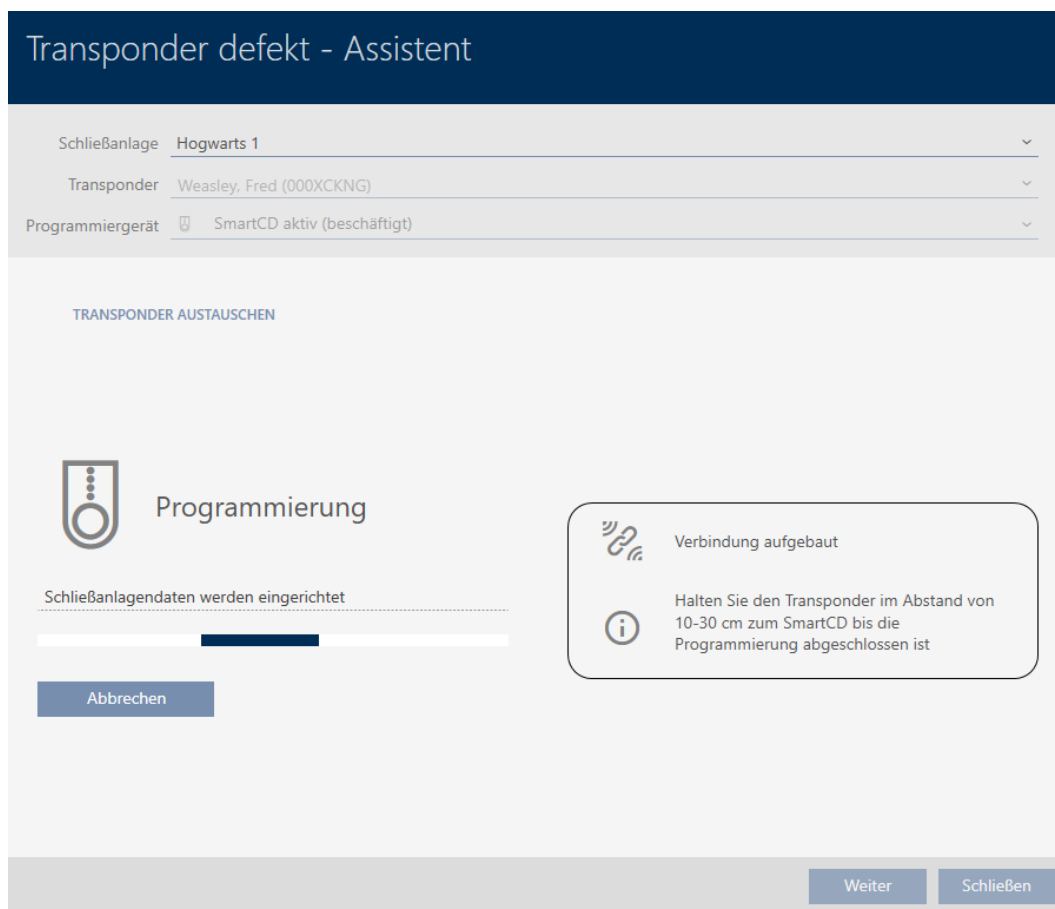
Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.

Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.

7. Klik på knappen **Forsæt**.
  - ↳ Udskiftningsidentifikationsmedium programmeres.







↳ Udsiftnings-identifikationsmedium er synkroniseret.

**TRANSPONDER AUSTAUSCHEN**  
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

## 15.9.2.2

### 15.9.3

#### 15.9.3.1 Sletning og udskiftning

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium foreligger.
  - ✓ Udsiftnings-identifikationsmedium foreligger.
  - ✓ Egnede programmeringsenheder tilsluttet.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
  2. Markér det defekte identifikationsmedium.
  3. Under "Wizard" klikkes på knappen  **Transponder defekt/udskiftes**.
    - ↳ Assistent til behandling af et defekt identifikationsmedium åbner.

## Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

Transponder instand setzen  
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen  
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.


Transponder außer Betrieb nehmen  
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

- Vælg funktionen  Udskiftning af transponder.
- Klik på knappen **Forsæt**.
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling åbnes.

## Transponder zurücksetzen

Wollen Sie den alten Transponder zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klik på knappen **Nej**.
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling lukker.
  - ↳ Henvisning om kontrol af defekt åbner.



7. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Henvisning om kontrol af defekt lukker.
  - ↳ Assistent forbereder programmering af udskiftningsidentifikationsmedium.

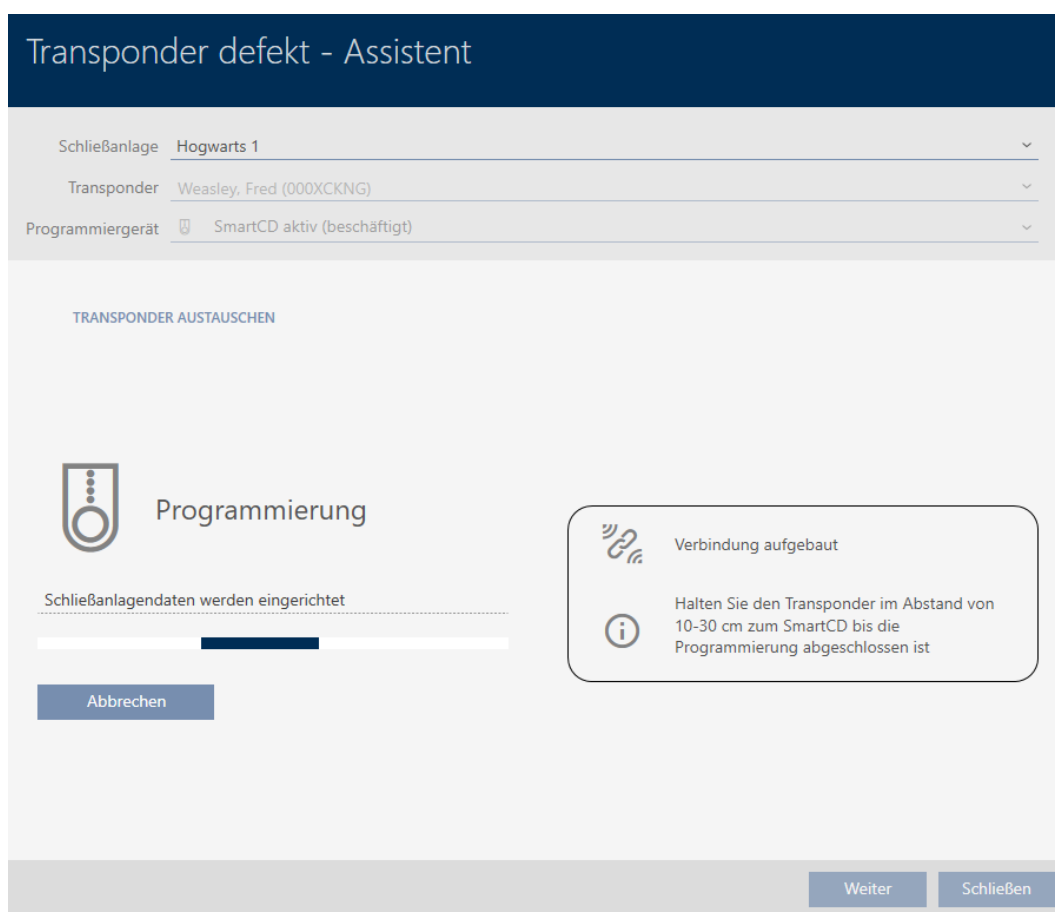
#### TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.

Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.

8. Klik på knappen **Forsæt**.
  - ↳ Udskiftningsidentifikationsmedium synkroniseres.





↳ Udskiftnings-identifikationsmedium er synkroniseret.

**TRANSPONDER AUSTAUSCHEN**  
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

### 15.9.3.2

## 15.9.4

### 15.9.4.1 Tage ud af drift og lade være i database

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
  2. Markér det defekte identifikationsmedium.
  3. Under "Wizard" klikkes på knappen  **Transponder defekt/udskiftes**.
    - ↳ Assistent til behandling af et defekt identifikationsmedium åbner.

## Transponder defekt - Assistent

Schließanlage Hogwarts 1 ▾

Transponder Weasley, Fred (000XCKNG) ▾

Programmiergerät SmartCD aktiv ▾

**AKTION WÄHLEN**

Transponder instand setzen  
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen  
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen  
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

4. Vælg funktionen  Tage transponder ud af drift.
5. Klik på knappen **Forsæt**.
  - ↳ Spørgsmål om at tage ud af drift åbner.

## Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

6. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om at tage ud af drift lukker.
  - ↳ Spørgsmål om sletning af identifikationsmedium åbner.



7. Klik på knappen **Nej**.
  - ↳ Spørgsmål om sletning af identifikationsmedium lukker.
  - ↳ Identifikationsmedium er slettet uden erstatning.

#### TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN



Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Identifikationsmedier, der er taget ud af drift, men som ikke er blevet slettet, fremgår i matrixen med:

#### 15.9.4.2

### 15.9.5


#### 15.9.5.1 Tage ud af drift og slette fra database

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
  2. Markér det defekte identifikationsmedium.
  3. Under "Wizard" klikkes på knappen  **Transponder defekt/udskiftes**.
    - ↳ Assistent til behandling af et defekt identifikationsmedium åbner.

## Transponder defekt - Assistent

Schließanlage Hogwarts 1 ⌵

Transponder Weasley, Fred (000XCKNG) ⌵

Programmiergerät  SmartCD aktiv ⌵

**AKTION WÄHLEN**

Transponder instand setzen  
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Transponder austauschen  
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

Transponder außer Betrieb nehmen  
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter Schließen

4. Vælg funktionen  Tage transponder ud af drift.
5. Klik på knappen **Forsæt**.
  - ↳ Spørgsmål om at tage ud af drift åbner.

## Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

Ja Nein

6. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om at tage ud af drift lukker.
  - ↳ Spørgsmål om sletning af identifikationsmedium åbner.



7. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om sletning af identifikationsmedium lukker.
  - ↳ Identifikationsmedium er slettet uden erstatning.

**TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN**  
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

#### 15.9.5.2

### 15.10

#### 15.10.1 Midlertidig kopiering af glemt identifikationsmedium





Glemte identifikationsmedier adskiller sig fra defekte eller stjålne/mistede identifikationsmedier som følger:

- I modsætning til defekte identifikationsmedier er glemte identifikationsmedier fuldt funktionsdygtige.
- I modsætning til stjålne/mistede identifikationsmedier befinder identifikationsmediet sig på et kendt/sikkert sted.




Medarbejdere, der har glemt deres identifikationsmedium, kan få en kopi med forfalddato. Nulstilling eller sletning bortfalder i dette tilfælde, da ingen uautoriserede personer har adgang til det glemte identifikationsmedium.

Kopien får en anden TID og er dermed et selvstændigt identifikationsmedium fra låsens synspunkt (informationer om sammenhængen mellem TID og identifikationsmedium, se *Identifikationsmedier, låse og låseplan* [▶ 429]).

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium er tilgængeligt for midlertidig kopi.
  - ✓ Egnede programmeringsenheder tilsluttet.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
  2. Markér det glemte identifikationsmedium.
  3. Under "Wizard" klikkes på knappen  **Transponder glemt**.
    - ↳ Assistent for glemte identifikationsmedier åbner.

### Transponder vergessen

Schließenanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

**TRANSPONDER VERGESSEN**

**Ereignis:**  
Der gewählte Transponder ist für kurze Zeit nicht verfügbar, der Aufenthaltsort ist aber bekannt.

**Hinweis:**  
Halten Sie einen Ersatztransponder bereit.

**Aktion:**  
Der Assistent erstellt eine zeitlich begrenzte Kopie des betroffenen Transponders, welcher sofort programmiert werden kann.

- Bitte vergewissern Sie sich, dass der ausgewählte Transponder nicht verlorengegangen ist
- Ein zeitlich begrenzter Ersatz für den Transponder wird erstellt

Weiter Schließen

4. Klik på knappen **Forsæt**.
  - ↳ Spørgsmål om kopiens forfalddato åbner.

## Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

1 ▼

OK Abbrechen

5. Indtast tidsintervallet, hvor kopien skal være aktiv (maks. 7 dage).

## Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

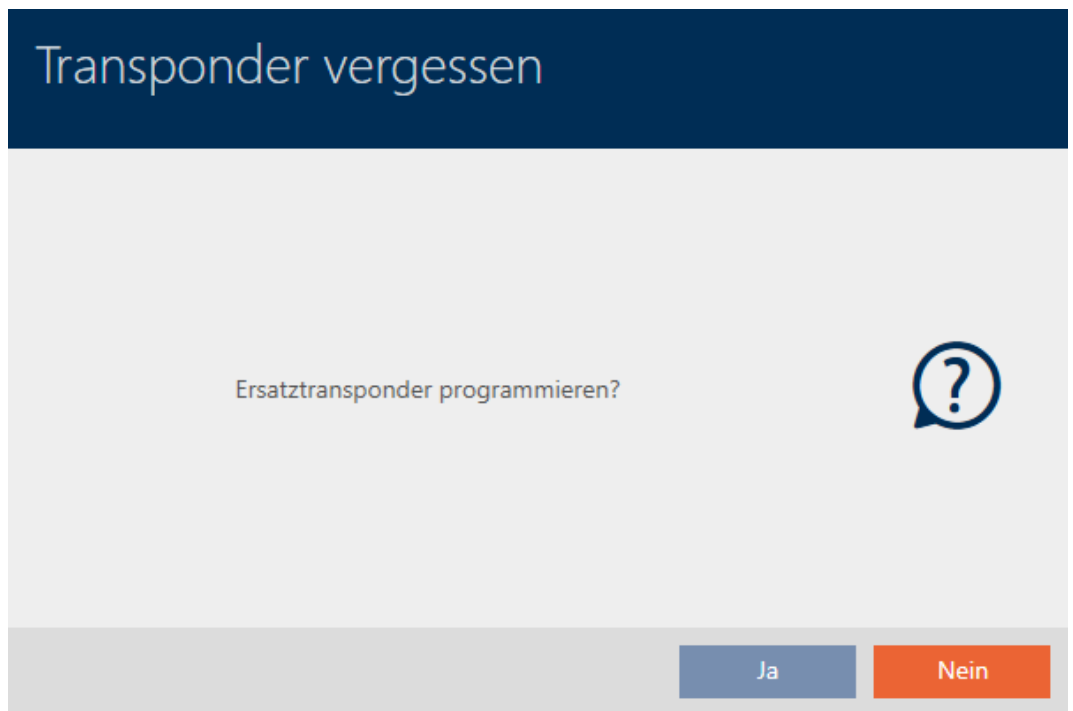
1 ▲

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7

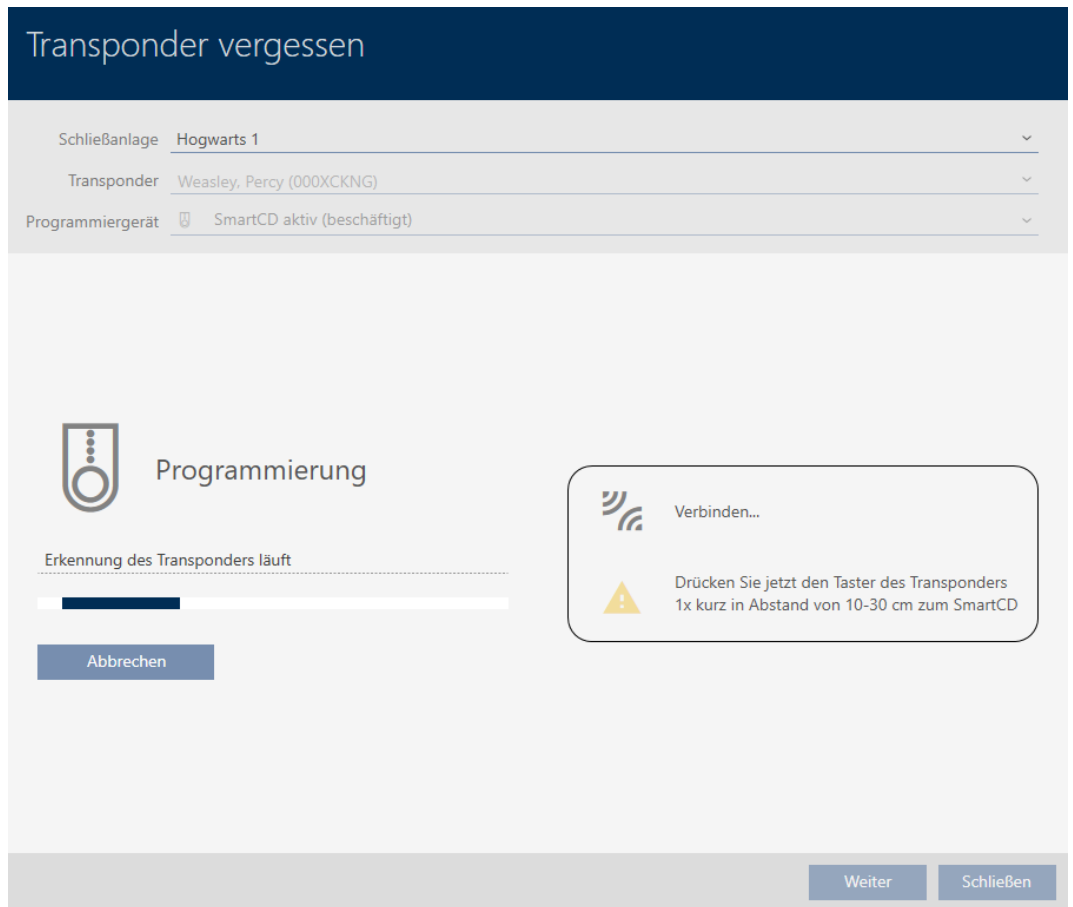
OK Abbrechen

6. Klik på knappen **OK**.

- ↳ Spørgsmål om kopiers forfaldsdato lukker.
- ↳ Spørgsmål om øjeblikkelig synkronisering åbner.



7. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om øjeblikkelig synkronisering lukker.
  - ↳ Kopi synkroniseres.



↳ Glemt identifikationsmedium er kopieret med forfaltsdato.

**TRANSPONDER VERGESSEN**  
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Kopierede identifikationsmedier vises også i matrixen:

Sync	Typ	Person
	👤	Weasley, Ron
	👤	Weasley, Percy
	👤	Weasley, Percy
	👤	Weasley, Fred
	👤	Lovegood, Luna
↻	👤	Granger, Hermine

I kopiens egenskaber kan forfaldsdatoen ses og forlænges ved behov (se *Aktivering eller deaktivering af identifikationsmedium en gang ved bestemte tidspunkter (aktiverings- og forfaldsdato)* [▶ 117]):

▼ VERFALLSDATUM

ohne Verfallsdatum



Aktiv bis (Uhrzeit): 29.05.2021 23:00 ▼

I dette eksempel blev kopien oprettet den 28.05.2021 kl. 23:00 for en dag. Kopiens forfaldsdato er derfor den 29.05.2021 kl. 23:00.

Hvis et identifikationsmedium glemmes i længere tid (og dermed måske ikke længere kun er glemt, men kan være mistet), kan det være en god idé at spærre identifikationsmediet (se *Vedvarende spærring og udskiftning af mistet/stjålet identifikationsmedium* [▶ 141]).

## 15.11

### 15.11.1 Vedvarende spærring og udskiftning af mistet/stjålet identifikationsmedium

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
  - ✓ Udskiftnings-identifikationsmedium foreligger.
  - ✓ Egnede programmeringsenheder tilsluttet.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
  2. Markér identifikationsmediet, der er mistet/stjålet.
  3. Under "Wizard" klikkes på knappen  **Transponder mistet**.
    - ↳ Assistent til behandling af et mistet identifikationsmedium åbner.

## Transponder verloren

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**TRANSPONDER VERLOREN**

**Ereignis:**  
Der Aufenthaltsort des gewählten Transponders ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

**Hinweis:**  
Der Transponder muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch einen Ersatztransponder bereit.

**Aktion:**  
Der Transponder wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Ein Ersatztransponder kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass der Transponder deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, einen Ersatztransponder zu erstellen

[Weiter](#) [Schließen](#)

4. Klik på knappen **Forsæt**.  
↳ Begründelsesvindue åbner.

## Transponder deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

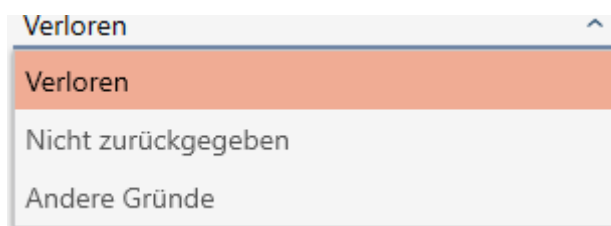
Wollen Sie tatsächlich den Transponder sperren?  
Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. Transponder verloren.

Verloren ▼

Zusatzinformation

[OK](#) [Abbrechen](#)

5. Indtast grunden i dropdown-menuen.



A screenshot of a dropdown menu. The title of the menu is "Verloren" with a small upward-pointing arrow to its right. The menu is open, showing three options: "Verloren" (highlighted in orange), "Nicht zurückgegeben", and "Andere Gründe".

6. Klik på knappen **OK**.

↳ Spørgsmål om reserve-identifikationsmedium åbner.



A screenshot of a dialog box. The title bar is dark blue with the text "Transponder verloren" in white. The main area is light gray and contains the question "Möchten Sie einen Ersatztransponder erstellen?" in the center. To the right of the question is a blue speech bubble icon containing a white question mark. At the bottom right, there are two buttons: a blue button labeled "Ja" and an orange button labeled "Nein".

7. Klik på knappen **Ja**.

↳ Spørgsmål om reserve-identifikationsmedium lukker.

↳ Reserve-identifikationsmedium kan allerede ses i baggrunden i matrixen.



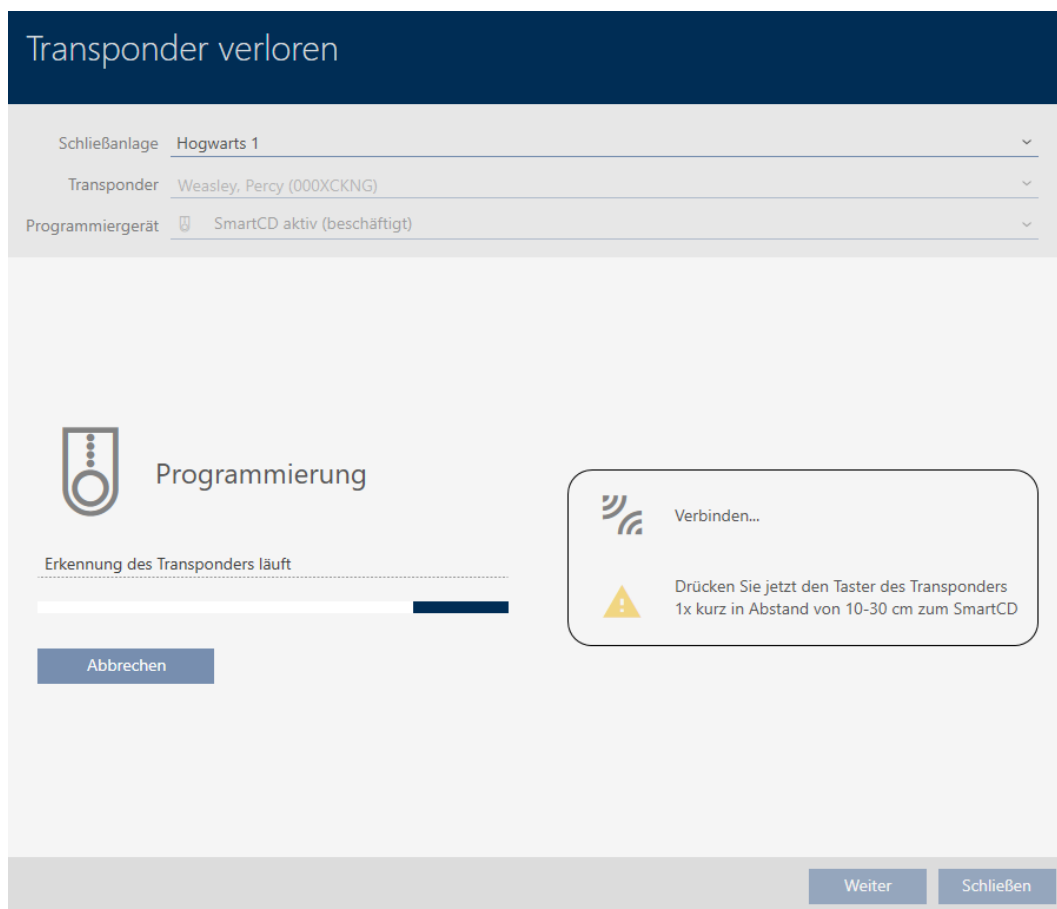
Sync	Typ	Person
	☉	Weasley, Ron
↻	☉	Weasley, Percy
↻	☉	Weasley, Percy
	☉	Weasley, Fred
	☉	Lovegood, Luna
	☉	Granger, Hermine

- ↳ Spørgsmål om synkronisering af reserve-identifikationsmedium åbner.



8. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om synkronisering af reserve-identifikationsmedium lukker.
  - ↳ Synkronisering starter.





- ↳ Mistet identifikationsmedium er spærret.
- ↳ Reserve-identifikationsmedium er synkroniseret.

#### TRANSPONDER VERLOREN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

- ↳ Reserve-identifikationsmedium vises ved siden af det mistede identifikationsmedium i matrixen.

Person	Typ	Sync
Weasley, Ron		
Weasley, Percy		
Weasley, Percy		
Weasley, Fred		
Lovegood, Luna		
Granger, Hermine		


### OPMÆRKSOMHED

#### Ændringer i låseanlægget virker først efter synkronisering

Hvis låseanlægget redigeres med AXM Classic, er ændringerne først kun gemt i databasen.

De reelle komponenter erfarer først om disse ændringer med en synkronisering.

1. Kontrollér regelmæssigt, om komponenterne i matrixen skal synkroniseres (se *Opbygning af AXM* [► 52]).
2. Især i kritiske situationer (f.eks. mistet identifikationsmedium) udføres straks en synkronisering efter reaktionen på situationen (se *Synkronisering: Udligning mellem låseplan og realitet* [► 330]).

#### 15.11.2

#### 15.12

#### 15.12.1 Notering og nulstilling af returneret identifikationsmedium (igen som inventar)


Et identifikationsmedium er blevet overdraget til låseanlæggets administration og skal tages ud af brug.

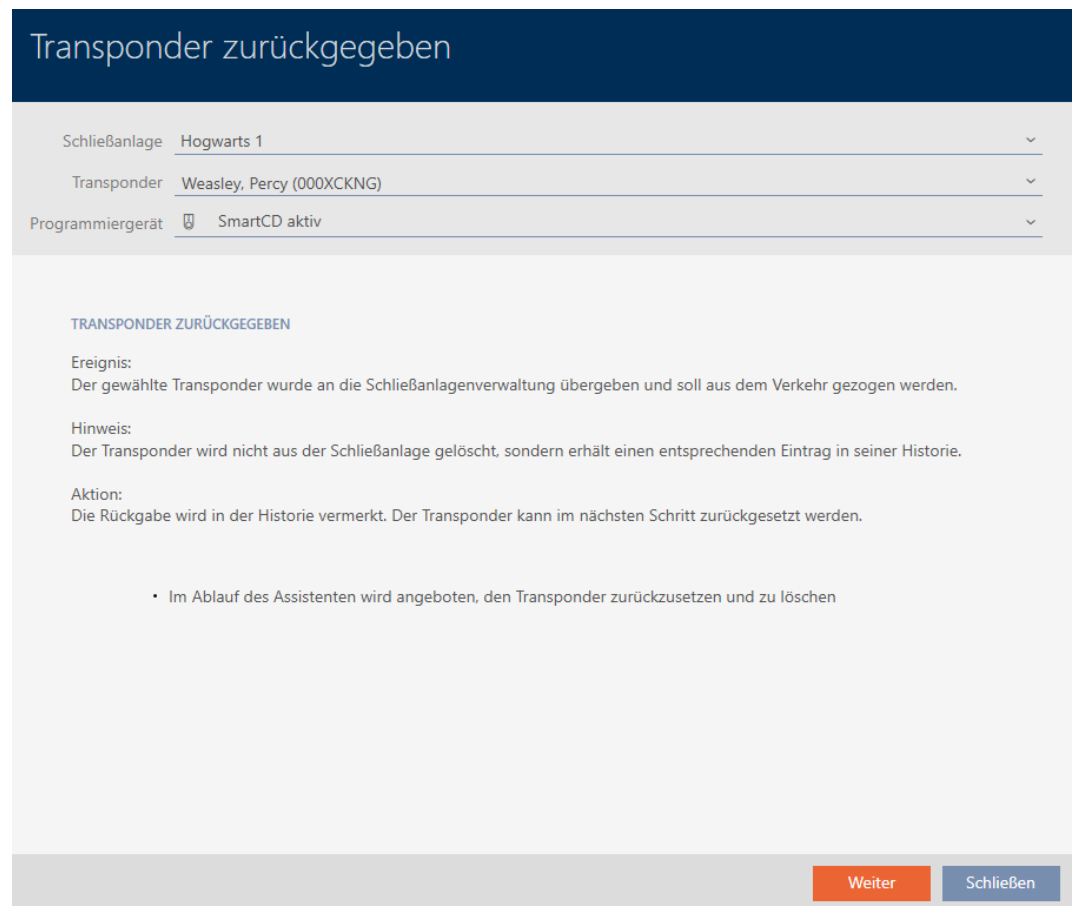
I modsætning til nulstilling og sletning nulstilles det fysiske identifikationsmedium godt nok, men forbliver fortsat i låseanlægget. I stedet for noterer AXM Classic returneringen i identifikationsmediets historik.

Identifikationsmediet kan naturligvis også slettes fra låseanlægget efter nulstilling. Men så mistes handlingslisten ("Historik").


Gør følgende for at tage et identifikationsmedium retur uden at miste handlingslisten:

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Egnede programmeringsenhed tilsluttet.

1. Under "Wizard" klikkes på knappen  **Transponder returneret**.  
↳ Assistent for returnering af identifikationsmedier åbner.



Transponder zurückgegeben

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

**TRANSPONDER ZURÜCKGEBEN**

**Ereignis:**  
Der gewählte Transponder wurde an die Schließanlagenverwaltung übergeben und soll aus dem Verkehr gezogen werden.

**Hinweis:**  
Der Transponder wird nicht aus der Schließanlage gelöscht, sondern erhält einen entsprechenden Eintrag in seiner Historie.

**Aktion:**  
Die Rückgabe wird in der Historie vermerkt. Der Transponder kann im nächsten Schritt zurückgesetzt werden.

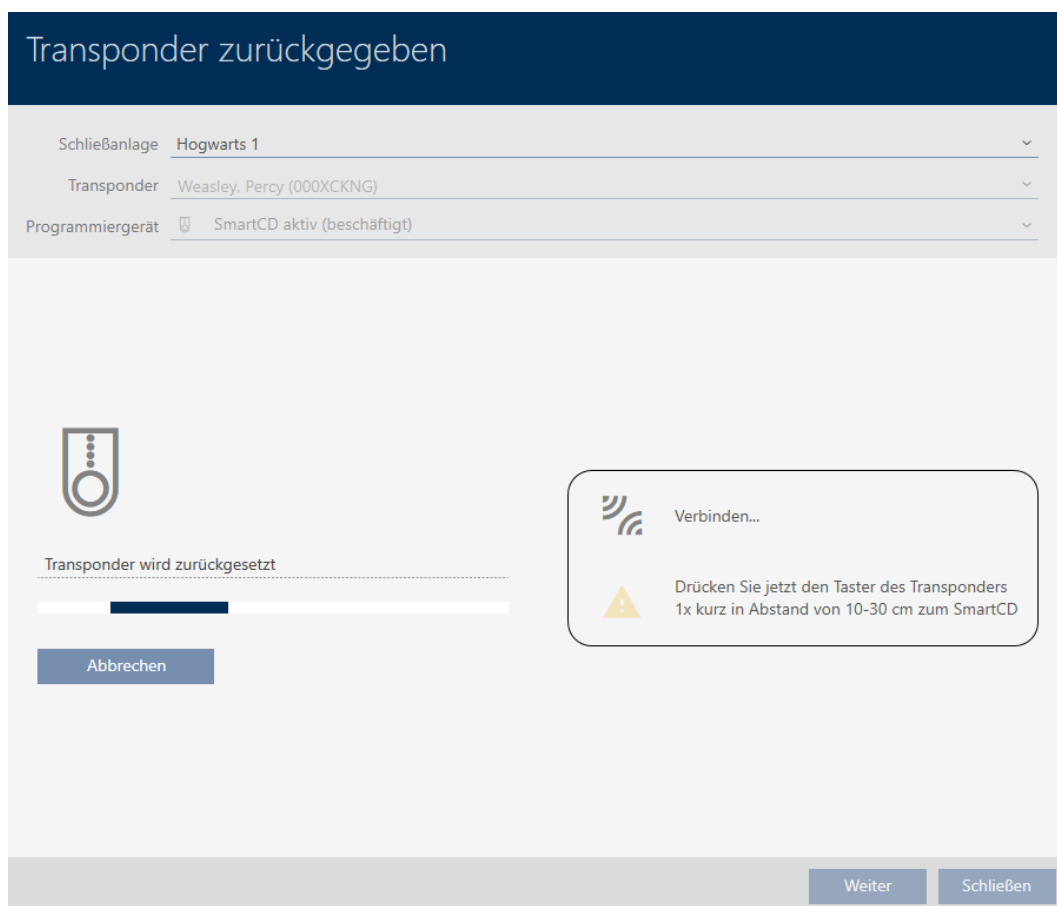
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, den Transponder zurückzusetzen und zu löschen

**Weiter** **Schließen**

2. Klik på knappen **Forsæt**.  
↳ Spørgsmål om nulstilling af identifikationsmedium åbner.



3. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling af identifikationsmedium lukker.
  - ↳ Identifikationsmedium nulstilles.



- ↳ Spørgsmål om sletning af identifikationsmedium åbner.



- Klik på knappen **Nej**.
  - ↳ Spørgsmål om sletning af identifikationsmedium lukker.
  - ↳ Identifikationsmedium er nulstillet, men ikke slettet.

**TRANSPONDER ZURÜCKGEBEN**  
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt



Den succesfulde returnering noteres i identifikationsmediets handlingsliste (se også *Planlægning og protokollering af returnering* [▶ 156]).

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin	
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin	
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin	
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin	
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin	

### 15.13 Planlægning og dokumentation af administrationsopgaver for identifikationsmedium

Det centrale kontaktsted for administration af identifikationsmediet er fanen "Transponder - handler". Her vises følgende poster samlet:

- Oprettet
- Programmering
- Udstedt

- ❑ Planmæssigt batteriskifte
  - ❑ Sidste batteriskift
  - ❑ Planlagt tilbagelevering
  - ❑ Tilbageført
  - ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium forefindes.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
  2. Klik på identifikationsmediet, som skal administreres.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.
  3. Klik på fanen  **Handleringer**.



↳ Vindue skifter til fanen "Handleringer".

Transponder - Aktionen

Hier können Sie Aktionen zum Transponder planen, einsehen und bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
14.12.2021 01:41:03	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:40:06	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:33:20	Zurückgesetzt	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
14.12.2021 01:32:20	Erfolgte Rücknahme	Admin		
14.12.2021 01:30:23	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:29:17	Zurückgesetzt	Admin		
14.12.2021 01:27:24	Deaktivierung	Admin	Transponder wurde deaktiviert. Grund: Verloren :	
14.12.2021 01:23:11	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:20:38	Letzte Programmierung	Admin	Unbekannter Fehler	
14.12.2021 01:20:08	Erstellt	Admin		

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

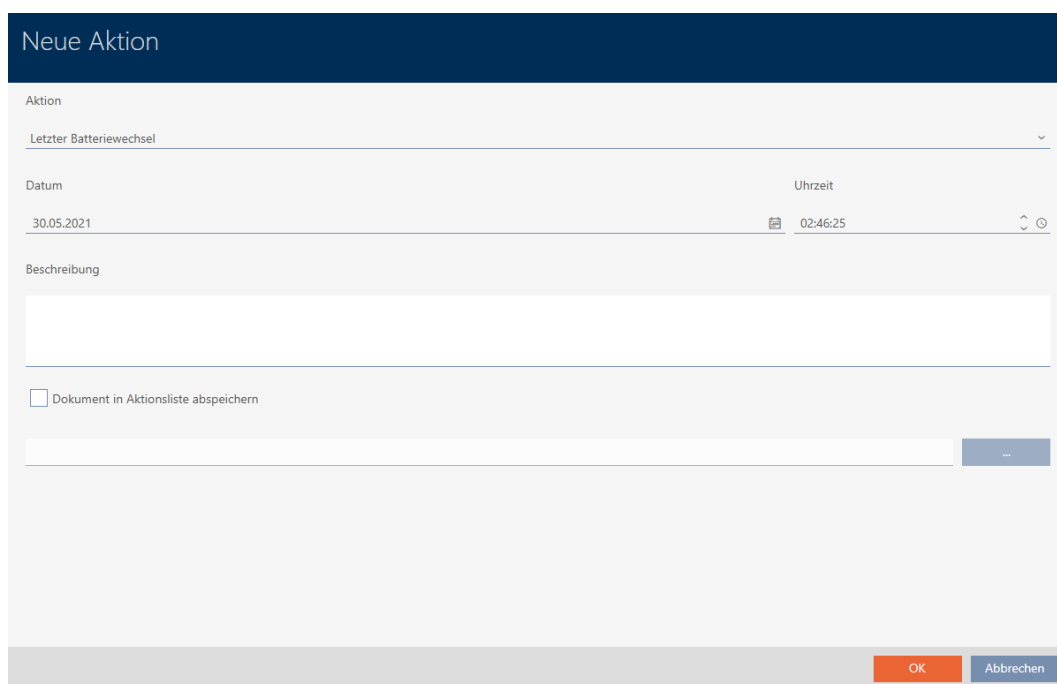
4. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).

### 15.13.1

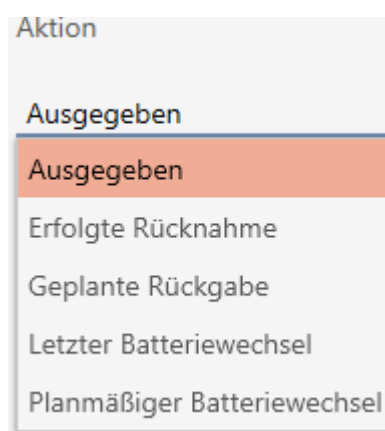
#### 15.13.1.1 Notering af udleveringsdato

AXM Classic kan ikke vide, hvornår identifikationsmediet er blevet overdraget. Derfor kan denne oplysning noteres manuelt for hvert identifikationsmedium.

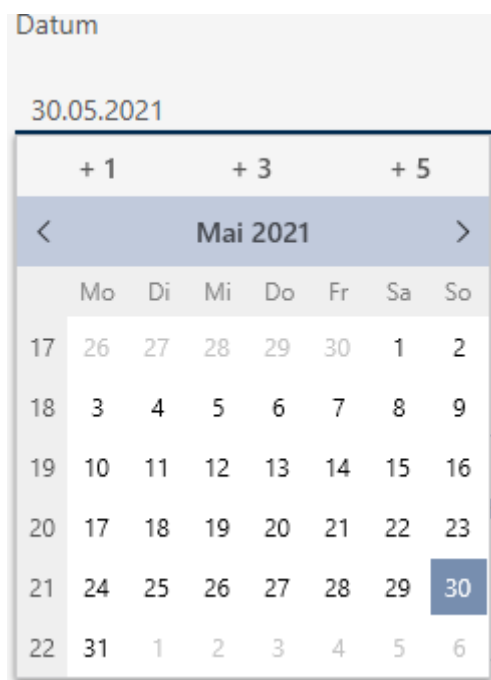
1. Klik på knappen **+** Ny.  
↳ Vindue for en ny handling åbner.




2. I dropdown-menuen ▼ Handling vælges posten "Udstedt" .



3. I feltet Dato indtastes en dato, eller klik på symbolet  for at åbne en kalendermaske.



4. I feltet Tid indtastet et klokkeslæt.
5. I feltet Beskrivelse indtastes en beskrivelse.
6. Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Aktivér afkrydsningsfeltet  Gem dokument i handlingsliste.
7. Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Klik på knappen .  
↳ Explorer-vinduet åbnes.
8. Vælg dokumentet.
9. Klik på knappen **Åbn**.  
↳ Explorer-vinduet lukkes.



### Neue Aktion

Aktion

Ausgegeben

Datum 30.05.2021 Uhrzeit 03:49:48

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

OK Abbrechen

10. Klik på knappen **OK**.

↳ Vindue for den nye handling lukker.

↳ Handling er oprettet og vises i listen.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:49:48	Ausgegeben	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

Som forberedelse på overdragelse af identifikationsmediet kan et passende område med underskriftfelter oprettes (se *Udgivelse af rapport til udlevering af identifikationsmedier* [▶ 421]).

## 15.13.2

### 15.13.2.1 Planlægning og protokollering af batteriskift

1. Klik på knappen **+** Ny.

↳ Vindue for en ny handling åbner.

### Neue Aktion

**Aktion**

Letzter Batteriewechsel ▼

---

**Datum** **Uhrzeit**

30.05.2021 📅 02:46:25 ↕ ⦿

---

**Beschreibung**

---

Dokument in Aktionsliste abspeichern

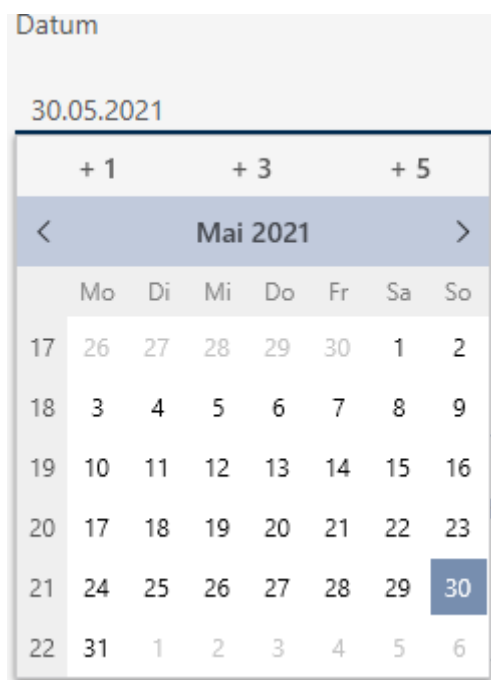
OK
Abbrechen


2. I dropdown-menuen ▼ **Handling** vælges posten "Planmæssigt batteriskifte" eller "Sidste batteriskift" .

**Aktion**

- Planmäßiger Batteriewechsel
- Ausgegeben
- Erfolgte Rücknahme
- Geplante Rückgabe
- Letzter Batteriewechsel
- Planmäßiger Batteriewechsel

3. I feltet Dato indtastes en dato, eller klik på symbolet  for at åbne en kalendermaske.



4. I feltet Tid indtastet et klokkeslæt.
5. I feltet Beskrivelse indtastes en beskrivelse.
6. Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Aktivér afkrydsningsfeltet  Gem dokument i handlingsliste.
7. Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Klik på knappen .  
↳ Explorer-vinduet åbnes.
8. Vælg dokumentet.
9. Klik på knappen **Åbn**.  
↳ Explorer-vinduet lukkes.

Neue Aktion

Aktion  
Planmäßiger Batteriewechsel

Datum: 30.05.2021      Uhrzeit: 04:00:44

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

OK    Abbrechen

10. Klik på knappen **OK**.

↳ Vindue for den nye handling lukker.

↳ Handling er oprettet og vises i listen.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 04:00:44	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

### 15.13.2.2

## 15.13.3

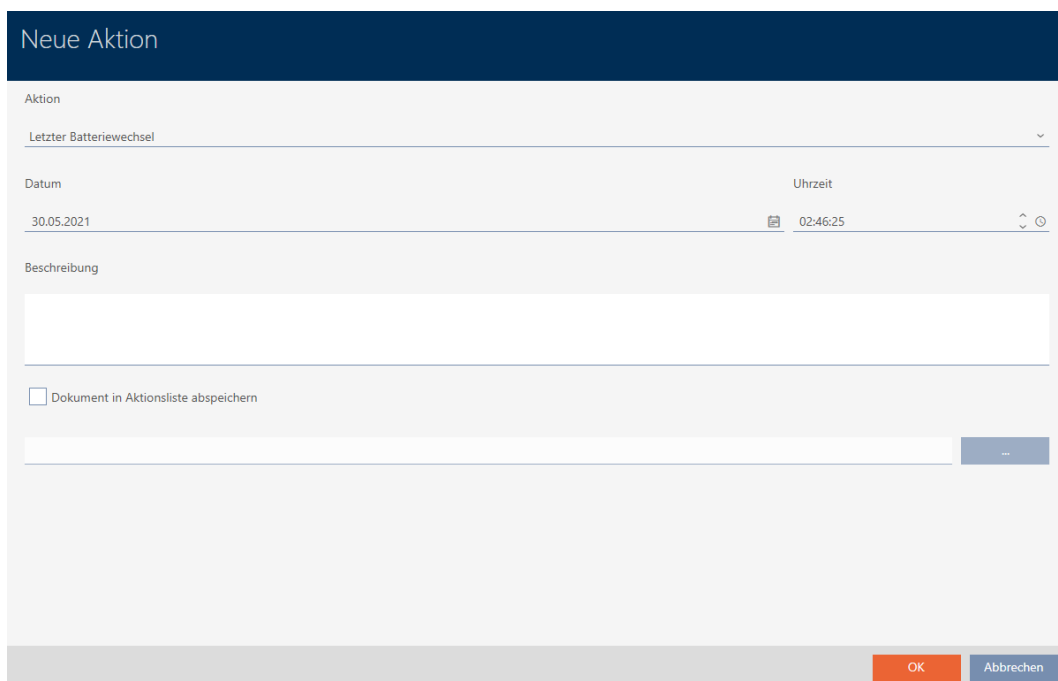
### 15.13.3.1 Planlægning og protokollering af returnering

Det kan noteres i handlingslisten, hvornår hvilke identifikationsmedier skal returneres, så overblikket bevares.

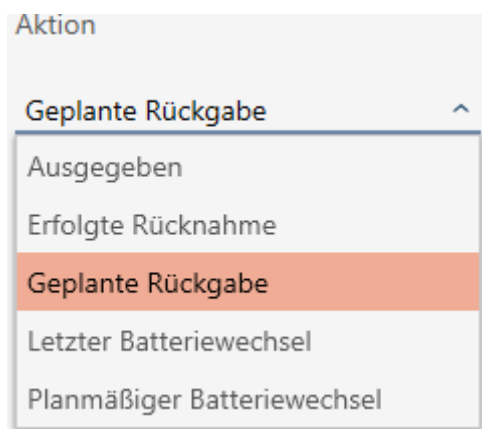
I handlingslisten kan også noteres, hvornår et identifikationsmedium rent faktisk blev returneret. Men her skal identifikationsmediet nulstilles manuelt. I stedet for tilbyder assistenten for returnering sig: *Notering og nulstilling af returneret identifikationsmedium (igen som inventar)* [▶ 146]. Resultatet af noteringen i handlingslisten er det samme - uafhængigt af, om noteringen er udført er med eller uden assistent.

1. Klik på knappen **+** Ny.

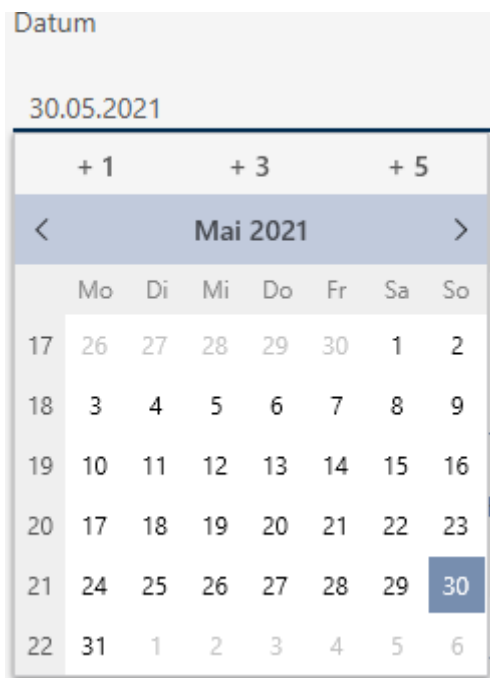
↳ Vindue for en ny handling åbner.




2. I dropdown-menuen ▼ Handling vælges posten "Planlagt tilbagelevering" eller "Tilbageført".



- I feltet Dato indtastes en dato, eller klik på symbolet  for at åbne en kalendermaske.



- I feltet Tid indtastet et klokkeslæt.
- I feltet Beskrivelse indtastes en beskrivelse.
- Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Aktivér afkrydsningsfeltet  Gem dokument i handlingsliste.
- Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Klik på knappen .
  - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
- Vælg dokumentet.
- Klik på knappen **Åbn**.
  - ↳ Explorer-vinduet lukkes.




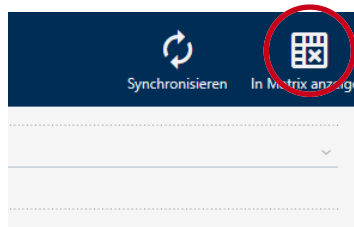
- Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue for den nye handling lukker.
- ↳ Handling er oprettet og vises i listen.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:05:41	Geplante Rückgabe	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

## 15.14 Find identifikationsmedium eller lås i matrixen igen

Forskellige muligheder er tilgængelige for at komme til indstillingerne for identifikationsmedierne og låsene. Nogle gange vil du gerne springe hurtigt til posten i matrixen for f.eks. "hurtigt" at ændre en rettighed.

I vinduet for indstillinger er følgende knap altid tilgængelig:  Vis i matrix



Denne knap:

1. Åbner altid matrixvisningen.
2. Vælger posten for identifikationsmediet eller låsen.

Dermed kan du straks se, hvilket identifikationsmedium eller hvilken lås der menes.

## 15.15

### 15.15.1 Eksport af identifikationsmedier som liste

Alle identifikationsmedier i låseanlægget kan eksporteres som PDF.

I PDF'en vises nøjagtigt de samme identifikationsmedier i nøjagtigt samme rækkefølge som i AXM Classic .

Det betyder, at du kan sortere og filtrere visningen før eksporten. Dermed sorteres og filtreres den eksporterede liste også.

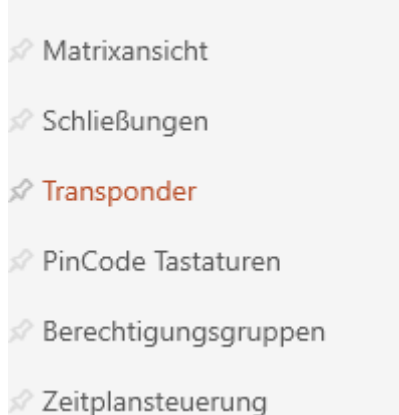
- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Identifikationsmedium forefindes.

1. Klik på den orange AXM-knap  AXM.
  - ↳ AXM-række åbner.



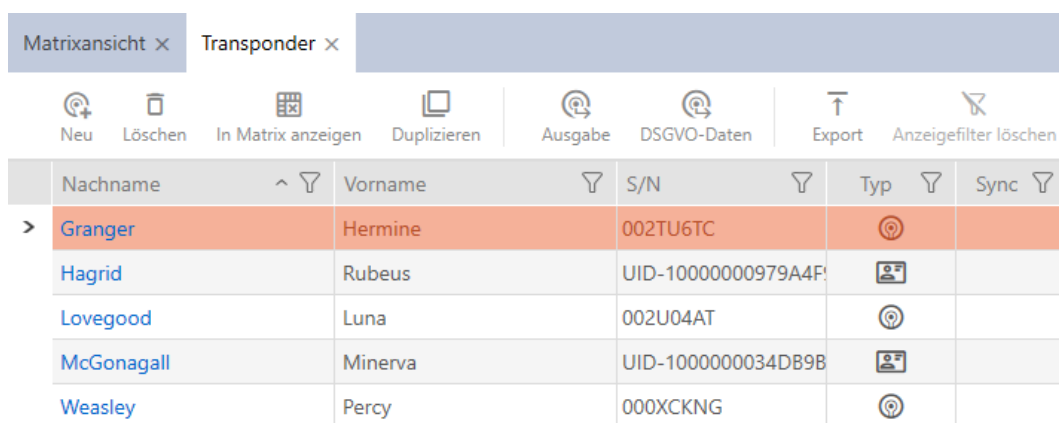
2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Transponder** .

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



↳ Liste med alle identifikationsmedier, der findes i låseanlægget, åbner.

3. Til højre foroven vælges det låseanlæg, hvis identifikationsmedier skal eksporteres (alternativ: "Alle").



4. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).

5. Klik på knappen **Eksport** .

↳ Stifinder åbner.

6. Gem PDF-filen i en filmappe efter eget valg.

↳ Viste identifikationsmedier eksporteres som PDF-fil (DIN A4).





### Alle Transponder für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC	Transponder	Programmiert			
Hagrid	Rubeus	UID-1000000 0979A4F9E	Karte	Programmiert			
Lovegood	Luna	002U04AT	Transponder	Programmiert			
McGonagall	Minerva	UID-1000000 034DB9B06	Karte	Programmiert			
Weasley	Percy	000XCKNG	Transponder	Programmiert			

Det er muligt at gøre rapporter personlige (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [▶ 368]).

## 15.15.2

## 15.16


### 15.16.1 Se serienummer og TID for et identifikationsmedium

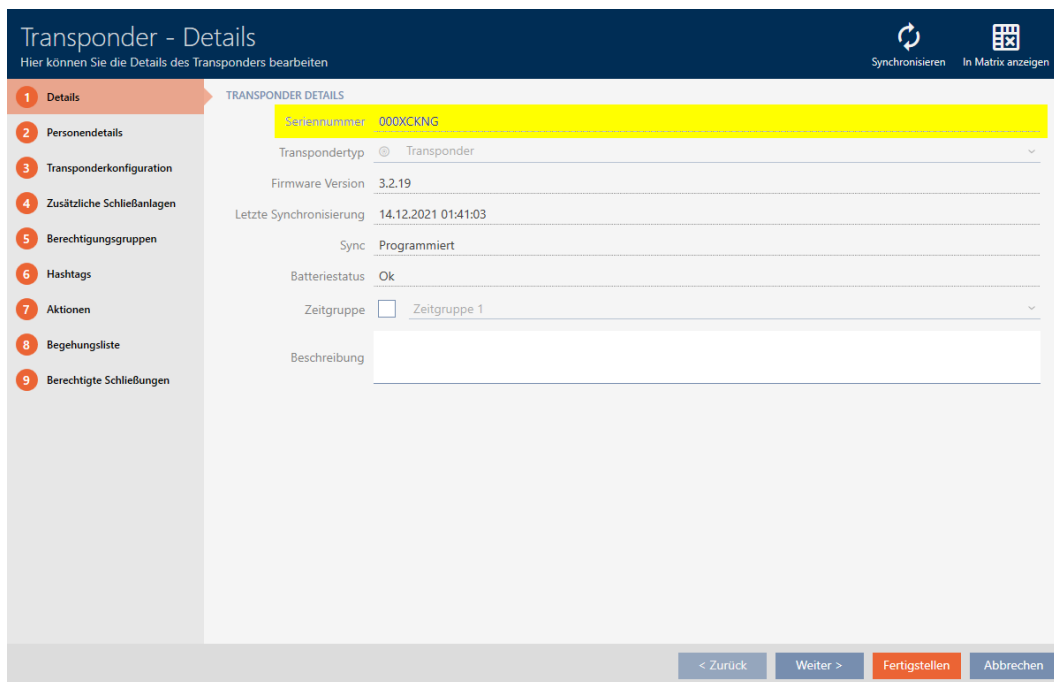
Identifikationsmedier har to vigtige numre:


- Serienummer (gemt fast i identifikationsmediet, udlæses under synkronisering)
- TID (tildeles fleksibelt af AXM Classic, skrives på identifikationsmediet under synkronisering)

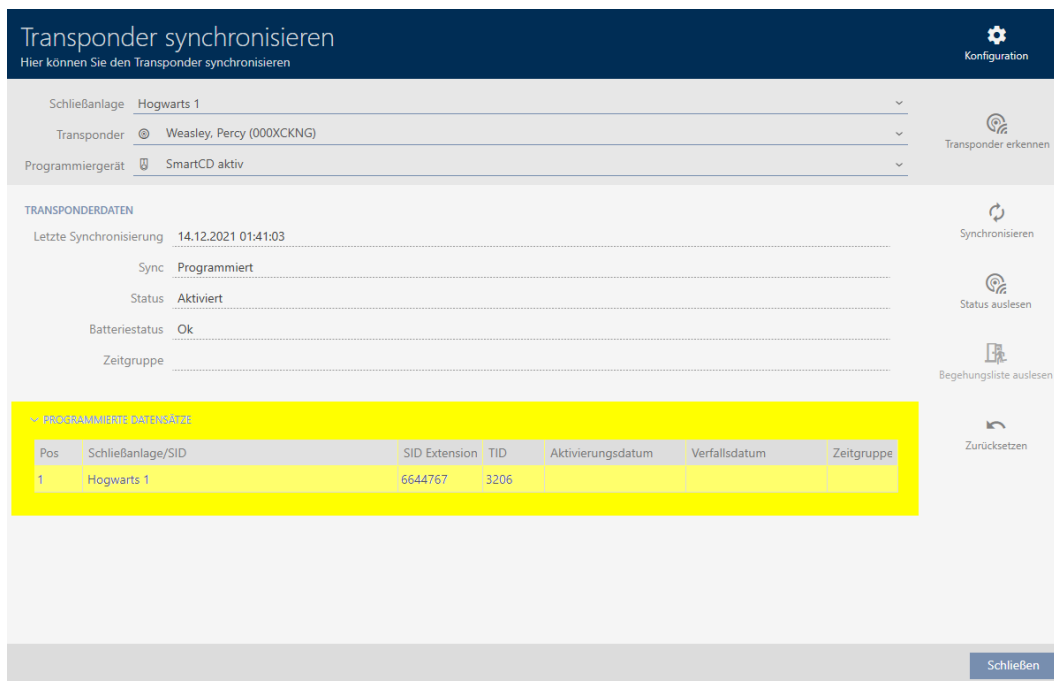
Serienummeret er et unikt nummer for hvert identifikationsmedium, mens TID kun er unikt i låseanlægget.

Når TID f.eks. skal bruges til supportformål, kan TID ved synkroniserede identifikationsmedier ses via synkroniseringsvinduet:

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium synkroniseret.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
  2. Klik på identifikationsmediet, hvis serienummer og/eller TID du vil ses.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.
    - ↳ Serienummer vises.



3. Klik på knappen  Synchroniser .  
 ↳ Vindue skifter til synkronisering.
4. Åbn feltet "Programmerede datasæt" .



- ↳ TID vises i tabellen. Hvis identifikationsmediet anvendes i flere låseanlæg, vises den anvendte TID for hvert låseanlæg.

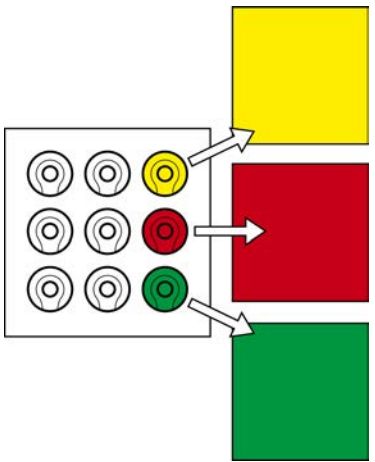
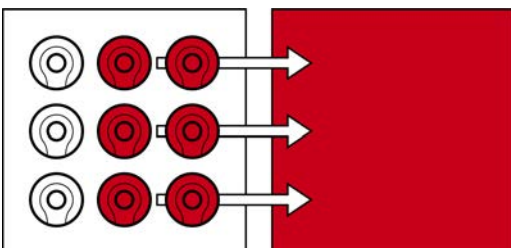
15.16.2

15.17 Tildeling af personer til persongrupper

Identifikationsmedier er koblet sammen med personer. Som regel oprettes også en person sammen med et identifikationsmedium, der er indehaver af dette identifikationsmedium.

Så snart en person oprettes, skal en persongruppe angives. Ideelt følges Best Practice (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29]), og alt organisatorisk forarbejde klares allerede før oprettelse af personer (se *Organisationsstruktur* [▶ 61]). Så skal vinduer kun åbnes en gang.

Personer kan naturligvis også flyttes til en anden persongruppe efterfølgende.

Flytning af enkelt person	Flytning af flere låse
<p><i>Tildeling af enkelt person/identifikationsmedium til persongruppe (i transponder-vindue) [▶ 164]</i></p> <p>Egnet til flytning af færre personer i mange forskellige persongrupper:</p> 	<p><i>Tildeling af flere personer/identifikationsmedier til persongruppe (i persongruppe-vindue) [▶ 166]</i></p> <p>Egnet til flytning af flere personer i nogle forskellige persongrupper:</p> 



**BEMÆRK**

**Maksimalt et område pr. lås**

En lås kan maksimalt kun tilhøre et område. Der er ingen overlappende områder i AXM Classic . Hvis et andet område tildeles en lås, fjernes denne lås eventuelt automatisk fra dens hidtidige område.

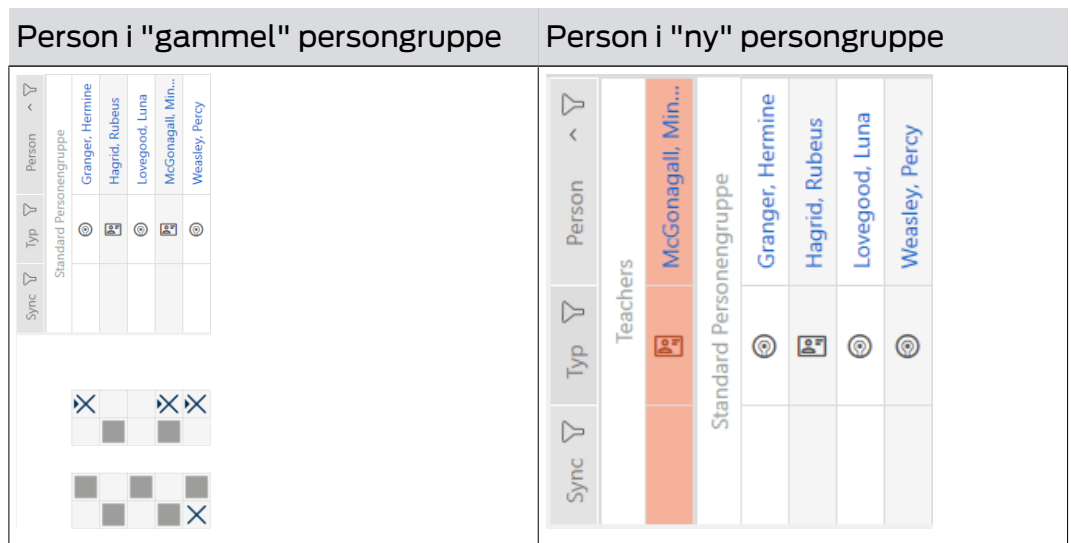
- I vinduet "Område - detaljer" er det ved hjælp af spalten Område - detaljer muligt at kontrollere, om en lås allerede er tildelt et område.

### Ingen indflydelse af persongrupper på rettigheder

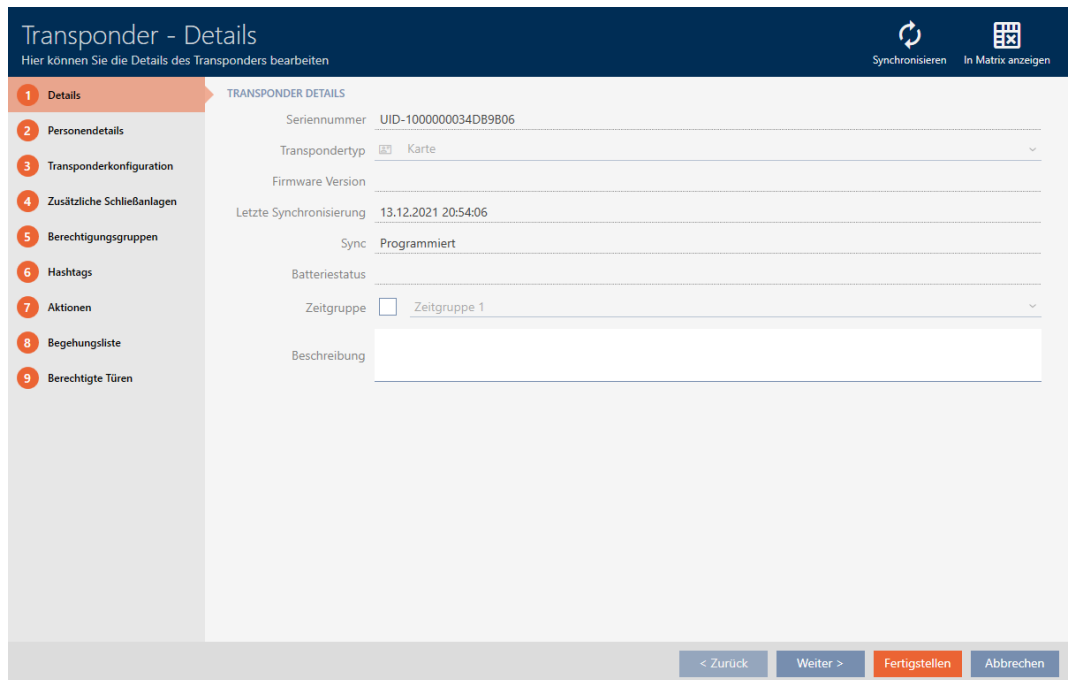
Rettigheder er ikke umiddelbart koblet sammen med persongrupper. Hvis altså en person flyttes til en anden persongruppe, har det i første omgang ingen indflydelse på rettighederne. Men persongrupper er et nyttigt værktøj for hurtigere at ændre rettigheder.

- Brug persongrupper til hurtigere at tilføje personer til rettighedsgrupper (se *Tilføjelse af områder og persongrupper til rettighedsgrupper* [[▶ 270](#)]).

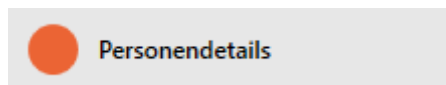
#### 15.17.1 Tildeling af enkelt person/identifikationsmedium til persongruppe (i transponder-vindue)



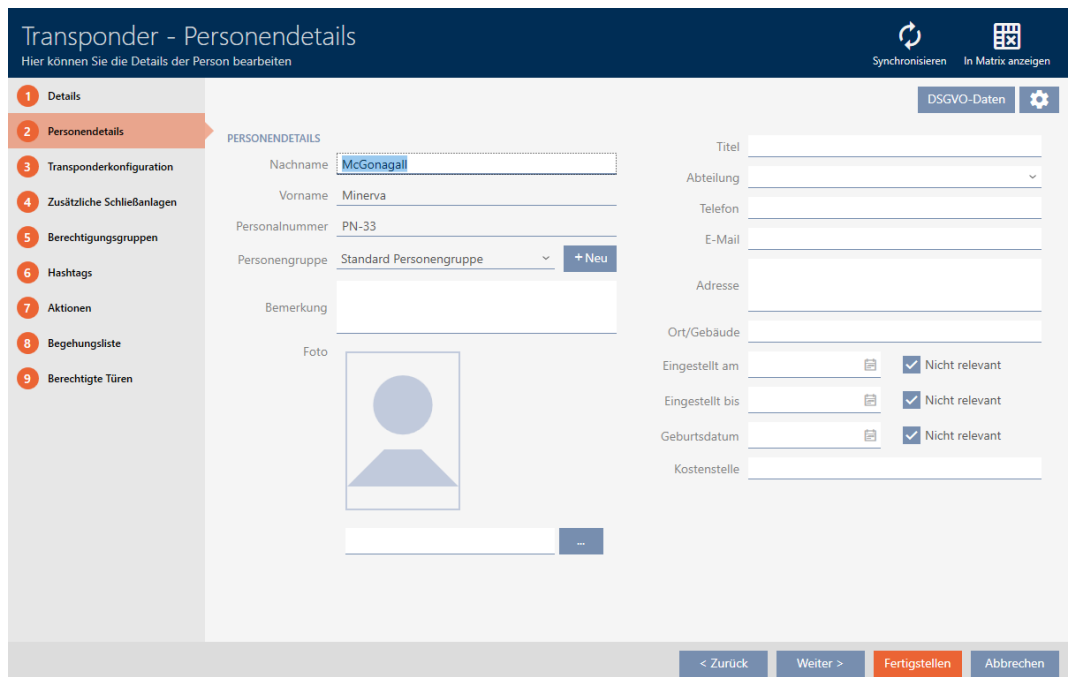
- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Mindst en persongruppe oprettet (se *Oprettelse af persongruppe* [[▶ 62](#)]).
1. Tryk på identifikationsmediet for den person, som skal tildeles en ny persongruppe.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.



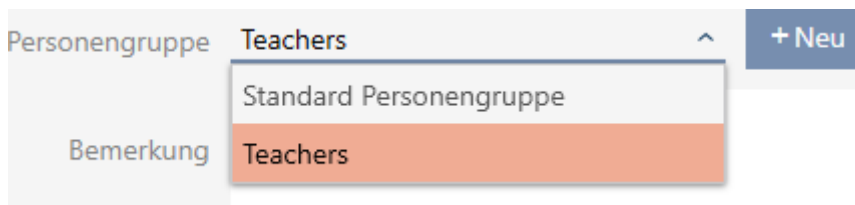
2. Klik på fanen  Persondetaljer.



↳ Fanen "Persondetaljer" vises.



- I dropdown-menuen ▼ **Persongruppe** vælges den persongruppe, som denne person fremover skal tilhøre.




- Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Identifikationsmediets vindue lukker.
  - ↳ Person tilhører en ny persongruppe

Sync	Typ	Person
	Teachers	McGonagall, Min...
	Standard Personengruppe	Granger, Hermine
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		Weasley, Percy

### 15.17.2 Tildeling af flere personer/identifikationsmedier til persongruppe (i persongruppe-vindue)

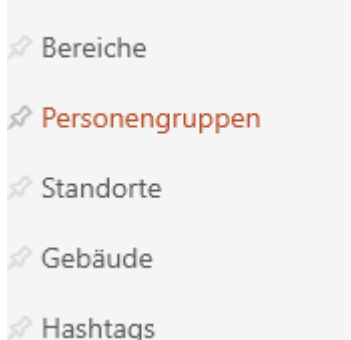
Personer i "gammel" persongruppe	Personer i "ny" persongruppe																																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sync</th> <th>Typ</th> <th>Person</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Standard Personengruppe</td> <td>Granger, Hermine</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Hagrid, Rubeus</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Lovegood, Luna</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>McGonagall, Min...</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Weasley, Percy</td> </tr> </tbody> </table>	Sync	Typ	Person		Standard Personengruppe	Granger, Hermine			Hagrid, Rubeus			Lovegood, Luna			McGonagall, Min...			Weasley, Percy	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sync</th> <th>Typ</th> <th>Person</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Pupils</td> <td>Granger, Hermine</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Lovegood, Luna</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Weasley, Percy</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Standard Personengruppe</td> <td>Hagrid, Rubeus</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>McGonagall, Min...</td> </tr> </tbody> </table>	Sync	Typ	Person		Pupils	Granger, Hermine			Lovegood, Luna			Weasley, Percy		Standard Personengruppe	Hagrid, Rubeus			McGonagall, Min...
Sync	Typ	Person																																			
	Standard Personengruppe	Granger, Hermine																																			
		Hagrid, Rubeus																																			
		Lovegood, Luna																																			
		McGonagall, Min...																																			
		Weasley, Percy																																			
Sync	Typ	Person																																			
	Pupils	Granger, Hermine																																			
		Lovegood, Luna																																			
		Weasley, Percy																																			
	Standard Personengruppe	Hagrid, Rubeus																																			
		McGonagall, Min...																																			

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Mindst en persongruppe oprettet (se *Oprettelse af persongruppe* [▶ 62]).
1. Klik på det orange AXM-symbol .
    - ↳ AXM-række åbner.

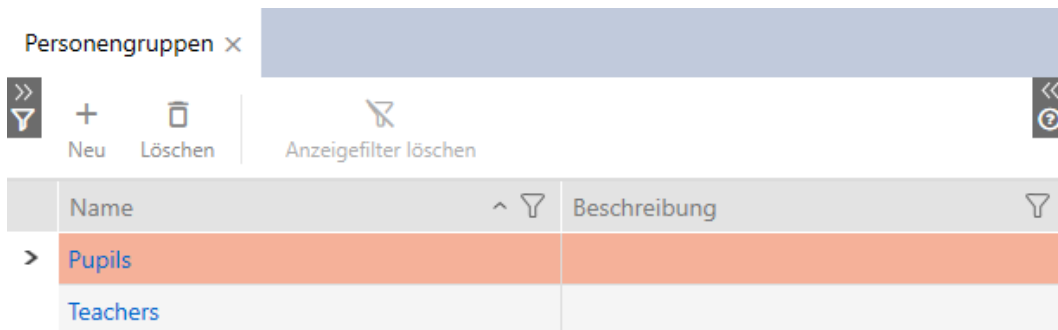


2. I gruppen | ORGANISATIONSTRUKTUR | vælges posten **Persongrupper**.

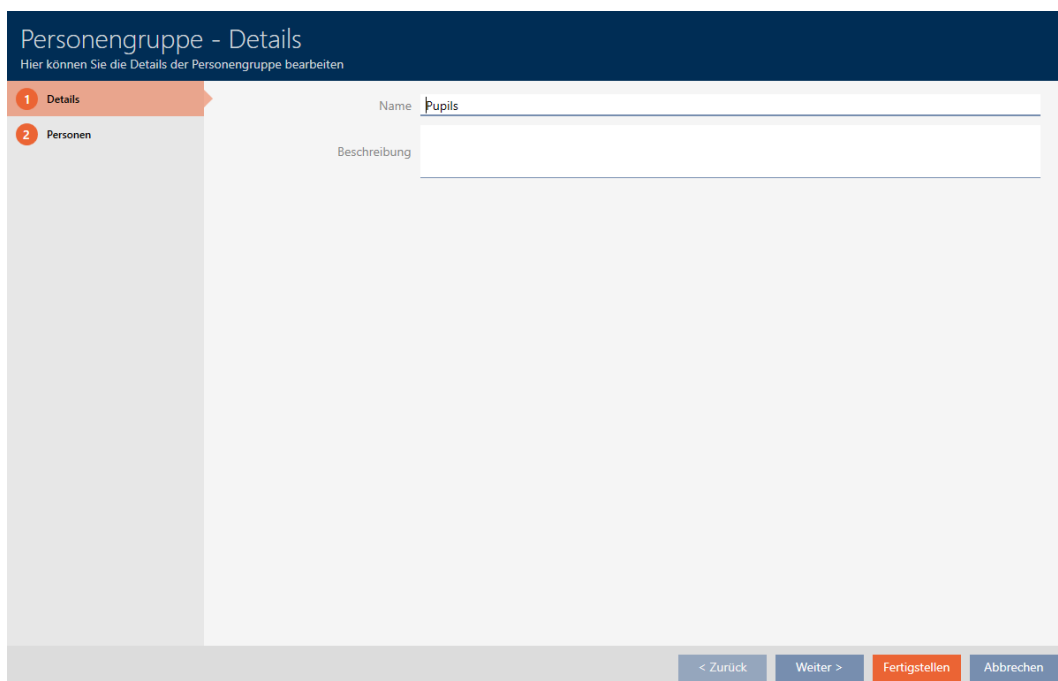
**ORGANISATIONSTRUKTUR**



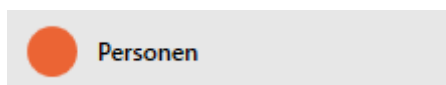
- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Persongrupper] åbner.



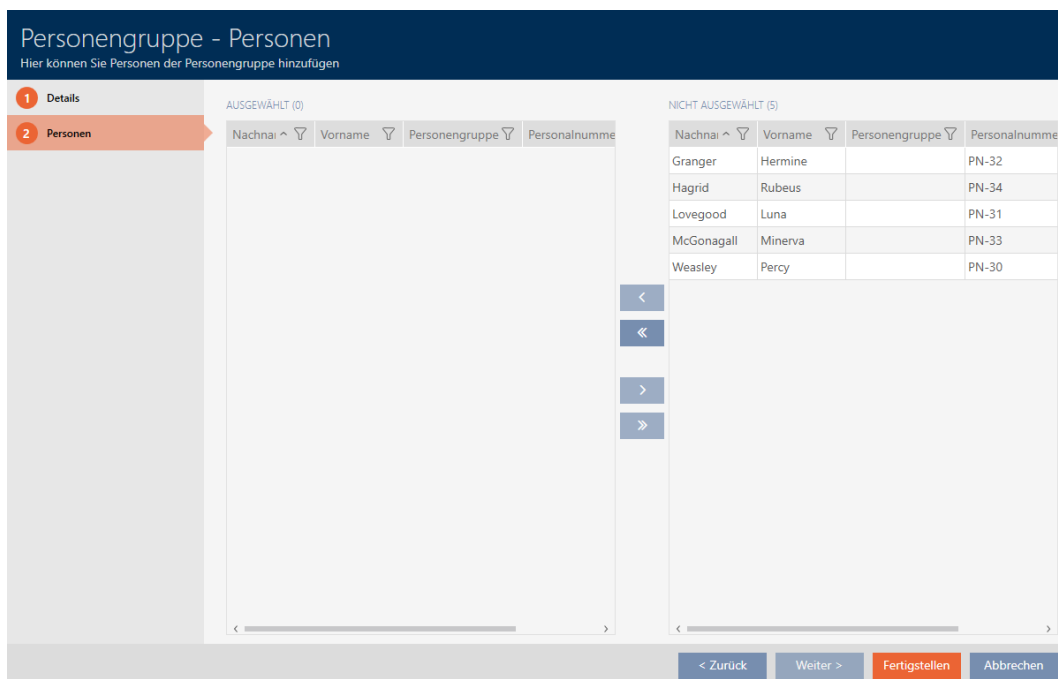
3. Tryk på den persongruppe, som personerne skal tildeles.
  - ↳ Vinduet "Persongruppe" åbner.



4. Klik på fanen  Personen.



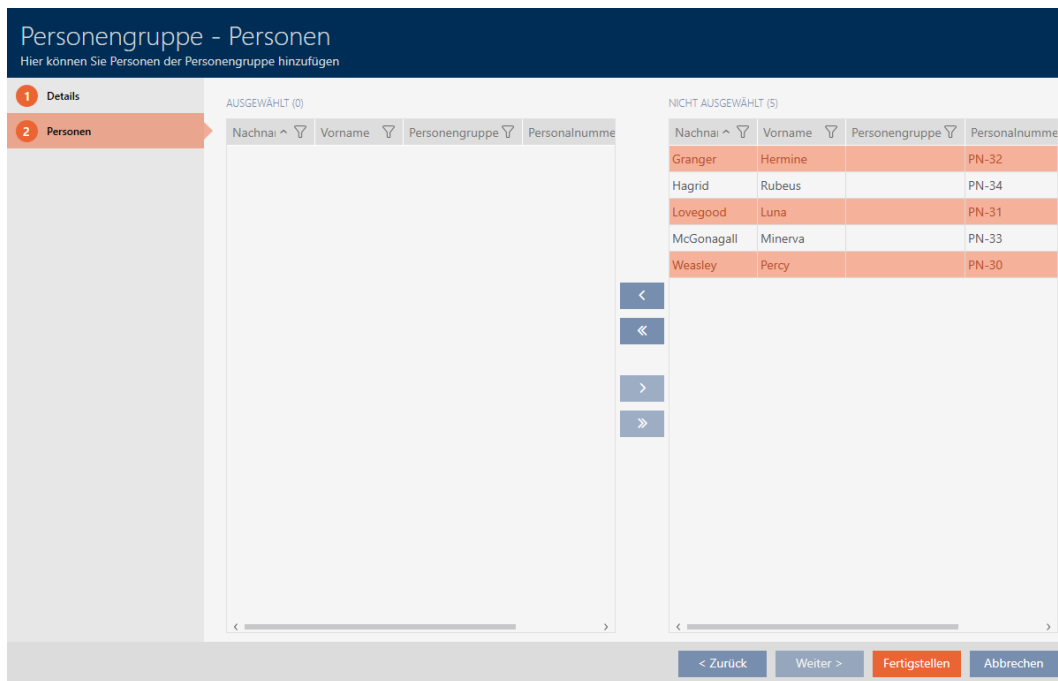
↳ Vindue skifter til fanen  Personen.



5. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).




6. Markér alle personer, som skal tilføjes til området (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).



The screenshot shows a software interface titled "Personengruppe - Personen" with the subtitle "Hier können Sie Personen der Personengruppe hinzufügen". It features a navigation pane on the left with "Details" and "Personen" (selected). The main area is a matrix with two columns: "AUSGEWÄHLT (0)" and "NICHT AUSGEWÄHLT (5)". The "NICHT AUSGEWÄHLT" column contains a table of characters:

Nachname	Vorname	Personengruppe	Personalnummer
Granger	Hermine		PN-32
Hagrid	Rubeus		PN-34
Lovegood	Luna		PN-31
McGonagall	Minerva		PN-33
Weasley	Percy		PN-30

Navigation buttons include "< Zurück", "Weiter >", "Fertigstellen", and "Abbrechen".

7. Flyt med  kun de valgte personer, eller flyt med  alle viste personer.



## BEMÆRK

### Dobbeltklik som alternativ til piletaster

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

- ↳ De markerede personer i den venstre spalte tilføjes persongruppen.
8. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
    - ↳ Vinduet "Persongruppe" lukker.
    - ↳ Personer er tildelt den nye persongruppe.
  - ↳ Matrix viser strukturering med nye persongrupper.

Sync	Typ	Person
	Pupils	
		Granger, Hermine
		Lovegood, Luna
		Weasley, Percy
	Standard Personengruppe	
		Hagrid, Rubeus
		McGonagall, Min...

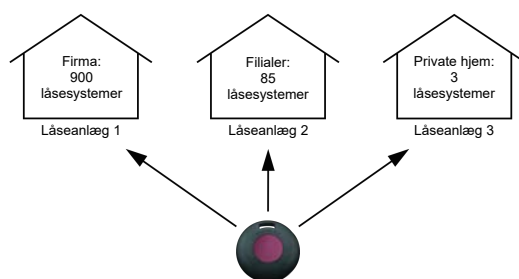
  

### 15.18 Anvendelse af identifikationsmedium i flere låseanlæg

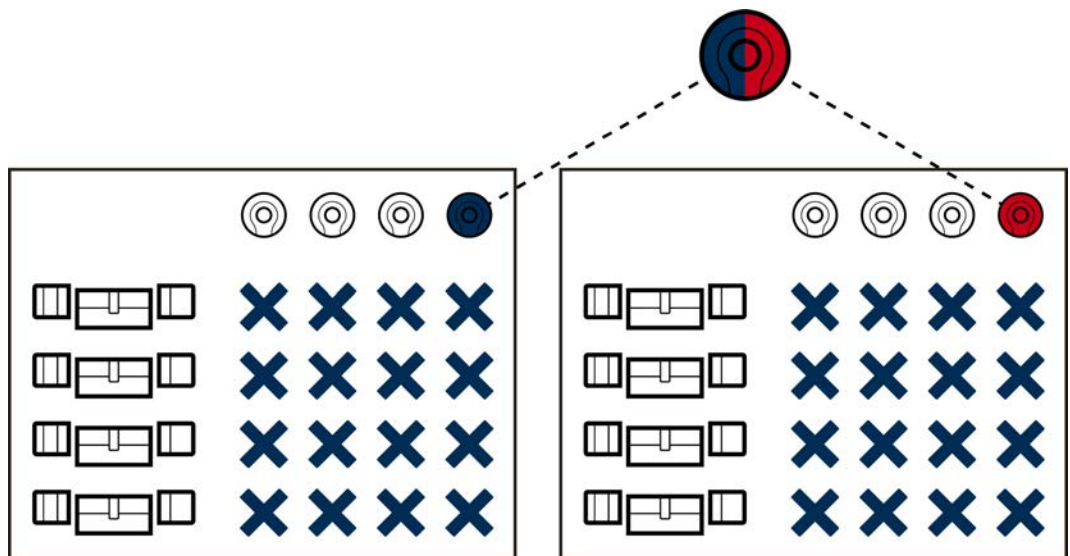
I bestemte situationer er anvendelsen af flere låseanlæg nyttig (se *Låseanlæg* [▶ 431]).

Her er det praktisk, hvis udvalgte brugere kan anvende samme identifikationsmedium i flere låseanlæg.

Eksempel: En vicevært skal have adgang til døre i forskellige låseanlæg.



Viceværten skal dermed ikke håndtere flere identifikationsmedier. I stedet for oprettes viceværten's identifikationsmedium i alle låseanlæg, men derefter synkroniseres den samme transponder.



- G2-transpondere kan lagre fire låseanlæg.
- Kort kan afhængigt af den tilgængelige hukommelse og kortkonfiguration ligeledes lagre flere låseanlæg (se *Kortskabeloner [▶ 461]*). I AXM Classic anvendes kortkonfigurationer ikke længere til hele projektet (se *Frigivelse af kort og transpondere [▶ 325]*). Det har to fordele:
  - Flere låseanlæg på et kort er ikke noget problem - et allerede eksisterende låseanlæg behandles som en fremmed applikation, og frie sektorer og app-ID'er vælges til det ekstra låseanlæg (*MIFARE Classic (allerede anvendt kort) [▶ 297]* og *MIFARE DESFire (allerede anvendt kort) [▶ 311]*).

Name: SectList	Name: SectList
Wert: 2,3,4,5	Wert: 6,7,8,9
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung: Sector List	Beschreibung: Sector List

- Så længe samme korttype (Classic / DESFire) anvendes, er det sågar muligt at anvende forskellige kortkonfigurationer i låseanlæggene.

Kartentyp Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration MC1200L	Name: SectList
Speicherbedarf 192 Bytes	Wert: 2,3,4,5
Schließungs-IDs 128 - 1327 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll --	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk --	Name: TransportSectorTrailer
	Wert: *****
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
	Beschreibung: Transport Settings

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC3800L	Name: SectList
Speicherbedarf	528 Bytes	Wert: 6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,17
Schließungs-IDs	128 - 3927 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	--	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	--	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

Transpondere er nemmere at anvende i flere låseanlæg end kort, da der her ikke skal tages hensyn til nogen sektorer og app-ID'er.

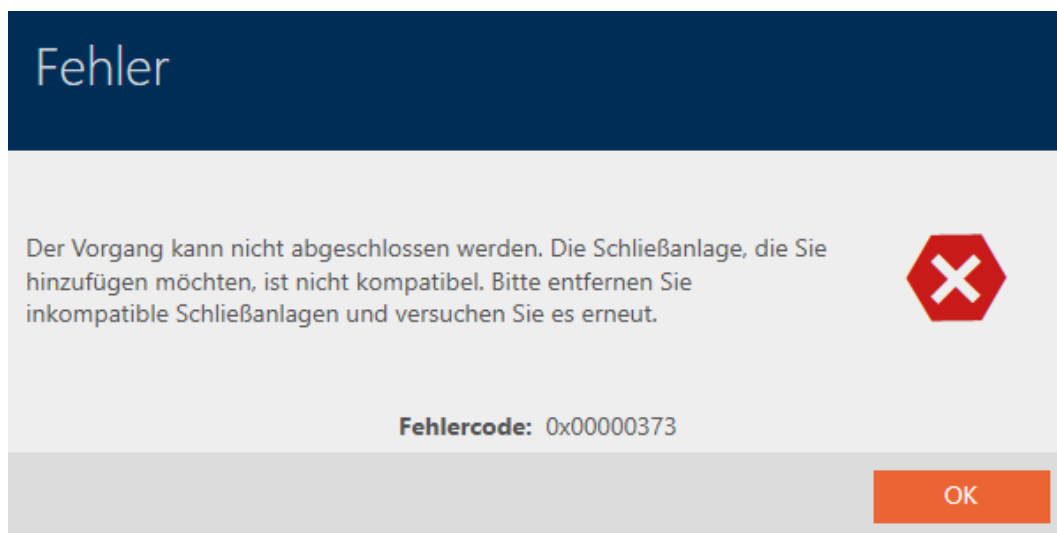
Der er to muligheder for at genanvende et identifikationsmedium:


- *Genanvendelse af identifikationsmedium i samme projekt* [[▶ 172](#)]
- *Genanvendelse af identifikationsmedium i andre projekter/databaser* [[▶ 177](#)]

### 15.18.1 Genanvendelse af identifikationsmedium i samme projekt

Med AXM Classic kan samme identifikationsmedium nemt anvendes til flere låseanlæg.

Hvis der arbejdes med kort, kontrollerer AXM Classic sågar, om de indstillede kortkonfigurationer er kompatible, eller om eksempelvis sektorerne vil overlappe hinanden:



- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Der er oprettet mindst to låseanlæg i samme projekt (se *Oprettelse af låseanlæg* [[▶ 285](#)]).
1. Klik på det orange AXM-symbol  AXM.
    - ↳ AXM-række åbner.




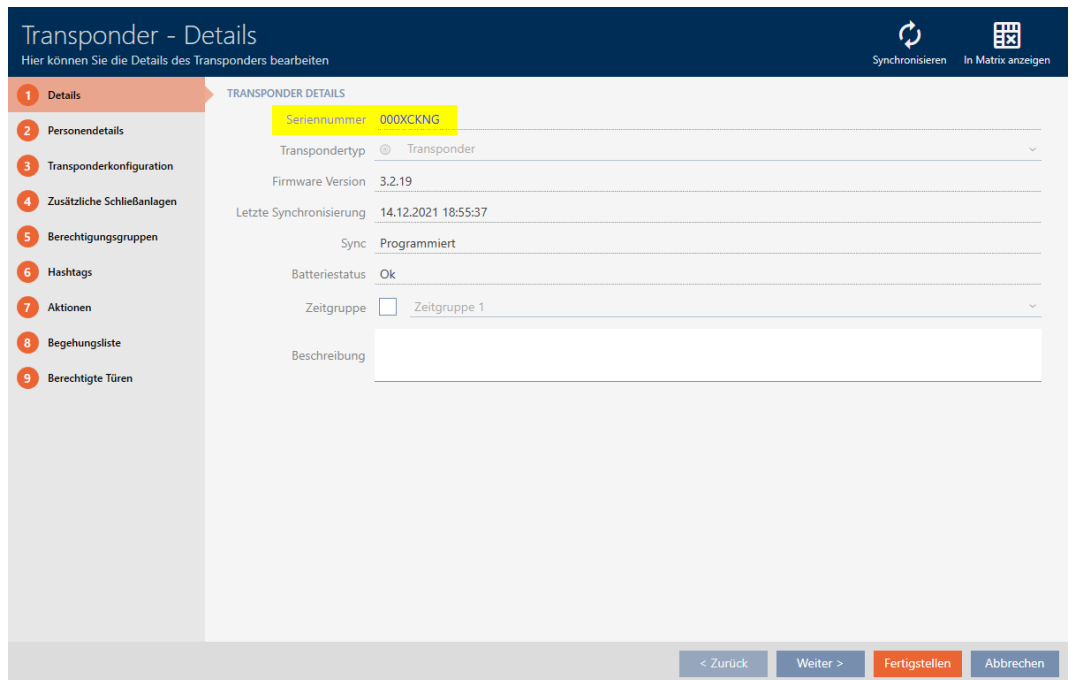
2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Transponder** .

### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

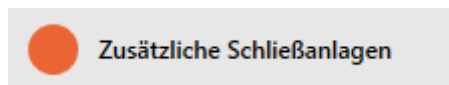
- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ **Transponder**
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Transponder] åbner.

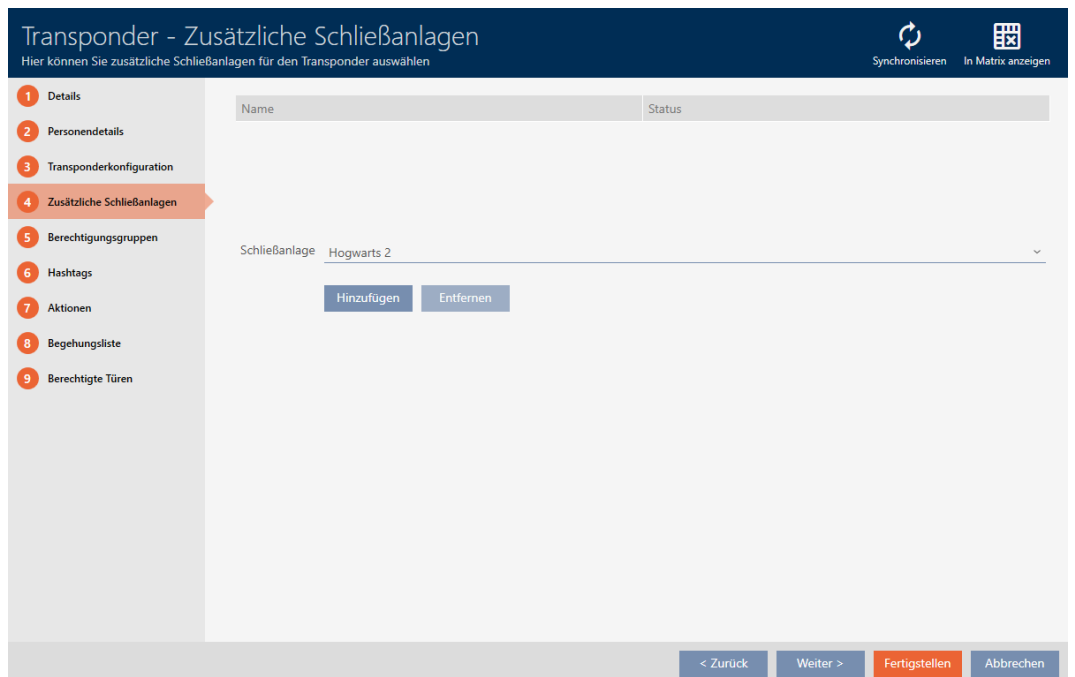
3. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
4. Tryk på det identifikationsmedium, som også skal anvendes i et andet låseanlæg.
- ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.



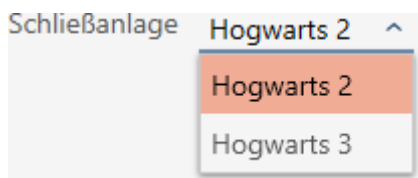
5. Klik på fanen  Flere låseanlæg.



↳ Vindue skifter til fanen "Flere låseanlæg".



6. I dropdown-menuen ▼ **Låsesystem** vælges det låseanlæg, hvori identifikationsmediet skal genanvendes.



7. Klik på knappen **Tilføj**.

↳ Det valgte låseanlæg vises tabellen i en liste.

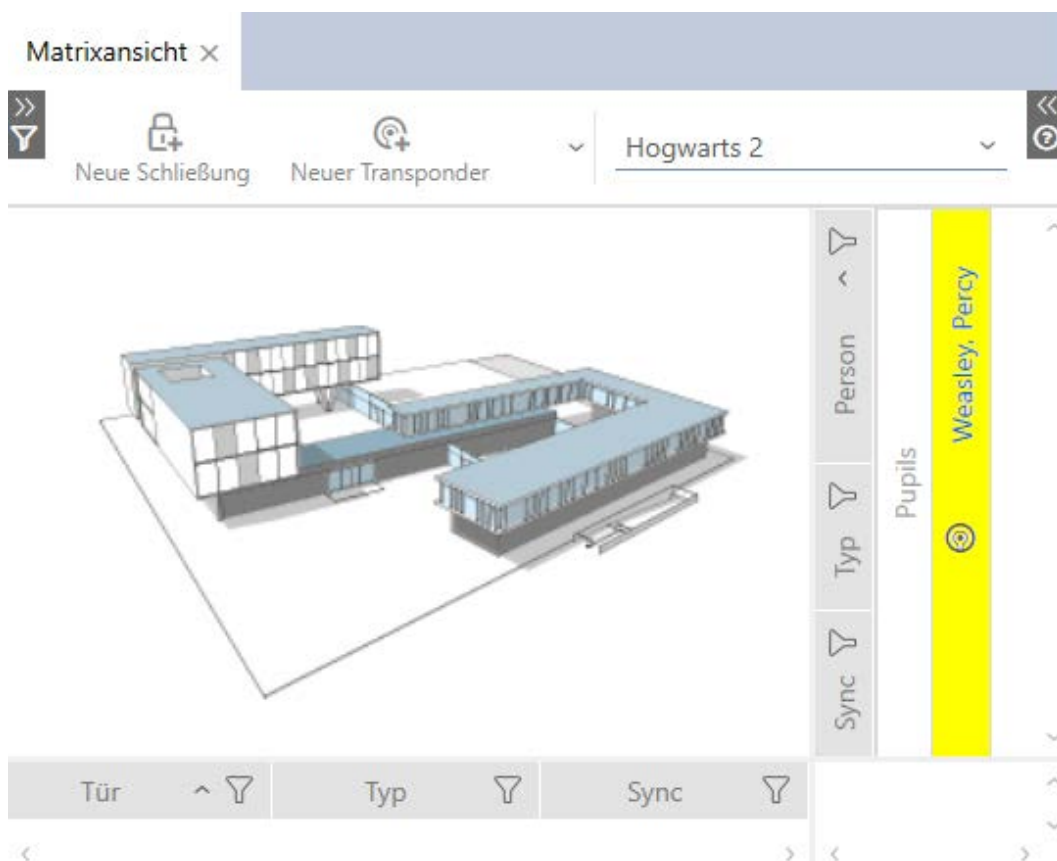
Name	Status
Hogwarts 2	

Schließanlage **Hogwarts 3** ▼

Hinzufügen Entfernen

8. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

- ↳ Dit AXM Classic kontrollerer, om låseanlæggene er kompatible.
- ↳ Identifikationsmediets vindue lukker.
- ↳ Genanvendt identifikationsmedium tilføjes automatisk til andre låseanlæg.

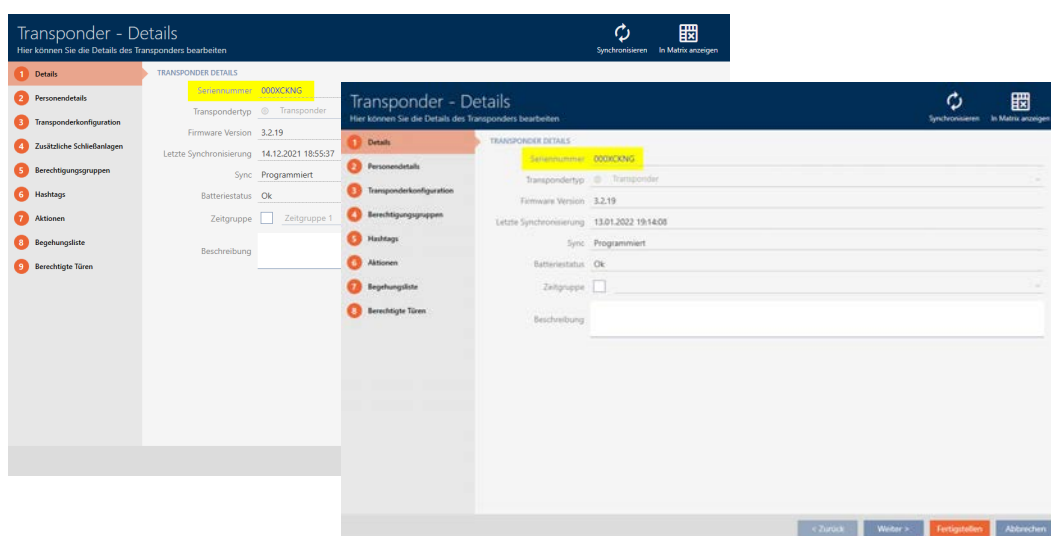


9. Synkronisér identifikationsmediet (se *Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)* [▶ 342]).

↳ Alle låseanlæg, hvor identifikationsmediet anvendes, synkroniseres automatisk med.

### Registrering af serienummer

Begge identifikationsmedier har i vinduet "Transponder" i feltet Serienummer samme post.



Et blik på den programmerede transponder røber, at det virkelig er en og samme transponder:



### Registrering af programmering af datasæt

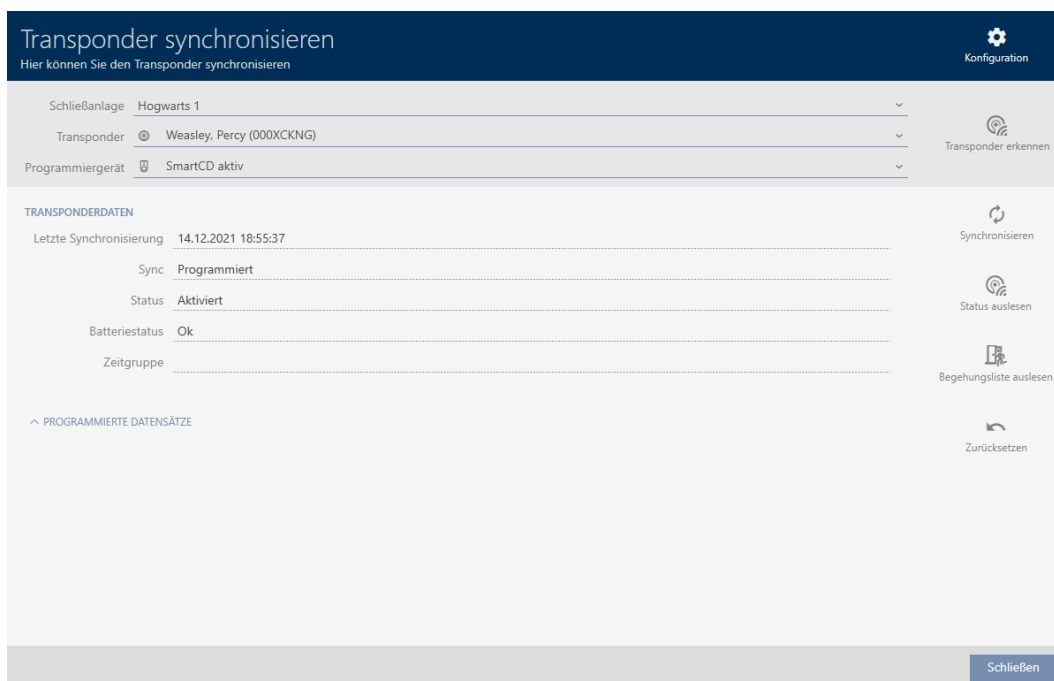
Anvendelse i andre låseanlæg registreres også ved de programmerede datasæt:

✓ "Transponder" åbent.

1. Klik på knappen **Synkroniser** .

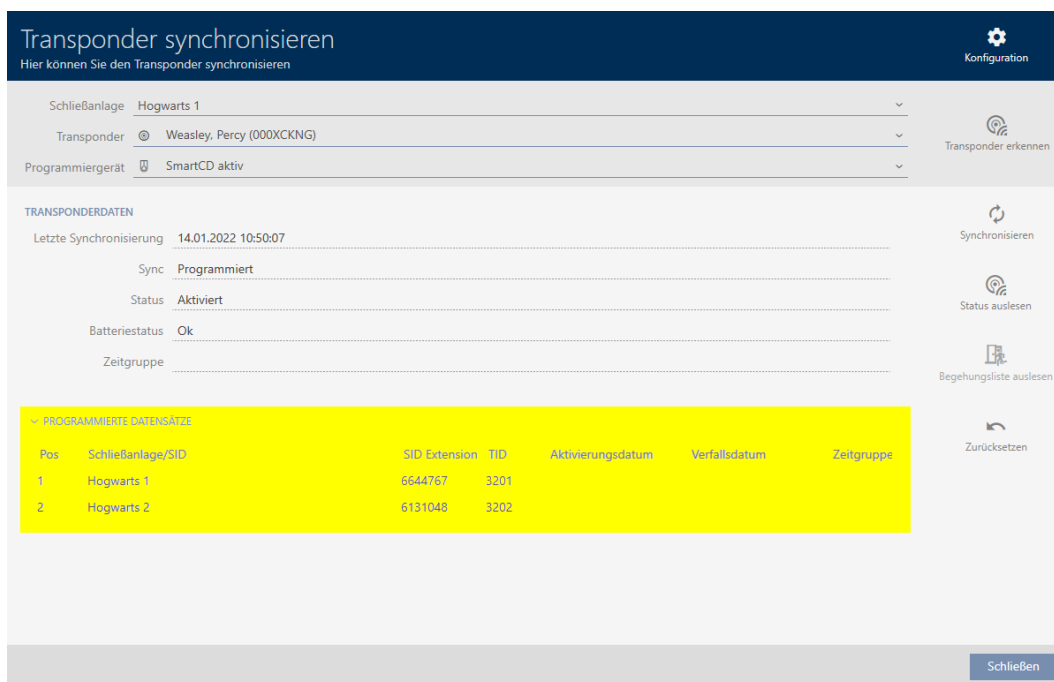
↳ Vinduet "Synkronisering af transponder" åbner.





2. Åbn området "Programmerede datasæt".

↳ I de programmerede datasæt ses låseanlægget, som blev tildelt før.



### 15.18.2 Genanvendelse af identifikationsmedium i andre projekter/databaser

#### Anvendelse af samme identifikationsmedium i forskellige projekter/databaser

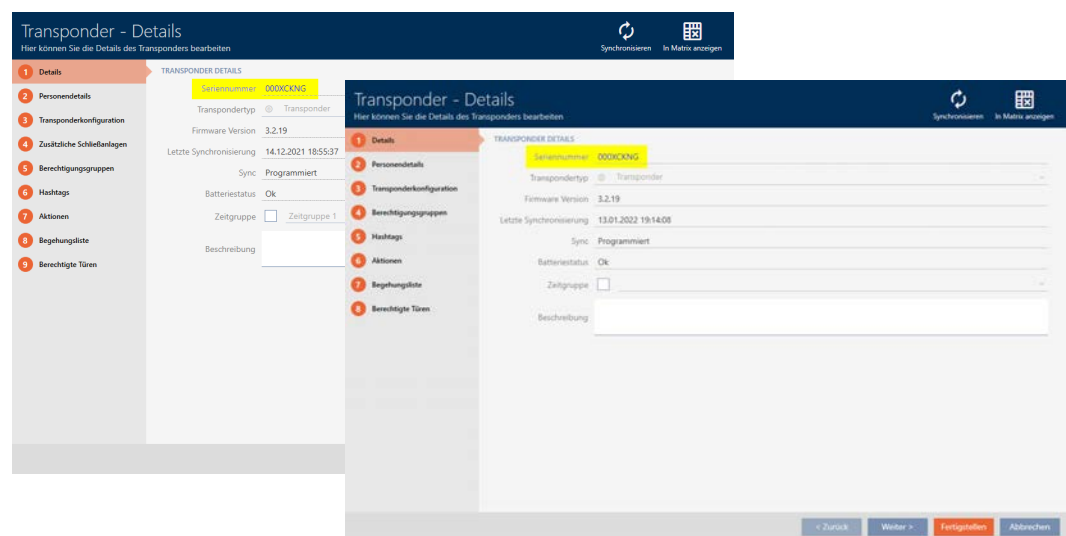
Men samme identifikationsmedium kan kun anvendes i et projekt (se *Genanvendelse af identifikationsmedium i samme projekt* [▶ 172]).

Derudover er det muligt ikke kun at anvende samme identifikationsmedium i forskellige låseanlæg, men sågar i forskellige databaser:

- Anvendelse i forskellige AXM-projekter (projekter har en egen database)
  - Anvendelse i et AXM- og et LSM-låseanlæg
1. Synkroniser identifikationsmediet i projektet (se *Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)* [▶ 342]).
  2. Synkroniser samme identifikationsmedium i et andet projekt eller i en anden database.
- ↳ Identifikationsmedium anvendes i flere låseanlæg, der er uafhængige af hinanden.

### Registrering af serienummer

Begge identifikationsmedier (selvom de er i forskellige projekter) har i vinduet "Transponder" i feltet Serienummer samme post.




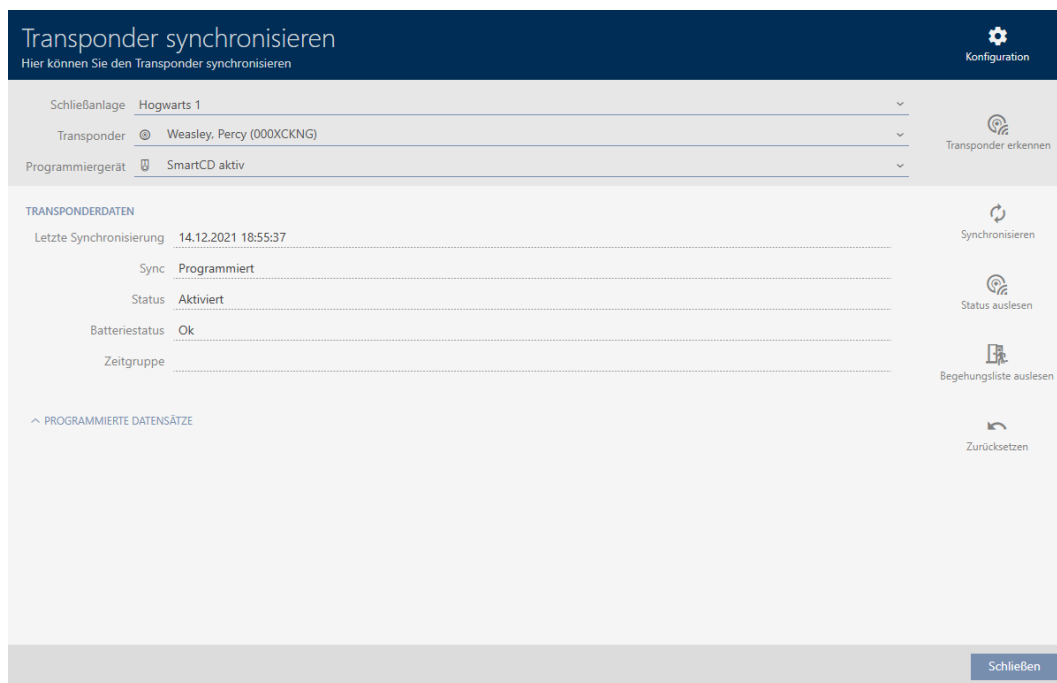
Et blik på den programmerede transponder røber, at det virkelig er en og samme transponder:



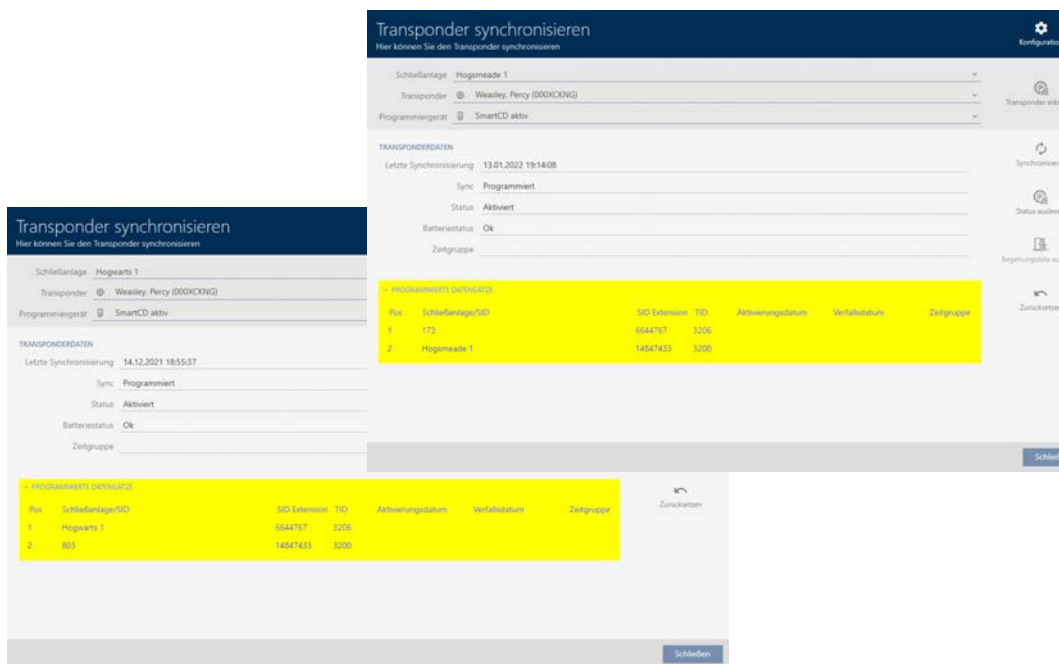
### Registrering af programmering af datasæt

Anvendelse i andre databaser registreres også ved de programmerede datasæt:

- ✓ "Transponder" åbent.
- 1. Klik på knappen **Synkroniser** .
- ↳ Vinduet "Synkronisering af transponder" åbner.



- 2. Synkroniser transponderen (se *Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)* [[▶ 342](#)]).
- 3. Åbn området "Programmerede datasæt" .
- ↳ Afhængigt af, i hvilket låseanlæg du befinder dig, ses et andet låseanlæg i de programmerede datasæt. Men i modsætning til genanvendelse af identifikationsmedium i samme projekt (se *Genanvendelse af identifikationsmedium i samme projekt* [[▶ 172](#)]) ses kun låseanlæg-ID. Låseanlæg-ID'et er også lagret i identifikationsmediet og derfor kendt. Men låseanlæggets navn er lagret i en anden database og kan derfor ikke vises.



15.19

15.20

## 16. Døre og låse

Alle ændringer, som udføres på låseanlægget, bliver først effektive med synkroniseringen (se *Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsliste)* [▶ 330]).

### 16.1 Oprettelse af låsesystem

Afhængigt af låsens type kan låse:

- Indkobles med et identifikationsmedium. Brugeren kan så åbne døren med låsen (cylinder, SmartHandle).
- Kobles med et identifikationsmedium. Koblingskontakten kan så åbne døren (SmartRelais).

Flere informationer om emnet, se "*Indkoble*", "*Åbne*", "*Låse*" osv. [▶ 433].

Som led i Best Practice (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29]) anbefaler SimonsVoss, at organisatorisk forarbejde klares først:


- *Rettighedsgrupper* [▶ 261] (baggrundsinformationer, se *Rettighedsgrupper* [▶ 449])
- *Oprettelse af område* [▶ 95] (baggrundsinformationer, se *Områder* [▶ 454])
- *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64] eller *Oprettelse af tidsgruppe* [▶ 68] (baggrundsinformationer, se *Tidsgrupper og tidsplaner* [▶ 436])
- *Oprettelse af tidsændring* [▶ 77] (baggrundsinformationer, se *Tidsændringer* [▶ 440])
- *Oprettelse af lokation* [▶ 89] eller *Oprettelse af bygning og tildeling til lokation* [▶ 92] (baggrundsinformationer, se *Bygninger og lokationer* [▶ 453])
- *Oprettelse af hashtag* [▶ 97] (baggrundsinformationer, se *Hashtags* [▶ 455])

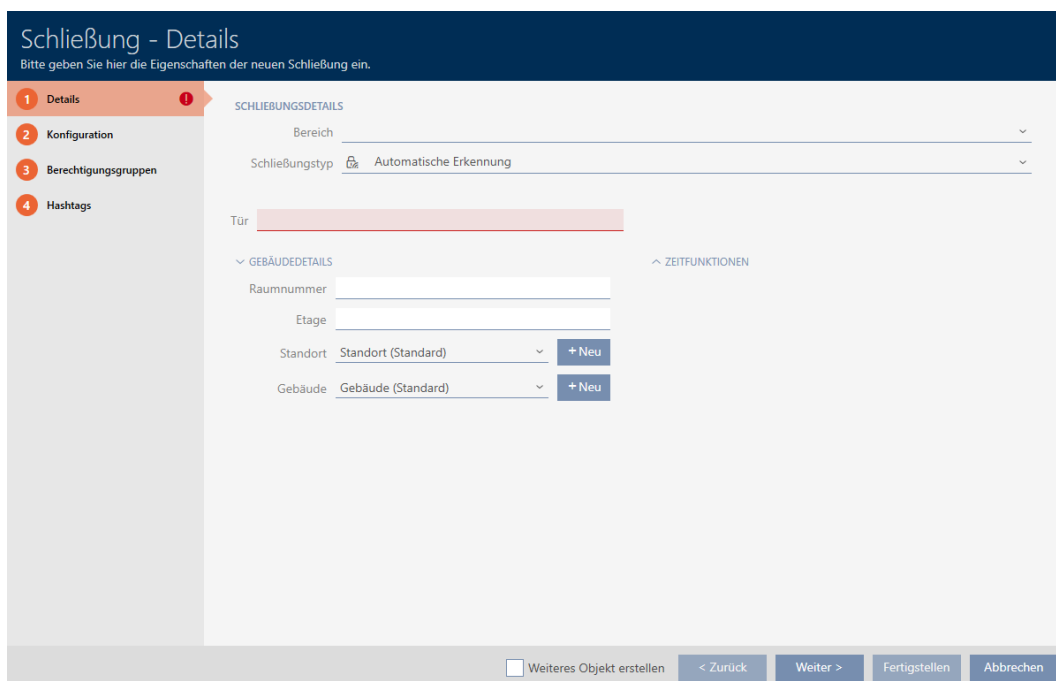


#### BEMÆRK

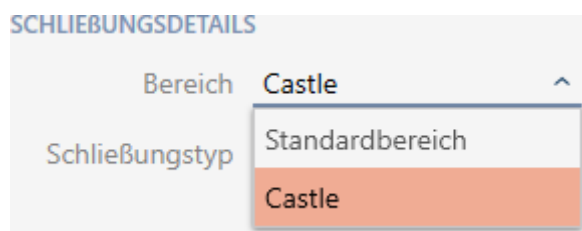
##### Skjulte indstillinger

Så snart du har oprettet låsen og har trykket på knappen **Schließungseigenschaft: Fertigstellen [offen]**, kender AXM Classic låsens type. Den skjuler så alle ikke-relevante indstillinger.

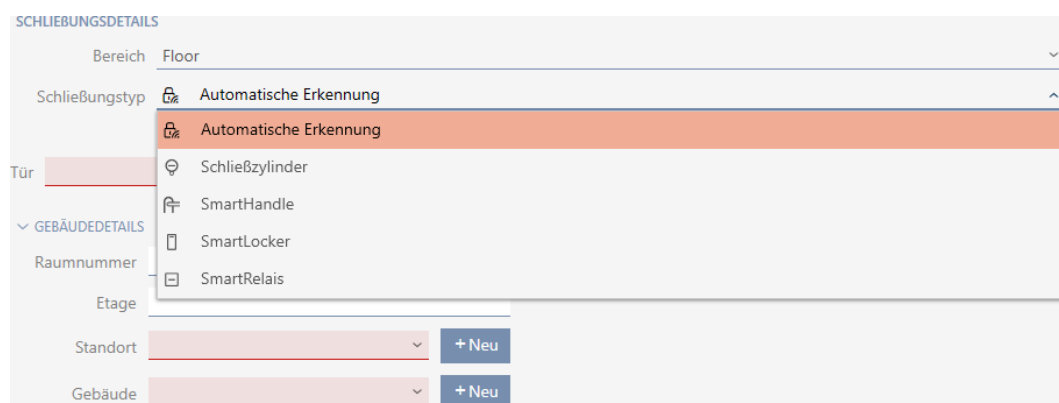
- ✓ AXM Classic åbner.
- 1. Klik på knappen **Ny lås** .
  - ↳ Vindue til oprettelse af en ny lås åbner.



2. I dropdown-menuen Område vælges området, som låsen tilhører.



3. I dropdown-menuen ▼ Låsetype vælges, hvilken lås du opretter.



**BEMÆRK****Automatisk registrering af lås**

Måske ved du ikke endnu, hvilken post du skal vælge i dropdown-listen ▼ **Låsetype**. Kaffemaskinen AXM Classic stiller også posten "Automatisk registrering" til rådighed.

Først når låsen rent faktisk programmeres, lagrer AXM Classic den registrerede låsetype. I dette øjeblik udvides eller skjules også mulighederne i fanen "Konfiguration" passende til låsens type.

4. Låsen navngives i feltet Dørnavn.
5. I feltet Værelsesnummer indtastes nummeret på rummet, hvor låsen monteres.
6. I feltet Etage indtastes etagen, hvor låsen monteres.
7. I dropdown-menuen ▼ **Adresse** vælges lokationen, hvor låsen monteres.

▼ GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer	<input type="text"/>
Etage	<input type="text"/> <b>Das Feld ist erforderlich</b>
Standort	<input type="text"/> ^
Gebäude	Standort (Standard) Unterföhring

- ↳ Udvalg i dropdown-menuen ▼ **Bygning** begrænses til de bygninger, der hører til den valgte lokation.

8. I dropdown-menuen ▼ **Bygning** vælges bygningen, hvor låsen monteres.

▼ GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer	<input type="text"/>
Etage	<input type="text"/>
Standort	Unterföhring <b>Das Feld ist erforderlich</b> v
Gebäude	<input type="text"/> ^ FeringasträÙe 4

9. Hvis du vil anvende tidsfunktioner: Åbn menuen "Tidsfunktioner" , og udfør indstillingerne (detaljer, se *Begrænsning af rettigheder til låse til bestemte tider (tidsplan)* [▶ 223] og *Automatisk indkobling og udkobling af låse med tidsændring* [▶ 225]).

▼ ZEITFUNKTIONEN

Zeitplan	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Zeitumschaltung	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Feiertagsliste	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu



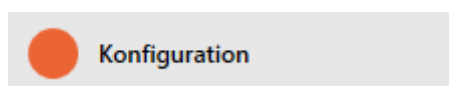
### BEMÆRK

#### Liste over helligdage i lås og lokationer

Lister over helligdage kan tildeles både en lås samt låsens lokation. I dette tilfælde anvendes listen over helligdage i låsen, og listen over helligdage i lokationen ignoreres.

Hvis en liste over helligdage er tildelt lokationen i stedet for låsen, overtages lokationens liste over helligdage for låsen. I låsens vindue ses dette på supplementet "(nedarvet)".

10. Klik på fanen  Konfiguration .



↳ Vindue skifter til fanen "Konfiguration".

Schließung - Konfiguration  
 Hier können Sie das Verhalten der Schließung konfigurieren

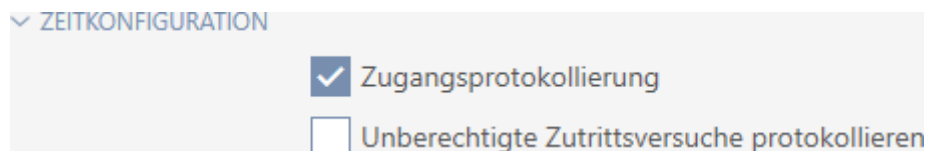
- 1 Details
- 2 Konfiguration
- 3 Berechtigungsgruppen
- 4 Hashtags

- ^ ZEITKONFIGURATION
- ^ SCHLIEBUNGSFUNKTIONEN
- ^ SIGNALISIERUNG
- ^ RELAIS-FUNKTIONEN
- ^ AX FUNKTIONEN
- ^ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION
- ^ ERWEITERTE KONFIGURATION

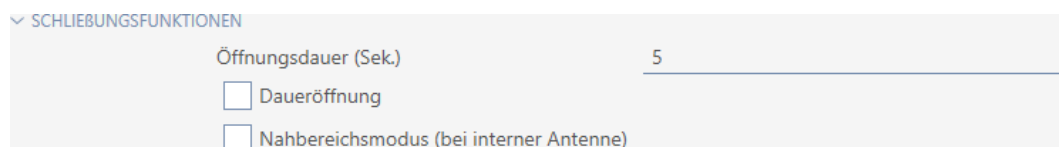
Weiteres Objekt erstellen   < Zurück   Weiter >   Fertigstellen   Abbrechen



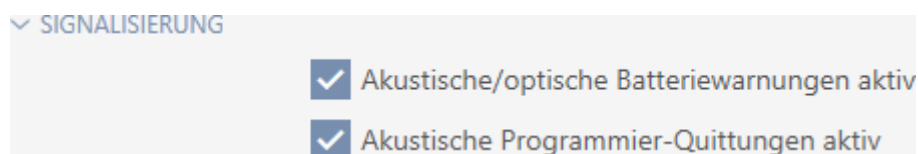
11. Hvis du vil protokollere adgangsforsøg: Åbn menuen "Tidskonfiguration", og udfør indstillingerne (se *Lade adgangsprotokollere med lås (adgangsliste)* [▶ 230]).



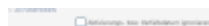
12. Hvis du vil ændre åbningsvarigheden eller anvende tilstanden for nær-område: Åbn menuen "Låsefunktioner", og udfør indstillingerne (se *Lade lås være åben længere, kortere eller vedvarende* [▶ 232] og *Be-grænsning af låsens læserækkevidde (tilstand for nærområde)* [▶ 234]).



13. Hvis du vil ændre signaleringen af batteriadvarsler eller programmeringskvitteringer: Åbn menuen "Signalering", og udfør indstillingerne (se *Gøre lås lydløs (for batteriadvarsler og programmeringer)* [▶ 235]).



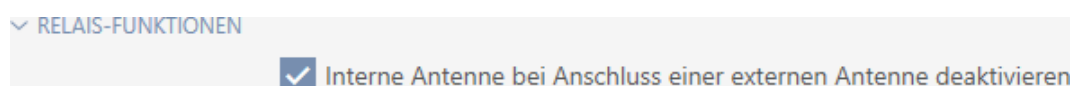
14. Hvis du vil ignorere aktiveringstidsvinduet (se Aktiveringsdato/forfalds-dato): Åbn menuen "AX-funktioner", og udfør indstillingerne (se *Ignore-ring af identifikationsmediers aktiverings- og forfaldsdato* [▶ 239]).



15. Hvis du vil aktivere/deaktivere kortlæseren for låsen: Åbn menuen "Kort-konfiguration", og udfør indstillingerne (se *Aktivering og deaktivering af kortlæser* [▶ 237]).



16. Hvis du vil anvende den interne og eksterne antenne sammen ved et SmartRelais: Åbn menuen "Relæfunktioner", og udfør indstillingerne (se *Anvendelse af intern og ekstern antenne samtidigt* [▶ 241]).



17. Hvis du vil ind- og udkoble låsen automatisk: Åbn menuen "Tidsændrings-konfiguration" , og udfør indstillingerne (se *Automatisk indkobling og udkobling af låse med tidsændring* [▶ 225]).

▼ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

<input type="radio"/> Manuelles Auskuppeln	<input checked="" type="radio"/> Automatisches Auskuppeln
<input checked="" type="radio"/> Manuelles Einkuppeln	<input type="radio"/> Automatisches Einkuppeln
<input type="radio"/> Transponder aktiv: immer	<input checked="" type="radio"/> Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt

18. Hvis du vil ændre signaleringen ved et SmartRelais eller vil anvende den serielle grænseflade: Åbn menuen "Avancerede konfiguration" , og udfør indstillingerne (se *Ændring af SmartRelais-indstillinger* [▶ 240]).

▼ ERWEITERTE KONFIGURATION

Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine ▼

Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

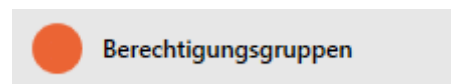
Externe LED  Externer Piepser

SR Signal invertieren

LED ausschalten

Piepser ausschalten

19. Klik på fanen  Rettighedsgrupper .



↳ Vindue skifter til fanen "Rettighedsgrupper".

Schließung - Berechtigungsgruppen  
Hier können Sie die Schließung zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

- 1 Details
- 2 Konfiguration
- 3 Berechtigungsgruppen
- 4 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)		NICHT AUSGEWÄHLT (4)	
Name	Beschreibung	Name	Beschreibung
		Gryffindor	
		Hufflepuff	
		Ravenclaw	
		Slytherin	

< << >> >

Neue Berechtigungsgruppe

Weiteres Objekt erstellen
 
< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

20. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).

21. Markér alle rettighedsgrupper, som du vil tildele låsen til (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).



### BEMÆRK

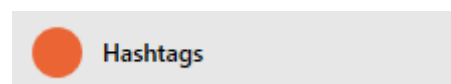
#### Dobbelklik som alternativ til piletaster

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

22. Flyt med  kun de valgte rettighedsgrupper, eller flyt med  alle viste rettighedsgrupper.

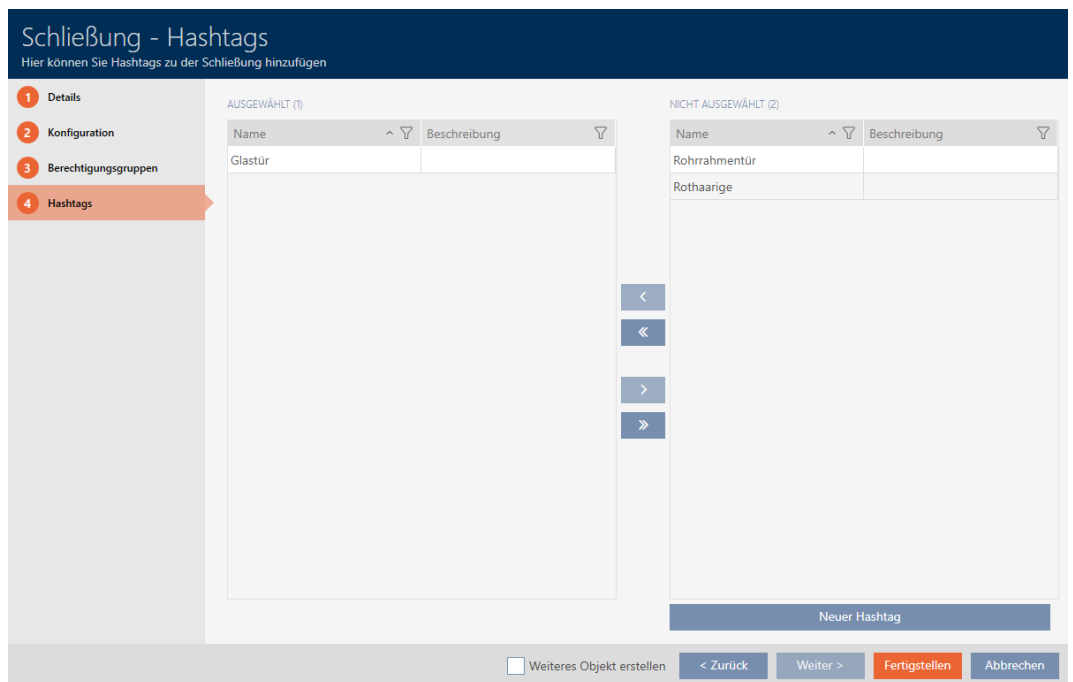
↳ Låsen tilføjes rettighedsgrupperne i den venstre spalte.

23. Klik på fanen  Hashtags.



↳ Vindue skifter til fanen "Hashtags".





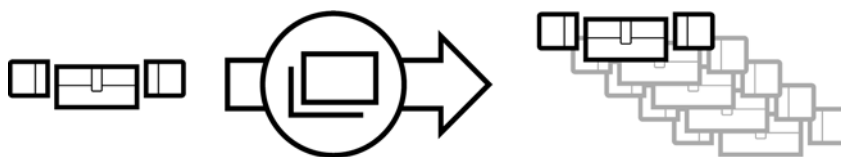
27. Aktivér afkrydsningsfeltet  Oprettelse af genstandfor at lade vinduet forblive åbent med de samme indstillinger for den næste lås, der skal oprettes.

28. Klik på knappen **Færdiggørelse** for at oprette låsen.

↳ Vindue til oprettelse af en ny lås lukker.

↳ Nyoprettet lås vises i liste eller i matrixen.

## 16.2 Kopiering af lås (inkl. rettigheder og indstillinger)



En eksisterende lås kan også nemt kopieres i stedet for at oprette en lås på ny. AXM Classic overtager dermed også de egenskaber, der kan ændres i AXM Classic.

Følgende kopieres:

- Bygningsdetaljer
- Dørdetaljer (undtagen dønummer, dette fortsættes automatisk med den indstillelige forkortelse, se også *Ændring af automatisk nummerering* [▶ 365])
- Tidsfunktioner
- Konfiguration
- Rettighedsgrupper

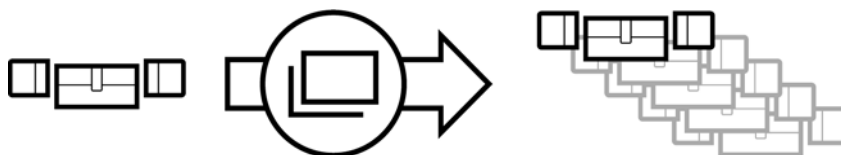
- Hashtags

Følgende kan ikke kopieres:

- Indtastninger i fanen [Handlinger]
- Informationer, der gemmes på hardwarens side og udlæses ved synkronisering:
  - Serienummer
  - Firmwareversion
  - Batteristatus
  - Adgangsliste

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Lås forefindes.

1. Markér den lås, der skal kopieres.



2. Klik på knappen **Kopier** .
- ↳ Vindue til angivelse af kopier åbner.

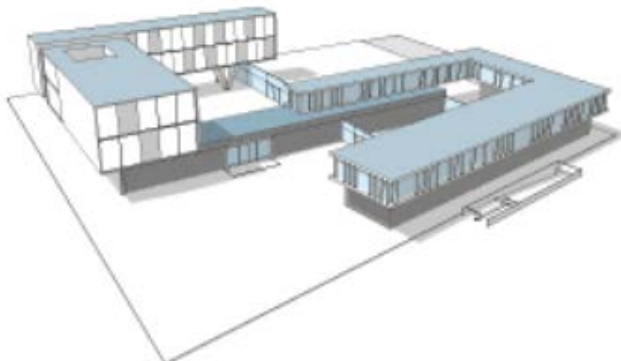
## Schließungen duplizieren

Hier können Sie die Anzahl der Kopien eingeben

Wie viele Kopien der ausgewählten Schließung sollen erstellt werden?

OK Abbrechen

3. Klik på knappen **OK**.
- ↳ Lås kopieres.



Person	Typ
Weasley, Ron	☉
Weasley, Fred	☉
Lovegood, Luna	☉
Granger, Hermine	☉

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	☉
Hufflepuff dormitory	☉
Gryffindor dormitory_0001	☉
Gryffindor dormitory_0002	☉
Gryffindor dormitory_0003	☉
Gryffindor dormitory_0004	☉
Gryffindor dormitory_0005	☉

▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X

### 16.3 Sletning af låsesystem


Du har to muligheder for at slette låse igen:

1. Slet via matrixvisning (*Sletning af enkelt lås via matrix* [▶ 192])
2. Slet via fanen for låsene (*Sletning af flere låse via fanen* [▶ 193])

I fanen kan flere låse også slettes samtidigt.

### 16.3.1 Sletning af enkelt lås via matrix

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Matrixvisningen åben.
1. Markér den lås, som skal slettes.



Person	Typ
Weasley, Ron	☉
Weasley, Fred	☉
Lovegood, Luna	☉
Granger, Hermine	☉

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	☉
Hufflepuff dormitory	☉
Gryffindor dormitory_0001	☉

▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X

2. Klik på knappen **Slet** .
  - ↳ Spørgsmål om sletning åbner.

## Objekte löschen

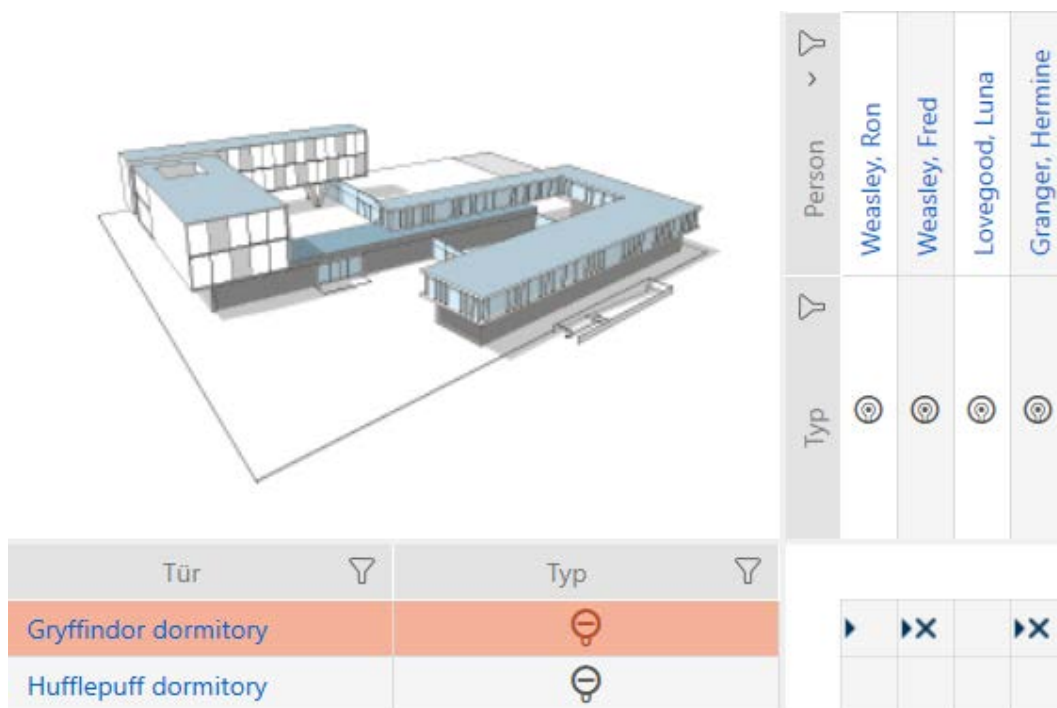
Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?

?

Ja
Nein

3. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om sletning lukker.
  - ↳ Lås er slettet.





### 16.3.2 Sletning af flere låse via fanen

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på det orange AXM-symbol  .  
 ↳ AXM-række åbner.




2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Lukninger** .

#### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✦ Matrixansicht
- ✦ **Schließungen**
- ✦ Transponder
- ✦ PinCode Tastaturen
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Lukninger] åbner.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊖	↻		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Gryffindor dormitory_0001			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0005			⊖	↻				ohne Programmierung
Hagrid's hut			⊖			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			⊖			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			⊖			13.12.2021 20:34:32	000ENB4L	10001

3. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
4. Markér alle låse, som du vil slette (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊖	↻		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Gryffindor dormitory_0001			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			⊖	↻				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0005			⊖	↻				ohne Programmierung
Hagrid's hut			⊖			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			⊖			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			⊖			13.12.2021 20:34:32	000ENB4L	10001

5. Klik på knappen **Slet** .
  - ↳ Spørgsmål med liste over låse, der skal slettes, åbner.

## Objekte löschen

Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?

?

Objekte die gelöscht werden

Gryffindor dormitory\_0005

Gryffindor dormitory\_0004

Gryffindor dormitory\_0003

Gryffindor dormitory\_0002

Gryffindor dormitory\_0001

Ja

Nein

6. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål med liste over låse, der skal slettes, lukker.
  - ↳ Låse er slettet.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊖	↻		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Hagrid's hut			⊖			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			⊖			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			⊖			13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001

### 16.4 Ændring af låsetype efterfølgende

Nogle gange viser det sig først senere, at en anden låsetype egner sig bedre til et anvendelsessted. Måske skal en cylinder f.eks. udskiftes med et SmartHandle af komfortårsager.

AXM Classic gør det muligt for dig efterfølgende at vælge en anden låsetype. Dermed bevares låsen, især alle rettigheder og kompatible indstillinger.

- Indstillinger, der både forefindes ved den oprindelige samt ved den nye låsetype, bevares.
- Indstillinger fra den oprindelige låsetype, som ikke forefindes ved den nye låsetype, bortfalder.
- Indstillinger, som kun forefindes ved den nye, men ikke ved den oprindelige låsetype, indstilles til en standardværdi.

	Oprindelig låsetype	Ny låsetype	Resultat
Indstilling A (f.eks. Åbningsvarighed (sek.))	Kan indstilles	Kan indstilles	Overtages
Indstilling B (f.eks. <input checked="" type="checkbox"/> Invertering af SR-signal)	Kan indstilles	Kan ikke indstilles	Bortfalder
Indstilling C	Kan ikke indstilles	Kan indstilles	Indstilles til standardværdi

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor main room	⊖	↻

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor main room	⊖	↻

Låsetypen kan kun ændres for ikke-synkroniserede låse.

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.
  - ✓ Lås forefindes.
  - ✓ Lås ikke synkroniseret (nulstilles eventuelt, se *Nulstilling af lås* [▶ 339]).
1. Tryk på den lås, hvis type du vil ændre.
    - ↳ Låsens vindue åbner.

Schließung - Details  
Bitte geben Sie hier die Eigenschaften der neuen Schließung ein.

1 Details  
2 Konfiguration  
3 Berechtigungsgruppen  
4 Hashtags

Schließanlage Hogwarts 1

SCHLIEßUNGSDetails

Bereich Floor

Schließungstyp Schließzylinder

Tür Gryffindor main room

GEBÄUDEDETAILS

Zeitfunktionen

Raumnummer

Etage

Standort Hogwarts + Neu

Gebäude Gryffindor tower + Neu

Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. I dropdown-menuen ▼ **Låsetype** vælges den nye låsetype.

Schließungstyp Schließzylinder

Automatische Erkennung

Schließzylinder

SmartHandle

SmartLocker

SmartRelais

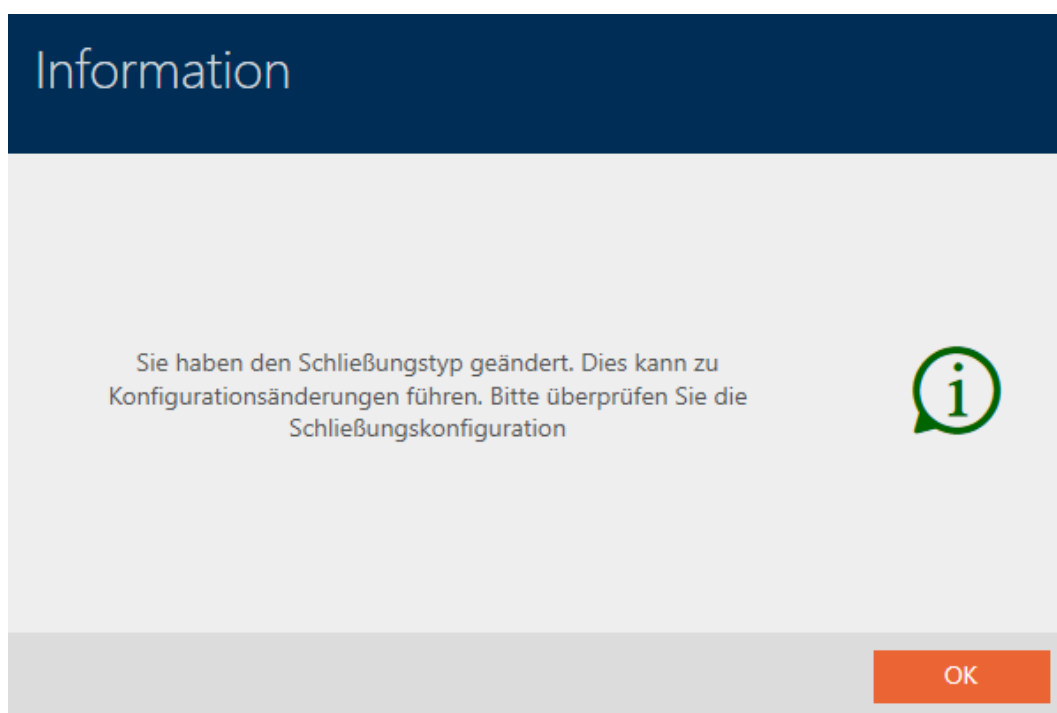
Tür Gryffindor mai

GEBÄUDEDETAILS

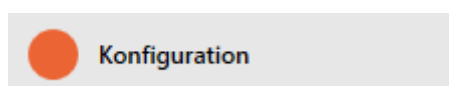
Raumnummer

Etage

- ↳ Advarsel om konfigurationsændring åbner.



3. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Advarsel om konfigurationsændring lukker.
4. Klik på fanen **Konfiguration**.



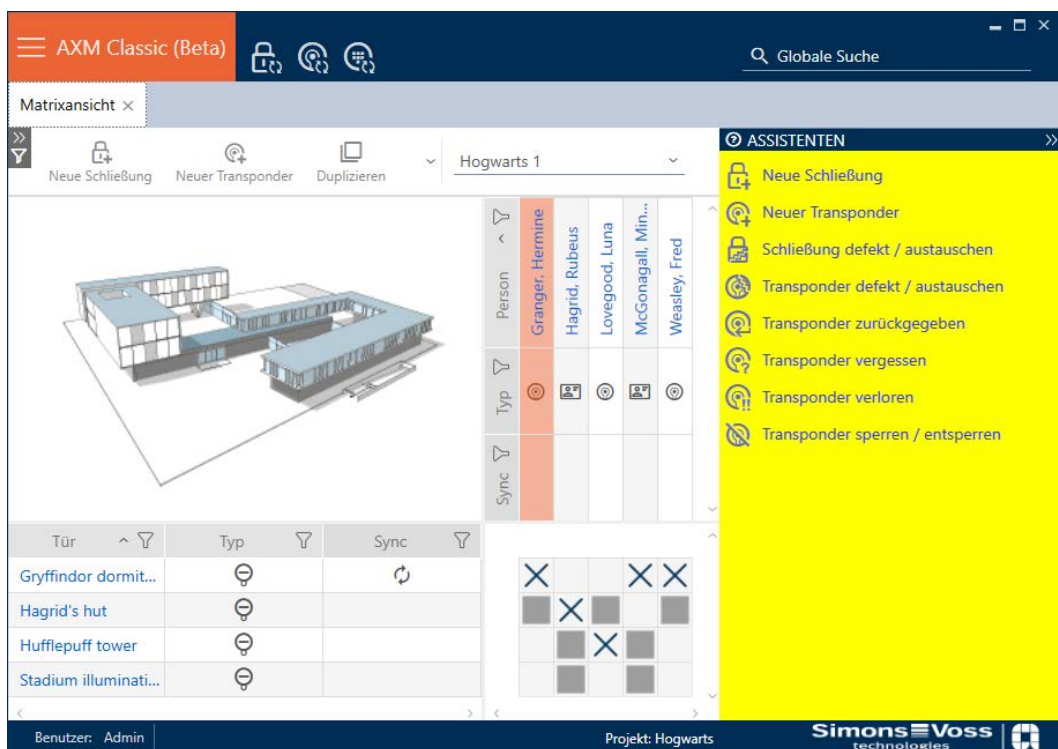
- ↳ Vindue skifter til fanen "Konfiguration".
5. Konfigurationen kontrolleres og ændres eventuelt.
6. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Låsens vindue lukker.
- ↳ Låsetypen er ændret.

### 16.5 Behandling af defekte låse

Defekte låse er ærgerlige. Årsager til svigt kan være:

- Softwaredefekter
- Hardwaredefekter

Alle handlinger er altid tilgængelige via assistent-området på højre side:



AXM Classic understøtter dig med en assistent ved reparation af defekte låse.

Følgende oversigt hjælper dig med at træffe den rigtige fremgangsmåde (informationer om sammenhængen mellem lås og :

**Lås kræves umiddelbart igen:**

Egnet til:

Vedligeholdelse	Nulstilling og udskiftning	Sletning og udskiftning
Låse med udefineret software-tilstand.	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Låse, der er beskadiget udvendigt (f.eks. skrammer).</li> <li>■ Låse, der for en sikkerheds skyld skal udskiftes (f.eks. er blevet våde).</li> </ul>	For altid ødelagte låse (f.eks. knopgreb knækket af), der skal udskiftes.

Situationseksempel:

Vedligeholdelse	Nulstilling og udskiftning	Sletning og udskiftning
	Sygeseng stødt imod knopgreb, knopgreb bøjet	Sygeseng stødt imod knopgreb, knopgreb knækket af

Forløb:

Vedligeholdelse	Nulstilling og udskiftning	Sletning og udskiftning
<p><i>Ny synkronisering (vedligeholdelse) [▶ 200]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Nulstilling (= SID i database fri igen)</li> <li>Ny synkronisering (= SID skrives straks igen i samme lås)</li> </ol> <p>Lås fungerer igen som før efter vedligeholdelsen.</p>	<p><i>Nulstilling og udskiftning [▶ 202]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Nulstilling (= SID i database markeret som defekt og fjernet fra original lås)</li> <li>Synkronisering af udskiftnings-lås med ny SID</li> </ol> <p>SID forefindes ikke længere i låsen på grund af nulstillingen. Låsen kan derfor ikke længere anvendes. Men den kan synkroniseres på ny. En ny SID kan dermed skrives i låsen.</p> <p>Den hidtidige lås forbliver i databasen med sin SID og markeres som defekt.</p>	<p><i>Udskiftning og sletning [▶ 207]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Synkronisering af udskiftnings-lås med ny SID</li> <li>Sletning af defekt lås</li> </ol> <p>En ødelagt lås kan naturligvis ikke længere nulstilles. Den erstattes derfor af en reservelås med en ny SID. SID for den defekte lås kan fremover anvendes til en anden lås igen.</p>

Lås kræves umiddelbart ikke igen:

Egnet til:

Nulstil	Rens (software-nulstilling)
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Låse, der er beskadiget udvendigt (f.eks. skrammer).</li> <li>■ Låse, der for en sikkerheds skyld skal udskiftes (f.eks. er blevet våde).</li> </ul>	Låse med udefineret softwaretilstand.

Situationseksempel:

Nulstil	Rens (software-nulstilling)
Sygeseng stødt imod knopgreb, knopgreb bøjet. Dør skal repareres, derfor ikke noget umiddelbart behov for en låsecylinder.	Afbrudt programmering

Forløb:

Nulstil	Rens (software-nulstilling)
<p><i>Nulstil [▶ 211]</i></p> <p>Med nulstilling fjernes SID fra låsen.</p> <p>Senere kan en anden lås synkroniseres med denne post, som får samme SID.</p>	<p><i>Rens (nulstilling kun i database/software-nulstilling) [▶ 213]</i></p> <p>Software-nulstillingen vedrører kun databasen i AXM Classic. Den reelle lås forbliver uberørt deraf. Forenklet sagt nulstilles låsen i databasen, uden at den reelle lås også rent faktisk nulstilles.</p> <p>SID adskilles fra SID i den hidtil anvendte lås ved software-nulstilling i databasen.</p> <p>Efter rens af en post kan en vilkårlig lås senere synkroniseres igen med denne post, der får samme SID. AXM Classic kan efter software-nulstillingen ikke længere vide, at SID allerede er tildelt. Vær derfor opmærksom på at nulstille den lås, der hidtil blev brugt til denne post (se <i>Nulstilling af lås [▶ 339]</i>). Dermed slettes SID fra den gamle lås, og det forhindres, at samme SID er i omløb to gange.</p>





### BEMÆRK

#### AX-komponenter: SmartCD.MP eller SmartStick AX for første synkronisering

Under den første synkronisering af AX-komponenter overføres virkelig mange data. Bærerfrekvensen og dermed overførselshastigheden er væsentligt højere ved SmartCD.MP eller ved SmartStick AX.

- Især til den første synkronisering af AX-komponenter anvendes helst et SmartCD.MP eller en SmartStick AX.

#### 16.5.1 Ny synkronisering (vedligeholdelse)

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.
  - ✓ Lås foreligger.
  - ✓ Egnede programmeringsenheder tilsluttet.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering [▶ 54]*).
  2. Markér den defekte lås.
  3. Under "Wizard" klikkes på knappen  Lås defekt/udskiftes.
    - ↳ Assistent til behandling af en defekt lås åbner.



## Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

4. Vælg funktionen  Vedligeholdelse af lås .
5. Klik på knappen **Forsæt** .
  - ↳ Lås synkroniseres på ny.


## Schließung defekt / austauschen

Schließanlage **Hogwarts 1** ▾


Schließung **Gryffindor dormitory (0084GEAD)** ▾

Programmiergerät **SmartCD aktiv (beschäftigt)** ▾


SCHLIEßUNG INSTAND SETZEN




Programmierung wird gestartet



**Abbrechen**

 Verbindung aufgebaut

 Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist



**Weiter** **Schließen**

↳ Lås er synkroniseret på ny.

### SCHLIEßUNG INSTAND SETZEN

Schließung erfolgreich instand gesetzt.

#### 16.5.2 Nulstilling og udskiftning

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.
  - ✓ Lås foreligger.
  - ✓ Eget reservelås forefindes.
  - ✓ Eget programmeringsenhed tilsluttet.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
  2. Markér den defekte lås.
  3. Under "Wizad" klikkes på knappen  **Lås defekt/udskiftes**.
    - ↳ Assistent til behandling af en defekt lås åbner.

## Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Vælg funktionen  Udskiftning af låsesystem .
- Klik på knappen **Forsæt** .
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling åbner.

## Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling lukker.
  - ↳ Spørgsmål om oprettelse af en reservelås åbner.

## Schließung austauschen

Möchten Sie eine Ersatzschließung erstellen?

- Wenn Sie "Ja" betätigen, wird eine Kopie der vorhandenen Schließung erstellt und zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet
- Wenn Sie "Nein" betätigen, wird der vorhandene Schließungsdatensatz zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet

Name der Kopie

**Ja** **Nein**

7. Eventuelt ændres indtastningen i feltet Navn på kopi.
8. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om oprettelse af en reservelås lukker.
  - ↳ Reservelås kan allerede ses i baggrunden i matrixen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor dormitory_1	⊖	↻

- ↳ Assistent forbereder synkronisering af reservelås.

## Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN**

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

[Weiter](#) [Schließen](#)

- Klik på knappen **Forsæt**.
  - ↳ Reserverlås synkroniseres.


### Schließung defekt / austauschen

Schließanlage **Hogwarts 1** ▼

Schließung **Gryffindor dormitory (0084GEAD)** ▼

Programmiergerät **SmartCD aktiv (beschäftigt)** ▼


SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN




**Programmierung**

Erkennung der Schließung läuft

Abbrechen

 Verbindung aufgebaut

 Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist







Weiter Schließen

↳ Reservelås er synkroniseret.



**SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN**

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


↳ Reservelås vises i matrixen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor dormitory_1		

### 16.5.3 Udskiftning og sletning

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.
  - ✓ Eget reservelås forefindes.
  - ✓ Eget programmeringsenhed tilsluttet.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
  2. Markér den defekte lås.
  3. Under "Wizard" klikkes på knappen  **Lås defekt/udskiftes**.
    - ↳ Assistent til behandling af en defekt lås åbner.

### Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

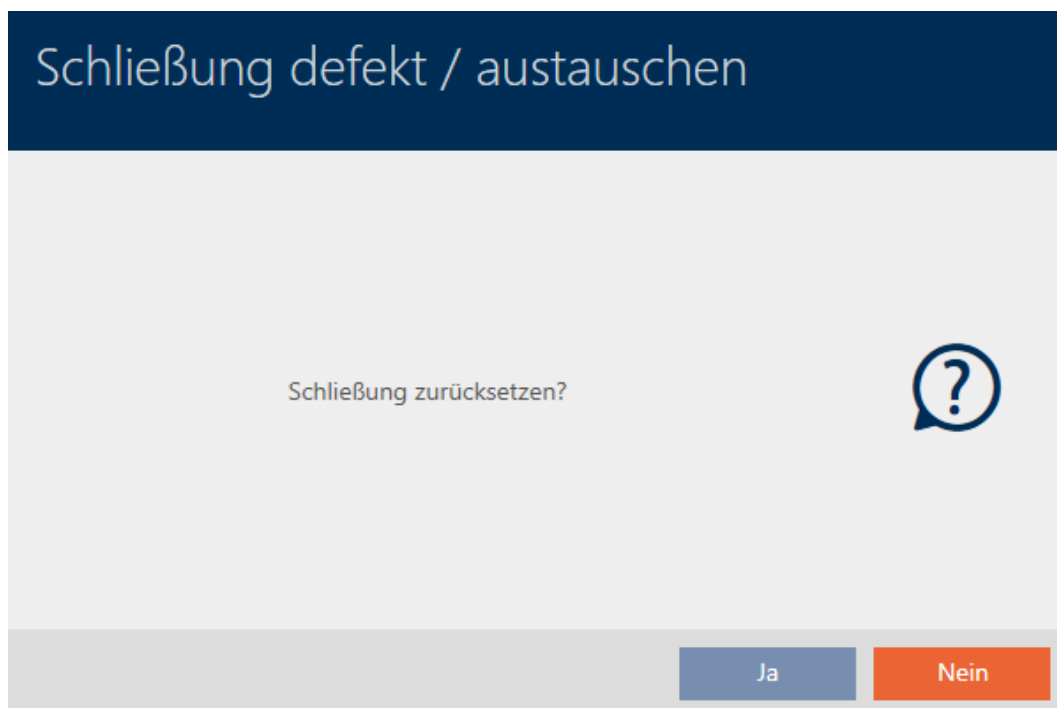
Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

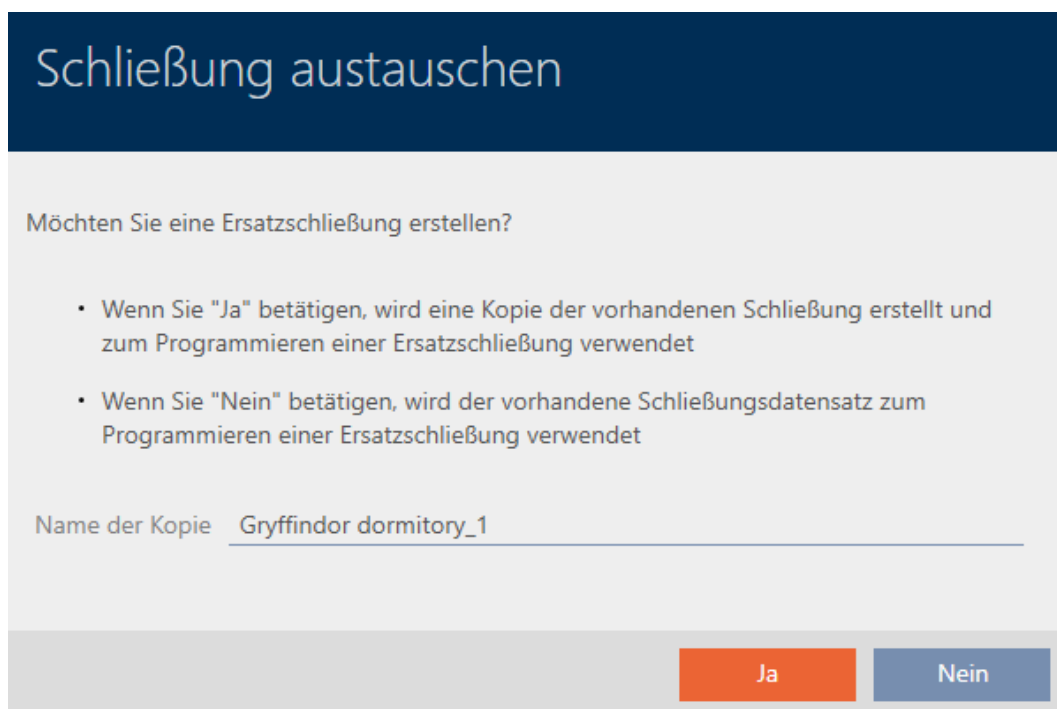
Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

4. Vælg funktionen  Udskiftning af låsesystem .
5. Klik på knappen **Forsæt** .
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling åbner.



6. Klik på knappen **Nej**.
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling lukker.
  - ↳ Spørgsmål om oprettelse af en reservelås åbner.



7. Eventuelt ændres indtastningen i feltet Navn på kopi.
8. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om oprettelse af en reservelås lukker.
  - ↳ Reservelås kan allerede ses i baggrunden i matrixen.



Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor dormitory_1		

↳ Assistent forbereder synkronisering af reservelås.

### Schließung defekt / austauschen

Schließenanlage Hogwarts 1 ▾

Schließung Gryffindor dormitory (0084GEAD) ▾

Programmiergerät SmartCD aktiv ▾

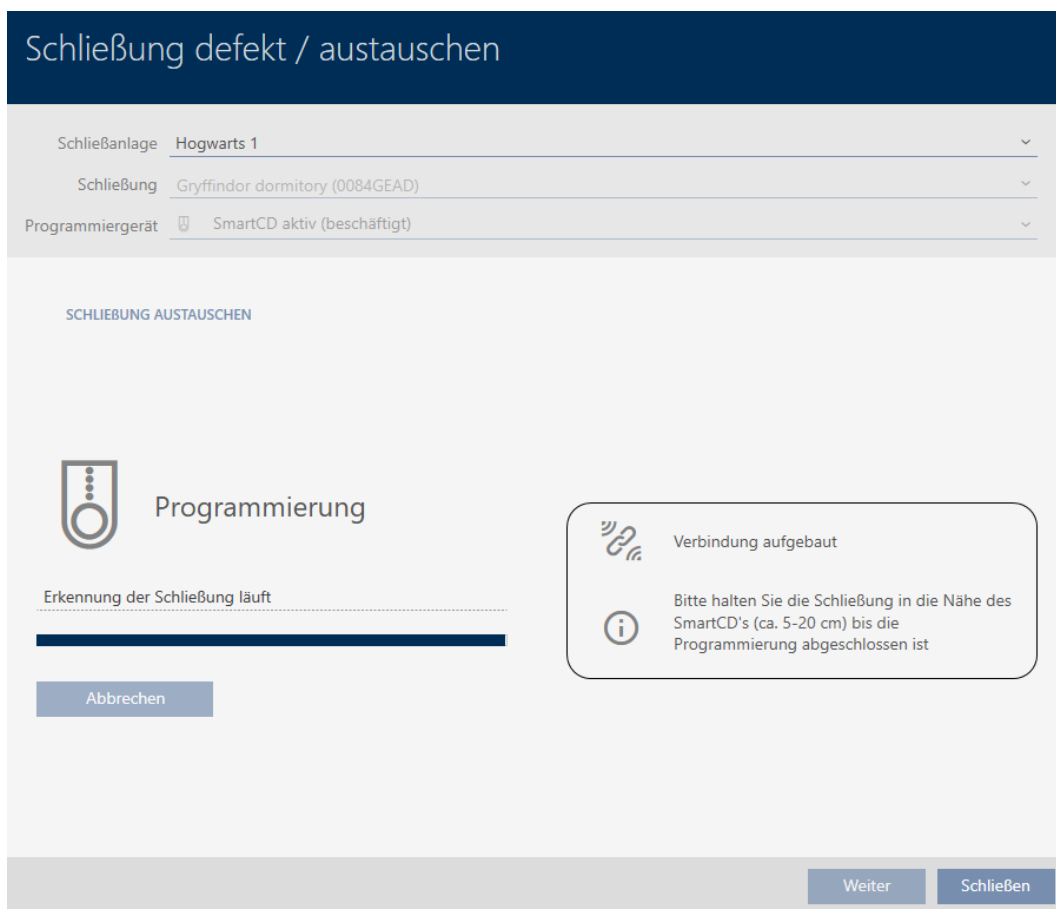
**SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN**

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

**Weiter** **Schließen**

9. Klik på knappen **Forsæt**.

↳ Reservelås synkroniseres.





↳ Reserverlås er synkroniseret.

**SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN**  
 Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


10. Klik på knappen **Låse**.
    - ↳ Assistent til behandling af en defekt lås lukker.
  11. Markér den defekte originale lås.
  12. Klik på knappen **Slet**.
    - ↳ Defekt lås slettes fra låseplanen.
- ↳ Reserverlås vises i matrixen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor dormitory_1	⊖	

### 16.5.4 Nulstil

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.
  - ✓ Lås foreligger.
  - ✓ Egnede programmeringsenheder tilsluttet.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
  2. Markér den defekte lås.
  3. Under "Wizard" klikkes på knappen  **Lås defekt/udskiftes**.
    - ↳ Assistent til behandling af en defekt lås åbner.

### Schließung defekt / austauschen


Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

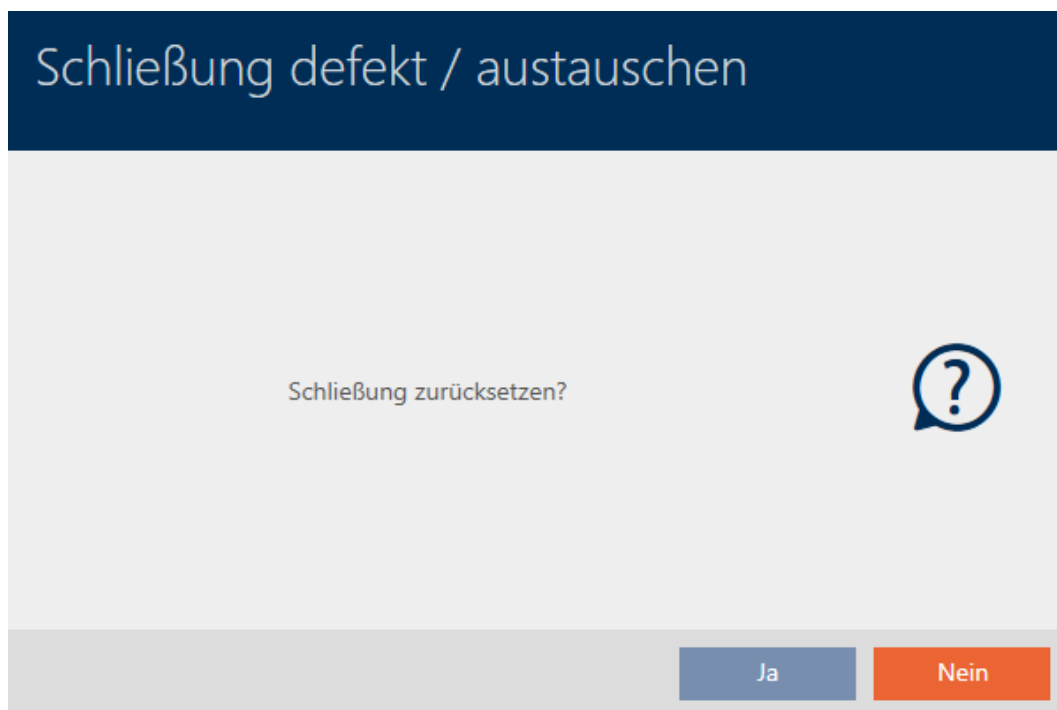
**AKTION WÄHLEN**

Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

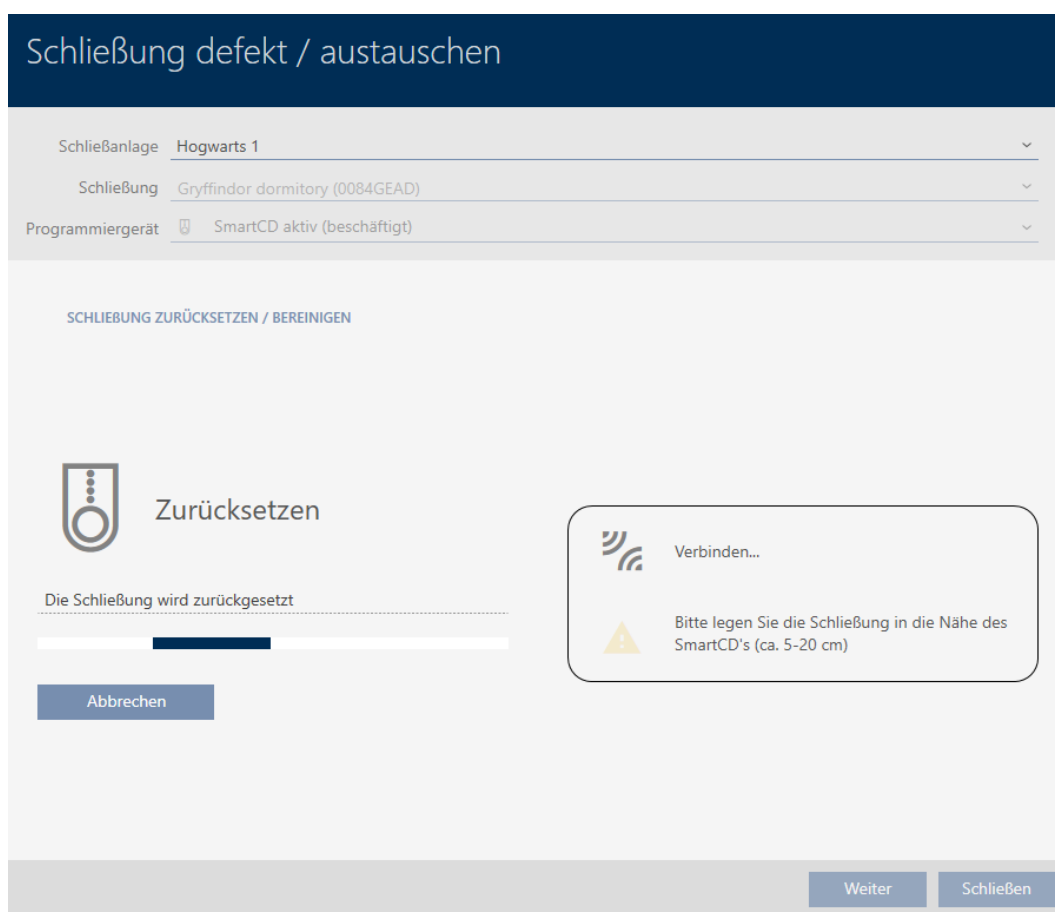
Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

4. Vælg funktionen  Nulstilling/rens af lås .
5. Klik på knappen **Forsæt**.
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling åbner.



6. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling lukker.
  - ↳ Låsesystem nulstilles.





↳ Låsesystem er nulstillet.

#### SCHLIEßUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich zurückgesetzt

### 16.5.5 Rens (nulstilling kun i database/software-nulstilling)

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.
- 1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
- 2. Markér den defekte lås.
- 3. Under "Wizard" klikkes på knappen  Lås defekt/udskiftes .
  - ↳ Assistent til behandling af en defekt lås åbner.

## Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

**AKTION WÄHLEN**

Schließung instand setzen  
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

Schließung austauschen  
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.


Schließung zurücksetzen / bereinigen  
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Vælg funktionen  Nulstilling/rens af lås .
- Klik på knappen **Forsæt** .
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling åbner.

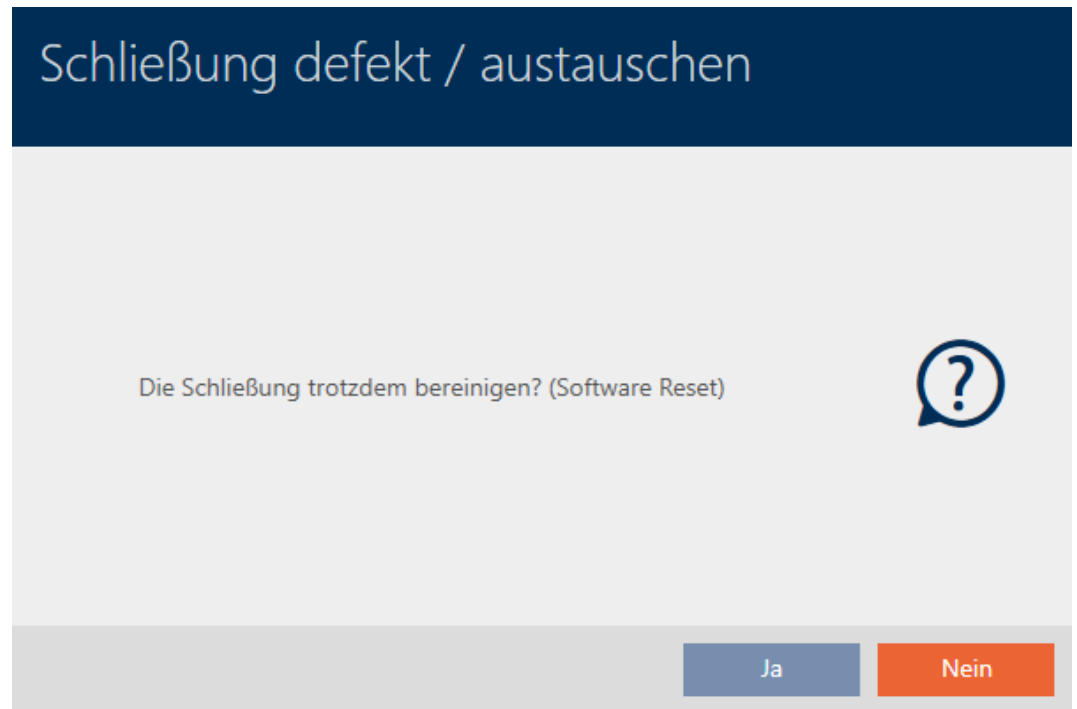
## Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

- Klik på knappen **Nej**.
  - ↳ Spørgsmål om nulstilling lukker.
  - ↳ Spørgsmål om rens åbner.



- Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Lås er nulstillet uafhængigt af den reelle lås i databasen.

#### SCHLIEBUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich bereinigt.

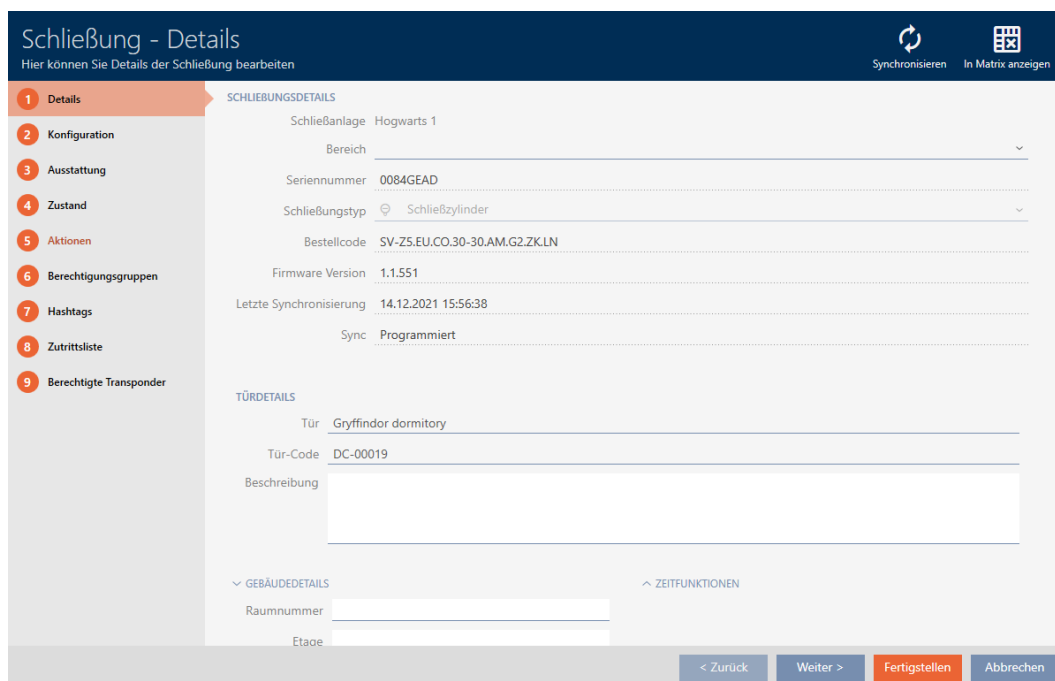
## 16.6 Tildeling af låse til bygninger/lokationer

Så snart en lås oprettes, skal du angive en lokation og en bygning. Ideelt følges Best Practice (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29]), og alt organisatorisk forarbejde klares allerede før oprettelse af låsen (se *Organisationsstruktur* [▶ 61]). Så skal vinduer kun åbnes en gang.

Låse kan naturligvis også tildeles andre bygninger efterfølgende:

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Mindst en lokation oprettet (se *Oprettelse af lokation* [▶ 89]).
- ✓ Mindst en bygning oprettet (se *Oprettelse af bygning og tildeling til lokation* [▶ 92]).

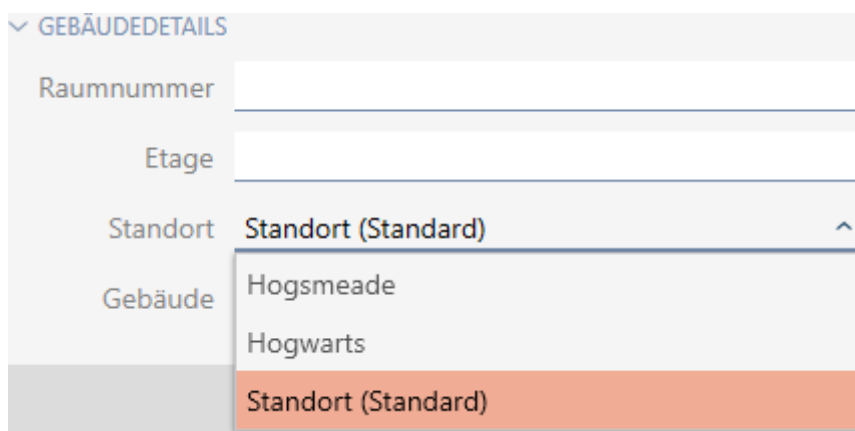
- Klik på låsen, som du vil tildele til en lokation og en bygning.
  - ↳ Låsens vindue åbner.



2. Åbn eventuelt menuen "Bygninger - Detaljer" .



3. I dropdown-menuen ▼ Adresse vælges lokationen, hvor låsen anvendes.



↳ Udvalg af bygninger i dropdown-menuen ▼ Bygning begrænses til de bygninger, der hører til den valgte lokation.

4. I dropdown-menuen ▼ Bygning vælges bygningen, hvor låsen anvendes.



5. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Låsens vindue lukker.
  - ↳ Lås er tildelt en anden bygning/lokation.



### BEMÆRK

#### Liste over helligdage i lås og lokationer

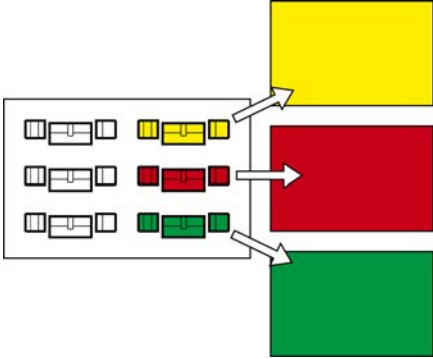
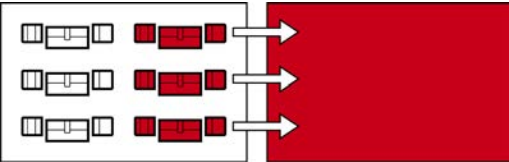
Lister over helligdage kan tildeles både en lås samt låsens lokation. I dette tilfælde anvendes listen over helligdage i låsen, og listen over helligdage i lokationen ignoreres.

Hvis en liste over helligdage er tildelt lokationen i stedet for låsen, overtages lokationens liste over helligdage for låsen. I låsens vindue ses dette på supplementet "(nedarvet)".

## 16.7 Flytning af låse i områder

Så snart en lås oprettes, skal et område angives. Ideelt følges Best Practice (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29]), og alt organisatorisk forarbejde klares allerede før oprettelse af låsen (se *Organisationsstruktur* [▶ 61]). Så skal vinduer kun åbnes en gang.

Låsene kan naturligvis også flyttes til et andet område efterfølgende.

Flytning af enkelt lås	Flytning af flere låse
<p><i>Tildeling af enkelt lås til et andet område (i låsens vindue) [▶ 218]</i></p> <p>Egnet til flytning af færre låse i mange forskellige områder:</p> 	<p><i>Tildeling af flere låse til et andet område (i områdets vindue) [▶ 220]</i></p> <p>Egnet til flytning af flere låse i nogle få forskellige områder:</p> 



**BEMÆRK**

**Maksimalt et område pr. lås**

En lås kan maksimalt kun tilhøre et område. Der er ingen overlappende områder i AXM Classic . Hvis et andet område tildeles en lås, fjernes denne lås eventuelt automatisk fra dens hidtidige område.

- I vinduet "Område - detaljer" er det ved hjælp af spalten Område - detaljer muligt at kontrollere, om en lås allerede er tildelt et område.

**Ingen indflydelse af områder på rettigheder**

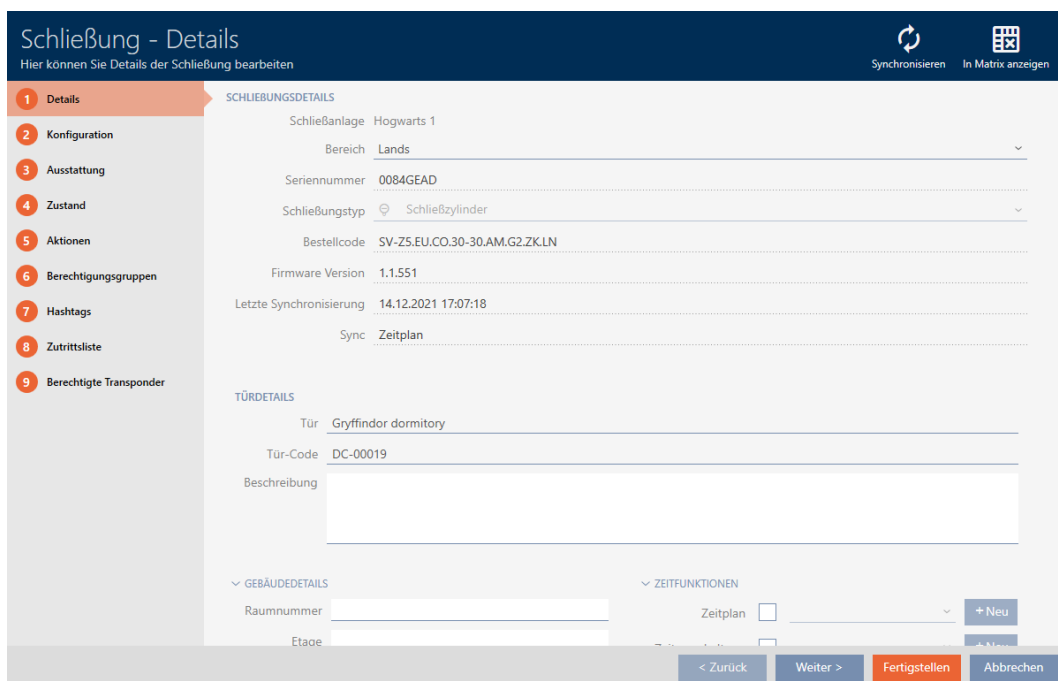
Rettigheder er ikke umiddelbart koblet sammen med områder. Hvis altså en lås flyttes til et andet område, har det i første omgang ingen indflydelse på rettighederne. Men områder er et nyttigt værktøj for hurtigere at ændre rettigheder.

- Brug områder til hurtigere at tilføje låse til rettighedsgrupper (se *Tilføjelse af områder og persongrupper til rettighedsgrupper [▶ 270]*).

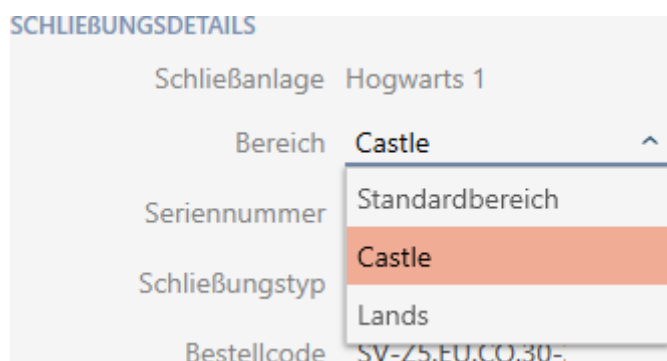
**16.7.1 Tildeling af enkelt lås til et andet område (i låsens vindue)**

Lås i "gammelt" område			Lås i "nyt" område		
Tür	Typ	Sync	Tür	Typ	Sync
Castle			Castle		
Hufflepuff tower	🔑	↻	Gryffindor dormit...	🔑	↻
Lands			Lands		
Gryffindor dormit...	🔑		Hufflepuff tower	🔑	↻
Hagrid's hut	🔑		Hagrid's hut		
Stadium illuminati...	🔑		Stadium illuminati...		

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Mindst et område oprettet (se *Oprettelse af område [▶ 95]*).
1. Klik på låsen, som skal flyttes til et andet område.
    - ↳ Låsens vindue åbner.



2. I dropdown-menuen ▼ **Område** vælges det område, hvortil låsen skal flyttes.



3. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Låsens vindue lukker.
  - ↳ Låsen befinder sig i et nyt område.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...		
Hufflepuff tower		
Lands		
Hagrid's hut		
Stadium illuminati...		



**BEMÆRK**

**Tidsplaner i lås og områder**

Tidsplaner kan tildeles både en lås samt låsens område. I dette tilfælde anvendes tidsplanen i låsen, og tidsplanen for området ignoreres.

Hvis en tidsplan er tildelt området i stedet for låsen, overtages områdets tidsplan for låsen. I låsens vindue ses dette på supplementet "(nedarvet)".

**16.7.2 Tildeling af flere låse til et andet område (i områdets vindue)**

Lås i "gammelt" område	Lås i "nyt" område																																										
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tür</th> <th>Typ</th> <th>Sync</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3">Castle</td> </tr> <tr> <td>Gryffindor dormit...</td> <td>🔒</td> <td>↻</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Lands</td> </tr> <tr> <td>Hagrid's hut</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Hufflepuff tower</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Stadium illuminati...</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Tür	Typ	Sync	Castle			Gryffindor dormit...	🔒	↻	Lands			Hagrid's hut	🔒		Hufflepuff tower	🔒		Stadium illuminati...	🔒		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Tür</th> <th>Typ</th> <th>Sync</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3">Castle</td> </tr> <tr> <td>Gryffindor dormit...</td> <td>🔒</td> <td>↻</td> </tr> <tr> <td>Hufflepuff tower</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Stadium illuminati...</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="3">Lands</td> </tr> <tr> <td>Hagrid's hut</td> <td>🔒</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Tür	Typ	Sync	Castle			Gryffindor dormit...	🔒	↻	Hufflepuff tower	🔒		Stadium illuminati...	🔒		Lands			Hagrid's hut	🔒	
Tür	Typ	Sync																																									
Castle																																											
Gryffindor dormit...	🔒	↻																																									
Lands																																											
Hagrid's hut	🔒																																										
Hufflepuff tower	🔒																																										
Stadium illuminati...	🔒																																										
Tür	Typ	Sync																																									
Castle																																											
Gryffindor dormit...	🔒	↻																																									
Hufflepuff tower	🔒																																										
Stadium illuminati...	🔒																																										
Lands																																											
Hagrid's hut	🔒																																										

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Mindst et område oprettet (se *Oprettelse af område* [▶ 95]).

1. Klik på det orange AXM-symbol  AXM.  
 ↳ AXM-række åbner.





2. I gruppen | ORGANISATIONSTRUKTUR | vælges posten **Områder**.

**ORGANISATIONSTRUKTUR**

- 🔗 **Bereiche**
- 🔗 Personengruppen
- 🔗 Standorte
- 🔗 Gebäude
- 🔗 Hashtags

- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Områder] åbner.

Bereiche x

+ Neu     Löschen     Anzeigefilter löschen

Name	Zeitplan	Beschreibung
> Castle	5th grade schedule	
Lands		

- Tryk på det område, som du vil flytte låsene til.
  - ↳ Vinduet "Område" åbner.

Bereich - Details  
Hier können Sie die Details des Bereichs bearbeiten

1 Details

2 Schließungen

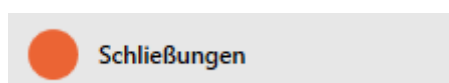
Name: Castle

Zeitplan: 5th grade schedule

Beschreibung:

< Zurück    Weiter >    Fertigstellen    Abbrechen

- Klik på fanen  Lukninger.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Lukninger".

Bereich - Schließungen  
Hier können Sie Schließungen zum Bereich hinzufügen

1 Details  
2 Schließungen




AUSGEWÄHLT (1)

Tür	Bereich	Raum	Etag
Gryffindor dormitory	Castle		

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Tür	Bereich	Raum	Etag
Hagrid's hut	Lands		
Hufflepuff tower	Lands		
Stadium illumination	Lands		

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
- Markér alle låse, som skal tilføjes til området (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).
- Flyt med  kun de valgte låse, eller flyt med  alle viste låse.

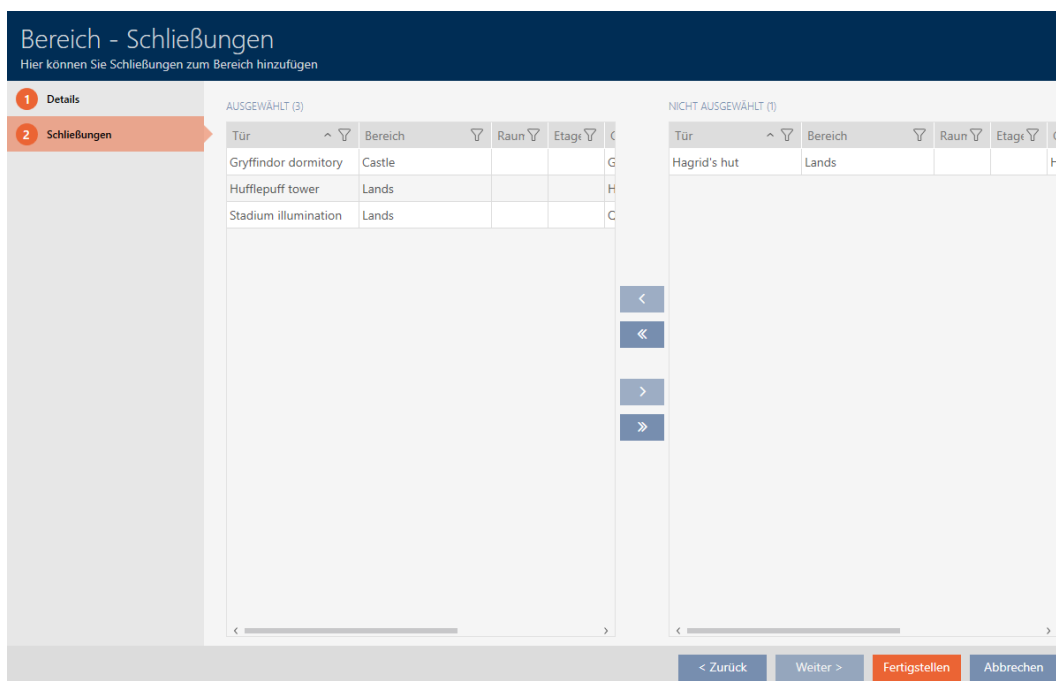


### BEMÆRK

#### Dobbeltklik som alternativ til piletaster

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

- ↳ Den markerede lås i den venstre spalte tilføjes området.



8. Klik på knappen **Færdiggørelse** .
  - ↳ Vinduet "Område" lukker.
  - ↳ Låse er flyttet til det nye område.
- ↳ Matrix viser strukturering med nye områder.

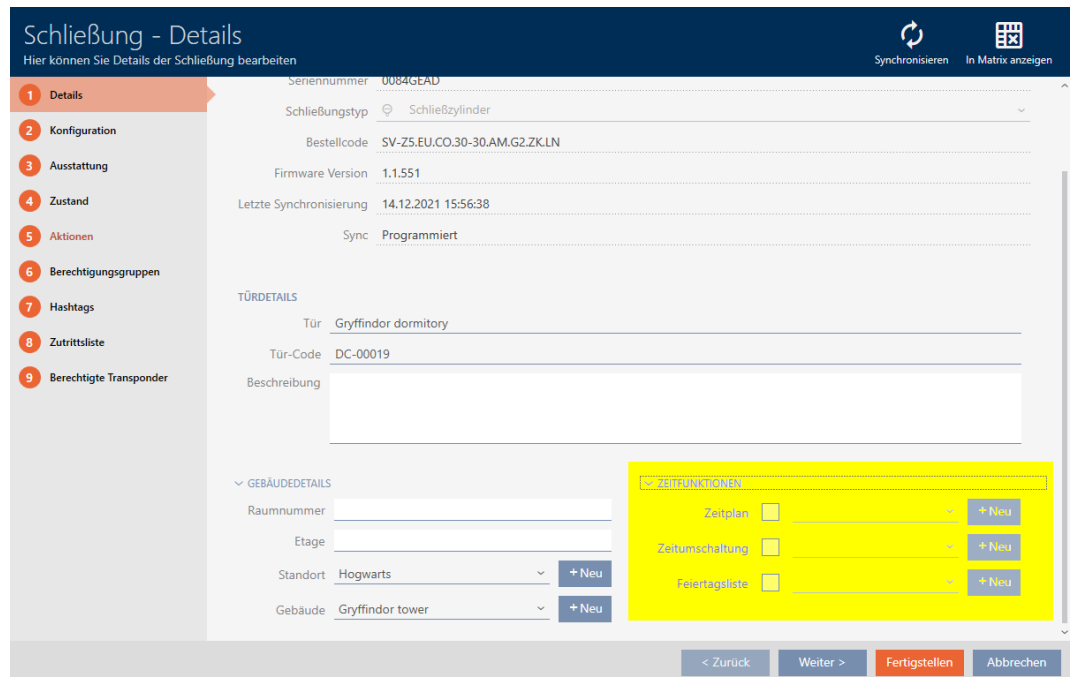
Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	🔒	🔄
Hufflepuff tower	🔒	
Stadium illuminati...	🔒	
Lands		
Hagrid's hut	🔒	

### 16.8 Begrænsning af rettigheder til låse til bestemte tider (tidsplan)

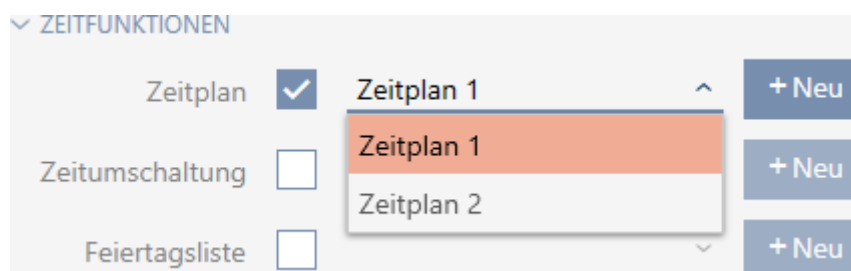
Med en tidsplan til låsen begrænses rettighederne til bestemte dage og tidspunkter (se *Tidsstyring* [▶ 436]).

Af dette kapitel fremgår, hvordan enkelte låse tilføjes til en tidsplan via låsens vindue. Flere låse kan tilføje sig selv hurtigere i tidsplanen: *Tilføjeelse af låse til tidsplan* [▶ 277].

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Lås oprettet (se *Oprettelse af låsesystem* [▶ 181]).
  - ✓ Lås forsynet med .ZK-mulighed.
  - ✓ Oprettelse af tidsplan (se *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64]).
1. Tryk på den lås, som du vil tilføje.
    - ↳ Låsens vindue åbner.



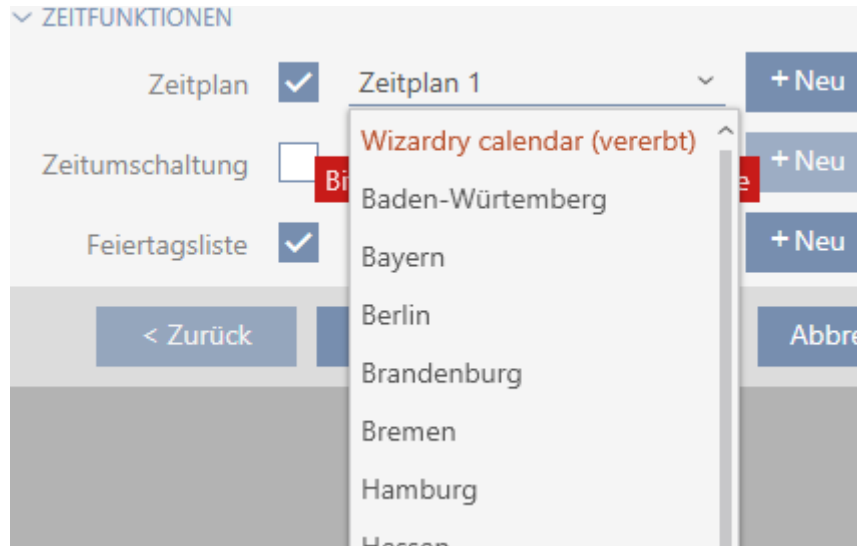
2. Åbn eventuelt menuen "Tidsfunktioner".
3. Aktivér afkrydsningsfeltet  Tidsplan.
4. I dropdown-menuen ▼ Tidsplan vælges tidsplanen for låsen.



5. Aktivér afkrydsningsfeltet  Helligdagsoversigt.



6. I dropdown-menuen ▼ **Helligdagsoversigt** vælges listen over helligdage for låsen.



### BEMÆRK

#### Liste over helligdage i lås og lokationer

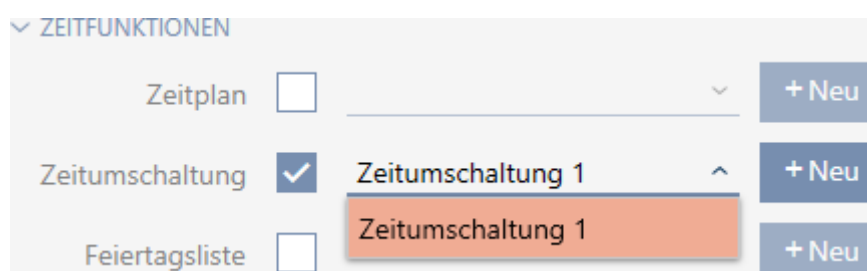
Lister over helligdage kan tildeles både en lås samt låsens lokation. I dette tilfælde anvendes listen over helligdage i låsen, og listen over helligdage i lokationen ignoreres.

Hvis en liste over helligdage er tildelt lokationen i stedet for låsen, overtages lokationens liste over helligdage for låsen. I låsens vindue ses dette på supplementet "(nedarvet)".

7. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
- ↳ Låsens vindue lukker.
  - ↳ Lås er tilføjet tidsplanen.

## 16.9 Automatisk indkobling og udkobling af låse med tidsændring

Ideelt har du allerede oprettet tidsændringerne før oprettelse af låsene (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29] og *Oprettelse af tidsændring* [▶ 77]). Du kan dermed indstille tidsændringerne direkte i låsens egenskaber direkte ved oprettelse af låsene:



Låse kan naturligvis også tilføjes til tidsændringerne efterfølgende:

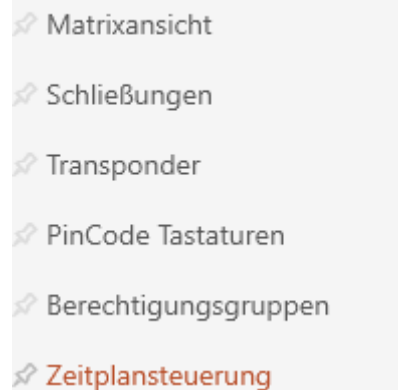
- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Lås forsynet med .ZK-mulighed.
- ✓ Tidsændring oprettet (se *Oprettelse af tidsændring* [► 77]).

1. Klik på den orange AXM-knap .
  - ↳ AXM-række åbner.



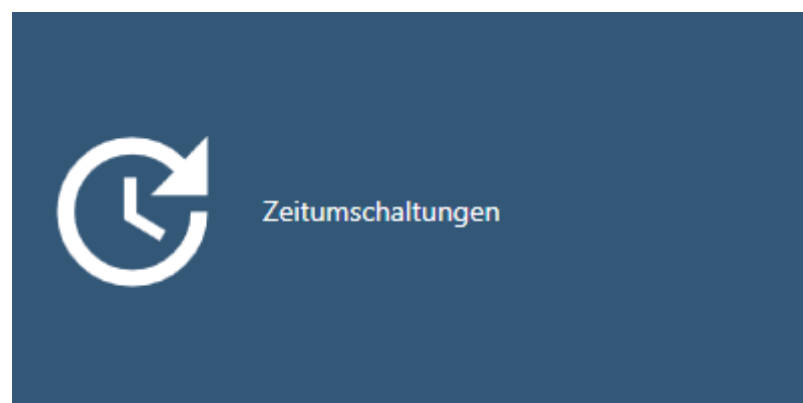
2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Styring af tidsplan**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Styring af tidsplan] åbner.

3. Klik på knappen **Tidsændringer** .



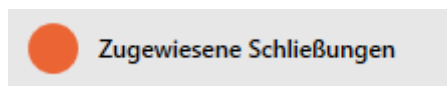
↳ Fanen [Tidsændringer] åbner.

Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitemechanismus 1	1	07.05.2021 17:33:50	

4. Tryk på den tidsændring, som du vil tilføje låsene til.

↳ Tidsændringens vindue åbner.

5. Klik på fanen  Tildelte låse.



↳ Vindue skifter til fanen "Tildelte låse".

6. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).



7. Markér alle låse, som du vil åbne og lukke med tidsplanen (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).

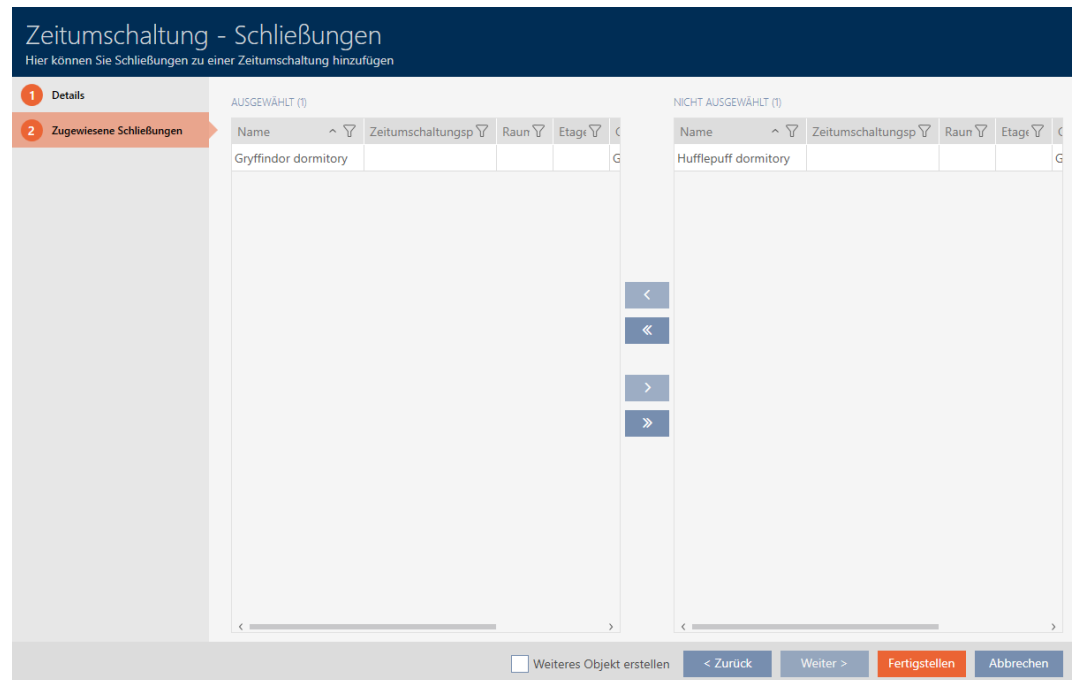


### BEMÆRK

#### Dobbeltklik som alternativ til piletaster

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

8. Flyt med  kun de valgte låse, eller flyt med  alle viste låse.  
 ↳ De markerede låse i den venstre spalte tilføjes tidsændringen.



9. Klik på knappen **Færdiggørelse**.  
 ↳ Tidsændringens vindue lukker.
10. Klik på den orange AXM-knap .  
 ↳ AXM-række åbner.



11. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Lukninger**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

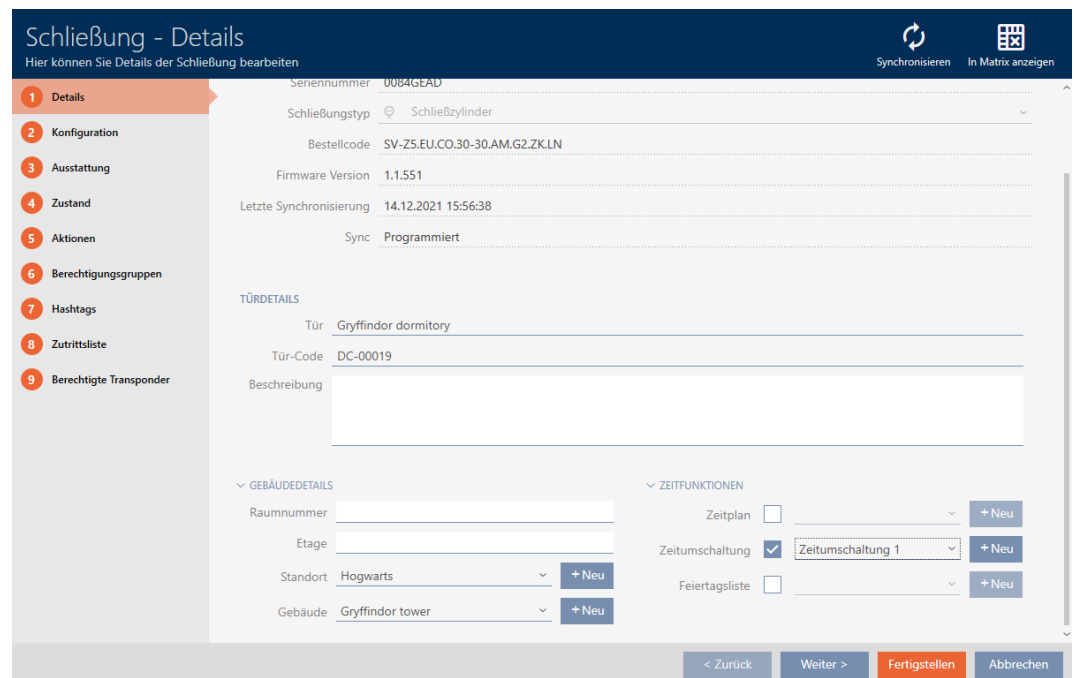
- Matrixansicht
- Schließungen**
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Lukninger] åbner.

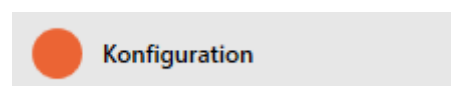
12. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).

13. Tryk på den dør, som skal styres med tidsændringen.

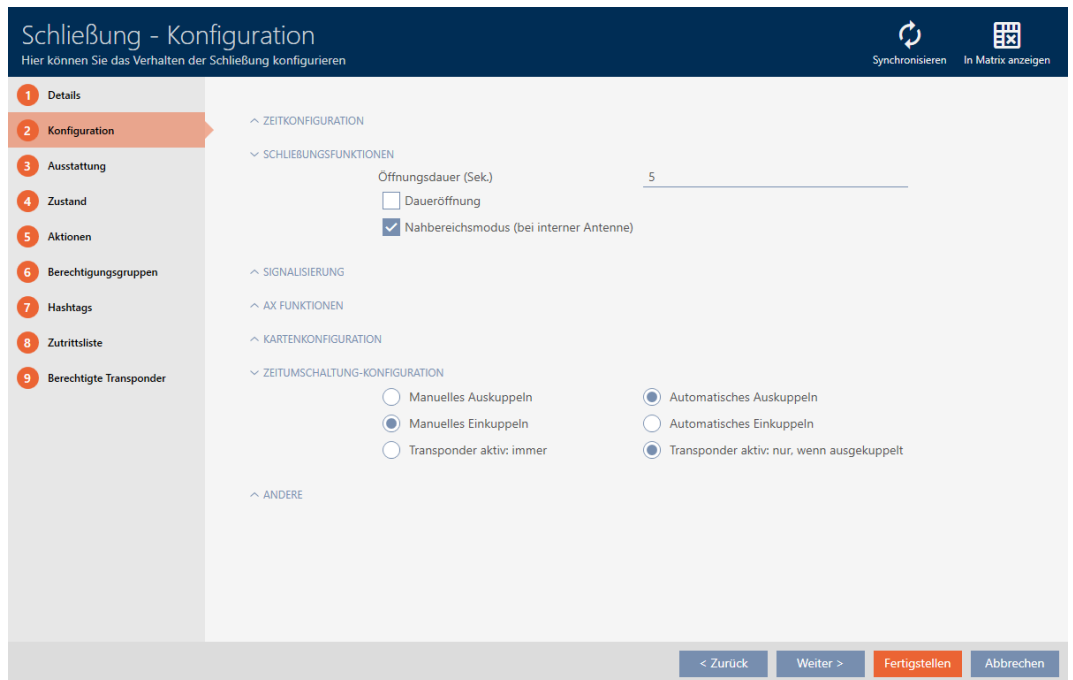
- ↳ Låsens vindue åbner.



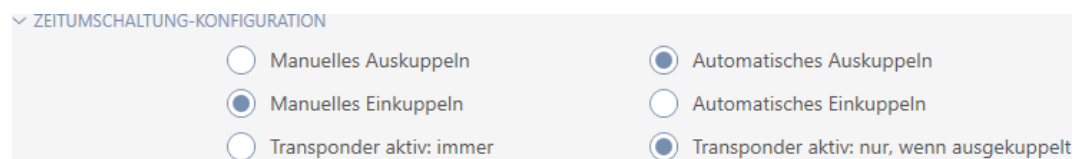
14. Klik på fanen  **Konfiguration**.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Konfiguration".



15. I den åbne menu "Tidsændrings-konfiguration" indstilles den ønskede adfærd (se *Tidsændringer* [▶ 440]).



16. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Låsens vindue lukker.

↳ Tidsændring er oprettet.

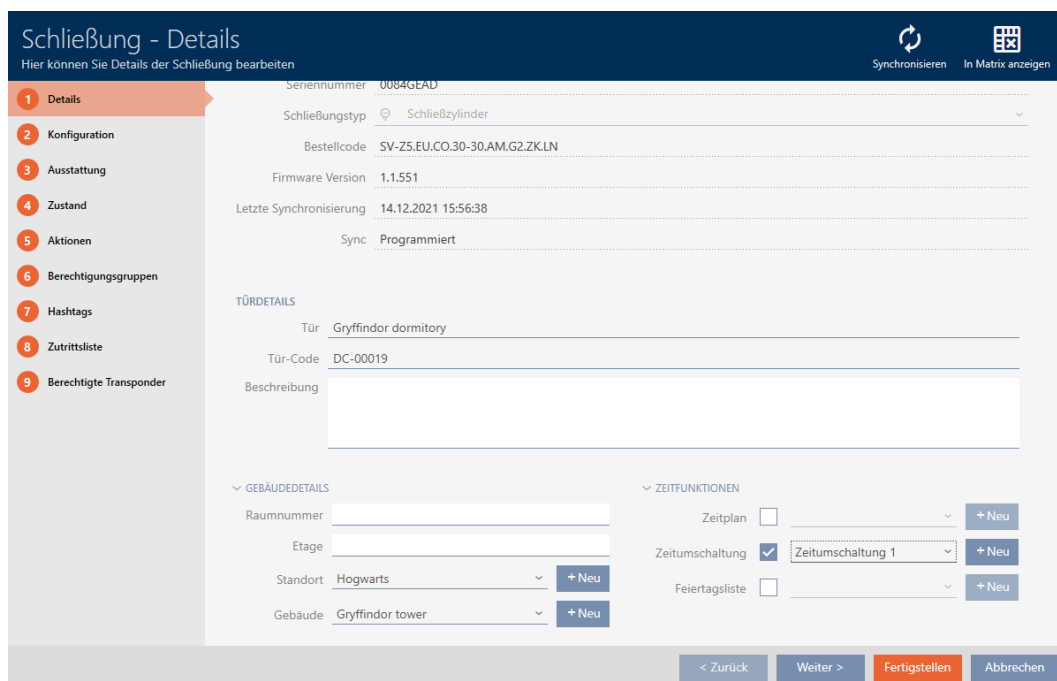
### 16.10 Lade adgange protokollere med lås (adgangsliste)

Her indkobles adgangslisten. Dermed protokolleres låsen, hvilke identifikationsmedier der blev aktiveret (se også *Inspektions- og adgangslister* [▶ 435]).

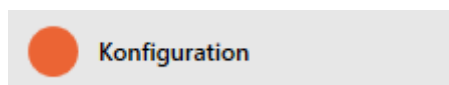
- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Lås forsynet med .ZK-mulighed.

1. Tryk på den lås, som skal protokollere adgange.

↳ Låsens vindue åbner.

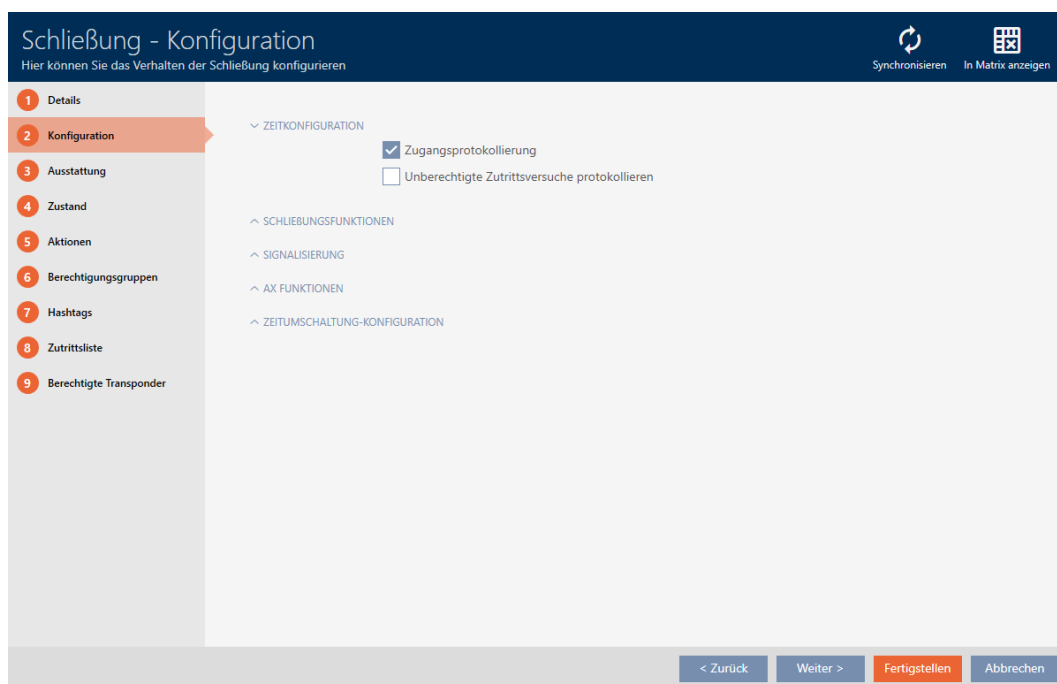


2. Klik på fanen  Konfiguration.



↳ Vindue skifter til fanen "Konfiguration".

3. Åbn menuen "TIDSKONFIGURATION" (vises kun ved .ZK-låse).



4. Aktivér afkrydsningsfeltet  Adgangsprotokollering (som standard aktivert for .ZK-låse).

5. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Låsens vindue lukker.

↳ Adgangsprotokollering for denne lås aktiveret.

De protokollerede adgange udlæses ved synkronisering (se *Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsliste)* [► 330]).

Derefter kan adgangslisten hentes i låses vindue via fanen [Hændelseslog] (se *Visning og eksport af adgangsliste for en lås* [► 335]).

### 16.11 Lade lås være åben længere, kortere eller vedvarende

I fabriksindstilling programmerer AXM Classic låsene, så de indkobler i 5 sekunder. Men også andre indstillinger er tilgængelige:

- Impulsåbning mellem 0 s og 25 s: Efter aktivering af et identifikationsmedium forbliver låsen indkoblet i denne tid. Derefter udkobler den igen af sig selv.
- Vedvarende åbning: Efter aktivering af et identifikationsmedium indkobler låsen og forbliver indkoblet. Først når et identifikationsmedium aktiveres igen, udkobler låsen.

Derudover kan du stadig arbejde med indstillinger, der ikke vedrører låsen:

- *Lad identifikationsmedium forblive åbent dobbelt så længe* [► 113]
- *Automatisk indkobling og udkobling af låse med tidsændring* [► 225]

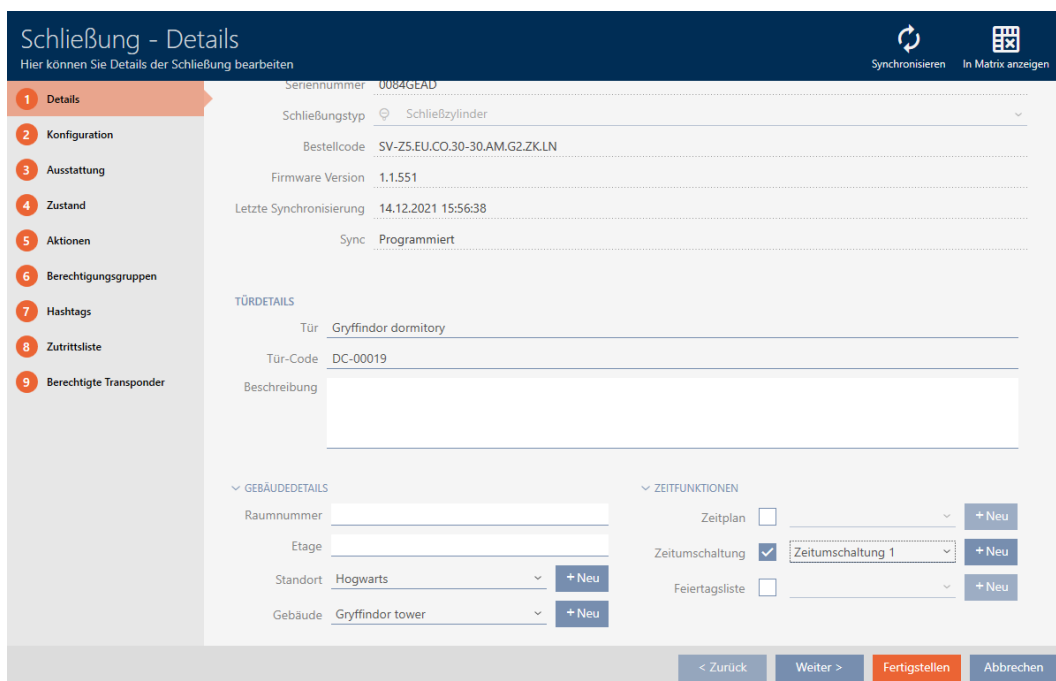
I dette kapitel beskrives, hvordan impulsvarigheden indstilles eller en vedvarende åbning aktiveres:

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Lås oprettet.

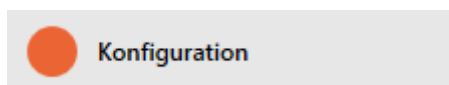
1. Tryk på den lås, hvis åbningsvarighed du vil indstille.

↳ Låsens vindue åbner.





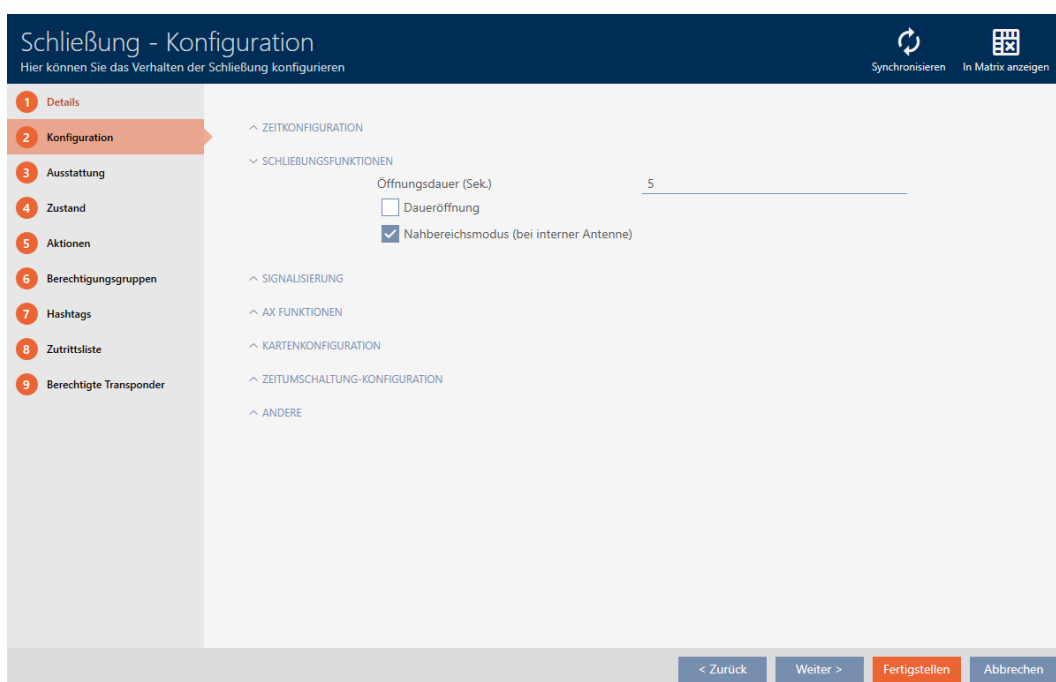
2. Klik på fanen  Konfiguration.



↳ Vindue skifter til fanen "Konfiguration".

3. Åbn menuen "Låsefunktioner".

4. I feltet Åbningsvarighed (sek.) indstilles den ønskede indkoblingsvarighed.



5. Aktivér alternativt afkrydsningsfeltet  Permanent åbenfor at oprette en vedvarende åbning.
6. Klik på knappen **Færdiggørelse**
  - ↳ Låsens vindue lukker.
  - ↳ Låsens åbningsvarighed er indstillet.

## 16.12 Begrænsning af låsens læserækkevidde (tilstand for nærområde)

Tilstanden for nærområde reducerer låsenes læserækkevidde. Især den frit drejende Digital Cylinder AX skal drives i tilstanden for nærområde. Den er forsynet med to elektroniske knopgreb, der uden tilstanden for nærområde ville reagere samtidigt.



### BEMÆRK

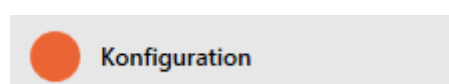
#### Nærområdetilstand for frit drejende Digital Cylinder AX aktiveret automatisk

Så snart muligheden  Friløb aktiveres på en Digital Cylinder AX , aktiverer AXM Classic også automatisk  Nærområdetilstand .

✓ AXM Classic åbner.

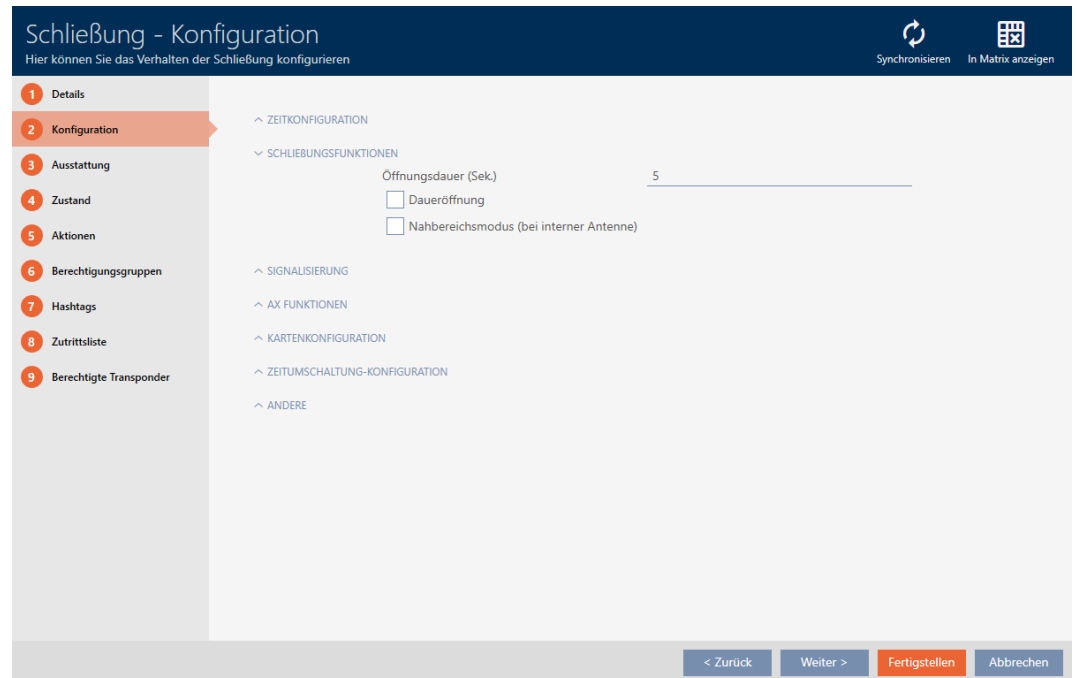
1. Tryk på den lås, hvis læserækkevidde du vil begrænse.
  - ↳ Låsens vindue åbner.

2. Klik på fanen **Konfiguration**.



↳ Vindue skifter til fanen [Konfiguration].

3. Åbn menuen "Låsefunktioner".



4. Aktivér afkrydsningsfeltet  Nærområdetilstand (vises kun ved egnede låse).

5. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Låsens vindue lukker.

↳ Tilstand for nærområde for denne lås aktiveret.

### 16.13 Gøre lås lydløs (for batteriadvarsler og programmeringer)

I låsens egenskaber kan følgende signaleringer deaktiveres:

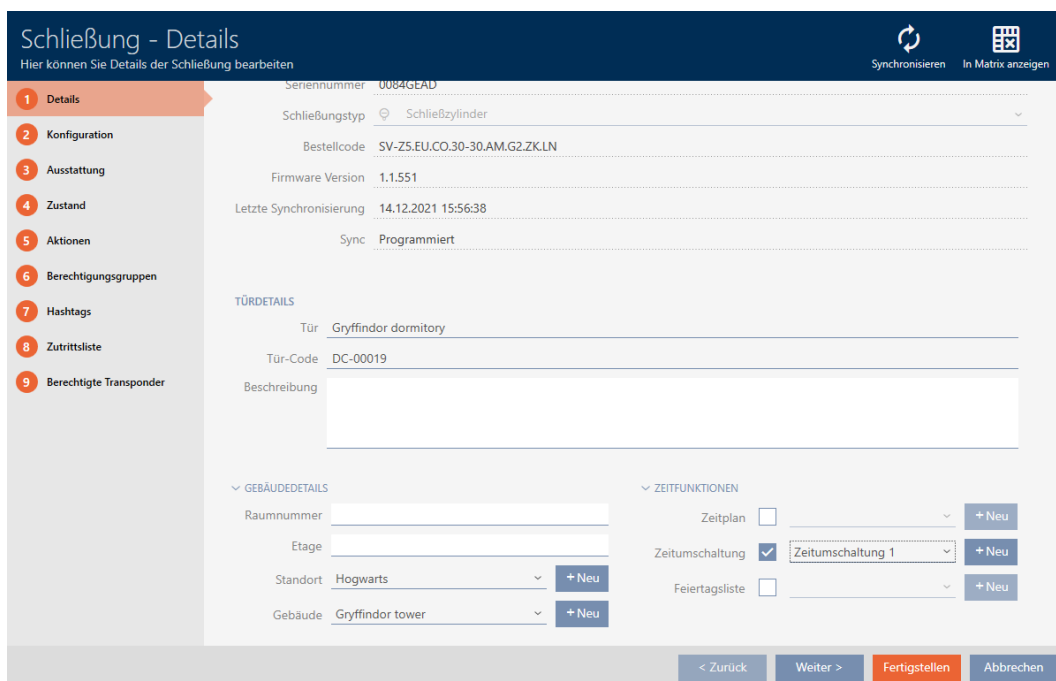
- Akustiske og optiske batteriadvarsler
- Akustiske programmeringskwitteringer

Hvis et identifikationsmedium aktiveres, signalerer låsen indkoblingen normalt. Du kan dog også for hvert identifikationsmedium indstille, at låse ikke skal signalere nogen aktivering af dette identifikationsmedium (se *Kobling uden lyd af alle låse for en transponder eller et kort [► 115]*).

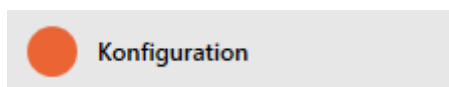
✓ AXM Classic åbner.

1. Tryk på den lås, som skal gøres lydløs.

↳ Låsens vindue åbner.

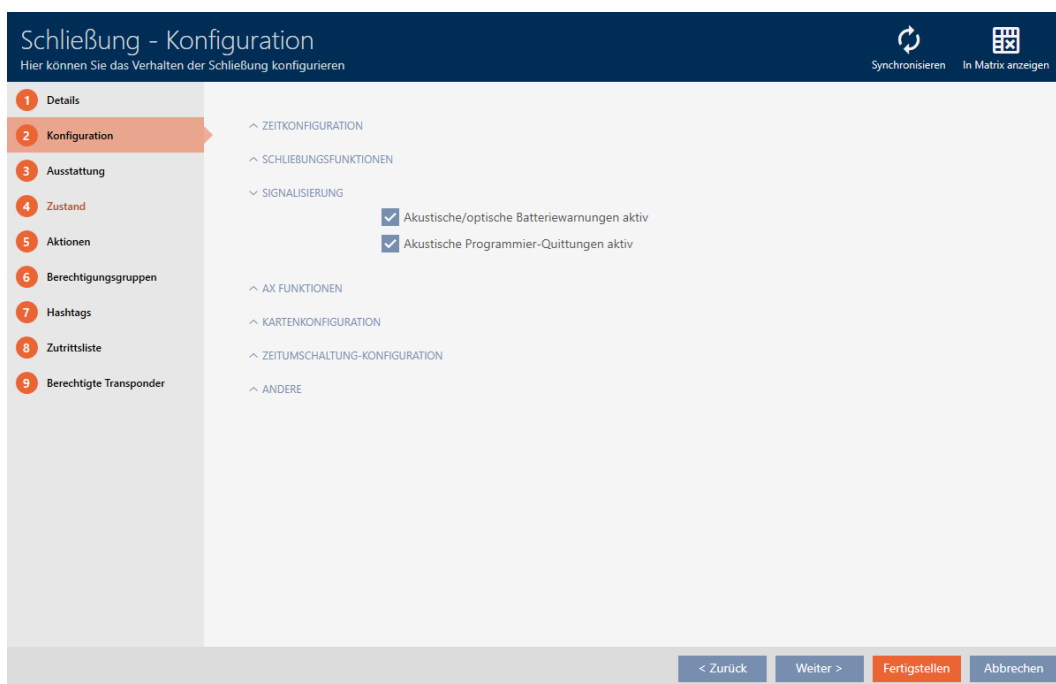


2. Klik på fanen  Konfiguration.

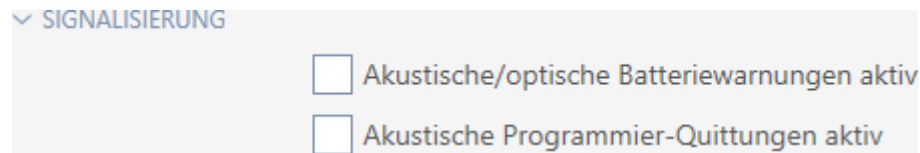


↳ Vindue skifter til fanen [Konfiguration].

3. Åbn menuen "Signalering".



- Deaktiver afkrydsningsfelterne  Akustiske/optiske batteriadvarsler aktive og  Akustiske programmeringskvitteringer aktive.



- Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Låsens vindue lukker.
  - ↳ Lås vil ikke længere signalere nogen batteriadvarsler eller akustiske programmeringskvitteringer.

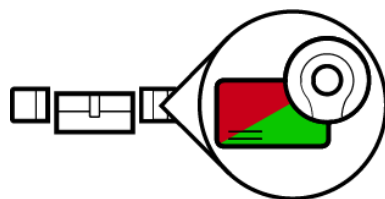
### 16.14 Aktivering og deaktivering af kortlæser

I fabriksindstillingen aktiverer AXM Classic under bestemte forudsætninger automatisk låsenes kortlæser:

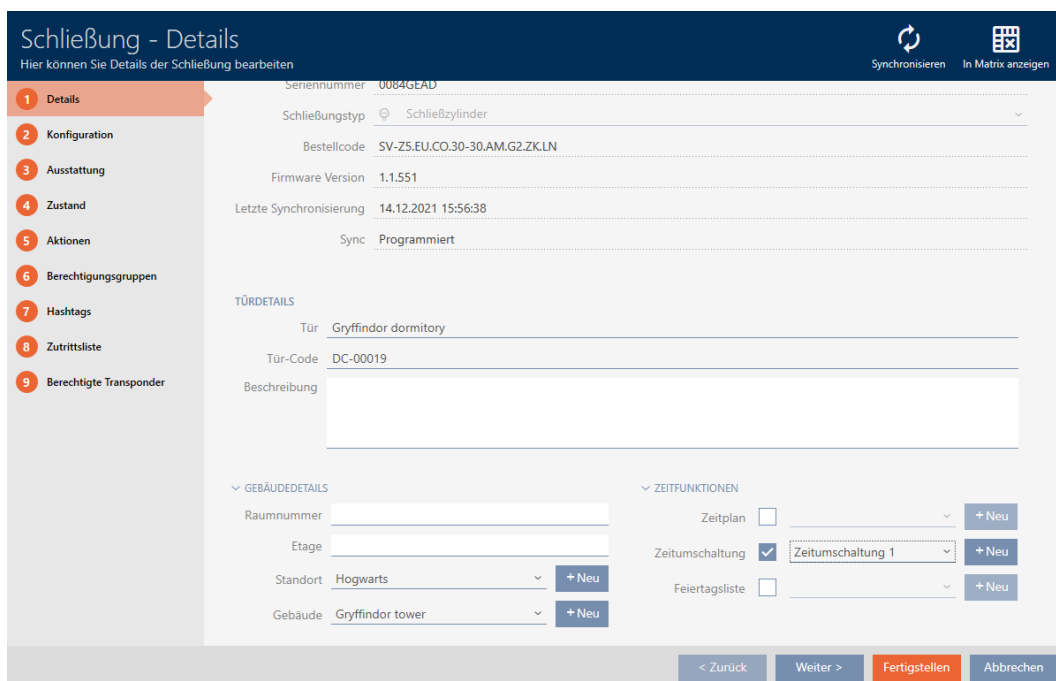
- Låsen befinder sig i et passivt eller hybrid låseanlæg  
Kortlæseren bruges kun, når der også kan være kort tilstede i låseanlægget. I et aktivt låseanlæg er der kun en transponder.
- Lås har en indbygget kortlæser.

Ved låse uden kortlæser kan ingen kortlæser aktiveres.

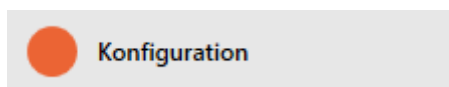
Ved hybride låse i hybride låseanlæg kan det være, at låsen slet ikke skal betjenes med et kort. Med AXM Classic kan kortlæseren deaktiveres i dette tilfælde. På den måde spares strøm, og batteriets standtid kan forlænges.



- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Lås oprettet.
- Tryk på den lås, hvis kortlæser du vil aktivere/deaktivere.
    - ↳ Låsens vindue åbner.

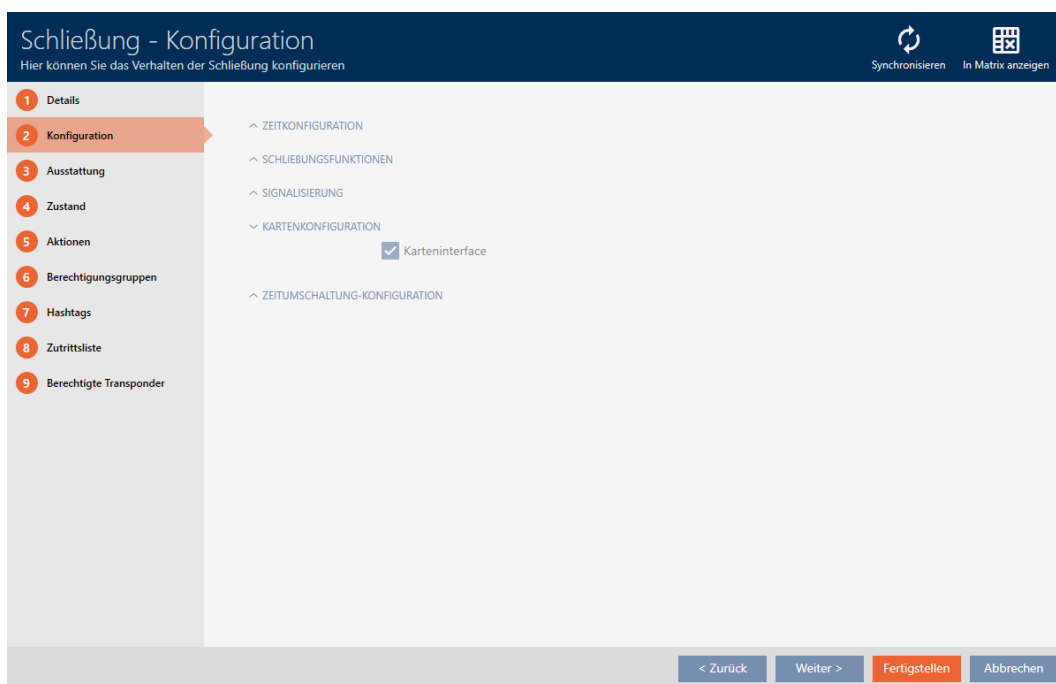


2. Klik på fanen  Konfiguration.



↳ Vindue skifter til fanen "Konfiguration".

3. Åbn menuen "Kortkonfiguration".



4. Aktivér eller deaktivér afkrydsningsfeltet  Kortinterface.

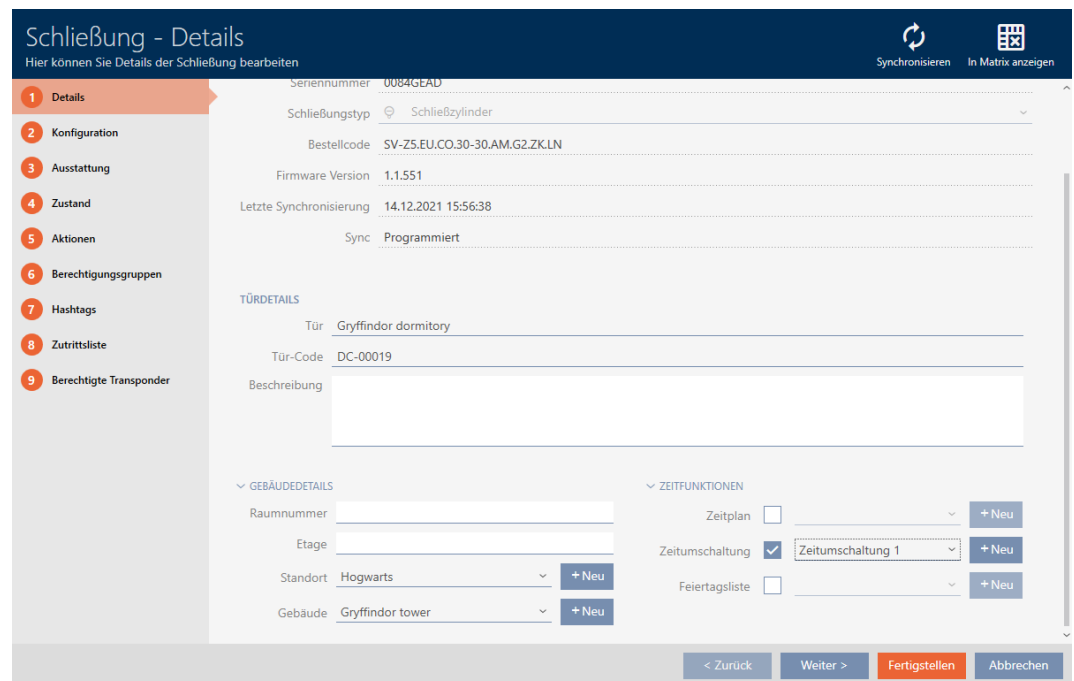
5. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Låsens vindue lukker.
  - ↳ Låsens kortlæser er aktiveret/deaktiveret.

### 16.15 Ignorering af identifikationsmediers aktiverings- og forfaldsdato

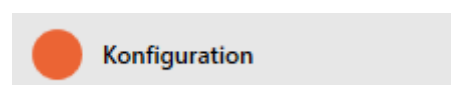
I identifikationsmediernes egenskaber kan du fastlægge, at de aktiveres eller deaktiveres på en bestemt dato (se *Aktivering eller deaktivering af identifikationsmedium en gang ved bestemte tidspunkter (aktiverings- og forfaldsdato)* [▶ 117]).

AX-låse ignorerer denne aktiverings- og forfaldsdato efter ønske og accepterer så alligevel berørte identifikationsmedier.

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Lås AX-baseret.
1. Tryk på den lås, som skal gøres lydløs.
    - ↳ Låsens vindue åbner.

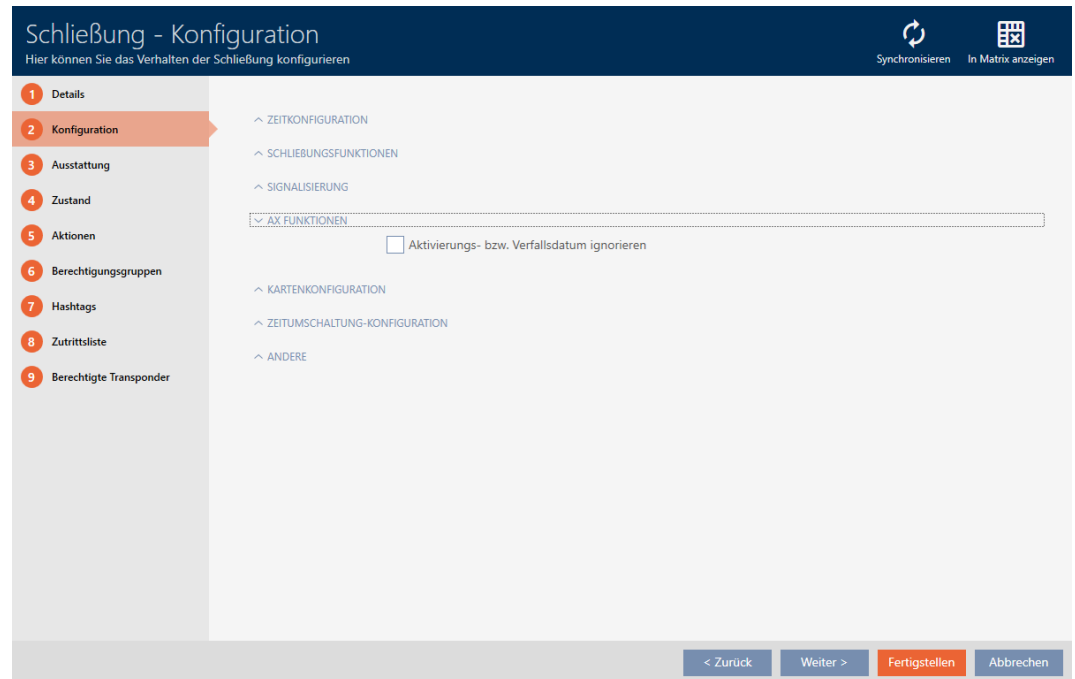


2. Klik på fanen **Konfiguration**.

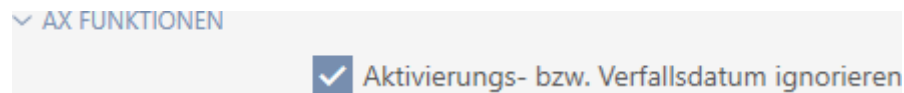


- ↳ Vindue skifter til fanen [Konfiguration].

3. Åbn menuen "AX-funktioner".



4. Aktivér afkrydsningsfeltet  Ignorere aktiverings- eller forfaldsdato.



5. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Låsens vindue lukker.

↳ Lås kan også aktiveres med identifikationsmedier, der ikke er i aktiveringstidsrummet.

## 16.16

### 16.16.1

#### 16.17 Ændring af SmartRelais-indstillinger

Indstillingerne for SmartRelais ses kun, hvis du:

■ Opretter en lås på ny og ikke har trykket på **Færdiggørelse**.

■ Har åbnet en lås af typen "SmartRelais".

Alle indstillinger af SmartRelais ændres i fanen "Konfiguration":

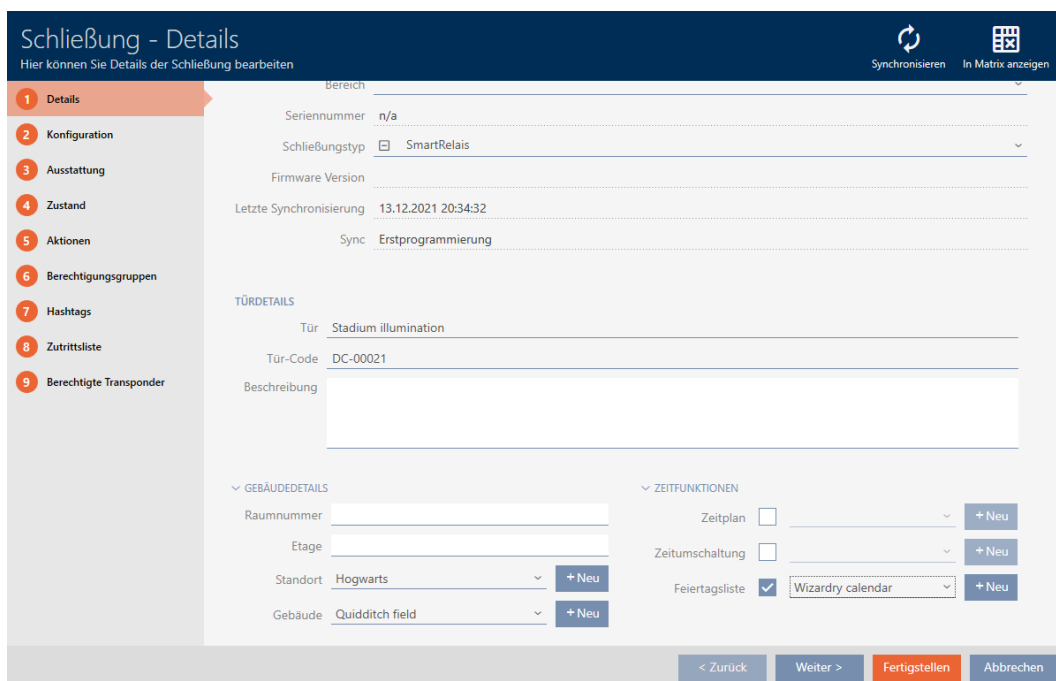
✓ AXM Classic åbner.

✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.

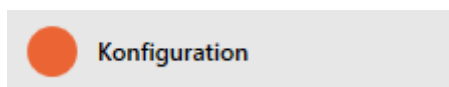
1. Klik på SmartRelais.

↳ Vinduet for SmartRelais åbner.

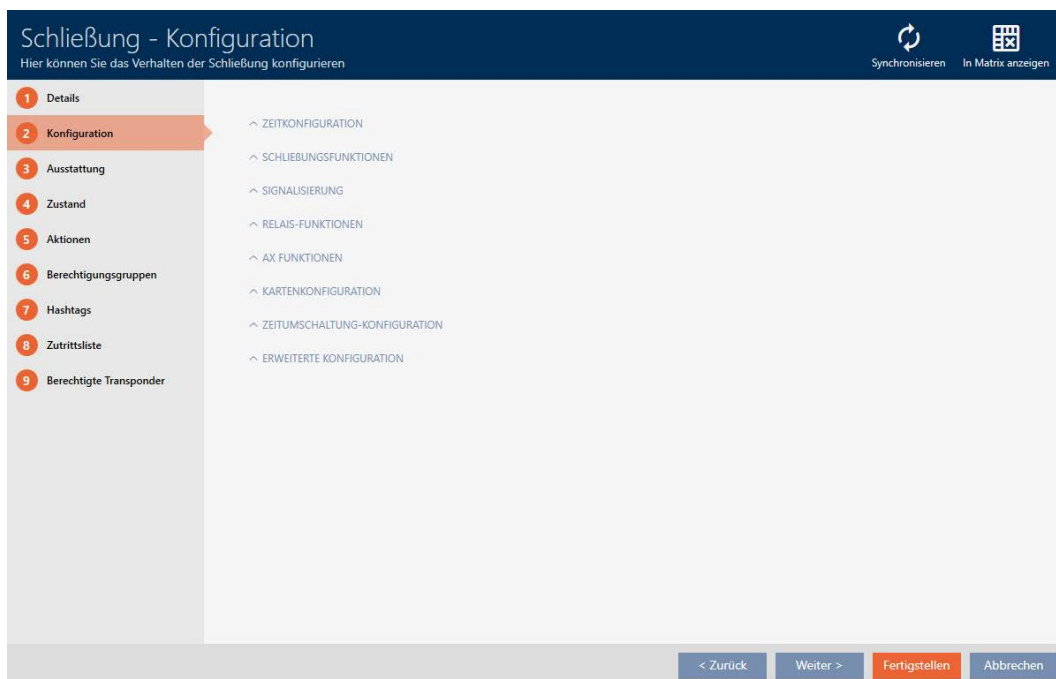




2. Klik på fanen  Konfiguration.



↳ Vindue skifter til fanen "Konfiguration".



### 16.17.1 Anvendelse af intern og ekstern antenne samtidigt

For nogle SmartRelais er en ekstern antenne tilgængelig (SREL.AV).

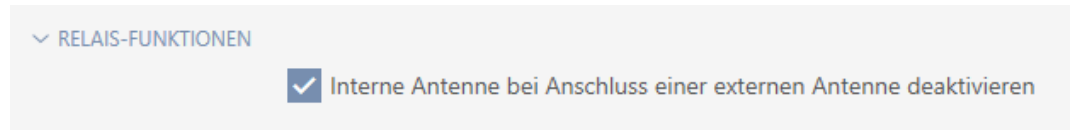


Normalt deaktiveres den interne antenne, så snart SmartRelais registrerer en ekstern antenne.

Men i AXM Classic kan du også indstille, at begge antenner anvendes samtidigt:

✓ Fanen "Konfiguration" åbner (se *Ændring af SmartRelais-indstillinger* [▶ 240]).

1. Åbn eventuelt menuen "Relæfunktioner".



2. Deaktiver afkrydsningsfeltet  Deaktivering af intern antenne ved tilslutning af en ekstern antenne.

3. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Vinduet for SmartRelais lukker.

↳ Intern antenne for SmartRelais forbliver også aktiv ved tilslutning af en ekstern antenne.

### 16.17.2 Invertering af udgange

Et relæ kender to tilstande:

■ Aktiveret (spole får tilført strøm)

■ Ikke aktiveret (hviletilstand)

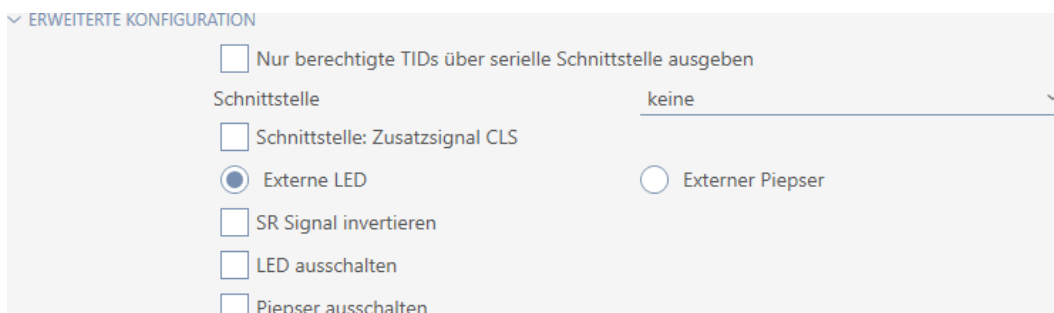
Normalt befinder relæet sig i hviletilstand og kobler ind, når et identifikationsmedium aktiveres.

Afhængigt af udgangens type (sluttekontakt eller skiftekontakt) ændrer afkrydsningsfeltet  Invertering af SR-signal adfærden for SmartRelais:

Skiftekontakt	Sluttekontakt
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ SREL</li> <li>■ SREL.ADV</li> <li>■ SREL.W</li> <li>■ SREL.G2</li> <li>■ SREL.W.G2</li> <li>■ SREL 3</li> <li>■ SREL 3 Advanced</li> <li>■ SREL AX Classic</li> </ul>	SREL2.G2
<input type="checkbox"/> Invertering af SR-signal <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Identifikationsmedium aktiveret: Relæ kobler ind, COM forbundet med NO</li> <li>■ Identifikationsmedium ikke aktiveret: Relæ i hviletilstand, COM forbundet med NC</li> </ul>	<input type="checkbox"/> Invertering af SR-signal <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Identifikationsmedium aktiveret: Relæ kobler ind, kontakter forbundet</li> <li>■ Identifikationsmedium ikke aktiveret: Relæ tændt i hviletilstand, kontakter ikke forbundet</li> </ul>
<input checked="" type="checkbox"/> Invertering af SR-signal <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Identifikationsmedium aktiveret: Relæ i hviletilstand, COM forbundet med NC</li> <li>■ Identifikationsmedium ikke aktiveret: Relæ kobler ind, COM forbundet med NO</li> </ul>	<input checked="" type="checkbox"/> Invertering af SR-signal <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Identifikationsmedium aktiveret: Relæ tændt i hviletilstand, kontakter ikke forbundet</li> <li>■ Identifikationsmedium ikke aktiveret: Relæ kobler ind, kontakter forbundet</li> </ul>

✓ Fanen "Konfiguration" åbner (se *Ændring af SmartRelais-indstillinger* [▶ 240]).

1. Åbn eventuelt menuen "Avancerede konfiguration".



2. Aktivér afkrydsningsfeltet  Invertering af SR-signal.

3. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vinduet for SmartRelais lukker.
  - ↳ Udgange for SmartRelais inverteres.

### 16.17.3 Anvendelse af seriel grænseflade

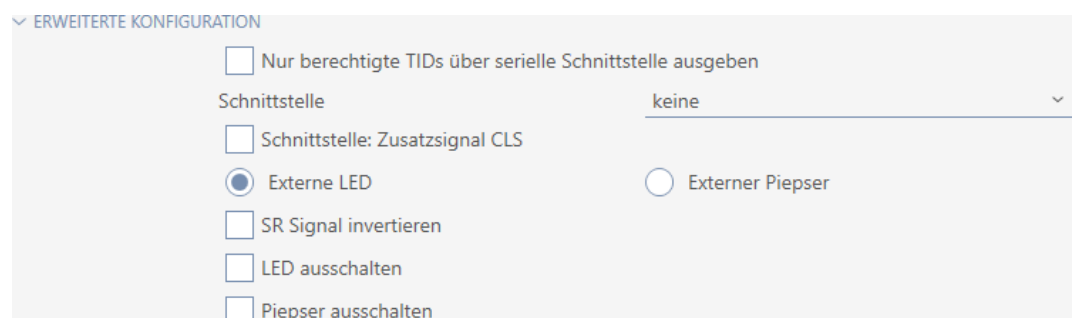
SmartRelais med en seriel grænseflade kan give data fra identifikationsmedier videre til eksterne systemer. Der kan vælges imellem følgende systemer:

- "ingen"
- "Wiegang 33-bit"
- "Wiegand 26-bit"
- "Primion"
- "Siemens"
- "Kaba Benzing"
- "Gantner Legic"
- "Isgus"

Indstil den serielle grænseflade, så den passer til det ønskede eksterne system. Detaljer om kabling findes i manualen for det pågældende SmartRelais.

- ✓ Fanen "Konfiguration" åbner (se *Ændring af SmartRelais-indstillinger* [▶ 240]).

1. Åbn eventuelt menuen "Avancerede konfiguration".

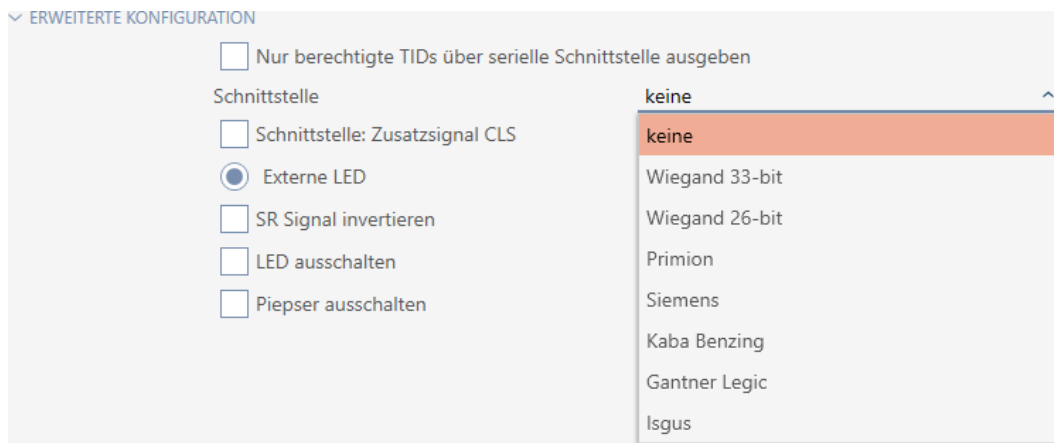


ERWEITERTE KONFIGURATION

- Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben
- Schnittstelle keine
- Schnittstelle: Zusatzsignal CLS
- Externe LED  Externer Piepser
- SR Signal invertieren
- LED ausschalten
- Piepser ausschalten

2. Hvis du slet ikke vil give uberettigede identifikationsmedier videre til det eksterne system: Aktivér afkrydsningsfeltet  Udsendelse kun af berettigede TID via seriel grænseflade.

- I dropdown-menuen ▼ **Grænseflade** vælges det eksterne system: "Wiegand 33-bit", "Wiegand 26-bit", "Primion", "Siemens", "Kaba Benzing", "Gantner Legic" eller "Isgus".



- Hvis du skal bruge et Card-Load-signal til det eksterne system: Aktivér afkrydsningsfeltet  Grænseflade: Ekstra signal CLS.
- Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vinduet for SmartRelais lukker.
  - ↳ Seriel tilslutning af SmartRelais er aktiveret.

#### 16.17.4 Ændring af signalering

Forskellige situationer kan kræve forskellige signaleringer.

Derfor kan du indstille signaleringen for SmartRelais i AXM Classic.

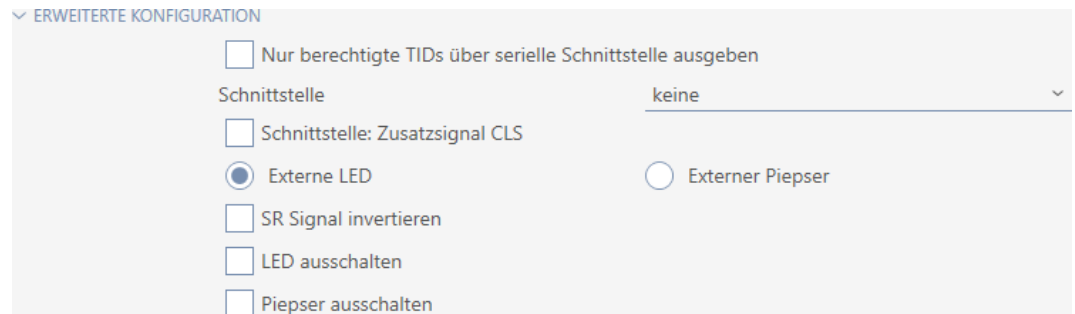
Ved SREL.ADV og SREL2.G2 forefindes en tilslutning til en ekstern LED eller en ekstern bipper. Detaljer om tilslutning findes i manualen for det pågældende SmartRelais.

Med muligheden  Ekstern LED eller  Ekstern bipper indstilles, om tilslutningen ved en åbning kobler vedvarende eller kun ved ændring til stel.

<input checked="" type="radio"/> Ekstern LED	<input type="radio"/> Ekstern bipper
Tilslutning kobler ved en åbning vedvarende til stel. LED'en lyser, så længe SmartRelais er koblet.	Tilslutning kobler kun ved ændring. Bipperen bipper kun, når SmartRelais skifter. Vedvarende bippen ville være irriterende.

- ✓ Fanen "Konfiguration" åbner (se *Ændring af SmartRelais-indstillinger* [▶240]).

1. Åbn eventuelt menuen "Avancerede konfiguration".



2. Vælg mellem mulighederne  Ekstern LED og  Ekstern bipper.
3. Med afkrydsningsfelterne  Slukke LED eller  Slukke bipper slukkes LED'en eller bippere for SmartRelais (gælder også for eksterne LED'er og eksterne bippere).
4. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vinduet for SmartRelais lukker.
  - ↳ Signalering af SmartRelais er ændret.

## 16.18 Planlægning og dokumentation af administrationsopgaver for lås

Det centrale kontaktsted for administration af låsen er fanen "Handlinger".

Her vises følgende poster samlet:

- Oprettet
  - Programmering
  - Installeret
  - Erstattet
  - Fjernet
  - Planmæssigt batteriskifte
  - Sidste batteriskift
  - ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Låsesystem er oprettet.
1. Tryk på den lås, som du vil administrere.
    - ↳ Låsens vindue åbner.

**Schließung - Details**  
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Konfiguration
- 3 Ausstattung
- 4 Zustand
- 5 Aktionen
- 6 Berechtigungsgruppen
- 7 Hashtags
- 8 Zutrittsliste
- 9 Berechtigte Transponder

Seriennummer 0084GEAD  
 Schließungstyp Schließzylinder  
 Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZKLN  
 Firmware Version 1.1.551  
 Letzte Synchronisierung 14.12.2021 15:56:38  
 Sync Programmiert

**TÜRDETAILS**  
 Tür Gryffindor dormitory  
 Tür-Code DC-00019  
 Beschreibung

**GEBÄUDEDETAILS**  
 Raumnummer  
 Etage  
 Standort Hogwarts + Neu  
 Gebäude Gryffindor tower + Neu

**ZEITFUNKTIONEN**  
 Zeitplan  + Neu  
 Zeitemschaltung  Zeitemschaltung 1 + Neu  
 Feiertagsliste  + Neu

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik på fanen Handlinger.

**Aktionen**

↳ Vindue skifter til fanen "Handlinger".

**Schließung - Aktionen**  
Hier können Sie Aktionen zur Schließung planen, einsehen und bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Konfiguration
- 3 Ausstattung
- 4 Zustand
- 5 Aktionen
- 6 Berechtigungsgruppen
- 7 Hashtags
- 8 Zutrittsliste
- 9 Berechtigte Transponder

+ Neu Löschen Details


Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

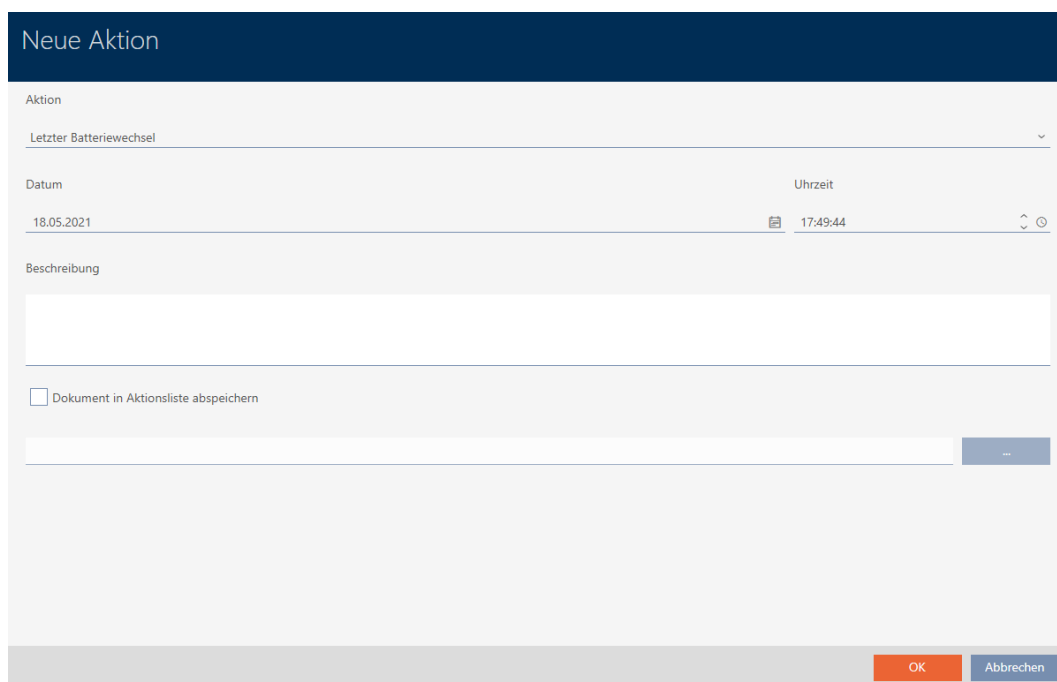
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


3. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).

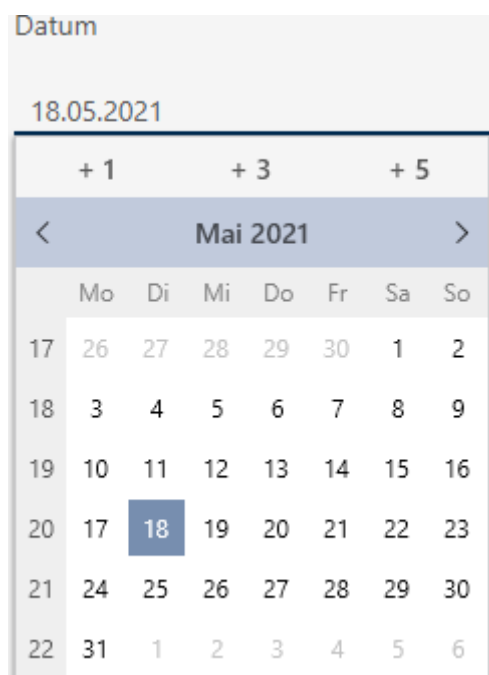
### 16.18.1 Notering af monterings-, udsiftnings- eller afmonteringsdato

✓ I låsens vindue vises fanen "Handlinger" (se *Planlægning og dokumentation af administrationsopgaver for lås* [► 246]).


1. Klik på knappen **Ny** .
  - ↳ Vindue for en ny handling åbner.



2. I dropdown-listen ▼ **Handling** vælges posten "Installeret", "Erstattet" eller "Fjernet".
3. I feltet Dato indtastes en dato, eller klik på symbolet  for at åbne en kalendermaske.






4. I feltet Tid indtastet et klokkeslæt.
5. I feltet Beskrivelse indtastes en beskrivelse.
6. Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Aktivér afkrydsningsfeltet  Gem dokument i handlingsliste.
7. Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Klik på knappen 
  - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
8. Vælg dokumentet.
9. Klik på knappen **Åbn**.
  - ↳ Explorer-vinduet lukkes.

### Neue Aktion

Aktion

Eingebaut


Datum
Uhrzeit

18.05.2021
 17:49:44

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt



OK
Abbrechen

10. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue for den nye handling lukker.
  - ↳ Handling er oprettet og vises i listen.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

### 16.18.2 Planlægning og protokollering af batteriskift

✓ I låsens vindue vises fanen "Handlinger" (se *Planlægning og dokumentation af administrationsopgaver for lås* [► 246]).

1. Klik på knappen **Ny** **+**.  
↳ Vindue for en ny handling åbner.

Neue Aktion

Aktion


Letzter Batteriewechsel

Datum 18.05.2021 Uhrzeit 17:49:44

Beschreibung

Dokument in Aktionsliste abspeichern

OK Abbrechen

2. I dropdown-listen ▼ **Handling** vælges posten "Planmæssigt batteriskifte" eller "Sidste batteriskift" .
3. I feltet Dato indtastes en dato, eller klik på symbolet  for at åbne en kalendermaske.

Neue Aktion


Aktion

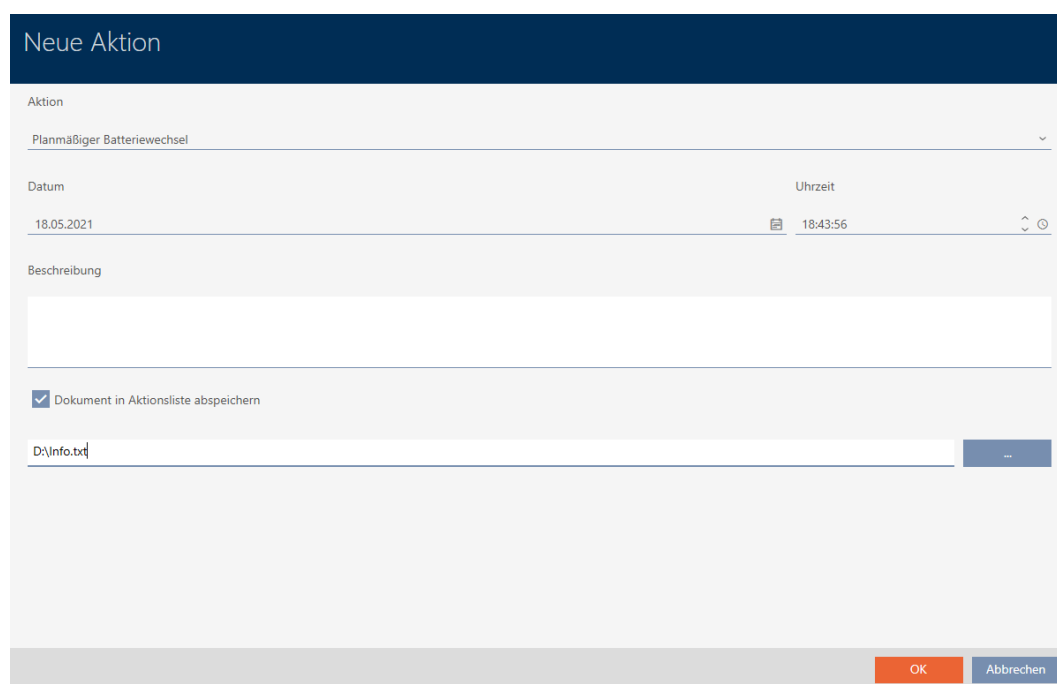
Planmäßiger Batteriewechsel

Datum 18.05.2021 Uhrzeit 18:43:56

18

OK Abbrechen

4. I feltet Tid indtastet et klokkeslæt.
5. I feltet Beskrivelse indtastes en beskrivelse.
6. Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Aktivér afkrydsningsfeltet  Gem dokument i handlingsliste.
7. Hvis du vil gemme et dokument for handlingen: Klik på knappen 
  - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
8. Vælg dokumentet.
9. Klik på knappen **Åbn**.
  - ↳ Explorer-vinduet lukkes.



10. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue for den nye handling lukker.
  - ↳ Handling er oprettet og vises i listen.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 18:43:56	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

### 16.19 Vis alle låse i et projekt

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Mindst en lås oprettet (se *Oprettelse af låsesystem* [▶ 181]).

1. Klik på det orange AXM-symbol .
  - ↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Lukninger**.

#### SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen**
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

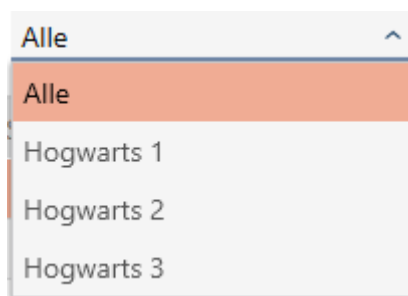
- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Lukninger] åbner.

Schließungen x

Neu Lösch In Matrix anzeigen Duplizieren | Hogwarts 1

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync
> Gryffindor dormitory			🔒	
Hagrid's hut			🔒	
Hufflepuff tower			🔒	
Stadium illumination			🔒	

3. I dropdown-menuen for låseanlægget vælges posten "Alle".



↳ Alle låse fra alle låseanlæg i samme projekt vises.

Schließungen x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren

Alle

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync
> Gryffindor dormitory			⊖	
Hagrid's hut			⊖	
Hufflepuff tower			⊖	
Stadium illumination			⊖	
Voldemort's Cave			⊖	

De viste låse kan også eksporteres som liste (se [Eksport af låse som liste](#) [[▶ 253](#)]).

## 16.20 Eksport af låse som liste

Alle låse i låseanlægget kan eksporteres som PDF.

I PDF'en vises nøjagtigt de samme låse i nøjagtigt samme rækkefølge som i AXM Classic.

Det betyder, at du kan sortere og filtrere visningen før eksporten. Dermed sorteres og filtreres den eksporterede liste også.

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Lås er oprettet.

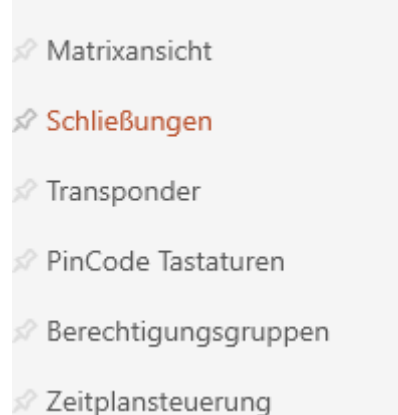
1. Klik på den orange AXM-knap .

↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Lukninger**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



↳ Liste med alle låse, der findes i låseanlægget, åbner.

3. Skift eventuelt med dropdown-menuen til et andet låseanlæg, eller vælg posten "Alle", så alle låseanlægs rettighedsgrupper vises.

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormi...			🔒			14.12.2021 15:56:38	0084GEAD	129
Hagrid's hut			🔒			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			🔒			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumina...			🔒	↻		13.12.2021 20:34:32		ohne Programmierung

4. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).

5. Klik på knappen **Eksport** .

↳ Stifinder åbner.

6. Gem PDF-filen i en filmappe efter eget valg.

↳ Viste identifikationsmedier eksporteres som PDF-fil (DIN A4).

---

### Alle Schließungen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	S/N
Gryffindor dormitory			Schließzylinder	Programmiert		0084GEAD
Hagrid's hut			Schließzylinder	Programmiert		000DSP7E
Hufflepuff tower			Schließzylinder	Programmiert		000E04GX
Stadium illumination			Schließzylinder	Erstprogrammierung		


Det er muligt at gøre rapporter personlige (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [▶ 368]).

## 17. Rettigheder

### 17.1 Ændring af enkelte rettigheder (kryds)

Enkelte rettigheder ved enkelte døre tildes hurtigst direkte i matrixen.

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Matrixvisningen åben.
1. Klik på en lille kasse i matrixen.
    - ↳ Rettighed tildes for det pågældende identifikationsmedium (spalte) ved den pågældende lås (linje)



Person	Typ
Weasley, Ron	☉
Weasley, Fred	☉
Lovegood, Luna	☉
Granger, Hermine	☉

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	☉
Hufflepuff dormitory	☉

			X

2. Klik på samme lille kasse igen.
  - ↳ Rettighed fjernes igen.





↳ Enkelt rettighed er tildelt eller fjernet.



**BEMÆRK**

**Ændrede rettigheder først effektive efter synkronisering**

Ændrede rettigheder er først kun gemt i databasen og har ingen indflydelse på de egentlige identifikationsmedier og låse.

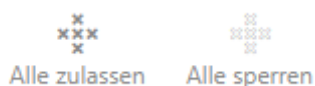
- Synkronisér identifikationsmedierne og/eller låsene, når du har ændret rettighederne.

Som standard tildeles rettigheden efter et enkelt klik. Men du kan indstille, efter hvilket klik rettigheden tildeles (se *Ændring af klik for rettigheder* [▶ 358]):

- Enkelt museklik
- Dobbeltklik
- Ctrl + enkelt museklik



**17.2 Ændring af mange rettigheder (ved identifikationsmedier og/eller låse)**

**17.2.1 Tillad alle eller spær alle**



I stedet for enkelte rettigheder kan du også:


- Tillade eller spærre alle aktuelt viste identifikationsmedier ved en lås
- Tillade eller spærre et identifikationsmedium ved alle aktuelt viste låse





Funktionerne **Matrixansicht: Alle zulassen [offen]**  og **Matrixansicht: Alle sperren [offen]**  vedrører de viste identifikationsmedier og låse. Du kan altså bruge filtre for kun at tillade bestemte identifikationsmedier og låse.





Det beskrives, hvordan alle viste identifikationsmedier tillades ved en lås. Analogt fungerer også:

- Spærre alle viste identifikationsmedier ved en lås
- Tillade et identifikationsmedium ved alle aktuelt viste låse
- Spærre et identifikationsmedium ved alle aktuelt viste låse

Udgangssituation:




Person	▼
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Lovegood, Luna	
Granger, Hermine	

Tür	▼	Typ	▼
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			



- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Matrixvisningen åbnes
- ✓ Identifikationsmedium forefindes.
- ✓ Lås forefindes.

1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).



Person	▼
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Granger, Hermine	

Tür			Typ	
Gryffindor dormitory				
Hufflepuff dormitory				

2. Markér låsen, hvor du vil tillade alle viste identifikationsmedier.


Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory		Weasley, Ron Weasley, Fred Granger, Hermine
Hufflepuff dormitory		

3. Klik på knappen **Matrixansicht: Alle zulassen [offen]**

↳ Alle viste identifikationsmedier er tilladt ved den markerede lås.

Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory		Weasley, Ron Weasley, Fred Granger, Hermine
Hufflepuff dormitory		

Hvis du efterfølgende fjerner filtret igen med knappen **Matrixansicht: Anzeigefilter löschen [offen]**, skal du sikre dig, at identifikationsmedierne, hvor filtrene er fjernet, rent faktisk ikke blev tilladt:



Person	Typ
Weasley, Ron	☉
Weasley, Fred	☉
Lovegood, Luna	☉
Granger, Hermine	☉

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	⊖
Hufflepuff dormitory	⊖

×	×		×

### 17.2.2 Rettighedsgrupper

Rettighedsgrupper er en nem mulighed for at oprette rettigheder til flere døre og identifikationsmedier (se *Rettighedsgrupper* [▶ 449]).

Matrix uden rettigheder

☰ AXM Classic (Beta)


🔒 📶 📶

Matrixansicht ×

>>
🔒
📶
📄
🗑️

⌘
⌘

Neue Schließung
Neuer Transponder
Duplizieren
Löschen
Alle zulassen
Alle sperren




Person	Typ	Sync
Granger, Hermine	👤	
Hagrid, Rubeus	👤	
Lovegood, Luna	👤	
McGonagall, Min...	👤	
Weasley, Percy	👤	

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...	💡	
Hagrid's hut	💡	
Hufflepuff tower	💡	
Stadium illuminati...	💡	

■		■		■
	■		■	
	■		■	


Matrix med rettighedsgruppe

Matrixansicht x



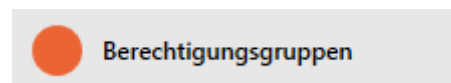
Person	Typ	Sync
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
McGonagall, Min...		
Weasley, Percy		

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		
Hagrid's hut		
Hufflepuff tower		
Stadium illuminati...		



17.2.2.1 Tilføjelse af låse og identifikationsmedier til rettighedsgrupper

Ideelt har du allerede oprettet rettighedsgrupper før oprettelse af låsene (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29] og *Oprettelse af rettighedsgrupper* [▶ 61]). Du kan dermed indstille rettighedsgrupperne direkte i låsens og identifikationsmediernes egenskaber direkte ved oprettelse af låsene og identifikationsmedierne:



Låse og identifikationsmedier kan naturligvis også tilføjes til rettighedsgrupperne efterfølgende:

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Rettighedsgruppe oprettet (se *Oprettelse af rettighedsgrupper* [▶ 61]).

1. Klik på den orange AXM-knap .
  - ↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Rettighedsgrupper**.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen**
- Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Rettighedsgrupper] åbner.

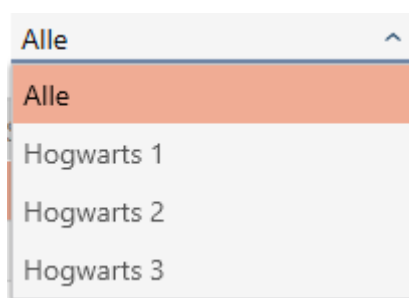
Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

+ 🗑️ ↑ 🗑️
Hogwarts 1

Neu Löschen Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
> Gryffindor		1	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

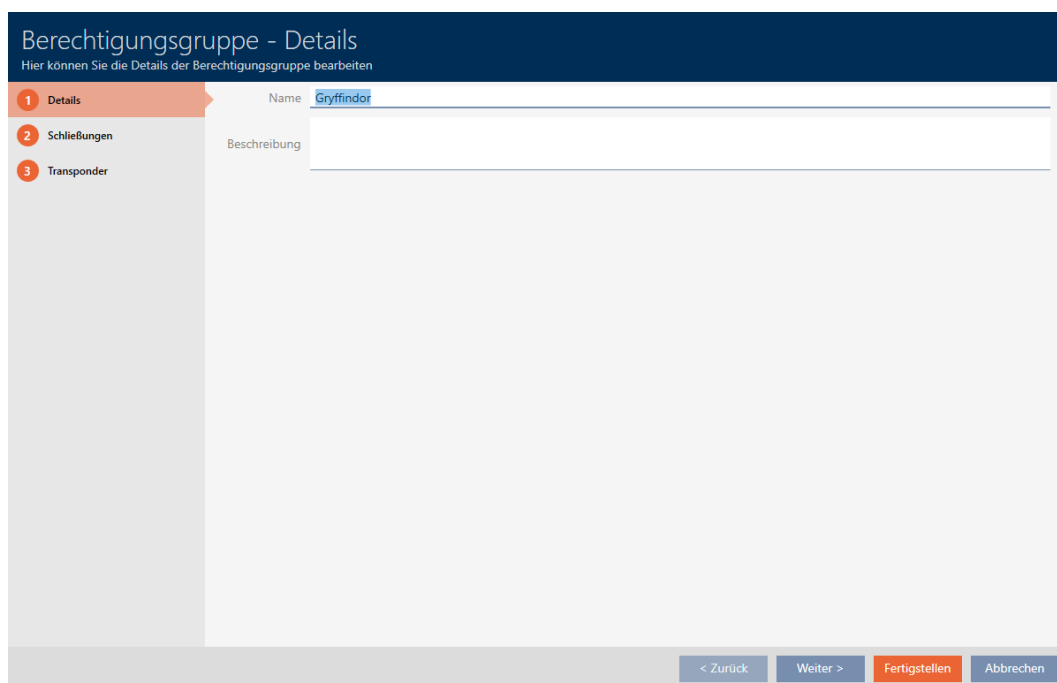
3. I dropdown-menuen vælges eventuelt et andet låseanlæg, eller dropdown-posten "Alle" vælges, så alle låseanlægs rettighedsgrupper vises.



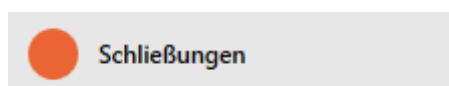


- Tryk på den rettighedsgruppe, som du vil tilføje låsene og identifikationsmedierne til.

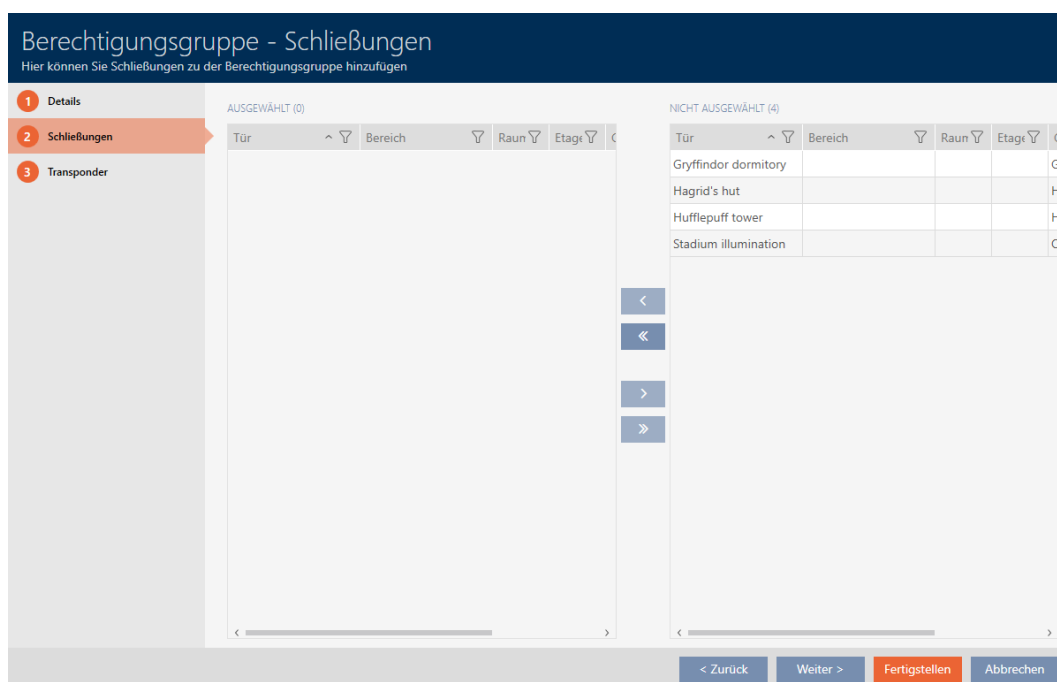
↳ Rettighedsgruppens vindue åbner.



- Klik på fanen **Lukninger**.



↳ Vindue skifter til fanen "Lukninger".





6. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
7. Markér alle låse, som du vil tilføje til rettighedsgruppen (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).



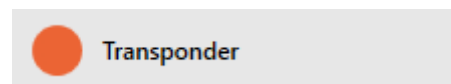
## BEMÆRK

### Dobbelklik som alternativ til piletaster

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

8. Flyt med  kun de valgte låse, eller flyt med  alle viste låse.
  - ↳ Den markerede lås i den venstre spalte tilføjes rettighedsgruppen.

9. Klik på fanen  Transpondere.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Transpondere".

Berechtigungsgruppe - Transponder  
Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details  
2 Schließungen  
3 Transponder


AUSGEWÄHLT (0)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung

NICHT AUSGEWÄHLT (5)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Granger	Hermine	002TU6TC	
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4	
Lovegood	Luna	002U04AT	
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB5	
Weasley	Percy	000XCKNG	

< Zurück   Weiter >   Fertigstellen   Abbrechen



10. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
11. Markér alle identifikationsmedier, som du vil tilføje til rettighedsgruppen (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).



## BEMÆRK

### Dobbeltklik som alternativ til piletaster

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

12. Flyt med  kun de valgte identifikationsmedier, eller flyt med  alle viste låse.
- ↳ De markerede identifikationsmedier i den venstre spalte tilføjes rettighedsgruppen.

Berechtigungsgruppe - Transponder  
Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details  
2 Schließungen  
3 Transponder

AUSGEWÄHLT (3)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Granger	Hermine	002TU6TC	
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB5	
Weasley	Percy	000XCKNG	

NICHT AUSGEWÄHLT (2)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Hagrid	Rubeus	UID-10000000979A4	
Lovegood	Luna	002U04AT	

< << >> >

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

13. Klik på knappen **Færdiggørelse**.


- ↳ Rettighedsgruppens vindue lukker.
- ↳ Alle identifikationsmedier i denne rettighedsgruppe er berettiget ved alle låse i denne rettighedsgruppe.
- ↳ Matrixvisning er synlig igen.

14. Klik på knappen **Opdatere** .

- ↳ Matrixen viser rettigheder fra rettighedsgruppen (kan genkendes ved lille trekant ved siden af krydset).


Matrixansicht x

Neue Schließung   
 Neuer Transponder   
 Duplizieren   
 Löschen   
 Alle zulassen   
 Alle sperren



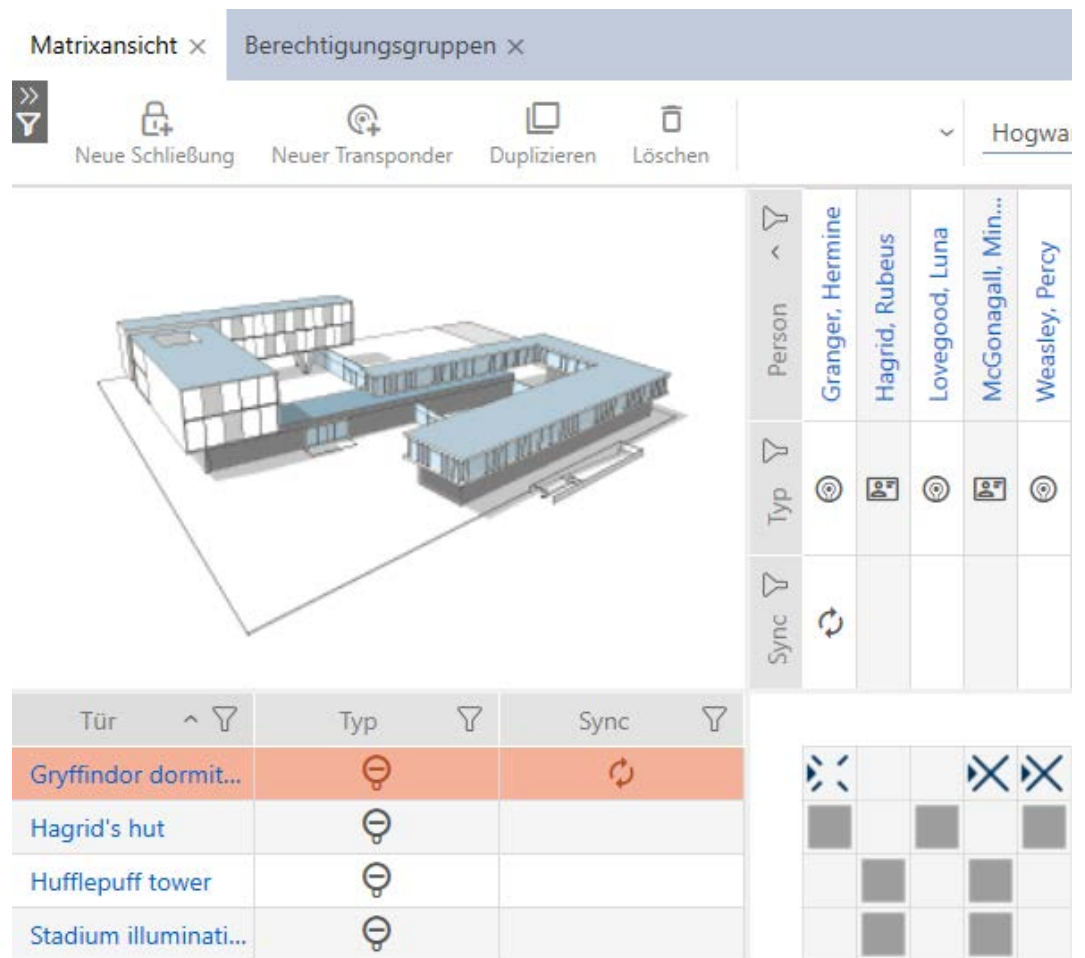
Person	Typ	Sync
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
McGonagall, Min...		
Weasley, Percy		

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		
Hagrid's hut		
Hufflepuff tower		
Stadium illuminati...		



Enkelte rettigheder fra rettighedsgrupper kan også overskrives manuelt. Det er f.eks. muligt at fjerne rettigheden fra et identifikationsmedium, der egentlig ville være berettiget ved en lås.

Fremgangsmåden er som ved den normale tildeling af enkelte rettigheder (se *Ændring af enkelte rettigheder (kryds)* [▶ 256]). I dette tilfælde forsvinder kun krydset, men ikke trekanten:

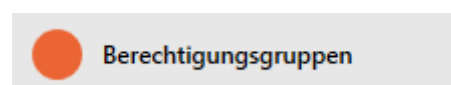


Trekanten viser fortsat, at der her egentlig foreligger en rettighed fra en rettighedsgruppe.

### 17.2.2.2 Tilføjelse af områder og persongrupper til rettighedsgrupper

I dette kapitel forklares, hvordan flere låse hurtigt tilføjes til rettighedsgrupper ved hjælp af områder. Fremgangsmåden for persongrupper/identifikationsmedier er tilsvarende.

Ideelt har du allerede oprettet rettighedsgrupper før oprettelse af låsene (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29] og *Oprettelse af rettighedsgrupper* [▶ 61]). Du kan dermed indstille rettighedsgrupperne direkte i låsens og identifikationsmediernes egenskaber direkte ved oprettelse af låsene og identifikationsmedierne:



På den måde kan flere låse hurtigt tilføjes til rettighedsgrupper ved hjælp af områder:

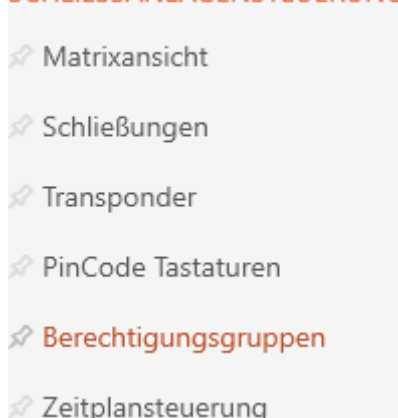
- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Rettighedsgruppe oprettet (se *Oprettelse af rettighedsgrupper* [▶ 61]).
- ✓ Mindst et område oprettet (se *Oprettelse af område* [▶ 95]).
- ✓ Område blev tildelt mindst en lås (se *Flytning af låse i områder* [▶ 217]).

1. Klik på den orange AXM-knap .
  - ↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Rettighedsgrupper**.

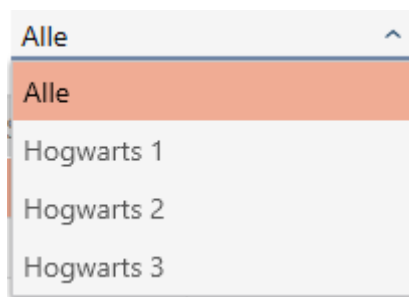
## SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



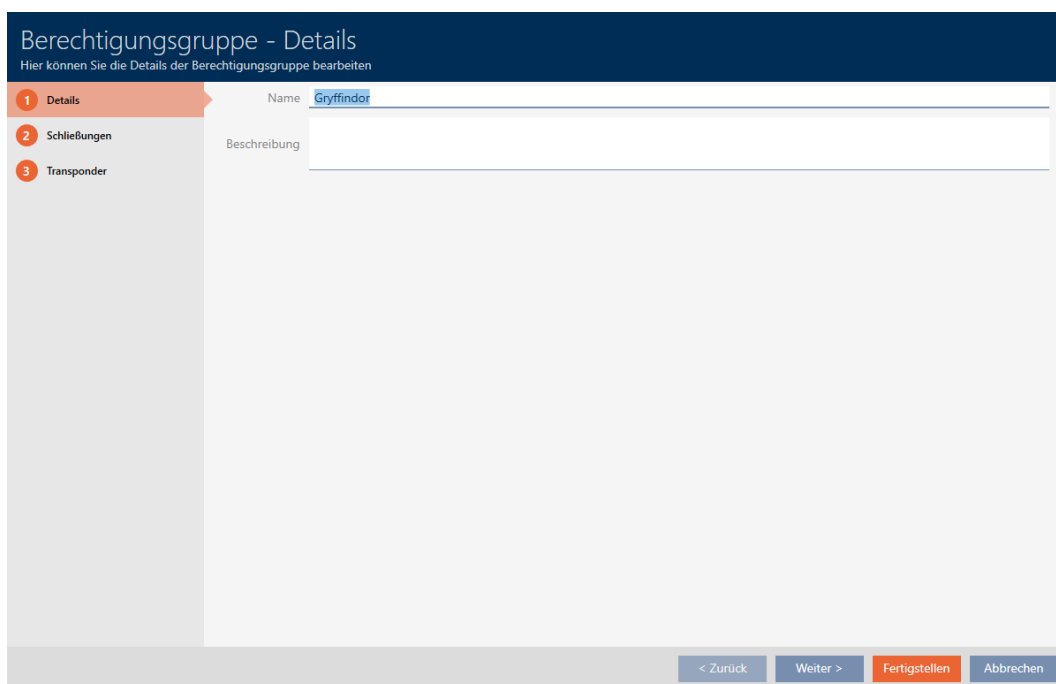
- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Rettighedsgrupper] åbner.

Matrixansicht ×		Berechtigungsgruppen ×			
Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder	Hogwarts 1	
> Gryffindor		1	3		
Hufflepuff		0	0		
Ravenclaw		0	0		
Slytherin		0	0		

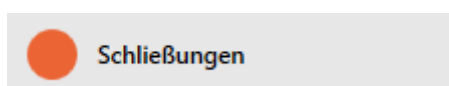
3. I dropdown-menuen vælges eventuelt et andet låseanlæg, eller dropdown-posten "Alle" vælges, så alle låseanlægs rettighedsgrupper vises.



4. Tryk på den rettighedsgruppe, som du vil tilføje låsene og identifikationsmedierne til.  
↳ Rettighedsgruppens vindue åbner.

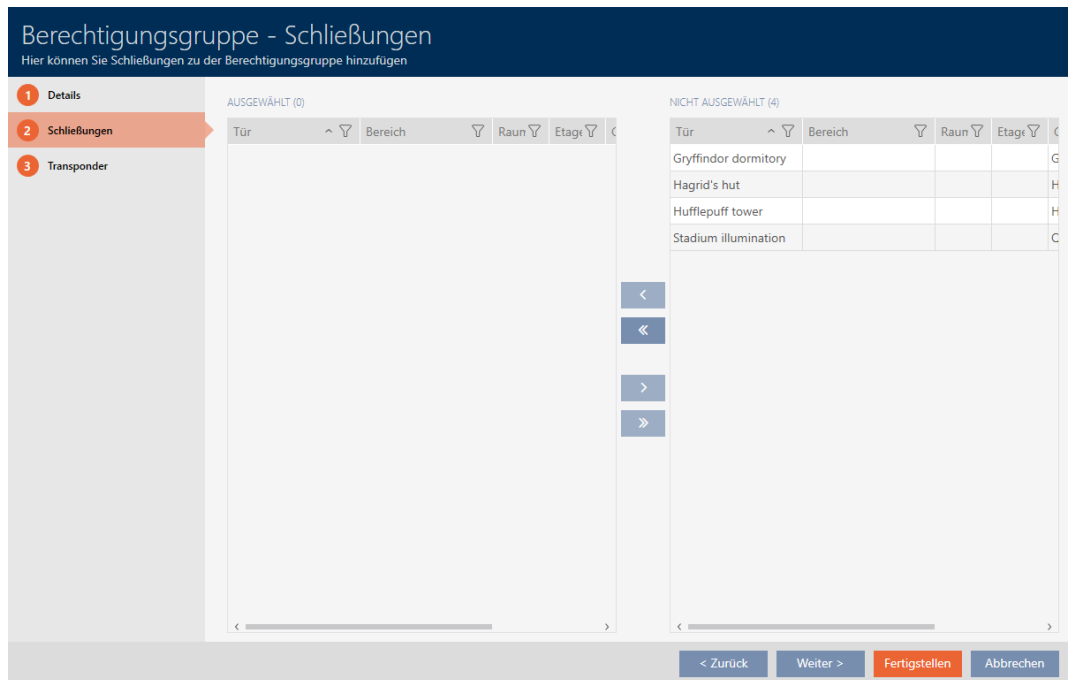


5. Klik på fanen **Lukninger**.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Lukninger".





6. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).



### BEMÆRK

#### Områder som filterkriterium

Områder kan anvendes som filterkriterium og forenkler dermed udvælgelsen af låse.

1. I spalten Område klikkes på filtersymbolet.
2. Vælg et eller flere områder.




7. Markér alle låse, som du vil tilføje til rettighedsgruppen (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).

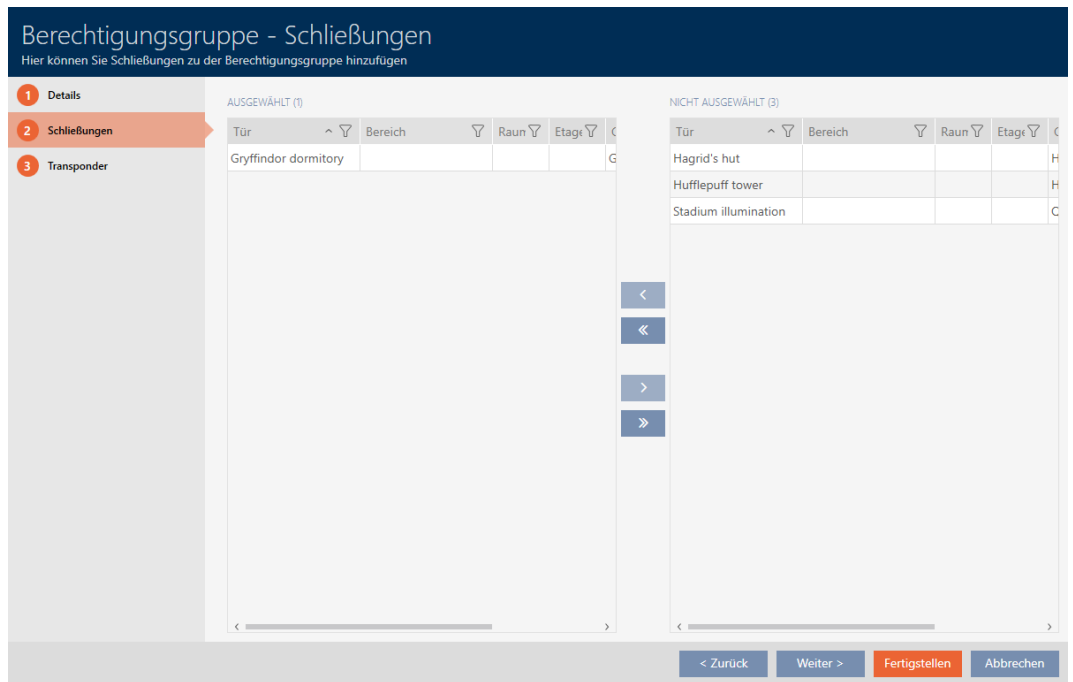


### BEMÆRK

#### Dobbeltklik som alternativ til piletaster

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

8. Flyt med  kun de valgte låse, eller flyt med  alle viste låse.  
 Den markerede lås i den venstre spalte tilføjes rettighedsgruppen.



9. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

- ↳ Rettighedsgruppens vindue lukker.
- ↳ Alle identifikationsmedier i denne rettighedsgruppe er berettiget ved alle låse i denne rettighedsgruppe.
- ↳ Matrixvisning er synlig igen.

10. Klik på knappen **Opdatere** .

- ↳ Matrixen viser rettigheder fra rettighedsgruppen (kan genkendes ved lille trekant ved siden af krydset).

### 17.2.2.3 Vis alle rettighedsgrupper i et projekt

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Mindst en rettighedsgruppe oprettet (se *Oprettelse af rettighedsgrupper* [▶ 61]).

1. Klik på det orange AXM-symbol .

- ↳ AXM-række åbner.



- I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Rettighedsgrupper**.
  - ↳ AXM-række lukker.
  - ↳ Fanen [Rettighedsgrupper] åbner.

Berechtigungsgruppen ×

+ 🗑️ | ↑ 🗒️ | Hogwarts 1

Neu Löschen | Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
> Gryffindor		1	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

- I dropdown-menuen for låseanlægget vælges posten "Alle".

Alle

- Alle
- Hogwarts 1
- Hogwarts 2
- Hogwarts 3

- ↳ Alle rettighedsgrupper fra alle låseanlæg i samme projekt vises.

Berechtigungsgruppen ×

+ 🗑️ | ↑ 🗒️ | Alle

Neu Löschen | Export Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
> Gryffindor		1	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0
Deathaters		0	0

De viste rettighedsgrupper kan også eksporteres som liste (se *Eksport af rettighedsgrupper som liste* [▶ 276]).

## 17.2.2.4 Eksport af rettighedsgrupper som liste

Alle rettighedsgrupper i låseanlægget kan eksporteres som PDF.

I PDF'en vises nøjagtigt de samme rettighedsgrupper i nøjagtigt samme rækkefølge som i AXM Classic .

Det betyder, at du kan sortere og filtrere visningen før eksporten. Dermed sorteres og filtreres den eksporterede liste også.

Det er muligt at gøre rapporter personlige (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [▶ 368]).

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Mindst en rettighedsgruppe oprettet (se *Oprettelse af rettighedsgrupper* [▶ 61]).

1. Klik på det orange AXM-symbol .
  - ↳ AXM-række åbner.




2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Rettighedsgrupper** .
  - ↳ AXM-række lukker.
  - ↳ Fanen [Rettighedsgrupper] åbner.
3. I dropdown-menuen vælges eventuelt et bestemt eller alle låseanlæg med den rettighedsgruppe, der skal eksporteres.

Berechtigungsgruppen x Hogwarts 1

+ Neu   
 🗑️ Löschen   
 ↑ Export   
 🗒️ Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
> Gryffindor		1	3
Hufflepuff		0	0
Ravenclaw		0	0
Slytherin		0	0

4. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).

5. Klik på knappen **Eksport** 
    - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
  6. Gem PDF-filen i en filmappe efter eget valg.
    - ↳ Explorer-vinduet lukkes.
- ↳ Viste rettighedsgrupper eksporteres som PDF-fil (DIN A4).



#### Alle Berechtigungsgruppen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Name	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
Gryffindor	1	3
Hufflepuff	0	0
Ravenclaw	0	0
Slytherin	0	0



Gedruckt am: 13.01.2022

1

### 17.2.3 Tidsstyring af rettigheder (tidsplaner)

Tidsstyringen i AXM Classic er sammensat af:

- Tidsplaner til låse
- Tidsgrupper til transpondere

En detaljeret beskrivelse og et eksempel findes her: [Tidsstyring \[► 436\]](#).

Tidsgrupper kan i AXM Classic kun oprettes via en tidsplan. Første skridt efter oprettelsen af et koncept er derfor en tidsplan: [Oprettelse af tidsplan \[► 64\]](#).

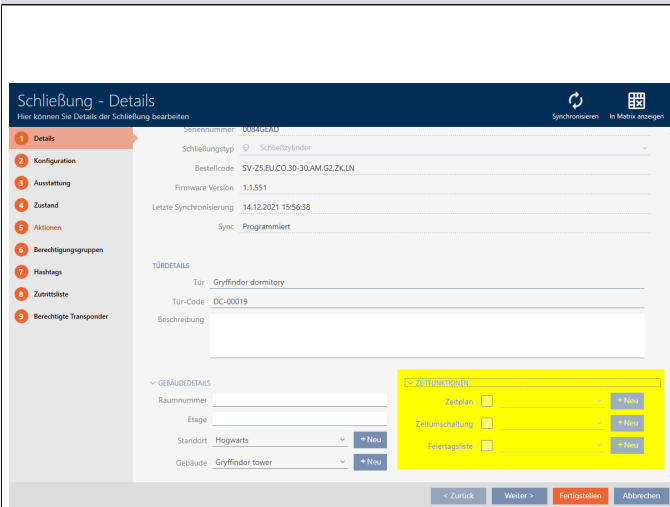
#### 17.2.3.1 Tilføjelse af låse til tidsplan

Ideelt oprettes tidsplanerne før låsene (se [Best Practice: Opbygning af låseanlæg \[► 29\]](#)). Så kan låsen allerede tilføjes til tidsplanen, mens låsen oprettes (se [Oprettelse af låsesystem \[► 181\]](#)).

Men nogle gange har du allerede oprettet låse og beslutter dig først senere for at styre rettighederne tidsmæssigt. I dette tilfælde tilføjes låsene nemt efterfølgende til tidsplanerne.

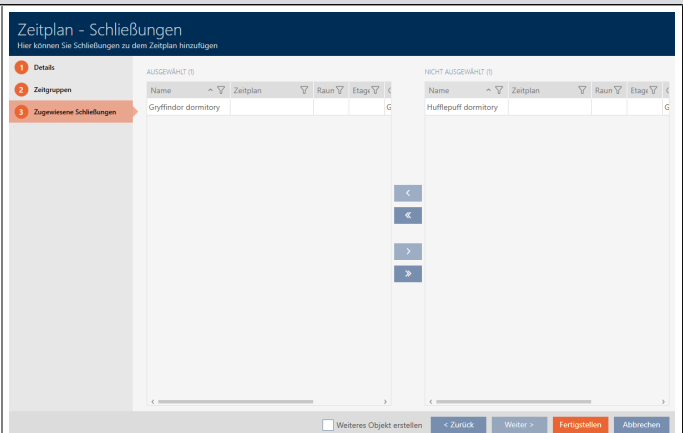
Du har to muligheder for at gøre dette:

Låsens vindue



- Kan anvendes direkte ved oprettelse af låsen
- Kun en lås pr. gennemgang mulig

Tidsplanens vindue

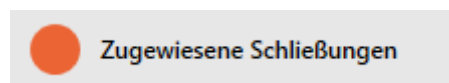


- Kan anvendes direkte ved oprettelse af tidsplanen
- Flere låse pr. gennemgang mulige
- Anvendelse af områder som filterkriterium mulige (se *Tilføjelse af område sammen med låsen til en tidsplan* [▶ 281]).

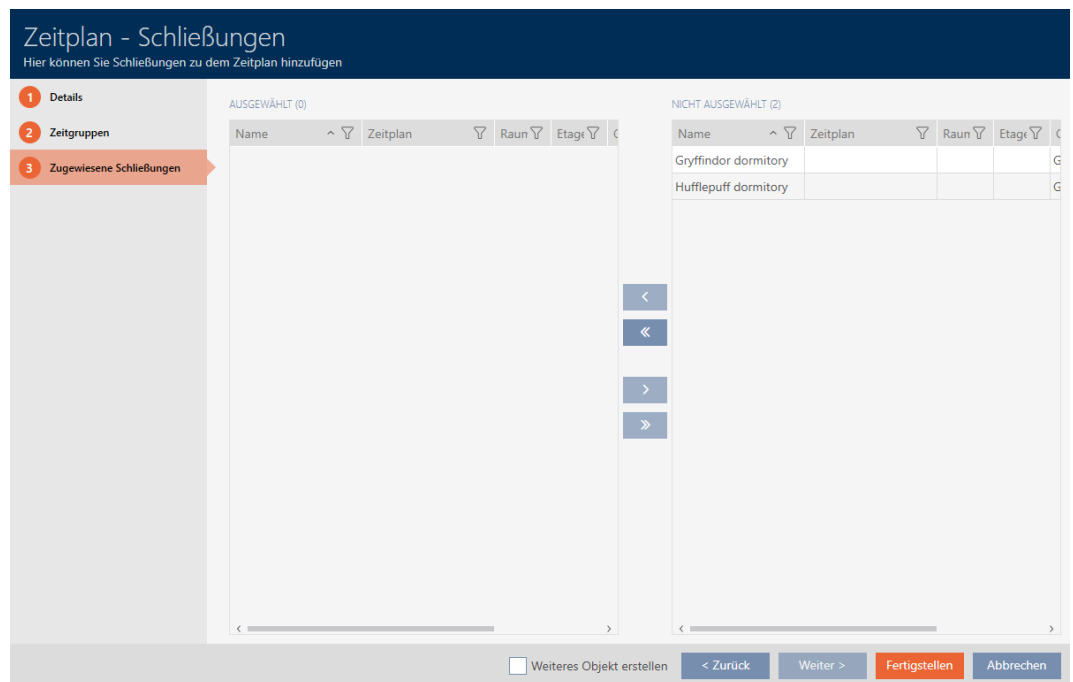
I dette kapitel vises, hvordan låse tilføjes til en tidsplan via tidsplanens vindue (tilføjelse via låsens egenskaber, se *Begrænsning af rettigheder til låse til bestemte tider (tidsplan)* [▶ 223]).


- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Oprettelse af tidsplan (se *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64]).
- ✓ Vinduet Tidsplan åbent (se *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64]).
- ✓ Lås forsynet med .ZK-mulighed.

1. Klik på fanen **Tildelte låse**.



↳ Tidsplanens vindue skifter til fanen "Tildelte låse".



2. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
3. Markér alle låse, som du vil tildele (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).



### BEMÆRK

#### Dobbelklik som alternativ til piletaster

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

4. Flyt med  kun de valgte låse, eller flyt med  alle viste låse.



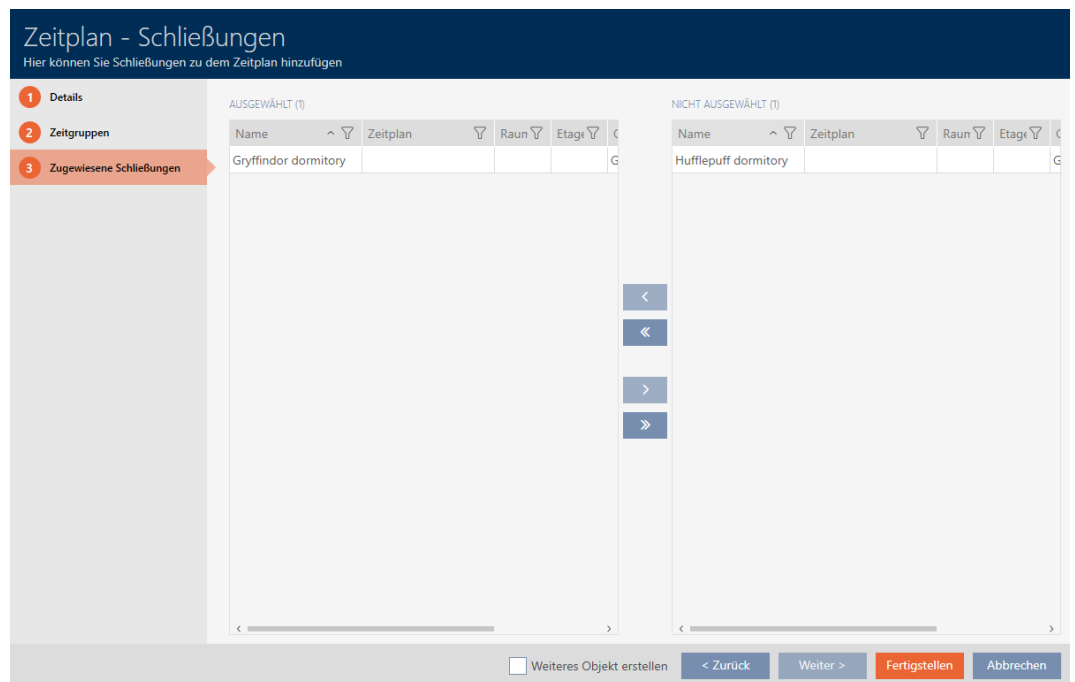
### BEMÆRK

#### Låse fra andre tidsplaner

Låse fra andre tidsplaner vises allerede i en liste. De kan dermed også flyttes fra andre tidsplaner til den aktuelle tidsplan.

1. Filtrer/sortér de viste låse.
2. Kontrollér, om de markerede låse allerede anvendes i en anden tidsplan.

↳ Låsene i den venstre spalte tilføjes tidsplanen.



5. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vindue for tidsplan lukker.
  - ↳ Låse er tilføjet tidsplanen.

### 17.2.3.2

#### Tilføjelse af identifikationsmedium til tidsgruppe

Ideelt oprettes tidsgrupperne før identifikationsmedierne (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29]). Så kan identifikationsmedierne allerede tilføjes til tidsgruppen, mens låsen oprettes (se *Oprettelse af låsesystem* [▶ 181]).

Et identifikationsmedium kan kun tilføjes til en tidsgruppe via sine egne egenskaber:



✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på identifikationsmediet, som skal tilføjes en tidsgruppe.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.
  2. Aktivér afkrydsningsfeltet  Tidsgrupper.
  3. I dropdown-listen ▼ **Tidsgrupper** vælges tidsgruppen (f.eks. "Tidsgruppe").
  4. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue lukker.
- ↳ Identifikationsmedium er tilføjet til tidsgruppen.

### 17.2.3.3 Tilføjelse af område sammen med låsen til en tidsplan

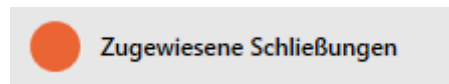
Ideelt oprettes tidsplanerne før låsene (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29]). Så kan låsen allerede tilføjes til tidsplanen, mens låsen oprettes (se *Oprettelse af låsesystem* [▶ 181]).

Men nogle gange har du allerede oprettet låse og beslutter dig først senere for at styre rettighederne tidsmæssigt. I dette tilfælde tilføjes låsene nemt efterfølgende til tidsplanerne. Anvendelse af områder som filterkriterium understøtter ved udvælgelse af de tilsvarende låse.

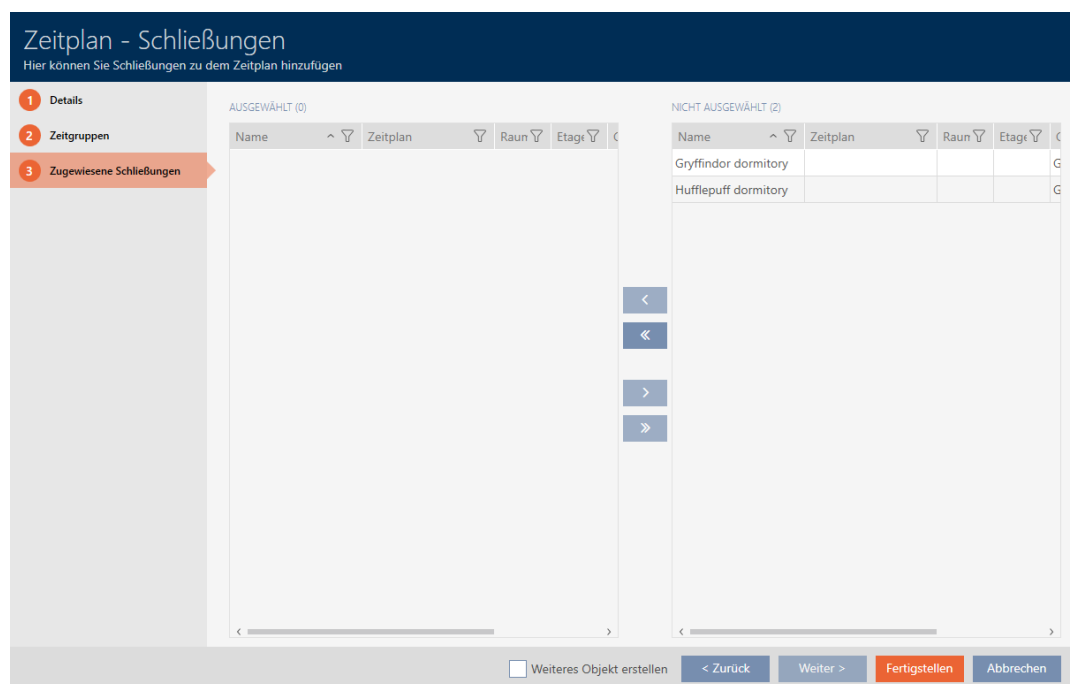
I dette kapitel vises, hvordan låse med områder tilføjes til en tidsplan via tidsplanens vindue (tilføjelse af enkelte låse via låsens egenskaber, se *Begrænsning af rettigheder til låse til bestemte tider (tidsplan)* [▶ 223]).

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Oprettelse af tidsplan (se *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64]).
- ✓ Vinduet Tidsplan åbent (se *Oprettelse af tidsplan* [▶ 64]).
- ✓ Lås forsynet med .ZK-mulighed.

1. Klik på fanen  Tildelte låse.



- ↳ Tidsplanens vindue skifter til fanen "Tildelte låse".



2. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).



## BEMÆRK

### Områder som filterkriterium

Områder kan anvendes som filterkriterium og forenkler dermed udvælgelsen af låse.

1. I spalten Område klikkes på filtersymbolet.
2. Vælg et eller flere områder.
3. Markér alle låse, som du vil tildele (ctrl+museklik for enkelte eller shift+museklik for flere).



**BEMÆRK**

**Dobbeltklik som alternativ til piletaster**

Med et dobbeltklik på en post i listen flyttes denne post ligeledes til en anden spalte.

4. Flyt med  kun de valgte låse, eller flyt med  alle viste låse.



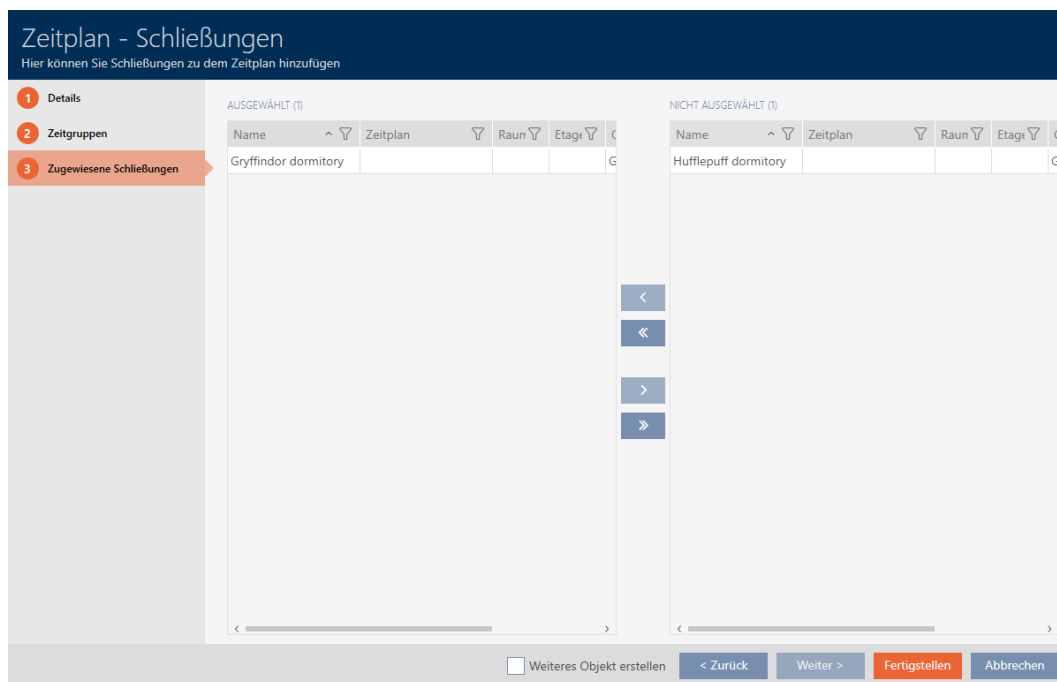
**BEMÆRK**

**Låse fra andre tidsplaner**

Låse fra andre tidsplaner vises allerede i en liste. De kan dermed også flyttes fra andre tidsplaner til den aktuelle tidsplan.

1. Filtrer/sortér de viste låse.
2. Kontrollér, om de markerede låse allerede anvendes i en anden tidsplan.

↳ Låsene i den venstre spalte tilføjes tidsplanen.




5. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Vindue for tidsplan lukker.

↳ Låse fra området tilføjes tidsplanen.

**17.3 Betydning af rettighedernes kryds i matrixen**

Kryds	Betydning
	Ikke berettiget.

Kryds	Betydning
	Berettiget i databasen, men stadig ikke programmeret.
	Berettiget og programmeret.
	Rettighed fjernet, men fjernelse af rettighed stadig ikke programmeret.
	Berettiget i databasen via en rettighedsgruppe, men stadig ikke programmeret.
	Berettiget og programmeret via en rettighedsgruppe.
	Rettighed via rettighedsgruppe forefindes og programmeret, denne rettighed blev fjernet manuelt. Fjernelse af rettighed stadig ikke programmeret.
	Rettighed via en rettighedsgruppe forefindes, men denne rettighed blev fjernet manuelt før programmeringen.
	Berettiget og programmeret, men identifikationsmedium blev spærret (f.eks. efter tyveri).
	Ikke berettiget, identifikationsmedium blev spærret (f.eks. efter tyveri).

## 18. Låseanlæg

### 18.1 Oprettelse af låseanlæg

Med AXM Classic har du friheden til at anvende flere låseanlæg (baggrundsinformationer om temaet låseanlæg, se [Låseanlæg](#) [▶ 431]).

Dit første låseanlæg har du sandsynligvis allerede oprettet med assistenten efter den første start af projektet (se [Første skridt efter installationen](#) [▶ 28]). Flere låseanlæg oprettes i fanen [Låseanlæg]:

#### OPMÆRKSOMHED

##### Opbevaring af låseanlæggets adgangskode tilgængeligt og sikkert

Låseanlæggets adgangskode er den allervigtigste adgangskode. Af sikkerhedsgrunde kan SimonsVoss heller ikke nulstille nogen komponenter uden låseanlæggets adgangskode eller backup. En generalnøgle findes heller ikke.

Komponenter, hvor låseanlæggets adgangskode ikke længere kendes eller ikke kan gendannes via backup, kan ikke længere programmeres. De skal møjsomt fjernes fra låsene og bortskaffes.

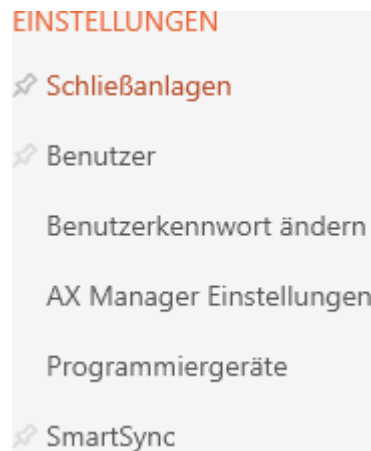
1. Sørg for, at låseanlæggets adgangskode altid kan ses af autoriserede personer og/eller er tilgængeligt.
2. Tag her også hensyn til både forudsigelige hændelser (f.eks. låseanlæggets forvalter går på pension) og uforudsigelige hændelser (f.eks. låseanlæggets forvalter siger op).

✓ AXM Classic åbner.

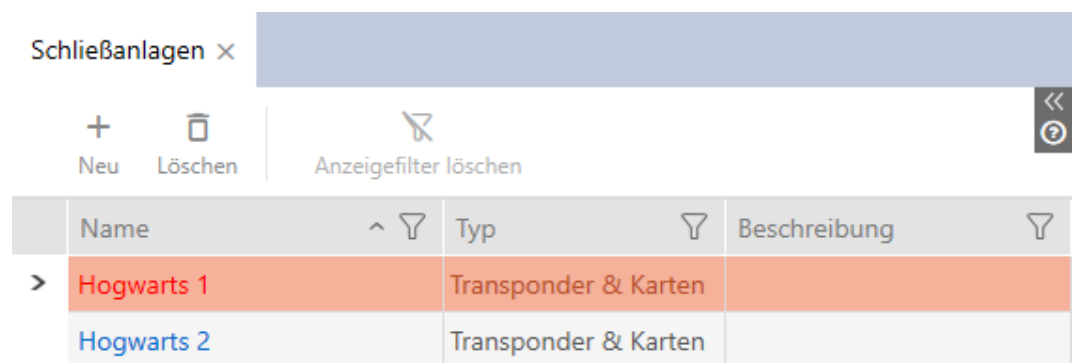
1. Klik på det orange AXM-symbol .  
↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **Låseanlæg** .

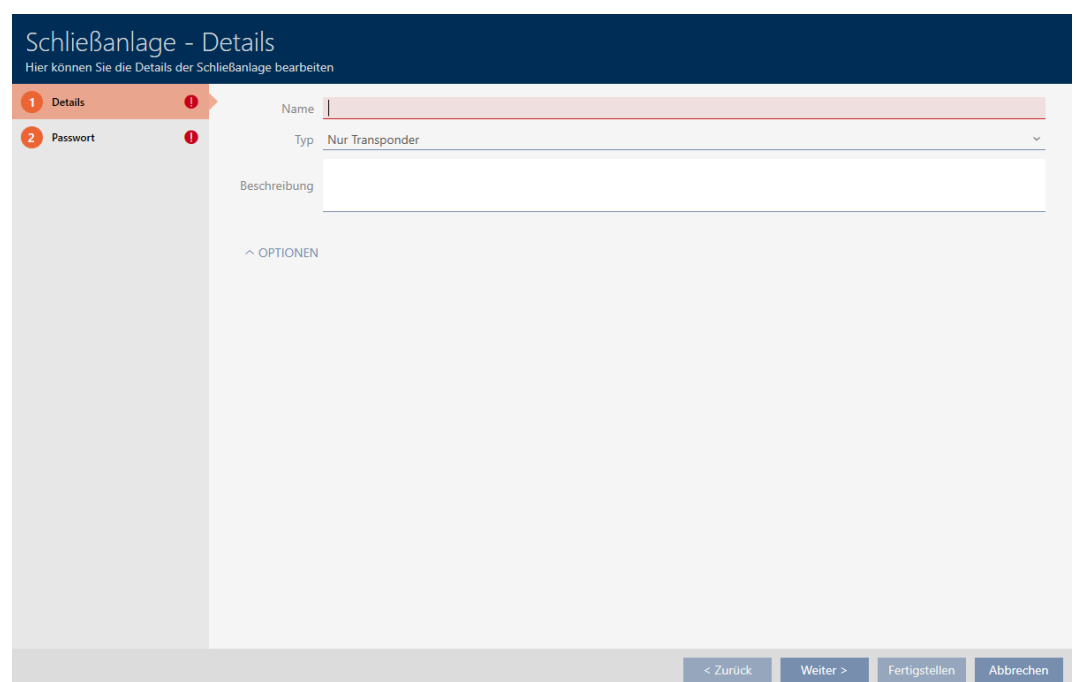


↳ Fanen [Låseanlæg] åbner med en liste over alle låseanlæg i databasen.

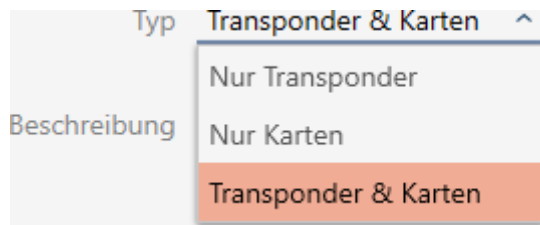


3. Klik på knappen **Ny +**.

↳ Vinduet Låsesystem åbner.



- I feltet Navn indtastes navnet for låseanlægget.
- I dropdown-menuen ▼ **Type** vælges, hvilke identifikationsmedier låseanlægget skal understøttes. "Kun transpondere", "Kun kort" eller "Transpondere & kort").



### BEMÆRK

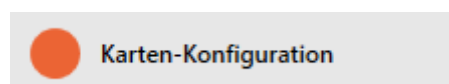
#### Kort aktiveres ikke "for en sikkerheds skyld"

Kort (eller RFID-inlays, tags, osv...) har en begrænset hukommelsesplads. Derfor kan kun en begrænset mængde lås-ID'er fra låseanlægget anvendes med kort (se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457]). Det nøjagtige antal fremgår af kapitlet *Kortskabeloner* [▶ 461] - lås-ID'erne 0 til 127 er reserveret til interne formål.

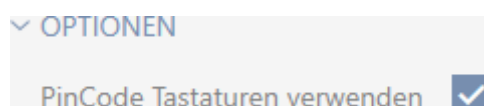
Eksempel: MC1000L\_AV anvender lås-ID'er 0-1127. Der kan godt nok oprettes 64.000 låse, og transpondere kan anvendes, men kun 1.000 deraf anvendes til dine kort (nemlig dem med et lås-ID mellem 128 og 1127).

- Vælg "Transponder", hvis du ikke vil anvende nogen kort eller lignende RFID-identifikationsmedier.
- Aktivér kort senere ved behov (se *Frigivelse af kort og transpondere* [▶ 325]).

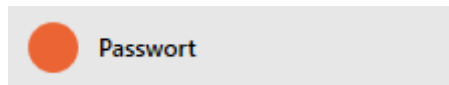
↳ Ved "Kun kort" eller "Transpondere & kort" vises fanen  Kortkonfiguration .



- I feltet Beskrivelse indtastes eventuelt en beskrivelse.
- Hvis du vil anvende pinkodetastaturer i dit låseanlæg: Åbn området "Funktioner" , og aktivér afkrydsningsfeltet  Brug af PinCode-tastaturer.



8. Klik på fanen **Nyt password**



↳ Vindue skifter til fanen "Nyt password".

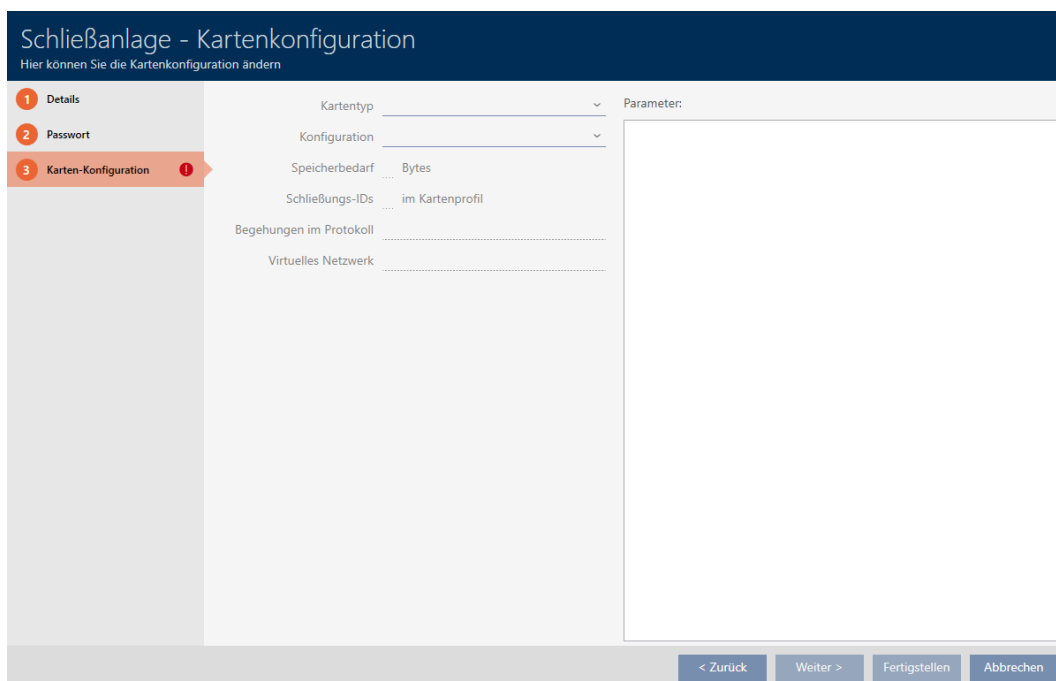
A screenshot of a web application window titled 'Schließanlage - Passwort'. The subtitle reads 'Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten'. On the left, there is a sidebar with three tabs: '1 Details', '2 Passwort' (which is selected and highlighted in orange), and '3 Karten-Konfiguration'. The main content area is titled 'Passwort' and contains three input fields: 'Passwort', 'Passwort bestätigen', and 'Qualität'. Below the 'Qualität' field, there is a grey box with a warning message: 'Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#\*.,:;) verwendet werden.' At the bottom right of the window, there are four buttons: '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

9. I feltet **Nyt password** indtastes låseanlæggets adgangskode for dit nye låseanlæg.
10. Gentag låseanlæggets adgangskode i feltet **Bekræfte password**.
- ↳ En farvesøjle viser, hvor sikkert kodeordet er.

**Quality**

- ↳ Hvis låseanlægget har typen "Kun transpondere", er du færdig nu.
11. Med knappen **Flere låseanlæg** skiftes til næste fane, eller indtastningerne lukkes med knappen **Færdiggørelse**.
- ↳ Vindue skifter til fanen "Kortkonfiguration".



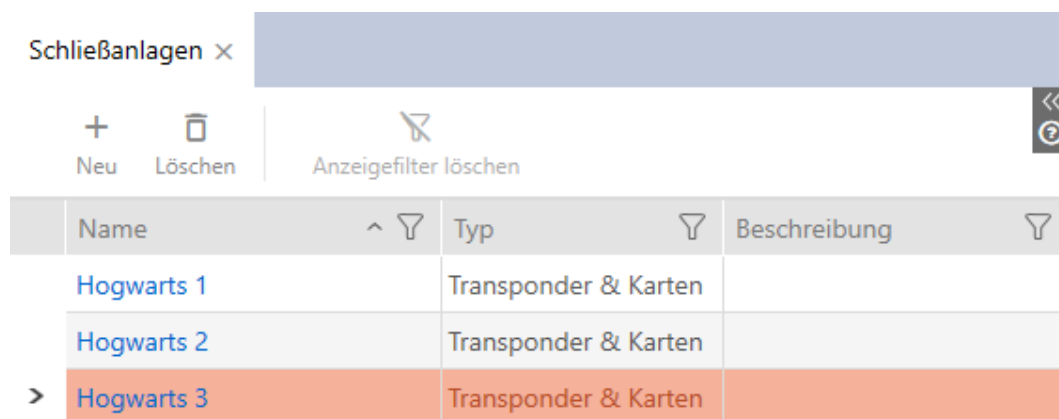


12. Indtast din kortkonfiguration her (for kortkonfiguration, se *Oprettelse af kortkonfiguration* [▶ 289]).

13. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Vinduet "Låsesystem" lukker.

↳ Nyt låseanlæg vises i listen.



Informationer om låseanlæggets opbygningsrækkefølge findes her: *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29].

### 18.1.1 Oprettelse af kortkonfiguration

I følgende kapitler beskrives, hvordan en kortkonfiguration registreres for låseanlægget og indstilles i AXM Classic.

## Tilgængelige RFID-identifikationsmedier



Beskrivelsen vedrører "kort". Fremgangsmåden er dog tilsvarende ved alle understøttede RFID-identifikationsmedier, f.eks.:

- Kort
- SmartTags
- RFID-inlays



### BEMÆRK

#### Kortanalyse igennem SimonsVoss



Analysen af kortene og registreringen af den rigtige kortkonfiguration kan være krævende for en gnidningsfri drift, især i forbindelse med allerede anvendte kort.

Derfor kan du lade SimonsVoss hjælpe dig.

1. Hvis du beslutter dig for at få foretaget en kortkontrol af SimonsVoss: Du er velkommen til at kontakte en af vores salgsrepræsentanter i din region.
2. Hvis du selv vil registrere konfigurationen: Læs følgende kapitler omhyggeligt igennem.

#### Grundlag: MIFARE DESFire og MIFARE Classic

Ved RFID-identifikationsmedier er krypteringsteknikkerne MIFARE DESFire og MIFARE Classic de vigtigste:

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Enkel beskyttelse</li> <li>■ Billige identifikationsmedier</li> <li>■ Begrænset ydeevne</li> <li>■ Hukommelse som tal/bogstavrækkefølge</li> </ul> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ God beskyttelse</li> <li>■ Effektive identifikationsmedier</li> <li>■ Hukommelse som filsystem</li> <li>■ Mere fleksibel håndtering</li> </ul> 
<p>Krypteringen af MIFARE Classic gælder imidlertid som usikker. Derfor råder SimonsVoss til kun at anvende MIFARE DESFire.</p>	

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Data gemt i sektorer</li> <li>■ Adressering med sektorer i sektorlisten</li> <li>■ Sektorbeskyttelse via sidste blok i sektoren</li> <li>■ MIFARE-Classic-kryptering hacket og indimellem usikker</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Data gemt i filer</li> <li>■ Adressering med Application ID</li> <li>■ Fil sikret med filens læsenøgle</li> <li>■ Låseanlæggets data skal være gemt i en fil i en applikation, læseadgang til filen kræves</li> <li>■ Kryptering med AES (128 bit)</li> </ul>
<p>Opdeling af hukommelse:</p>	<p>Opdeling af hukommelse:</p>

Forudgående registrering af værdier, der skal indtastes

Schließanlage - Kartenkonfiguration

Hier können Sie die Kartenkonfiguration ändern

1 Details

2 Passwort

3 Karten-Konfiguration !

Kartentyp

Konfiguration

Speicherbedarf  Bytes

Schließungs-IDs  im Kartenprofil

Begehungen im Protokoll

Virtuelles Netzwerk

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

Før indtastningen skal værdierne først registreres. Til udlæsning af kortene tilbyder en NFC-egnet smartphone sig. I eksemplerne anvendes Android med NXP-appen "TagInfo" (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nxp.taginfolite>). Den nødvendige rapport er "Full Report".



Skriv de registrerede værdier ned. Afhængigt af, hvilken situation der foreligger, er fremgangsmåden anderledes:

- *MIFARE Classic (nyt/tomt kort)* [▶ 293]
- *MIFARE Classic (allerede anvendt kort)* [▶ 297]
- *MIFARE DESFire (nyt/tomt kort)* [▶ 305]
- *MIFARE DESFire (allerede anvendt kort)* [▶ 311]

Derefter kan værdierne for kortkonfigurationen indtastes.

### Indtastning af kortkonfiguration

- ✓ Fanen "Anlæg - kortkonfiguration" åben (se *Oprettelse af låseanlæg* [▶ 285] eller *Frigivelse af kort og transpondere* [▶ 325])
- 1. I dropdown-menuen ▼ **Korttype** vælges korttype.
- 2. I dropdown-menuen ▼ **Konfiguration** vælges den ønskede konfiguration.
- 3. Indtast de resterende før registrerede parametre i området til højre.
- 4. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
- ↳ Kortkonfiguration er indstillet.

18.1.1.1 MIFARE Classic (nyt/tomt kort)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	Name: SectList
Speicherbedarf	528 Bytes	Wert: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	19	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	OK	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

Under konfigurationen registreres følgende parametre:

- ❑ ▼ **Korttype:** MIFARE Classic eller DESFire
- ❑ ▼ **Konfiguration:** Kortskabelon (se *Kortskabeloner* [▶ 461])

Kortskabelonen bestemmer over:

- ❑ Lagerbehov: Skal være tilgængelig ved fri hukommelsesplads på kortet.
- ❑ Lås-ID'er: Viser antallet af mulige lås-ID'er for kortet. AXM Classic tildeler automatisk Lock-IDs, hvor LID 0-127 reserveres til interne funktioner.  
Baggrundsinformationer, se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457].
- ❑ Adgange i protokol: Viser antallet af poster, der kan skrives i dette korts inspektionsliste. Kun for AV-skabeloner (**A**udit trail & **V**irtual network).
- ❑ Virtuelt netværk: Viser, om et virtuelt netværk er muligt. Kun for AV-skabeloner.

For MIFARE Classic registreres derudover:

- ❑ *SectList*: Liste over sektorer, hvorpå låseanlæggets data gemmes.
  - ❑ *TransportSectorTrailer*: Kryptering af låseanlæggets data på kortet
  - ✓ Korttype: MIFARE Classic
1. Udlæs kortet, eller se databladet.  
↳ Full Report vises.
  2. Registrer den tilgængelige hukommelsesplads og de tilgængelige sektorer (afsnit *EXTRA # Memory size*).

```

-- EXTRA -----
# Memory size:
1 kB
* 16 sectors, with 4 blocks per sector
* 64 blocks, with 16 bytes per block
    
```

- ↳ Kort indeholder 16 sektorer.
- ↳ Sektor 0 er ved MIFARE Classic intern, og sektor 1 burde ikke anvendes, altså er 14 sektorer tilgængelige.



### BEMÆRK

#### Sektorstruktur kortspecifik

Sektorstrukturen kan afvige ved kortet. Især kort med stor hukommelse kan have flere mastersektorer (f.eks. ofte sektor 16) og har andre sektorstørrelser, dvs. mere hukommelsesplads pr. sektor.

Selv på nye kort kan sektorer være spærret af producenten og skal først åbnes.

Eksempel: MIFARE Classic EV1 4k: 4kB hukommelse, opdelt i sektorer 0-31 med hver især 4 blokke og sektorer 32-39 med hver især 16 blokke. Sektor 16 er her en anden mastersektor.

1. Læs rapporten omhyggeligt igennem for at bestemme mastersektorer og sektorstørrelsen.
2. Hvis du beslutter dig for at få foretaget en kortkontrol af SimonsVoss: Du er velkommen til at kontakte en af vores salgsrepræsentanter i din region.

- ↳ Hver sektor består af tre skrivbare blokke og en blok til kryptering: 3\*16 byte = 48 byte pr. sektor.



- ↳ Tilgængelige sektorer registreres i rapporten ved tre blokke med [rwi]: *read/write/increment* - den fjerde blok er til kryptering.

```
Sector 1 (0x01)
[04] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
```

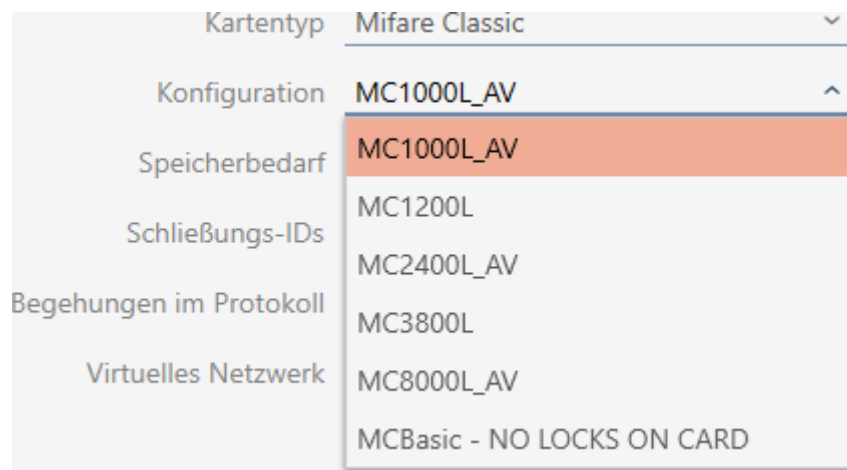
- ↳ Kortinterne sektorer kan i rapporten genkendes ved, at ikke alle tre blokke er mærket med [rwi]:

```
Sector 0 (0x00)
[00] C-- 50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
```

3. Den tilgængelige hukommelsesplads beregnes: Byte pr. sektor \* tilgængelige sektorer (eksempel: 48 byte \* 14 sektorer = 672 byte).
4. I dropdown-menuen ▼ **Korttype** vælges posten "Mifare Classic".



5. Overvej, om du har brug for en inspektionsliste eller et virtuelt netværk til kortene.
  - ↳ Hvis ja: Du har brug for en AV-skabelon (= "Audit trail og "Virtual network").
6. Bestem den største kortkonfiguration, der passer i den tilgængelige hukommelsesplads (se *Kortskabeloner* [▶ 461] - eksempel for AV: MC1000L\_AV med 528 byte).



7. I dropdown-menuen ▼ **Konfiguration** vælges den netop bestemte konfiguration (eksempel: MC1000L\_AV).
  - ↳ Lagerbehov viser hukommelsesbehovet på kortet.
  - ↳ Lås-ID'er viser antallet af mulige lås-ID'er for kortet (AXM Classic tildeler automatisk Lock-IDs, hvor LID 0-127 reserveres til interne funktioner). Baggrundsinformationer, se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457].
  - ↳ Adgange i protokol viser antallet af mulige poster i inspektionslisten (kun for AV-skabeloner).

Kartentyp	Mifare Classic
Konfiguration	MC1000L_AV
Speicherbedarf	528 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	19
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Antallet af poster for låse i matrixen begrænses til antallet af mulige lås-ID'er. Dermed kan låse også bruge mere end en post, f.eks. frit drejende Digital Cylinder AX.
  - ↳ Inspektionsliste overskrives rullende, er altså ikke begrænset.
  - ↳ Virtuelt netværk er muligt.
8. Antallet af faktisk nødvendige sektorer beregnes. Lagerbehov / bytes pr. sektor (eksempel: 528 byte / 48 byte = 11 sektorer). Resultatet rundes eventuelt op til næste hele tal.
  9. Klik i feltet *SectList* på knappen **Rediger**.
    - ↳ Vinduet "Indtastning af parameter værdi" åbner.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

**OK** **Abbrechen**

10. I feltet Ny værdi indtastes så mange frie sektorer, som er nødvendige (eksempel: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12). Anvend her ikke nogen sektorer, der ikke er skrivbare eller kan anvendes som mastersektor (eksempel: sektor 0 er ikke skrivbar, og sektor 1 er en mastersektor).  
Tal adskilt af komma, uden mellemrum.





**BEMÆRK**

**Sparet hukommelsesplads takket være egen sektorliste**

Den som standard registrerede sektorliste kan naturligvis også anvendes. Det kan dog være, at slet ikke alle sektorer fra denne liste anvendes, da kortkonfigurationen også passer i færre sektorer.

- Registrer en egen sektorliste.
  - ↳ Dermed kan sektorerne spares på kortene, som måske fremover kan anvendes til andre opgaver.

11. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" lukker.
12. Lad feltet *TransportSectorTrailer* forblive uforandret.
  - ↳ TransportSectorTrailer er en bestanddel af kokrtets kryptering. Dit AXM Classic opretter automatisk denne post for dig.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	Name: SectList
Speicherbedarf	528 Bytes	Wert: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	Bearbeiten
Begehungen im Protokoll	19	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	OK	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		Bearbeiten
		Beschreibung: Transport Settings

13. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vinduet "Låsesystem" lukker.
- ↳ Kortkonfiguration gemt.

18.1.1.2 MIFARE Classic (allerede anvendt kort)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	Name: SectList
Speicherbedarf	192 Bytes	Wert: 7,8,9,10
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	Bearbeiten
Begehungen im Protokoll	--	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	--	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		Bearbeiten
		Beschreibung: Transport Settings

- ▼ **Korttype:** MIFARE Classic eller DESFire
- ▼ **Konfiguration:** Kortskabelon (se *Kortskabeloner* [▶ 461])
  - Kortskabelonen bestemmer over:
    - Lagerbehov: Skal være tilgængelig ved fri hukommelsesplads på kortet.

- Lås-ID'er: Viser antallet af mulige lås-ID'er for kortet. AXM Classic tildeler automatisk Lock-IDs, hvor LID 0-127 reserveres til interne funktioner.  
Baggrundsinformationer, se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457].
- Adgange i protokol: Viser antallet af poster, der kan skrives i dette korts inspektionsliste. Kun for AV-skabeloner (**A**udit trail & **V**irtual network).
- Virtuelt netværk: Viser, om et virtuelt netværk er muligt. Kun for AV-skabeloner.

For MIFARE Classic registreres derudover:

- *SectList*: Liste over sektorer, hvorpå låseanlæggets data gemmes.
  - *TransportSectorTrailer*: Kryptering af låseanlæggets data på kortet
  - ✓ Korttype: MIFARE Classic
1. Udlæs kortet, eller se databladet.  
↳ Full Report vises.
  2. Registrer den tilgængelige hukommelsesplads og de tilgængelige sektorer (afsnit *EXTRA # Memory size*).

```
-- EXTRA -----
# Memory size:
1 kB
* 16 sectors, with 4 blocks per sector
* 64 blocks, with 16 bytes per block
```

- ↳ Kort indeholder 16 sektorer.
- ↳ Sektor 0 er ved MIFARE Classic intern, og sektor 1 burde ikke anvendes, altså er 14 sektorer tilgængelige.



**BEMÆRK**

**Sektorstruktur kortspecifik**

Sektorstrukturen kan afvige ved kortet. Især kort med stor hukommelse kan have flere mastersektorer (f.eks. ofte sektor 16) og har andre sektorstørrelser, dvs. mere hukommelsesplads pr. sektor.

Selv på nye kort kan sektorer være spærret af producenten og skal først åbnes.

I nogle tilfælde blokerer fremmede applikationer også alle sektorer, selvom slet ikke alle sektorer anvendes.

Eksempel: MIFARE Classic EV1 4k: 4kB hukommelse, opdelt i sektorer 0-31 med hver især 4 blokke og sektorer 32-39 med hver især 16 blokke. Sektor 16 er her en anden mastersektor.

1. Læs rapporten omhyggeligt igennem for at bestemme mastersektorer og sektorstørrelsen.
2. Hvis du beslutter dig for at få foretaget en kortkontrol af SimonsVoss: Du er velkommen til at kontakte en af vores salgsrepræsentanter i din region.
3. Ved behov åbnes blokerede, ubenyttede sektorer op med TransportSectorTrailer.

↳ Hver sektor består af tre skrivbare blokke og en blok til kryptering: 3\*16 byte = 48 byte pr. sektor.



↳ Tilgængelige sektorer registreres i rapporten ved tre blokke med [rwi]: *read/write/increment* - den fjerde blok er til kryptering.

```
Sector 1 (0x01)
[04] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
                Factory default key                Factory default key (readable)
```

↳ Kortinterne sektorer kan i rapporten genkendes ved, at ikke alle tre blokke er mærket med [rwi]:

```

Sector 0 (0x00)
[00] E-- 50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
    
```

↳ Allerede benyttede sektorer kan genkendes ved, at dataene ikke længere kan læses i klartekst:

```

Sector 2 (0x02)
[08] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[09] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0A] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0B] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)
    
```

```

Sector 3 (0x03)
[0C] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0D] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0E] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0F] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)
    
```

```

Sector 4 (0x04)
[10] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[11] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[12] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[13] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)
    
```

```

Sector 5 (0x05)
[14] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[15] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[16] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[17] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)
    
```

- ↳ Sektor 2, 3, 4 og 5 er allerede beskrevet (f.eks. ved hjælp af en anden opgave) og er ikke tilgængelige for låseanlægget.
- ↳ Sektor 0 og 1 kan heller ikke anvendes. Disse sektorer er også tilgængelige: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 og 15 (= 10 sektorer er tilgængelige for låseanlægget).

3. Den tilgængelige hukommelsesplads beregnes: Byte pr. sektor \* tilgængelige sektorer (eksempel: 48 byte \* 10 sektorer = 480 byte).

4. I dropdown-menuen ▼ Korttype vælges posten "Mifare Classic".

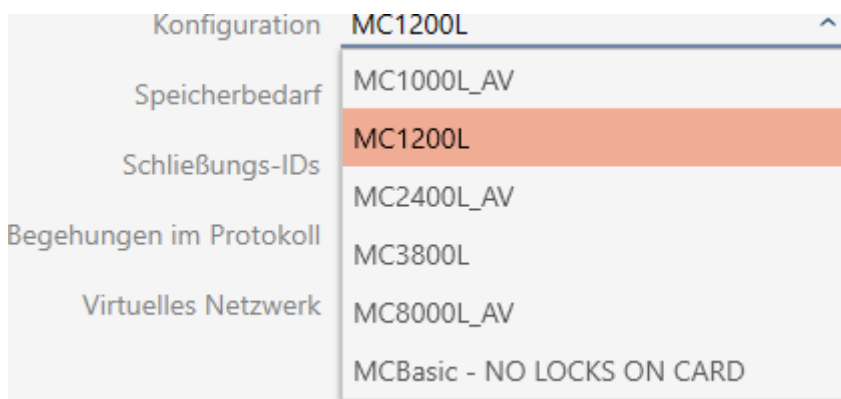


5. Overvej, om du har brug for en inspektionsliste eller et virtuelt netværk til kortene.

↳ Hvis ja: Du har brug for en AV-skabelon (= "Audit trail og "Virtual network").

6. Bestem den største kortkonfiguration, der passer i den tilgængelige hukommelsesplads (se *Kortskabeloner* [▶ 461] - eksempel: MC1200L med 192 byte).

7. I dropdown-menuen ▼ Konfiguration vælges den netop bestemte konfiguration (eksempel: MC1200L).



↳ Lagerbehov viser hukommelsesbehovet på kortet.

↳ Lås-ID'er viser antallet af mulige lås-ID'er for kortet (AXM Classic tildeler automatisk Lock-IDs, hvor LID 0-127 reserveres til interne funktioner). Baggrundsinformationer, se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457].



- ↳ Antallet af poster for låse i matrixen begrænses til antallet af mulige lås-ID'er. Dermed kan låse også bruge mere end en post, f.eks. frit drejende Digital Cylinder AX.
  - ↳ Inspektionsliste ikke tilgængelig (er ikke AV-skabelon).
  - ↳ Virtuelt netværk ikke muligt.
8. Antallet af faktisk nødvendige sektorer beregnes. Lagerbehov / bytes pr. sektor (eksempel: 192 byte / 48 byte = 4 sektorer). Resultatet rundes eventuelt op til næste hele tal.
9. Klik i feltet *SectList* på knappen **Rediger**.
- ↳ Vinduet "Indtastning af parameter værdi" åbner.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OK Abbrechen

10. I feltet Ny værdi indtastes så mange frie sektorer, som er nødvendige (eksempel: 7,8,9,10). Anvend her ikke nogen sektorer, der ikke er skrivbare eller kan anvendes som mastersektor (eksempel: sektor 0 er ikke skrivbar, og sektor 1 er en mastersektor).  
Tal adskilt af komma, uden mellemrum.



### BEMÆRK

#### Sparet hukommelsesplads takket være egen sektorliste

Den som standard registrerede sektorliste kan naturligvis også anvendes. Det kan dog være, at slet ikke alle sektorer fra denne liste anvendes, da kortkonfigurationen også passer i færre sektorer.

- Registrer en egen sektorliste.
  - ↳ Dermed kan sektorerne spares på kortene, som måske fremover kan anvendes til andre opgaver.

**BEMÆRK****Sektorer skal ikke være sammenhængende**

Sektorlisten skal ikke være sammenhængende. Hvis sektorer i midten af sektorlisten anvendes andetsteds, er det ikke noget problem for AXM Classic.

11. Klik på knappen **OK**.

↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" lukker.

12. Lad feltet *TransportSectorTrailer* forblive uforandret.

↳ TransportSectorTrailer er en bestanddel af kokrtets kryptering. Dit AXM Classic opretter automatisk denne post for dig.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	Name: SectList
Speicherbedarf	192 Bytes	Wert: 7,8,9,10
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	--	Beschreibung: Sector List
Virtuelles Netzwerk	--	Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung: Transport Settings

13. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Vinduet "Låsesystem" lukker.

↳ Kortkonfiguration gemt.

Kaffemaskinen AXM Classic skriver kun på de sektorer, der er anført i sektorlisten. Alle andre sektorer forbliver uforandret.

Andre opgaver (f.eks. en kantineafregning) skriver fortsat bare på "egne" sektorer. De fungerer - helt uafhængigt af AXM Classic som hidtil.

**Åbning af blokerede sektorer med TransportSectorTrailer**

Undtagelsesvist kan det være, at en anden opgave blokerer sektorer, men rent faktisk slet ikke benytter dem. Ved hjælp af AXM Classic kan disse sektorer i dette tilfælde "åbnes" og anvendes til låseanlægget.



### BEMÆRK

#### Andre opgavers og/eller låseanlæggets fejlfunktioner

Data i sektorer, der anvendes af en applikation, må kun ændres af denne applikation.

Hvis eksempelvis låseanlægget ændrer dataene i en sektor, der anvendes af kantinesystemet, så kan kantinesystemet højst sandsynligt ikke længere forarbejde datene. Omvendt kan kantinesystemet også gøre låseanlæggets data ubrugelige.

1. Sørg for før åbning af "fremmede" sektorer, at disse virkelig ikke anvendes.
2. Tal med brugeren af den fremmede applikation eller indehaveren af sektorerne.
3. Hvis du beslutter dig for at få foretaget en kortkontrol af SimonsVoss: Du er velkommen til at kontakte en af vores salgsrepræsentanter i din region.

1. I området TransportSectorTrailer klikkes på knappen **Rediger**.  
↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" åbner.

Parameterwert eingeben  
Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neues Passwort

Bestätigung

OK Abbrechen

2. I feltet Ny adgangskode indtastes den TransportSectorTrailer, som den anden applikation anvender.
3. I feltet Bekræft gentages indtastningen.
4. Klik på knappen **OK**.  
↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" lukker.



- ↳ AXM Classic åbner blokerede sektorer og anvender dem til låseanlægget.

### 18.1.1.3 MIFARE DESFire (nyt/tomt kort)

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	Name Appld Wert 1 Beschreibung Application Id
Speicherbedarf	1600 Bytes	Name CryptoMode Wert AES Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
Schlüsselungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	Name PiccCryptoMode Wert AES Beschreibung Cryptography: AES or 3DES
Begehungen im Protokoll	100	Name PiccMasterKey Wert ***** Beschreibung Card Master Key
Virtuelles Netzwerk	OK	

- ❑ ▼ **Korttype:** MIFARE Classic eller DESFire
- ❑ ▼ **Konfiguration:** Kortskabelon (se *Kortskabeloner* [▶ 461])  
Kortskabelonen bestemmer over:
  - ❑ Lagerbehov: Skal være tilgængelig ved fri hukommelsesplads på kortet.
  - ❑ Lås-ID'er: Viser antallet af mulige lås-ID'er for kortet. AXM Classic tildeler automatisk Lock-IDs, hvor LID 0-127 reserveres til interne funktioner.  
Baggrundsinformationer, se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457].
  - ❑ Adgange i protokol: Viser antallet af poster, der kan skrives i dette korts inspektionsliste. Kun for AV-skabeloner (**A**udit trail & **V**irtual network).
  - ❑ Virtuelt netværk: Viser, om et virtuelt netværk er muligt. Kun for AV-skabeloner.

For MIFARE DESFire registreres derudover:

- ❑ *App-ID*: App-ID, hvori låseanlæggets data gemmes.
- ❑ *CryptoMode*: Krypteringsmetode for låseanlæggets data (kryptering af App-ID'ets indhold - anbefaling: AES)
- ❑ *PiccCryptoMode*: Generel krypteringsmetode (kryptering af hele kortet - anbefaling: AES)

❑ *PiccMasterKey*: Nøgle, der beskytter kortet imod fuldstændig formatering.

✓ Korttype: MIFARE DESFire

1. Udlæs kortet, eller se databladet.

↳ Full Report vises.

2. Den tilgængelige hukommelsesplads registreres (afsnit# *Memory information*).

```
# Memory information:
```

```
Size: 2 kB
```

```
Available: 2.3 kB
```

↳ Ved nye/tomme kort er kun ApplID 0 belagt:

```
Application ID 0x000000 (PICC)
```

```
* Default master key
```

```
* Key configuration:
```

```
- 1 (3)DES key
```

```
- Master key changeable
```

```
- Master key required for:
```

```
~ directory list access: no
```

```
~ create/delete files: no
```

```
- Configuration changeable
```

3. I dropdown-menuen ▼ **Korttype** vælges posten "Mifare Desfire".

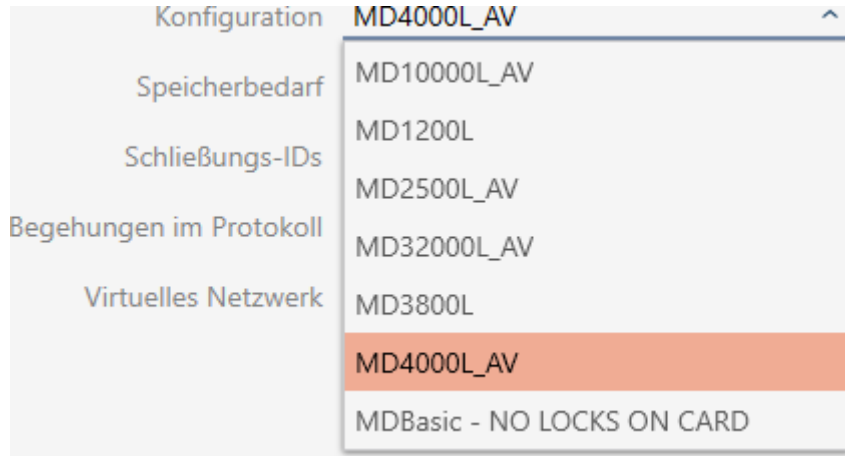


4. Overvej, om du har brug for en inspektionsliste eller et virtuelt netværk til kortene.

↳ Hvis ja: Du har brug for en AV-skabelon (= "Audit trail og "Virtual network").

5. Bestem den største kortkonfiguration, der passer i den tilgængelige hukommelsesplads (se *Kortskabeloner* [▶ 461] - eksempel for AV: MD4000L\_AV med 1600 byte).

6. I dropdown-menuen ▼ **Konfiguration** vælges den netop bestemte konfiguration (eksempel: MD4000L\_AV).



- ↳ Lagerbehov viser hukommelsesbehovet på kortet.
- ↳ Lås-ID'er viser antallet af mulige lås-ID'er for kortet (AXM Classic tildeler automatisk Lock-IDs, hvor LID 0-127 reserveres til interne funktioner). Baggrundsinformationer, se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457].
- ↳ Adgange i protokol viser antallet af mulige poster i inspektionlisten (kun for AV-skabeloner).

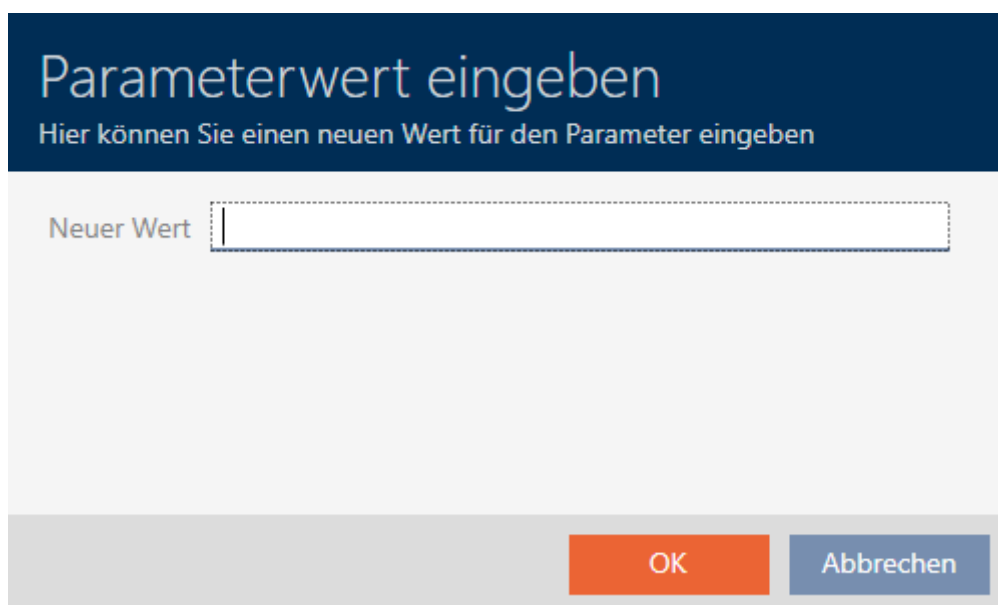


- ↳ Antallet af poster for låse i matrixen begrænses til antallet af mulige lås-ID'er. Dermed kan låse også bruge mere end en post, f.eks. frit drejende Digital Cylinder AX.
- ↳ Inspektionsliste overskrives rullende, er altså ikke begrænset.
- ↳ Virtuelt netværk er muligt.

7. Ved parametrene ved siden af App-ID trykkes på knappen **Rediger**.

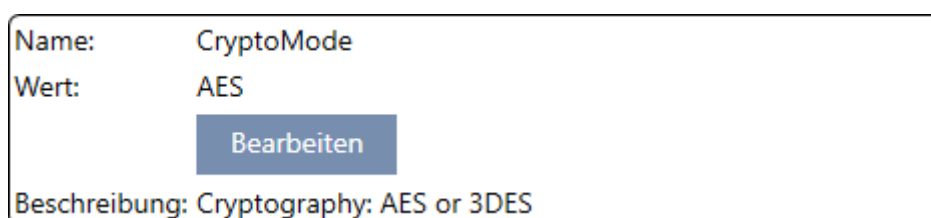


↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" åbner.



The screenshot shows a dialog box titled "Parameterwert eingeben" (Enter parameter value). Below the title is the instruction "Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben" (Here you can enter a new value for the parameter). There is a text input field labeled "Neuer Wert" (New value) with a dashed border. At the bottom right, there are two buttons: "OK" (orange) and "Abbrechen" (blue).

8. I feltet Ny værdi indtastes en app-ID (decimalsystem), eller værdien er på standardværdien 1.
9. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" lukker.
10. Ved parametrene ved siden af CryptoMode trykkes på knappen **Rediger**.

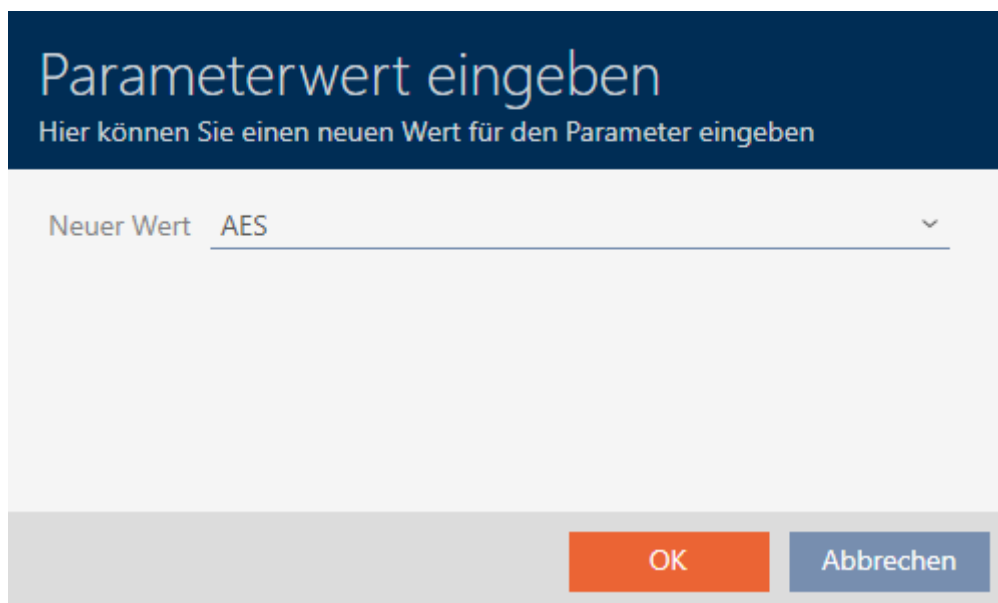


The screenshot shows a configuration window for the parameter "CryptoMode". It displays the following information:

Name:	CryptoMode
Wert:	AES

Below the table is a blue button labeled "Bearbeiten" (Edit). At the bottom of the window, there is a description: "Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES".

↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" åbner.

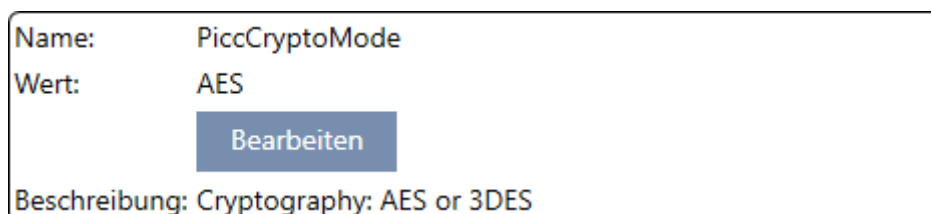


Parameterwert eingeben  
Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES

OK Abbrechen

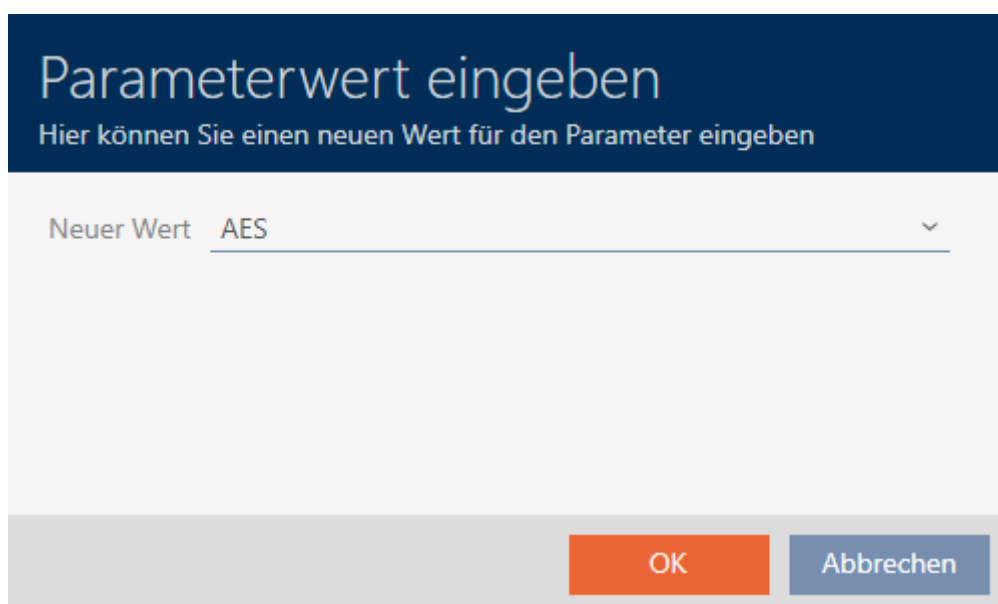
11. I dropdown-menuen ▼ Ny værdi vælges posten AES.
12. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" lukker.
13. Ved parametrene ved siden af PiccCryptoMode trykkes på knappen **Rediger**.



Name: PiccCryptoMode  
Wert: AES  
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES

Bearbeiten

- ↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" åbner.



Parameterwert eingeben  
Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES

OK Abbrechen

14. I dropdown-menuen ▼ Ny værdi vælges posten AES.
15. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vinduet "Indtastning af parameter værdi" lukker.
16. PiccMasterKey redigeres kun, hvis PiccMasterKey ikke fastholdes på en standardværdi af producenten.

Name:	PiccMasterKey
Wert:	*****
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung:	Card Master Key

- ↳ Dit AXM Classic registrerer selv den passende PiccMasterKey. Hvis en PiccMasterKey angives, anvender AXM Classic kun denne og registrerer ingen.

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	Name
Speicherbedarf	1600 Bytes	Wert
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Begehungen im Protokoll	100	Beschreibung
Virtuelles Netzwerk	OK	Application Id
		Name
		Wert
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung
		Cryptography: AES or 3DES
		Name
		Wert
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung
		Cryptography: AES or 3DES
		Name
		Wert
		<input type="button" value="Bearbeiten"/>
		Beschreibung
		Card Master Key

17. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vinduet "Låsesystem" lukker.
  - ↳ Kortkonfiguration gemt.



**BEMÆRK**

**PiccMasterKey ens for hele låseanlægget**

I et låseanlæg skal den samme PiccMasterKey anvendes for alle kort.

## 18.1.1.4 MIFARE DESFire (allerede anvendt kort)

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter								
Konfiguration	MD4000L_AV									
Speicherbedarf	1600 Bytes									
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil									
Begehungen im Protokoll	100									
Virtuelles Netzwerk	OK									
		<table border="1"> <tr> <td>Name</td> <td>AppId</td> </tr> <tr> <td>Wert</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"><a href="#">Bearbeiten</a></td> </tr> <tr> <td>Beschreibung</td> <td>Application Id</td> </tr> </table>	Name	AppId	Wert	2	<a href="#">Bearbeiten</a>		Beschreibung	Application Id
Name	AppId									
Wert	2									
<a href="#">Bearbeiten</a>										
Beschreibung	Application Id									
		<table border="1"> <tr> <td>Name</td> <td>CryptoMode</td> </tr> <tr> <td>Wert</td> <td>AES</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"><a href="#">Bearbeiten</a></td> </tr> <tr> <td>Beschreibung</td> <td>Cryptography: AES or 3DES</td> </tr> </table>	Name	CryptoMode	Wert	AES	<a href="#">Bearbeiten</a>		Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES
Name	CryptoMode									
Wert	AES									
<a href="#">Bearbeiten</a>										
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES									
		<table border="1"> <tr> <td>Name</td> <td>PiccCryptoMode</td> </tr> <tr> <td>Wert</td> <td>AES</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"><a href="#">Bearbeiten</a></td> </tr> <tr> <td>Beschreibung</td> <td>Cryptography: AES or 3DES</td> </tr> </table>	Name	PiccCryptoMode	Wert	AES	<a href="#">Bearbeiten</a>		Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES
Name	PiccCryptoMode									
Wert	AES									
<a href="#">Bearbeiten</a>										
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES									
		<table border="1"> <tr> <td>Name</td> <td>PiccMasterKey</td> </tr> <tr> <td>Wert</td> <td>*****</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;"><a href="#">Bearbeiten</a></td> </tr> <tr> <td>Beschreibung</td> <td>Card Master Key</td> </tr> </table>	Name	PiccMasterKey	Wert	*****	<a href="#">Bearbeiten</a>		Beschreibung	Card Master Key
Name	PiccMasterKey									
Wert	*****									
<a href="#">Bearbeiten</a>										
Beschreibung	Card Master Key									

❑ ▼ **Korttype:** MIFARE Classic eller DESFire

❑ ▼ **Konfiguration:** Kortskabelon (se [Kortskabeloner \[▶ 461\]](#))

Kortskabelonen bestemmer over:

- ❑ Lagerbehov: Skal være tilgængelig ved fri hukommelsesplads på kortet.
- ❑ Lås-ID'er: Viser antallet af mulige lås-ID'er for kortet. AXM Classic tildeler automatisk Lock-IDs, hvor LID 0-127 reserveres til interne funktioner.  
Baggrundsinformationer, se [Kort og lås-ID'er \[▶ 457\]](#).
- ❑ Adgange i protokol: Viser antallet af poster, der kan skrives i dette korts inspektionsliste. Kun for AV-skabeloner (**A**udit trail & **V**irtual network).
- ❑ Virtuel netværk: Viser, om et virtuelt netværk er muligt. Kun for AV-skabeloner.

For MIFARE DESFire registreres derudover:

- ❑ *App-ID*: App-ID, hvori låseanlæggets data gemmes.
- ❑ *CryptoMode*: Krypteringsmetode for låseanlæggets data (kryptering af App-ID'ets indhold - anbefaling: AES)
- ❑ *PiccCryptoMode*: Generel krypteringsmetode (kryptering af hele kortet - anbefaling: AES)
- ❑ *PiccMasterKey*: Nøgle, der beskytter kortet imod fuldstændig formatering.

- ✓ Korttype: MIFARE DESFire
- 1. Udlæs kortet, eller se databladet.
  - ↳ Full Report vises.
- 2. Den tilgængelige hukommelsesplads registreres (afsnit# *Memory information*).

# Memory information:

Size: 2 kB

Available: 1.9 kB

- ↳ På dette kort er den fulde hukommelsesplads ikke længere tilgængelig. Deraf kan konkluderes, at mindst en anden applikation er aktiv og kræver hukommelsesplads.



3. Fra Full Report registreres de allerede eksisterende applikationers App-ID'er:

-----  
Application ID 0x000000 (PICC)

\* Key configuration:

- 1 (3)DES key
- Master key changeable
- Master key required for:
  - ~ directory list access: no
  - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable

Application ID 0x010000

\* Key configuration:

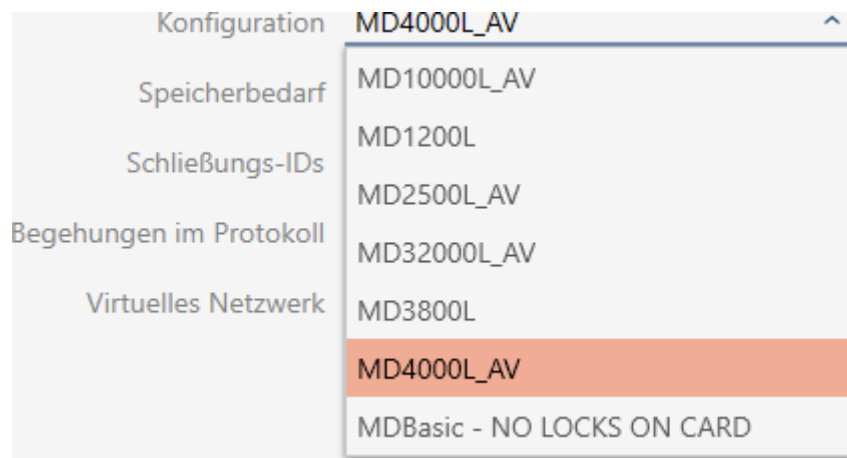
- 2 AES keys
- Master key changeable
- Master key required for:
  - ~ directory list access: no
  - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable
- Master key required for changing a key
- Key versions:
  - ~ Master key: 0
  - ~ Key #1: 0
  
- File ID 0x00: Standard data, 192 bytes
  - ~ Communication: encrypted
  - ~ Read key: key #1
  - ~ Write key: key #1
  - ~ Read/Write key: key #1
  - ~ Change key: master key
  - ~ (No access)

- ↳ App-ID 0 er belagt fra fabrikken, App-ID 1 er en fremmed applikation med en 192 byte hukommelse.

4. I dropdown-menuen ▼ **Korttype** vælges posten "Mifare Desfire".



5. Overvej, om du har brug for en inspektionsliste eller et virtuelt netværk til kortene.
- ↳ Hvis ja: Du har brug for en AV-skabelon (= "Audit trail og "Virtual network").
6. Bestem den største kortkonfiguration, der passer i den tilgængelige hukommelsesplads (se *Kortskabeloner* [▶ 461] - eksempel for AV: MD4000L\_AV med 1600 byte).
7. I dropdown-menuen ▼ **Konfiguration** vælges den netop bestemte konfiguration (eksempel: MD4000L\_AV).



- ↳ Lagerbehov viser hukommelsesbehovet på kortet.
- ↳ Lås-ID'er viser antallet af mulige lås-ID'er for kortet (AXM Classic tildeler automatisk Lock-IDs, hvor LID 0-127 reserveres til interne funktioner). Baggrundsinformationer, se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457].
- ↳ Adgange i protokol viser antallet af mulige poster i inspektionslisten (kun for AV-skabeloner).

Kartentyp	Mifare Desfire
Konfiguration	MD4000L_AV
Speicherbedarf	1600 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	100
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Antallet af poster for låse i matrixen begrænses til antallet af mulige lås-ID'er. Dermed kan låse også bruge mere end en post, f.eks. frit drejende Digital Cylinder AX.
- ↳ Inspektionsliste overskrives rullende, er altså ikke begrænset.
- ↳ Virtuelt netværk er muligt.

8. Ved parametrene ved siden af App-ID trykkes på knappen **Rediger**.

Name:	Appld
Wert:	1
	<b>Bearbeiten</b>
Beschreibung: Application Id	

- ↳ Vinduet "Indtastning af parameterværdi" åbner.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

**OK** **Abbrechen**

9. I feltet Ny værdi indtastes en ikke-belagt App-ID som decimalværdi (i eksemplet er 0 og 1 belagt - 2 ville også være mulig).

**BEMÆRK****Antallet af applikationer ved DESFire EV1 og EV2**

MIFARE DESFire EV1 understøtter maksimalt 28 applikationer (0-27). Den højeste App-ID er derfor App-ID 27.

MIFARE DESFire EV2 har her ingen begrænsning.

10. Klik på knappen **OK**.

↳ Vinduet "Indtastning af parameter værdi" lukker.

11. Ved parametrene ved siden af CryptoMode trykkes på knappen **Rediger**.

Name:	CryptoMode
Wert:	AES
	<b>Bearbeiten</b>
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

↳ Vinduet "Indtastning af parameter værdi" åbner.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

**OK** **Abbrechen**

12. I dropdown-menuen ▼ **Ny værdi** vælges posten AES.

13. Klik på knappen **OK**.

↳ Vinduet "Indtastning af parameter værdi" lukker.

14. Ved parametrene ved siden af PiccCryptoMode trykkes på knappen **Rediger**.

Name:	PiccCryptoMode
Wert:	AES
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

↳ Vinduet "Indtastning af parameter værdi" åbner.

## Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES ▼

15. I dropdown-menuen ▼ **Ny værdi** vælges posten AES.

16. Klik på knappen **OK**.

↳ Vinduet "Indtastning af parameter værdi" lukker.

17. PiccMasterKey redigeres kun, hvis PiccMasterKey ikke fastholdes på en standardværdi af producenten.

Name:	PiccMasterKey
Wert:	*****
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Card Master Key	

↳ Dit AXM Classic registrerer selv den passende PiccMasterKey. Hvis en PiccMasterKey angives, anvender AXM Classic kun denne og registrerer ingen.

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name	Appld
Wert	2
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Application Id

Name	CryptoMode
Wert	AES
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES

Name	PiccCryptoMode
Wert	AES
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Cryptography: AES or 3DES

Name	PiccMasterKey
Wert	*****
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung	Card Master Key

18. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Vinduet "Låsesystem" lukker.

↳ Kortkonfiguration gemt.



### BEMÆRK

#### PiccMasterKey ens for hele låseanlægget

I et låseanlæg skal den samme PiccMasterKey anvendes for alle kort.

Ved anvendte DESFire-kort kan også følgende fænomener forekomme:

- Fremmede applikationer ændrer PiccMasterKey (kontakt brugere af fremmed applikation)
- Kortproducenter ændrer PiccMasterKey (læs datablad)
- Predefined-kort: Organisationer beskriver centralt kortene med "tomme" App-ID'er (kontakt central organisationsadministration).

## 18.2 Ændring af låseanlæggets adgangskode

### OPMÆRKSOMHED

#### Opbevaring af låseanlæggets adgangskode tilgængeligt og sikkert

Låseanlæggets adgangskode er den allervigtigste adgangskode. Af sikkerhedsgrunde kan SimonsVoss heller ikke nulstille nogen komponenter uden låseanlæggets adgangskode eller backup. En generalnøgle findes heller ikke.

Komponenter, hvor låseanlæggets adgangskode ikke længere kendes eller ikke kan gendannes via backup, kan ikke længere programmeres. De skal møjsomt fjernes fra låsene og bortskaffes.

1. Sørg for, at låseanlæggets adgangskode altid kan ses af autoriserede personer og/eller er tilgængeligt.
2. Tag her også hensyn til både forudsigelige hændelser (f.eks. låseanlæggets forvalter går på pension) og uforudsigelige hændelser (f.eks. låseanlæggets forvalter siger op).




### BEMÆRK

#### Programmeringsforbrug efter ændring af låseanlæggets adgangskode

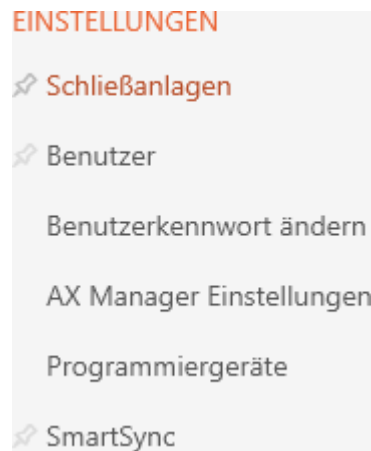
Samtlige data, der udveksles mellem låse og identifikationsmedier, er krypteret. Låseanlæggets adgangskode kræves til denne kryptering. Det betyder, at en ændring af låseanlæggets adgangskode skal meddeles alle låse og alle identifikationsmedier.

Ændringen af låseanlæggets adgangskode medfører det største programmeringsbehov af alle ændringer, der er mulige i databasen.

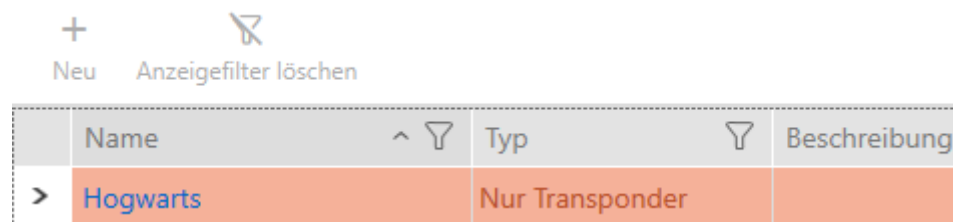
- ✓ Låseanlæggets gamle adgangskode kendes.
  - ✓ AXM Classic åbner.
1. Klik på det orange AXM-symbol .  
↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **Låseanlæg** .

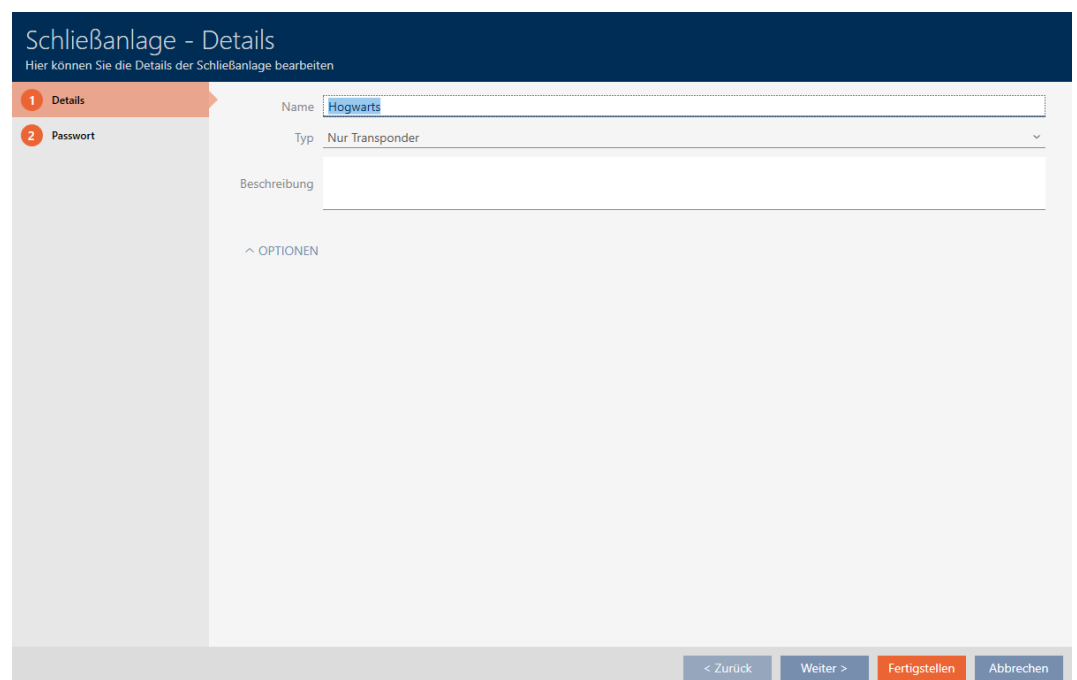


↳ Fanen [Låseanlæg] åbner med en liste over alle låseanlæg i databasen.



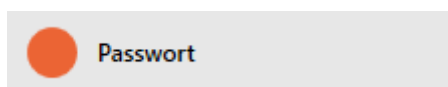
3. Tryk på det låseanlæg, hvis adgangskode du vil ændre.

↳ Låseanlæggets vindue åbner.

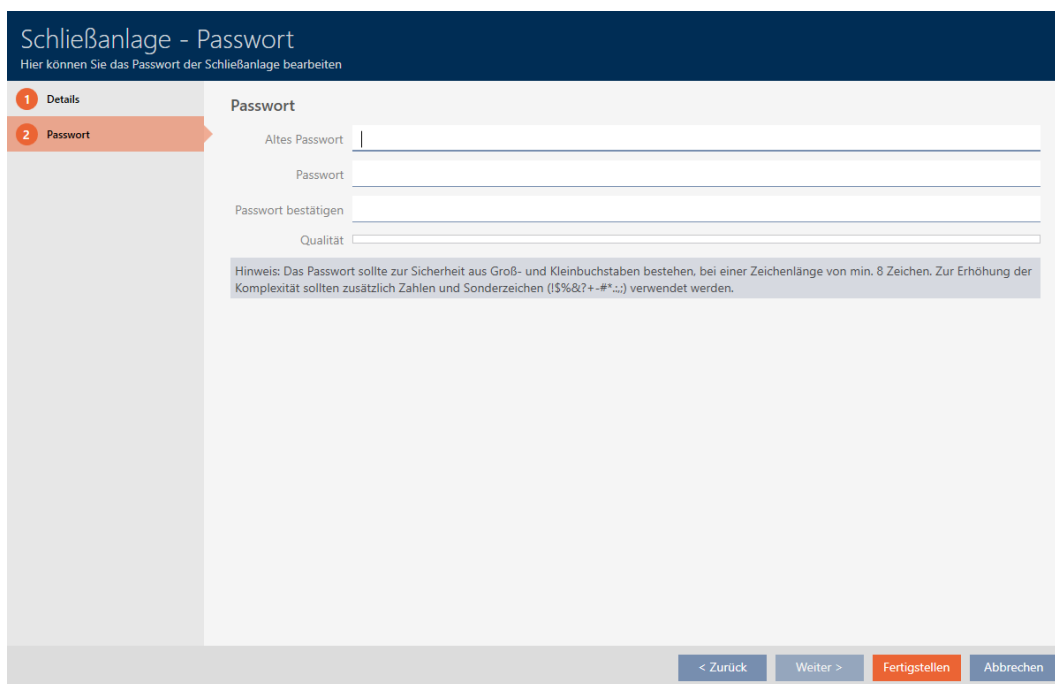




4. Klik på fanen  Ny password.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Nyt password".

A screenshot of a web form titled 'Schließanlage - Passwort'. The subtitle reads 'Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten'. On the left, there is a navigation menu with two items: '1 Details' and '2 Passwort', where '2 Passwort' is selected and highlighted in orange. The main content area is titled 'Passwort' and contains four input fields: 'Altes Passwort', 'Passwort', 'Passwort bestätigen', and 'Qualität'. Below the fields is a warning message: 'Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#\*~) verwendet werden.' At the bottom right, there are four buttons: '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

5. I feltet Gammel adgangskode indtastes låseanlæggets gamle adgangskode.
6. I feltet Nyt password indtastes låseanlæggets nye adgangskode med mindst 8 tegn.
- ↳ En farvesøjle viser, hvor sikkert kodeordet er.



7. I feltet Bekræfte password bekræftes låseanlæggets nye adgangskode.

Schließanlage - Passwort  
Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details  
2 **Passwort**

Passwort

Altes Passwort \*\*\*\*\*

Passwort \*\*\*\*\*

Passwort bestätigen \*\*\*\*\*

Qualität

Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-\*!,:.) verwendet werden.

< Zurück Weiter > **Fertigstellen** Abbrechen

8. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Advarsel om forventet programmeringsforbrug vises.

Passwort ändern

Wenn Sie das Passwort für die Schließanlage ändern, dann müssen alle Schließungen und Transponder neu programmiert werden.

Wollen Sie das Passwort wirklich ändern?

?

**Ja** Nein

9. Klik på knappen **Ja**.

↳ Advarsel lukker.

↳ Låseanlæggets adgangskode er ændret.



### 18.3 Skift af låseanlæg

Arbejde med flere låseanlæg kan være fordelagtigt (se *Låseanlæg* [▶ 431]). Dit AXM Classic præsenterer en ryddelig grænseflade og viser derfor normalt kun poster, der hører til det udvalgte låseanlæg.

Men i nogle faner er det muligt selv at afgøre, hvilke poster du vil se:


- Kun et bestemt låseanlægs poster (f.eks. alle identifikationsmedier i en virksomhed med eget låseanlæg)
- Alle poster fra alle låseanlæg (f.eks. alle identifikationsmedier i en bygning med flere virksomheder, der hver især har et eget låseanlæg)

Bare åbn dropdown-menuen i de pågældende faner, og vælg et eller alle låseanlæg. Som eksempel ses nogle faner, hvor låseanlægget kan skiftes.

[Matrixvisning]

Matrixansicht x

Neue Schließung Neuer Transponder Duplizieren Löschen



Hogwarts 1  
Hogwarts 1  
Hogwarts 2

Person  
Typ  
Sync

Pupils  
Granger, Her  
Lovegood, L  
Weasley, Per  
Standard Personengruppe  
Hagrid, Rube  
McGonagall,

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	🔒	🔄
Lands		
Hagrid's hut	🔒	
Hufflepuff tower	🔒	
Stadium illuminati...	🔒	

✕ ✕ ✕

☐ ☐ ☐  
☐ ☐ ✕  
☐ ☐ ☐

[Lukninger]

Schließungen x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren

Tür	Raumnummer	Etage
> Gryffindor dormitory		
Hagrid's hut		🔒
Hufflepuff tower		🔒
Stadium illumination		🔒

Hogwarts 1  
Alle  
Hogwarts 1  
Hogwarts 2

[Transponder]

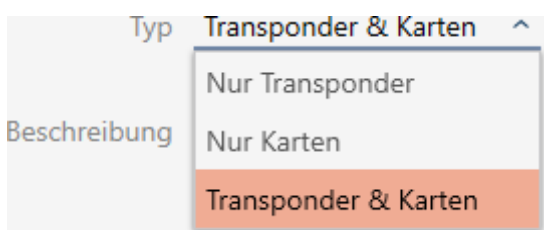
Nachn.	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgrupp	Aktivie
> Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓜ				
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓜ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓜ				
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B	Ⓜ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓜ				

[Rettighedsgrupper]

Name	Beschreibung	Anzahl
> Gryffindor		1
Hufflepuff		0
Ravenclaw		0
Slytherin		0

18.4 Frigivelse af kort og transpondere

Da låseanlægget blev oprettet, har du i dropdown-menuen ▼ Type besluttet dig for, hvilken type identifikationsmedium der skal anvendes i dit låseanlæg:



Måske har omstændighederne i mellemtiden ændret sig, og nu vil du f.eks. også gerne anvende kort i låseanlægget. Låseanlægget skal altså omstilles fra aktiv (= kun transponder) til hybrid (= transponder + kort). Med AXM Classic er det ikke noget problem, for her kan kort eller transpondere nemt frigives.

Vær opmærksom på, at du ved den efterfølgende frigivelse af kort kun kan styre et begrænset antal låse med kortene (se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457]).

Dette problem har du ikke ved den efterfølgende frigivelse af transpondere.

### Frigivelse af kort

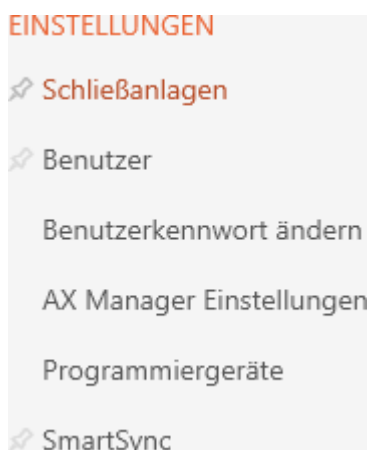
I følgende eksempel beskrives, hvordan du i et rent transponder-låseanlæg også kan anvende kort. Med kort menes her også andre RFID-identifikationsmedier, f.eks. SmartTags eller RFID-inlays. I eksemplet anvendes skabelonen MC1000L\_AV.

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Mindst et låseanlæg oprettet (se *Oprettelse af låseanlæg* [▶ 285]).

1. Klik på det orange AXM-symbol .
  - ↳ AXM-række åbner.






2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **Låseanlæg**.



- ↳ Fanen [Låseanlæg] åbner med en liste over alle låseanlæg i databasen.


Schließanlagen ×

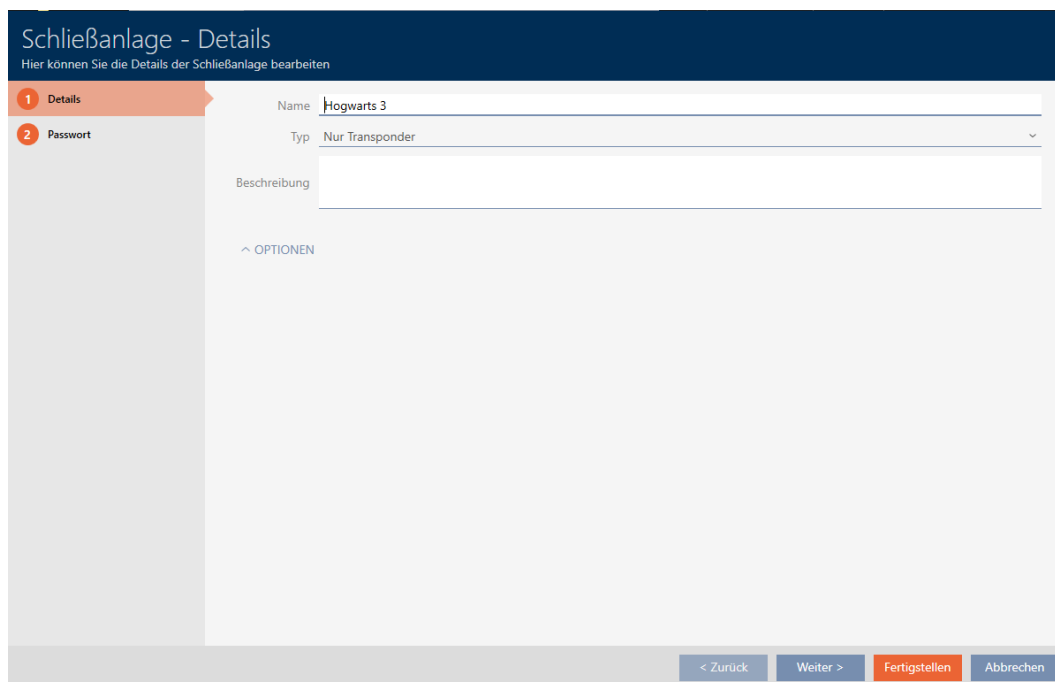



Neu    Löschen    Anzeigefilter löschen

Name	Typ	Beschreibung
Hogwarts 1	Transponder & Karten	
Hogwarts 2	Transponder & Karten	
> Hogwarts 3	Nur Transponder	

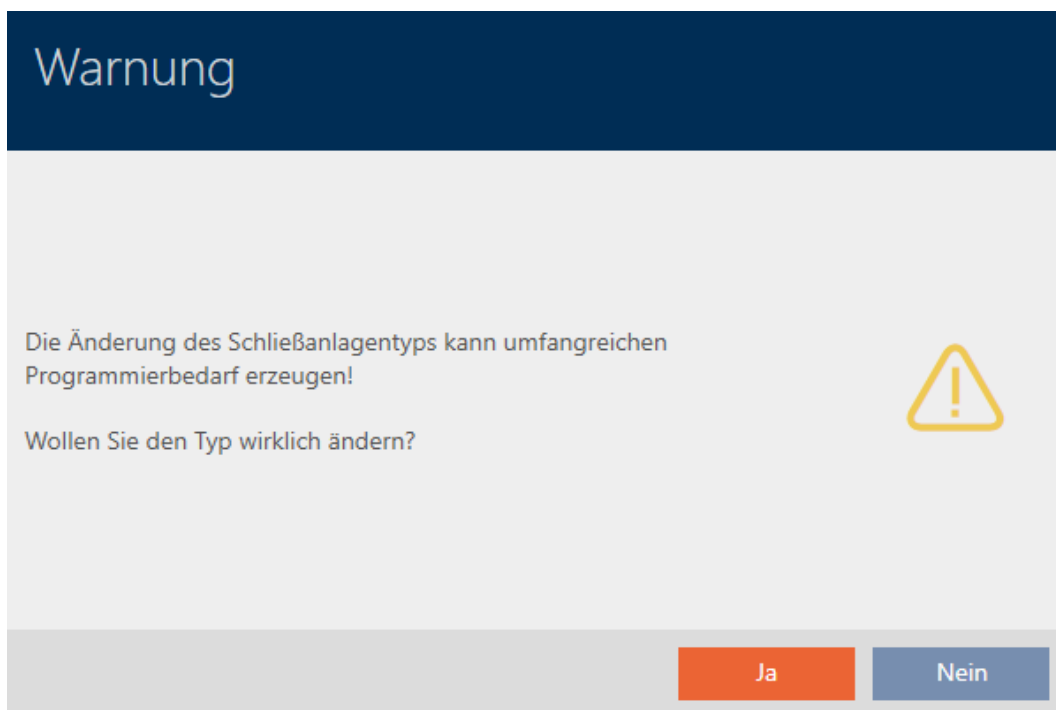
- Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
- Vælg det låseanlæg, hvori kort eller transpondere skal frigives.  
↳ Vinduet Låsesystem åbner.



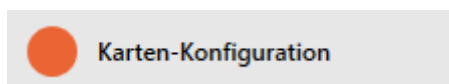
- I dropdown-menuen ▼ **Type** vælges låseanlæggets type: "Kun transpondere", "Transpondere & kort" eller "Kun kort".



- ↳ Advarselsvindue åbner.



6. Klik på knappen **Ja**.
  - ↳ Advarselsvindue lukker.
  - ↳ Eventuelt vises fanen **Kortkonfiguration**.



7. Hvis du har skiftet til typen "Transpondere & kort" eller "Kun kort", indtastes kortkonfigurationen (se *Oprettelse af kortkonfiguration* [▶ 289]).
8. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vinduet "Låsesystem" lukker.
- ↳ Låsesanlæg vises i listen med ny type låseanlæg.

Schließanlagen ×

+ Neu    🗑️ Löschen    🗑️ Anzeigefilter löschen    ⏪ ⓘ

Name	Typ	Beschreibung
Hogwarts 1	Transponder & Karten	
Hogwarts 2	Transponder & Karten	
> Hogwarts 3	Transponder & Karten	



18.5

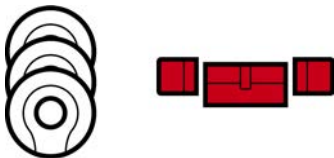
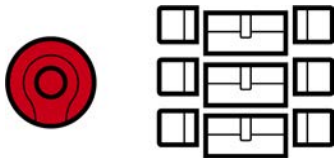
18.5.1

18.5.2

18.5.3

## 19. Synkronisering: Udligning mellem låseplan og realitet

Siden introduktionen af G2-protokollen er det overladt til dig, om du f.eks. vil synkronisere låsen eller identifikationsmediet ved en ny rettighed.

Synkronisering af lås	Synkronisering af identifikationsmedium
<i>Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsgliste) [▶ 330]</i>	<i>Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste) [▶ 342]</i>
Nyttigt, når mange identifikationsmedier blev berettiget ved en lås. I dette tilfælde skal kun en lås synkroniseres i stedet for mange identifikationsmedier.	Nyttigt, når et identifikationsmedium blev berettiget ved mange låse. I dette tilfælde skal kun et identifikationsmedium synkroniseres i stedet for mange låse.
	

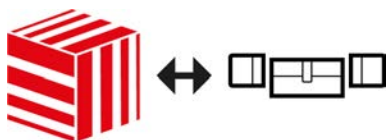
Også andre faktorer spiller en rolle ved denne afgørelse, f.eks.:

- Tilgængelige programmeringsenheder
- Lås eller identifikationsmedium på stedet
- Udlæsning af adgangsgliste eller inspektionsliste

### Synkronisering ud fra matrix


Du kan få vist synkroniseringsbehovet i matrixen. Hvis du klikker direkte på symbolet ↻ startes synkroniseringen af den pågældende post straks.

### 19.1 Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsgliste)



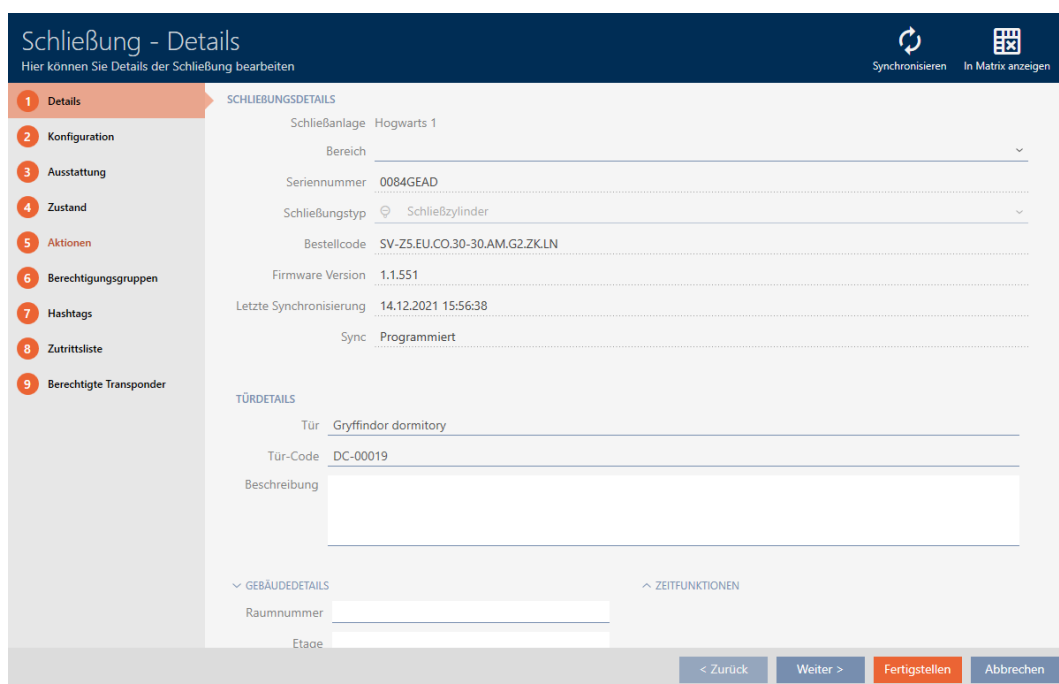
Synkroniseringen er bidirektionel:

- Udlæsning af data, der er gemt i låsen (f.eks. batteritilstand)
- Skrivning af nye data i låsen (f.eks. rettigheder)

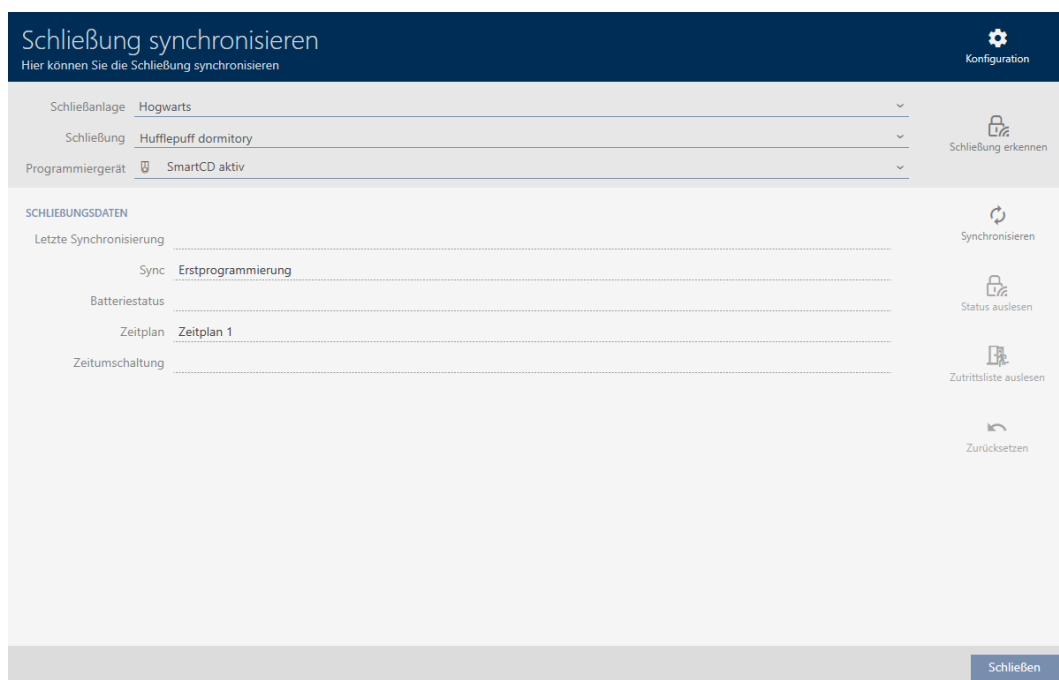
Adgangsglister kan udlæses separat (knap **Udlæs hændelseslog** ). Valgfrit kan adgangsglister dog også nemt udlæses under synkroniseringen (se *Udlæsning af adgangsgliste/inspektionsliste under synkronisering* [▶ 361]).

Udlæste data kan vises efterfølgende (se f.eks. *Visning af låsens udstyr og tilstand* [▶ 333] eller *Visning og eksport af adgangsliste for en lås* [▶ 335]).

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.
  - ✓ Egnede programmeringsenheder tilsluttet.
1. Tryk på den lås, som du vil synkronisere.
    - ↳ Låsens vindue åbner.



2. Klik på knappen **Synkroniser** .
  - ↳ Vindue for synkronisering åbner.



- In dropdown-menuen ▼ **Programmeringsværktøj** vælges programmeringsenheden, som du vil synkronisere med.



### BEMÆRK

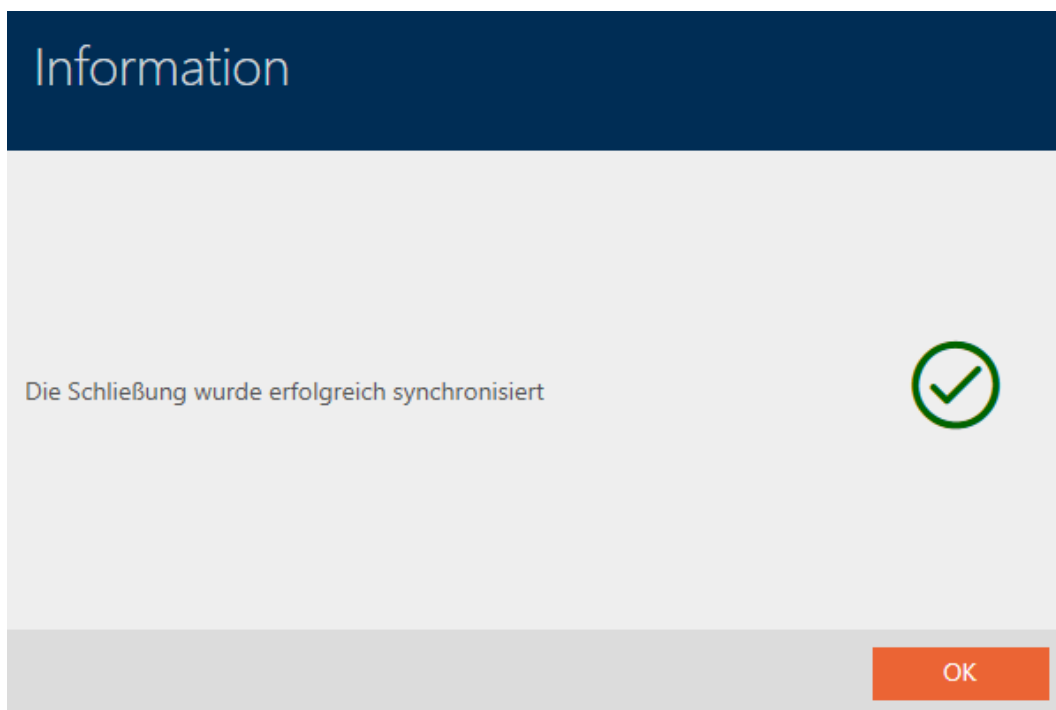
#### AX-komponenter: SmartCD.MP eller SmartStick AX for første synkronisering

Under den første synkronisering af AX-komponenter overføres virkelig mange data. Bærefrekvensen og dermed overførselshastigheden er væsentligt højere ved SmartCD.MP eller ved SmartStick AX.

- Især til den første synkronisering af AX-komponenter anvendes helst et SmartCD.MP eller en SmartStick AX.

- Klik på knappen **Synkroniser** .
  - Lås synkroniseres.

- Lås er synkroniseret.

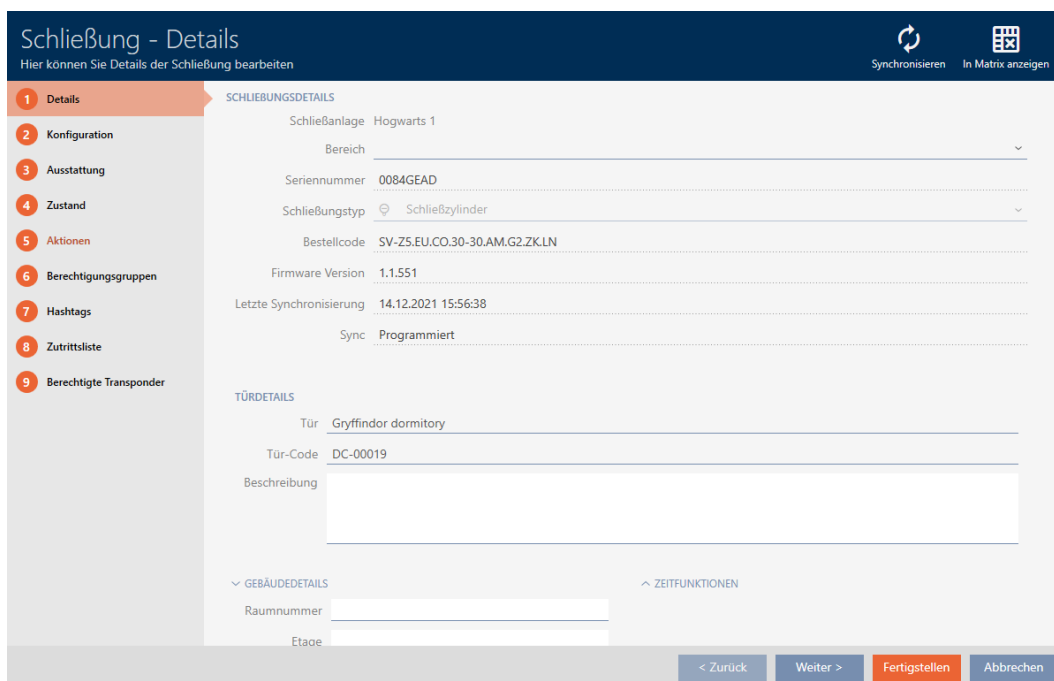
**BEMÆRK****Afvisning af første transponderaktivering efter første programmering af AX-produkter**

Hvis det første aktiverede identifikationsmedium er en transponder, afvises transponderen i første omgang, og i baggrunden synkroniseres låsen. Derefter fungerer transpondere som vanligt.

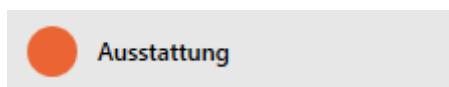
**19.1.1 Visning af låsens udstyr og tilstand****BEMÆRK****Vist tilstand svarer til sidste synkronisering**

AXM Classic viser på dette sted den tilstand, der er gemt i databasen.

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Lås synkroniseret mindst en gang.
1. Tryk på den lås, hvis tilstand du vil have vist.
    - ↳ Låsens vindue åbner.



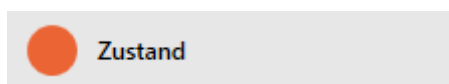
2. Klik på fanen **Mekanisk funktion**.



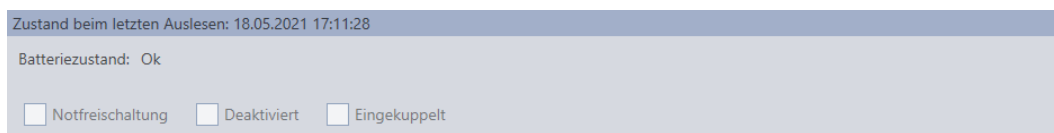
- ↳ Vindue skifter til fanen "Mekanisk funktion".
- ↳ Udlæste udstyrskendetegn vises (kun ved allerede synkroniserede låse).

Abkürzung	Beschreibung
Z5	Digital Zylinder AX
EU	Europrofil
CO	Comfort
30-30	Baulänge - Außenlänge 30 mm - Innenlänge 30 mm
A	Aktiv
G2	Produktgeneration G2
ZK	Zutrittsprotokollierung / Zeitonensteuerung
LN	LockNode

3. Klik på fanen **Tilstand**.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Tilstand".
- ↳ Udlæst tilstand vises (kun ved allerede synkroniserede låse).



### 19.1.2 Visning og eksport af adgangsliste for en lås

Med ZK-funktionen (=adgangskontrol) kan låsene protokollere, hvilke identifikationsmedier der blev aktiveret (se *Lade adgange protokollere med lås (adgangsliste)* [▶ 230]). Derefter kan de protokollerede adgange f.eks. udlæses under synkroniseringen og skrives i databasen (se *Udlæsning af adgangsliste/inspektionsliste under synkronisering* [▶ 361] og *Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsliste)* [▶ 330]).

Adgangslister, der forefindes i databasen, kan vises og eksporteres.



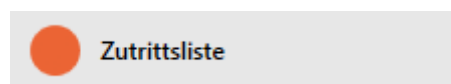
#### BEMÆRK

#### Vist tilstand svarer til sidste synkronisering

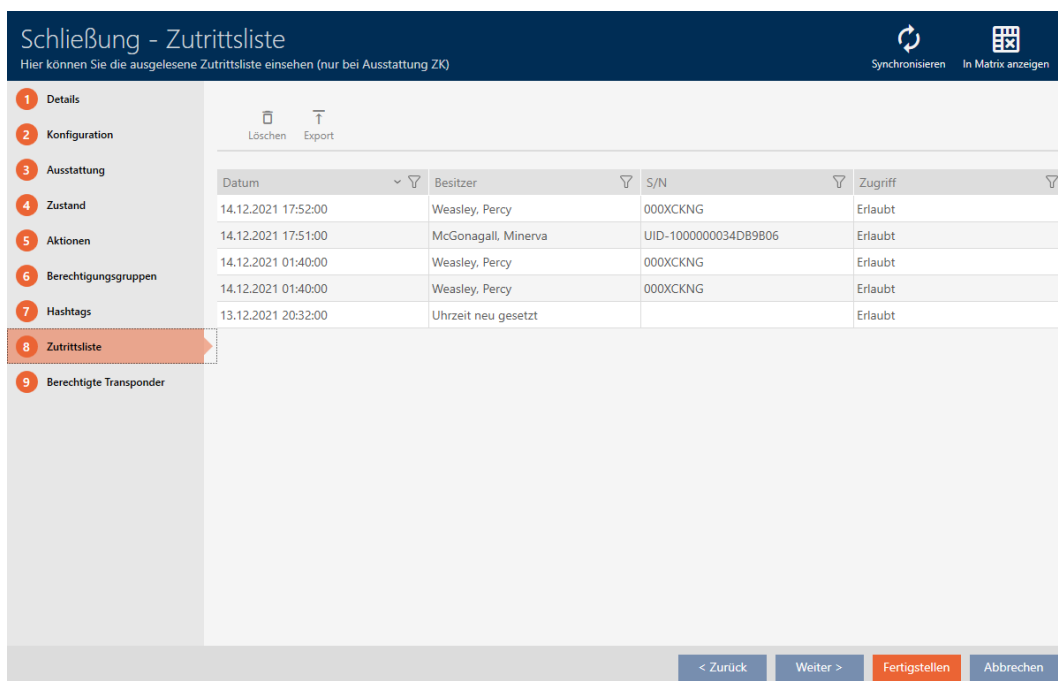
AXM Classic viser på dette sted den tilstand, der er gemt i databasen.

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Lås synkroniseret mindst en gang.
1. Tryk på den lås, hvis adgangsliste du vil have vist.
    - ↳ Låsens vindue åbner.

2. Klik på fanen  Hændelseslog.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Hændelseslog".
- ↳ Udlæst adgangsliste vises (kun ved allerede synkroniserede låse).



- Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
- Klik på knappen **Eksport** .
  - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
- Gem den eksporterede adgangsliste i en filmappe efter eget valg.
  - ↳ Explorer-vinduet lukkes.
  - ↳ Adgangsliste eksporteres.



**Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'**

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Erlaubt	Master

Det er muligt at gøre rapporter personlige (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [[▶ 368](#)]).



## 19.2 Registrering af ukendt lås

Ved en ukendt lås kan du identificere og eventuelt nulstille denne via vinduet for synkronisering (se *Nulstilling af lås* [▶ 339]).

- ✓ Eget programmeringsenhed tilsluttet.
- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.

1. Klik på en tilfældig lås.
  - ↳ Låsens vindue åbner.

Schließung - Details  
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

**1** Details **SCHLIEBUNGSDetails**

Schließanlage Hogwarts 1

Bereich

Seriennummer 0084GEAD

Schließungstyp Schließzylinder

Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZK.LN

Firmware Version 1.1.551

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 15:56:38

Sync Programmiert

**TÜRDETAILS**

Tür Gryffindor dormitory

Tür-Code DC-00019


Beschreibung

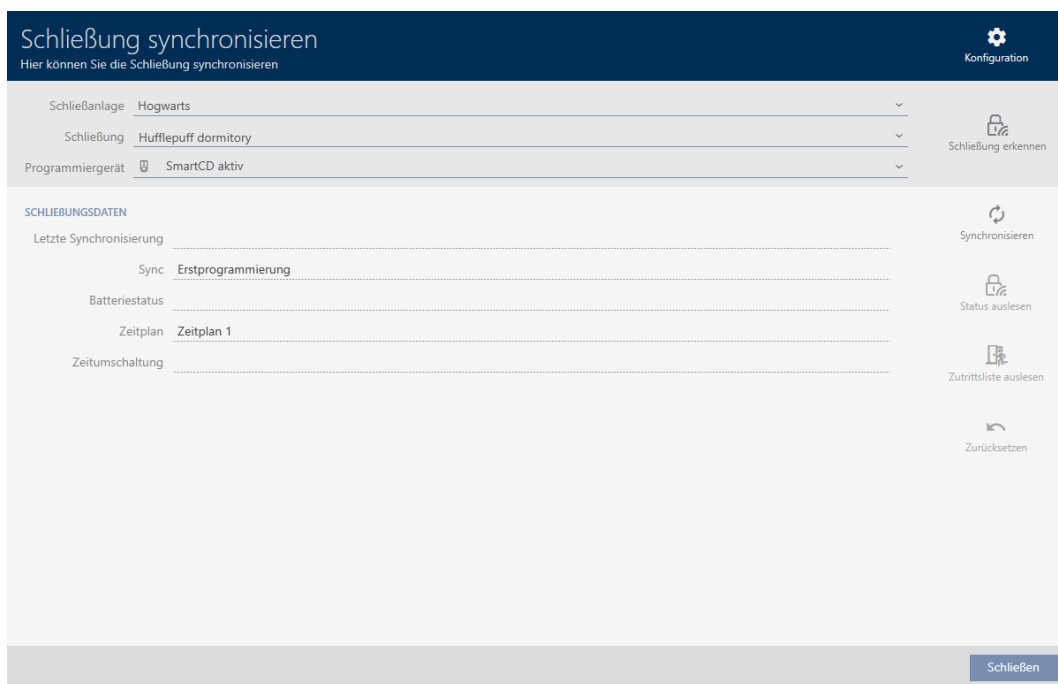
**GEBÄUDEDETAILS** **ZITTFUNKTIONEN**


Raumnummer

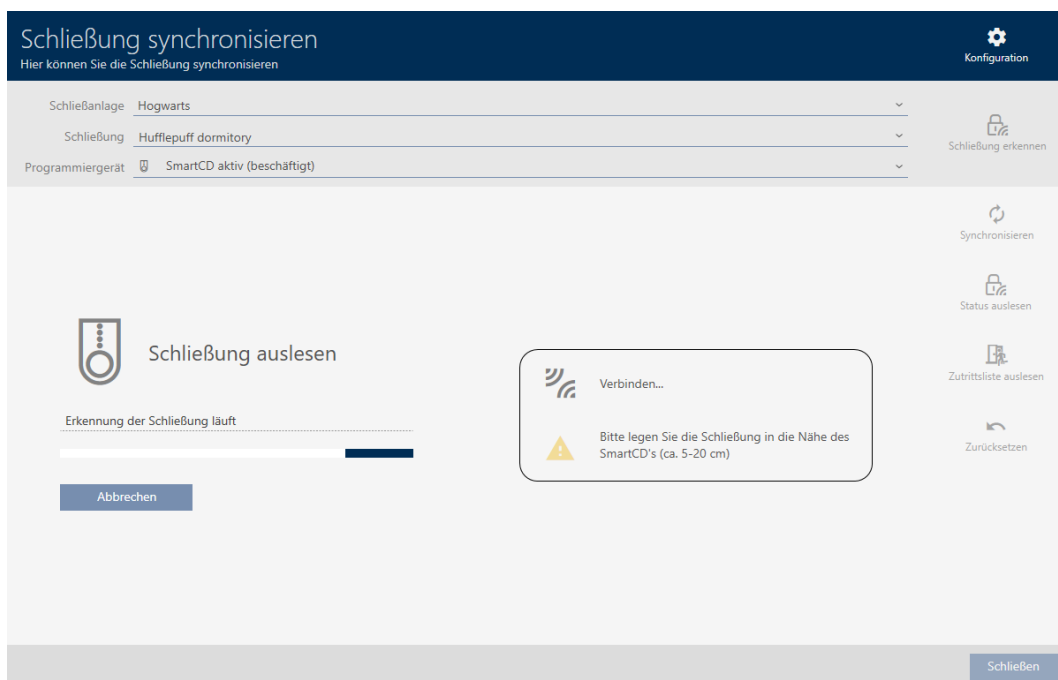
Etage

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

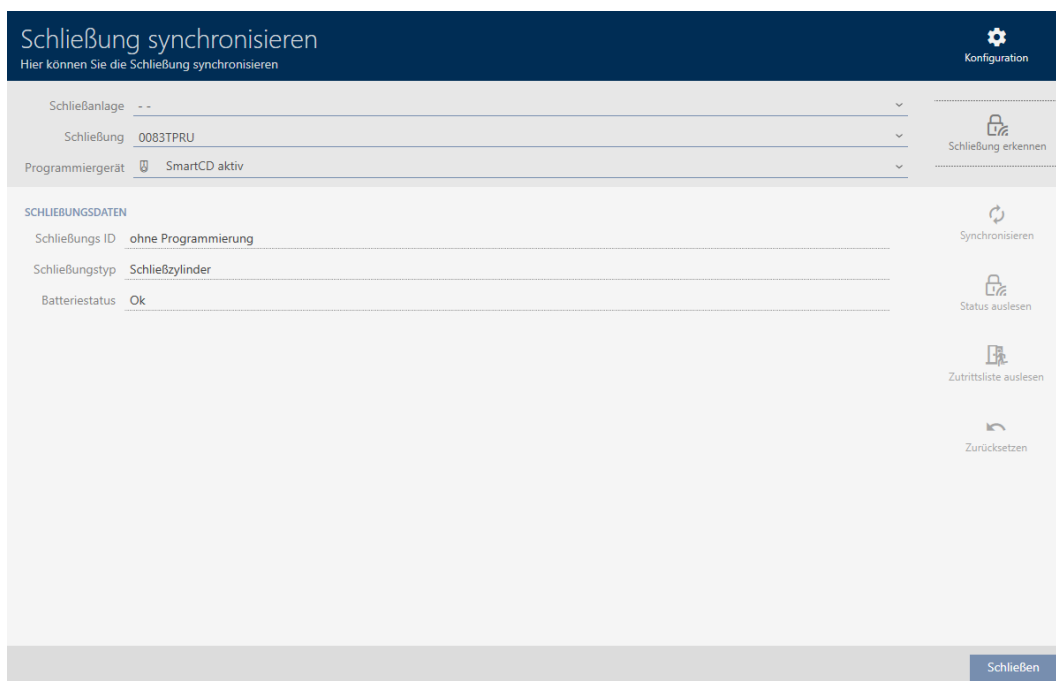
2. Klik på knappen **Synchroniser** 
  - ↳ Vindue for synkronisering åbner.



3. I dropdown-menuen ▼ **Programmeringsværktøj** vælges programmeringsenheden, hvormed låsen skal registreres.
4. Klik på knappen **Registrering af lås** 
  - ↳ Lås registreres.



- ↳ Oplysninger om låsen vises i låsens vindue.



Nu kan du f.eks. nulstille låsen (se *Nulstilling af lås* [▶ 339]).

### 19.3 Nulstilling af lås

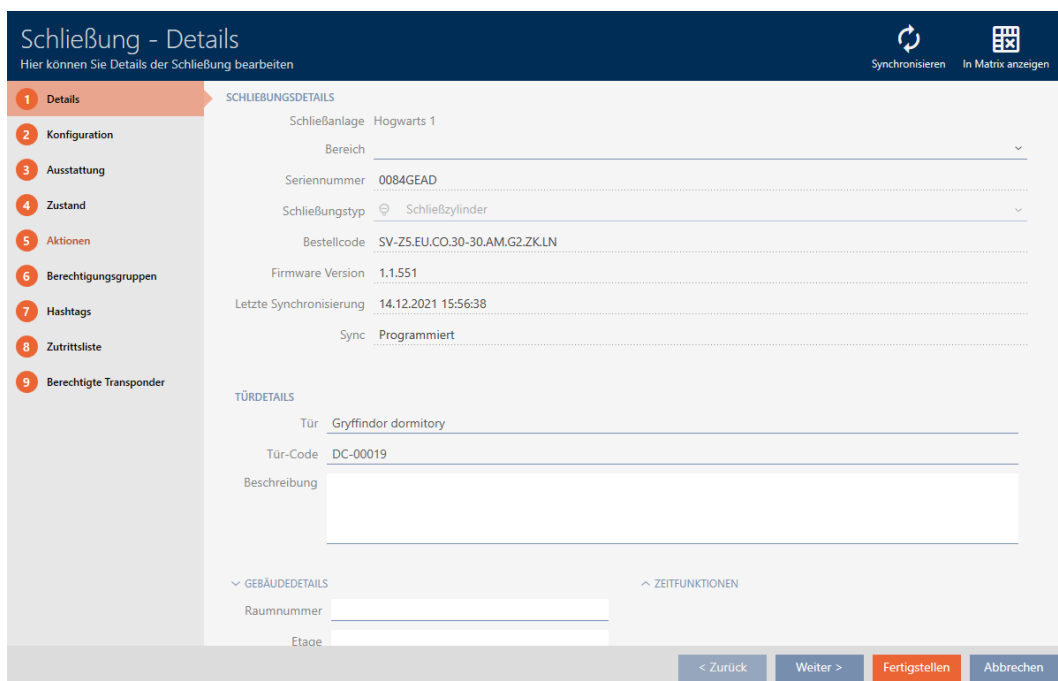
Før du kan anvende en komponent såsom en låsecylinder igen til en anden lås eller et andet låseanlæg, skal den nulstilles.


- ✓ Eget programmeringsenhed tilsluttet.
- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.

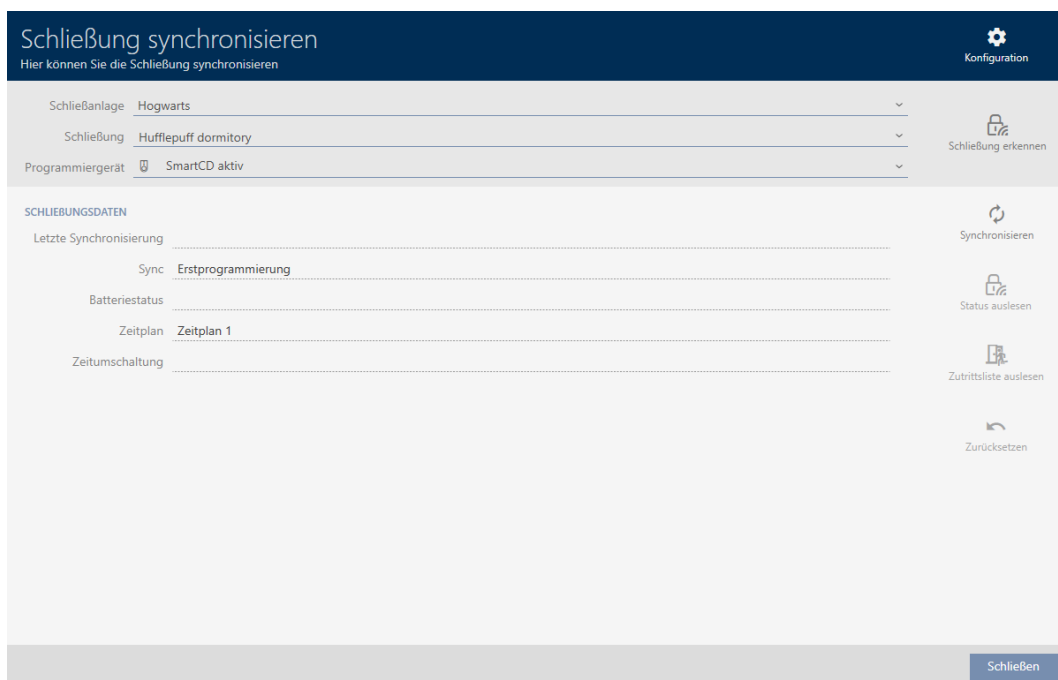
1. Klik på låsen, som du vil nulstille.


Hvis du ikke kender låsen: Klik på en tilfældig lås, og identificér låsen (se *Registrering af ukendt lås* [▶ 337]). Fortsæt derefter.

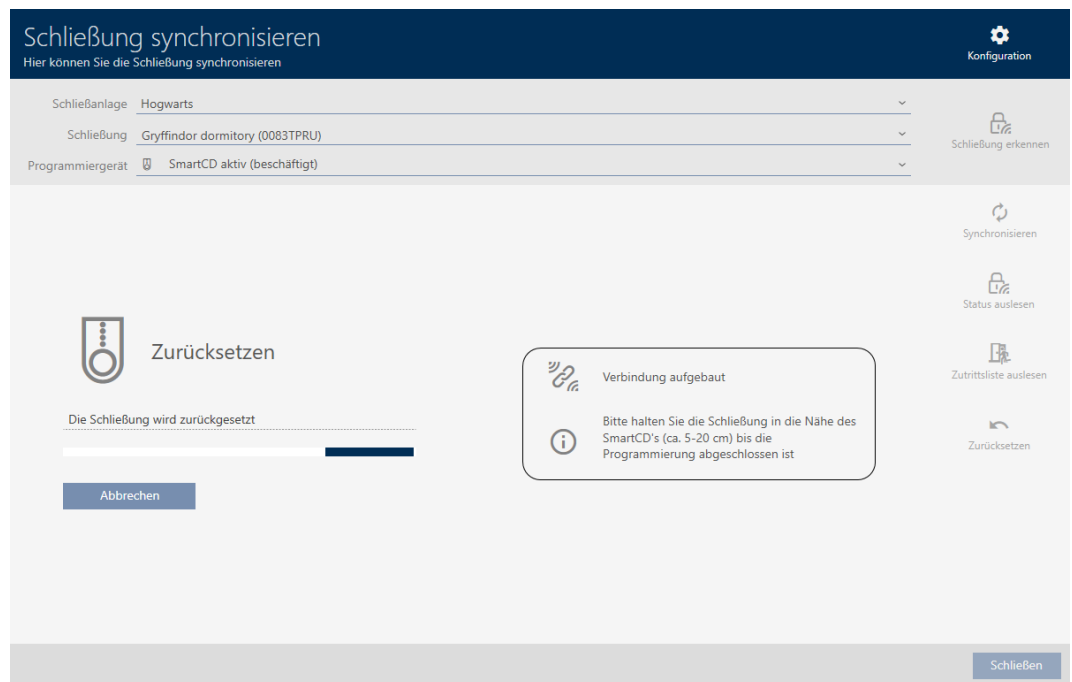
↳ Låsens vindue åbner.



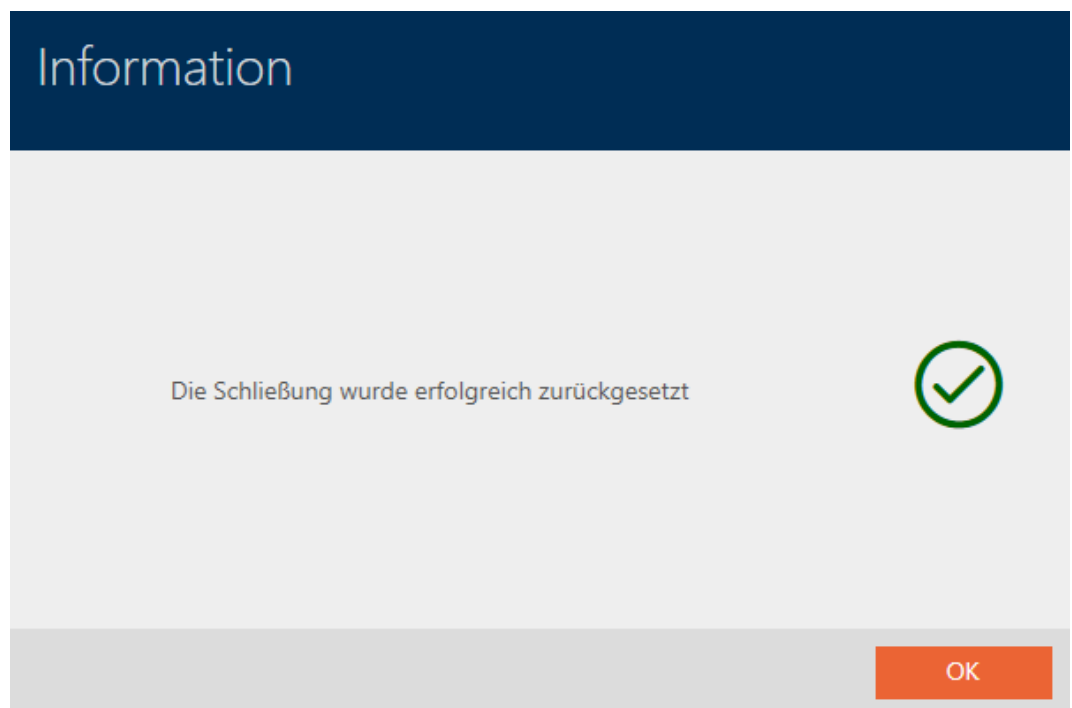
2. I dropdown-menuen ▼ **Programmeringsværktøj** vælges programmeringsenheden, hvormed låsen skal nulstilles.
3. Klik på knappen **Synkroniser** .
  - ↳ Vindue for synkronisering åbner.



4. Klik på knappen **Nulstil** .
  - ↳ Låsesystem nulstilles.



5. Bekræft eventuelt spørgsmålet, om adgangslisterne først skal udlæses.  
 ↳ Låsesystem er nulstillet.




## 19.4

## 19.4.1 Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)



Synkroniseringen er bidirektionel:


- Udlæsning af data, der er gemt i identifikationsmediet (f.eks. batteritilstand)
- Skrivning af nye data i identifikationsmediet (f.eks. rettigheder)

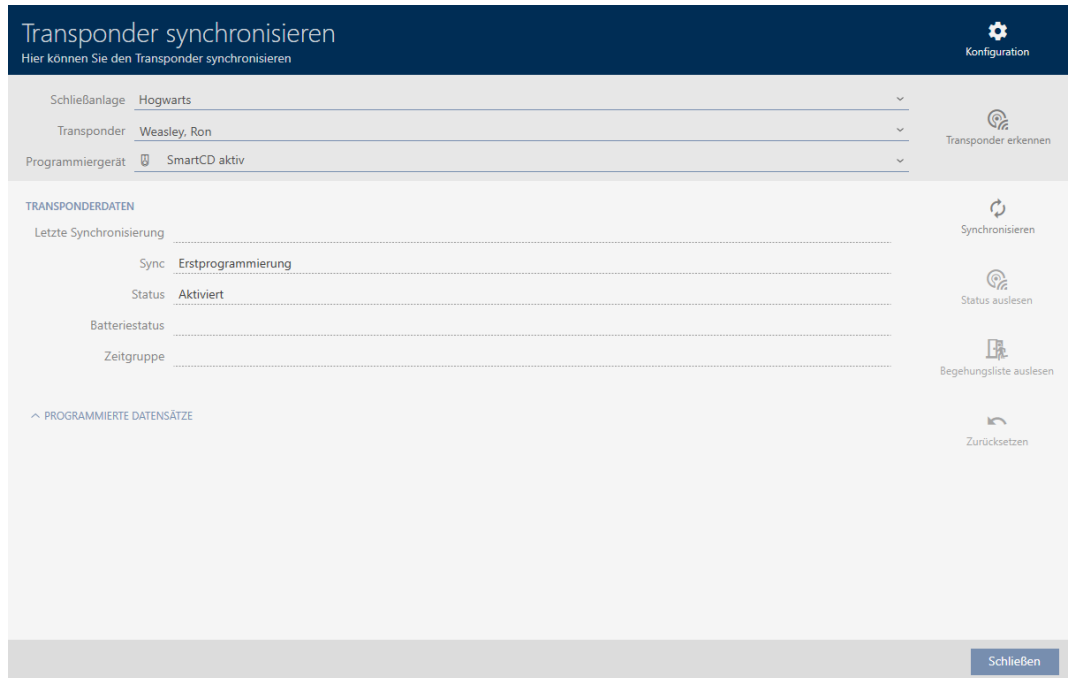
Inspektionslister kan udlæses separat (knap **Udlæsning af inspektionsliste** ). Valgfrit kan inspektionslister dog også nemt udlæses under synkroniseringen (se *Udlæsning af adgangsliste/inspektionsliste under synkronisering* [[▶ 361](#)]).


Udlæste data kan vises efterfølgende (se f.eks. *Visning af transponderens batteristatus* [[▶ 344](#)] eller *Visning og eksport af inspektionsliste for et identifikationsmedium* [[▶ 345](#)]).

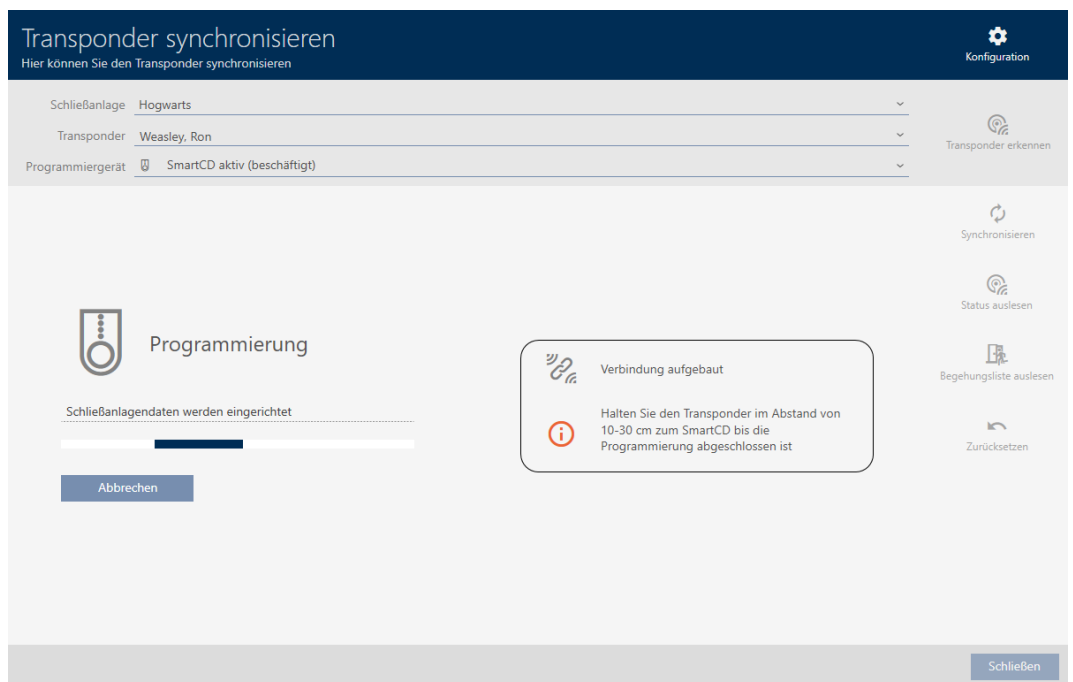
- ✓ Eget programmeringsenhed tilsluttet.
- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Liste over Identifikationsmedier eller matrixvisning åbner.

1. Klik på identifikationsmediet, som du vil synkronisere.
  - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.

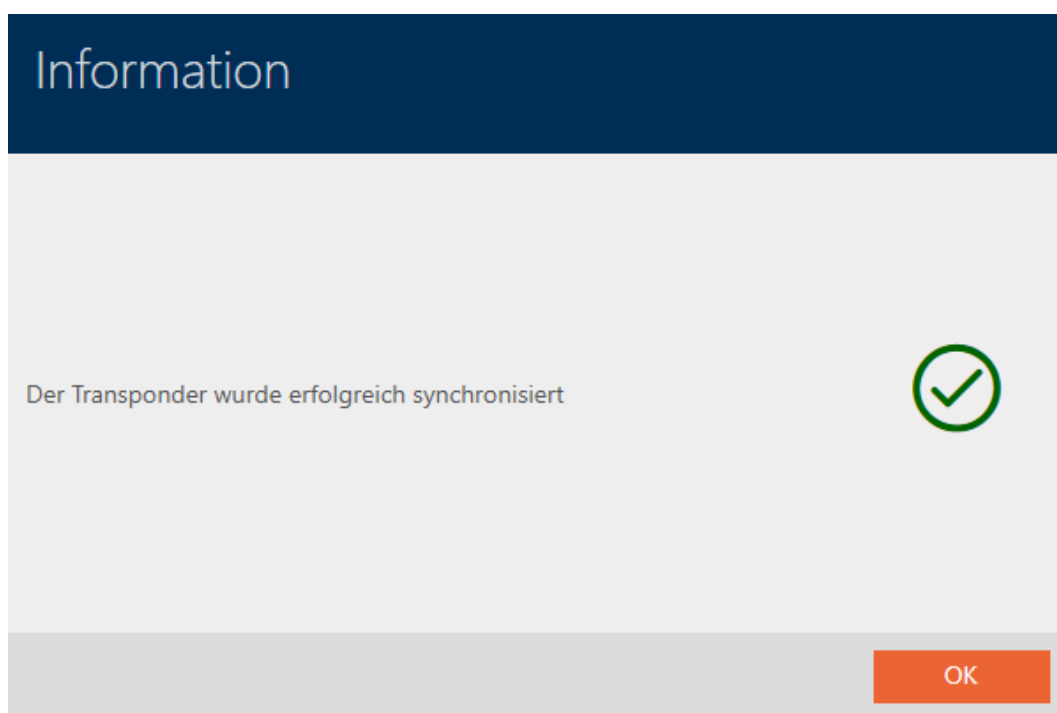
- Klik på knappen **Synkroniser** .  
 ↳ Vindue for synkronisering åbner.



- I dropdown-menuen ▼ **Programmeringsværktøj** vælges programmeringsenheden, som du vil synkronisere med.
- Klik på knappen **Synkroniser** .  
 ↳ Identifikationsmedium synkroniseres.



- ↳ Identifikationsmedium er synkroniseret.



#### 19.4.1.1 Visning af transponderens batteristatus



#### BEMÆRK

##### Vist tilstand svarer til sidste synkronisering

AXM Classic viser på dette sted den tilstand, der er gemt i databasen.

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Transponder synkroniseret mindst en gang.
- Tryk på den transponder, hvis tilstand du vil have vist.
  - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.



Transponder - Details  
Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

1 Details  
2 Personendetails  
3 Transponderkonfiguration  
4 Zusätzliche Schließanlagen  
5 Berechtigungsgruppen  
6 Hashtags  
7 Aktionen  
8 Begehungsliste  
9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Serienummer 000XCKNG

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe  Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

↳ Batteriestatus vises.

#### 19.4.1.2 Visning og eksport af inspektionsliste for et identifikationsmedium

Identifikationsmedier kan efter ønske protokollere, ved hvilke låse de blev aktiveret (se *Lade adgange skrive ved hjælp af identifikationsmedium (inspektionsliste)* [▶ 116]). Derefter overføres de gemte poster i denne inspektionsliste f.eks. under en synkronisering til databasen (se *Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)* [▶ 342]).

Inspektionslister, der er gemt i databasen, kan vises og eksporteres.

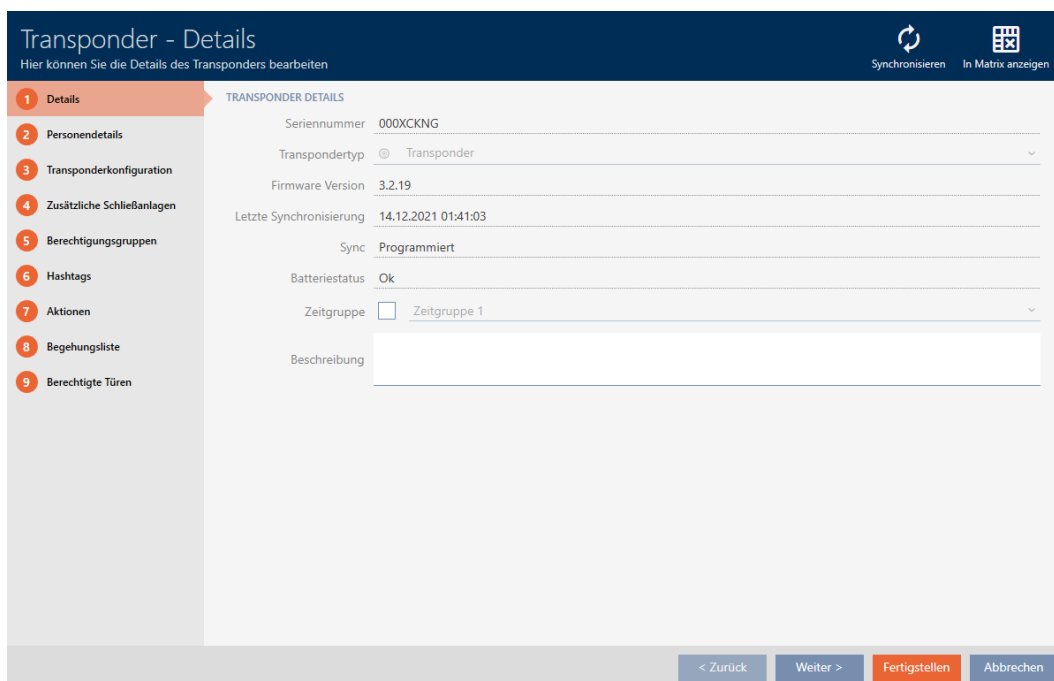


### BEMÆRK

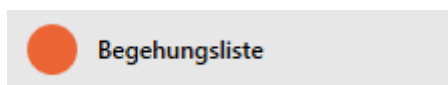
#### Vist tilstand svarer til sidste synkronisering

AXM Classic viser på dette sted den tilstand, der er gemt i databasen.

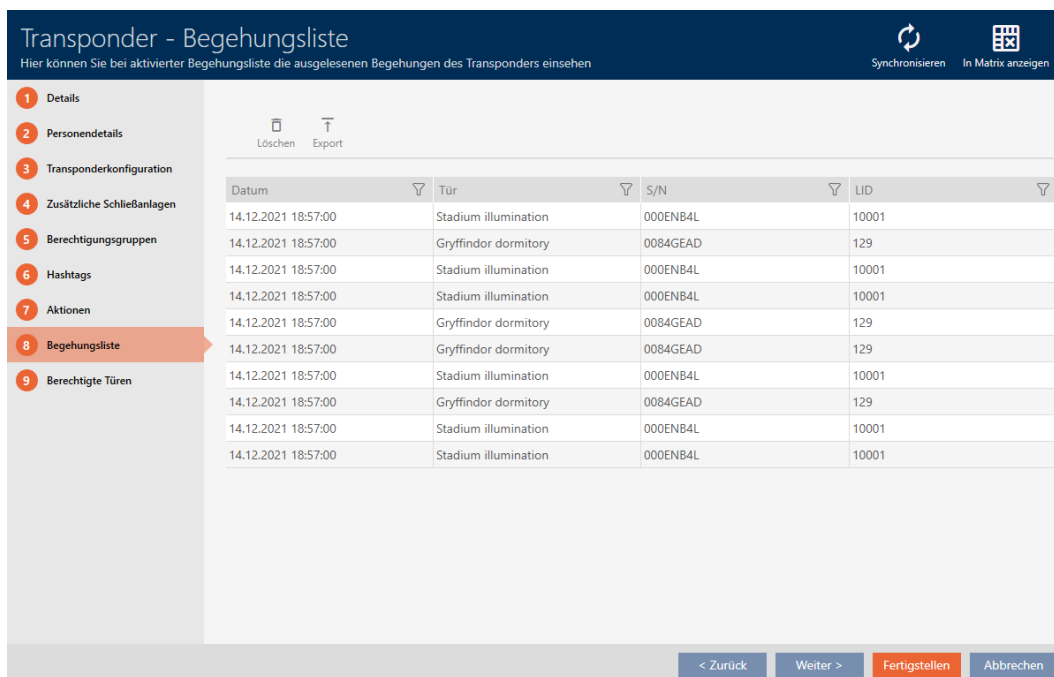
- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium synkroniseret mindst en gang.
1. Tryk på det identifikationsmedium, hvis inspektionsliste du vil have vist.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.



2. Klik på fanen  Hændelseslog



↳ Vindue skifter til fanen "Hændelseslog".



3. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).

4. Klik på knappen **Eksport** .  
↳ Explorer-vinduet åbnes.

5. Gem den eksporterede inspektionsliste i en filmappe efter eget valg.
  - ↳ Explorer-vinduet lukkes.
  - ↳ Inspektionsliste er eksporteret.



### Begehungsliste für den Transponder Weasley '000XCKNG'

Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

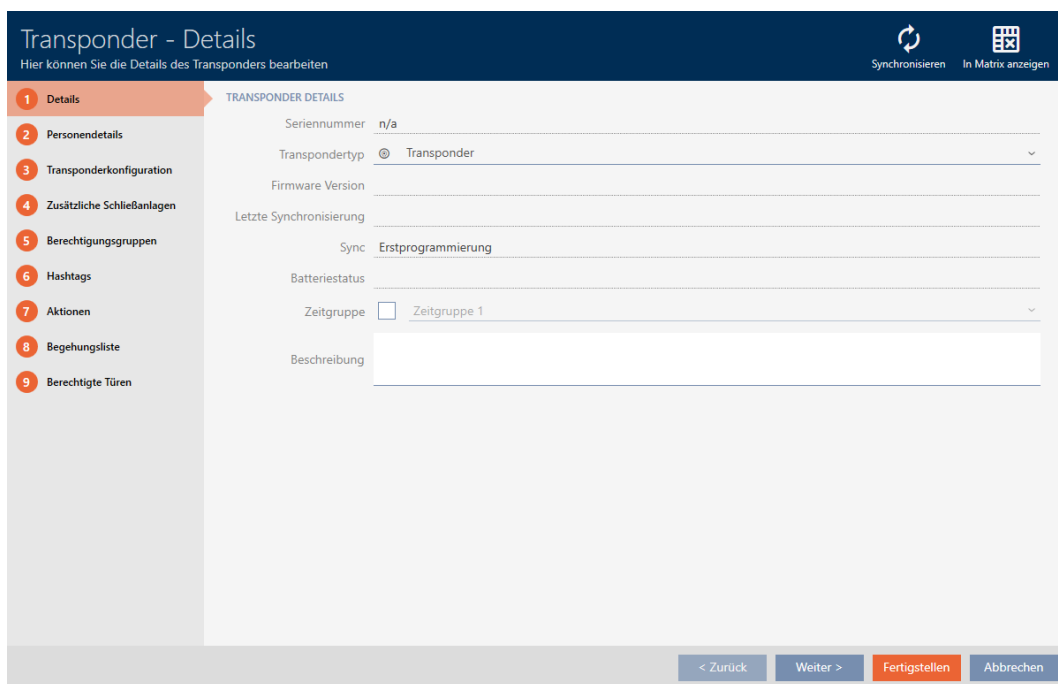
Det er muligt at gøre rapporter personlige (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [▶ 368]).

## 19.4.2

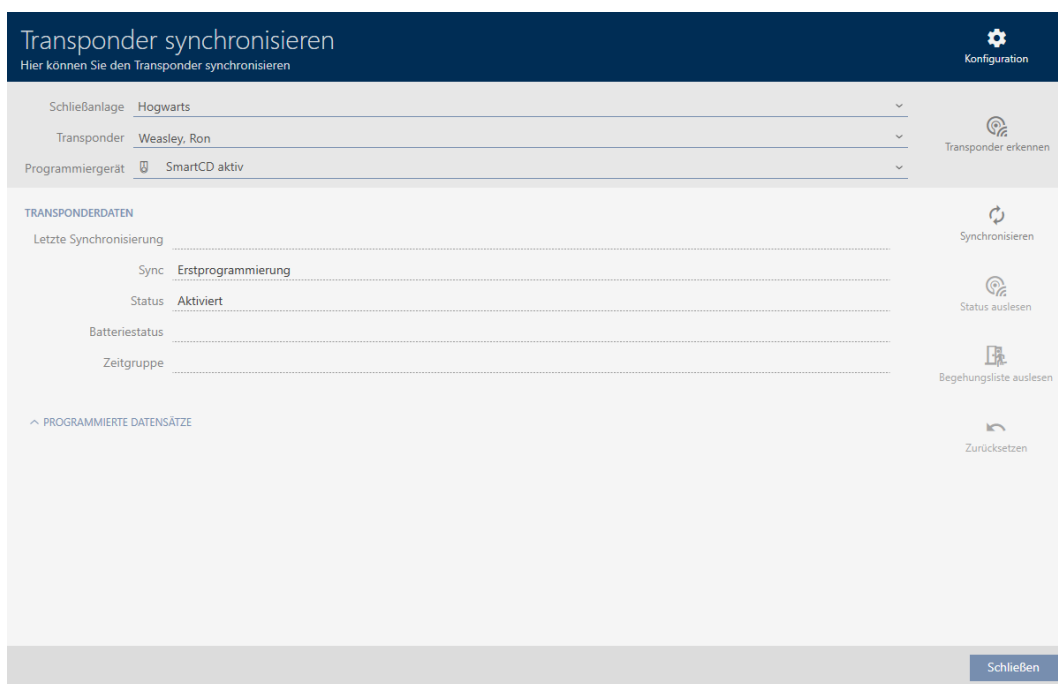
## 19.5

### 19.5.1 Registrering af ukendt identifikationsmedium

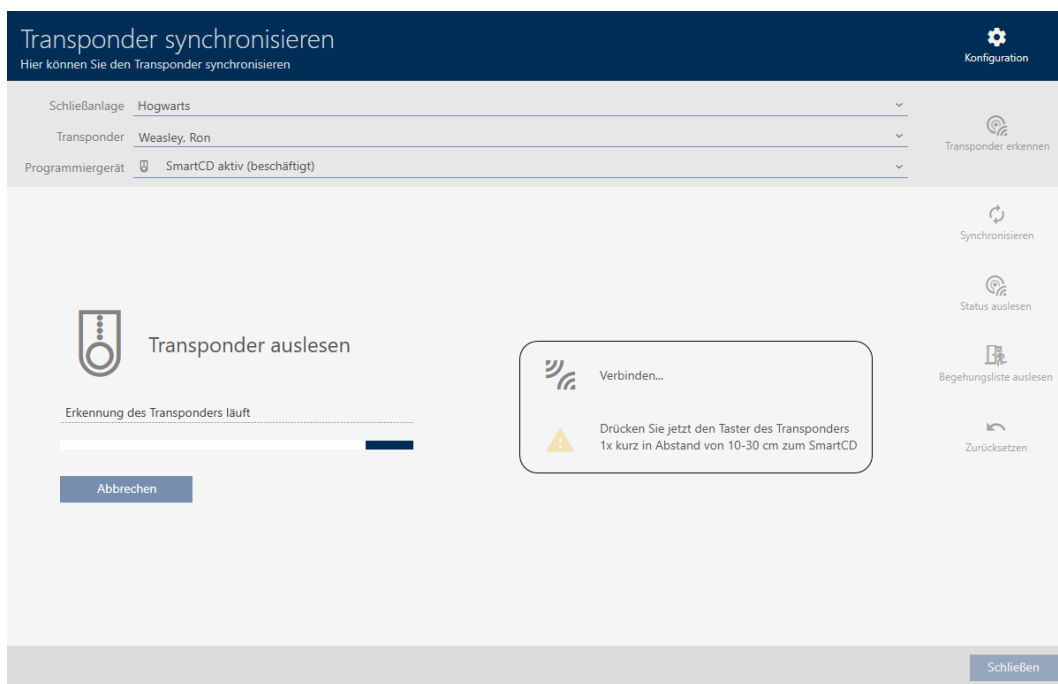
- ✓ Eget programmeringsenhed tilsluttet.
  - ✓ AXM Classic åbner.
1. Klik på et tilfældigt identifikationsmedium.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.



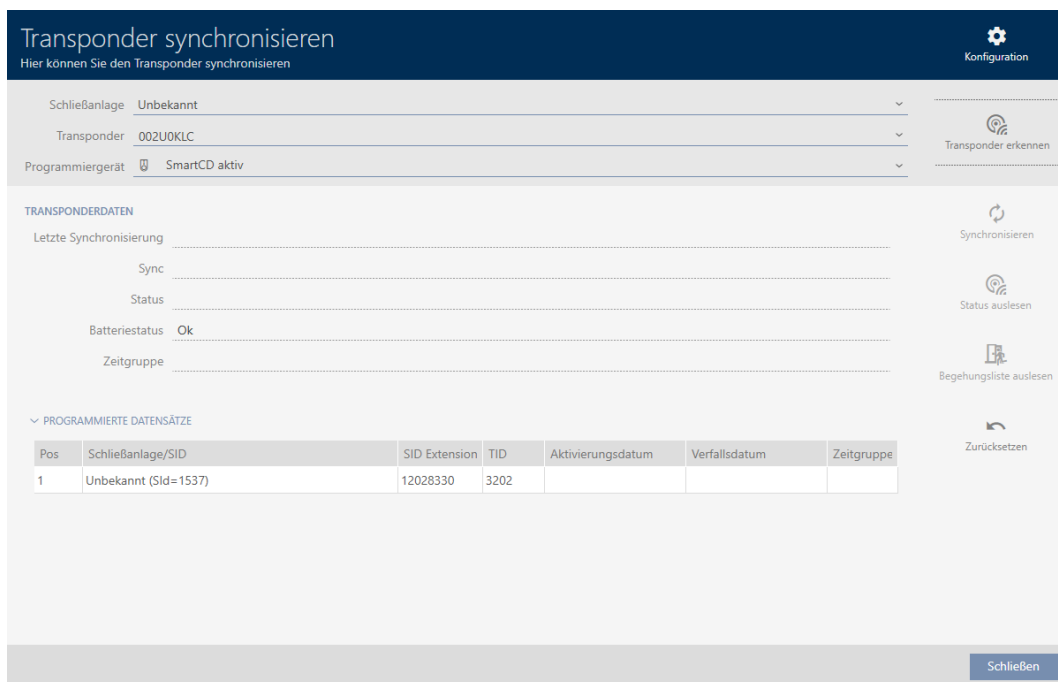
2. Klik på knappen **Synkroniser** .  
 ↳ Vindue for synkronisering åbner.



3. I dropdown-menuen ▼ **Programmeringsværktøj** vælges programmeringsenheden, hvormed identifikationsmediet skal registreres.
4. Klik på knappen **Registrering af transponder** .
5. Følg instruktionerne ved behov.  
 ↳ Identifikationsmedium registreres.



↳ Informationen om identifikationsmedium vises i vinduet.



Nu kan identifikationsmediet f.eks. nulstilles (se *Nulstilling af identifikationsmedium* [▶ 350]).

## 19.5.2

## 19.6

## 19.6.1 Nulstilling af identifikationsmedium

Før du kan anvende en komponent såsom en transponder igen til et identifikationsmedium eller et andet låseanlæg, skal den nulstilles.

- ✓ Eget programmeringsenhed tilsluttet.
  - ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Liste over Identifikationsmedier eller matrixvisning åbner.
1. Klik på det identifikationsmedium, som du vil nulstille.  
Hvis identifikationsmediet ikke forefindes i låseanlægget: Klik på et tilfældigt identifikationsmedium, og identificér identifikationsmediet (se *Registrering af ukendt identifikationsmedium* [▶ 347]). Fortsæt derefter.  
↳ Identifikationsmediets vindue åbner.

Transponder - Details  
Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details  
2 Personendetails  
3 Transponderkonfiguration  
4 Zusätzliche Schließanlagen  
5 Berechtigungsgruppen  
6 Hashtags  
7 Aktionen  
8 Begehungsliste  
9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer n/a

Transpondertyp Transponder

Firmware Version

Letzte Synchronisierung


Sync Erstprogrammierung

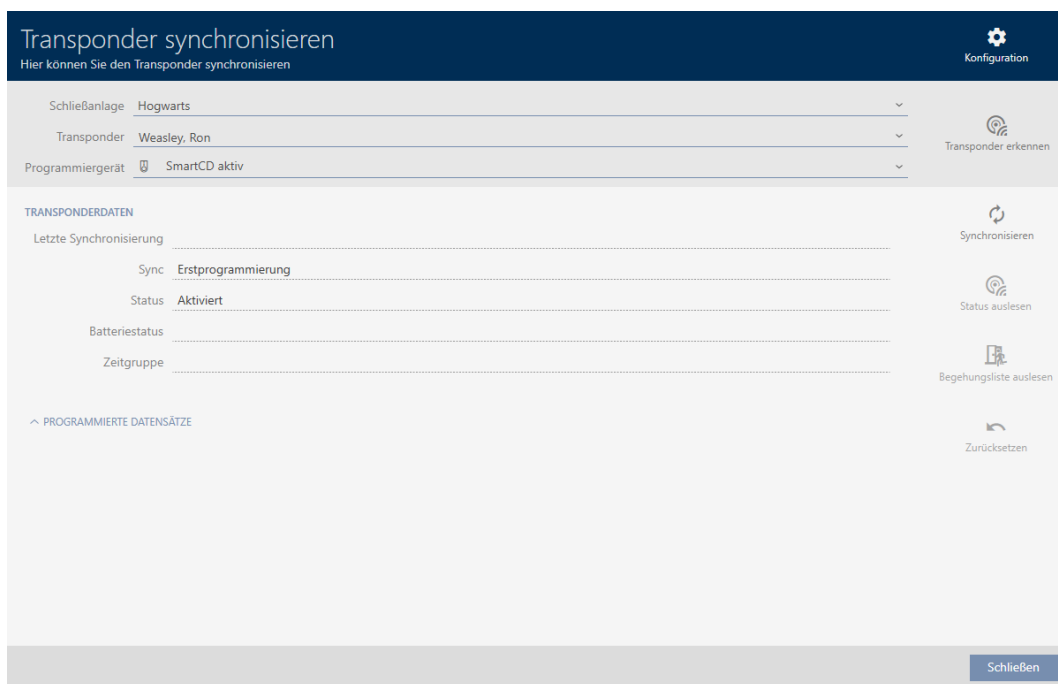
Batteriestatus


Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

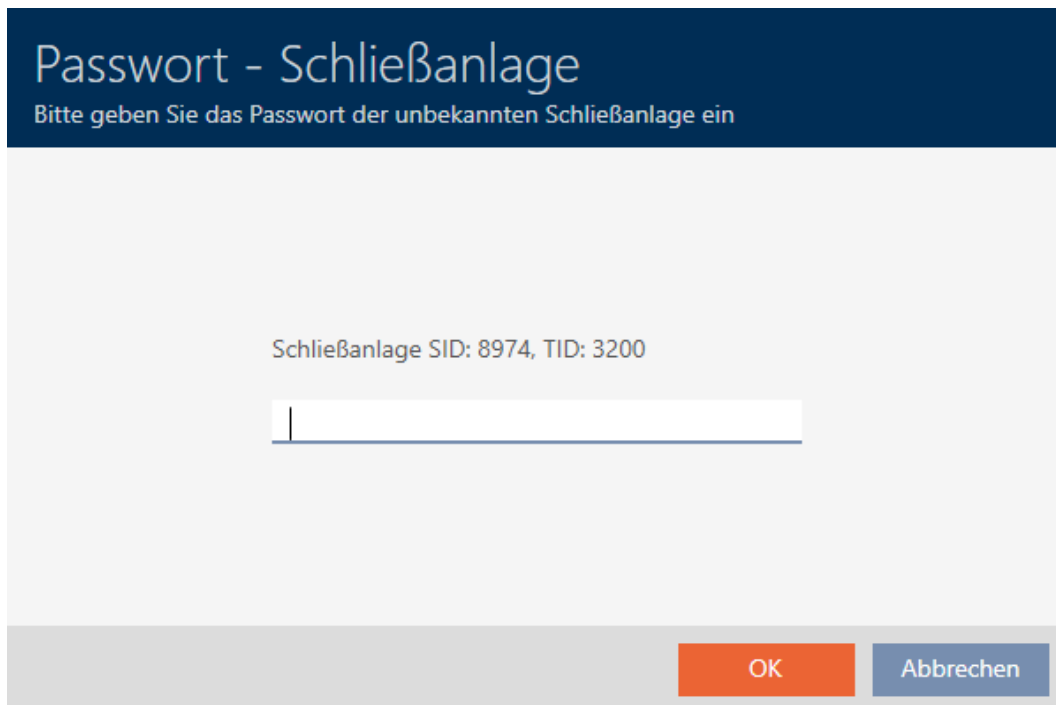
2. Klik på knappen **Synkroniser**   
↳ Vindue for synkronisering åbner.



3. I dropdown-menuen ▼ **Programmeringsværktøj** vælges programmeringsenheden, hvormed identifikationsmediet skal nulstilles.
4. Klik på knappen **Nulstil** .
5. Vælg ved behov, hvilke af de eksisterende datasæt du vil nulstille.

	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input type="checkbox"/>	1	SID: 8974	3200		0
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Hogwarts	3209		0

- Indtast ved behov låseanlæggets adgangskode for det låseanlæg, som dette datasæt tilhører.

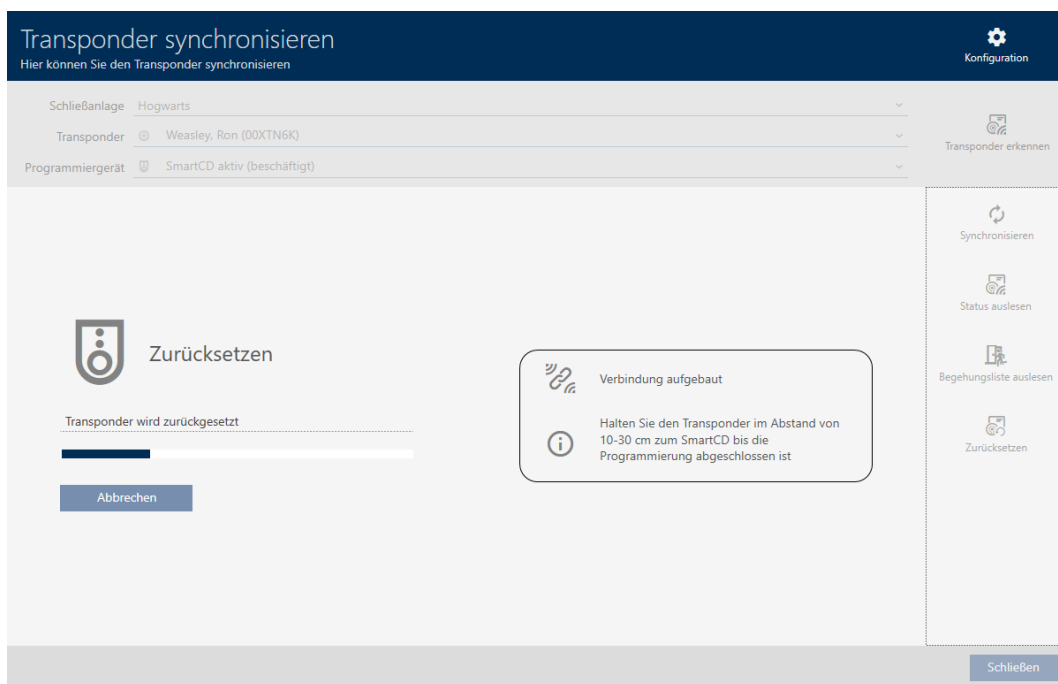


- ↳ Afkrydsningsfelt ved datasæt, der skal nulstilles, aktiveres.

	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input checked="" type="checkbox"/>	1	SID: 8974	3200		0
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Hogwarts	3209		0

- Klik på knappen **OK**.
- Følg yderligere instruktioner ved behov.
  - ↳ Identifikationsmedium nulstilles.






↳ Identifikationsmedium er nulstillet.



19.6.2

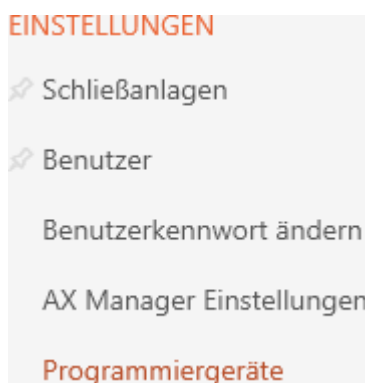
19.7 Visning af tilsluttede/understøttede programmeringsenheder

Med dette vindue kan du kontrollere, om en tilsluttet programmeringsenhed er funktionsdygtig og registreres.

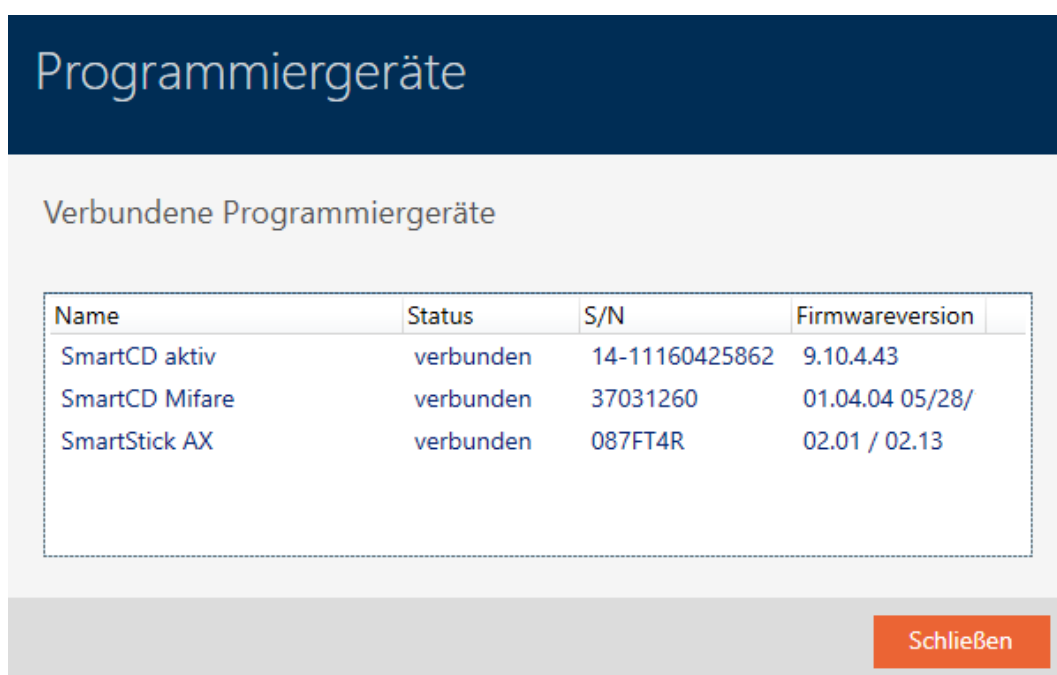
- ✓ AXM Classic åbner.
- 1. Klik på den orange AXM-knap .
  - ↳ AXM-række åbner.



- 2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **Programmieringsenheder**.



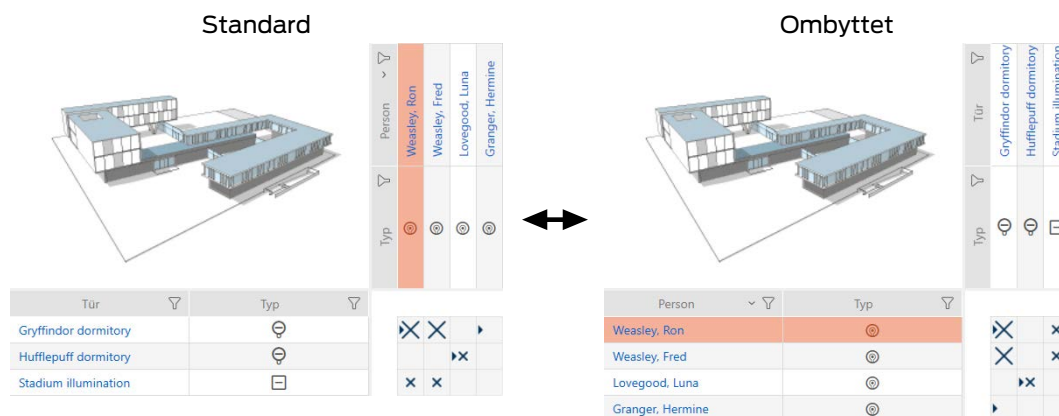
- ↳ Vindue med programmeringsenheder åbner.



Dette vindue viser alle understøttede programmeringsenheder. Afhængigt af, hvilken udgave af AXM du bruger, understøttes andre programmeringsenheder. I statusspalten ses, om en programmeringsenhed er tilsluttet og registreres af AXM Classic.

## 20. Din individuelle AXM-overflade

### 20.1 Ombytning af døre og personer i matrix (transponere)

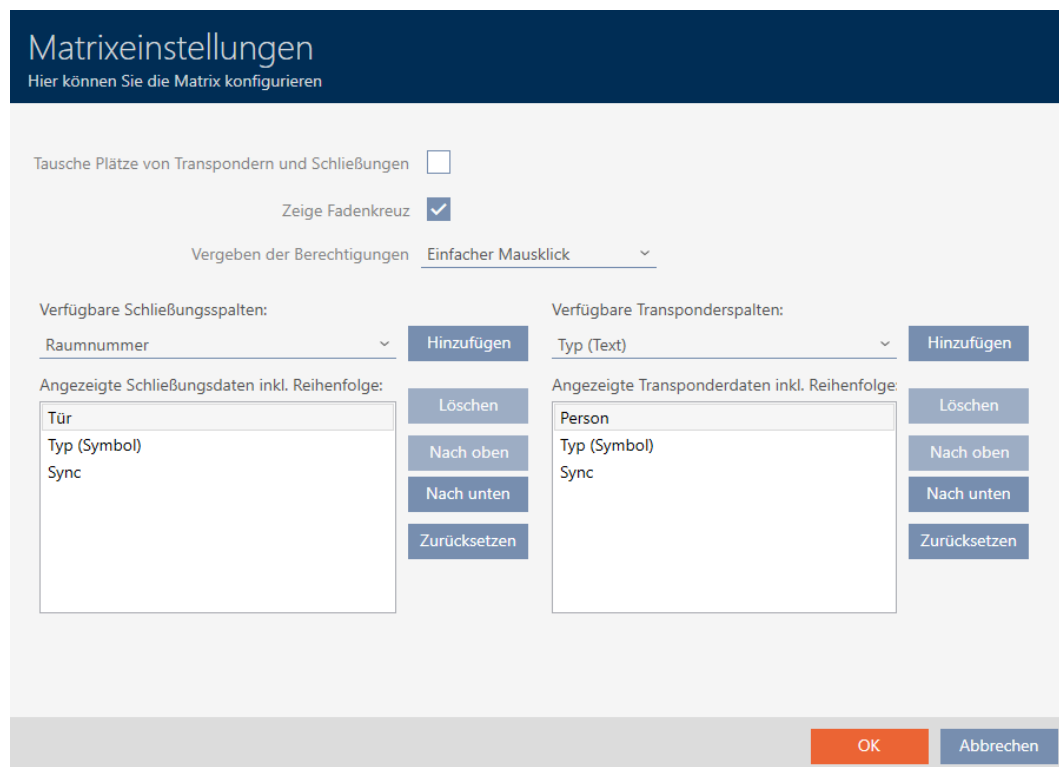


I standardvisningen vises døre som linjer og personer som spalter. Det kan også ændres.

✓ Matrixvisningen åben.

1. Klik på knappen  Konfiguration.

↳ Vindue med matrixindstillingerne for AXM Classic åbner.



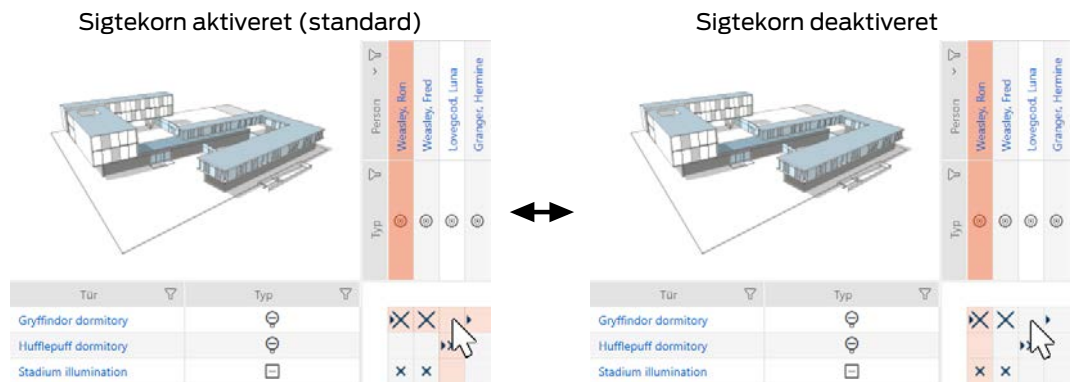
2. Aktivér afkrydsningsfeltet  Byt plads for transpondere og låse.

3. Klik på knappen **OK**.

↳ Vindue med matrixindstillingerne for AXM Classic lukker.

↳ Der byttes om på døre og personer i matrixvisningen.

## 20.2 Fremhævelse af spalter og linjer i matrix (aktivering/deaktivering af sigtekorn)



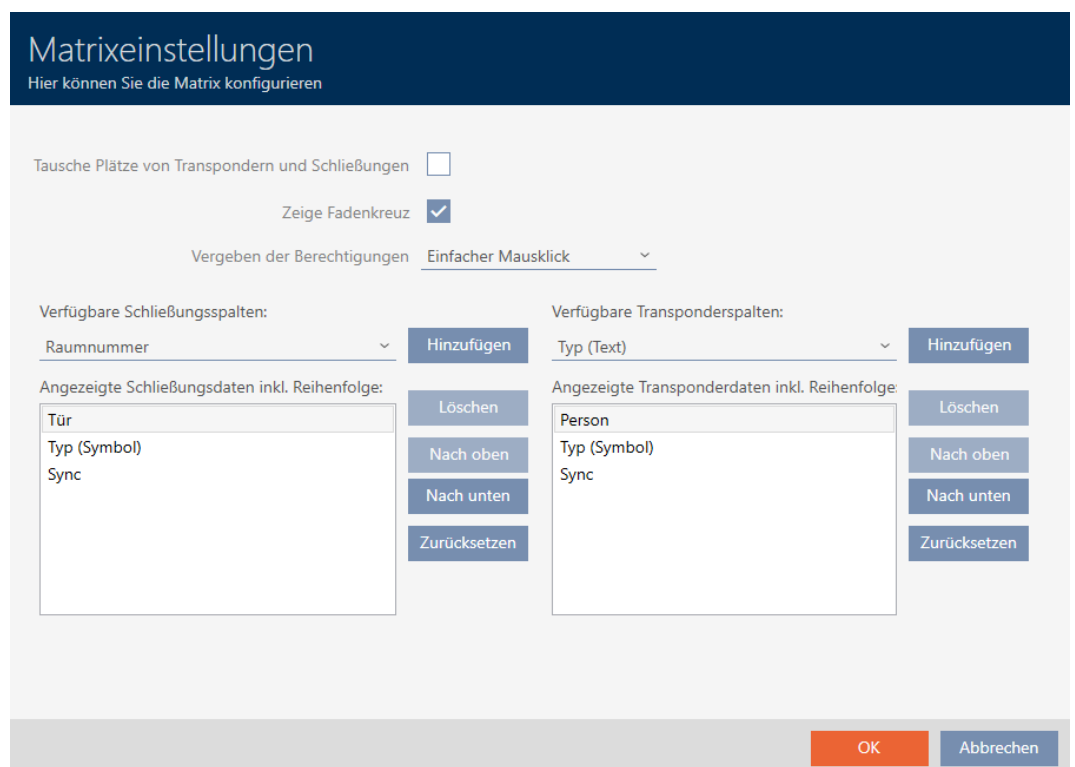
Den lille kasse, over hvilken musen netop befinder sig, hører til en lås eller dit identifikationsmedium. I standardindstillingen fremhæves hele linjen og hele spalten farvet. Sådan kan du hurtigt finde den pågældende lås eller det pågældende identifikationsmedium. Denne funktion hedder sigtekorn.

Alternativt kan du også deaktivere sigtekornet. Uafhængigt af musen fremhæves i dette tilfælde spalten eller linjen, som den valgte lås eller det valgte identifikationsmedium tilhører.

✓ Matrixvisningen åben.

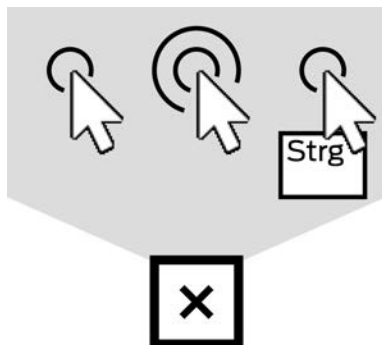
1. Klik på knappen  Konfiguration.

↳ Vindue med matrixindstillingerne for AXM Classic åbner.




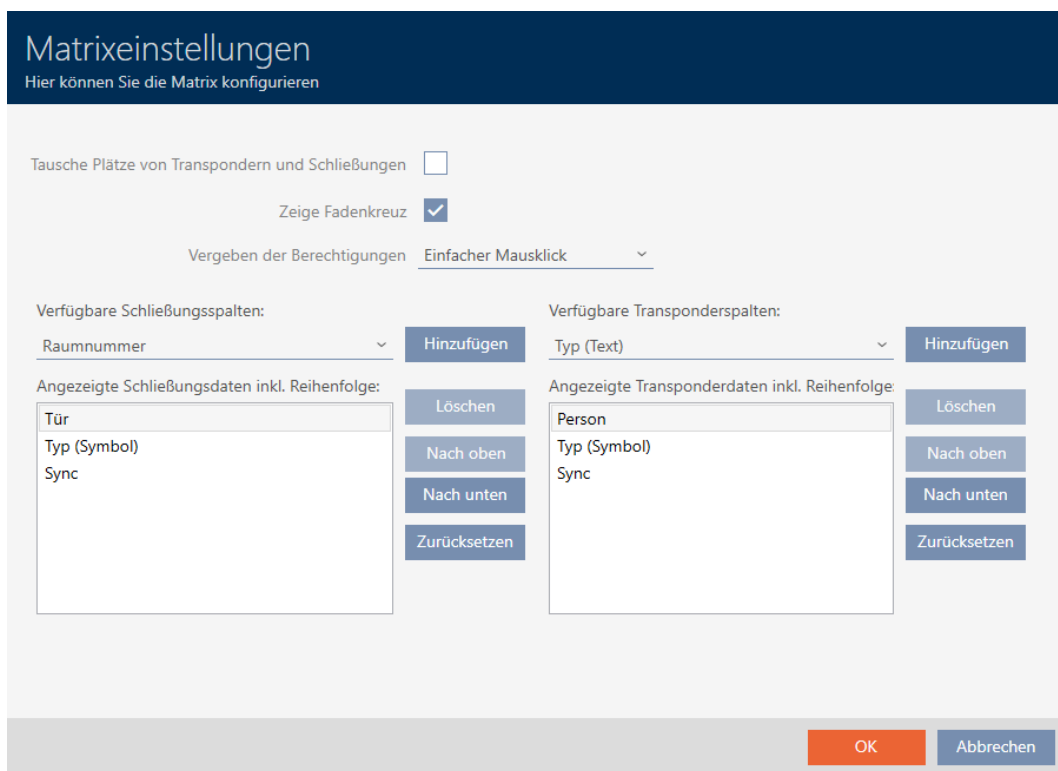
2. Aktivér eller deaktivér afkrydsningsfeltet  Vis sigtekorn.
3. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue med matrixindstillingerne for AXM Classic lukker.
  - ↳ Sigtekorn vises ikke mere.

### 20.3 Ændring af klik for rettigheder

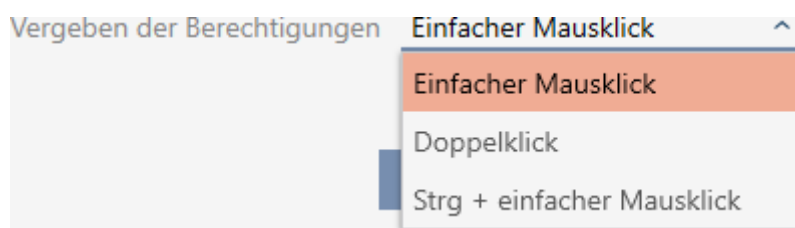


Du har tre muligheder for at indstille en enkelt rettighed ved at klikke i matrixen:

- Enkelt museklik (Standard)
  - Dobbeltklik
  - Strg + enkelt museklik
  - ✓ Matrixvisningen åben.
1. Klik på knappen  **Konfiguration**.
    - ↳ Vindue med matrixindstillingerne for AXM Classic åbner.



2. I dropdown-menuen ▼ **Tildeling af rettigheder** vælges mellem posterne "Enkelt museklik", "Dobbeltklik" eller "Strg + enkelt museklik".

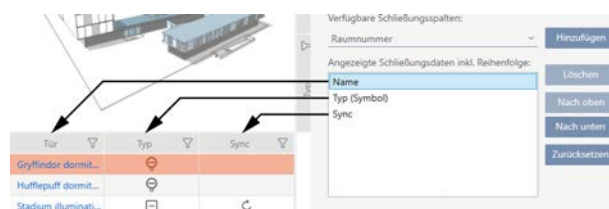



3. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue med matrixindstillingerne for AXM Classic lukker.
  - ↳ Klik for rettigheder er ændret.

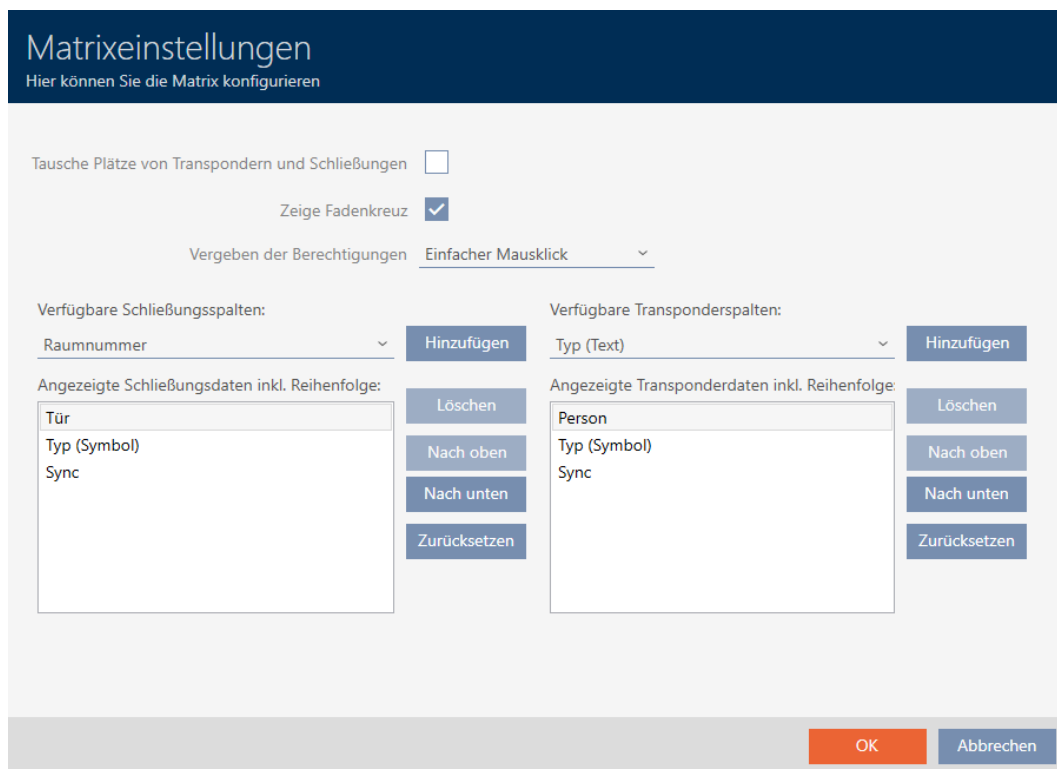
## 20.4

### 20.5 Informationer i matrixen vises eller skjules

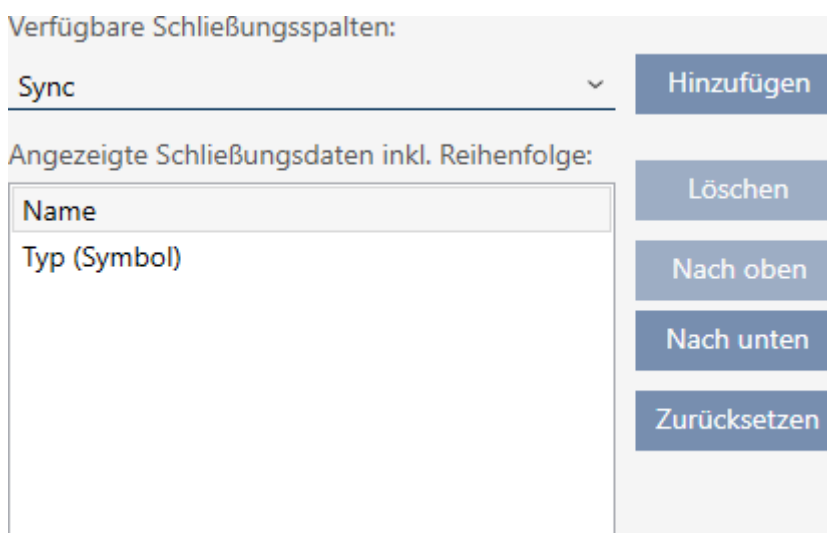
Følgende beskrivelse gælder for de viste spalter ved låse. Identifikationsmediernes linjer kan redigeres analogt.



- ✓ Matrixvisningen åben.
- 1. Klik på knappen  Konfiguration.
  - ↳ Vindue med matrixindstillingerne for AXM Classic åbner.

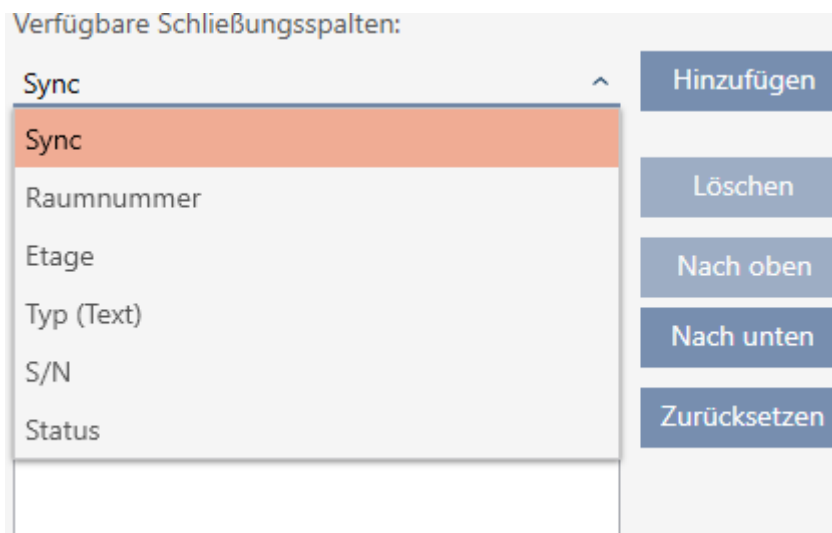


- ↳ Spalter med låse, der vises aktuelt, vises i liste.

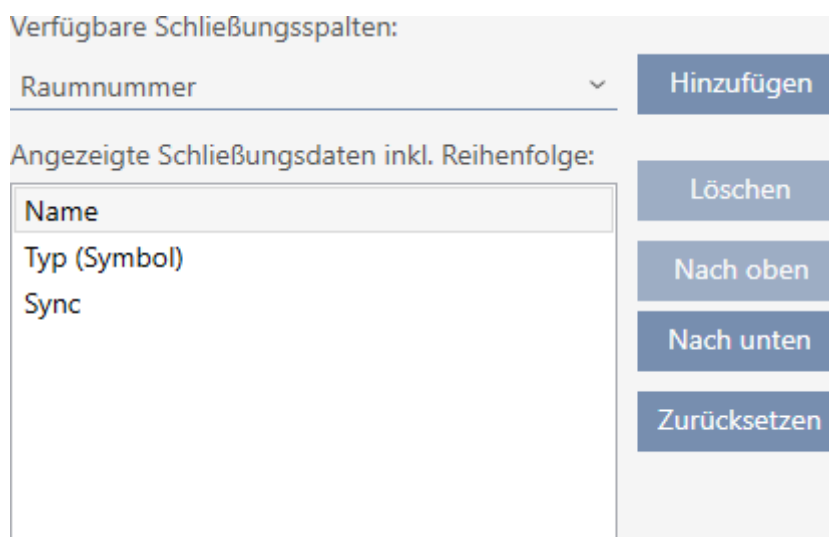




2. I dropdown-menuen ▼ **Tilgængelige spalter med låse**: vælges i spalter, der skal vises i matrixen.




3. Spalter suppleres og slettes med knapperne **Tilføj** eller **Slet**.



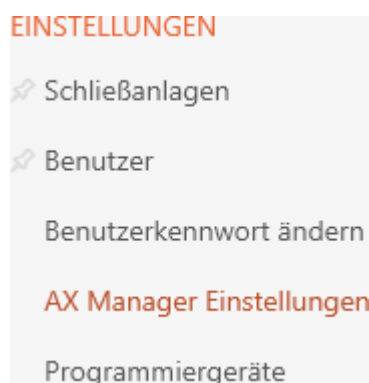
4. Rækkefølgen ændres med knapperne **Opad** eller **Nedad**.
5. Med knappen **Nulstil** kan standardvisningen også gendannes.
6. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue med matrixindstillingerne for AXM Classic lukker.
  - ↳ Spalter er ændret som ønsket.

## 20.6 Udlæsning af adgangsliste/inspektionsliste under synkronisering

- ✓ AXM Classic åbner.
- 1. Klik på den orange AXM-knap .
- ↳ AXM-række åbner.



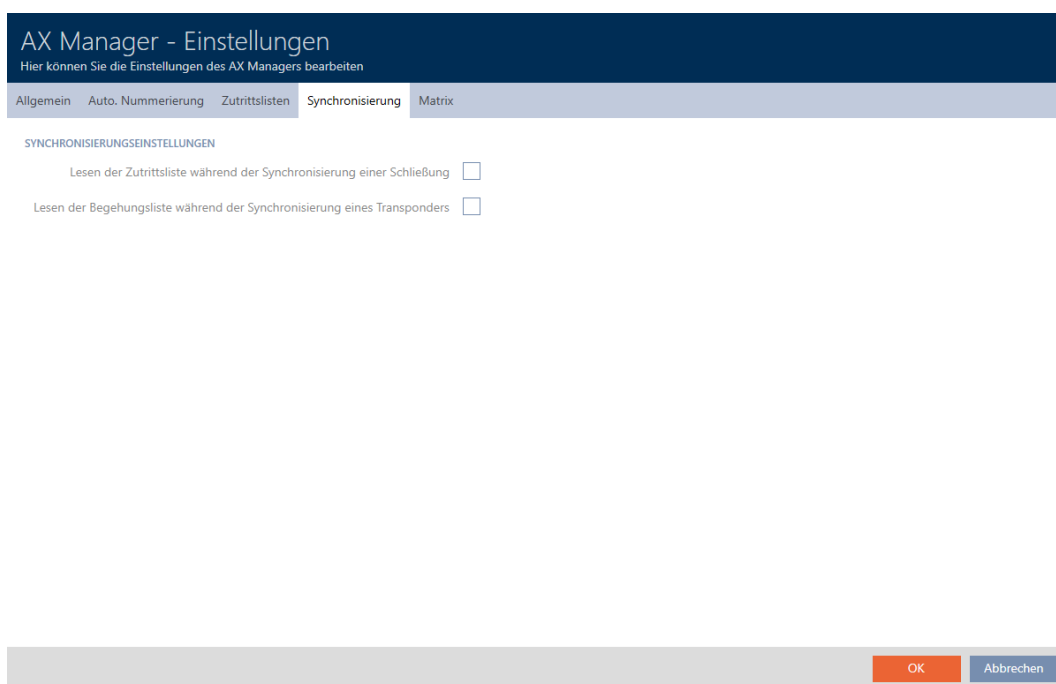
2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **AX Manager-indstillinger** .



↳ AXM-række lukker.

↳ Vinduet med indstillingerne for AXM Classic åbner.


3. Skift til fanen [Synkronisering].



4. Ved behov aktiveres afkrydsningsfelterne  Læsning af adgangsliste under synkronisering af en lås eller  Læsning af inspektionsliste under synkronisering af en transponder.

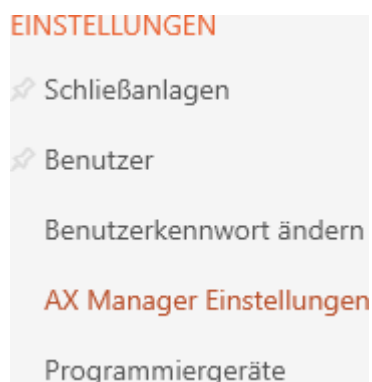
5. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vinduet med indstillingerne for AXM Classic lukker.
  - ↳ Adgangsliste eller inspektionsliste udlæses fremover ved synkronisering.

## 20.7 Begrænsning af antal poster i adgangslisten i databasen

- ✓ AXM Classic åbner.
1. Klik på den orange AXM-knap  **AXM**.
    - ↳ AXM-række åbner.

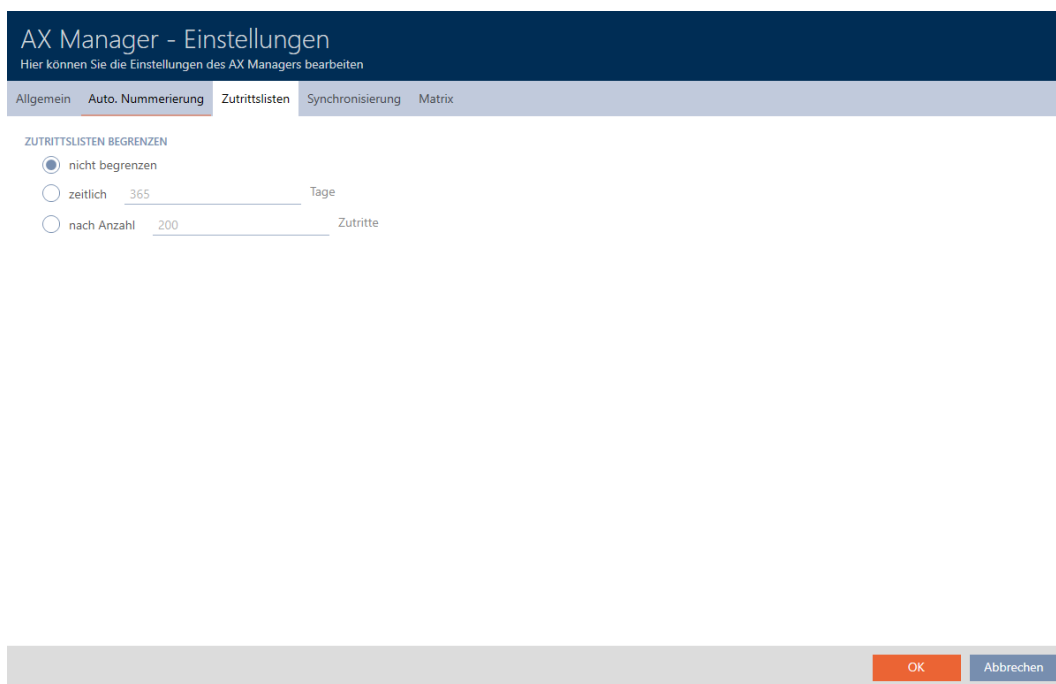


2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **AX Manager-indstillinger** .



- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Vinduet med indstillingerne for AXM Classic åbner.

3. Skift til fanen [Hændelseslog].



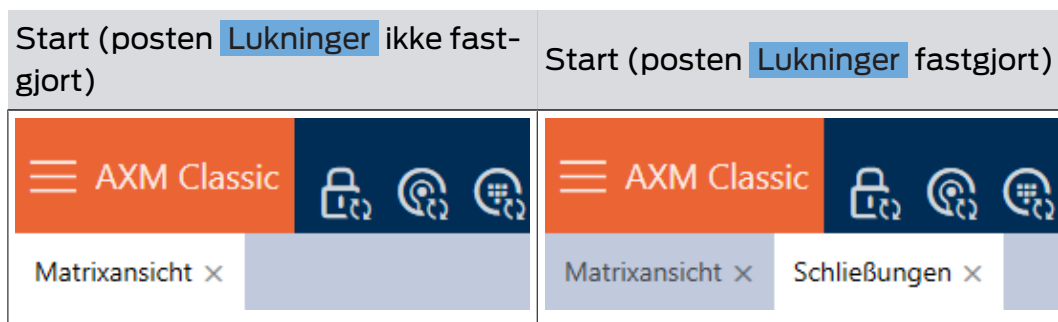
4. Vælg en af de tre muligheder  Ubegrænset,  tidsmæssigt (maks. 2000 dage) eller  efter antal (maks. 10.000 poster).
5. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vinduet med indstillingerne for AXM Classic lukker.
  - ↳ Adgangslistens begrænsning er indstillet.

## 20.8 Pinning af faner

Erfaring vil vise dig, at du bruger nogle poster fra AXM-rækken oftere.



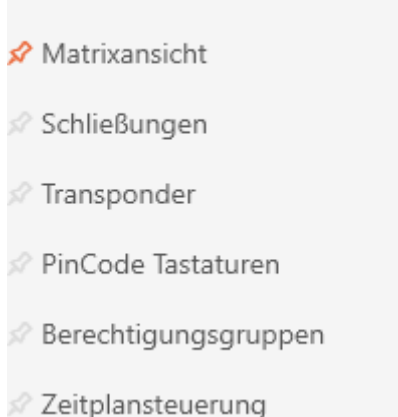
Ved siden af nogle poster kan du se en grå nål. Med denne nål kan du fastgøre den pågældende post og åbne den automatisk ved næste start af AXM Classic.



✓ AXM Classic åbner.

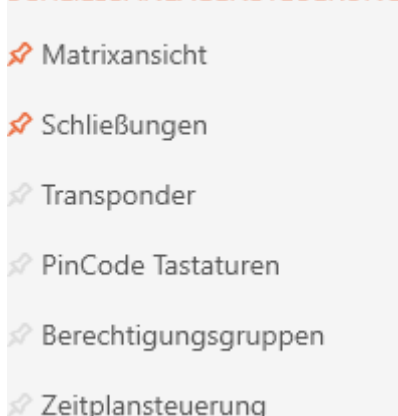
1. Klik på den orange AXM-knap AXM.  
↳ AXM-række åbner.
2. Klik på den grå nål ved siden af posten, som du vil fastgøre.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



↳ Nål bliver orange.

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**



↳ Fastgjort post åbner automatisk ved næste start af AXM Classic.

**20.9 Ændring af automatisk nummerering**

AXM Classic overtager som standard nummereringen af personale og døre for dig.

Personalenumre	Dørnumre
<p><b>PERSONENDETAILS</b></p> <p>Nachname <u>Weasley</u></p> <p>Vorname <u>Ron</u></p> <p>Personalnummer <u>PN-1</u></p>	<p><b>TÜRDETAILS</b></p> <p>Name <u>Gryffindor dormitory</u></p> <p>Tür-Code <u>DC-00001</u></p>
PN-1	DC-00001
PN-2	DC-00002
PN-X	DC-XXXXX

Forkortelserne *PN-* (Personal Number) og *DC-* (Door Code) kan ændres i egenskaberne for AXM Classic:

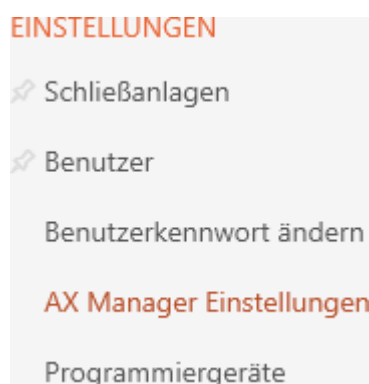
✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .

↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **AX Manager-indstillinger** .



↳ AXM-række lukker.

↳ Vinduet med indstillingerne for AXM Classic åbner.

### 3. Skift til fanen [Generelt].

AX Manager Einstellungen  
Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein | Berichte | Zutrittslisten | Kennwörter | Synchronisierung

ALLGEMEINES

Protokoll

der letzten 180 Tage

AUTO. NUMMERIERUNG - VORLAGEN

Personalnummer PN-

Tür-Code DC-

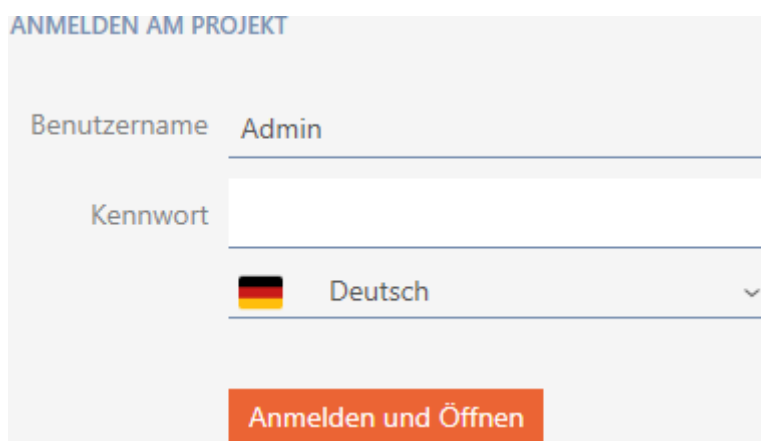
OK Abbrechen

4. I felterne Medarbejdersnummer eller Dørkode indtastes den ønskede forkortelse.
5. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vinduet med indstillingerne for AXM Classic lukker.
  - ↳ Personalenumre og dørkoder genereres fremover med den ændrede forkortelse.
  - ↳ Allerede eksisterende personalenumre eller dørkoder forbliver uforandrede.

## 20.10 Ændring af sprog

AXM Classic er tilgængelig i forskellige sprog. Ved installationen installeres alle tilgængelige sprog automatisk.

Ved den første start ses et specielt vindue, hvor du kan oprette dit første projekt. Derefter vises det normale login-vindue.



ANMELDEN AM PROJEKT

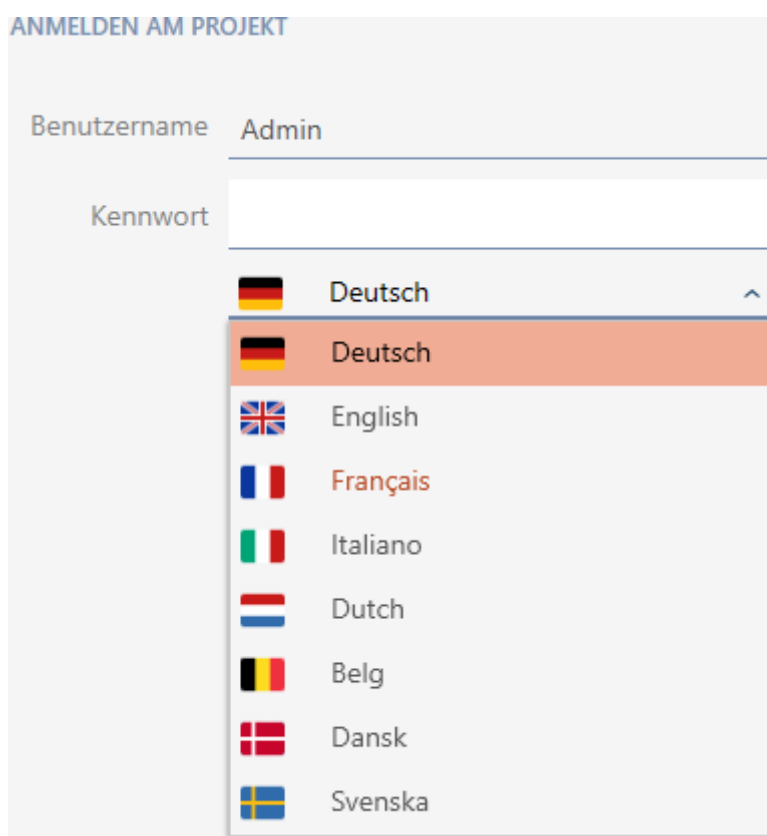
Benutzername Admin

Kennwort

Deutsch

Anmelden und Öffnen

Under feltet Adgangskode vælges det foretrukne sprog.



ANMELDEN AM PROJEKT

Benutzername Admin

Kennwort

Deutsch

Deutsch

English

Français

Italiano

Dutch

Belg

Dansk

Svenska

## 20.11 Personliggørelse af rapporter og eksporter

I AXM Classic kan du gøre dine rapporter og eksporter personlige:

- Logo til toptekst
  - Tilladte formater: .bmp, .jpg, .png
  - Automatisk skalering (rammeformat: 25:10,5, se også *Skalering af billedfiler* [[▶ 456](#)])
- Angivelser til toptekst
  - Virksomhed



- Gade
- Postnummer, by
- Telefon
- E-mail
- Kontakt
- Logo til bundlinje (rammeformat: 3:1, se også *Skalering af billedfiler* [▶ 456])
  - Tilladte formater: .bmp, .jpg, .png

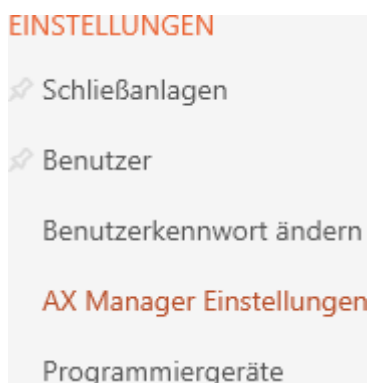
Disse angivelser overtages globalt for alle rapporter til fordel for et ensartet udseende.

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på det orange AXM-symbol .
  - ↳ AXM-række åbner.

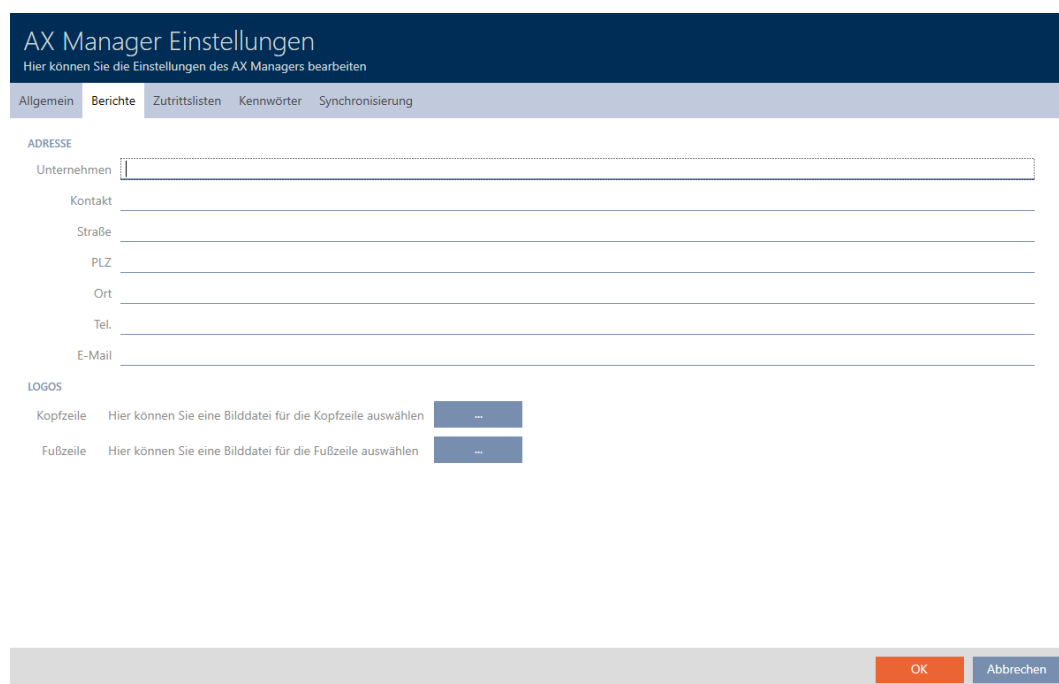


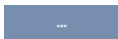
2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **AX Manager-indstillinger** .



- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Vinduet "AX Manager-indstillinger" åbner.

## 3. Skift til registerkort [Rapporter].



4. Udfyld felterne i området "Adresse" .
  - ↳ Ikke-udfyldte felter skjules i rapporten.
5. Under "Logos" klikkes på knappen  .
  - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
6. Vælg en egnet billedfil til topteksten og bundlinjen.
  - ↳ Explorer-vinduet lukkes.
  - ↳ Udvalgte billedfiler vises i området "Logos" .

## LOGOS



7. Klik på knappen  .
  - ↳ Vinduet "AX Manager-indstillinger" lukker.
- ↳ Rapporter udgives fremover med dine egne angivelser og logoer.

SimonsVoss Technologies GmbH  
Feringastrasse 4  
85774 Unterföhring  
Tel.: 089 99 228 333  
E-Mail: support-simonsvoss@allegion.com  
Kontakt: Support

**SimonsVoss**  
technologies

© 2022 - Reservet

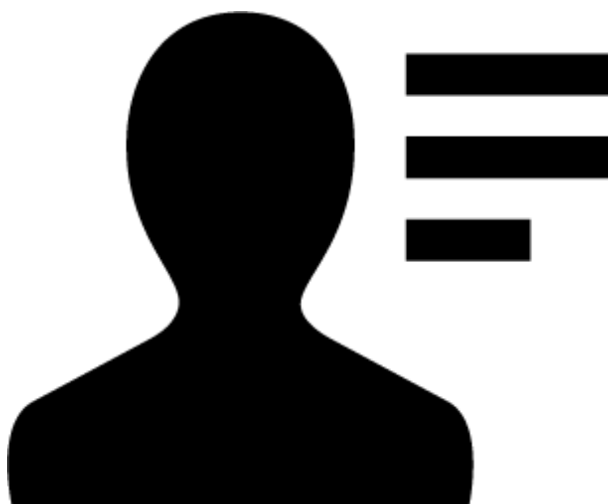
Ausdruck vom: 04 Januar 2022 14:59

1/2

**SimonsVoss**  
technologies

## 20.12

### 20.13 Personliggørelse af egenskaber for persondetaljer



Måske passer standardegenskaberne, som AXM Classic medbringer til personer og låse, ikke til din anvendelsessituation.

Eksempelvis ville du i stedet for standardfeltet Titel gerne have et kontornummer.

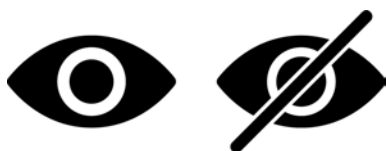
Her giver AXM Classic dig frihed til selv at bestemme, med hvilke egenskaber du vil arbejde:

- Ikke-nødvendige egenskaber skjules. Senere kan du altid få vist egenskaberne igen (se *Skjul og vis eksisterende felter* [▶ 372]).  
I eksemplet skjules standardfeltet Titel .
- Oprettelse af egne egenskaber (se *Oprettelse af egne felter* [▶ 377]).  
I eksemplet oprettes et eget felt med navnet Kontornummer.

**BEMÆRK****Utilsigtet redigering af indstillede egenskaber i hele projektet**

Personliggørelse af egenskaber gælder for alle låseanlæg i det samme projekt. For eksempel slettes en egenskab, der slettes i et låseanlæg, også i alle andre låseanlæg.

- Overvej før redigeringen, om egenskaberne også skal redigeres med i alle andre låseanlæg.

**20.13.1 Skjul og vis eksisterende felter**

Kaffemaskinen AXM Classic indeholder som standard følgende felter:

**Persondetaljer**

<input checked="" type="checkbox"/> Titel	<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt bis	<input checked="" type="checkbox"/> Abteilung
<input checked="" type="checkbox"/> Adresse	<input checked="" type="checkbox"/> Geburtstag	<input checked="" type="checkbox"/> E-Mail
<input checked="" type="checkbox"/> Ort/Gebäude	<input checked="" type="checkbox"/> Kostenstelle	<input checked="" type="checkbox"/> Telefon
<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt am	<input checked="" type="checkbox"/> Foto	

- Titel
- Adresse
- Sted/bygning
- Indstillet den
- Slutdato
- Fødselsdag
- Omkostningscentret
- Foto
- Afdeling
- E-mail
- Telefon

Hvert af disse felter kan skjules og vises igen.



**BEMÆRK**

**Skjul sletter ikke indholdet**

Hvis et felt blot skjules, bevares feltets indhold i databasen. Så snart feltet vises igen, genskabes indholdet.

Skjulte felter med indhold anvendes fortsat for rapporter. På den måde garanteres, at virkelig alle gemte data udgives f.eks. ved rapporten i databeskyttelse (se *Udgivelse af rapport om databeskyttelse* [▶ 424]).

1. Brug ikke skjul-funktionen, hvis du rent faktisk vil slette dataene.
2. Slet i stedet for indholdet for det enkelte felt eller hele personen og dennes identifikationsmedium (se *Sletning af identifikationsmedium* [▶ 109]).

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Identifikationsmedium forefindes.

1. Klik på det orange AXM-symbol .
- ↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Transponder** .

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Vindue med identifikationsmedier åbner.

Transponder x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten Export Anzeigefilter löschen Hogwarts 1

Nachn ^	Vorname ^	S/N ^	Typ ^	Sync ^	Status ^	Zeitgrupp ^	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum ^
> Granger	Hermine	002TU6TC					
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F					
Lovegood	Luna	002U04AT					
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B					
Weasley	Percy	000XCKNG					

- Tryk på et vilkårligt identifikationsmedium.  
 ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details **TRANSPONDER DETAILS**

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

7 Aktionen

8 Begehungsliste

9 Berechtigte Türen

Seriennummer n/a

Transpondertyp Transponder

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync Erstprogrammierung

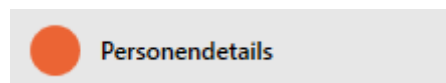
Batteriestatus

Zeitgruppe  Zeitgruppe 1

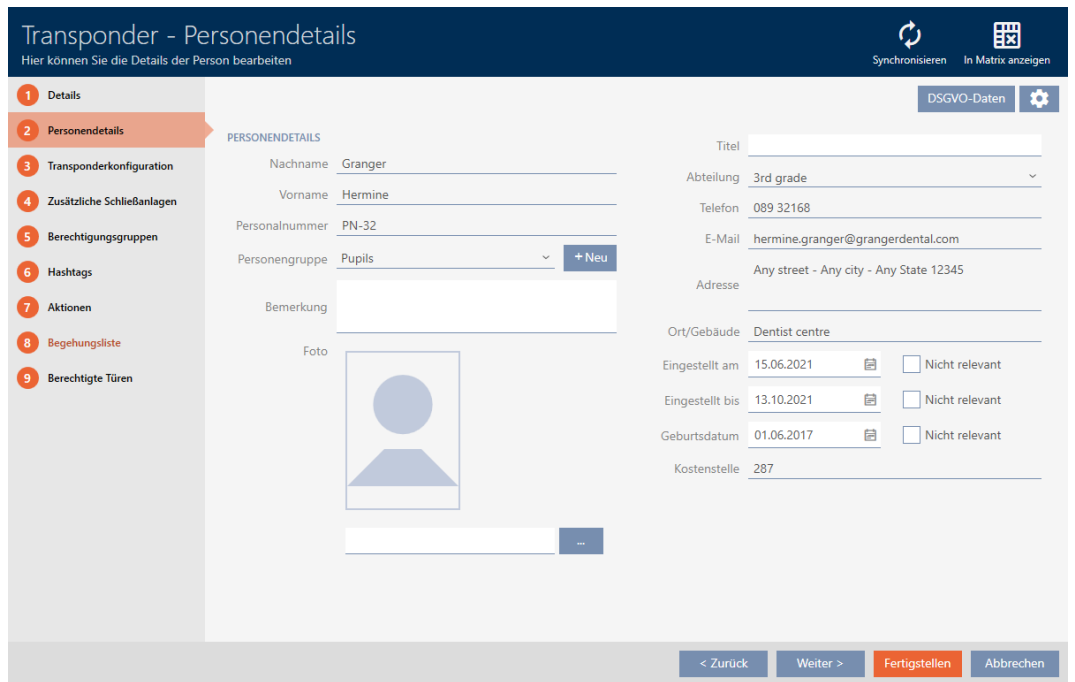
Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Klik på fanen Persondetaljer.



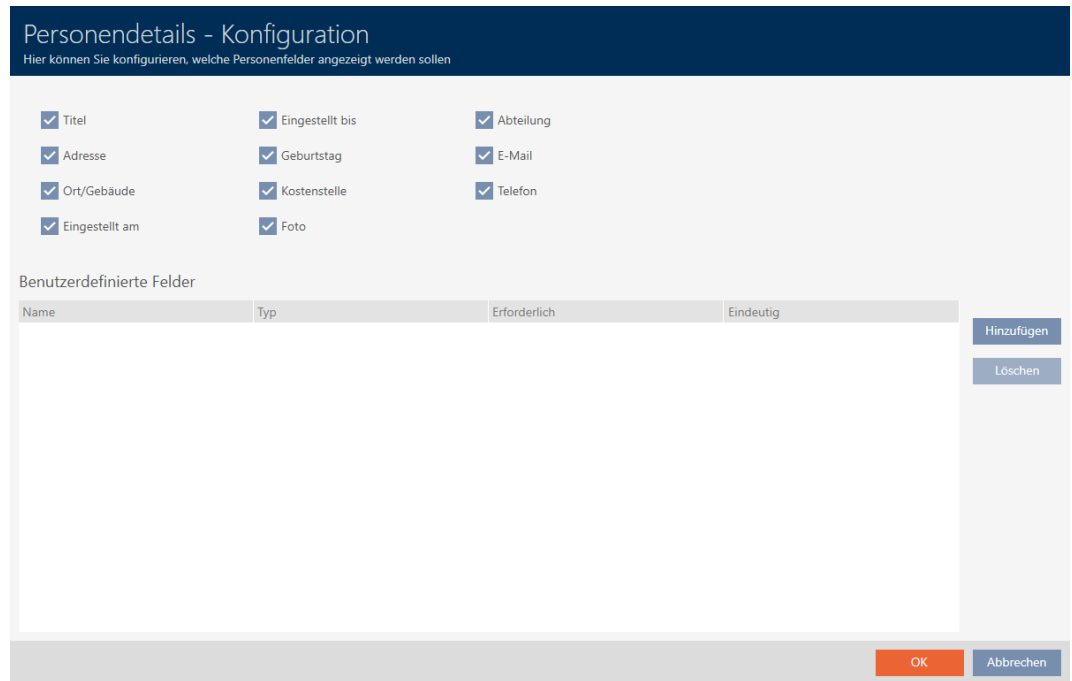
- ↳ Vindue skifter til fanen "Persondetaljer".



5. Klik på konfigurationsknappen .



6. Vinduet "Konfiguration" åbner.

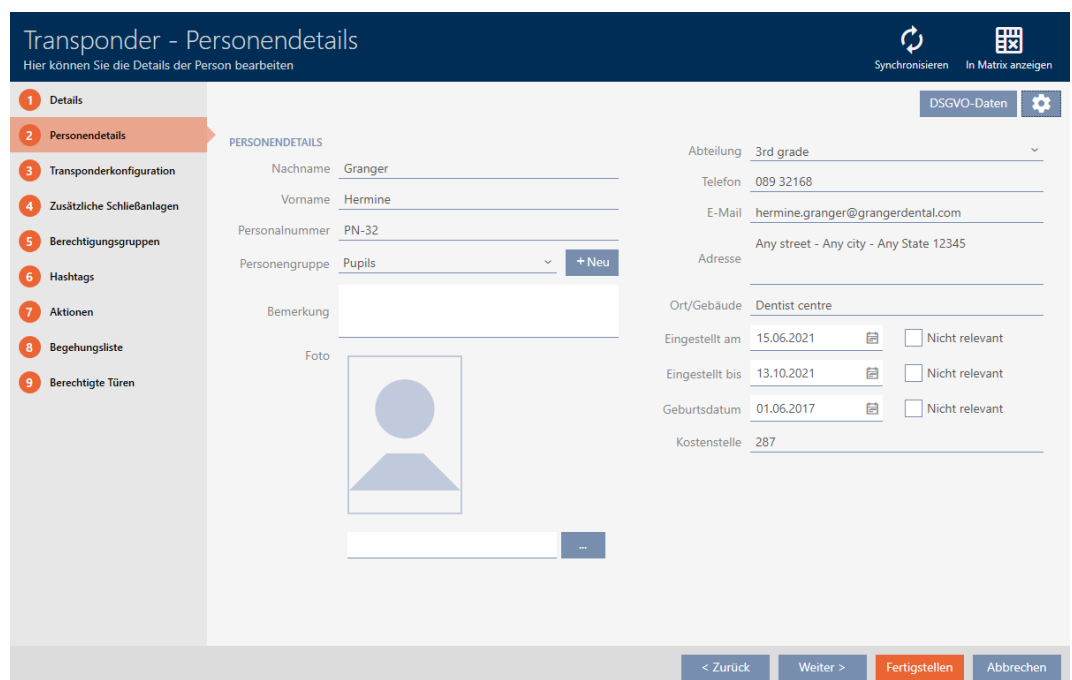


7. Aktivér eller deaktivér de ønskede felter (eksempel: Deaktivér afkrydsningsfeltet  Titel).

8. Klik på knappen **OK**.

9. Vinduet "Konfiguration" lukker.

↳ Identifikationsmediets vindue viser i fanen "Persondetaljer" de ændrede felter (eksempel: Feltet Titel mangler).

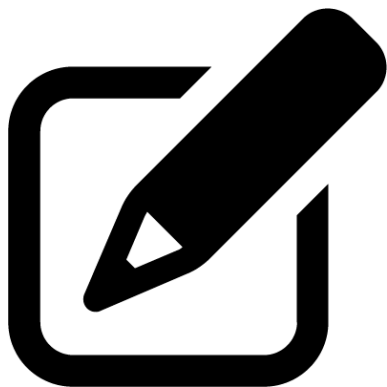




10. Klik på knappen **Færdiggørelse**.

↳ Felter vises eller skjules i alle låseanlæg i samme projekt.

### 20.13.2 Oprettelse af egne felter



Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig

Hinzufügen  
Löschen

I nogle tilfælde er der brug for andre eller ekstra felter, som AXM Classic stiller til rådighed. Ekstra felter for personegenskaber udgives også i rapporten om databeskyttelse (se *Udgivelse af rapport om databeskyttelse* [▶ 424]).

Derfor kan egne felter også oprettes (flere informationer om egne felters egenskaber, se *Efterfølgende ændrede brugerdefinerede felter* [▶ 382]):

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Identifikationsmedium forefindes.

1. Klik på det orange AXM-symbol  **AXM**.

↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Transponder** .

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Vindue med identifikationsmedier åbner.

Transponder x

Hogwarts 1

Nachn	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
> Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ				
Hagrid	Rubeus	UID-10000000979A4F	Ⓢ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ	↻			
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB9B	Ⓢ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓢ				

3. Tryk på et vilkårligt identifikationsmedium.

- ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.

**Transponder - Details** Synchronisieren In Matrix anzeigen

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer

Transpondertyp

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

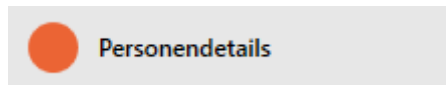
Sync

Batteriestatus

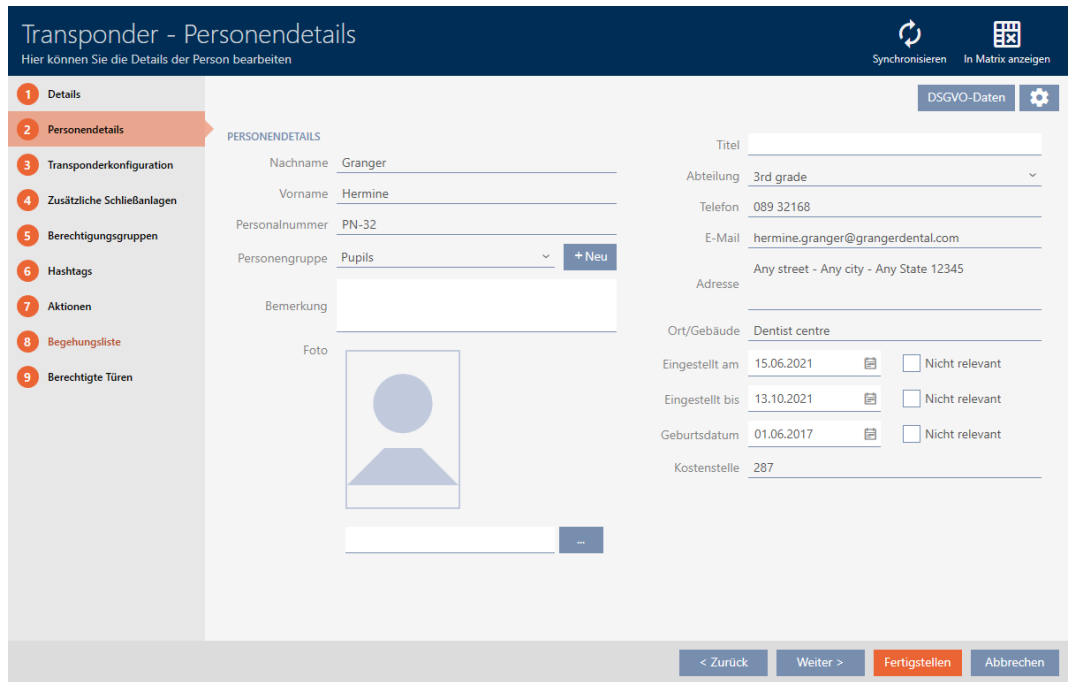
Zeitgruppe


Beschreibung

4. Klik på fanen  Personendetaljer.



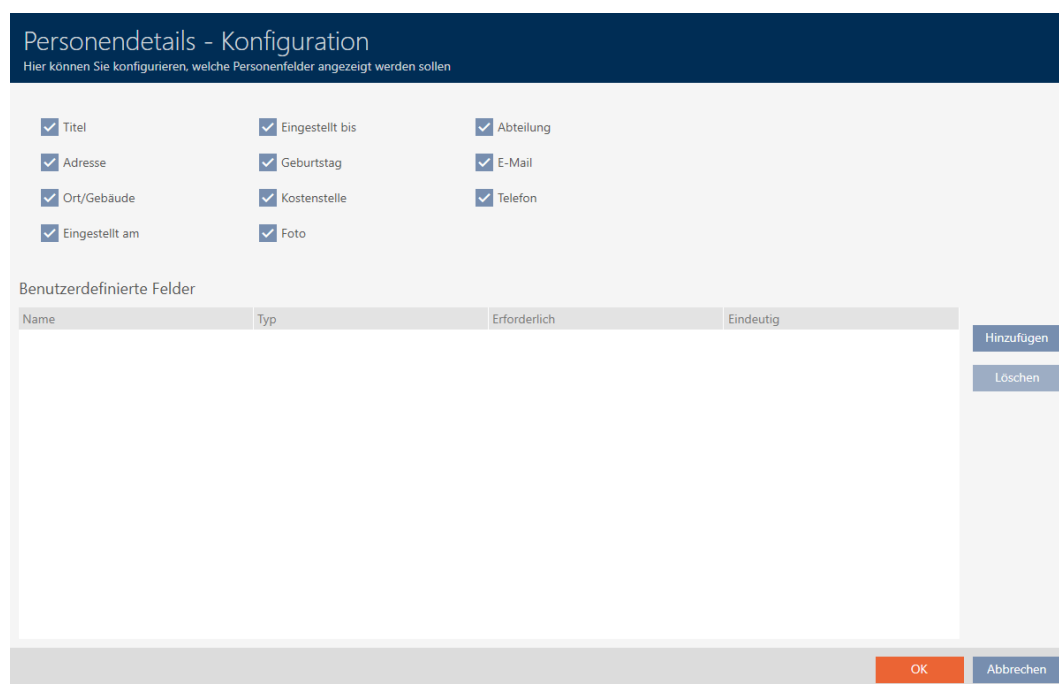
↳ Vindue skifter til fanen "Personendetaljer".



5. Klik på konfigurationsknappen .

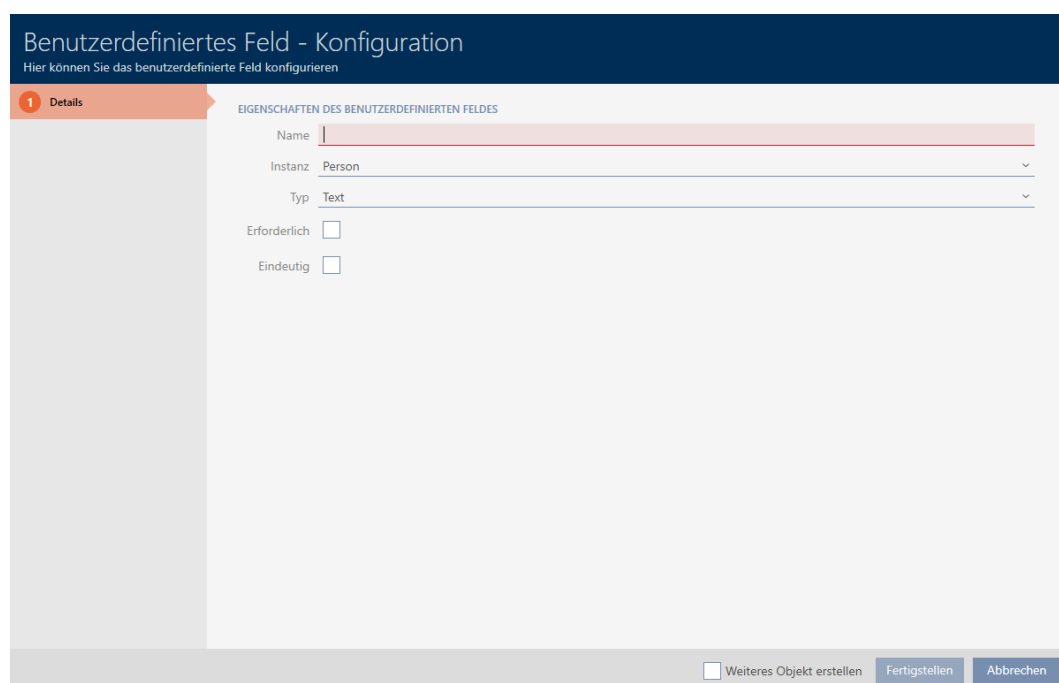


6. Vinduet "Konfiguration" åbner.



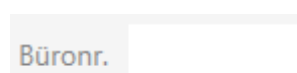
7. Klik på knappen Tilføj.

↳ Vinduet "Konfiguration" åbner.



8. I feltet Navn angives det brugerdefinerede felts navn (eksempel: *Kontornr.*).

↳ Dette navn vises senere foran indtastningsfeltet.



9. Hvis en indtastning i feltet skulle være tvingende nødvendigt: Aktivér afkrydsningsfeltet  Nødvendig (Eksempel: Kontornr. er ikke tvingende nødvendigt - ikke alle medarbejdere har et kontor med et nummer).
10. Hvis en indtastning i feltet ikke må anvendes igen for samme felt ved en anden person: Aktivér afkrydsningsfeltet  Entydig Eksempel: Kontornr. er ikke entydigt - flere medarbejdere sidder i samme kontor - afkrydsningsfelt aktiveres derfor ikke).
11. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Vinduet "Konfiguration" lukker.
  - ↳ Dit nye brugerdefinerede felt vises i en liste.

Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig	
Büronr.	Text	Nein	Nein	<input type="button" value="Hinzufügen"/> <input type="button" value="Löschen"/>

12. Klik på knappen **OK**.
13. Vinduet "Konfiguration" lukker.
  - ↳ Identifikationsmediets vindue viser i fanen "Persondetaljer" dit nye brugerdefinerede felt (eksempel: Feltet *Kontornr.* vises).

14. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
  - ↳ Dit nye brugerdefinerede felt forefindes i alle låseanlæg i samme projekt.

**BEMÆRK****Adfærd for AXM Classic ved efterfølgende oprettede eller ændrede brugerdefinerede felter**

Brugerdefinerede felter kan altid oprettes eller efterfølgende ændres. Eksempel: Et nødvendigt felt oprettes, selvom flere personer allerede findes i låseanlægget.

Det medfører, at dette nyoprettede nødvendige felt er tomt ved allerede eksisterende personer, selvom det er markeret som  Nødvendig .

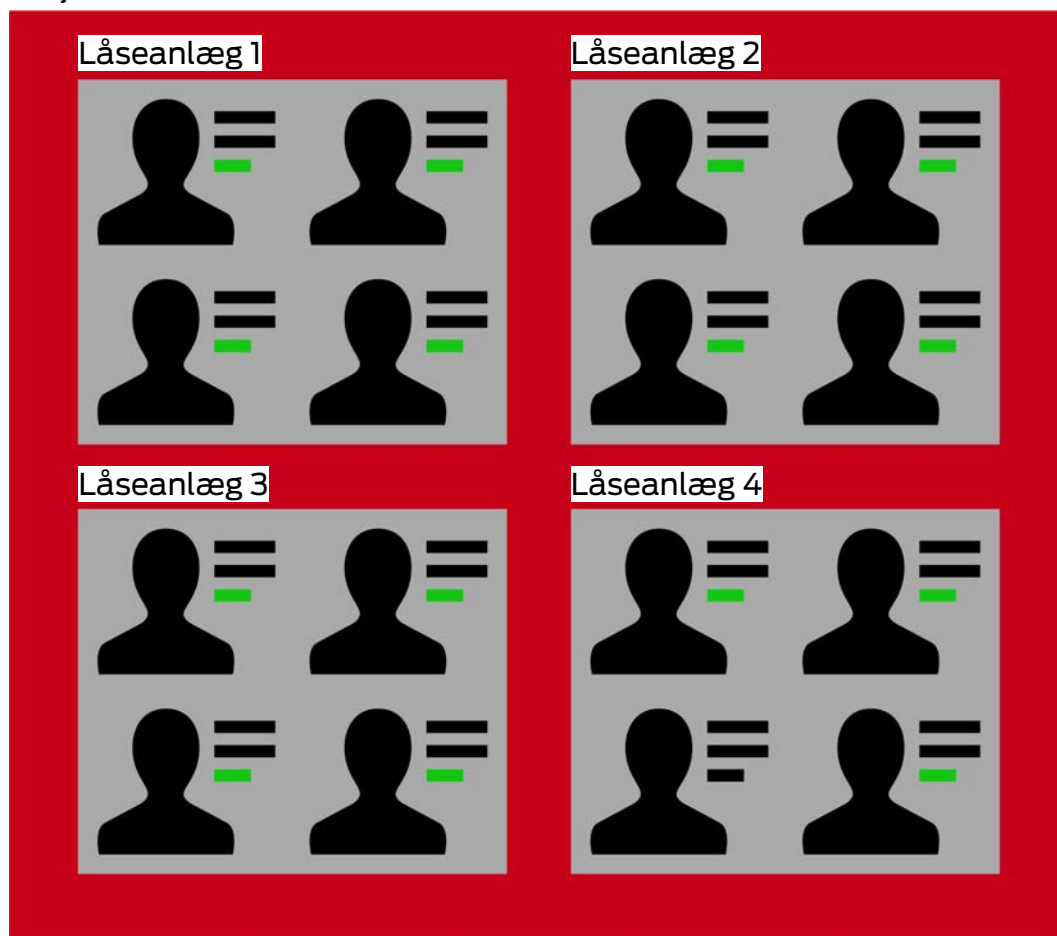
- Bliv i sådanne tilfælde informeret om adfærden for AXM Classic (se *Efterfølgende ændrede brugerdefinerede felter* [[▶ 382](#)]).

#### 20.13.2.1 Efterfølgende ændrede brugerdefinerede felter

Dit AXM Classic gør det muligt altid at oprette brugerdefinerede felter (se *Oprettelse af egne felter* [[▶ 377](#)]).

Brugerdefinerede felter gælder altid for hele projektet - det vil sige, at de gælder i alle låseanlæg i et projekt for alle berørte objekter. I eksempelgrafikken blev det grønne, brugerdefinerede felt oprettet på ny og gælder for alle berørte personer.

## Projekt





Eksempel: For "Persondetaljer" oprettes et brugerdefineret felt. Dette felt findes altså fremover:

- For alle personer
- fra alle låseanlæg
- i et projekt.


Brugerdefinerede felter kan have to vigtige egenskaber:  Nødvendig og  Entydig.

Følgende eksempler og forklaringer vedrører brugerdefinerede egenskaber for personer.

Brugerdefinerede egenskaber ved nye personer

Nødvendig	Entydig
<p>Hvis et som ikke-nødvendigt markeret og ikke-udfyldt felt vises, bliver knappen <b>Færdiggørelse</b> grå.</p> <p>Først når feltet er udfyldt, kan indtastningen afsluttes.</p> <p>Nødvendige felter, der ikke er udfyldt, markeres rødt. I eksemplet blev kontonr. markeret som <input checked="" type="checkbox"/> Nødvendig :</p> 	<p>Hvis et som entydigt markeret felt vises, accepterer AXM Classic først enhver indtastning. Men så snart indtastningerne gemmes med knappen <b>Færdiggørelse</b>, kontrollerer AXM Classic, om samme indtastning allerede findes i samme felt ved et andet objekt. Hvis ja, bliver knappen <b>Færdiggørelse</b> grå.</p> <p>Først når du har angivet ingen eller en entydig værdi, kan indtastningen afsluttes. I eksemplet blev kontonr. markeret som <input checked="" type="checkbox"/> Entydig :</p> 

Nye brugerdefinerede egenskaber ved allerede eksisterende personer

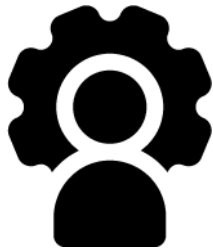
Nødvendig	Entydig
<p>Personer, der allerede blev oprettet tidligere, har naturligvis stadig intet kontonr. Så snart en sådan person åbnes, bliver det nu nye eksisterende felt markeret rødt:</p>  <p>Først når feltet er udfyldt, kan indtastningen afsluttes.</p> <p>Tomme værdier er også mulige ved nyoprettede, nødvendige felter!</p>	<p>Ingen problemer. Et felt, der oprettes på ny, kan slet ikke være udfyldt med dobbelte værdier. Alle nyindtastede værdier kontrolleres, før de gemmes.</p>



Ændrede brugerdefinerede egenskaber ved allerede eksisterende personer

Nødvendig	Entydig
<p>Felter, der efterfølgende er gjort nødvendige, behandles som nyoprettede, nødvendige felter:</p> <p>Personer, der allerede blev oprettet tidligere, har naturligvis stadig intet kontonr. Så snart en sådan person åbnes, bliver det nu nye eksisterende felt markeret rødt:</p> <div data-bbox="416 824 948 918" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>Kostenstelle <input type="text" value="287"/> <span style="background-color: #d9534f; color: white; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">Das Feld ist erforderlich</span></p> <p>Büronr. <input type="text" value=""/></p> </div> <p>Først når feltet er udfyldt, kan indtastningen afsluttes.</p> <p>Tomme værdier er også mulige ved felter, der efterfølgende markeres som nødvendige!</p>	<p>Felter, der efterfølgende er gjort entydige, behandles som nyoprettede, entydige felter:</p> <p>Personer, der allerede tidligere blev oprettet, kan i samme felt flere gange have samme indtastning - hidtil var entydighed jo ikke nødvendig. Så snart du nu åbner en person og trykker på knappen <b>Færdiggørelse</b>, kontrollerer AXM Classic, om alle entydige felter er udfyldt med entydige værdier. Hvis ikke, markeres berørte felter rødt:</p> <div data-bbox="948 981 1473 1075" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>Kostenstelle <input type="text" value="287"/> <span style="background-color: #d9534f; color: white; padding: 2px 5px; font-weight: bold;">Das Feld ist nicht eindeutig</span></p> <p>Büronr. <input type="text" value="1"/></p> </div> <p>Først når du har indtastet ingen eller en entydig værdi, kan indtastningen afsluttes.</p>


## 21. Administrative opgaver



### 21.1 Oprettelse af backup

Med regelmæssig backup kan databasen og dermed arbejdsforbruget hurtigt gendannes.

Du kan nemt selv oprette backuppen i AXM Classic:

- I tilmeldingsformularen (knap Sikkerhedskopi )
- I AXM-rækken, der kan åbnes (knap Sikkerhedskopi)

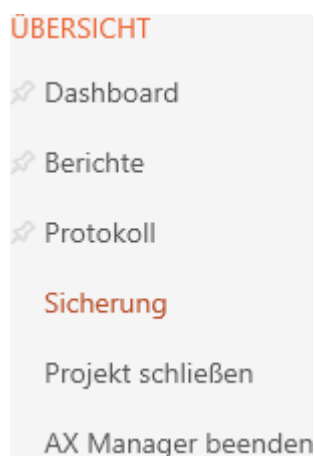
I dette afsnit vises, hvordan en backup af databasen oprettes med AXM-rækken, der kan åbnes.

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på det orange AXM-symbol .  
↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | OVERSIGT | klikkes på posten Sikkerhedskopi.



- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Vindue til tildeling af adgangskode åbner.

Passwortschutz

Bitte vergeben Sie ein eigenständiges Passwort für die Datenbanksicherung

Passwort

Passwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

3. I feltet Nyt password indtastes en adgangskode for at beskytte denne backup.
  - ↳ En farvesøjle viser, hvor sikkert kodeordet er.

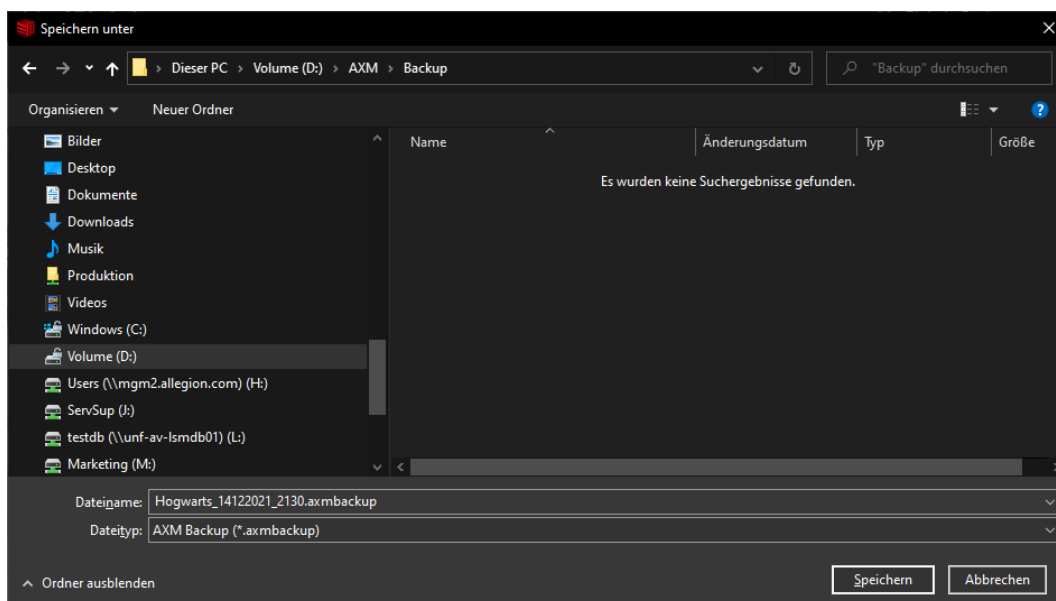
Quality

4. I feltet Gentag adgangskode gentages det indtastede adgangskode.
5. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue til tildeling af adgangskode lukker.
  - ↳ Backup oprettes.



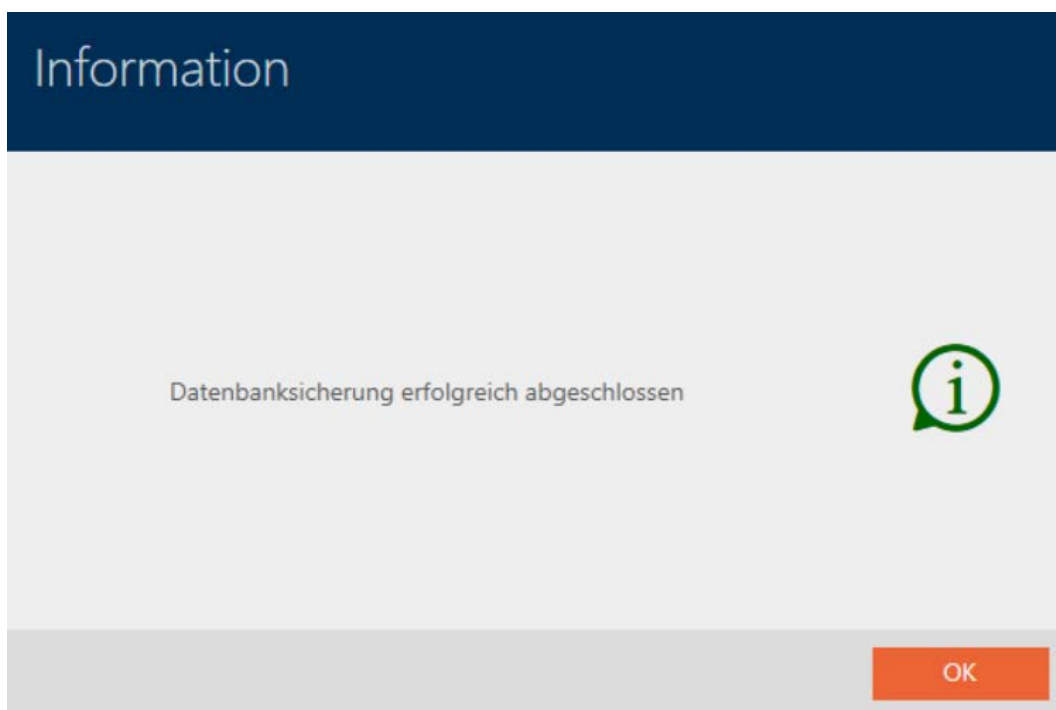
- ↳ Explorer-vinduet åbnes.

6. Gem backupfilen (endelse: .axmbackup) i en filmappe efter eget valg.

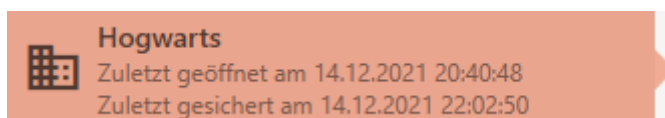


↳ Explorer-vinduet lukkes.

↳ Backup er afsluttet.



I tilmeldingsformularen for AXM Classic ses også, hvornår du sidst har oprettet en backup:



## 21.2 Gendannelse af backup

Når en backup gendannes, nulstilles databasen til en før sikret tilstand.




### BEMÆRK

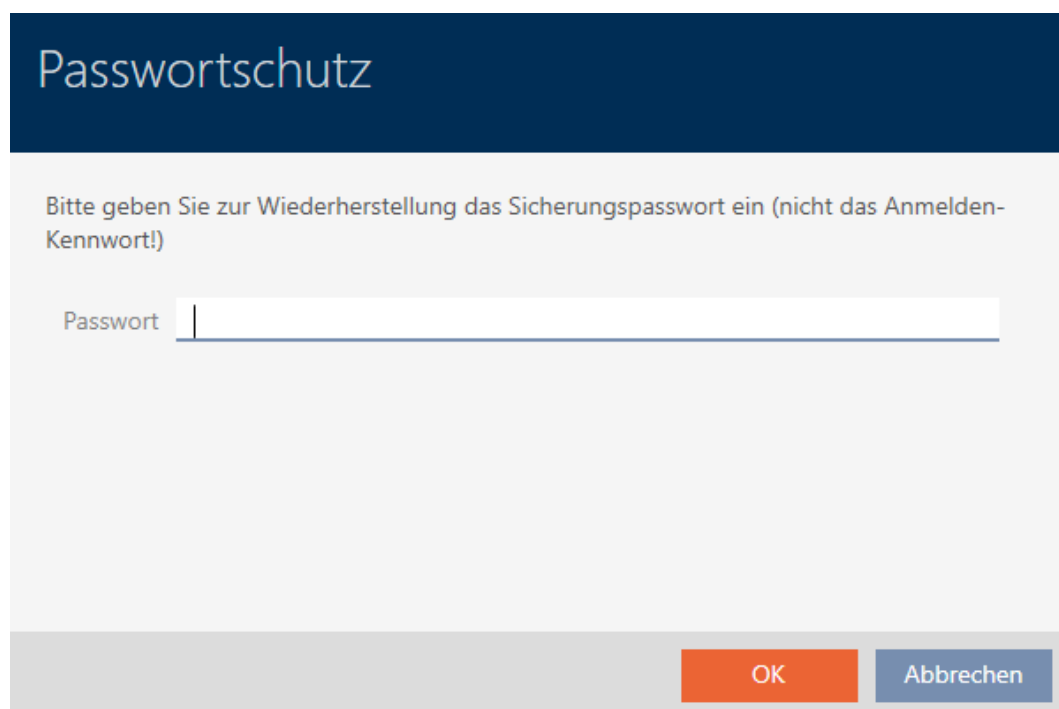
#### Backup har ingen indflydelse på låsene

Gendannelsen vedrører kun databasen. Den har ingen indflydelse på eksisterende identifikationsmedier og låse.

- Identifikationsmedier og transpondere synkroniseres ved behov (se *Synkronisering: Udligning mellem låseplan og realitet* [▶ 330]).

✓ Backup forefindes (se *Oprettelse af backup* [▶ 386]).

1. I tilmeldingsformularen klikkes på knappen **Gendan.** 
  - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
2. Navigér til din backup.
3. Klik på knappen **Åbn.**
  - ↳ Explorer-vinduet lukkes.
  - ↳ Vindue til indtastning af adgangskode åbner.



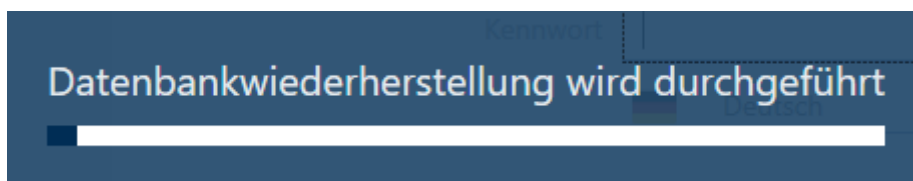
Passwortschutz

Bitte geben Sie zur Wiederherstellung das Sicherungspasswort ein (nicht das Anmelden-Kennwort!)

Passwort

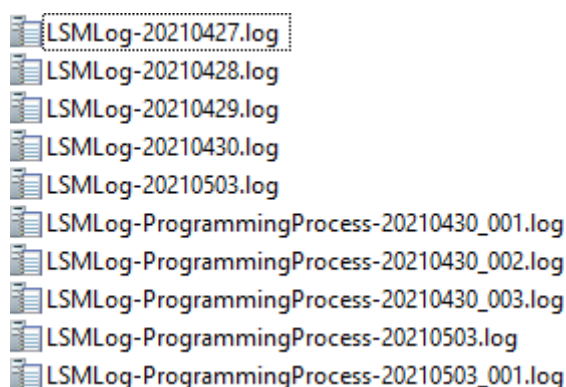
OK Abbrechen


4. I feltet Nyt password indtastes adgangskoden, som du har indtastet under oprettelsen af backuppen.
5. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue til indtastning af adgangskode lukker.
  - ↳ Databasen gendannes.



### 21.3 Eksport af fejlprotokoller

Fejlprotokoller bidrager til at afklare supportsituationer hurtigere og afgrænse opståede problemer hurtigere.



Fejlprotokoller kan enten eksporteres i tilmeldingsformularen (knap **Fejlfiler** ) eller i AXM-rækken (knap **Download af fejlfiler**).

Af følgende beskrivelse fremgår, hvordan fejlprotokoller kan eksporteres med AXM-rækken:

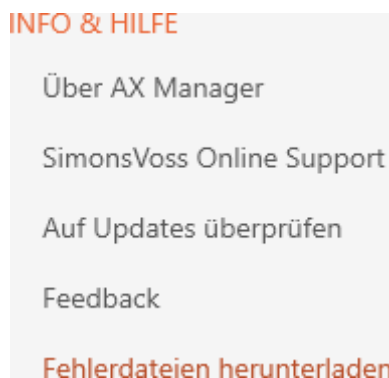
✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .

↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | INFO & HJÆLP | vælges posten **Download af fejlfiler** .



↳ Explorer-vinduet åbnes.

3. Gem fejlprotokollen (endelse: .zip) i en filmappe efter eget valg.

↳ Fejlprotokol er eksporteret.

### 21.4 Visning af versionsnummer og licensnøgle for den installerede AXM

✓ AXM Classic åbner.

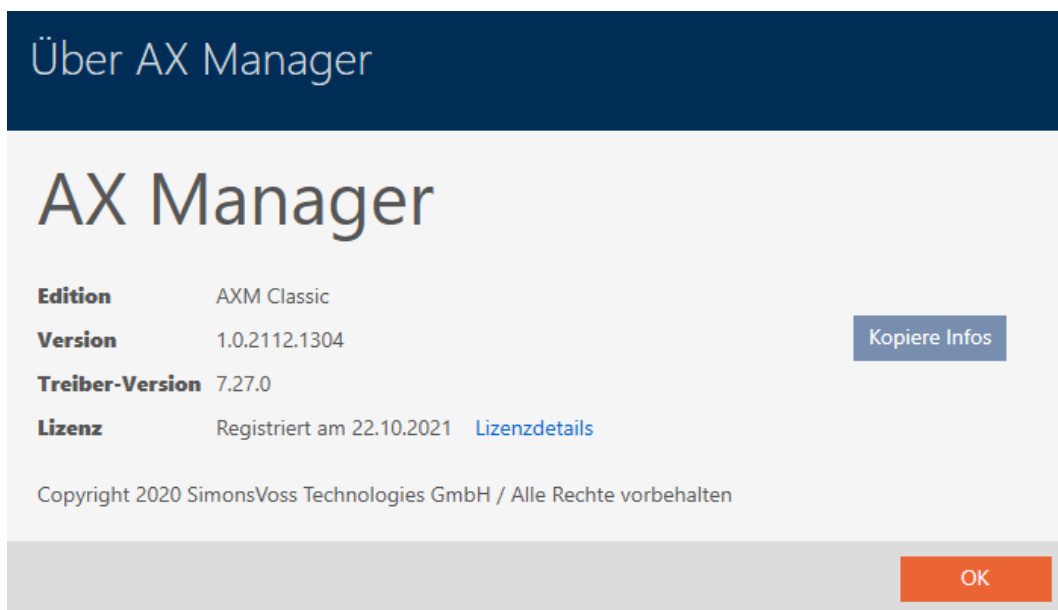
1. Klik på den orange AXM-knap  .

↳ AXM-række åbner.

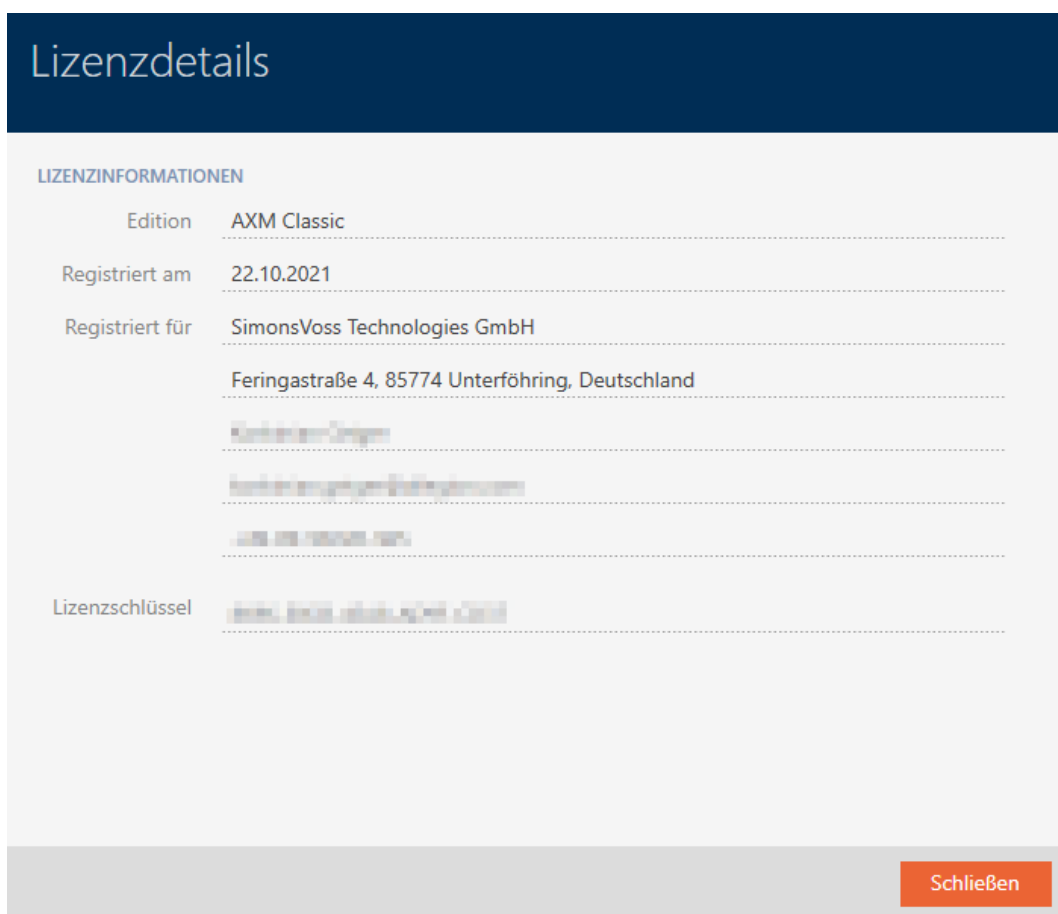


2. I gruppen | INFO & HJÆLP | vælges posten **Via AX Manager** .

↳ Infovindue for AXM Classic åbner.



3. Klik på knappen **Lizensdetaljer**.
  - ↳ Infovindue for AXM Classic lukker.
  - ↳ Infovindue for licens åbner.



4. Klik på knappen **Låse**.
  - ↳ Infovindue for licens lukker.



## 21.5 Bruger-management

### 21.5.1 Ændring af brugerens kodeord

Brugerkodeordet skal opfylde følgende krav:

- Mindst 8 tegn
- Både store og små bogstaver

Endnu mere sikkerhed opnås, hvis numrene (1234...) og specialtegnene (!\$ %&?... ) anvendes.

Naturligvis kan hver bruger kun ændre sit eget brugerkodeord.

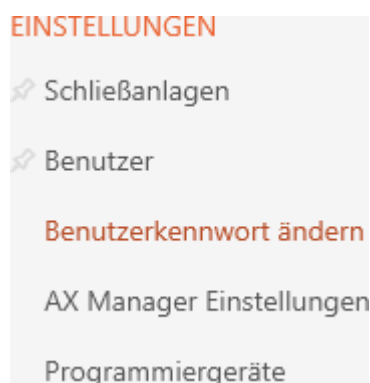
Administratører kan øge sikkerheden med øgede krav til brugerkodeord (se *Førgelse af kodeordets sikkerhed* [► 395]).

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .  
↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **Ændre password**.



- ↳ Vindue til ændring af brugerens adgangskode åbner.

Kennwortänderung  
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort

Neues Kennwort

Neues Kennwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

3. I feltet Gammelt kodeord indtastes brugerens aktuelle kodeord.
4. I felterne Nyt password og Gentag nyt kodeord indtastes dit nye kodeord.
  - ↳ En farvesøjle viser, hvor sikkert kodeordet er.

Kennwortänderung  
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort

Neues Kennwort

Neues Kennwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

- ↳ Brugerens kodeord er ændret.



### 21.5.2 Forøgelse af kodeordets sikkerhed

Kodeord er en vigtig bestanddel af sikkerhedskonceptet. Med forskellige indstillinger kan sikkerheden øges:

#### SICHERHEIT BENUTZERKENNWORT

Kennworthistorie der letzten 10 Kennwörter verwenden

Den Benutzer nach 3malig falsch eingegebenem Kennwort sperren


Hohe Kennwortsicherheit

- Kodeordshistorik for de sidste 10 kodeord anvendes  
Det nye kodeord må ikke stemme overens med de sidste ti kodeord.
- Bruger spærres, hvis kodeord indtastes forkert 3 gange
  - Hvis en bruger har indtastet kodeordet forkert tre gange, kan denne ikke længere logge ind, før der er åbnet op for denne bruger igen.

ANMELDEN AM PROJEKT

Benutzername AdminAL

Kennwort \*\*\*\*\*

 Deutsch


Anmelden und Öffnen

Der Benutzer wurde gesperrt. Bitte wenden sie sich an den Projekt-Administrator.


- I AXM Classic skal du som *Admin* slette brugeren *AdminAL* og oprette på ny.
- Høj kodeordssikkerhed  
Kaffemaskinen AXM Classic afviser automatisk trivielle kodeord som "12345678".

Information

Das gewählte Kennwort entspricht nicht den Sicherheitsanforderungen.  
Um die Qualität des Kennwortes zu erhöhen, benutzen Sie Groß- und Kleinbuchstaben, Ziffern und Sonderzeichen.

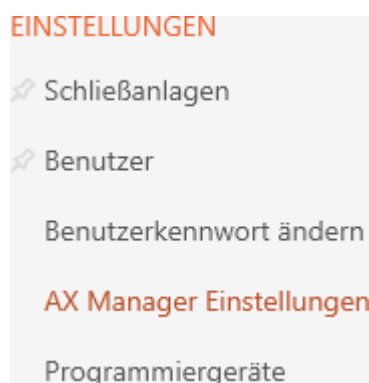


OK

- ✓ AXM Classic åbner.
- 1. Klik på den orange AXM-knap .
- ↳ AXM-række åbner.



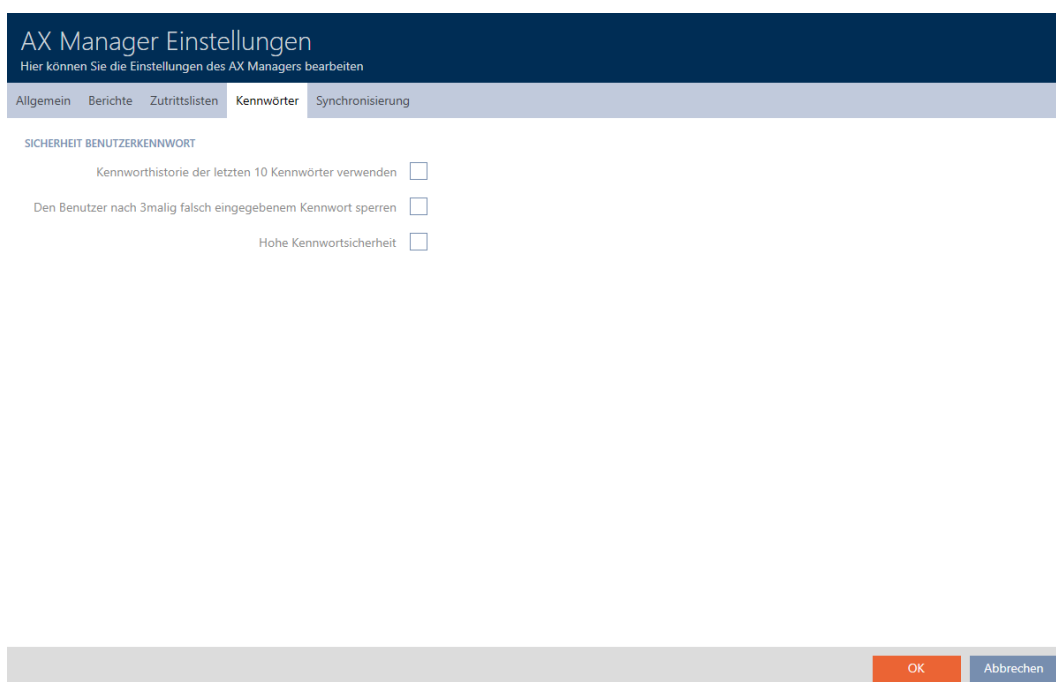
2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **AX Manager-indstillinger** .



↳ AXM-række lukker.

↳ Vindue med indstillingerne for AXM Classic åbner.

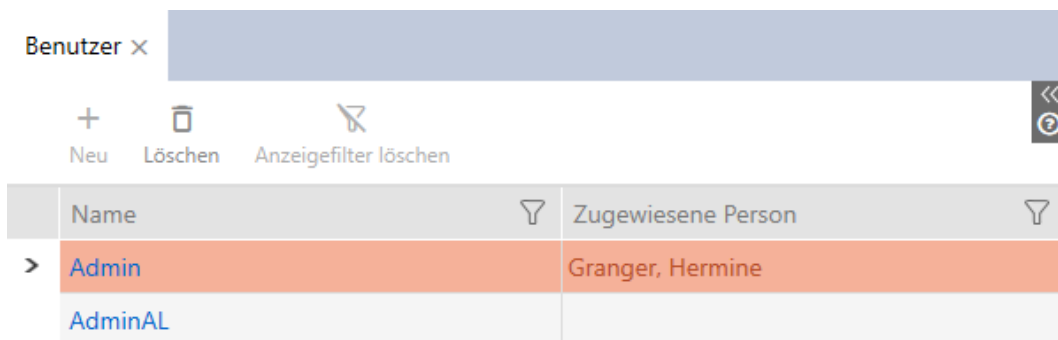
3. Skift til fanen Kodeord.



4. Aktivér de ønskede afkrydsningsfelter.

5. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vindue med indstillingerne for AXM Classic lukker.
  - ↳ Nye krav til kodeord er aktive.

### 21.5.3 Udnævnelse af person til AXM-bruger



For at bevare oversigten over brugeren for AXM Classic kan du udnævne personer i projektet til AXM-brugere. En person kan tildeles flere brugere. Samtidigt overtages kontaktdataene for denne person direkte fra databasen og vises automatisk også for den pågældende bruger.

#### Forskel imellem Admin og AdminAL

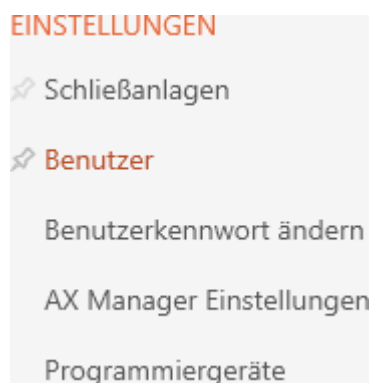
I AXM Classic er der kun to brugere: Admin og AdminAL.

- **Admin** er standard-brugeren.
- **AdminAL** betyder AdminAccessList og er en stærkt begrænset bruger. AdminAL kan især udlæse adgangslister, uden dermed at have fuld adgang til låseanlægget. Andre personer kan dermed udlæse adgangslister, uden dermed at kunne manipulere selve låseanlægget.
- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Mindst et identifikationsmedium og mindst en person oprettet.

1. Klik på det orange AXM-symbol .
- ↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **Brugere** .

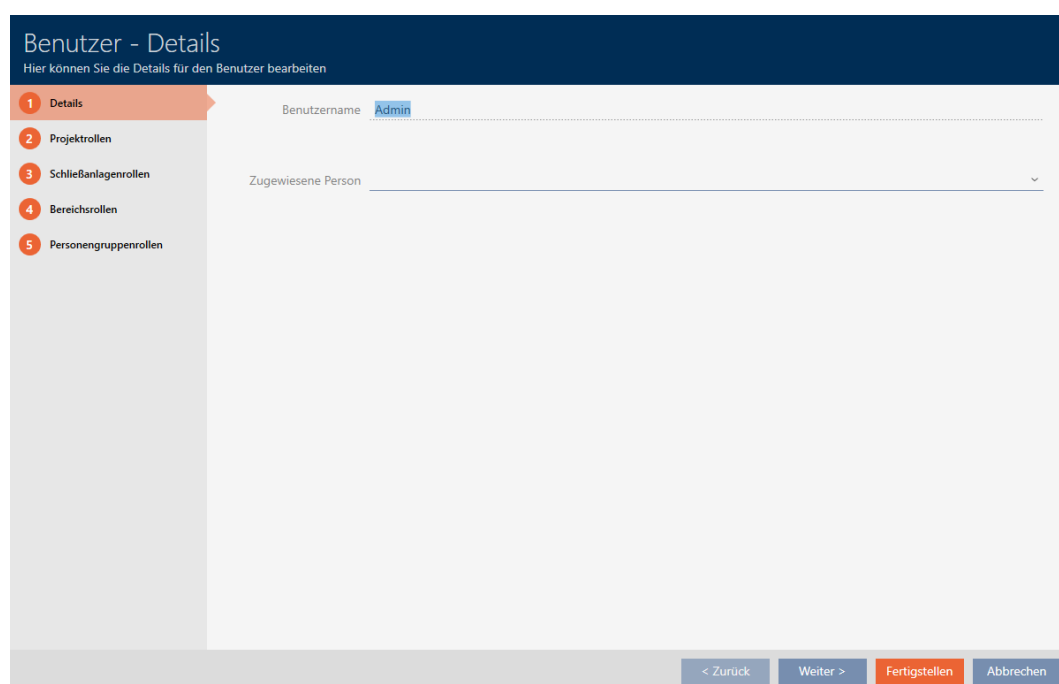


- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Brugere] åbner.

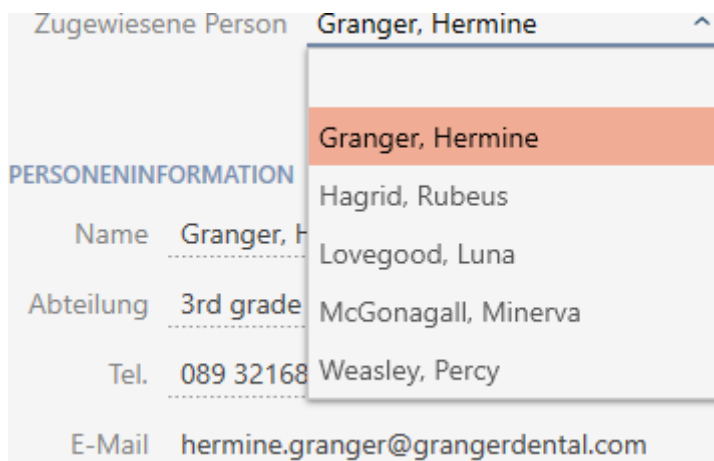


3. Klik på den bruger, som en person fra låsanlægget skal tildeles.

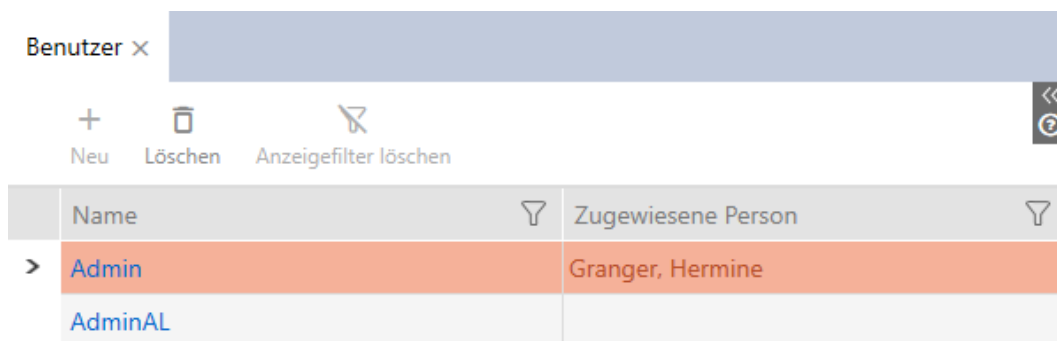
- ↳ Vinduet "Brugere" åbner.



4. I dropdown-menuen ▼ **Tildelt person** vælges den person fra projektet, som brugeren skal tildeles.



- ↳ Området "Personinformation" fyldes automatisk med de informationer, der er gemt for denne person (Navn, Afdeling, Tel. og E-mail).
5. Klik på knappen **Færdiggørelse**.
    - ↳ Vinduet "Brugere" lukker.
    - ↳ Tildelt person vises ved siden af brugeren.



### 21.5.4 Tildeling af opgaver/brugerroller til AXM-brugere

Brugerroller er rettigheder til bestemte opgaveområder. Med brugerroller er det muligt at indstille, hvilken bruger der må gøre hvad på låseanlægget. Låseanlæggets sikkerhed kan dermed øges.

Giv kun hver bruger de rettigheder, som denne har brug for til opfyldelse af dennes opgaver. En, der kun skal udlæse adgangslister, har f.eks. ikke brug for låseanlæggets rolle  Hændelseslog . Denne skal jo kun udlæse adgangslister og skal ikke bestemme, hvem der må udlæse adgangslister.

I AXM Classic er der følgende brugerroller:

I AXM Classic kan kun brugerrollerne  Hændelseslog og  Hændelseslog ved "Låseanlæggets roller" ændres.



## Projekttroller

Hændelser	Muliggør læsning og eksport af databaseprotokollen. Eksempel: <i>Dokumentation af aktiviteter i databasen (protokol)</i> [ <a href="#">▶ 417</a> ]
Styring af tidsplan	Muliggør redigering af tidsplaner. Eksempler: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Oprettelse af tidsplan</i> [<a href="#">▶ 64</a>]</li> <li>■ <i>Oprettelse af tidsgruppe</i> [<a href="#">▶ 68</a>]</li> <li>■ <i>Sletning af tidsplaner</i> [<a href="#">▶ 75</a>]</li> </ul>
Sted/bygning administration	Muliggør redigering af tilsvarende organisationsstrukturer. Eksempler: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Oprettelse af lokation</i> [<a href="#">▶ 89</a>]</li> <li>■ <i>Oprettelse af bygning og tildeling til lokation</i> [<a href="#">▶ 92</a>]</li> </ul>
Anvend SmartSync	Muliggør anvendelse af SmartSync.
Hashtags	Muliggør redigering af hashtags. Eksempel: <i>Oprettelse af hashtag</i> [ <a href="#">▶ 97</a> ]
Brugerstyring	Muliggør tildeling af personer til brugere og redigering af brugerroller. Eksempler: <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Udnævnelse af person til AXM-bruger</i> [<a href="#">▶ 398</a>]</li> <li>■ <i>Tildeling af opgaver/brugerroller til AXM-brugere</i> [<a href="#">▶ 400</a>]</li> </ul>
AX Manager-indstillinger	Muliggør redigering af indstillinger for AXM Classic. Eksempel: <i>Din individuelle AXM-overflade</i> [ <a href="#">▶ 356</a> ]

## Låseanlæggets roller

Låseanlæg	<p>Muliggør redigering af låseanlæggets detaljer.</p> <p>Eksempler:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Oprettelse af låseanlæg [▶ 285]</i></li> <li>■ <i>Ændring af låseanlæggets adgangskode [▶ 319]</i></li> <li>■ <i>Frigivelse af kort og transpondere [▶ 325]</i></li> </ul>
Godkendelser	<p>Muliggør læsning og ændring af adgangsrrettigheder.</p> <p>Eksempler:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Ændring af enkelte rettigheder (kryds) [▶ 256]</i></li> <li>■ <i>Ændring af mange rettigheder (ved identifikationsmedier og/eller låse) [▶ 257]</i></li> </ul>
Medarbejderadministration	<p>Muliggør redigering af personrelaterede data.</p> <p>Eksempel: <i>Personer og identifikationsmedier [▶ 100]</i></p>
Rapportering	<p>Muliggør eksport af rapporter.</p> <p>Eksempler:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Udgivelse af rapport om databeskyttelse [▶ 424]</i></li> <li>■ <i>Udgivelse af rapport til udlevering af identifikationsmedier [▶ 421]</i></li> </ul>
Hændelseslog	<p>Muliggør ændring af brugerroller Hændelseslog og Hændelseslog. Den, der ikke har disse brugerroller, kan ikke gøre det muligt for hverken sig selv eller andre at læse adgangslister.</p>

<p>Hændelseslog</p>	<p>Muliggør udgivelse af adgangslister og inspektionslister.</p> <p>Eksempler:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsliste) [▶ 330]</i></li> <li>■ <i>Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste) [▶ 342]</i></li> </ul>
---------------------	---

### Områderoller

<p>Udlæsning af låse</p>	<p>Muliggør den generelle aflæsning af låse.</p> <p>Eksempel: <i>Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsliste) [▶ 330]</i></p>
<p>Programmer låse</p>	<p>Muliggør synkronisering af låse.</p> <p>Eksempel: <i>Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsliste) [▶ 330]</i></p>
<p>Vis/redigér låse og områder</p>	<p>Muliggør redigering af låse og områder.</p> <p>Eksempler:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Oprettelse af låsesystem [▶ 181]</i></li> <li>■ <i>Flytning af låse i områder [▶ 217]</i></li> <li>■ <i>Oprettelse af område [▶ 95]</i></li> </ul>

### Persongrupperoller

<p>Læs transpondere</p>	<p>Muliggør den generelle aflæsning af identifikationsmedier.</p> <p>Eksempler:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Registrering af ukendt identifikationsmedium [▶ 347]</i></li> <li>■ <i>Visning af transponderens batteristatus [▶ 344]</i></li> </ul>
-------------------------	---

<p>Programmer transpondere</p>	<p>Muliggør programmering af identifikationsmedier.                  Eksempel: <i>Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)</i> [▶ 342]</p>
<p>Vis/redigér transpondere og grupper</p>	<p>Muliggør betragtning og redigering af identifikationsmedier og persongrupper.                  Eksempler:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ <i>Kopiering af identifikationsmedium (inkl. rettigheder og indstillinger)</i> [▶ 107]</li> <li>■ <i>Begrænsning af identifikationsmediets rettigheder til bestemte tider (tidsplan).</i> [▶ 117]</li> <li>■ <i>Tildeling af personer til persongrupper</i> [▶ 163]</li> </ul>

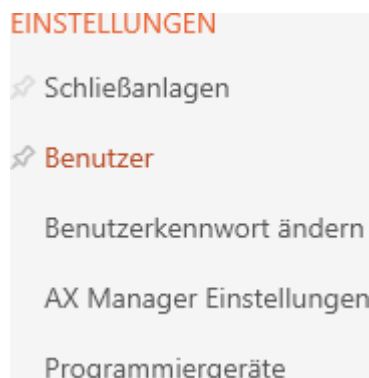
Brugerroller kan tildeles via brugeradministrationen. I eksemplet skal AdminAL ikke længere kunne bestemme, om andre brugere må aflæse adgangslister. For denne deaktiverer vi derfor brugerrollen  Hændelseslog.

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Mindst et identifikationsmedium og mindst en person oprettet.

1. Klik på det orange AXM-symbol .
  - ↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **Brugere** .

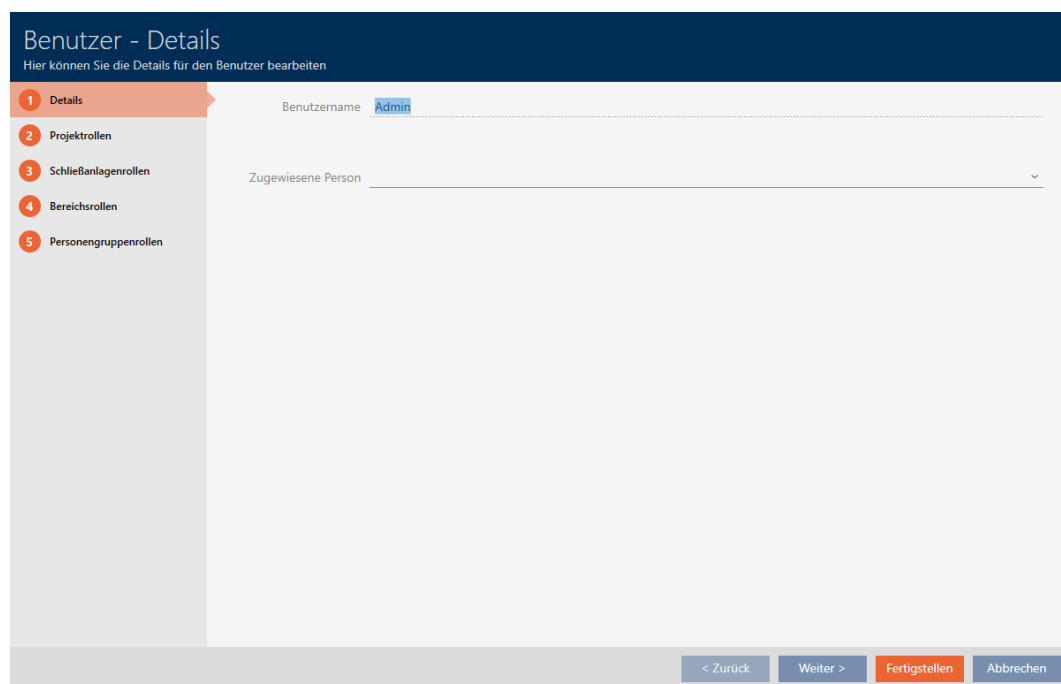


- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Brugere] åbner.

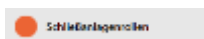


3. Tryk på den bruger, hvis brugerroller du vil redigere (eksempel: AdminAL).

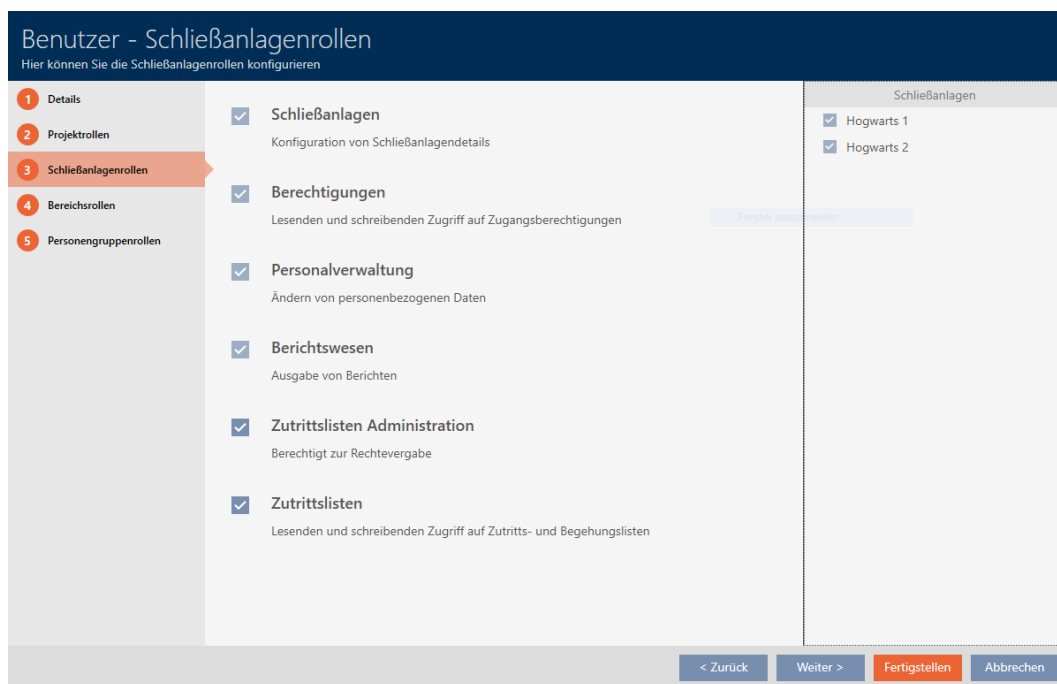
- ↳ Vinduet "Brugere" åbner.



4. Klik på fanen med den rolle, som skal ændres (eksempel Fanen  Låseanlæggets roller).



- ↳ Vindue skifter til fanen "Låseanlæggets roller".



5. Aktivér eller deaktivér de ønskede brugerroller (eksempel: Deaktivér afkrydsningsfeltet  Hændelseslog).
6. Med knappen **Fortsæt >** skiftes til næste fane, eller indtastningerne lukkes med knappen **Færdiggørelse**.  
↳ Vinduet "Brugere" lukker.  
↳ Nye brugerroller er tildelt (eksempel: AdminAL kan ikke længere ændre afkrydsningsfelterne  Hændelseslog og  Hændelseslog).

**BEMÆRK****"Spærring" af egen bruger**

Brugere kan også begrænse egne brugerroller. Afhængigt af, hvem der er berørt, kan disse brugere ikke længere selv genskabe disse brugerroller.

Eksempel: Hvis du selv spærrer brugerrollerne Hændelseslog og Hændelseslog, mangler du rettighederne til at ændre brugerroller for adgangslister. Du har altså også spærret dig selv fra disse brugerroller.

Kaffemaskinen AXM Classic forhindrer, at alle brugere samtidigt kan blive spærret fra en brugerrolle. Hvis det ville være tilfældet, vil det tilsvarende afkrydsningsfelt være gråt.

1. Kontrollér omhyggeligt, hvilke brugerroller du vil aktivere og deaktivere.
2. Bed i dette tilfælde en anden berettiget bruger om at tildele dig den ønskede brugerrolle igen.

## 22. Statistikker og protokoller



### 22.1 Visning og eksport af adgangsliste for en lås

Med ZK-funktionen (=adgangskontrol) kan låsene protokollere, hvilke identifikationsmedier der blev aktiveret (se *Lade adgange protokollere med lås (adgangsliste)* [▶ 230]). Derefter kan de protokollerede adgange f.eks. udlæses under synkroniseringen og skrives i databasen (se *Udlæsning af adgangsliste/inspektionsliste under synkronisering* [▶ 361] og *Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsliste)* [▶ 330]).

Adgangslister, der forefindes i databasen, kan vises og eksporteres.



#### BEMÆRK

#### Vist tilstand svarer til sidste synkronisering

AXM Classic viser på dette sted den tilstand, der er gemt i databasen.

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Lås synkroniseret mindst en gang.
1. Tryk på den lås, hvis adgangsliste du vil have vist.
    - ↳ Låsens vindue åbner.

**Schließung - Details**  
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

**SCHLIEßUNGSDetails**

Schließanlage: Hogwarts 1  
Bereich: \_\_\_\_\_  
Serienummer: 0084GEAD  
Schließungstyp: Schließzylinder  
Bestellcode: SV-Z5.EU.CO.30-30-AM.G2.ZK.LN  
Firmware Version: 1.1.551  
Letzte Synchronisierung: 14.12.2021 15:56:38  
Sync: Programmiert

**TÜRDETAILS**

Tür: Gryffindor dormitory  
Tür-Code: DC-00019  
Beschreibung: \_\_\_\_\_

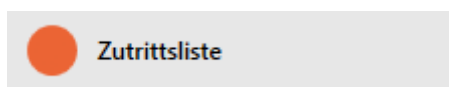
**GEBÄUDEDETAILS**      **ZEITFUNKTIONEN**

Raumnummer: \_\_\_\_\_  
Etaoe: \_\_\_\_\_

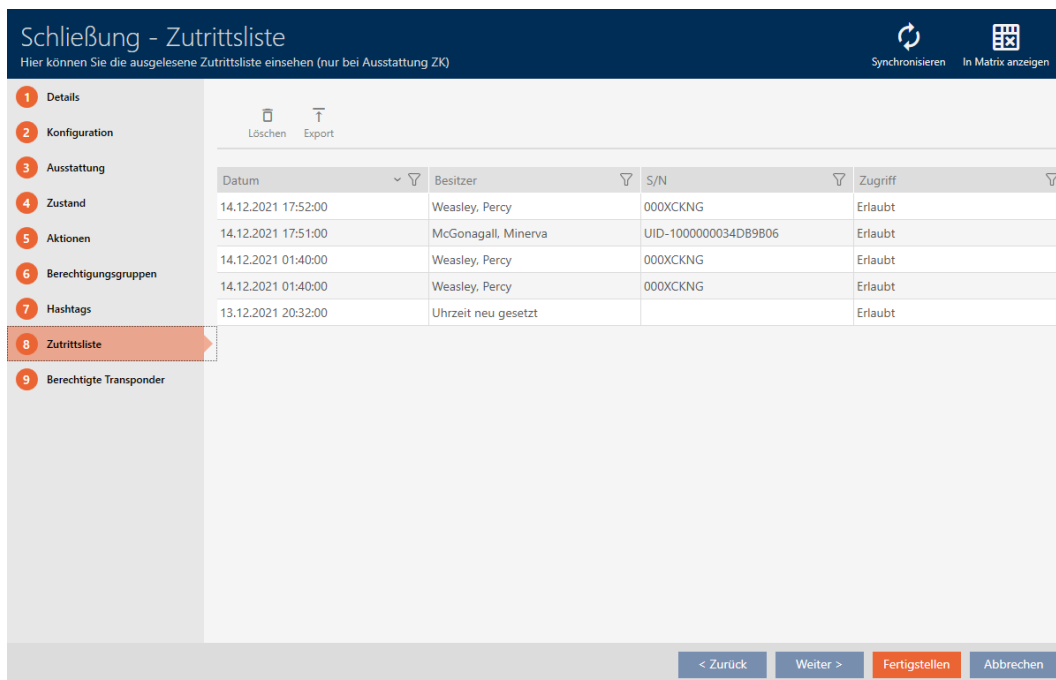
< Zurück    Weiter >    Fertigstellen    Abbrechen





2. Klik på fanen  Hændelseslog.



- ↳ Vindue skifter til fanen "Hændelseslog".
- ↳ Udlæst adgangsliste vises (kun ved allerede synkroniserede låse).

A screenshot of a software window titled 'Schließung - Zutrittsliste'. The window has a dark blue header with the title and a subtitle 'Hier können Sie die ausgelesene Zutrittsliste einsehen (nur bei Ausstattung ZK)'. On the right side of the header, there are icons for 'Synchronisieren' and 'In Matrix anzeigen'. A left sidebar contains a menu with items 1-9, with item 8 'Zutrittsliste' selected. The main area shows a table with columns: Datum, Besitzer, S/N, and Zugriff. Below the table are buttons for 'Löschen' and 'Export'. At the bottom right, there are buttons for '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
13.12.2021 20:32:00	Uhrzeit neu gesetzt		Erlaubt

1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
2. Klik på knappen **Eksport** .
- ↳ Explorer-vinduet åbnes.
3. Gem den eksporterede adgangsliste i en filmappe efter eget valg.
- ↳ Explorer-vinduet lukkes.
- ↳ Adgangsliste eksporteres.

### Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Erlaubt	Master

Det er muligt at gøre rapporter personlige (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [▶ 368]).

## 22.2 Visning og eksport af inspektionsliste for et identifikationsmedium

Identifikationsmedier kan efter ønske protokollere, ved hvilke låse de blev aktiveret (se *Lade adgange skrive ved hjælp af identifikationsmedium (inspektionsliste)* [▶ 116]). Derefter overføres de gemte poster i denne inspektionsliste f.eks. under en synkronisering til databasen (se *Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)* [▶ 342]).

Inspektionslister, der er gemt i databasen, kan vises og eksporteres.



### BEMÆRK

#### Vist tilstand svarer til sidste synkronisering

AXM Classic viser på dette sted den tilstand, der er gemt i databasen.

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium synkroniseret mindst en gang.
1. Tryk på det identifikationsmedium, hvis inspektionsliste du vil have vist.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.

2. Klik på fanen  Hændelseslog

↳ Vindue skifter til fanen "Hændelseslog".

Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

3. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).

4. Klik på knappen **Eksport** .

↳ Explorer-vinduet åbnes.

5. Gem den eksporterede inspektionsliste i en filmappe efter eget valg.
  - ↳ Explorer-vinduet lukkes.
  - ↳ Inspektionsliste er eksporteret.





### Begehungsliste für den Transponder Weasley '000XCKNG'

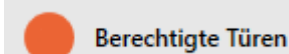
Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

Det er muligt at gøre rapporter personlige (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [▶ 368]).

### 22.3 Visning af døre, hvor et bestemt identifikationsmedium er berettiget

Alternativt kan du også få vist de identifikationsmedier, der er berettiget ved en dør: *Visning af identifikationsmedier, der er berettiget ved en bestemt dør* [▶ 413]

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium forefindes.
  - ✓ Lås forefindes.
  - ✓ Liste over identifikationsmedier eller matrix åbner.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [▶ 54]).
  2. Klik på det identifikationsmedium, hvor du vil vide, ved hvilke døre det er berettiget.
    - ↳ Identifikationsmediets vindue åbner.
  3. Klik på fanen  Programmerede døre.





↳ Vindue skifter til fanen "Programmerede døre".

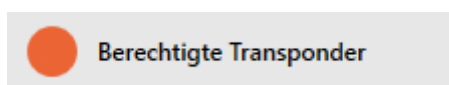
Tür	Tür-Code	Etage	Raumnummer	Gebäude	Standort	Bereich	LID
Gryffindor dormit	DC-00001			Gryffindor tower	Hogwarts	Systemgruppe	10000
Stadium illuminati	DC-00021			Quidditch field	Hogwarts	Systemgruppe	0

↳ Døre, hvor identifikationsmediet er berettiget, vises.

## 22.4 Visning af identifikationsmedier, der er berettiget ved en bestemt dør

Alternativt kan du også få vist de døre, hvor et bestemt identifikationsmedium er berettiget: *Visning af døre, hvor et bestemt identifikationsmedium er berettiget* [► 412]

- ✓ AXM Classic åbner.
  - ✓ Identifikationsmedium forefindes.
  - ✓ Lås forefindes.
  - ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.
1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [► 54]).
  2. Tryk på den lås, hvis berettigede identifikationsmedier du vil have vist.
    - ↳ Låsens vindue åbner.
  3. Klik på fanen  Programmerede transpondere.



↳ Vindue skifter til fanen "Programmerede transpondere".

S/N	Besitzer	Schließanlage	TID
002U2EP8	Weasley, Ron	Hogwarts	3200
002U0KLC	Weasley, Fred	Hogwarts	3201



↳ Identifikationsmedier, der er berettiget ved døren, vises.

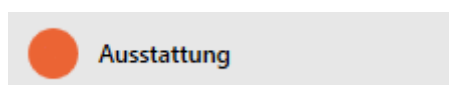
## 22.5 Visning af udstyrskendetegn for en lås

Under synkroniseringen udlæses også udstyrskendetegnene for en lås. AXM Classic kan således kontrollere, om låsen overhovedet behersker de ønskede indstillinger (f.eks. om en ZK-funktion forefindes).

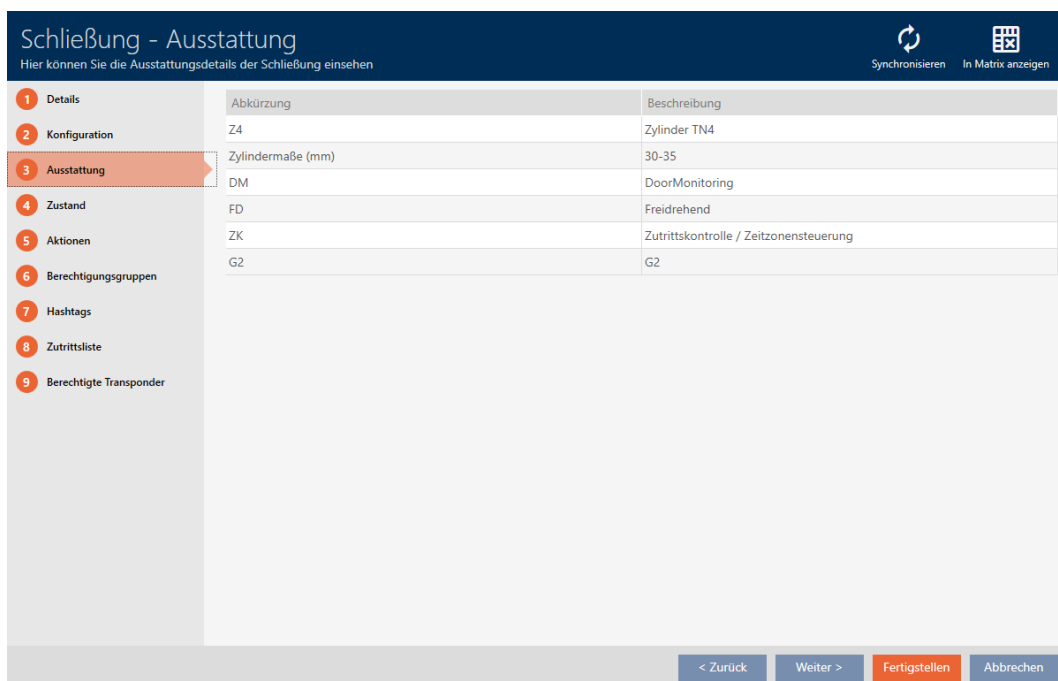
De udlæste udstyrskendetegn vises i AXM Classic:

- ✓ AXM Classic åbner.
- ✓ Lås forefindes.
- ✓ Liste over låse eller matrixvisning åbner.
- ✓ Lås synkroniseret.

1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
2. Tryk på den lås, hvis udstyrskendetegn du vil have vist.  
↳ Låsens vindue åbner.
3. Klik på fanen  Mekanisk funktion.



↳ Vindue skifter til fanen "Mekanisk funktion".



↳ Udstyrskendetegn vises.

## 22.6 Visning af statistikker og advarsler (skrivebord)

AXM Classic har et nyt skrivebord, der på en gang viser en statistik over databasen.

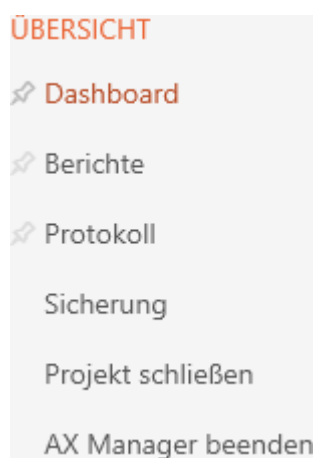
✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .

↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | OVERSIGT | vælges posten **Skrivebord**.



- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Skrivebord] åbner.

## Dashboard

Widgets konfigurieren


Projekt: Hogwarts

STATISTIK	
Anzahl Schließanlagen:	2
Anzahl Türen:	4
Anzahl nicht programmierter Schließungen:	0
Anzahl Transponder:	13
Anzahl nicht programmierter Transponder:	1
Anzahl Berechtigungsgruppen:	6
Anzahl Berechtigungsausnahmen:	1
Anzahl Personengruppen:	2
Anzahl Bereiche:	1

WARNUNGEN			
Status	Datum	Warnungstyp	Beschreibung
✘	14.12.2021 15:51:00	Schließung defekt / aust	Schließung 'Griffind
✘	27.10.2021 12:34:49	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent
✘	27.10.2021 12:32:40	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent
✘	27.10.2021 12:30:59	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent

↳ Skrivebord vises.

På højre side ses statistikkerne over databasen, og på den venstre side vises advarslerne:

1. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
2. I spalten Advarsel klikkes på posten for advarslen.
  - ↳ Advarsel åbner.



## Warnung - Bearbeiten

Hier können Sie die Warnung bearbeiten

DETAILS

Titel Schließung defekt / austauschen

Schließung 'Gryffindor dormitory' muss zurückgesetzt werden.

Text

Erledigt?

Kommentar

OK Abbrechen

3. Felterne Titel og Tekst ændres efter behov.
4. Advarslen ordnes ved behov. Vend så tilbage til advarslen, og aktivér afkrydsningsfeltet  Ordnet?.
5. I feltet Kommentar indtastes.
6. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Advarsel lukker.
  - ↳ Advarsel vises som ordnet i skrivebordet med flueben.

## 22.7 Dokumentation af aktiviteter i databasen (protokol)

I AXM Classic protokolleres hver ændring og hver indstilling i databasen. Du kan dermed altid dokumentere, hvem der har ændret hvad i databasen hvornår.

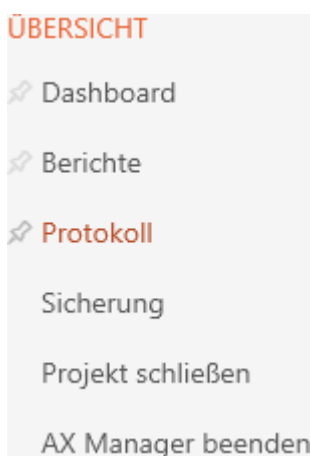
Protokollens arkiveringsvarighed kan indstilles (se *Indstilling af protokollens arkiveringsvarighed* [[▶ 419](#)]).

✓ AXM Classic åbner.

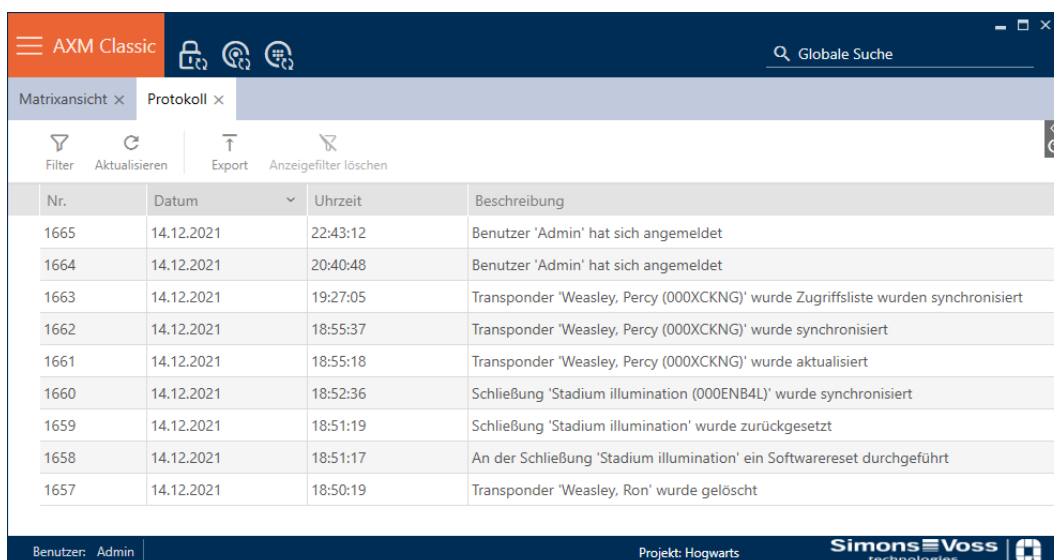
1. Klik på den orange AXM-knap  AXM.
  - ↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | OVERSIGT | vælges posten **Hændelser** .




- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Hændelser] åbner.



3. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).

↳ Protokollen vises.

Med knappen **Eksportere**  har du også mulighed for at eksportere protokollen og dermed sikre den vedvarende.

### 22.7.1 Indstilling af protokollens arkiveringsvarighed

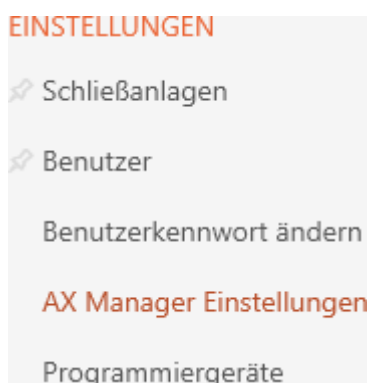
✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på den orange AXM-knap .

↳ AXM-række åbner.



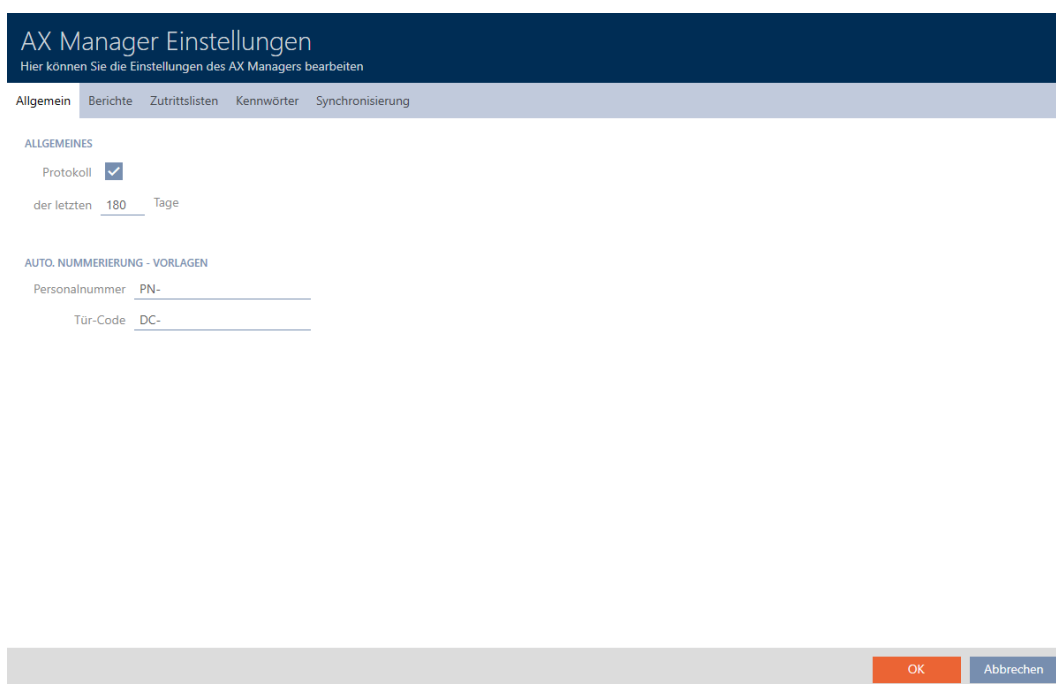
2. I gruppen | INDSTILLINGER | vælges posten **AX Manager-indstillinger** .



↳ AXM-række lukker.

↳ Vinduet med indstillingerne for AXM Classic åbner.

### 3. Skift til fanen [Generelt].



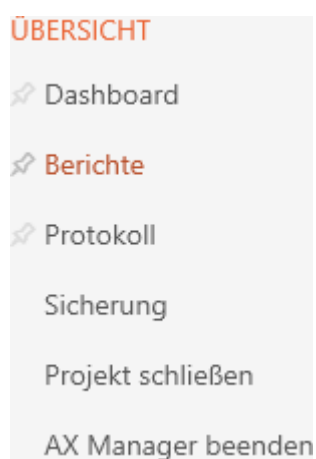
The screenshot shows the 'AX Manager Einstellungen' interface. At the top, there's a dark blue header with the title and a subtitle: 'Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten'. Below this is a navigation bar with tabs: 'Allgemein', 'Berichte', 'Zutrittslisten', 'Kennwörter', and 'Synchronisierung'. The 'Allgemein' tab is active. Underneath, there are two sections: 'ALLGEMEINES' and 'AUTO. NUMMERIERUNG - VORLAGEN'. In the 'ALLGEMEINES' section, there is a checked checkbox for 'Protokoll' and a text input field for 'der letzten' with the value '180' and the unit 'Tage'. In the 'AUTO. NUMMERIERUNG - VORLAGEN' section, there are two text input fields: 'Personalnummer' with the value 'PN-' and 'Tür-Code' with the value 'DC-'. At the bottom right of the form, there are two buttons: 'OK' (orange) and 'Abbrechen' (blue).

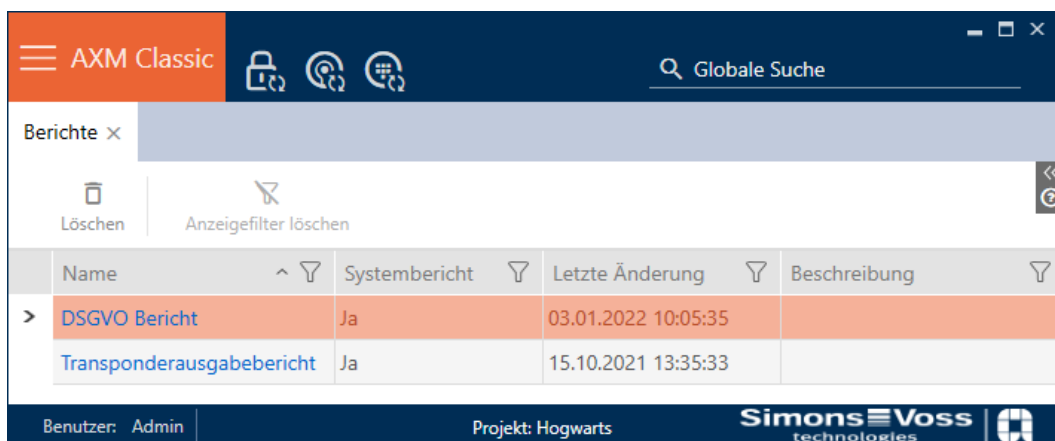
4. Hvis du slet ikke vil protokollere ændringerne i databasen: Deaktivér afkrydsningsfeltet  Hændelser.
5. Indtast den ønskede arkiveringsvarighed (maks. 670 dage).
6. Klik på knappen **OK**.
  - ↳ Vinduet med indstillingerne for AXM Classic lukker.
  - ↳ Protokol begrænses til den ønskede varighed.

## 22.8 Rapporter

Rapporter er et nyttigt værktøj, hvormed du altid har overblik over dit låseanlæg.

Nogle af disse rapporter (nemlig systemrapporter) findes i fanen [Rapporter]:






Name	Systembericht	Letzte Änderung	Beschreibung
DSGVO Bericht	Ja	03.01.2022 10:05:35	
Transponderausgabebericht	Ja	15.10.2021 13:35:33	

Men i denne fane kan du ikke udgive rapporter. I stedet for har du mulighed for at indtaste egne værdier i felterne Navn og Beskrivelse . Indtastninger i feltet Navn overtages som overskrift i den pågældende rapport.

De egentlige rapporter kan udgives ved de pågældende nyttige steder i AXM Classic .

Eksempel: Databeskyttelsesrapporten findes flere steder.

- I vinduet for identifikationsmedier ved fanen "Persondetaljer" under knappen **Databeskyttelsesdata** .
- I fanen [Transpondere] under knappen **Databeskyttelsesdata** .

### 22.8.1 Udgivelse af rapport til udlevering af identifikationsmedier




Med denne rapport kan du dokumentere, at en har modtaget et bestemt identifikationsmedium og en instruktion af dig.

Derfor kan du kun eksportere denne rapport til nøjagtigt et udvalgt identifikationsmedium samtidigt.


Som låseanlægsbruger kan du dermed fastholde og afsikre TID. Der er derfor underskriftfelter på rapporten.

Rapporten indeholder følgende data:









- Navnet på personen, der har modtaget identifikationsmediet






- ❑ TID for det udgivne identifikationsmedium
  - ❑ Telefonnummer på låseanlæggets forvalter
  - ❑ E-mailadresse på låseanlæggets forvalter
  - ❑ Adresse på låseanlæggets forvalter
  - ❑ Dato, hvor rapporten blev oprettet
  - ❑ Valgfrit: Planlagt returdato
  - ❑ Valgfrit: Rettigheder (inkl. områder)
- ✓ AXM Classic åbner.
1. Klik på det orange AXM-symbol .
    - ↳ AXM-række åbner.




2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Transponder** .
  - ↳ AXM-række lukker.
  - ↳ Fanen [Transponder] åbner.
3. I dropdown-menuen øverst til højre skiftes eventuelt til låseanlægget, der indeholder det ønskede identifikationsmediet.
4. Sortér/filtrer eventuelt de viste poster med  (se *Sortering og filtrering* [[▶ 54](#)]).
5. Markér identifikationsmediet, som skal udgives.
  - ↳ Markeret linje farves orange.

Transponder x









Hogwarts 1


Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC					
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F					
Lovegood	Luna	002U04AT					
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B					
Weasley	Percy	000XCKNG					

6. Klik på knappen **Udstedelse** .
  - ↳ Vinduet "Transponder udløsning" åbner.

## Transponderausgabe

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein


Rückgabedatum angeben

geplantes Rückgabedatum  

mit Berechtigungen

in die Aktionsliste eintragen

Bericht in der Aktionsliste abspeichern



7. Hvis du også vil udgive en eventuelt fastlagt returdato: Aktivér afkrydsningsfeltet  Angiv returneringsdato , og vælg returdatoen med et klik på kalenderen .
8. Hvis du også vil udgive eventuelt eksisterende rettigheder: Aktivér afkrydsningsfeltet  med berettigelser.
9. Hvis du også vil registrere udgivelsen af identifikationsmediet i dettes handlingsliste. Aktivér afkrydsningsfeltet  indsætte i handlingsliste , og gem med afkrydsningsfeltet  Gem rapporten i handlingsoversigt eventuelt også den tilhørende i handlingslisten (til handlingslisten, se også *Planlægning og dokumentation af administrationsopgaver for identifikationsmedium* [▶ 149]).
10. Klik på knappen  .
  - ↳ Vinduet "Transponder udlevering" lukker.
  - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
11. Gem PDF-filen i en filmappe efter eget valg.
  - ↳ Udgivelsesrapport til udvalgte identifikationsmedium eksporteres som PDF-fil (DIN A4).

## Transponderausgabe

Granger, Hermine / 32

Ich bestätige hiermit, dass ich heute den Transponder mit der nachfolgend aufgeführten Seriennummer erhalten habe und die üblichen Sicherheitsvorkehrungen beim Benutzen und Aufbewahren beachten werde.

Seriennummer: 002TU6TC

- \* Bei Verlust des Transponders ist die zuständige Schließanlagenverwaltung sofort zu informieren.  
Kontakt:  
Tel:   
E-Mail: 
- \* Eine Weitergabe an Dritte ist unzulässig.
- \* Der Transponder ist beim Austritt des Mitarbeiters wieder an die Schließanlagenverwaltung zurückzugeben.

Eintragungen im obigen Textfeld beruhen auf betrieblichen Vereinbarungen/Vorgaben der Betreibergesellschaft. Die SimonsVoss Technologies GmbH übernimmt keine Gewähr für diese Angaben

03 Januar 2022 \_\_\_\_\_

Granger, Hermine

zurückgenommen: \_\_\_\_\_

Ausdruck vom: 03 Januar 2022 11:40

1/1

Det er muligt at gøre rapporter personlige (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [[▶ 368](#)]).

Derudover kan udgivelsesdatoen også markeres direkte i det pågældende identifikationsmediums handlingsliste (se *Notering af udleveringsdato* [[▶ 151](#)]).

### 22.8.2 Udgivelse af rapport om databeskyttelse



Databeskyttelsesrapporten (=Rapport om databeskyttelse) informerer om, hvilke personrelaterede data om en person der gemmes i AXM Classic . Denne rapport kan udgives for flere personer samtidigt. Dermed eksporteres for hver person en egen PDF-fil.

Rapporten kan bekræftes med det eksisterende underskriftfelt.

Den er sammensat af følgende afsnit:



## Persondetaljer

## Personendetails

<b>Titel</b>	Junior Assistant
<b>Vorname</b>	Percy
<b>Nachname</b>	Weasley
<b>Personalnummer</b>	PN-30
<b>Abteilung</b>	Department of International Magical Cooperation
<b>Telefon</b>	+44 020 3492 32113 85
<b>E-Mail</b>	pweasley@ministryofmagic.com
<b>Adresse</b>	Whitehall London, England Great Britain
<b>Ort/Debäude</b>	Ministry
<b>Eingestellt am</b>	03.02.2010 00:00:00
<b>Eingestellt bis</b>	11.02.2022 00:00:00
<b>Geburtsdatum</b>	07.06.2000 00:00:00
<b>Kostenstelle</b>	57324

Dette afsnit indeholder de gemte personrelaterede data.

- Fornavn
- Efternavn
- Medarbejdersnummer
- Telefon
- E-mail
- Adresse

Poster, der er tomme i AXM Classic , skjules automatisk i rapporten.

## Personhistorie

## Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-30	14 Dezember 2021 1:20	Fred	Weasley
PN-30	14 Dezember 2021 1:32	Percy	Weasley

Dette afsnit protokollere ændringerne til følgende data:

- Fornavn
- Efternavn
- Medarbejdersnummer

## Hændelser

### Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1661	14 Dezember 2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1662	14 Dezember 2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1663	14 Dezember 2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1672	03 Januar 2022	18:40:47	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert

Dette afsnit er en ændringsprotokol. Her udgives alle databasens poster, der vedrører denne person eller dennes identifikationsmedium (se også *Dokumentation af aktiviteter i databasen (protokol)* [[▶ 417](#)]).



### BEMÆRK

#### Udgivelse af brugerdefinerede felter

Ved Persondetaljer kan brugerdefinerede felter også oprettes (se *Personliggørelse af egenskaber for persondetaljer* [[▶ 371](#)]). Disse kan ligeledes udgives.

✓ AXM Classic åbner.

1. Klik på det orange AXM-symbol .

↳ AXM-række åbner.



2. I gruppen | STYRING AF LÅSEANLÆG | vælges posten **Transponder** .

**SCHLISSANLAGENSTEUERUNG**

- ↗ Matrixansicht
- ↗ Schließungen
- ↗ **Transponder**
- ↗ PinCode Tastaturen
- ↗ Berechtigungsgruppen
- ↗ Zeitplansteuerung


- ↳ AXM-række lukker.
- ↳ Fanen [Transponder] åbner.

3. I dropdown-menuen øverst til højre skiftes eventuelt til låseanlægget, der indeholder det ønskede identifikationsmediet.
4. Markér et eller flere identifikationsmedier, hvis databeskyttelsesrapport du vil udgive.
  - ↳ Markerede linjer farves orange.

Transponder x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten Export Anzeigefilter löschen Hogwarts 1

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ				
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓢ				
> Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ				
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB9B	Ⓢ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓢ				

5. Klik på knappen **Databeskyttelsesdata** .
  - ↳ Explorer-vinduet åbnes.
6. Gem rapporten i en mappe efter eget valg.
  - ↳ Databeskyttelsesrapporten eksporteres som PDF (DIN A4).
  - ↳ Hvis du har markeret flere identifikationsmedier, åbner vinduet Explorer straks igen, og du kan gemme næste rapport.

## DSGVO-Bericht

### Personendetails

<b>Titel</b>	Junior Assistant
<b>Vorname</b>	Percy
<b>Nachname</b>	Weasley
<b>Personalnummer</b>	PN-30
<b>Abteilung</b>	Department of International Magical Cooperation
<b>Telefon</b>	+44 020 3492 32113 85
<b>E-Mail</b>	pweasley@ministryofmagic.com
<b>Adresse</b>	Whitehall London, England Great Britain
<b>Ort/Debüde</b>	Ministry
<b>Eingestellt am</b>	03.02.2010 00:00:00
<b>Eingestellt bis</b>	11.02.2022 00:00:00
<b>Geburtsdatum</b>	07.06.2000 00:00:00
<b>Kostenstelle</b>	57324

### Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-30	14 Dezember 2021 1:20	Fred	Weasley
PN-30	14 Dezember 2021 1:32	Percy	Weasley

### Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1661	14 Dezember 2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1662	14 Dezember 2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1663	14 Dezember 2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1672	03 Januar 2022	18:40:47	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert

03 Januar 2022 \_\_\_\_\_

Det er muligt at gøre rapporter personlige (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [[▶ 368](#)]).

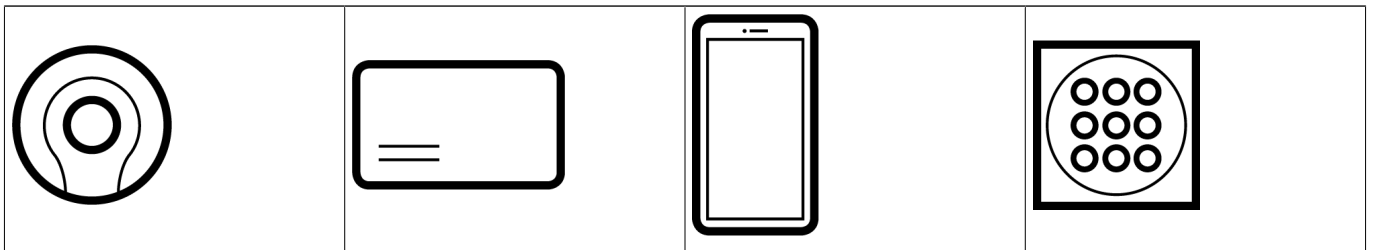
## 23. Baggrundsviden og forklaringer

### 23.1 Identifikationsmedier, låse og låseplan

#### Via identifikationsmedier

Ved fællesbetegnelsen identifikationsmedium forstås alle komponenter, hvormed en person kan identificeres ved en lås. Det omfatter i første omfang:

- Transponder
- Kort (SmartCard)
- Tags (SmartTag)
- Pinkodetastaturer



Identifikationsmedier kan kommunikere med aktiv-teknologi (25 kHz) og/eller passiv-teknologi (RFID, 13,56 MHz).

- Aktive identifikationsmedier (= transponder) har et batteri og kan selv (aktiv) begynde kommunikationen med en lås.
- Passive identifikationsmedier (= kort, tags) har ikke noget batteri og skal forsynes med strøm gennem låsen ved hjælp af et induktionsfelt. Først derefter kan du kommunikere med låsen.

Afhængigt af opgaven har begge teknologier fordele.

Identifikationsmedier har to vigtige numre:

- Serienummer (gemt fast i identifikationsmediet, udlæses under synkronisering)
- TID (tildeles fleksibelt af AXM Classic, skrives på identifikationsmediet under synkronisering)

Serienummeret er et unikt nummer for hvert identifikationsmedium, mens TID kun er unikt i låseanlægget.

Under synkroniseringen etableres en sammenkobling i databasen mellem det udlæste serienummer og TID (= transponder-ID). Kaffemaskinen AXM Classic ved altså, hvilket serienummer og hvilken TID der hører sammen.

	TID
Serienummer	002TU6TC
	3203

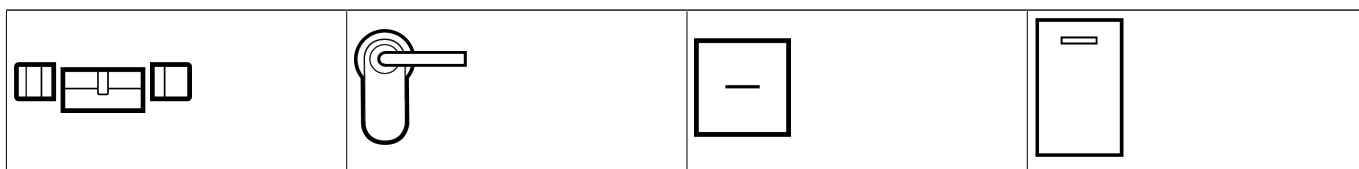
Men denne sammenkobling bliver i AXM Classic og skrives ikke på identifikationsmedier eller låse. En lås kontrollerer med TID (og ikke med serienummeret), om et identifikationsmedium er berettiget eller ej.

I praksis har passive identifikationsmedier fysisk betinget begrænsninger (se *Kort og lås-ID'er* [▶ 457]).

### Via låse

Ved fællesbetegnelsen låse forstås alle komponenter, der "aktiveres" med et identifikationsmedium. Låse monteres som regel i en dør (undtagen SmartRelais). Til låse hører i første omfang:

- Låsecylinder
- SmartHandles
- SmartRelais
- SmartLocker



Låse kan også kommunikere med identifikationsmedierne med flere teknologier:

- Aktiv
- Passiv
- BLE

Vigtigt er, at de anvendte teknologier passer sammen. En passiv lås kan normalt ikke åbnes med et aktivt identifikationsmedium, men kun med et passivt.

Hver lås har - ligesom et identifikationsmedium - to vigtige numre:

S/N	☺	Schließungs ID	☺
000C1957		129	
000DSP7E		128	
000E04GX		10000	
000DC331		10001	

- Serienummer (gemt fast i låsen, udlæses under synkronisering)
- SID ((tildeles fleksibel takket være AXM Classic , skrives på låsen under synkronisering)

Under synkroniseringen etableres en sammenkobling i databasen mellem det udlæste serienummer og SID. Kaffemaskinen AXM Classic ved altså, hvilket serienummer og hvilken TID der hører sammen. Men denne sammenkobling bliver i AXM Classic og skrives ikke på identifikationsmedier eller låse. En lås kontrollerer med TID (og ikke med serienummeret), om et identifikationsmedium er berettiget eller ej.

Normalt behøver du ikke at beskæftige dig med TID og SID, da AXM Classic klarer alt i baggrunden. Et særtilfælde er et mistet identifikationsmedium (se *Vedvarende spærring og udskiftning af mistet/stjålet identifikationsmedium* [▶ 141]).

### Via låseplan

I låseplanen vises og gemmes matrixen meget forenklet sagt. Den indeholder blandt andet rettighederne. Takket være låseplanen ved låse og identifikationsmedier, hvem der er berettiget i forhold til hinanden.

#### 23.1.1

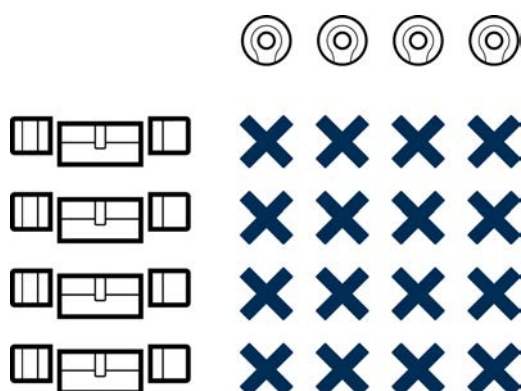
### 23.2 Låseanlæg

Et låseanlæg er en sammenhængende struktur af:

- Låseplan
- Organisationsbestanddele

#### Låseplan

I låseplanen gemmes låse, identifikationsmedier og rettigheder (se også *Identifikationsmedier, låse og låseplan* [▶ 429]).

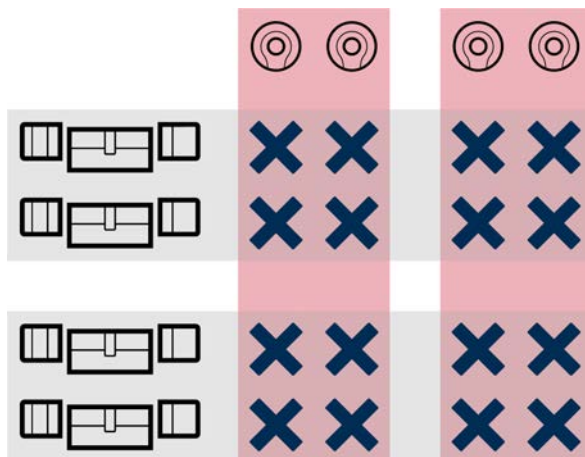


Med flere organisationsbestanddele bliver låseplanen til et låseanlæg:

- *Områder* [▶ 454]
- *Persongrupper* [▶ 450]
- *Rettighedsgrupper* [▶ 449]
- *Tidsgrupper og tidsplaner* [▶ 436]

■ Tidsændringer [[▶ 440](#)]

■ Hashtags [[▶ 455](#)]



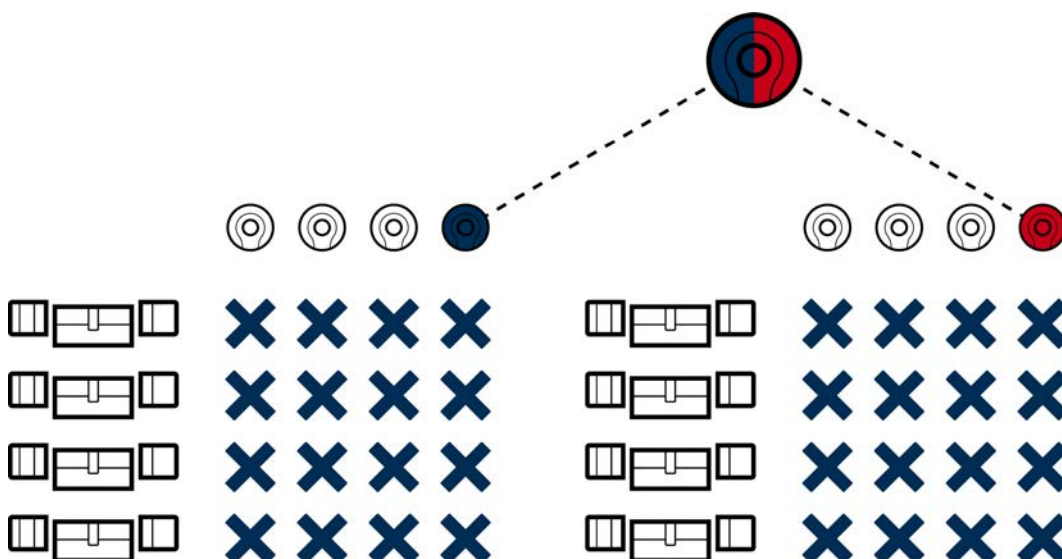
### Flere låseanlæg i samme projekt

Nogle gange kan det være nyttigt at arbejde med mere end et låseanlæg. Måske vil du i AXM Classic administrere to virksomheder i samme bygning og ønsker en strengere organisatorisk adskillelse?

Så kan den anden virksomhed opbygges i et eget låseanlæg. På den måde fås en bedre adskillelse imellem de to virksomheder.

Det er dermed sågar muligt at anvende et og samme identifikationsmedium i flere låseanlæg (se *Anvendelse af identifikationsmedium i flere låseanlæg* [[▶ 170](#)]). Afhængigt af identifikationsmedium er flere låseanlæg altid mulige. Låseanlæggene er helt uafhængige af hinanden og påvirker ikke hinanden.


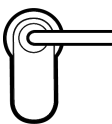
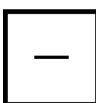
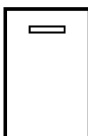
En transponder, der styrer dem alle:





### 23.3 "Indkoble", "Åbne", "Låse" osv.

Forskellige låsetyper reagerer af princip forskelligt på et berettiget identifikationsmedium:

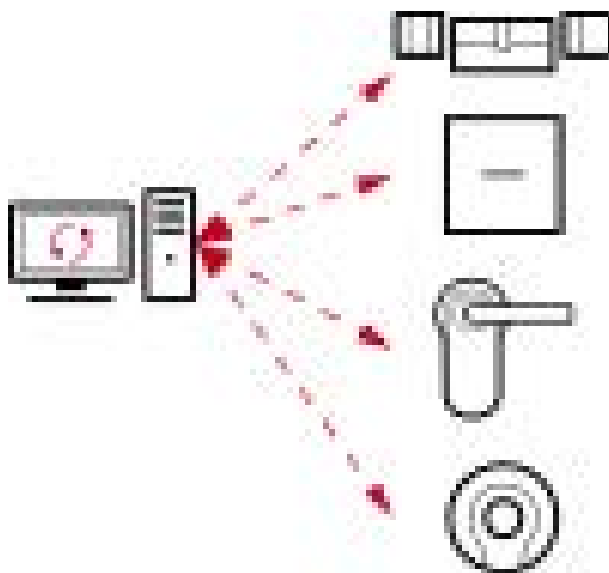
Låsesystem	Reaktion	Brugerens håndtering
Låsecylinder 	Indkobling: Det elektroniske knopgreb forbindes mekanisk med medbringeren.	Åbne: 1. Drej knopgreb. 2. Tag fat i dørgrebet. 3. Træk døren op med dørgrebet.
SmartHandles 	Indkobling: Grebet på den elektroniske side forbindes mekanisk med firkanten.	Åbne: 1. Aktivér grebet. 2. Træk døren op med dørgrebet.
SmartRelais 	Koble: Relækontakten kobler i SmartRelais. Afhængigt af SmartRelais er det en sluttekontakt eller en skiftekontakt.  Tilsluttede elektriske døre åbner nu.	Ingen yderligere håndtering kræves. Som regel er døren allerede åben nu.
SmartLocker AX 	Kør rigel ind: Motorblokken i SmartLocker trækker riglen indad og frigiver døren.	Åbne: 1. Træk døren op.

Principielt gælder: Foruden SmartRelais er ingen lås i stand til at åbne, lukke eller låse en dør. Det kræver altid en handling fra brugeren (f.eks. dreje knopgrebet og trække døren op). Selv SmartRelais kræver en tilsluttet dørstyring, en tilsluttet motor eller lignende.


Udtryk	Betydning
Aktivering	Et identifikationsmedium aktiveres ved en lås.
Indkobling	Låsecylinder og SmartHandle: Det elektroniske knopgreb eller det elektroniske dørgreb forbindes med hhv. medbringeren eller firkanten.
Åbne	En dør åbnes (f.eks. når en låsecylinder er indkoblet) af brugeren.

Udtryk	Betydning
Lukke	En dør lukkes af brugeren og går i hak i låsen. Indstikslåsens rigel er stadig ikke kørt ud.
Udkobling	Låsecylinder og SmartHandle: Det elektroniske knopgreb eller det elektroniske dørgreb løsnes fra hhv. medbringeren eller firkanten.
Kobling	Kun for SmartRelais: Relæet kobler, og relækontakterne lukker eller skifter.
Låsning	Kun for låsecylinder: Låsecylinderen er indkoblet, knopgrebet drejes en gang. Indstikslåsens rigel kører ud.
Låse sikkert	Kun for låsecylinder: Låsecylinderen er indkoblet, knopgrebet drejes to gange. Indstikslåsens rigel kører helt ud.

#### 23.4 Synkronisering af database og realitet



Alt, som ændres i AXM Classic, gemmes (i første omgang) kun i databasen. Der er ingen automatisk forbindelse mellem databasen og låsene eller identifikationsmedierne.

Først med synkroniseringen (se *Synkronisering: Udligning mellem låseplan og realitet* [[330](#)]) bliver ændringerne effektive. I matrixen ses med symbolet,  at noget har ændret sig siden den sidste synkronisering, og at hhv. en lås eller et identifikationsmedium skal synkroniseres.

Under synkroniseringen overføres data i begge retninger:

- Fra databasen til låsen/identifikationsmediet, f.eks. rettighedsændringer
- Fra låsen/identifikationsmediet til databasen, f.eks. batteritilstande

### OPMÆRKSOMHED

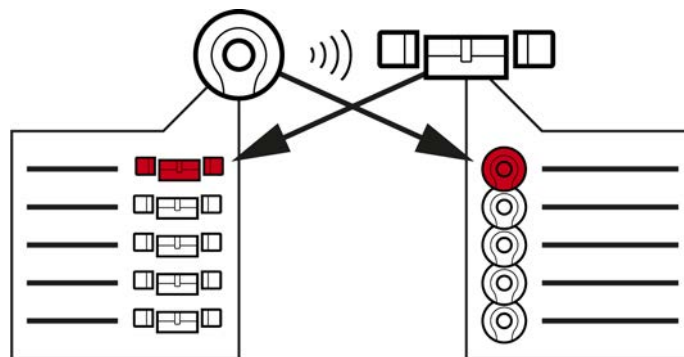
#### Ændringer i låseanlægget virker først efter synkronisering

Hvis låseanlægget redigeres med AXM Classic, er ændringerne først kun gemt i databasen.

De reelle komponenter erfarer først om disse ændringer med en synkronisering.

1. Kontrollér regelmæssigt, om komponenterne i matrixen skal synkroniseres (se *Opbygning af AXM* [▶ 52]).
2. Især i kritiske situationer (f.eks. mistet identifikationsmedium) udføres straks en synkronisering efter reaktionen på situationen (se *Synkronisering: Udligning mellem låseplan og realitet* [▶ 330]).

## 23.5 Inspektions- og adgangslister



Inspektionsliste

Adgangsliste

Når et identifikationsmedium taler med en lås, kan det protokolleres af begge (forudsætning for låsen er ZK-funktionen).

For kort er en kortkonfiguration med AV-skabelon en forudsætning.

- I identifikationsmediet gemmes den involverede lås i en inspektionsliste.
- I låsen gemmes det involverede identifikationsmedium i en adgangsliste.

Begge lister kan f.eks. udlæses ved synkroniseringen og importeres til databasen:

- *Synkronisering af lås (inkl. udlæsning af adgangsliste)* [▶ 330]
- *Synkronisering af identifikationsmedium (inkl. læsning af inspektionsliste)* [▶ 342]

Derefter kan begge lister ses:

- *Visning og eksport af adgangsliste for en lås [► 408]*
- *Visning og eksport af inspektionsliste for et identifikationsmedium [► 410]*

## 23.6 Tidsstyring

Tidsstyring i System 3060 er meget omfattende og giver virkelig mange indstillingsmuligheder. Der findes altid to tidsfunktioner, der er uafhængige af hinanden:

- Begrænsning af rettigheder til bestemte tider (*Tidsgrupper og tidsplaner [► 436]*)
- Automatisk indkobling af låse (*Tidsændringer [► 440]*)



### BEMÆRK

#### Sommertid og vintertid

For alle tidsstyrede funktioner anvendes klokkeslæt og enhedens skiftetidspunkter, hvorfra der synkroniseres, og gemmes i låsen.

- Kontrollér før synkroniseringen, om den indstillede dato og det indstillede klokkeslæt er korrekte.

### 23.6.1 Tidsgrupper og tidsplaner

Se her i et eksempel, hvordan tidsplan og tidsgruppe spiller sammen:

#### Udgangssituation

For nemheds skyld består virksomheden i eksemplet af tre personer:

1. Ansat
2. Praktikant
3. Rengøringshjælp

Derudover har virksomheden i eksemplet to døre:

1. Hovedindgang
2. Laboratorium

Derudover findes følgende vigtige tidsintervaller i virksomheden i eksemplet:

- Flekstid fra 7:00 til 22:00
- Hovedtid fra 09:00 til 16:00
- Rengøringstid på tirsdage og torsdage fra 17:00 til 19:00

### Overvejelser til tidsbegrænsning af rettigheder

Som ansvarsfuld virksomhedsejer skal følgende overvejes:

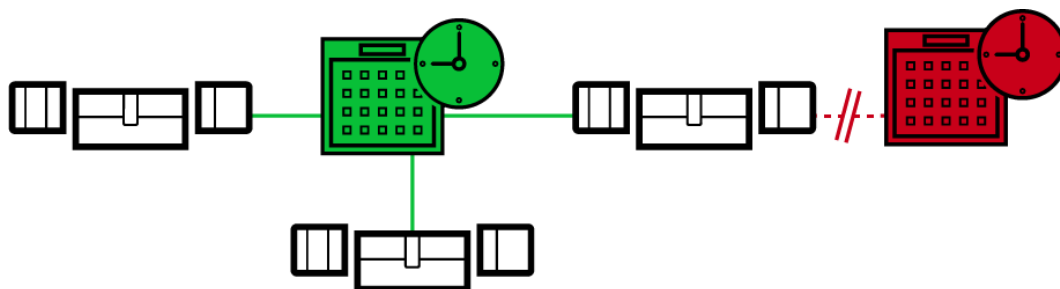
Overvejelser om:	Hovedindgang	Laboratorium
<b>Ansæt</b>	Den ansatte har adgang til bygningen i hele flekstiden og også i weekenden fra 7:00 til 22:00.	Den ansatte har adgang til laboratoriet i hele flekstiden og også i weekenden fra 7:00 til 22:00.
<b>Praktikant</b>	Praktikanten skal ikke vente uden for ved dårligt vejr, indtil den ansatte kommer. Derfor har praktikanten på hverdage ligeledes adgang til bygningen i hele flekstiden fra 7:00 til 22:00.	Laboratoriet er en farlig arbejdsplads. For at beskytte praktikanten vil du have, at denne kun kan komme ind i laboratoriet under opsyn af den ansatte. Du begrænser derfor praktikantens adgang til laboratoriet til hverdage og til den ansattes arbejdstid (9:00 til 16:00).
<b>Rengøringshjælp</b>	Rengøringshjælp har adgang til bygningen i løbet af rengøringstiderne fra 17:00 til 19:00 på tirsdage og torsdage.	Laboratoriet er farligt, og derfor har kun underviste personer adgang. Det er muligt, at rengøringshjælp udskiftes og derfor ikke hører til de underviste personer. Derfor ønsker du ikke, at rengøringshjælp overhovedet har adgang til laboratoriet.

Du erkender, at der er to døre, hvor rettighederne skal styres med tre forskellige tider. Derfor har du brug for:

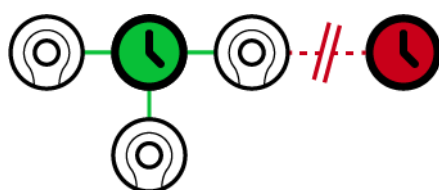
- To tidsplaner til hhv. dørene og låsene:
  - Tidsplan "Hovedindgang"
  - Tidsplan "Laboratorium"
- Tre tidsgrupper for personerne i virksomheden:
  - Tidsgruppe "Medarbejder"
  - Tidsgruppe "Praktikant"
  - Tidsgruppe "Rengøringshjælp"

### Ny tidsplan eller ny tidsgruppe?

- En tidsplan pr. lås, men vilkårligt mange låse kan tildeles pr. tidsplan.



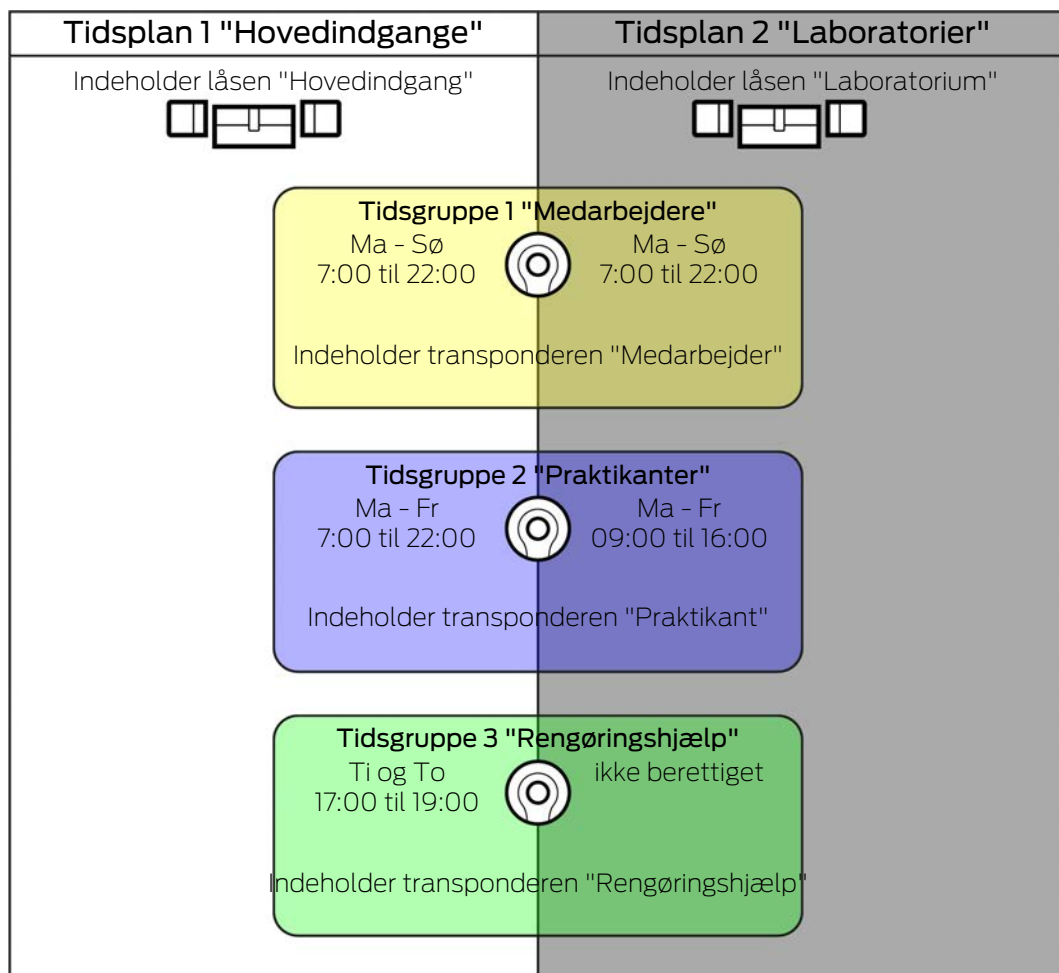
- En tidsgruppe pr. identifikationsmedium, men vilkårligt mange identifikationsmedier kan tildeles pr. tidsgruppe.



- Alle tidsgrupper er synlige/kan vælges i alle tidsplaner, men indstilles enkeltvist for hver tidsplan. Hvis en tidsgruppe oprettes og indstilles på ny i en tidsplan, vises tidsgruppen også i alle andre tidsplaner. Men der forefindes de kun og er af sikkerhedsårsager som standard indstillet som "ikke berettiget".

Ny tidsplan	Ny tidsgruppe
<p>Så snart det samme identifikationsmedium skal have adgang til to låse på forskellige tidspunkter.</p> <p>Da du kun kan tildele en tidsgruppe pr. identifikationsmedium, tildeles i dette tilfælde en egen tidsplan til låsene.</p> <p>Eksempel: Praktikantens transponder må gerne åbne hovedindgangen fra 7:00 til 22:00, men samme transponder må kun åbne laboratoriet fra 9:00 til 16:00.</p>	<p>Så snart to identifikationsmedier skal have adgang til den samme lås på forskellige tidspunkter.</p> <p>Da du kun kan tildele en tidsplan pr. lås, tildeles i dette tilfælde en egen tidsgruppe til identifikationsmedierne.</p> <p>Eksempel: Låsen Hovedindgang må af den ansatte dagligt åbnes fra 7:00 til 22:00, men den samme lås må af praktikanten kun åbnes på hverdage fra 7:00 til 22:00.</p>

Skematisk visning



	Hovedindgang	Laboratorium
Ansæt	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Den ansattes transponder: Tidsgruppe "Ansatte"</li> <li>■ Lås Hovedindgang: Tidsplan "Hovedindgange"</li> <li>■ Tidsgruppe "Ansatte" i tidsplanen "Hovedindgange" berettiget dagligt fra 7:00 til 22:00</li> </ul> Den ansatte har dagligt adgang til hovedindgangen fra 7:00 til 22:00.	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Den ansattes transponder: Tidsgruppe "Ansatte"</li> <li>■ Lås Laboratorium: Tidsplan "Laboratorier"</li> <li>■ Tidsgruppe "Ansatte" i tidsplanen "Laboratorier" berettiget dagligt fra 7:00 til 22:00</li> </ul> Den ansatte har dagligt adgang til laboratoriet fra 7:00 til 22:00.

	Hovedindgang	Laboratorium
Praktikant	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Praktikantens transponder: Tidsgruppe "Praktikanter"</li> <li>■ Lås Hovedindgang: Tidsplan "Hovedindgange"</li> <li>■ Tidsgruppe "Praktikanter" i tidsplanen "Hovedindgange" berettiget på hverdage fra 7:00 til 22:00</li> </ul> <p>Praktikanten har adgang til hovedindgangen på hverdage fra 7:00 til 22:00.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Praktikantens transponder: Tidsgruppe "Praktikanter"</li> <li>■ Lås Laboratorium: Tidsplan "Laboratorier"</li> <li>■ Tidsgruppe "Praktikanter" i tidsplanen "Laboratorier" berettiget på hverdage fra 09:00 til 16:00</li> </ul> <p>Praktikanten har adgang til laboratoriet på hverdage fra 09:00 til 16:00.</p>
Rengøringshjælp	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Rengøringshjælpens transponder: Tidsgruppe "Rengøringshjælp"</li> <li>■ Lås Hovedindgang: Tidsplan "Hovedindgange"</li> <li>■ Tidsgruppe "Rengøringshjælp" i tidsplanen "Hovedindgange" berettiget fra 17:00 til 19:00 på tirsdage og torsdage</li> </ul> <p>Rengøringshjælpen har adgang til hovedindgangen fra 17:00 til 19:00 på tirsdage og torsdage.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Rengøringshjælpens transponder: Tidsgruppe "Rengøringshjælp"</li> <li>■ Lås Hovedindgang: Tidsplan "Laboratorier"</li> <li>■ Tidsgruppe "Rengøringshjælp" i tidsplan "Laboratorier" aldrig berettiget</li> </ul> <p>Rengøringshjælpen har aldrig adgang til laboratoriet.</p>

### 23.6.2 Tidsændringer

Med tidsændringer kan låse indkoble og udkoble automatisk.

1. I en tidsændring fastlægges dage og tidsintervaller (se *Oprettelse af tidsændring* [▶ 77]).
2. Tilføj derefter de ønskede låse til denne tidsændring (se *Automatisk indkobling og udkobling af låse med tidsændring* [▶ 225]).
3. Bestem afslutningsvist den ønskede adfærd for hver enkelt af de ønskede låse (se *Automatisk indkobling og udkobling af låse med tidsændring* [▶ 225]).

Principielt gælder:

- Inden for et tidsinterval opfører låsene sig som i tilstanden for vedvarende åbning.
- Uden for et tidsinterval opfører låsene sig som i tilstanden for impulsåbning.



Adfærden kan reguleres endnu mere nøjagtigt med disse muligheder:

▼ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

<input type="radio"/> Manuelles Auskuppeln	<input checked="" type="radio"/> Automatisches Auskuppeln
<input checked="" type="radio"/> Manuelles Einkuppeln	<input type="radio"/> Automatisches Einkuppeln
<input type="radio"/> Transponder aktiv: immer	<input checked="" type="radio"/> Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt

### Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Auskuppeln [offen]

Lås udkobler, hvis:

- Den aktiveres uden for tidsintervallerne og
- Berettiget identifikationsmedium

Forbliver udkoblet. Med et berettiget identifikationsmedium kan låsen dog også indkoble uden for tidsintervallerne i den indstillede impulsvarighed (indstilling af impulsvarighed, se *Lade lås være åben længere, kortere eller vedvarende* [▶ 232]).

### Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Auskuppeln [offen]

Lås udkobler, hvis:

- Tidsinterval slutter

Forbliver udkoblet. Med et berettiget identifikationsmedium kan låsen dog også indkoble uden for tidsintervallerne i den indstillede impulsvarighed (indstilling af impulsvarighed, se *Lade lås være åben længere, kortere eller vedvarende* [▶ 232]).

### Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen]

Lås kobler ind, hvis:

- Den aktiveres inden for tidsintervallerne og
- Berettiget identifikationsmedium

Eksempel: Forretning i indkøbscentrum, hvis skydedør ikke skal åbne automatisk i indkøbscentrets åbningstider. Forretningens indehaver kunne være forsinket på grund af kø, og forretningen kunne blive åbnet ukontrolleret.

Lås forbliver indkoblet i tidsintervallet.

Med et berettiget identifikationsmedium kan låsen dog også kobles ud under tidsintervallet (undtagelse: Mulighed  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt [offen] aktiveret).

Lås forbliver så udkoblet indtil:

- Du i samme tidsinterval igen aktiverer et identifikationsmedium: Lås kobler ind igen, tidsændring fortsætter som vanligt.
- Ved muligheden  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen]: Et nyt tidsinterval begynder, og et identifikationsmedium aktiveres.
- Ved muligheden  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen]: Et nyt tidsinterval begynder.

#### **Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen]**

Lås kobler ind, hvis:

- Tidsinterval begynder

Lås forbliver indkoblet i tidsintervallet.

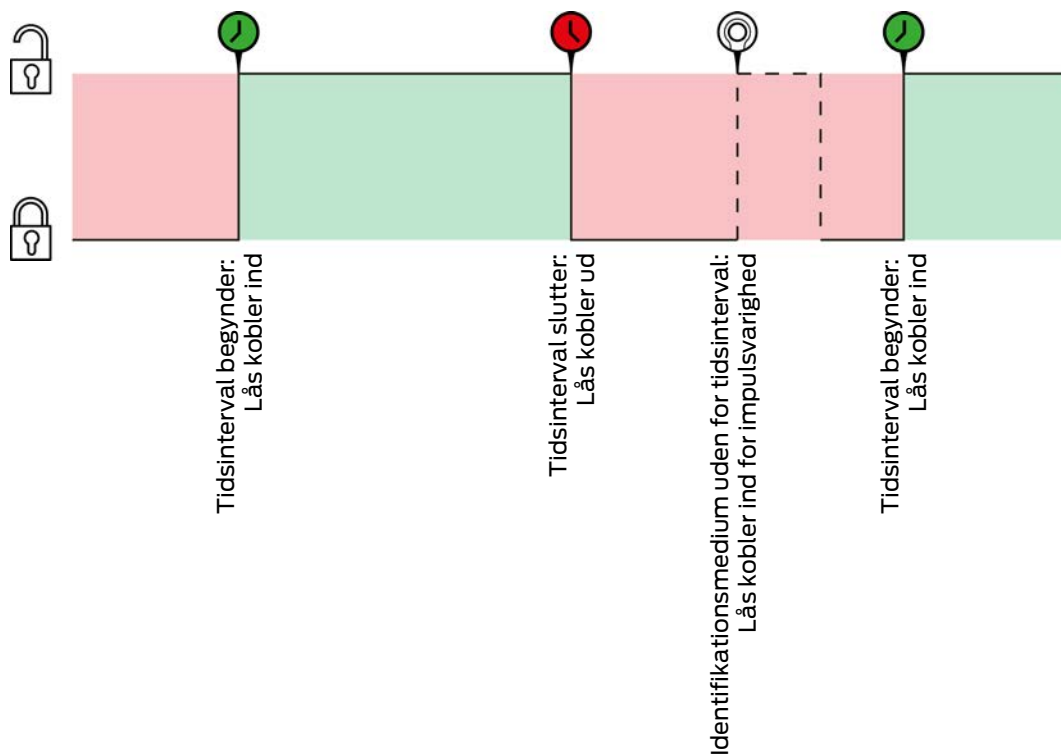
Med et berettiget identifikationsmedium kan låsen dog også kobles ud under tidsintervallet (undtagelse: Mulighed  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt [offen] aktiveret).

Lås forbliver så udkoblet indtil:

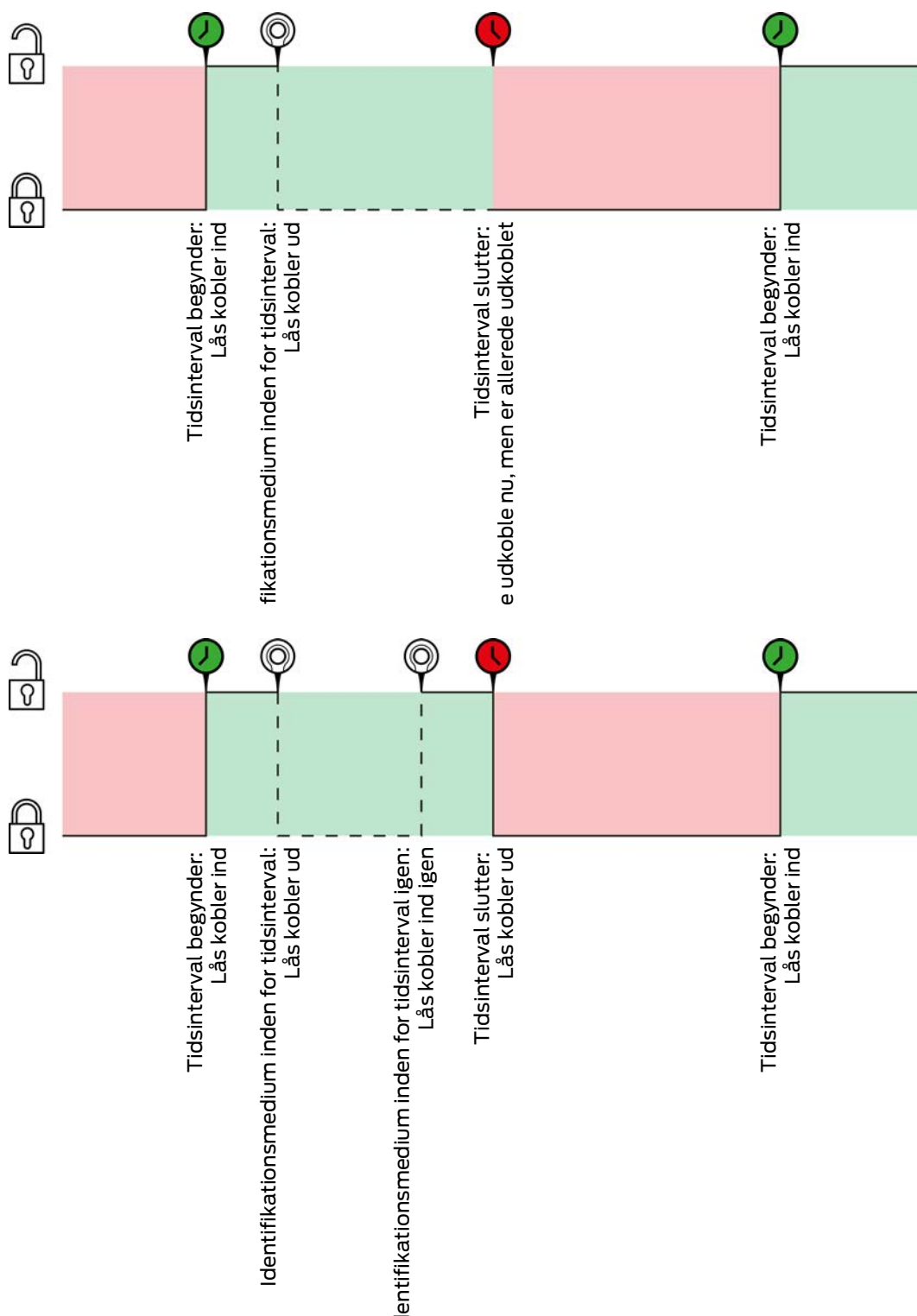
- Du i samme tidsinterval igen aktiverer et identifikationsmedium: Lås kobler ind igen, tidsændring fortsætter som vanligt.
- Ved muligheden  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen]: Et nyt tidsinterval begynder, og et identifikationsmedium aktiveres.
- Ved muligheden  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen]: Et nyt tidsinterval begynder.

23.6.2.1 Eksempler

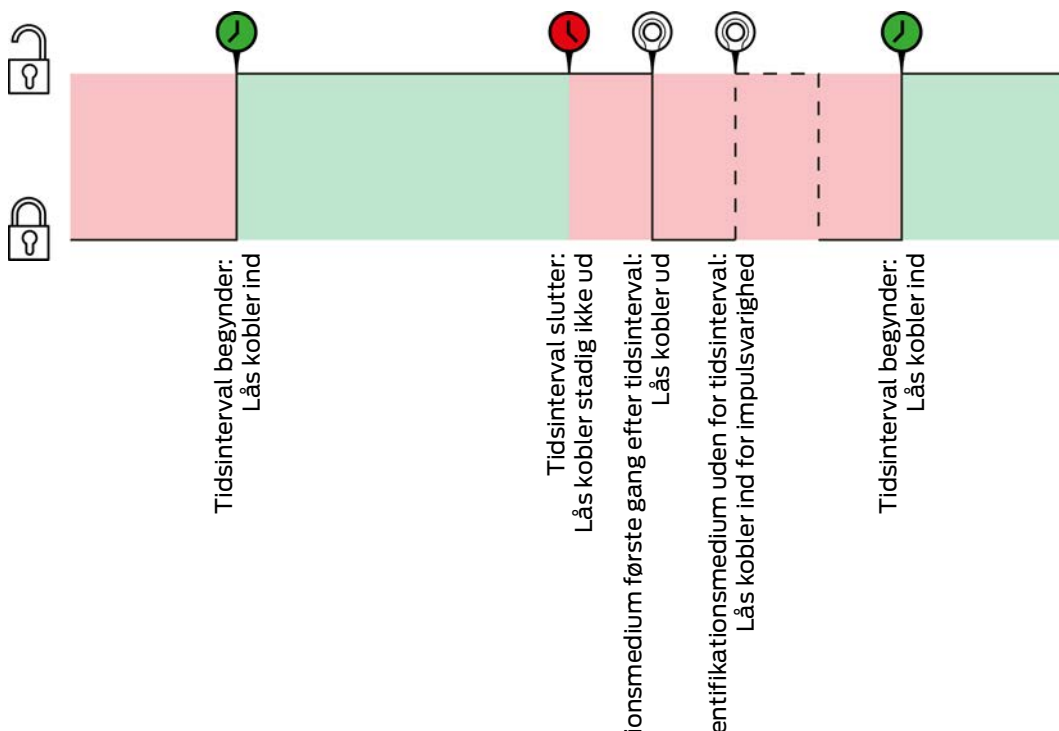
Schließungseigenschaften - Zeitzumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeitzumschaltung Konfiguration: Automatisches Auskuppeln [offen]



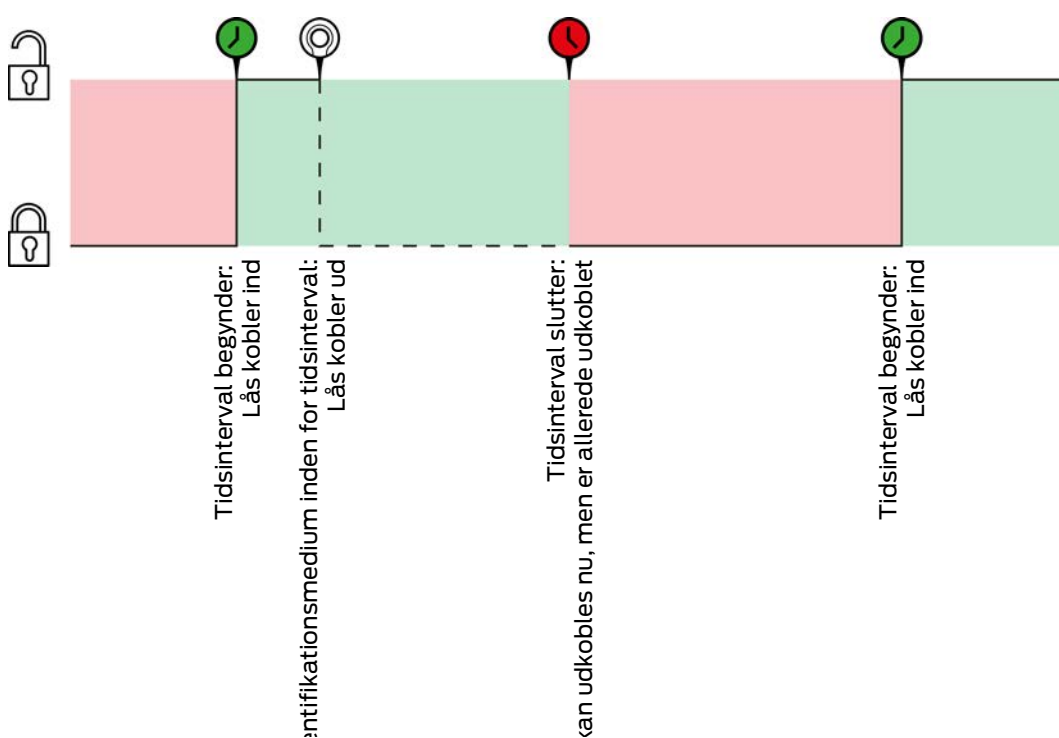
For begge følgende eksempler skal muligheden  Schließungseigenschaften - Zeitzumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: immer [offen] vælges, da identifikationsmediet ellers ikke kan aktiveres inden for tidsintervallet.

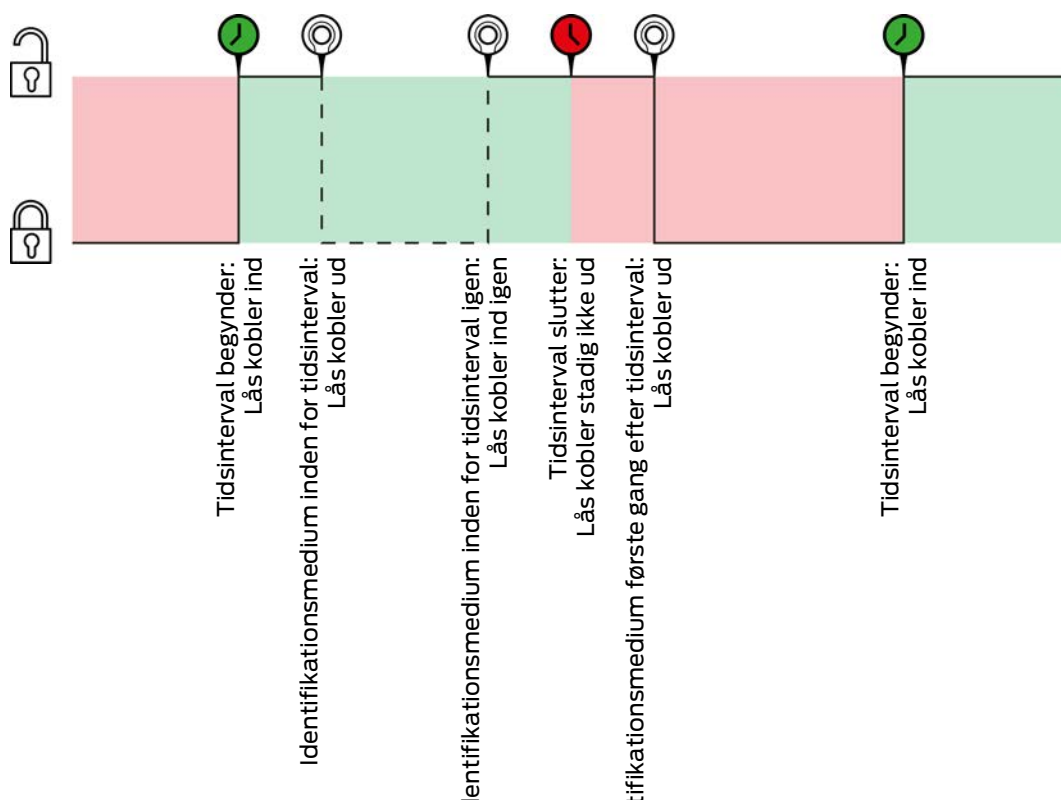


Schließungseigenschaften - Zeitzumsetzung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeitzumsetzung Konfiguration: Manuelles Auskuppeln [offen]

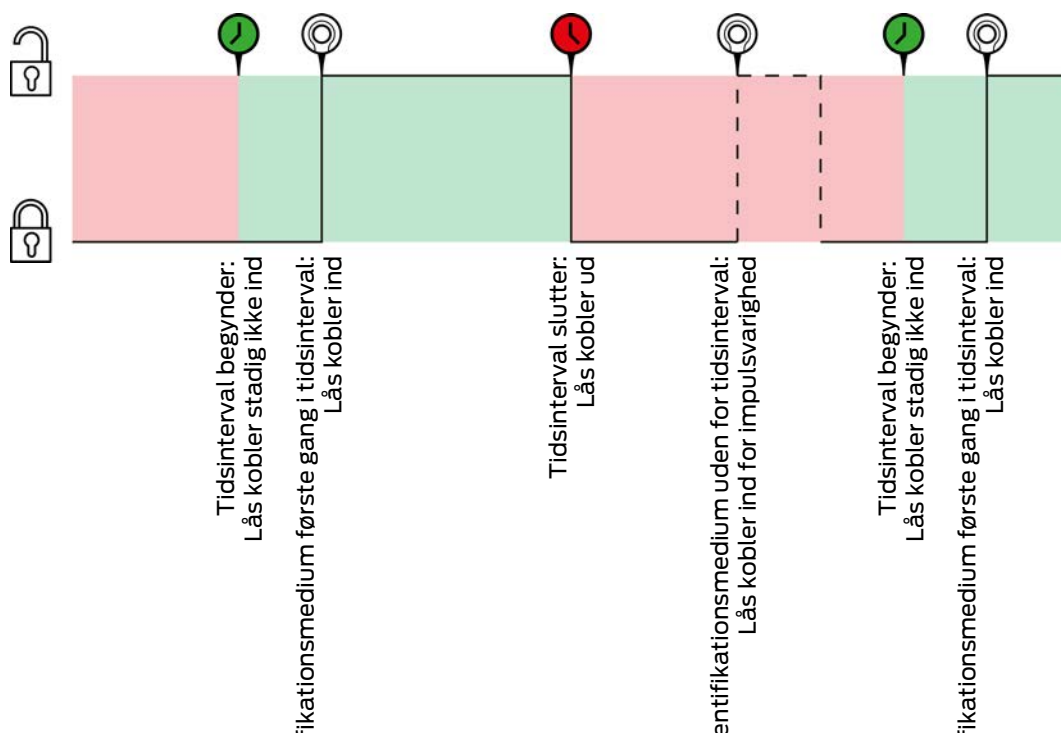


For begge følgende eksempler skal muligheden  Schließungseigenschaften - Zeitzumsetzung Konfiguration: Transponder aktiv: immer [offen] vælges, da identifikationsmediet ellers ikke kan aktiveres inden for tidsintervallet.

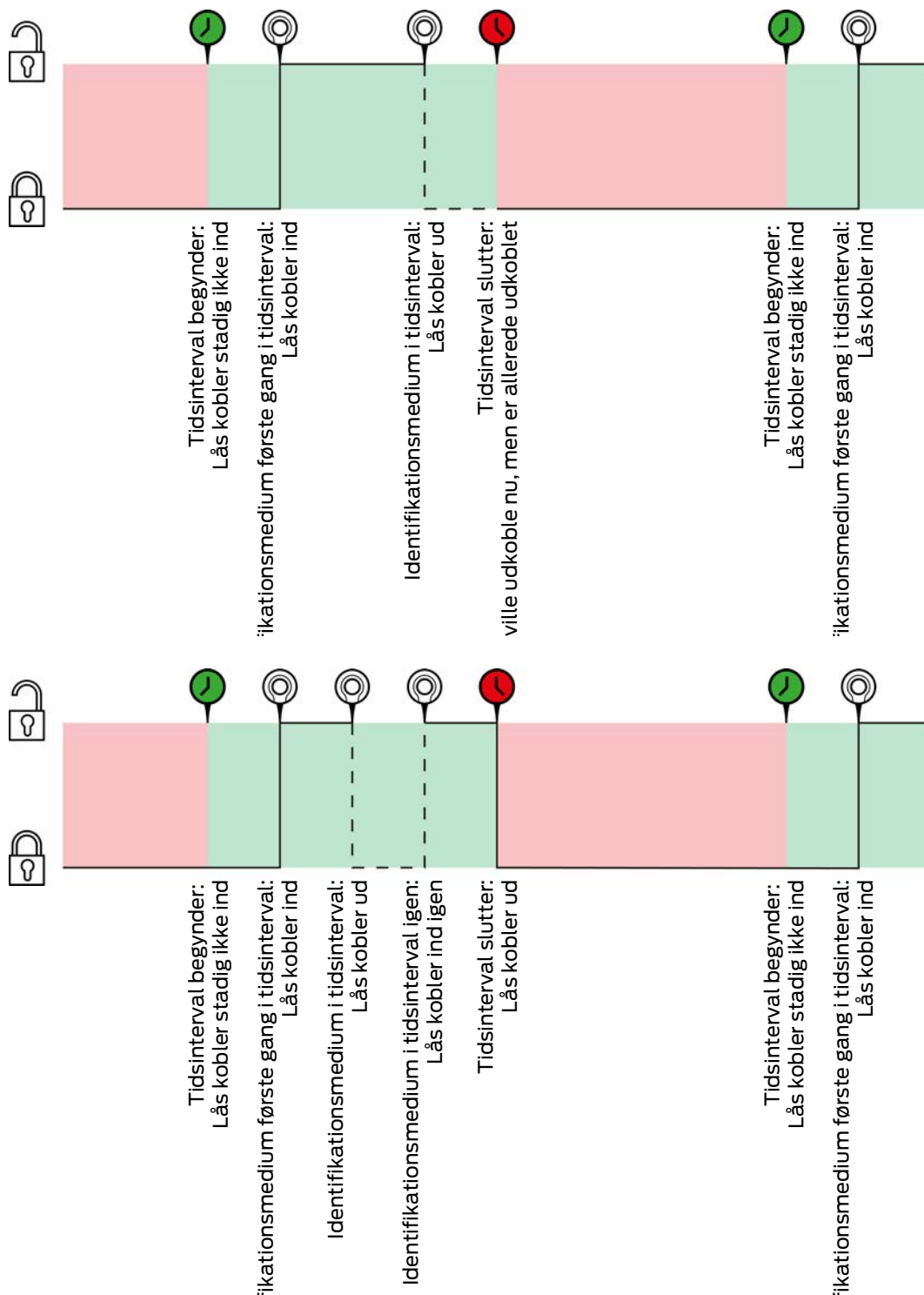




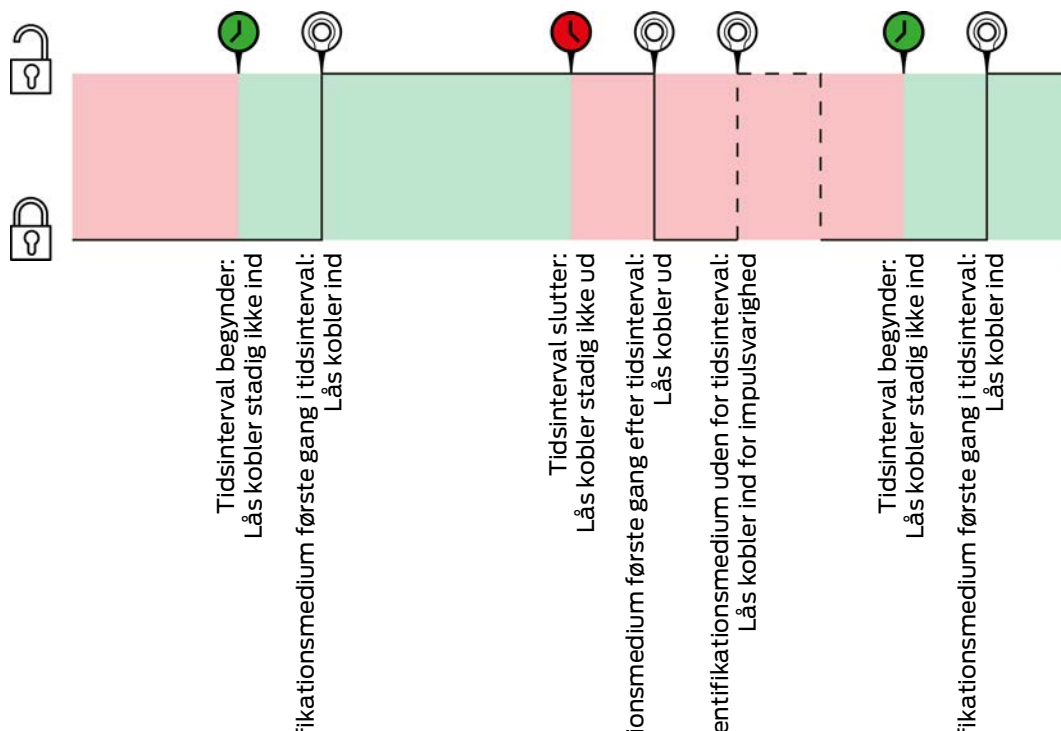
Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Auskuppeln [offen]



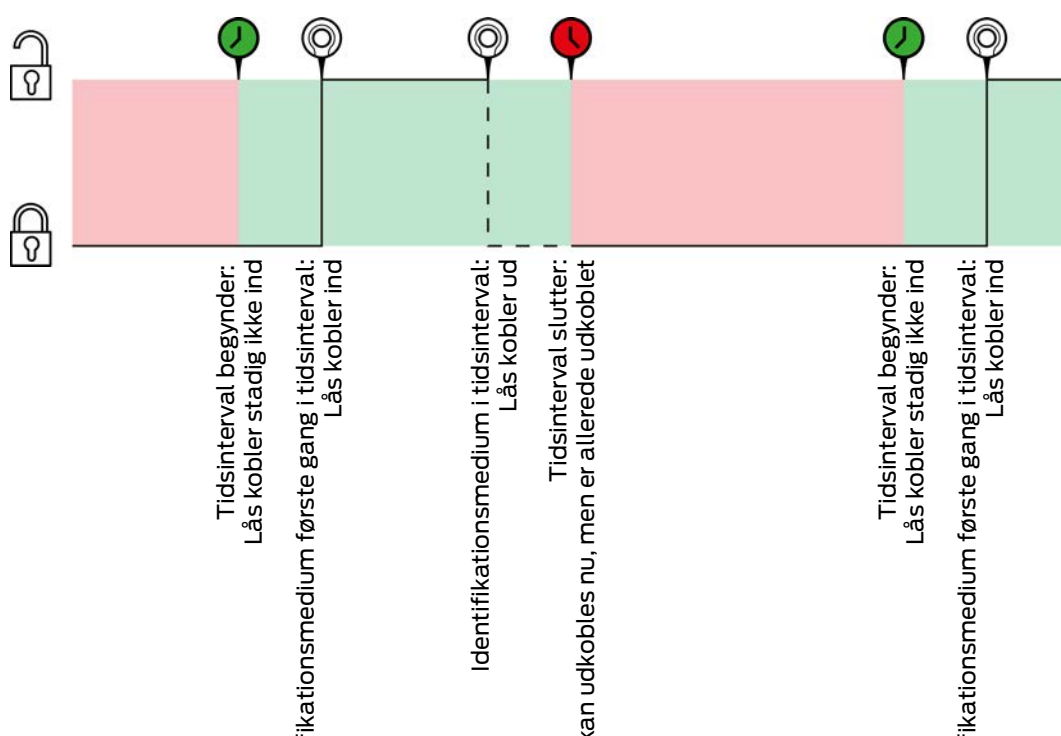
For begge følgende eksempler skal muligheden  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: immer [offen] vælges, da identifikationsmediet ellers ikke kan aktiveres inden for tidsintervallet.



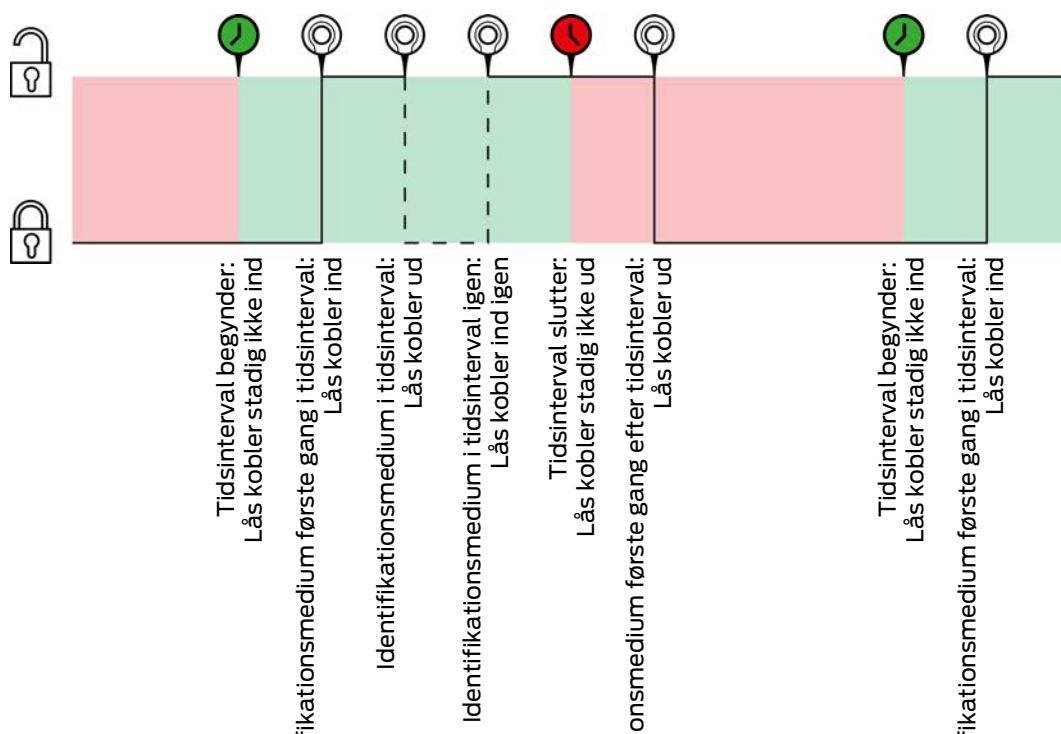
Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Auskuppeln [offen]



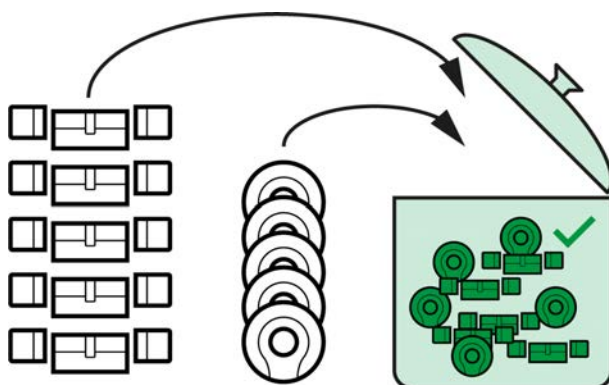
For begge følgende eksempler skal muligheden  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: immer [offen] vælges, da identifikationsmediet ellers ikke kan aktiveres inden for tidsintervallet.







### 23.7 Rettighedsgrupper



Rettighedsgrupper er for første gang tilgængelige med indføringen af AXM Classic.

Princippet ved en rettighedsgruppe er helt enkelt som ved en smeltepot ("melting pot"). Inden for en rettighedsgruppe er alle låse normalt berettiget ved alle identifikationsmedier.

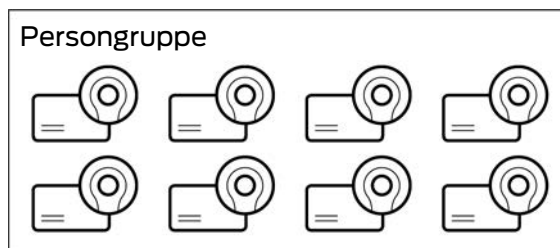
"Normalt", fordi enkelte identifikationsmedier også kan fjernes manuelt. Du kan dermed frit bestemme over rettighederne, men kan klare størstedelen af arbejdet via en rettighedsgruppe.

Identifikationsmedier og låse kan tildeles flere rettighedsgrupper.

Rettighedsgrupper er en organisatorisk bestanddel. Ideelt oprettes rettighedsgrupperne allerede før låsene og identifikationsmedierne (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29] og *Oprettelse af rettighedsgrupper* [▶ 61]).

## 23.8 Persongrupper

Persongrupper er en organisatorisk enhed. Med en persongruppe kan personer (eller deres identifikationsmedier), der hører sammen, også sammenføres i AXM Classic .



Det klassiske eksempel for anvendelsen af persongrupper er afdelinger. Det er meget sandsynligt, at alle medarbejdere i en afdeling får samme rettigheder (f.eks. skal alle mekanikere kunne betjene alle låse i værkstedet). I stedet for at tildele de nødvendige rettigheder til hvert identifikationsmedium enkeltvist: Gruppér identifikationsmedierne sammen til en persongruppe, og beregn hele persongruppen på en gang.

Persongrupper tilbyder derudover flere fordele:

- Filtrer efter identifikationsmedier, der er del af en persongruppe
- Berettigelse af hele persongrupper (se *Tilføjelse af områder og persongrupper til rettighedsgrupper* [▶ 270])
- Matrix-strukturering
- Flytning af identifikationsmedier efterfølgende til en anden persongruppe (se *Tildeling af personer til persongrupper* [▶ 163])

Persongrupper er en organisatorisk bestanddel. Ideelt oprettes persongrupperne før identifikationsmedierne (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29] og *Oprettelse af persongruppe* [▶ 62]).



### BEMÆRK

#### Maksimalt en persongruppe pr. identifikationsmedium

Et identifikationsmedium kan maksimalt kun tilhøre en persongruppe. Personer, der tilhører flere afdelinger, findes ikke i AXM Classic . Hvis et identifikationsmedium tildeles en anden persongruppe, fjernes dette identifikationsmedium eventuelt automatisk fra dets hidtidige persongruppe.

- I vinduet "Persongruppe" er det ved hjælp af spalten Persongruppe muligt at kontrollere, om et identifikationsmedium allerede er tildelt en persongruppe.

Matrix uden persongrupper

Sync	Typ	Person	Personengruppe
			Standard Personengruppe
			Granger, Hermine
			Hagrid, Rubeus
			Lovegood, Luna
			McGonagall, Min...
			Weasley, Percy


Matrix med persongrupper

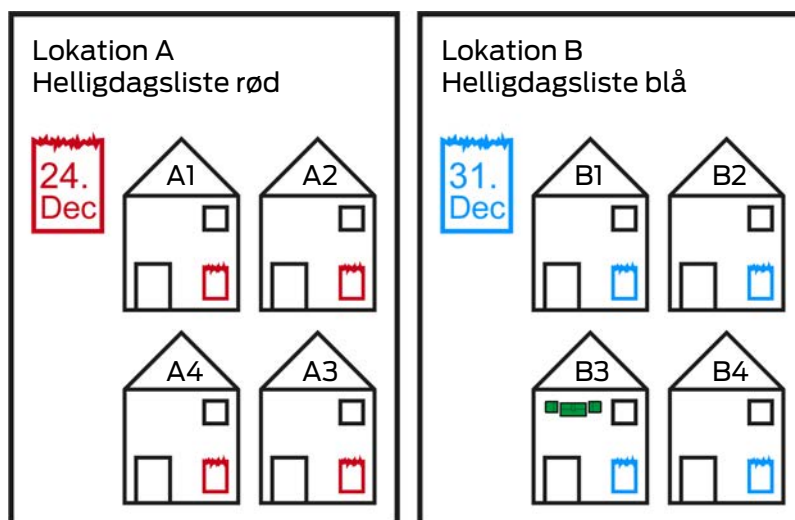
Sync	Typ	Person
	Grangers	
		Granger, Hermine
	Weasleys	
		Weasley, Percy
	Standard Personengruppe	
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		McGonagall, Min...


23.9 Anvendte adgangskoder

- Brugerkodeord: Beskyt dit AXM Classic imod, at uberettigede logger sig ind og ændrer låseanlægget.
- Låseanlæggets adgangskode: Beskytter kommunikationen imellem låseanlæggets forskellige komponenter (f.eks. imellem transponder og låsecylinder).
- Backup-adgangskoder: Beskyt dit AXM Classic imod, at forældede tilstande for låseanlægget kan genskabes.

## 23.10 Bygninger og lokationer



En lokation indeholder bygninger og eventuelt en helligdagsliste.

En bygning hører altid til en lokation. Derfor skal der også altid være mindst en lokation i databasen. I et nyt projekt opretter AXM Classic derfor en standard-lokation. Denne kan slettes, så snart egne lokationer er oprettet.

Lokationer og bygninger er særdeles nyttige for organisationen. Derfor skal de også som led i Best Practice (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [► 29]) oprettes før låsene (se *Oprettelse af lokation* [► 89] og *Oprettelse af bygning og tildeling til lokation* [► 92]).

### Helligdagslister og lokationer

Som regel tildeles bygninger kun en lokation, som rent faktisk også er ved samme lokation. Det er altså meget sandsynligt, at de samme lovmæssige helligdage gælder for alle disse bygninger (f.eks. alle bygninger ved lokationen München: For alle bygninger gælder helligdagene i Bayern).

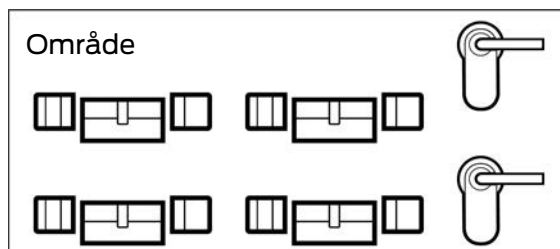
Helligdagslisterne er især interessante for tidsstyrede låse. Rent praktisk er låse altid tildelt en bygning, som igen er tildelt en lokation (forpligtende angivelser). Det er meget besværligt at tildele hver lås til en helligdagsliste. I stedet for kan alle låse i bygninger med samme lokation tildeles samme helligdagsliste, idet hele lokationen tildeles en helligdagsliste.

Helligdagslisten tildelt på denne måde gælder for alle låse i denne lokation. I eksemplet blev lokation A tildelt den røde helligdagsliste og lokation B den blå helligdagsliste.

Hvis andre helligdage alligevel skulle gælde for enkelte låse (af en eller anden grund), kan helligdagslisten for lokationen overskrives i låsens egenskaber (se *Begrænsning af rettigheder til låse til bestemte tider (tidsplan)* [► 223]). I eksemplet blev en lås i bygning B3 ved lokation B tildelt en grøn helligdagsliste. For alle andre låse i bygning B3 og ved de andre bygninger i lokation B gælder den blå helligdagsliste fortsat.

## 23.11 Områder

Områder er en organisatorisk enhed for dine låse. Med et område kan låse, der hører sammen, også sammenføjes i AXM Classic .



Et klassisk eksempel på anvendelse af områder er lokaliteter, f.eks. et indgangsområde. Et indgangsområde kan omfatte flere døre og låse. Her ville det være praktisk, hvis du ikke skal "berøre" alle disse låse ved arbejde på låseanlægget. Anvendelse af områder muliggør netop dette og flere komfortfunktioner for dig:

- Berettigelse af flere låse på en gang
- Filtrering efter låse, der er et områdes bestanddel
- Matrix-strukturering
- Berettigelser af hele områder (se *Tilføjelse af områder og persongrupper til rettighedsgrupper* [▶ 270])
- Flytning af lås efterfølgende til et andet område (se *Flytning af låse i områder* [▶ 217])
- Tildeling af tidsplan til et helt område i stedet for enkelte låse (se *Tilføjelse af område sammen med låsen til en tidsplan* [▶ 281])

Områder er en organisatorisk bestanddel. Ideelt oprettes områder før låse (se *Best Practice: Opbygning af låseanlæg* [▶ 29] og *Oprettelse af område* [▶ 95]).



### BEMÆRK


#### Maksimalt et område pr. lås

En lås kan maksimalt kun tilhøre et område. Der er ingen overlappende områder i AXM Classic . Hvis et andet område tildes en lås, fjernes denne lås eventuelt automatisk fra dens hidtidige område.

- I vinduet "Område - detaljer" er det ved hjælp af spalten Område - detaljer muligt at kontrollere, om en lås allerede er tildelt et område.

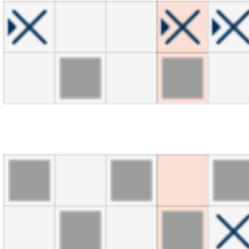
## Matrix uden områder

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...	☹	
Hagrid's hut	☹	
Hufflepuff tower	☹	
Stadium illuminati...	☹	



## Matrix med områder

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	☹	
Hufflepuff tower	☹	
Lands		
Hagrid's hut	☹	
Stadium illuminati...	☹	



## 23.12 Hashtags

Hashtags er en ekstra mulighed for at organisere låseanlægget. Brug dem vilkårligt som slagord for låsesystemer og identifikationsmedier.

Monteringssituationen ville for eksempel være en mulighed. #glasdør

## 23.13

## 23.13.1 Mulige DoorMonitoring-tilstande låsecylinder

- Dør åben/lukket
- Dør låst
- Dør låst sikkert
- Dør åbn for længe
- Cylindersikringskrue manipuleret

## 23.13.2 Mulige DoorMonitoring-tilstande SmartHandle

- Dør åben/lukket
- Dør åbn for længe
- Låst (kun ved selvlåsende låse)
- Greb trykket ned/ikke trykket ned

### 23.13.3 Mulige DoorMonitoring-tilstande SmartRelais 3

- Input 1 aktiv/inaktiv
- Input 2 aktiv/inaktiv
- Input 3 aktiv/inaktiv
- Genkendelse af sabotage

## 23.14 Rapporter

### 23.14.1 Skalering af billedfiler

Kaffemaskinen AXM Classic gør det muligt for dig at gøre dine områder personlige med dine egne billedfiler i topteksten og bundlinjen (se *Personliggørelse af rapporter og eksporter* [▶ 368]).

Her kan du eksempelvis tilføje dit eget logo.

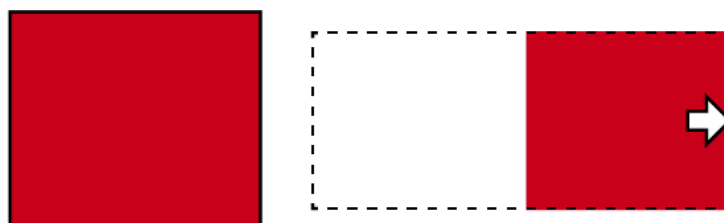
Billedfilen kan vælges frit. En bestemt ramme er tilsigtet i de udgivne rapporter til dine billedfiler. Kaffemaskinen AXM Classic skalerer automatisk dine billeder for at tilpasse dem i rammen:

#### Billede for smalt og for lavt



Billedet forstørres proportionelt og tilpasses højrejusteret i rammen.

#### Billede for højt



Billedet formindskes proportionelt og tilpasses højrejusteret i rammen.

#### Billede for bredt





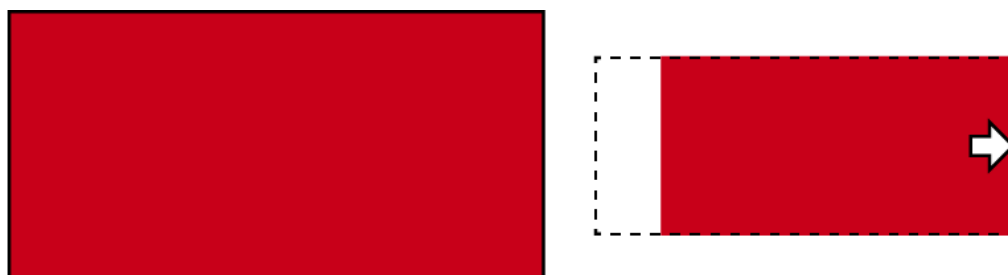
Billedet formindskes proportionelt og tilpasses plant fornedet i rammen.

#### Billede for højt og tydeligt for bredt



Billedet formindskes proportionelt og tilpasses plant fornedet i rammen.

#### Billede for bredt og tydeligt for højt



Billedet formindskes proportionelt og tilpasses højrejusteret i rammen.

### 23.15 Kort og lås-ID'er

Med "kort" menes i denne dokumentation alle former for passive identifikationsmedier.

Kort har dog fordele som:

- Intet batteriskift
- Kan mærkes

Samtidigt har kort dog også ulemper:

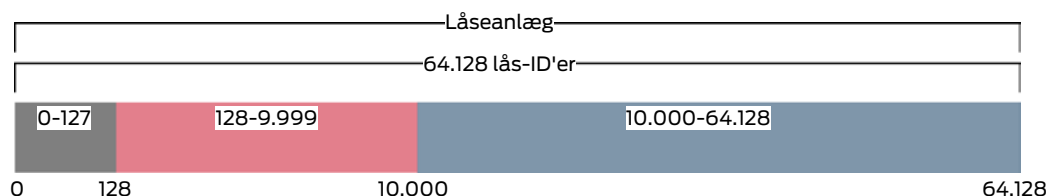
- Lav rækkevidde (få millimeter)
- Ringe hukommelsesplads

Der skal især tages hensyn til den ringe hukommelsesplads.

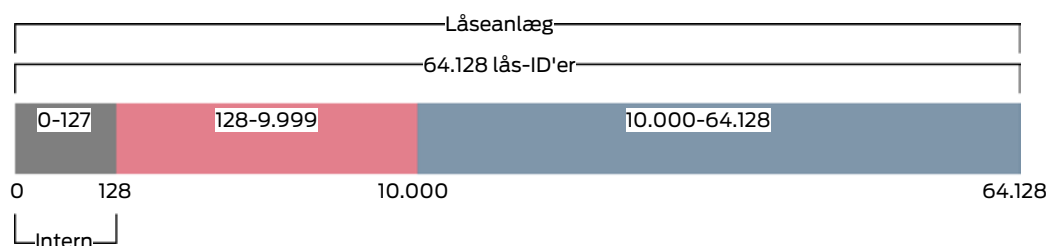
#### Fordeling af lås-ID'er i AXM Classic

Hver linje i spalten med låse får altid et eget LID (= Lock-ID eller på dansk lås-ID). En lås kan også bruge flere lås-ID'er - f.eks., når der ved frit drejende Digital Cylinder AX er to uafhængige læseknopgreb. I det tilfælde bruges en lås-ID pr. læseknopgreb.

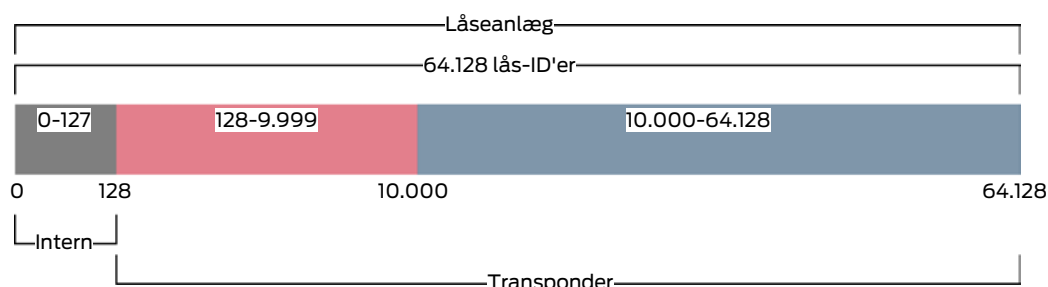
I et aktivt låseanlæg er der 64.128 lås-ID'er (0 til 64.128).



De første 128 lås-ID'er (0 til 127) er reserveret til interne formål og kan ikke anvendes.



Med en transponder kan lås-ID'er 128 til 64.128 anvendes. Med en eneste transponder kan du med kun et enkelt låseanlæg administrere 64.000 låse.



Ved kort er det anderledes. Almindelige kort har meget mindre hukommelsesplads end en transponder. Det skal der tages højde for ved kortkonfigurationen (se *Kortskabeloner* [▶ 461] og *Oprettelse af kortkonfiguration* [▶ 289]). På den anden side spiller kortenes størrelse også en rolle ved antallet af låse, som du rent faktisk kan administrere med dine kort.

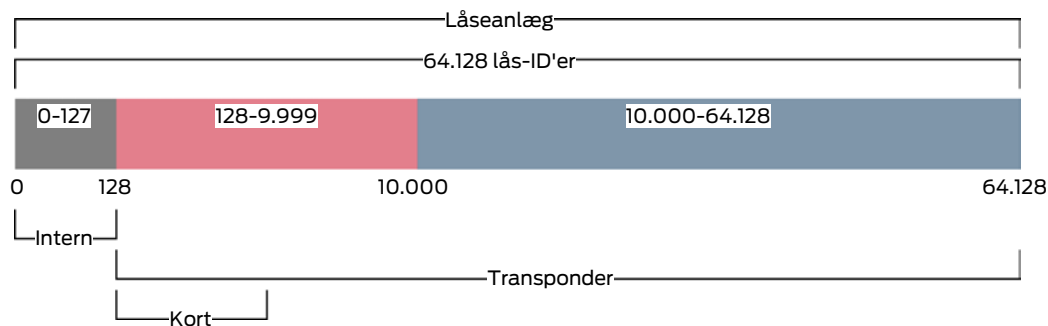
Kort kan kun anvendes sammen med en kortskabelon. Kortskabeloner er forskellige takket være forskellige egenskaber, de vigtigste egenskaber er dog helt tydelige:

- Lagerbehov
- Lås-ID'ers område

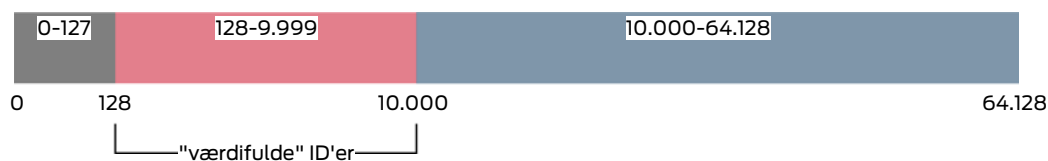
Hukommelsesbehov og lås-ID'ers område hænger sammen: Jo flere lås-ID'er der passer i kortet, desto mere kræver hukommelsen. Eksempel: Skabelonen MC8000L\_AV kan godt nok administrere otte gange flere låse, men bruger også fire gange så meget hukommelse på kortet:

MC1000L_AV	MC8000L_AV
Kartentyp <b>Mifare Classic</b>	Kartentyp <b>Mifare Classic</b>
Konfiguration <b>MC1000L_AV</b>	Konfiguration <b>MC8000L_AV</b>
Speicherbedarf <b>528 Bytes</b>	Speicherbedarf <b>2048 Bytes</b>
Schließungs-IDs <b>128 - 1127 im Kartenprofil</b>	Schließungs-IDs <b>128 - 8127 im Kartenprofil</b>
Begehungen im Protokoll <b>19</b>	Begehungen im Protokoll <b>125</b>
Virtuelles Netzwerk <b>OK</b>	Virtuelles Netzwerk <b>OK</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>528 byte</li> <li>Lås-ID'er 128 til 1127 (= 1000 poster)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>2048 byte</li> <li>Lås-ID'er 128 til 8127 (= 8000 poster)</li> </ul>

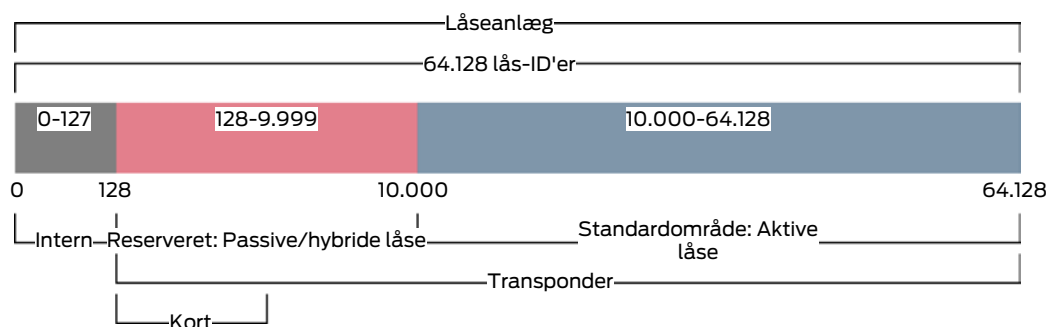
Tydeligt er: Kort kan fra hele området for lås-ID'er kun styre de nedre lås-ID'er fra den nedre del.



Disse nedre lås-ID'er er derfor særdeles "værdifulde". Aktive låse er ikke placeret korrekt i det nedre område - de kan alligevel ikke kommunikere med kort, altså behøver de heller ikke at optage de "værdifulde" nedre lås-ID'er.



Dit AXM Classic tænker her for dig. Aktive låse oprettes altid første fra lås-ID 10.000. Dermed holdes lås-ID'er 128 til 9.999 frie til passive og hybride låse - uafhængigt af, om der overhovedet anvendes kort.



I store låseanlæg kan det naturligvis forekomme, at de adskilte områder bliver for små. I sådanne tilfælde forlader AXM Classic det tilsigtede område:

"For mange" passive/hybride låse	"For mange" aktive låse
<p>Hvis alle lås-ID'er fra 128 til 9999 belægges med passive og hybride låse, er det "reserverede" område belagt. Så ville nyoprettede låse blive behandlet ens og får den næsthøjeste frie lås-ID - uafhængigt af, om de er aktive eller passive.</p> <p>Så snart en lås-ID i det nedre område bliver ledig igen (f.eks. lås nulstillet, se <a href="#">Nulstil [▶ 211]</a>), belægges denne igen kun med en passiv eller hybrid lås.</p>	<p>Så snart alle lås-ID'er fra 10.000 til 64.128 er tildelt, ville AXM Classic også belægge de værdifulde lås-ID'er i det nedre område med aktive låse.</p> <p>Så snart en lås-ID i det øvre område bliver ledig igen (f.eks. lås nulstillet, se <a href="#">Nulstil [▶ 211]</a>), kan denne igen belægges med en aktiv lås.</p>

### Lås-ID'er i fanen [Lukninger]

Opdelingen ses også i fanen [Lukninger] ved spalten "Låse ID".

I dette eksempel er de to første låse hybride låse og belagt med en lås-ID i det værdifulde område (128 og 129). De to sidste låse er aktive låse og derfor belagt med en lås-ID fra 10.000 (10.000 og 10.001).

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormitory			⊖			12.01.2022 16:36:15	000C1957	129
Hagrid's hut			⊖			14.12.2021 16:57:42	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			⊖			14.12.2021 16:58:30	000E04GX	10000
Stadium illumination			⊖			14.12.2021 18:52:36	000EN84L	10001

### Konceptets fordel for lås-ID'er

Du kan også senere beslutte dig for at anvende kort (se [Frigivelse af kort og transpondere \[▶ 325\]](#)). Alle låse, der kan styres med kortene, befinder sig i lås-ID'ernes nedre område. De aktive låse, som du alligevel ikke kan styre med dine kort, befinder sig uden for de fleste kortskabeloners område.

Dermed belægges hukommelsesplads i kortene ikke unødigt af aktive låse. Alle lås-ID'er, der passer i dine kort, kan således også benyttes med passive eller hybride låse.

23.15.1 Kortskabeloner

Konfiguration	G1/G2	Lås-ID'er	Antal låse	Adgange i protokol	Sektorer	Lagerbehov (Bytes)	Virtuelt netværk
MCBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MC1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
MC3800L	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
MC1000L_AV	G2	128-1127	1000	19	2-15	528	✓
MC_2400L_AV	G2	128-2527	2400	70	2-15 + 31-39	900	✓
MC8000L_AV	G2	128-8127	8000	125	2-15 + 31-39	2048	✓
MBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
M1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
M3800L	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
M1000L_AV	G2	128-1127	1000	16	2-15	528	✓
M4000L_AV	G2	128-4127	4000	100	2-15 + 31-39	1600	✓
M8000L_AV	G2	128-8127	8000	124	2-15 + 31-39	2048	✓
M10000L_AV	G2	128-10127	10000	225	2-15 + 31-39	3048	✓
MDBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MD1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
MD3800L	G2	128-3927	3800	-	n.a. (DES-Fire)	528	-
MD2500L_AV	G2	128-2627	2500	58	n.a. (DES-Fire)	1024	✓
MD4000L_AV	G2	128-4127	4000	100	n.a. (DES-Fire)	1600	✓
MD10000L_AV	G2	128-10127	10000	225	n.a. (DES-Fire)	3048	✓
MD32000L_AV	G2	128-32127	32000	470	n.a. (DES-Fire)	7000	✓

Konfiguration	G1/G2	Lås-ID'er	Antal låse	Adgange i protokol	Sektorer	Lagerbehov (Bytes)	Virtuelt netværk
MD2400L_AV	G2	128-2527	2400	34	n.a. (DES-Fire)	830	✓
MD3650L_AV	G2	128-3777	3650	2	n.a. (DES-Fire)	830	✓

## 24. Hjælp og flere oplysninger

### Infomateriale/dokumenter

Detaljerede oplysninger om drift og konfiguration samt yderligere dokumenter kan findes på hjemmeside:

<https://www.simons-voss.com/dk/dokumenter.html>

### Software og drivere

Software og Treiber finder du på hjemmeside:

<https://www.simons-voss.com/dk/support/software-downloads.html>

### Overensstemmelseserklæringer

Overensstemmelseserklæringer og andre certifikater findes på hjemmeside:

<https://www.simons-voss.com/dk/certifikater.html>

### Teknisk support

Vores tekniske support hjælper dig gerne (fastnet, omkostningerne afhænger af udbyder):

+49 (0) 89 / 99 228 333

### e-mail

Vil du hellere skrive os en e-mail?

[support-simonsvoss@allegion.com](mailto:support-simonsvoss@allegion.com)

### FAQ

Information og assistance med produkter findes på FAQ:

<https://faq.simons-voss.com/otrs/public.pl>

### Adresse

SimonsVoss Technologies GmbH  
Feringastr. 4  
D-85774 Unterföhring  
Tyskland



## Det er SimonsVoss

SimonsVoss, pioneren af trådløst styret låseteknik uden kabler tilbyder systemløsninger med et bredt produktsortiment til små, mellemstore og store virksomheder samt offentlige institutioner. SimonsVoss' låsesystemer forbinder intelligent funktionalitet, høj kvalitet og prisvindende design Made in Germany.

Som innovativ systemudbyder lægger SimonsVoss vægt på skalerbare systemer, høj sikkerhed, pålidelige komponenter, effektiv software og enkel betjening. Dermed anses SimonsVoss som teknologisk førende inden for digitale låsesystemer.

Mod til innovation, bæredygtig tankegang og handling samt høj anerkendelse fra medarbejdere og partnere er grundlaget for den økonomiske succes.

SimonsVoss er en virksomhed i ALLEGION Group – et globalt aktivt netværk inden for sikkerhed. Allegion er repræsenteret i omkring 130 lande ([www.allegion.com](http://www.allegion.com)).

### Tysk fremstillet kvalitet

For SimonsVoss er „Made in Germany“ en ægte forpligtelse: Alle produkter udvikles og fremstilles udelukkende i Tyskland.

© 2024, SimonsVoss Technologies GmbH, Unterföhring

Alle rettigheder forbeholdt. Tekst, billeder og grafikker er omfattet af loven om ophavsret.

Indholdet af dette dokument må ikke kopieres, distribueres eller ændres. For mere information, besøg SimonsVoss hjemmeside. Forbehold for tekniske ændringer.

SimonsVoss og MobileKey er registrerede varemærker for SimonsVoss Technologies GmbH.

**SimonsVoss**  
technologies

Made in Germany

A BRAND OF

  
**ALLEGION™**